

AGON

PRO



OLED Monitor

Felhasználói Kézikönyv

AG276QKD2

Az OLED termékek esetében a kijelző rendszeres karbantartást igényel a képbeégés (burn-in) kockázatának csökkentése érdekében.

AOC

www.aoc.com

©2025 AOC. All Rights Reserved

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Biztonság	1
Jelölési konvenciók.....	1
Áramellátás	2
Telepítés	3
Tisztítás.....	4
Egyéb	5
Beállítás.....	6
A doboz tartalma.....	6
Állvány és talp beállítása	7
A monitor beállítása.....	9
A monitor csatlakoztatása.....	10
Fali rögzítés	11
Adaptive-Sync funkció	12
HDR.....	13
Beállítás.....	14
Gyorsgombok	14
OSD billentyűútmutató (Menü)	15
OSD-beállítás	16
Játékbeállítás.....	17
Fényerő	19
OLED karbantartás/További.....	21
Hang.....	25
Fényhatások.....	26
PIP beállítás.....	27
OSD beállítás.....	28
LED jelzőfény	29
Hibaelhárítás	30
Műszaki adatok	31
Általános műszaki adatok	31
Előre beállított képernyőmódok.....	33
Csatlakozó kiosztás	34
Plug and Play	35

Biztonság

Jelölési konvenciók

A következő alfejezetek ismertetik a jelen dokumentumban használt jelölési konvenciókat.

Megjegyzések, óvintézkedések és figyelmeztetések

Az útmutatóban a szövegrészeket ikon kísérik, és félkövér vagy dőlt betűtípussal vannak kiemelve. Ezek a szövegrészek megjegyzések, óvintézkedések és figyelmeztetések, amelyeket az alábbiak szerint használnak:



MEGJEGYZÉS: A MEGJEGYZÉS fontos információt tartalmaz, amely segíti a számítógépes rendszer hatékonyabb használatát.





ÓVATOSSÁG: Az ÓVATOSSÁG a hardver esetleges károsodására vagy adatvesztésre figyelmeztet, és útmutatást ad a probléma elkerülésére.





FIGYELMEZTETÉS: A FIGYELMEZTETÉS testi sérülés veszélyére hívja fel a figyelmet, és útmutatást ad a probléma elkerülésére. Néhány figyelmeztetés eltérő formátumban jelenhet meg, és előfordulhat, hogy nem kíséri ikon. Ilyen esetekben a figyelmeztetés konkrét megjelenítése szabályozó hatóság által előírt.


Áramellátás


 A monitort kizárólag a címkén feltüntetett típusú áramforrásról szabad működtetni. Ha nem biztos az otthonában rendelkezésre álló áram típusában, kérje ki kereskedője vagy a helyi áramszolgáltató tanácsát.

 A monitor háromágú, földelt csatlakozóval rendelkezik, amely egy harmadik (földelő) csappal van ellátva. Ez a csatlakozó biztonsági okokból kizárólag földelt konnektorba illeszthető. Ha a konnektor nem alkalmas a háromvezetékes csatlakozó fogadására, kérjen villanyszerelőtől megfelelő aljzat felszerelését, vagy használjon adaptert a készülék biztonságos földeléséhez. Ne kerülje meg a földelt csatlakozó biztonsági funkcióját.

 Villámlás idején, illetve hosszabb használaton kívüli időszakban húzza ki a készüléket a konnektorból. Ez megvédi a monitort az áramingadozás okozta károsodástól.

 Ne terhelje túl a hosszabbítókat és elosztókat. A túlterhelés tűz- vagy áramütésveszélyt okozhat.

 A megfelelő működés érdekében a monitort kizárólag UL tanúsítvánnyal rendelkező számítógépekkel használja, amelyek 100-240V AC, min. 5A jelölésű, megfelelően konfigurált aljzatokkal rendelkeznek.

 A fali aljzatot a készülék közelében kell elhelyezni, és könnyen hozzáférhetőnek kell lennie.

 Csak a mellékelt tápegységgel használható.

Gyártó: TPV Electronics (Fujian) Co., Ltd.

Modell: ADPC19135

Telepítés

! Ne helyezze a monitort instabil kocsira, állványra, álló háromlábúra, konzolra vagy asztalra. Ha a monitor leesik, személyi sérülést okozhat, és súlyos károsodást szenvedhet a termék. Csak a gyártó által ajánlott vagy a termékkel együtt értékesített kocsit, állványt, álló háromlábút, konzolt vagy asztalt használjon. Kövesse a gyártó utasításait a termék telepítésekor, és használja a gyártó által ajánlott szerelési tartozékokat. A termék és a kocsikombinációját óvatosan kell mozgatni.

! Soha ne nyomjon semmilyen tárgyat a monitor házában található nyílásba. Ez károsíthatja az áramköri elemeket, ami tüzet vagy áramütést okozhat. Soha ne öntsön folyadékot a monitorra.

! Ne helyezze a termék elülső részét a padlóra.

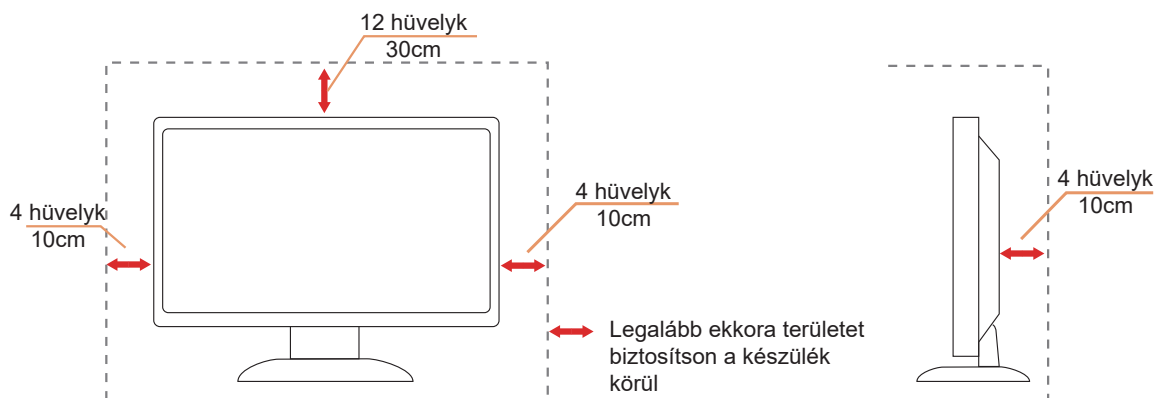
! Ha a monitort falra vagy polcra szereli, használjon a gyártó által jóváhagyott szerelőkészletet, és kövesse a készlet utasításait.

! Hagyjon némi helyet a monitor körül az alábbiak szerint. Ellenkező esetben a levegőáramlás nem lesz megfelelő, ami túlmelegedést, tüzet vagy a monitor károsodását okozhatja.

! A lehetséges károsodás, például a panel leválásának elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor ne hajoljon lefelé -5 foknál nagyobb mértékben. Amennyiben a -5 fokos lefelé hajlítási szöget túllépi, a monitor károsodása nem tartozik a jótállás hatálya alá.

Az alábbi ábra mutatja a monitor körüli ajánlott szellőzőterületeket, amikor a monitort az állványra szerelik:

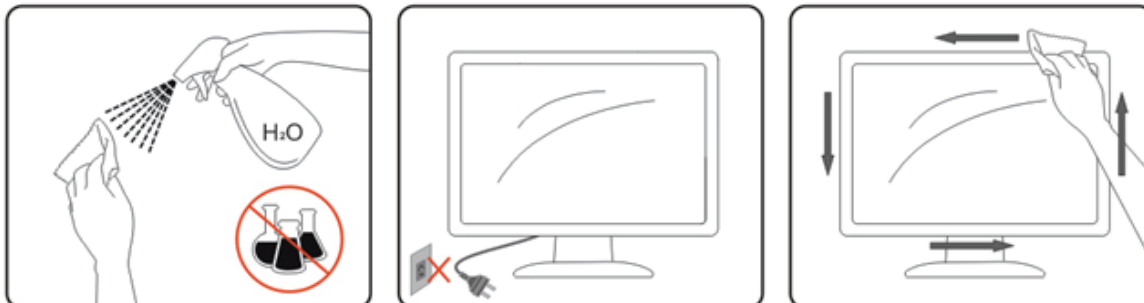
Állványra szerelve



Tisztítás


⚠ A készülékházat rendszeresen tisztítsa vízzel enyhén benedvesített, puha ruhával.

⚠ Tisztításkor használjon puha pamut- vagy mikroszálas kendőt. A kendő legyen nedves és majdnem száraz; ügyeljen arra, hogy folyadék ne jusson a készülék belsejébe.





⚠ Kérjük, a termék tisztítása előtt húzza ki a tápkábelt a konnektorból.


Egyéb

 Ha a termék szokatlan szagot, hangot vagy füstöt bocsát ki, azonnal húzza ki a tápkábelt, és forduljon szervizközpontjához.

 Győződjön meg róla, hogy a szellőzőnyílások nincsenek eltakarva asztal vagy függöny által.

