

# AGON

PRO



## Brugervejledning til OLED-skærm AG276QKD2

Som et OLED-produkt kræver denne skærm regelmæssig vedligeholdelse for at reducere risikoen for image retention (indbrænding).

**AOC**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2025 AOC. All Rights Reserved

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

|                                       |    |
|---------------------------------------|----|
| Sikkerhed .....                       | 1  |
| Notationskonventioner .....           | 1  |
| Strøm .....                           | 2  |
| Installation .....                    | 3  |
| Rengøring .....                       | 4  |
| Andet .....                           | 5  |
| Opsætning .....                       | 6  |
| Indhold i kassen .....                | 6  |
| Opsætning af fod og base .....        | 7  |
| Justering af skærmen .....            | 9  |
| Tilslutning af skærmen.....           | 10 |
| Vægmontering .....                    | 11 |
| Adaptive-Sync-funktion .....          | 12 |
| HDR.....                              | 13 |
| Justering.....                        | 14 |
| Genvejstaster.....                    | 14 |
| OSD-tastvejledning (Menu).....        | 15 |
| OSD-indstillinger .....               | 16 |
| Spilindstilling.....                  | 17 |
| Luminans.....                         | 19 |
| OLED-pleje/Ekstra.....                | 21 |
| Farveopsætning.....                   | 23 |
| Lyd.....                              | 25 |
| Lys FX .....                          | 26 |
| PIP-indstilling.....                  | 27 |
| OSD-indstillinger .....               | 28 |
| LED-indikator .....                   | 29 |
| Fejlfinding .....                     | 30 |
| Specifikation .....                   | 31 |
| Generel specifikation .....           | 31 |
| Forudindstillede skærmtilstande ..... | 33 |
| Pin-tildelinger .....                 | 34 |
| Plug and Play.....                    | 35 |

# Sikkerhed

## Notationskonventioner

De følgende underafsnit beskriver de notationskonventioner, der anvendes i dette dokument.

### Noter, forsigtighed og advarsler

Gennem denne vejledning kan tekstblokke være ledsaget af et ikon og trykt med fed eller kursiv skrift. Disse blokke er noter, forsigtighed og advarsler, og de anvendes som følger:



**NOTE:** EN NOTE angiver vigtig information, der hjælper dig med at udnytte dit computersystem bedre.





**CAUTION:** EN FORSIGTIGHED angiver enten potentiel skade på hardware eller tab af data og fortæller dig, hvordan du undgår problemet.





**WARNING:** EN ADVARSEL angiver risiko for personskade og fortæller dig, hvordan du undgår problemet. Nogle advarsler kan forekomme i alternative formater og kan være uden ledsagende ikon. I sådanne tilfælde er den specifikke præsentation af advarslen påkrævet af myndighederne.


## Strøm


 Skærmen bør kun betjenes fra den type strømkilde, der er angivet på mærkaten. Hvis du er usikker på typen af strømforsyning i dit hjem, kontakt din forhandler eller det lokale elselskab.


 Skærmen er udstyret med et trebenet jordet stik, et stik med en tredje (jordings)pind. Dette stik passer kun i en jordet stikkontakt som en sikkerhedsfunktion. Hvis din stikkontakt ikke kan rumme det trelede stik, skal du få en elektriker til at installere den korrekte stikkontakt eller bruge en adapter til sikkert at jorde apparatet. Undlad at omgå sikkerhedsfunktionen ved det jordede stik.

 Tag stikket ud under tordenvejr eller når enheden ikke skal bruges i længere perioder. Dette beskytter skærmen mod skader forårsaget af spændingsstød.

 Overbelast ikke strømfordelere og forlængerledninger. Overbelastning kan resultere i brand eller elektrisk stød.

 For at sikre tilfredsstillende drift skal skærmen kun anvendes med UL-certificerede computere, som har passende konfigurerede stik mærket mellem 100-240V AC, min. 5A.


 Vægstikkontakten skal installeres nær udstyret og være let tilgængelig.


 Kun til brug med den medfølgende strømforsyning.

Producent: TPV Electronics (Fujian) Co., Ltd.


Model: ADPC19135


# Installation


 Placer ikke skærmen på en ustabil vogn, fod, tripod, beslag eller bord. Hvis skærmen falder, kan det forårsage personskade og alvorlig skade på dette produkt. Brug kun en vogn, fod, tripod, beslag eller bord anbefalet af producenten eller solgt sammen med dette produkt. Følg producentens instruktioner ved installation af produktet, og brug monteringsudstyr anbefalet af producenten. En kombination af produkt og vogn bør flyttes med forsigtighed.

 Skub aldrig noget ind i åbningen på skærmens kabinet. Det kan beskadige kredsløbsdele og forårsage brand eller elektrisk stød. Spild aldrig væsker på skærmen.

 Placer ikke forsiden af produktet mod gulvet.

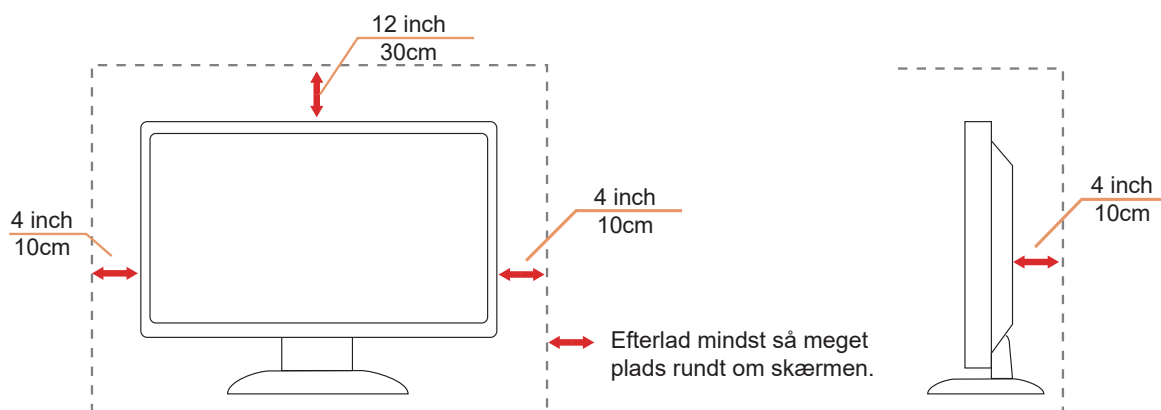
 Hvis du monterer skærmen på en væg eller hylde, skal du bruge et monteringsæt godkendt af producenten og følge sætets instruktioner.

 Efterlad noget plads omkring skærmen som vist nedenfor. Ellers kan luftcirkulationen være utilstrækkelig, hvilket kan medføre overophedning, brand eller skade på skærmen.

 For at undgå potentiel skade, såsom panelafskalning fra kanten, skal du sikre, at skærmen ikke vipper nedad med mere end -5 grader. Hvis den maksimale nedadvendte vippevinkel på -5 grader overskrides, vil skærmskaden ikke være dækket af garantien.

Se nedenfor de anbefalede ventilationsområder omkring skærmen, når den er installeret på foden:

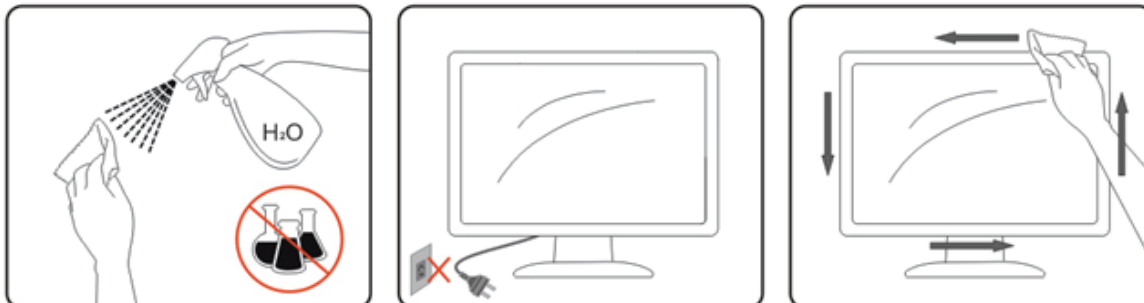
## Installeret med fod



# Rengøring


⚠ Rengør kabinettet regelmæssigt med en blød klud, fugtet med vand.


⚠ Brug en blød bomulds- eller mikrofiberklud ved rengøring. Kluden skal være fugtig og næsten tør; undgå, at væske trænger ind i kabinettet.



⚠ Frakobl venligst strømkablet, før produktet rengøres.


## Andet

 Hvis produktet afgiver en mærkelig lugt, lyd eller røg, skal du straks frakoble strømkablet og kontakte et servicecenter.

 Sørg for, at ventilationsåbningerne ikke blokeres af et bord eller gardin.

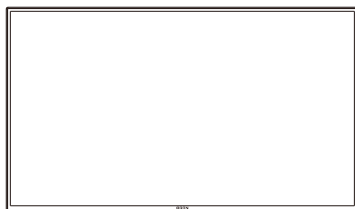
 Undgå at udsætte OLED-skærmen for kraftige vibrationer eller hårde stød under brug.

 Bank ikke på og tab ikke skærmen under drift eller transport.

 Det anbefales ikke at anvende dette OLED-produkt i mere end fire sammenhængende timer. Mulighed for billedfastholdelse (burn-in) kan opstå efter denne brugstid. For at mindske risikoen for billedfastholdelse anvender dette produkt flere teknologier. En vedligeholdelsescyklus varer cirka 10 minutter. For yderligere oplysninger, se "Skærmvedligeholdelse" afsnittet.

# Opsætning

## Indhold i kassen



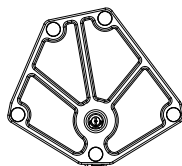
Quick Start



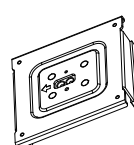
Warranty card



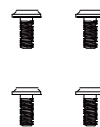
Stand



Base



Wall Mount Bracket



Stand Screws



Screwdriver



Power Cable



Adaptor



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB Cable

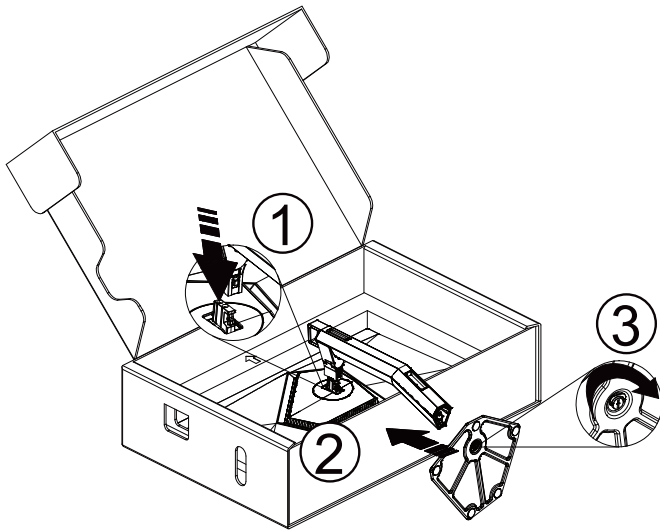
\*Ikke alle signalkabler leveres til alle lande og regioner. Kontakt venligst den lokale forhandler eller AOC-kontoret for bekræftelse.



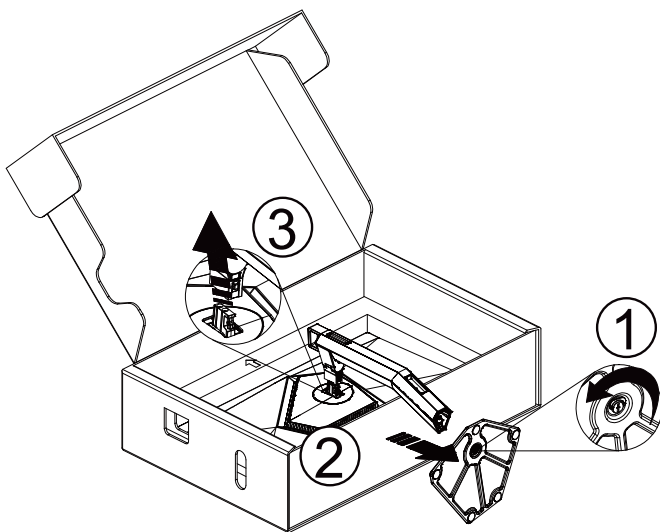
# Opsætning af fod og base

Opsæt eller fjern basen ved at følge nedenstående trin.

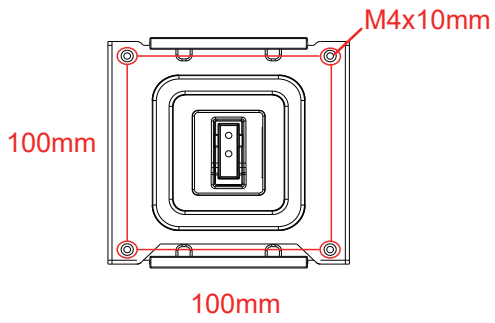
**Opsætning:**



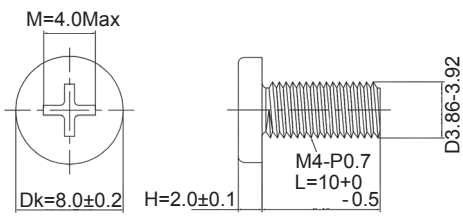
**Fjernelse:**



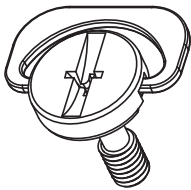
Vægbeslag:



Specifikation for vægbeslagsskruer: M4\*10 mm



Specifikation for baseskrue: M6\*13 mm (effektiv gevindlængde 5,5 mm)