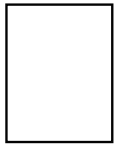
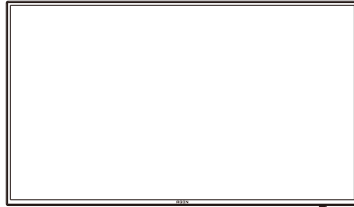
 Ne tegye ki az OLED monitort erős rezgésnek vagy nagy ütésnek működés közben.

 Ne üsse meg, és ne ejtse le a monitort működés vagy szállítás közben.

 Nem ajánlott ezt az OLED terméket négy óránál hosszabb folyamatos használatra alkalmazni. A használati idő túllépése esetén képbeégés (burn-in) előfordulhat. A képbeégés valószínűségének csökkentése érdekében ez a termék több technológiát alkalmaz. A karbantartási ciklus körülbelül 10 percet vesz igénybe. Részletekért lásd a "Képernyő karbantartás" szakaszt.

Beállítás

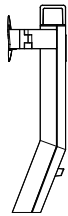
A doboz tartalma



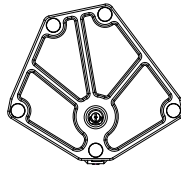
Quick Start



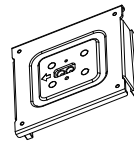
Warranty card



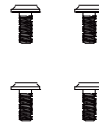
Stand



Base



Wall Mount Bracket



Stand Screws



Screwdriver



Power Cable



Adaptor



DisplayPort Cable



HDMI Cable



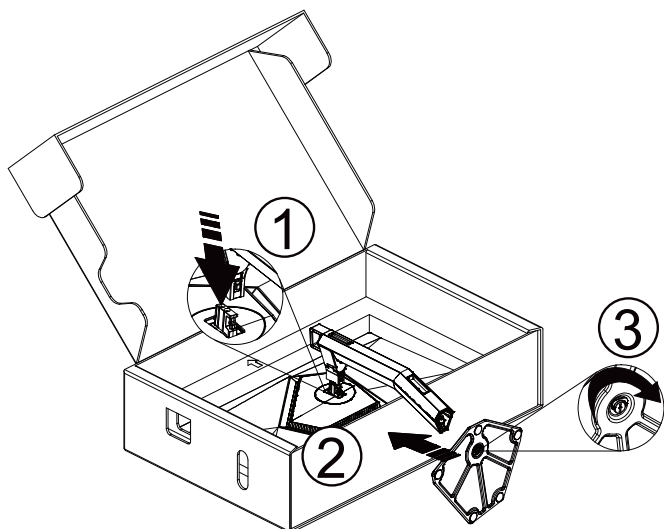
USB Cable

* Nem minden jelkábel kerül biztosításra minden országban és régióban. Kérjük, ellenőrizze a helyi kereskedőnél vagy az AOC helyi irodájánál a pontos információkért.

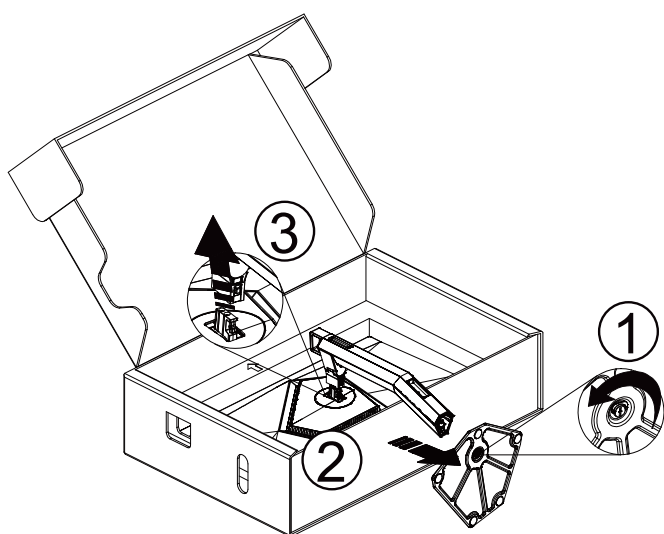
Állvány és talp beállítása

Kérjük, az alábbi lépések szerint szerelje fel vagy távolítsa el a talpat.

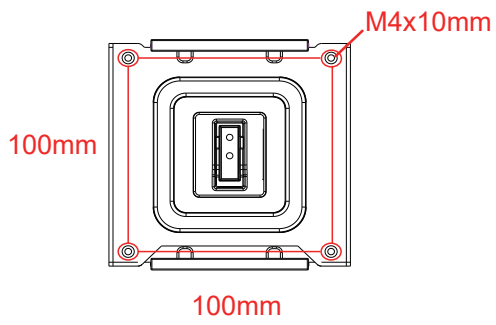
Felállítás:



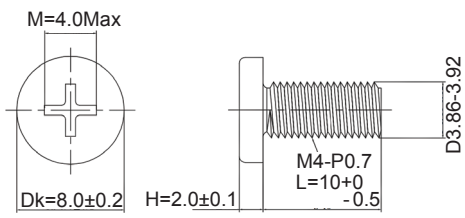
Eltávolítás:



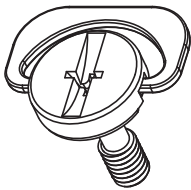
Fali tartó:



A fali tartó csavarjainak mérete: M4*10 mm



A talp csavarjának mérete: M6*13 mm (hatékony menet 5,5 mm)

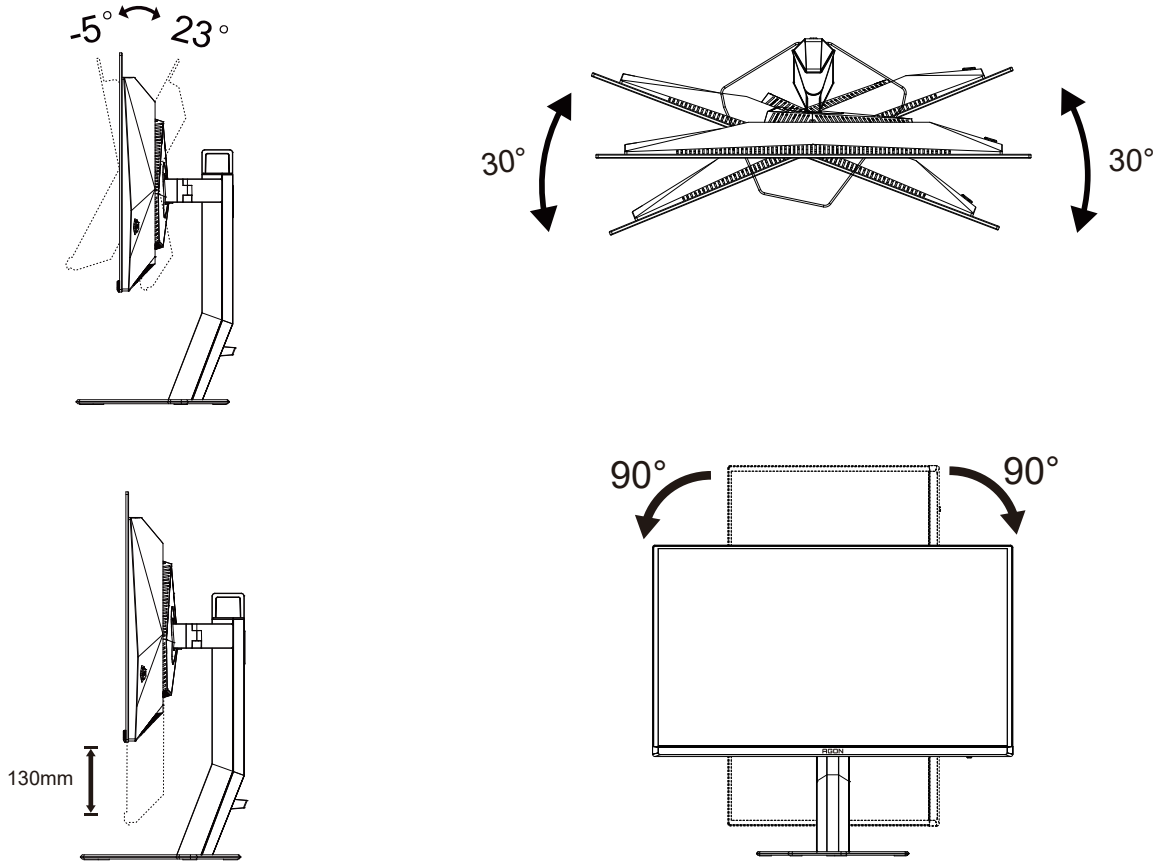


A monitor beállítása

Az optimális megtekintés érdekében ajánlott a monitort teljes egészében szemből nézni, majd a monitor szögét az egyéni igényekhez igazítani.

Fogja meg az állványt a monitor stabilizálásához, és csak a keretet fogja meg a monitor szögének állításához.