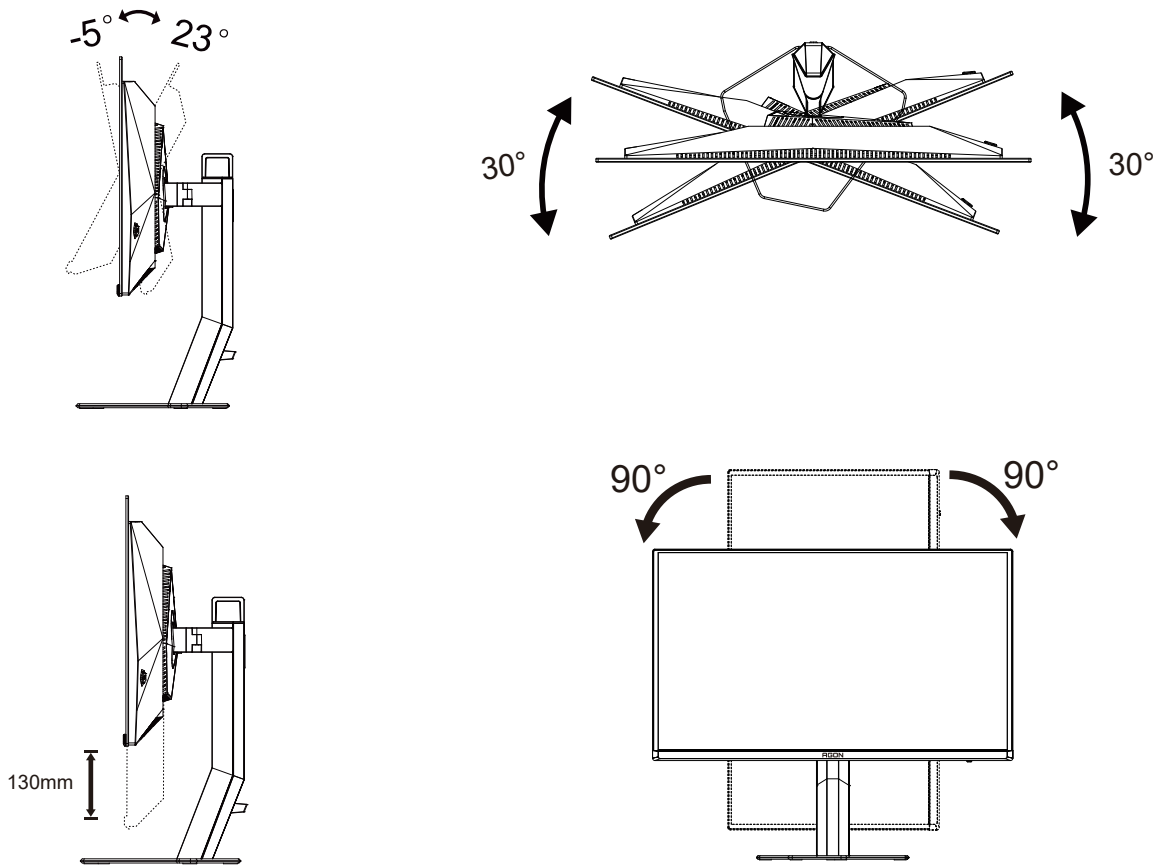


# Justering af skærmen

For optimal visning anbefales det at se direkte på skærmens front og derefter justere skærmens vinkel efter eget ønske.

Hold foden for at stabilisere skærmen, og grib kun fat i kanten for at justere skærmens vinkel.

Du kan justere skærmen som følger:



## BEMÆRK:

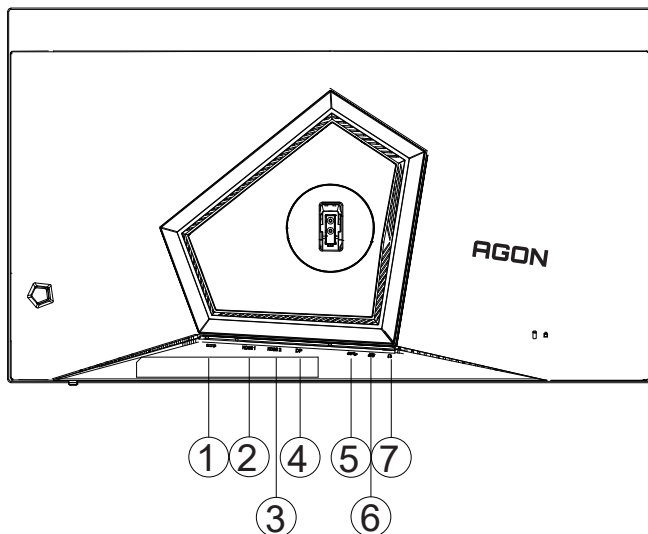
Rør ikke ved OLED-skærmen, når du ændrer vinklen. Berøring af OLED-skærmen kan forårsage skade.

## Advarsel:

1. For at undgå potentiel skærmskade, såsom panelafskalning, skal du sikre, at skærmen ikke vipper nedad mere end  $-5$  grader.
2. Tryk ikke på skærmen, mens du justerer skærmens vinkel. Grib kun fat i kanten.

# Tilslutning af skærmen

Kabeltilslutninger bag på skærmen:



1. Strøm
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB3.2 Gen1 upstream
6. USB3.2 Gen1 downstream + hurtig opladning  
USB3.2 Gen1 downstream x1
7. Øretelefon

Tilslut til PC

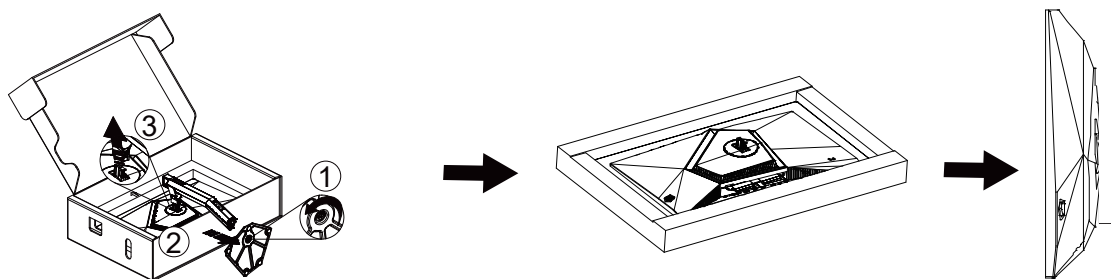
1. Tilslut strøm kablet sikkert til bagsiden af skærmen.
2. Sluk for din computer, og træk strøm kablet ud.
3. Tilslut skærmens signalkabel til videoporten på din computer.
4. Sæt strøm kablet til din computer og skærm i en nærliggende stikkontakt.
5. Tænd for din computer og skærm.

Hvis din skærm viser et billede, er installationen gennemført og succesfuld. Hvis din skærm ikke viser et billede, henvises til afsnittet 'Fejlfinding'.

For at beskytte udstyret skal du altid slukke for PC og OLED-skærm, før du tilslutter.

# Vægmontering

Forberedelse til installation af en valgfri vægmonteringsarm.

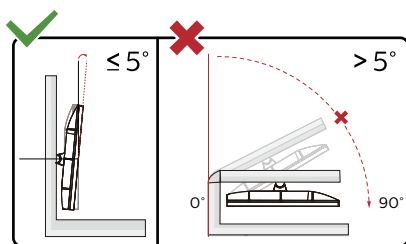


Denne skærm kan monteres på en vægmonteringsarm, som købes separat. Frakobl strømmen før denne procedure. Følg disse trin:

1. Fjern basen.
2. Følg producentens anvisninger for at samle vægmonteringsarmen.
3. Placer vægmonteringsarmen på bagsiden af skærmen. Justér hullerne på armen med hullerne på bagsiden af skærmen.
4. Tilslut kablerne igen. Se brugervejledningen, der fulgte med den valgfrie vægmonteringsarm, for instruktioner om montering på væggen.



**Bemærk: VESA monteringskruehuller er ikke tilgængelige for alle modeller. Kontakt venligst forhandleren eller den officielle afdeling hos AOC.**



Skærmdesignet kan afvige fra de viste illustrationer.

## Advarsel:

1. For at undgå potentiel skærmskade, såsom panelafskalning, skal du sikre, at skærmen ikke vipper nedad mere end -5 grader.
2. Tryk ikke på skærmen, mens du justerer skærmens vinkel. Grib kun fat i kanten.

# Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerer med DisplayPort/HDMI.
2. Kompatible grafik kort: Den anbefalede liste er som nedenfor, og kan også kontrolleres på [www.AMD.com](http://www.AMD.com).

## Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (undtagen R9 370/X, R7 370/X og R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (undtagen R9 270/X og R9 280/X)

## Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

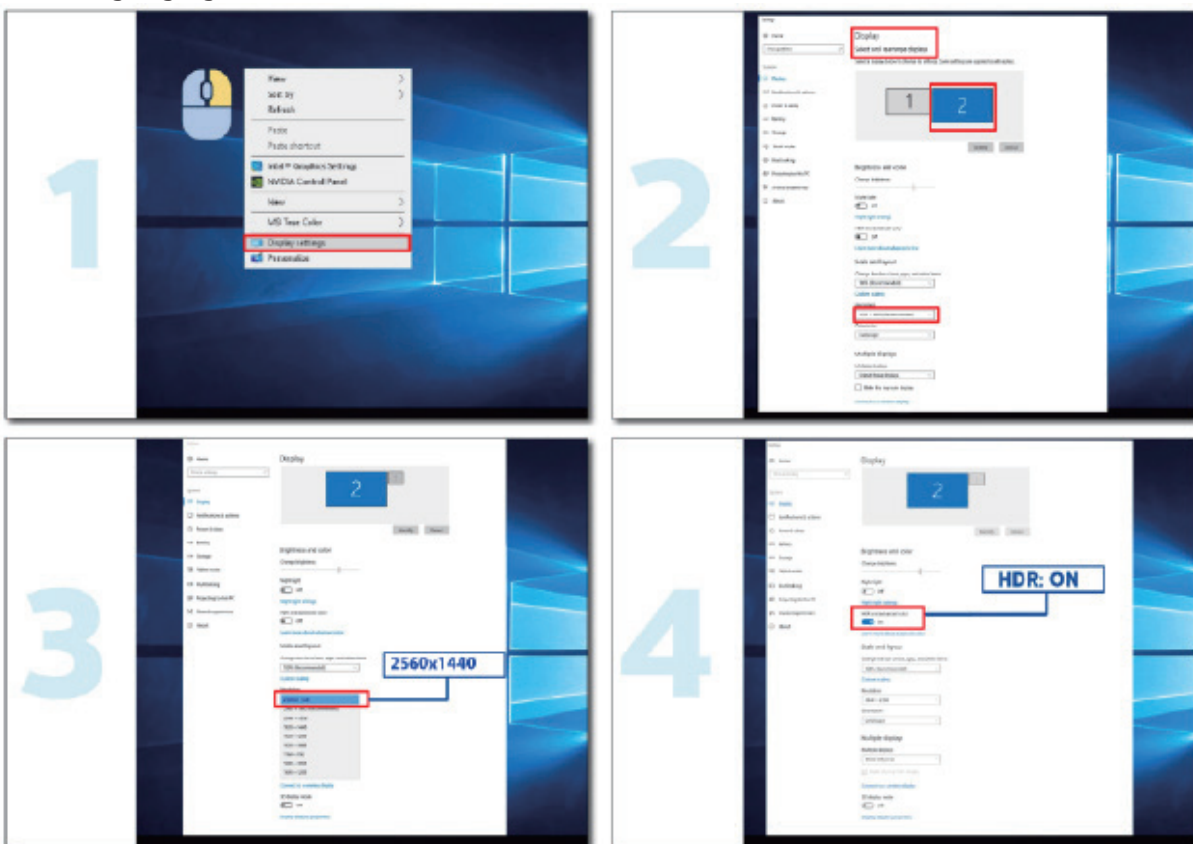
# HDR

Denne skærm er kompatibel med HDR10-formaterede inputsignaler.

Skærmen kan automatisk aktivere HDR-funktionen, hvis afspilleren og indholdet er kompatible. Kontakt venligst producenten af enheden og indholdsudbyderen for oplysninger om kompatibiliteten mellem din enhed og indhold. Hvis du ikke har behov for de automatisk aktiverede HDR-funktioner, skal du vælge "OFF" i skærmens indstillingsmenu.

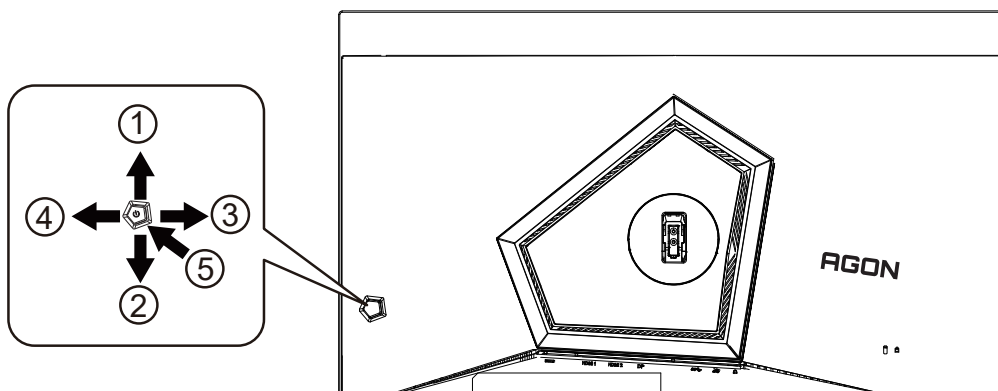
## Bemærk:

1. 3840x2160@50Hz/60Hz er kun tilgængelig på enheder som UHD-afspillere eller Xbox/PS.
2. Skærmindstillinger:
  - a. Skærmopløsningen er indstillet til 2560x1440, og HDR er forudindstillet til TIL. Under disse betingelser kan skærmen svagt dæmpes, hvilket indikerer, at HDR er aktiveret.
  - b. Efter at have åbnet en applikation kan den bedste HDR-effekt opnås ved at ændre opløsningen til 2560x1440 (hvis tilgængelig).



# Justering

## Genvejstaster



|   |                     |
|---|---------------------|
| 1 | Kilde/Ops           |
| 2 | Dial Point/Ned      |
| 3 | Brugerknapp/Venstre |
| 4 | Light FX/Højre      |
| 5 | Tænd/Menu/Enter     |

### Tænd/Menu/Enter

Tryk på tænd-knappen for at tænde skærmen.

Når OSD-menuen ikke vises, tryk for at åbne OSD-menuen eller bekræfte valget. Tryk i ca. 2 sekunder for at slukke skærmen.

### Dial Point/Ned

Når OSD-menuen ikke vises, tryk på Dial Point-knappen for at vise eller skjule Dial Point.

### Brugerknapp/Venstre

Tilpas funktionerne for denne genvejstast i OSD-menuen: Spiltilstand, sniper Mirror, billedtæller. Fabriksindstillingen er Spiltilstand.

### Light FX/Højre

Når der ikke er nogen OSD, tryk på "Højre"-tasten for at aktivere Light FX-funktionen.

### Kilde/Ops

Når OSD er lukket, aktiveres Kilde-genvejstasten ved at trykke på Kilde/Auto/Ops-knappen.



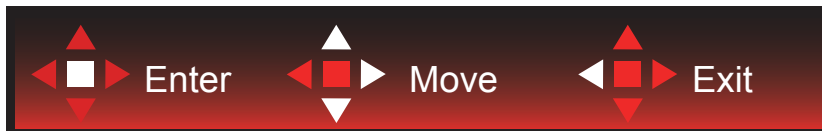
## OSD-tastvejledning (Menu)



Enter: Brug Enter-tasten til at gå til næste OSD-niveau.

Flyt: Brug Venstre / Ops / Ned-tasterne til at flytte OSD-valg.

Afslut: Brug Højre-tasten til at afslutte OSD.



Enter: Brug Enter-tasten til at gå til næste OSD-niveau.

Flyt: Brug Højre / Ops / Ned-tasterne til at flytte OSD-valg.

Afslut: Brug Venstre-tasten til at afslutte OSD.



Enter: Brug Enter-tasten til at gå til næste OSD-niveau.

Flyt: Brug Ops / Ned-tasterne til at flytte OSD-valg.

Afslut: Brug Venstre-tasten til at afslutte OSD.



Flyt: Brug Venstre / Højre / Ops / Ned-tasterne til at flytte OSD-valg.



Afslut: Brug Venstre-tasten til at afslutte OSD til forrige OSD-niveau.

Enter: Brug Højre-tasten til at gå til næste OSD-niveau.