A monitort az alábbi módokon állíthatja:



MEGJEGYZÉS:

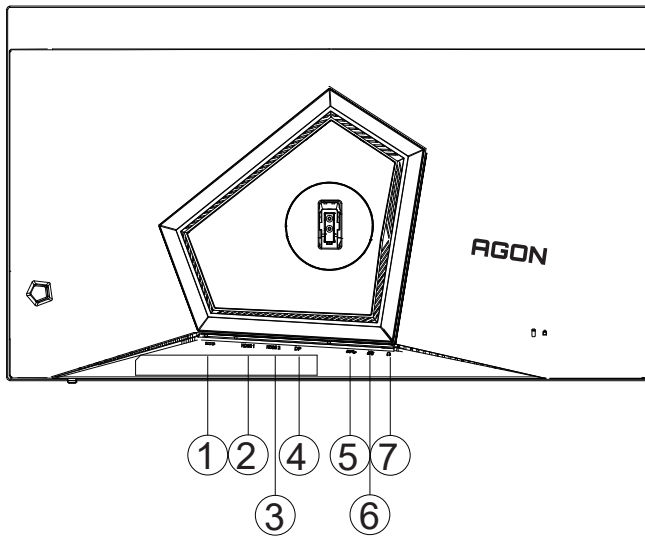
Ne érintse meg az OLED képernyőt a szög állítása közben. Az OLED képernyő érintése károsodást okozhat.

Figyelem:

1. A képernyő esetleges sérülésének, például a panel leválásának elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor ne hajoljon lefelé -5 foknál nagyobb mértékben.
2. Ne nyomja meg a képernyőt a monitor szögének állítása közben. Csak a keretet fogja meg.

A monitor csatlakoztatása

Kábelcsatlakozók a monitor hátulján:



1. Áramellátás
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB3.2 Gen1 upstream
6. USB3.2 Gen1 downstream + gyorstöltés
USB3.2 Gen1 downstream x1
7. Fülhallgató

Csatlakozás a számítógéphez

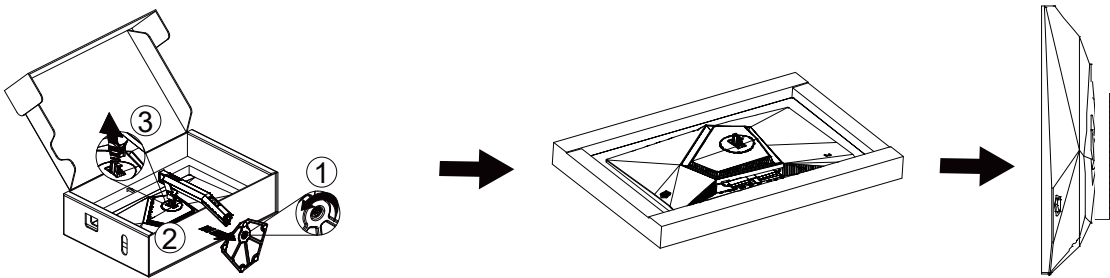
1. Csatlakoztassa szilárdan a tápkábelt a kijelző hátuljához.
2. Kapcsolja ki a számítógépét, és húzza ki a tápkábelét.
3. Csatlakoztassa a kijelző jelkábelét a számítógép videócsatlakozójához.
4. Csatlakoztassa a számítógép és a kijelző tápkábelét egy közeli konnektorba.
5. Kapcsolja be a számítógépét és a kijelzőt.

Ha a monitor képet jelenít meg, a telepítés sikeres és befejezett. Ha a monitor nem jelenít meg képet, kérjük, olvassa el a „Hibaelhárítás” részt.

A berendezés védelme érdekében mindig kapcsolja ki a számítógépet és az OLED monitort a csatlakoztatás előtt.

Fali rögzítés

Előkészület opcionális fali rögzítőkar felszereléséhez.

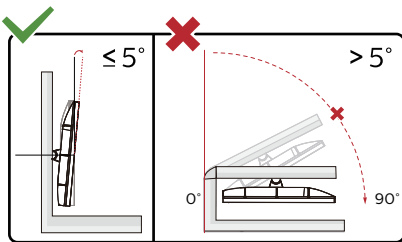


Ez a monitor egy külön megvásárolható fali rögzítőkarra szerelhető. A művelet előtt áramtalanítsa a készüléket. Kövesse az alábbi lépéseket:

1. Távolítsa el az állványt.
2. Szerelje össze a fali rögzítőkart a gyártó utasításai szerint.
3. Helyezze a fali rögzítőkart a monitor hátuljára. Igazítsa össze a kar és a monitor hátulján lévő furatok.
4. Csatlakoztassa újra a kábeleket. Az opcionális falra szerelhető kar használati útmutatójában található az arra vonatkozó utasítások, hogyan kell a kart a falra rögzíteni.



Megjegyzés: Nem minden modell rendelkezik VESA szerelési csavarfuratokkal, kérjük, érdeklődjön a kereskedőnél vagy az AOC hivatalos ügyfélszolgálatánál.



A kijelző kialakítása eltérhet a bemutatottaktól.

Figyelem:

1. A képernyő esetleges sérülésének, például a panel leválásának elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor ne hajoljon lefelé -5 foknál nagyobb mértékben.
2. Ne nyomja meg a képernyőt a monitor szögének állítása közben. Csak a keretet fogja meg.

Adaptive-Sync funkció

1. Az Adaptive-Sync funkció DisplayPort vagy HDMI csatlakozással működik.
2. Kompatibilis grafikus kártyák: Az ajánlott lista az alábbi, továbbá ellenőrizhető a www.AMD.com weboldalon.

Grafikus kártyák

- Radeon™ RX Vega sorozat
- Radeon™ RX 500 sorozat
- Radeon™ RX 400 sorozat
- Radeon™ R9/R7 300 sorozat (kivéve R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano sorozat
- Radeon™ R9 Fury sorozat
- Radeon™ R9/R7 200 sorozat (kivéve R9 270/X, R9 280/X)

Processzorok

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

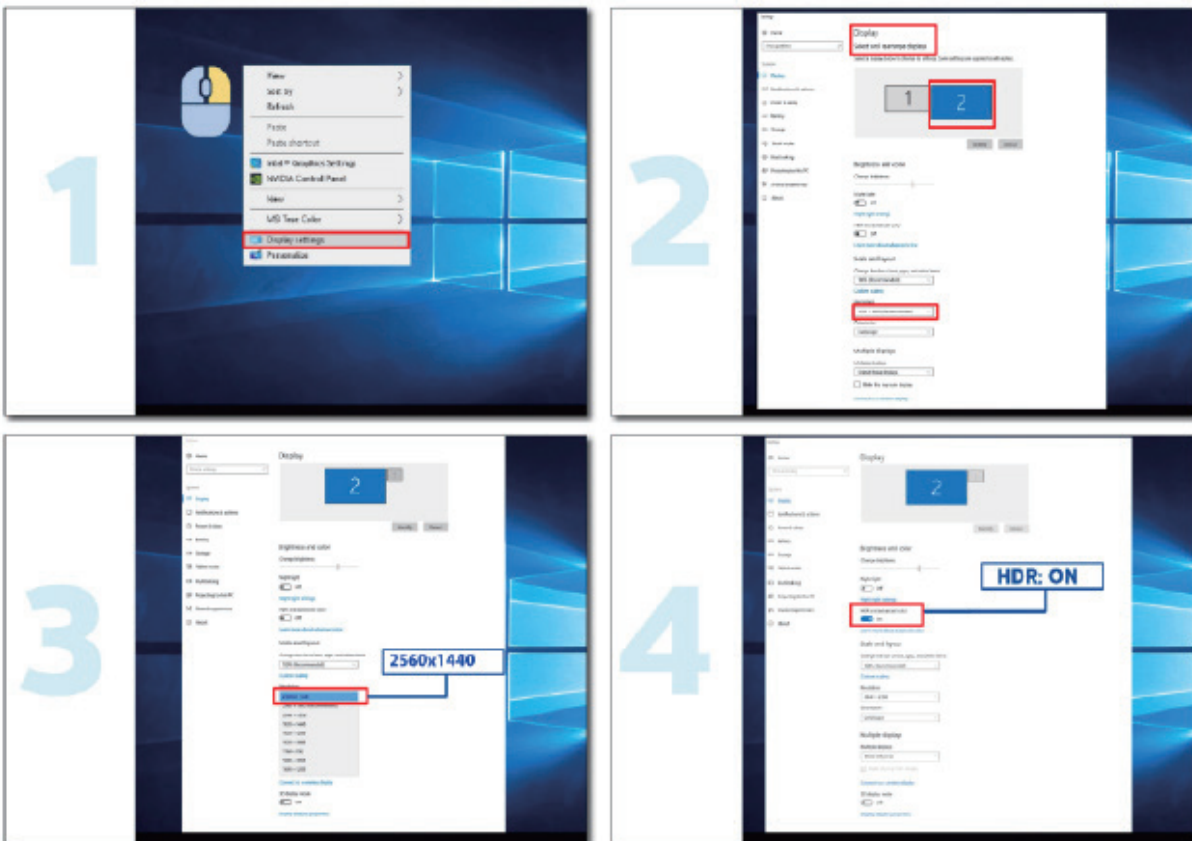
HDR

Ez a monitor kompatibilis az HDR10 formátumú bemeneti jelekkel.