Vælg: Brug Ops / Ned-tasterne til at flytte OSD-valg.



Enter: Brug Enter-tasten til at anvende OSD-indstillingen og gå tilbage til forrige OSD-niveau.

Vælg: Brug Ned-tasten til at justere OSD-indstillinger



Vælg: Brug Op-/Ned-tasterne til at justere OSD-indstillinger

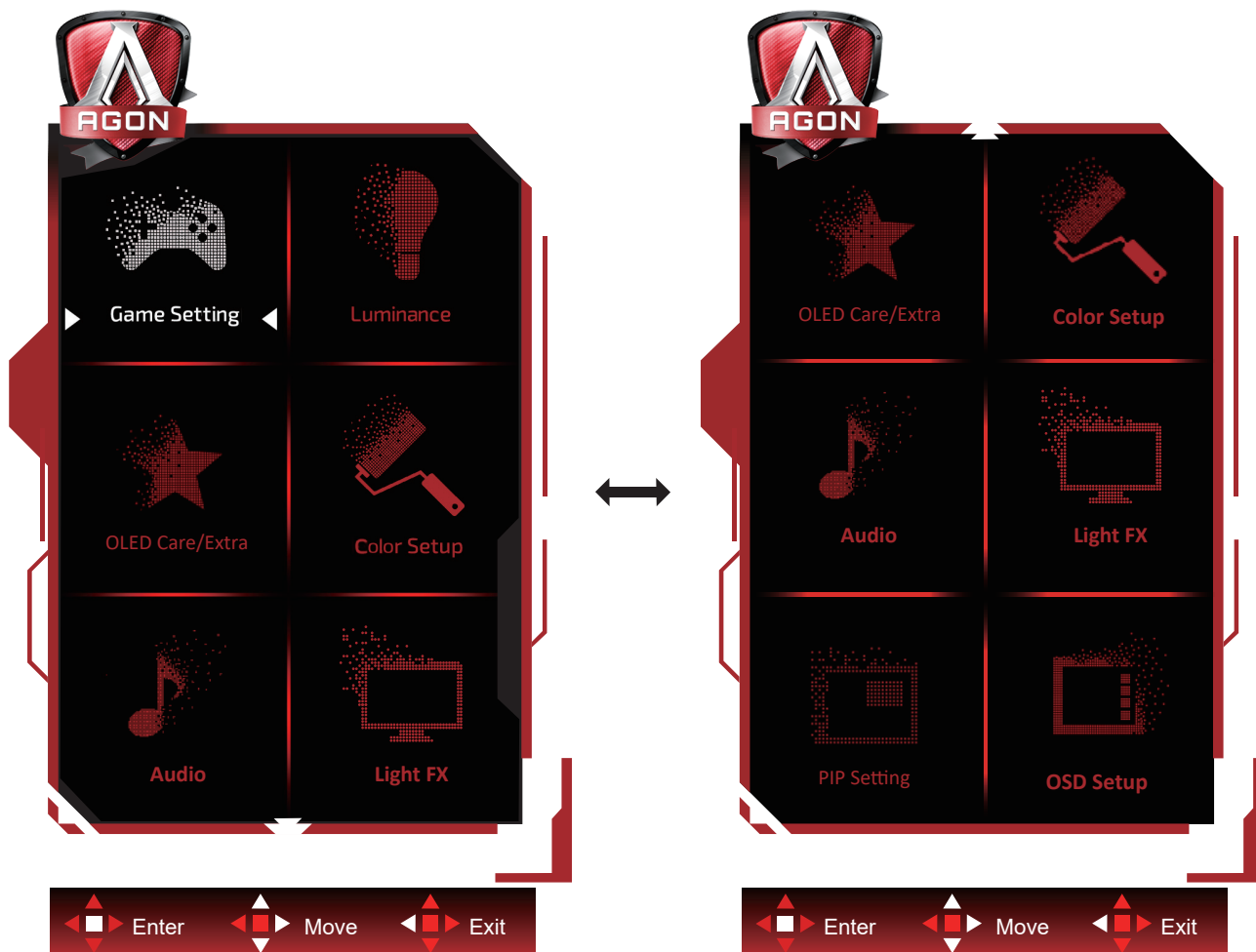


Enter: Brug Enter-tasten til at afslutte OSD og gå til forrige OSD-niveau

Vælg: Brug Venstre-/Højre-tasterne til at justere

# OSD-indstillinger

Grundlæggende og enkel vejledning om kontrollasterne.




- 1). Tryk på MENU-knappen for at aktivere OSD-vinduet.
- 2). Følg tastvejledningen for at navigere eller vælge (justere) OSD-indstillinger
- 3). OSD Lås/oplås-funktion: For at låse eller låse OSD op, tryk og hold Ned-knappen i 10 sekunder, mens OSD ikke er aktiv.

## Bemærkninger:

Hvis produktet kun har én signalindgang, er punktet "Input Vælg" deaktiveret for justering.

## Spilindstilling



|   |                |  |  |
|---|----------------|--|--|
|  | Spiltilstand   | Fra  | Ingen optimering via Spiltilstand.   |
|   |                | FPS  | Til spil i FPS-genren (First Person Shooter). Forbedrer detaljer i mørke temaers sorte niveauer.   |
|   |                | RTS  | Til RTS (Real Time Strategy). Forbedrer billedkvaliteten.  |
|   |                | Racing   | Til racingspil. Giver den hurtigste responstid og høj farvemætning.  |
|   |                | Gamer 1  | Brugerens præferenceindstillinger gemt som Gamer 1.  |
|   |                | Gamer 2  | Brugerens præferenceindstillinger gemt som Gamer 2.  |
|   |                | Gamer 3  | Brugerens præferenceindstillinger gemt som Gamer 3.  |
|   | Shadow Control | 0-20   | Shadow Control er som standard 0. Brugeren kan justere fra 0 til 20 for at øge eller reducere kontrasten og opnå et klarere billede.<br>1. Hvis billedet er for mørkt til at se detaljer tydeligt, juster fra 0 til 10 for et klarere billede.<br>2. Hvis billedet er for lyst til at se detaljer tydeligt, juster fra 10 til 20 for et klarere billede. |
|   | Game Color     | 0-20   | Game Color giver 0-20 niveauer til justering af farvemætning for et bedre billede.   |
|   | Sniper Scope   | Fra / 1.0 / 1.5 / 2.0  | Zoom ind lokalt for at gøre det lettere at sigte ved skydning.   |
| Adaptive-Sync   | Til / Fra      | Deaktiver eller aktiver Adaptive-Sync.<br>Påmindelse om Adaptive-Sync: Når Adaptive-Sync-funktionen er aktiveret, kan der forekomme blink i visse spilmiljøer. |  |

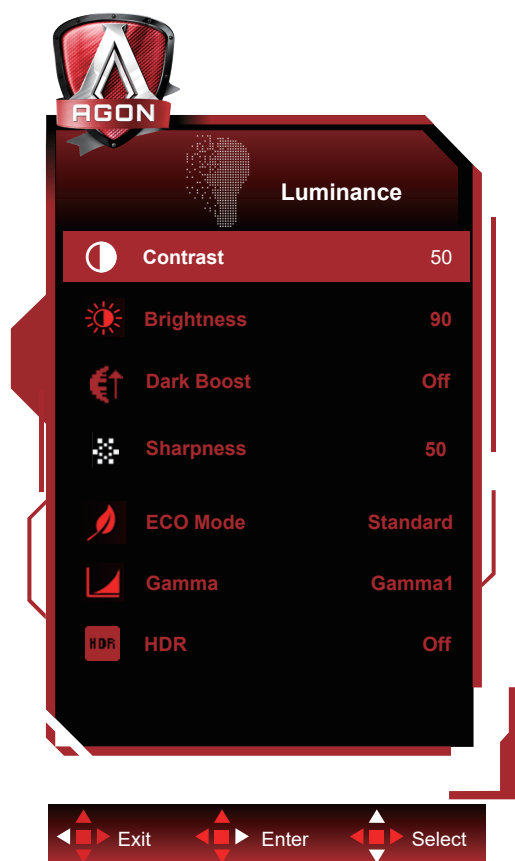
|  |                      |   |  |
|--|----------------------|---|--|
|  | Lav inputforsinkelse | Til / Fra   | Nedlukning af frame buffer kan reducere inputforsinkelsen.<br>Bemærk: Lav inputforsinkelse er som standard deaktiveret og kan ikke justeres, når feltfrekvensen er under 120 Hz; og den er som standard aktiveret og kan ikke justeres, når feltfrekvensen er lig med 120 Hz og i AMD FreeSync Premium-tilstand. |
|  | Frame-tæller         | Fra / Øverst til højre / Nederst til højre / Nederst til venstre / Øverst til venstre | Vis V-frekvens i det valgte hjørne (Frame-tæller-funktionen virker kun med AMD-grafikkort.)  |
|  | HDMI1                | Konsol/DVD / PC   | Vælg typen af tilsluttet enhed.<br>Indstil HDMI1 som spilkonsol/DVD, når spilkonsol eller DVD-afspiller er tilsluttet.   |
|  | HDMI2                | Konsol/DVD / PC   | Vælg typen af tilsluttet enhed.<br>Indstil HDMI2 som spilkonsol/DVD, når spilkonsol eller DVD-afspiller er tilsluttet.   |


**Bemærk:**

“Luminans” styrer “Spiltilstand,” “Skyggekontrol” og “Spilfarve” og kan kun justeres, når “HDR-tilstand” og “HDR” er sat til “FRA.”

Når Farverum under Farveindstillinger er sat til sRGB eller DCI-P3, kan Spiltilstand, Mørkefeltkontrol og Spiltoner ikke justeres.

## Luminans



|   |                |                                      |   |   |
|---|----------------|--------------------------------------|---|---|
|  | Kontrast       | 0-100                                | Kontrast fra Digitalregister.   |   |
|   | Lysstyrke      | 0-100                                | Baggrundsbelysningsjustering  |   |
|   | Mørkeforøgelse | Fra / Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3 | Forbedrer skærmdetaljer i mørke eller lyse områder for at justere lysstyrken i de lyse områder og sikre, at den ikke bliver oversat.  |   |
|   | Skarphed       | 0-100                                | Skarphedsjustering.   |   |
|   | Økomodus       | Standard                             |   | Standardtilstand  |
|   |                | Tekst                                |   | Teksttilstand   |
|   |                | Internet                             |   | Internettilstand  |
|   |                | Spil                                 |   | Spiltilstand  |
|   |                | Film                                 |   | Filmmode  |
|   |                | Sport                                |   | Sportsmode  |
|   |                | Læsning                              |   | Læsningstilstand  |
|   | Gamma          | Gamma1                               |   | Juster til Gamma 1  |
|   |                | Gamma2                               |   | Juster til Gamma 2  |
|   |                | Gamma3                               |   | Juster til Gamma 3  |
|   | HDR            | Fra                                  |   | Indstil HDR-profilen i henhold til dine anvendelsesbehov. Bemærk: Når HDR registreres, vises HDR-indstillingen til justering. |
|   |                | DisplayHDR                           |   |   |
|   |                | HDR Peak                             |   |   |
|   |                | HDR-billede                          |   |   |
|   |                | HDR-film                             |   |   |
|   |                | HDR-spil                             |   |   |
| HDR-tilstand  | Fra            |                                      | Optimeret til farven og kontrasten i billedet, hvilket simulerer visning af HDR-effekten. Bemærk: Når HDR ikke registreres, vises HDR-tilstandsindstillingen til justering. |   |
|   | HDR-billede    |                                      |   |   |
|   | HDR-film       |                                      |   |   |
|   | HDR-spil       |                                      |   |   |

**Bemærk:**


“Luminans”-kontrollerne “Kontrast,” “Eco Mode” og “Gamma” kan kun justeres, når “HDR-tilstand” er sat til “OFF.”

Ingen “Luminans”-kontroller kan justeres, når “HDR” er aktiv.

Når Farverum under Farveindstillinger er sat til sRGB eller DCI-P3, kan Kontrast, Lysstyrke Scenarie-tilstand, Gamma og HDR/HDR-tilstandsindstillinger ikke justeres.

## OLED-pleje/Ekstra

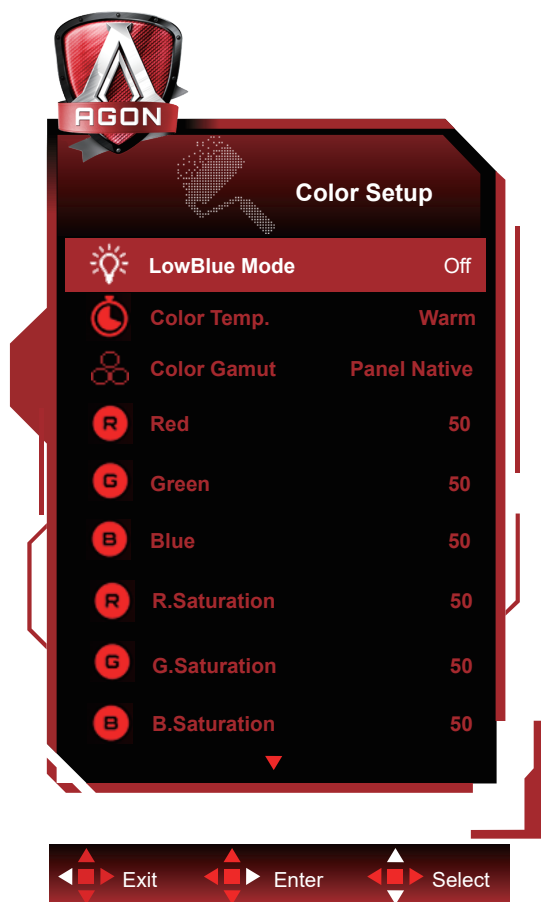



|   |                     |                             |  |
|---|---------------------|-----------------------------|--|
|  | Pixel Orbiting      | Fra / Svag / Medium / Stærk | <p>Orbit vil forskyde det viste billede en smule på pixelniveau, én gang i sekundet for at forhindre billedfastholdelse.</p> <p>Denne funktion er som standard "Tændt (Svag)", "Svag" bevæger mindst, "Stærk" bevæger mest, "Fra" deaktiverer bevægelsen og øger risikoen for billedfastholdelse. Dette kan indstilles i OSD-menuen.</p>   |
|   | Automatisk advarsel | Til/Fra                     | <p>Aktivér/deaktivér funktionen "Pixel Refresh" automatisk advarsel.</p> <p>Skærmen vil automatisk vise en "Automatisk advarsel" hver 4. time af samlet brug for at minde brugeren om at køre "Pixel Refresh"-processen.</p> <p>Vælg "Fra" for at stoppe den automatiske advarsel for "Pixel Refresh." Hvis den anbefalede tid for at køre "Pixel Refresh" ikke overholdes, kan det dog øge risikoen for image retention på skærmen. Vær venlig at fortsætte med forsigtighed.</p> |
|   | Pixel Refresh       | Til/Fra                     | <p>Denne funktion hjælper med at fjerne image retention.</p> <p>Efter opstart skal du vælge "Ja" i menuens prompt. Skærmen slukker og kører vedligeholdelsescyklussen. Strømindikatoren vil blinke hvidt (1 sekund tændt/1 sekund slukket), mens cyklussen kører, cirka 10 minutter. Ved cyklussens afslutning slukker strømindikatoren, og skærmen går i standbytilstand.</p>   |