A kijelző automatikusan aktiválhatja az HDR funkciót, ha a lejátszó és a tartalom kompatibilisek. Kérjük, forduljon az eszköz gyártójához és a tartalomszolgáltatóhoz az eszköz és a tartalom kompatibilitásával kapcsolatos információkért. Ha nincs szüksége az automatikusan aktivált HDR funkciókra, kérjük, válassza a „KI” opciót a kijelző beállításainak menüjében.

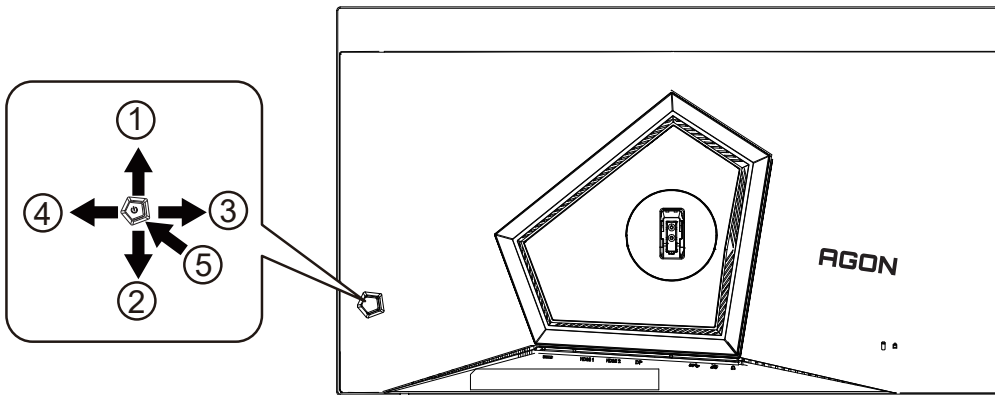
Megjegyzés:

1. A 3840×2160@50Hz/60Hz csak olyan eszközökön érhető el, mint az UHD lejátszók vagy Xbox/PS.
2. Kijelzőbeállítások:
 - a. A kijelző felbontása 2560×1440-re van állítva, és az HDR előre be van kapcsolva. Ezek mellett a képernyő enyhén elsötétülhet, jelezve, hogy az HDR aktiválódott.
 - b. Alkalmazás indítása után a legjobb HDR-hatás akkor érhető el, ha a felbontás 2560×1440-re változik (ha elérhető).



Beállítás

Gyorsgombok



1	Forrás/Fel
2	Pontválasztó/Le
3	Felhasználói gomb/Balra
4	Fényhatás/Jobbra
5	Bekapcsoló/Menü/Enter

Bekapcsoló/Menü/Enter

Nyomja meg a Bekapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához.

Ha nincs OSD, nyomja meg az OSD megjelenítéséhez vagy a kiválasztás megerősítéséhez. Nyomja meg kb. 2 másodpercig a monitor kikapcsolásához.

Pontválasztó/Le

Ha nincs OSD, nyomja meg a Pontválasztó gombot a Pontválasztó megjelenítéséhez vagy elrejtéséhez.

Felhasználói gomb/Balra

Testreszabhatja ennek a gyorsgombnak a funkcióit az OSD menüben: Játék mód, mesterlövész tükör, képkockaszámláló. A gyári beállítás a Játék mód.

Light FX/Jobb

Amikor nincs OSD, nyomja meg a „Jobb” billentyűt a Light FX funkció aktiválásához.

Forrás/Fel

Amikor az OSD zárva van, a Forrás/Auto/Fel gomb megnyomása Forrás gyorsgomb funkciót aktivál.

OSD billentyűútmutató (Menü)



Enter: Használja az Enter billentyűt a következő OSD szintre lépéshez.

Mozgatás: Használja a Bal / Fel / Le billentyűket az OSD kiválasztás mozgatásához.

Kilépés: Használja a Jobb billentyűt az OSD elhagyásához.



Enter: Használja az Enter billentyűt a következő OSD szintre lépéshez.

Mozgatás: Használja a Jobb / Fel / Le billentyűket az OSD kiválasztás mozgatásához.

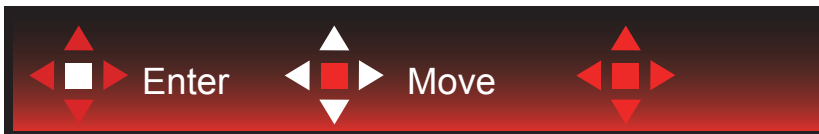
Kilépés: Használja a Bal billentyűt az OSD elhagyásához.



Enter: Használja az Enter billentyűt a következő OSD szintre lépéshez.

Mozgatás: Használja a Fel / Le billentyűket az OSD kiválasztás mozgatásához.

Kilépés: Használja a Bal billentyűt az OSD elhagyásához.



Mozgatás: Használja a Bal / Jobb / Fel / Le billentyűket az OSD kiválasztás mozgatásához.



Kilépés: Használja a Bal billentyűt az OSD elhagyásához az előző OSD szintre.

Enter: Használja a Jobb billentyűt a következő OSD szintre lépéshez.

Kiválasztás: Használja a Fel / Le billentyűket az OSD kiválasztás mozgatásához.



Enter: Használja az Enter billentyűt az OSD beállítás alkalmazásához, majd visszatéréshez az előző OSD szintre.

Kiválasztás: Az OSD-beállítások módosításához használja a Le nyilat



Kiválasztás: Az OSD-beállítások módosításához használja a Fel / Le nyilakat

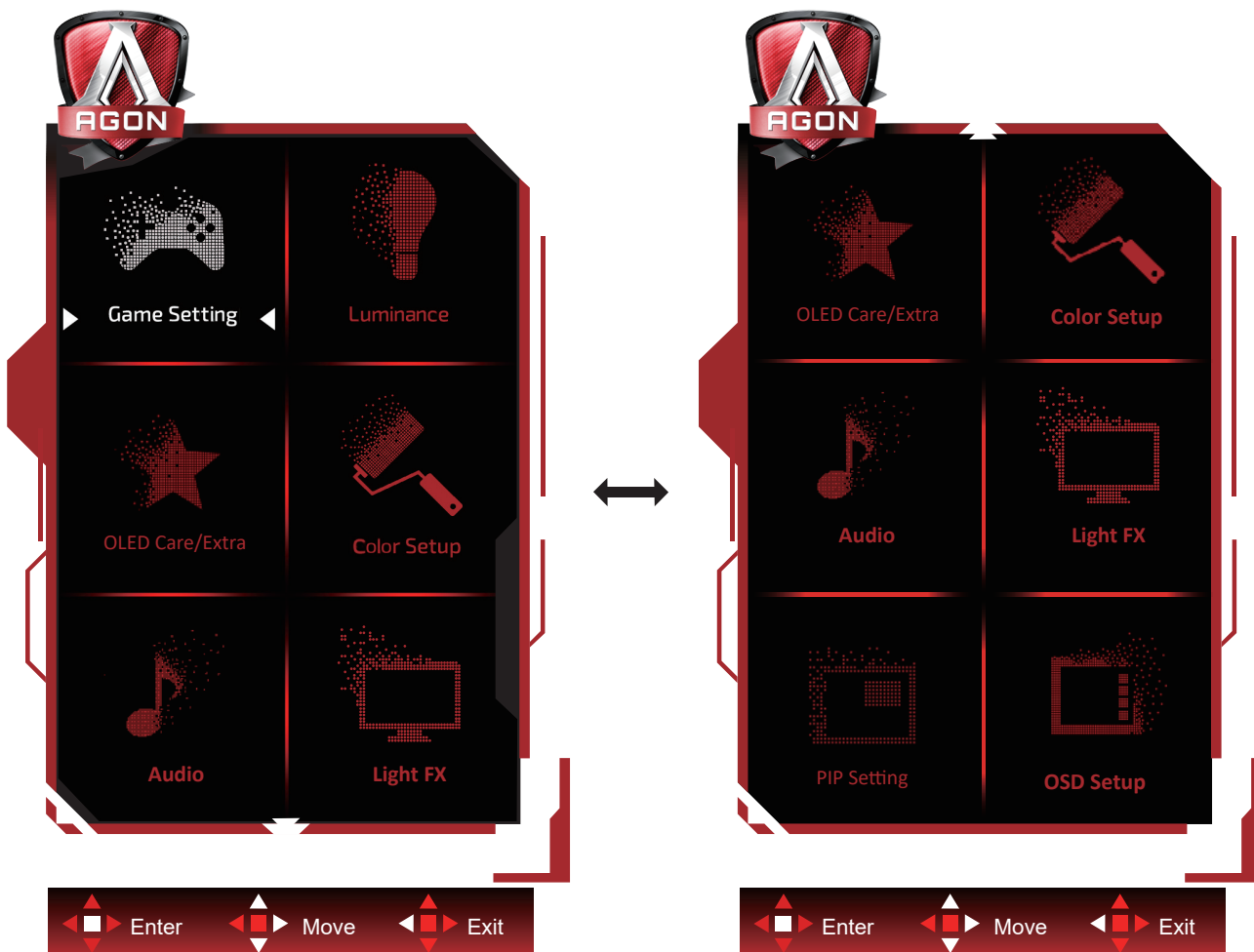


Enter: Az OSD előző szintjére való kilépéshez használja az Enter billentyűt

Kiválasztás: Az OSD-beállítások módosításához használja a Bal / Jobb nyilakat

OSD-beállítás

Alapvető és egyszerű utasítások a vezérlőgombokról.