|  |  |   |
|--|--|---|
| Skærmbeskytter   | Fra / Langsom / Hurtig   | Når et statisk billede registreres i en bestemt periode, vil skærmbeskytterfunktionen dæmpe skærmen for at beskytte panelet mod indbrænding. Når et bevægeligt billede registreres, vil skærmen genoprette luminansen til den tidligere arbejdsstatus. Standardindstillingen er Langsom og kan ændres til Hurtig for at aktivere skærmbeskytteren tidligere. Det anbefales kraftigt altid at aktivere skærmbeskytteren som Langsom eller Hurtig for at beskytte skærmen. Det anbefales også, at du indstiller din enhed til at bruge en skærmbeskytter. |
| Logo-beskyttelse   | Fra / 1 / 2 / 3 / 4  | Når der registreres flere statiske logoer på skærmen, anbefales det at aktivere logo-beskyttelse; som vil dæmpe skærmen for at beskytte panelet mod indbrænding, hvor logoerne registreres.   |
| Kantdæmper   | Fra / 1 / 2 / 3 / 4  | For specielle billedformater, der har et sort område i skærmens ramme eller delt skærm, kan funktionen Kantdæmper automatisk registrere og dæmpe lysstyrken i specifikke områder med stor forskel i lysstyrkeniveau.  |
| Proceslinjens dæmper   | Fra / 1 / 2 / 3 / 4  | Teknologien Proceslinjens dæmper vil dæmpe lysstyrken i proceslinjeområdet på skærmen. Der vil ikke være nogen mærkbare ændringer i lysstyrken i områderne uden for proceslinjen.   |
| Termisk beskyttelse  | Fra / Til  | Når temperaturen på skærmen overstiger 60 grader Celsius, vil funktionen Termisk beskyttelse automatisk dæmpe skærmens lysstyrke for at sikre korrekt varmeafledning. Det anbefales, at du aktiverer denne funktion på skærmen.   |
| Inputvalg  | Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP  | Vælg inputkildesignal   |
| Slukketimer  | 0-24   | Vælg DC-slukketid   |
| Billedformat   | Bred / Aspect / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21,5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23,6"W(16:9) / 24"W(16:9) | Vælg billedformat til visning.  |
| DDC/CI   | Ja eller Nej   | Tænd/Sluk for DDC/CI-understøttelse   |
| Nulstil  | Ja eller Nej   | Nulstil menuen til standardindstillinger  |
| Tid siden Pixel Refresh<br>(Tid siden sidste fjernelse af billedindbrænding) |  | Angiver antallet af driftstimer på skærmen siden sidste kørsel af Pixel Refresh. En påmindelse om at køre Pixel Refresh vises automatisk hver fjerde time.  |
| Pixel Refresh-tællinger<br>(Antal gange billedindbrænding er fjernet)        |  | Registrerer antallet af gange Pixel Refresh er blevet kørt.   |



## Farveopsætning



|   |                  |  |  |
|---|------------------|--|--|
|  | LowBlue-tilstand | Fra / Multimedia / Internet / Kontor / Læsning | Reducerer blåt lys ved at justere farvetemperaturen. |
|   | Farvetemp.       | Varm   | Hent varm farvetemperatur fra EEPROM.                |
|   |                  | Normal   | Hent normal farvetemperatur fra EEPROM.              |
|   |                  | Kold   | Hent kold farvetemperatur fra EEPROM.                |
|   |                  | Bruger   | Gendan brugerfarvetemperatur fra EEPROM.             |
|   | Farverum         | Panel Native                                   | Standardfarverum for panelet.                        |
|   |                  | sRGB   | Hent sRGB-farvetemperatur fra EEPROM.                |
|   |                  | DCI-P3   | DCI-P3-farverum.                                     |
|   | Rød              | 0-100  | Rød forstærkning fra Digitalregister.                |
|   | Grøn             | 0-100  | Grøn forstærkning fra Digitalregister.               |
|   | Blå              | 0-100  | Blå forstærkning fra Digitalregister.                |
|   | R. Mætning       | 0-100  | R. mætningsforstærkning fra Digitalregister.         |
|   | G. Mætning       | 0-100  | G. mætningsforstærkning fra Digitalregister.         |
|   | B. Mætning       | 0-100  | B. mætningsforstærkning fra Digitalregister.         |
|   | C. Mætning       | 0-100  | C. mætningsforstærkning fra Digitalregister.         |
| M. Mætning  | 0-100            | M. mætningsforstærkning fra Digitalregister.   |  |
| Y. Mætning  | 0-100            | Y. mætningsforstærkning fra Digitalregister.   |  |
| R. Farvetone  | 0-100            | R. farvetoneforstærkning fra Digitalregister.  |  |
| G. Farvetone  | 0-100            | G. farvetoneforstærkning fra Digitalregister.  |  |


|  |       |       |   |
|--|-------|-------|---|
|  | B.Hue | 0-100 | B.Hue-forstærkning fra Digitalregister. |
|  | C.Hue | 0-100 | C.Hue-forstærkning fra Digitalregister. |
|  | M.Hue | 0-100 | M.Hue-forstærkning fra Digitalregister. |
|  | Y.Hue | 0-100 | Y.Hue-forstærkning fra Digitalregister. |

**Bemærk:**

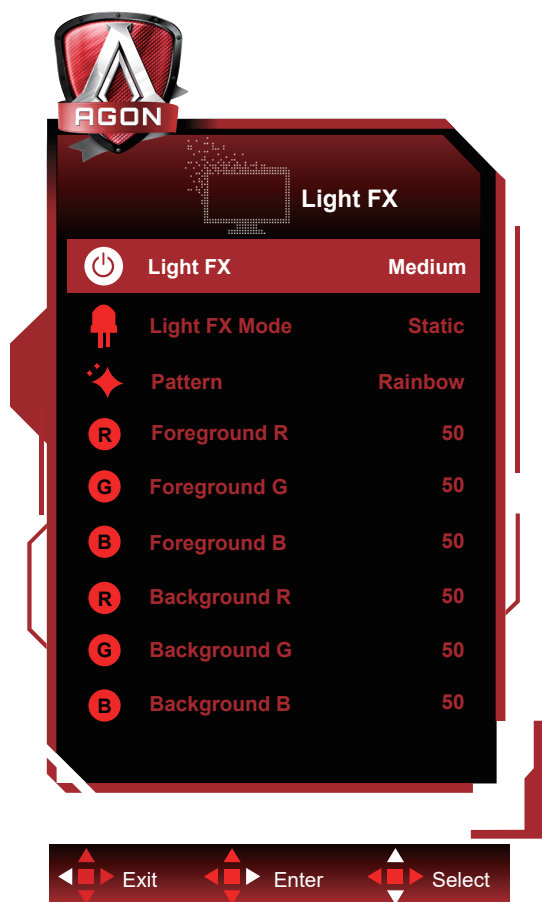
“Luminans”-kontroller under “Farveopsætning” kan kun justeres, når “HDR-tilstand” eller “HDR” er sat til “OFF.””  
Når Farverum er sat til sRGB eller DCI-P3, kan alle andre elementer under Farveindstillinger ikke justeres.