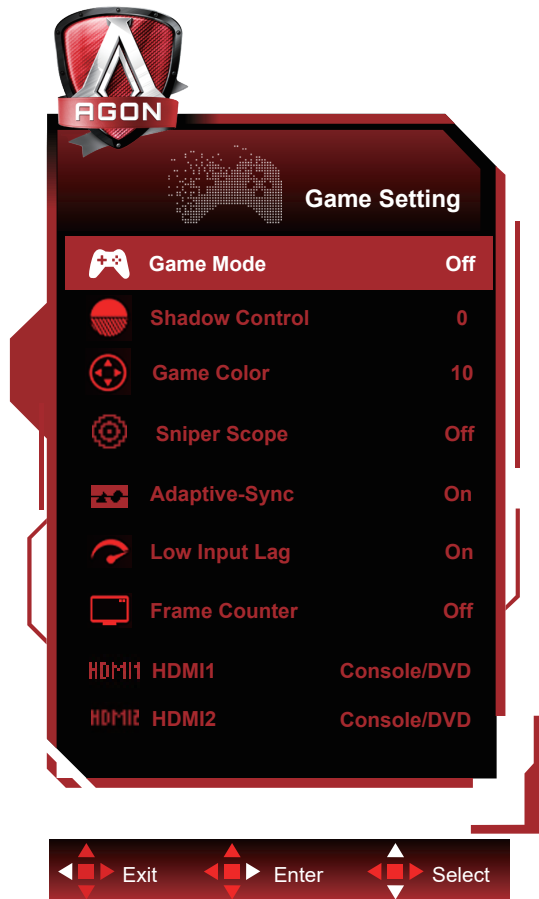



- 1). Az OSD-ablak aktiválásához nyomja meg a MENU gombot.
- 2). Az OSD-beállítások mozgatásához vagy kiválasztásához (módosításához) kövesse a billentyűtmutatót.
- 3). OSD zárolás/feloldás funkció: Az OSD zárolásához vagy feloldásához tartsa lenyomva a Le gombot 10 másodpercig, miközben az OSD funkció nem aktív.

Megjegyzések:

Ha a termék csak egy jelbemenettel rendelkezik, az „Input Select” elem nem állítható.

Játékbeállítás



	Játék mód	Ki	Nincs optimalizálás Játék mód által.
		FPS	FPS (First Person Shooter) játékokhoz. Javítja a sötét témájú fekete szint részleteit.
		RTS	RTS (valós idejű stratégia) játékokhoz. Javítja a képminőséget.
		Verseny	Versenyjátékokhoz, biztosítja a leggyorsabb válaszidőt és a magas szinteltéttséget.
		Játékos 1	A felhasználó beállításai mentve Játékos 1-ként.
		Játékos 2	A felhasználó beállításai mentve Játékos 2-ként.
		Játékos 3	A felhasználó beállításai mentve Játékos 3-ként.
	Árnyékvezérlés	0-20	<p>Az Árnyékvezérlés alapértelmezett értéke 0, a végfelhasználó 0 és 20 között állíthatja a kontrasztot a tisztább kép érdekében.</p> <ol style="list-style-type: none"> Ha a kép túl sötét, és a részletek nem láthatók jól, állítsa 0 és 10 között a tisztább kép érdekében. Ha a kép túl világos, és a részletek nem láthatók jól, állítsa 10 és 20 között a tisztább kép érdekében.
	Játék szín	0-20	A Játék szín 0 és 20 közötti szinteken állítható a telítettség javításához a jobb képminőség érdekében.
	Mesterlövész célzó	Ki /1.0 /1.5 /2.0	Helyi nagyítás a célzás megkönnyítéséhez lövés közben.
Adaptive-Sync	Be / Ki	<p>Az Adaptive-Sync letiltása vagy engedélyezése.</p> <p>Adaptive-Sync működésére figyelmeztetés: Az Adaptive-Sync funkció engedélyezése esetén bizonyos játékkörnyezetekben villogás előfordulhat.</p>	

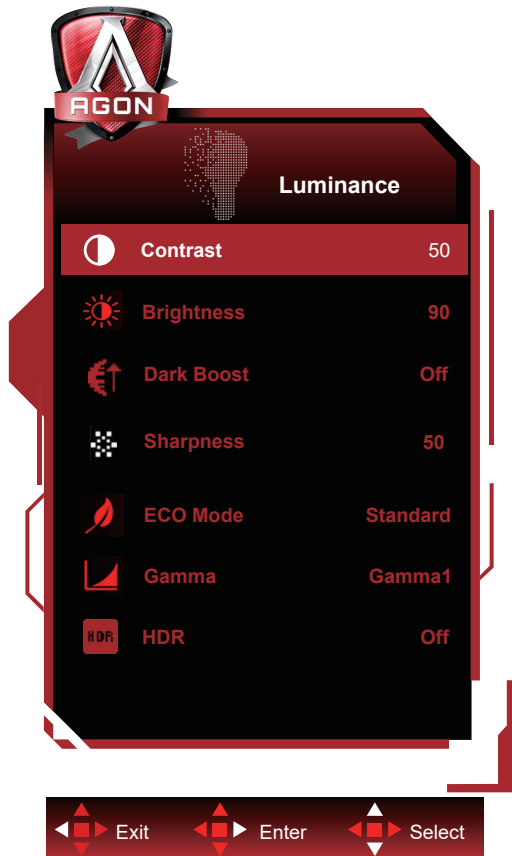
	Alacsony bemeneti késleltetés	Be / Ki	A képtároló leállítása csökkentheti a bemeneti késleltetést. Megjegyzés: Az alacsony bemeneti késleltetés alapértelmezés szerint ki van kapcsolva, és nem állítható, ha a képfrekvencia 120 Hz alatti; alapértelmezés szerint pedig engedélyezett, és nem állítható, ha a képfrekvencia 120 Hz, valamint az AMD FreeSync Premium állapot aktív.
	Képszámláló	Ki / Jobb-fent / Jobb-lent / Bal-lent / Bal-fent	A V frekvencia megjelenítése a kiválasztott sarokban (A képszámláló funkció csak AMD grafikus kártyával működik.)
	HDMI1	Konzol/DVD / PC	Válassza ki a csatlakoztatott eszköz típusát. Állítsa be az HDMI1-et játékgép/DVD-ként, ha játékgép vagy DVD lejátszó van csatlakoztatva.
	HDMI2	Konzol/DVD / PC	Válassza ki a csatlakoztatott eszköz típusát. Állítsa be az HDMI2-t játékgép/DVD-ként, ha játékgép vagy DVD lejátszó van csatlakoztatva.


Megjegyzés:

A „Fényerő” vezérli a „Játék mód”, „Árnyékvezérlés” és „Játék szín” beállításokat, amelyek csak akkor állíthatók, ha a „HDR mód” és a „HDR” „KI” állásban van.”

Ha a Színbeállítások alatt a Színtér sRGB-re vagy DCI-P3-ra van állítva, a Játék mód, Sötét terület vezérlés és Játék tónus elemek nem állíthatók.

Fényerő



	Kontraszt	0-100	Kontraszt a Digitális regiszterből.	
	Fényerő	0-100	Háttérvilágítás-beállítás	
	Sötét erősítés	Ki / 1. szint / 2. szint / 3. szint	A képernyő részleteinek javítása a sötét vagy világos területeken, a világos területek fényerejének beállítása és a túltelítettség elkerülése érdekében.	
	Élesség	0-100	Élesség-beállítás.	
	Energiatakarékos mód	Normál		Normál mód
		Szöveg		Szöveg mód
		Internet		Internet mód
		Játék		Játék mód
		Film		Film mód
		Sport		Sport mód
		Olvasás		Olvasás mód
	Gamma	Gamma1		Állítsa be Gamma 1-re
		Gamma2		Állítsa be Gamma 2-re
		Gamma3		Állítsa be Gamma 3-ra
	HDR	Ki		Állítsa be az HDR profilt a használati igényeinek megfelelően. Megjegyzés: Amikor HDR észlelhető, az HDR opció megjelenik a beállításhoz.
		DisplayHDR		
		HDR Peak		
		HDR kép		
		HDR film		
	HDR mód	HDR játék		Optimalizálva a kép színére és kontrasztjára, amely szimulálja az HDR hatást. Megjegyzés: Amikor HDR nem észlelhető, az HDR mód opció jelenik meg a beállításhoz.
Ki				
HDR kép				
HDR film				

Megjegyzés:


A „Fényerő” vezérlők („Kontraszt”, „Eco mód” és „Gamma”) csak akkor állíthatók, ha az „HDR mód” „KI” állásban van.”

Amikor az „HDR” aktív, egyetlen „Fényerő” vezérlő sem állítható.

Ha a Színtér a Színbeállítások alatt sRGB-re vagy DCI-P3-ra van állítva, a Kontraszt, Fényerő Forgatókönyv mód, Gamma és HDR/HDR mód elemek nem állíthatók.

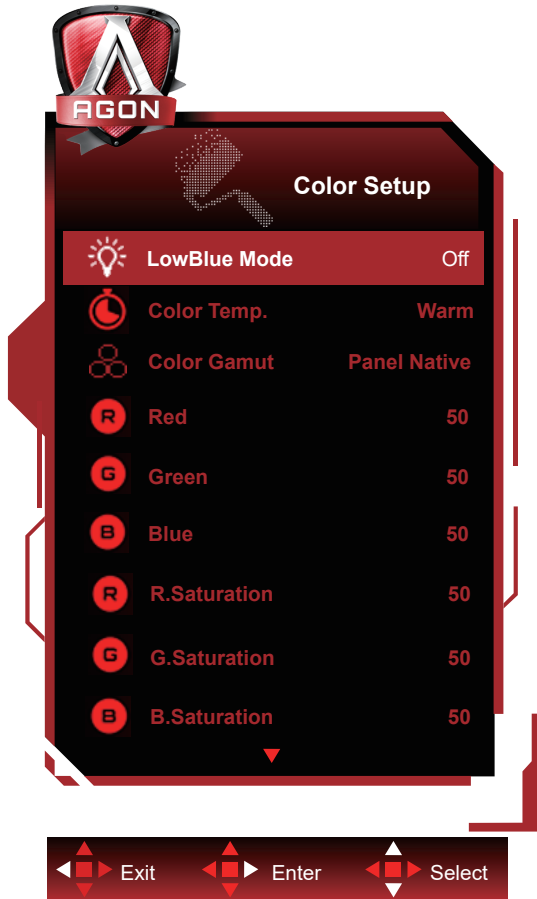
OLED karbantartás/További




	Pixel orbitálás	Ki / Gyenge / Közepes / Erős	<p>Az orbitálás a megjelenített képet pixel szinten enyhén eltolja másodpercenként egyszer, hogy megakadályozza a képbeégést.</p> <p>Ez a funkció alapértelmezés szerint „Be (Gyenge)”, a „Gyenge” a legkisebb elmozdulást jelenti, az „Erős” a legnagyobbat, a „Ki” letiltja az elmozdulást és növeli a képbeégés esélyét. Ez beállítható az OSD menüben.</p>
	Automatikus figyelmeztetés	Be/Ki	<p>Engedélyezze vagy tiltsa le a „Pixel frissítés” automatikus figyelmeztető funkcióját.</p> <p>A monitor automatikusan megjelenít egy „Automatikus figyelmeztetést” minden 4 óra összesített használat után, hogy emlékeztesse a felhasználót a „Pixel frissítés” folyamat elvégzésére.</p> <p>Válassza az „Ki” opciót az automatikus figyelmeztetés leállításához a „Pixel frissítés” esetén. Azonban, ha nem tartja be a javasolt időközöket a „Pixel frissítés” futtatására, az növelheti a képtartósság (beégés) kockázatát a képernyőn. Kérjük, járjon el körültekintően.</p>
	Pixel frissítés	Be/Ki	<p>Ez a funkció segít megszüntetni a képtartósságot.</p> <p>Indítás után válassza a menü felugró ablakában az „Igen” opciót. A kijelző kikapcsolja a képernyőt, és elindítja a karbantartási ciklust. A bekapcsoló jelző fehér színnel villog (1 másodperc be / 1 másodperc ki) a ciklus futása alatt, amely körülbelül 10 percre tart. A ciklus végén a bekapcsoló jelző kialszik, és a kijelző készenléti állapotba kerül.</p>

Képernyővédő	Ki / Lassú / Gyors	Amikor egy statikus képet egy bizonyos ideig észlel a készülék, a képernyővédő funkció elsötétíti a képernyőt, hogy megvédje a panelt a beégéstől. Amikor mozgó képet észlel, a monitor visszaállítja a fényerőt az előző működési állapotra. Az alapértelmezett beállítás Lassú, de Gyorsra is állítható, hogy a képernyővédő hamarabb aktiválódjon. Erősen ajánlott, hogy mindig kapcsolja be a képernyővédőt Lassú vagy Gyors módban a képernyő védelme érdekében. Ajánlott továbbá, hogy az eszközén is állítsa be a képernyővédő használatát.
Logóvédelem	Ki / 1 / 2 / 3 / 4	Ha a képernyőn több statikus logót észlel, javasolt bekapcsolni a logóvédelmet; ami elsötétíti a képernyőt, hogy megvédje a panelt a logók okozta beégéstől.
Határvilágosító	Ki / 1 / 2 / 3 / 4	Speciális képarányok esetén, amikor a képernyő keretében fekete terület vagy osztott képernyő található, a határvilágosító funkció automatikusan észleli és elsötétíti azokat a területeket, ahol nagy a fényerő különbség.
Tálca Fényerő Csökkentő	Ki / 1 / 2 / 3 / 4	A Tálca Fényerő Csökkentő technológia a képernyő tálca területének fényerejét csökkenti. A tálcán kívüli területeken nem lesz észlelhető fényerőváltozás.
Hővédelem	Ki / Be	Amikor a monitor hőmérséklete meghaladja a 60 Celsius-fokot, a Hővédelem funkció automatikusan csökkenti a képernyő fényerejét a megfelelő hőelvezetés biztosítása érdekében. Ajánlott, hogy a funkciót bekapcsolja a monitoron.
Bemenet kiválasztása	Automatikus / HDMI1 / HDMI2 / DP	Válassza ki a bemeneti jelforrást
Kikapcsolási időzítő	0-24	Válassza ki a DC kikapcsolási időt
Képarány	Széles / Képarány / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21,5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23,6"W(16:9) / 24"W(16:9)	Válassza ki a megjelenítés képarányát.
DDC/CI	Igen vagy Nem	DDC/CI támogatás be- vagy kikapcsolása
Alaphelyzet	Igen vagy Nem	A menü alapértelmezett beállításainak visszaállítása
Idő a Pixel frissítés óta (Az utolsó képbeégés-eltávolítás óta eltelt idő)		A képernyő üzemidejének óraszámja az utolsó Pixel frissítés óta. A Pixel frissítés futtatására vonatkozó figyelmeztetés automatikusan megjelenik négy óránként.
Pixel frissítés számláló (A képbeégés eltávolításának alkalmi)		Rögzíti, hogy hányszor futott a Pixel frissítés.

Színbeállítások



	LowBlue mód	Ki / Multimédia / Internet / Iroda / Olvasás	Csökkenti a kék fény hullámhosszát a színhőmérséklet szabályozásával.	
	Színhőmérséklet	Meleg		Meleg színhőmérséklet visszahívása az EEPROM-ból.
		Normál		Normál színhőmérséklet visszahívása az EEPROM-ból.
		Hűvös		Hűvös színhőmérséklet visszahívása az EEPROM-ból.
		Felhasználó		Felhasználói színhőmérséklet visszaállítása az EEPROM-ból.
	Színtér	Panel natív		Szabványos színtérű panel.
		sRGB		sRGB színhőmérséklet visszahívása az EEPROM-ból.
		DCI-P3		DCI-P3 színtér.
	Piros	0-100		Piros erősítés a digitális regiszterből.
	Zöld	0-100		Zöld erősítés a digitális regiszterből.
	Kék	0-100		Kék erősítés a Digitális regiszterből.
	R. Telítettség	0-100		R. telítettség erősítése a Digitális regiszterből.
	G. Telítettség	0-100		G. telítettség erősítése a Digitális regiszterből.
	B. Telítettség	0-100		B. telítettség erősítése a Digitális regiszterből.
	C. Telítettség	0-100		C. telítettség erősítése a Digitális regiszterből.
	M. Telítettség	0-100		M. telítettség erősítése a Digitális regiszterből.
	Y. Telítettség	0-100		Y. telítettség erősítése a Digitális regiszterből.
R. Árnyalat	0-100		R. árnyalat erősítése a Digitális regiszterből.	
G. Árnyalat	0-100		G. árnyalat erősítése a Digitális regiszterből.	

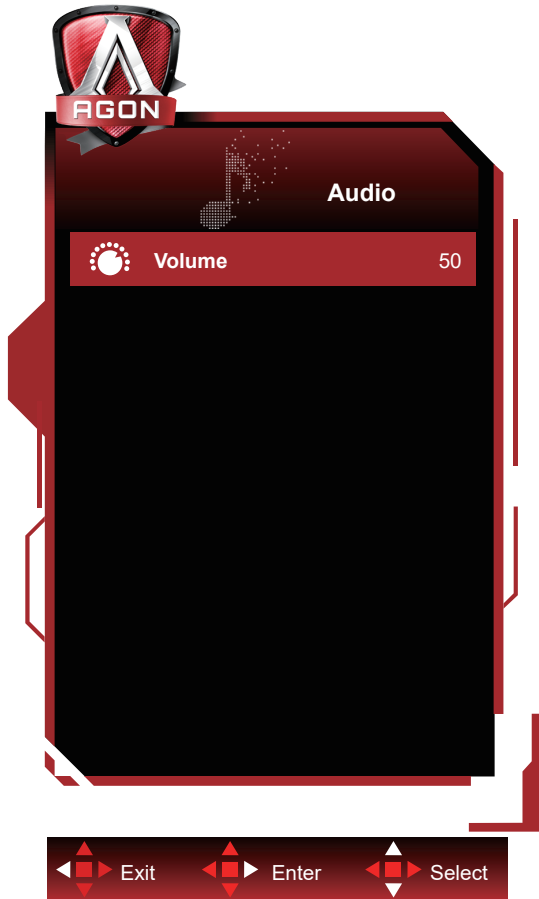
	B. Árnyalat	0-100	B. Árnyalat erősítése a Digitális regiszterből.
	C. Árnyalat	0-100	C. Árnyalat erősítése a Digitális regiszterből.
	M. Árnyalat	0-100	M. Árnyalat erősítése a Digitális regiszterből.
	Sárga árnyalat	0-100	Sárga árnyalat erősítése a Digitális regiszterből.


Megjegyzés:

A „Fényerő” vezérlők a „Színbeállítások” alatt csak akkor állíthatók, ha az „HDR mód” vagy az „HDR” „KI” állásban van.”

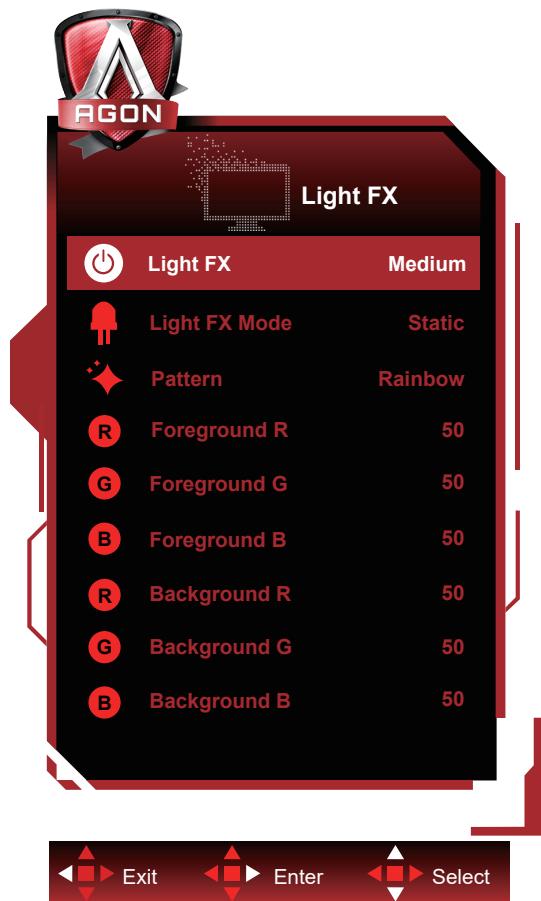
Ha a Szintér sRGB vagy DCI-P3 értékre van állítva, a Színbeállítások többi eleme nem módosítható.


Hang



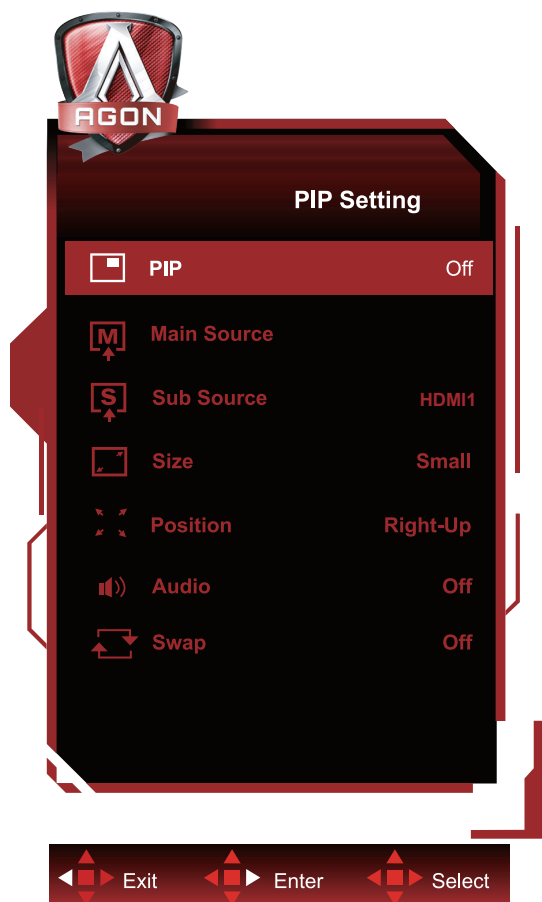
	Hangerő	0-100	A hangerő beállítása
---	---------	-------	----------------------

Fényhatások



	Fényhatások	Ki / Alacsony / Közepes / Erős	Válassza ki a fényhatások intenzitását.
	Fényhatás mód	Audio1 / Audio2 / Statikus / Sötét pont söprés / Átmenet eltolás / Terjedő kitöltés / Csepp kitöltés / Terjedő csepp kitöltés / Lélegzés / Fénypont söprés / Nagyítás / Szivárvány / Hullám / Villogás / Demó	Fényhatás mód kiválasztása
	Minta	Piros / Zöld / Kék / Szivárvány / Felhasználói beállítás	Fényhatás minta kiválasztása
	Előtér R	0-100	A felhasználó beállíthatja a fényhatás előtterszínét, ha a minta felhasználói beállításra van állítva.
	Előtér G		
	Előtér B		
	Háttér R	0-100	A felhasználó beállíthatja a fényhatás háttérszínét, ha a minta felhasználói beállításra van állítva.
Háttér G			
Háttér B			

PIP beállítás



	PIP beállítás	Ki / PIP / PBP	PIP vagy PBP engedélyezése vagy letiltása.	
	Fő forrás		Válassza ki a fő képernyő forrását.	
	Alforrás		Válassza ki az al képernyő forrását.	
	Méret	Kicsi / Közepes / Nagy	Válassza ki a képernyő méretét.	
	Pozíció	Jobb felső		Állítsa be a képernyő helyzetét.
		Jobb alsó		
		Bal felső		
		Bal alsó		
Hang	Be: PIP hang		Tiltsa le vagy engedélyezze a hangbeállítást.	
	Ki: Fő hang			
Csere	Be: Csere		Képernyőforrás váltása.	
	Ki: nincs művelet			

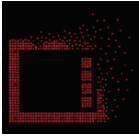
Megjegyzés:

- 1) „PIP beállítás” nem érhető el, és a „Fényerő” vezérlők nem állíthatók, amikor az „HDR” aktív.
- 2) Amikor a PIP/PBP engedélyezve van, az OSD menüben néhány színhez kapcsolódó beállítás csak a fő képernyőre érvényes, az alképernyő nem támogatott. Ezért a fő és az alképernyő színei eltérőek lehetnek.
- 3) A kívánt megjelenítési hatás eléréséhez állítsa be a bemeneti jel felbontását 1280X1440@60Hz-re PBP módban.
- 4) Amikor a PBP/PIP engedélyezve van, a fő és az alképernyő bemeneti forrásának kompatibilitása az alábbi táblázatban látható:

PBP/PIP		Fő forrás		
		HDMI1	HDMI2	DP
Alforrás	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

OSD beállítás



	Nyelv		Válassza ki az OSD nyelvét
	Időtűllépés	5-120	Állítsa be az OSD időtűllépését
	Vízszintes pozíció	0-100	Állítsa be az OSD vízszintes pozícióját
	Függőleges pozíció	0-100	Az OSD függőleges pozíciójának beállítása
	Átlátszóság	0-100	Az OSD átlátszóságának beállítása
	Szünet emlékeztető	Be / Ki	Engedélyezze az emlékeztetőt, hogy a felhasználó minden egyórás folyamatos tevékenység után tartson szünetet a túlterheléses sérülések megelőzése érdekében.
	Felhasználói gomb	Játék mód / Mesterlövész célkereszt / Képkockaszámláló	

LED jelzőfény

Állapot	LED szín
Teljesítmény mód	Fehér
Aktív kikapcsolás mód	Narancs
Pixel frissítés folyamatban	Villogó fehér (1 másodperc be / 1 másodperc ki)
OLED panel meghibásodás	Villogó narancssárga (1 másodperc bekapcsolva / 1 másodperc kikapcsolva)
Leállítási mód	A jelzőfény nem világít.

Hibaelhárítás

Probléma	Lehetséges megoldások
A tápegység jelzőfénye nem világít.	<ul style="list-style-type: none"> • Ellenőrizze, hogy a készülék be van-e kapcsolva. • Ellenőrizze, hogy a tápkábel csatlakoztatva van-e. • Ellenőrizze, hogy a számítógép be van-e kapcsolva.
A tápegység jelzőfénye világít, de nincs kép megjelenítve.	<ul style="list-style-type: none"> • Használja a Caps Lock billentyű jelzőfényét annak megállapítására, hogy a számítógép reagál-e. • Ellenőrizze, hogy a grafikus kártya megfelelően van-e behelyezve és áram alatt. • Ellenőrizze, hogy a videókábel helyesen van-e csatlakoztatva a számítógép és a kijelző között. • Ellenőrizze, hogy a videókábel csatlakozóin nincsenek-e hajlott tűk.
Nincs kép, de a tápegység jelzőfénye narancssárgán villog.	<ul style="list-style-type: none"> • Az OLED kijelző meghibásodott. Kérjük, forduljon az AOC ügyfélszolgálatához szervizelésért.
A Plug-and-Play nem működik.	<ul style="list-style-type: none"> • Ellenőrizze, hogy a számítógép támogatja-e a Plug-and-Play funkciót. • Ellenőrizze, hogy a videóadapter támogatja-e a Plug-and-Play funkciót.
Sötét kép.	<ul style="list-style-type: none"> • Állítsa be a fényerőt és a kontrasztarányt.
A kép ugrál vagy hullámos.	<ul style="list-style-type: none"> • Elektromos interferencia léphet fel a közeli készülékek vagy eszközök miatt. Helyezze a számítógépet és a monitort távolabb az interferenciát okozó eszközöktől a probléma megoldásához.
A képernyőn az „a jel kábel nem elérhető” vagy „nincs jel” üzenet jelenik meg.”	<ul style="list-style-type: none"> • Húzza ki, majd csatlakoztassa újra a videókábelt. • Ellenőrizze a videókábel csatlakozóinak sérülését.
A képernyőn az „érvénytelen bemenet” üzenet jelenik meg.	<ul style="list-style-type: none"> • Állítsa vissza a számítógép kimenetét a kijelzővel kompatibilis megjelenítési módra.
Képbeégés.	<ul style="list-style-type: none"> • Használja a Pixel frissítés funkciót a képbeégés eltávolításához a képernyőről. Lásd a „Képernyő karbantartása” részt.
Szabályozás és szerviz	<p>Kérjük, tekintse meg a Szabályozási és Szervizinformációkat, amelyek a CD kézikönyvben vagy a www.aoc.com oldalon találhatóak (ahol megtalálhatja az Ön országában vásárolt modellt, valamint a Szabályozási és Szervizinformációkat a Támogatás oldalon).</p>

Műszaki adatok

Általános műszaki adatok

Panel	Modellnév	AG276QKD2		
	Meghajtórendszer	OLED		
	Látható kép mérete	67,3 cm átlósan		
	Pixel távolság	0,2292 mm (H) x 0,2292 mm (V)		
	Kijelző színe	1,07 milliárd szín		
Egyéb	Vízszintes pásztázási tartomány	30 kHz~510 kHz		
	Vízszintes pásztázási méret (maximális)	590,42 mm		
	Függőleges pásztázási tartomány	48~500 Hz		
	Vertikális pásztázási méret (maximális)	333,72 mm		
	Optimális előre beállított felbontás	2560×1440@60 Hz		
	Maximális felbontás	2560×1440@500 Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Csatlakozó	HDMI2/DisplayPort/USB x2/USB upstream/Fejhallgató		
	Tápegység	19,5 V \approx 6,93 A		
	Energiafogyasztás	Átlagos (alapértelmezett fényerő és kontraszt)	83 W	
Max. (Fényerő = 100, Kontraszt = 100)		≤147 W		
Készenléti mód		≤ 0,5 W		
Környezeti	Hőmérséklet	Üzemelési	0 °C–40 °C	
		Nem üzemelési	-25 °C–55 °C	
		JB funkció végrehajtása a javasolt hőmérséklet megállapításához	0 °C–40 °C	
	Páratartalom	Üzemelési	10%–85% (nem kondenzáló)	
		Nem üzemelési	5%–93% (nem kondenzáló)	
	Tengerszint feletti magasság	Üzemelési	0 m–5000 m (0 ft–16404 ft)	
Nem üzemelési		0 m–12192 m (0 ft–40000 ft)		

Megjegyzés:

Ez a termék legfeljebb 1,07 milliárd szín megjelenítését támogatja. A beállítási feltételek a következők: (A különböző grafikus kártyák stratégiái miatt egyes opciók rejtve lehetnek. A grafikus kártya tényleges támogatása változhat.)

A grafikus kártyának rendelkeznie kell DSC funkcióval:

Színbitek Állapot Színformátum Jel verzió	HDMI2.1		DisplayPort2.1	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
2560×1440 500 Hz 10 bites	V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)
2560×1440 500 Hz 8 bites	V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)
2560×1440 360 Hz 10 bites	OK	V(DSC)	OK	V(DSC)
2560×1440 240 Hz 10 bites	OK	OK	OK	OK
2560×1440 120 Hz 10 bites	OK	OK	OK	OK
2560×1440 120 Hz 8 bites	OK	OK	OK	OK
Alacsony felbontás, 10 bites	OK	OK	OK	OK
Alacsony felbontás, 8 bites	OK	OK	OK	OK

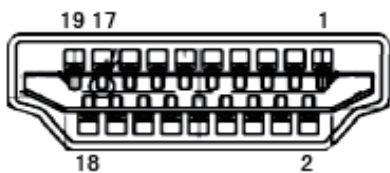
Ha a grafikus kártya DP2.1 20G, akkor a DP nem igényel DSC-t. Ha a grafikus kártya 13,5G, akkor a DP-nek DSC-re van szüksége a normál működéshez.

Előre beállított képernyőmódok

SZABVÁNY	FELBONTÁS (±1 Hz)	VÍZSZINTES FREKVENCIA (kHz)	FÜGGŐLEGES FREKVENCIA (Hz)
VGA	640×480@60 Hz	31.469	59.940
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.500	75.000
	640×480@100Hz	51.080	99.769
	640×480@120Hz	60.938	119.720
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.250
	800×600@60 Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75.000
	800×600@100Hz	62.760	99.778
	800×600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280×1024@60Hz	63.981	60.020
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60 Hz	67.500	60.000
	1920×1080@120Hz	137.260	119.982
QHD	2560×1440@60 Hz	96.180	60.000
	2560×1440@120Hz	192.360	120.000
	2560×1440@165Hz	242.543	164.995
	2560×1440@240Hz	384.722	240.001
	2560×1440@360Hz	529.201	360.001
	2560×1440@500Hz	834	500
PBP	1280×1440@60Hz	89.450	59.913
	1280×1440@75Hz	111.972	74.998
	1280×1440@120Hz	179.157	119.998
	1280×1440@144Hz	214.994	144.002
	1280×1440@240Hz	358.320	240.000
	1280×1440@360Hz	537.485	360.004
IBM MÓDOK			
DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
MAC MÓDOK			
VGA	640×480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832×624@75Hz	49.725	74.551

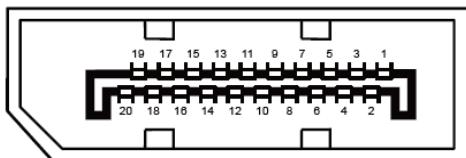
Megjegyzés: A VESA szabvány szerint különböző operációs rendszerek és grafikus kártyák esetén előfordulhatnak bizonyos hibák (+/-1 Hz) a felbontásban. A tényleges adatokért kérjük, tekintse meg a tényleges terméket.

Csatlakozó kiosztás



19 tűs színes kijelző jelkábel

Tűszám	Jel neve	Tűszám	Jel neve	Tűszám	Jel neve
1.	TMDS Adat 2+	9.	TMDS Adat 0-	17.	DDC/CEC Földelés
2.	TMDS Adat 2 árnyékolás	10.	TMDS Óra +	18.	+5V tápellátás
3.	TMDS Adat 2-	11.	TMDS Óra árnyékolás	19.	Hot Plug érzékelés
4.	TMDS adat 1+	12.	TMDS óra-		
5.	TMDS adat 1 árnyékolás	13.	CEC		
6.	TMDS adat 1-	14.	Fenntartva (N.C. az eszközön)		
7.	TMDS adat 0+	15.	SCL		
8.	TMDS adat 0 árnyékolás	16.	SDA		



20 tűs színes kijelző jelkábel

Tűszám	Jel neve	Tűszám	Jel neve
1	ML_sáv 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_sáv 0 (p)
3	ML_sáv 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_sáv 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug érzékelés
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B funkció

Ez a monitor a VESA DDC SZABVÁNY szerint VESA DDC2B képességekkel rendelkezik. Lehetővé teszi, hogy a monitor azonosítsa magát a gazdarendszer felé, és a használt DDC szintjétől függően további információkat közöljön a kijelző képességeiről.

A DDC2B egy kétirányú adatcsatorna, amely az I2C protokollon alapul. A gazdarendszer a DDC2B csatornán keresztül kérheti az EDID-információkat.



A DTS szabadalmakról lásd: <http://patents.dts.com>. A DTS Licensing Limited engedélyével gyártva. A DTS, a Symbol, valamint a DTS és a Symbol együttesen bejegyzett védjegyek, a DTS Sound pedig a DTS, Inc. védjegye. © DTS, Inc. Minden jog fenntartva.