# Lyd



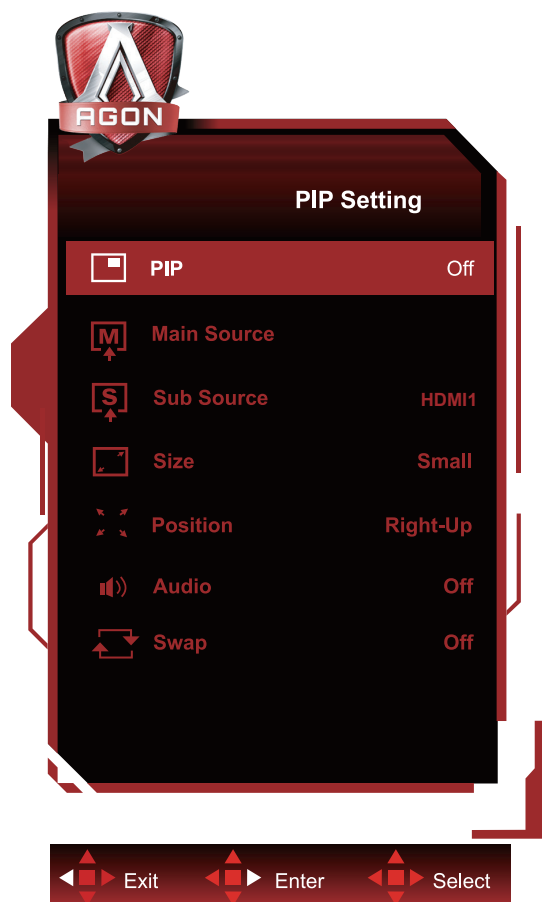
|   |           |       |                             |
|---|-----------|-------|-----------------------------|
|  | Lydstyrke | 0-100 | Justér lydstyrkeindstilling |
|---|-----------|-------|-----------------------------|

## Lys FX



|   |                 |   |  |
|---|-----------------|---|--|
|  | Lys FX          | Fra / Lav / Medium / Stærk  | Vælg intensiteten af Lys FX.   |
|   | Lys FX-tilstand | Audio1 / Audio2 / Statisk / Dark Point Sweep / Gradient Shift / Spread Fill / Drip Fill / Spreading Drip Fill / Breathing / Light Point Sweep / Zoom / Rainbow / Wave / Flashing / Demo | Vælg Light FX-tilstand   |
|   | Mønster         | Rød / Grøn / Blå / Rainbow / Brugerdefineret  | Vælg Light FX-mønster  |
|   | Forgrund R      | 0-100   | Brugeren kan justere Light FX-forgrundsfarven, når mønsterindstillingen er sat til brugerdefineret |
|   | Forgrund G      |   |  |
|   | Forgrund B      |   |  |
|   | Baggrund R      | 0-100   | Brugeren kan justere Light FX-baggrundsfarven, når mønsterindstillingen er sat til brugerdefineret |
| Baggrund G  |                 |   |  |
| Baggrund B  |                 |   |  |

## PIP-indstilling



|   |                     |   |  |
|---|---------------------|---|--|
|  | PIP-indstilling     | Fra / PIP / PBP                         | Deaktiver eller aktiver PIP eller PBP. |
|   | Primær kilde        |   | Vælg primær skærmkilde.                |
|   | Sekundær kilde      |   | Vælg sekundær skærmkilde.              |
|   | Størrelse           | Lille / Mellem / Stor                   | Vælg skærmstørrelse.                   |
|   | Position            | Øverst til højre                        | Indstil skærmens position.             |
|   |                     | Nederst til højre                       |  |
|   |                     | Øverst til venstre                      |  |
|   |                     | Nederst til venstre                     |  |
| Lyd   | Til: PIP-lyd        | Deaktiver eller aktiver lydindstilling. |  |
|   | Fra: Primær lyd     |   |  |
| Byt   | Til: Byt            | Skift skærmkilde.                       |  |
|   | Fra: ingen handling |   |  |

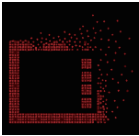
### Bemærk:

- 1) Ingen "PIP-indstilling" under "Lysstyrke" kan justeres, når "HDR" er aktiv.
- 2) Når PIP/PBP er aktiveret, gælder nogle farverelaterede justeringer i OSD-menuen kun for hovedskærmen, mens den underordnede skærm ikke understøttes. Derfor kan hovedskærmen og den underordnede skærm have forskellige farver.
- 3) Indstil inputsignalets opløsning til 1280X1440@60Hz ved PBP for at opnå den ønskede visningseffekt.
- 4) Når PBP/PIP er aktiveret, vises kompatibiliteten mellem hovedskærmens og den underordnede skærms inputkilder i følgende tabel:

| PBP/PIP           |       | Hovedkilde |       |    |
|-------------------|-------|------------|-------|----|
|                   |       | HDMI1      | HDMI2 | DP |
| Underordnet kilde | HDMI1 | V          | V     | V  |
|                   | HDMI2 | V          | V     | V  |
|                   | DP    | V          | V     | V  |

## OSD-indstillinger



|   |                 |  |   |
|---|-----------------|--|---|
|  | Sprog           |  | Vælg OSD-sprog  |
|   | Timeout         | 5-120  | Juster OSD-timeout  |
|   | H. Position     | 0-100  | Juster OSD's horisontale position   |
|   | V. Position     | 0-100  | Justér den lodrette position af OSD   |
|   | Gennemsigtighed | 0-100  | Justér gennemsigtigheden af OSD   |
|   | Pausepåmindelse | Til / Fra  | Aktivér en påmindelse til brugeren om at holde pause hver time ved kontinuerlig aktivitet for at forebygge belastningsskader. |
|   | Brugertast      | Spiltilstand /<br>Sniperkikkert /<br>Frame Counter |   |

## LED-indikator

| Status                  | LED-farve  |
|-------------------------|--|
| Fuld strømtilstand      | Hvid   |
| Aktiv-off-tilstand      | Orange   |
| Pixelopfriskning i gang | Blinkende hvid (1 sekund tændt / 1 sekund slukket)   |
| Fejl på OLED-panelet    | Blinkende orange (1 sekund tændt / 1 sekund slukket) |
| Slukketilstand          | Indikatoren er ikke tændt.                           |

# Fejlfinding

| Problem   | Mulige løsninger  |
|---|---|
| Strømindikatoren er ikke tændt.   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontroller, om strømmen er tændt.</li> <li>• Kontroller, om strømkablet er tilsluttet.</li> </ul>  |
| Strømindikatoren er tændt, men der vises ikke noget billede.            | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontroller, om computeren er tændt.</li> <li>• Brug Caps Lock-indikatoren til at afgøre, om computeren reagerer.</li> <li>• Kontroller, at grafikkortet er korrekt monteret og har strøm.</li> <li>• Kontroller, at videokablet er korrekt tilsluttet mellem computer og skærm.</li> <li>• Kontroller, at videokabelstikkene ikke har bøje ben.</li> </ul> |
| Der vises ikke noget billede, men strømindikatoren blinker orange.      | <ul style="list-style-type: none"> <li>• OLED-skærmen fungerer ikke korrekt. Kontakt venligst AOC support for service.</li> </ul>   |
| Fejl ved Plug-and-Play.   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontroller, om computeren understøtter Plug-and-Play.</li> <li>• Kontroller, om videoadapteren understøtter Plug-and-Play.</li> </ul>  |
| Dæmpet billede.   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Juster luminans og kontrast.</li> </ul>  |
| Billedet hopper eller er bølget.  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Der kan forekomme elektrisk interferens fra nærliggende apparater eller enheder. Flyt computeren og skærmen væk fra de forstyrrende enheder for at løse problemet.</li> </ul>  |
| Skærmen viser "signalkablet er ikke tilgængeligt" eller "intet signal." | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tag videokablet ud og sæt det i igen.</li> <li>• Undersøg videokablets stik for skader.</li> </ul>   |
| Skærmen viser "ugyldigt input."   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nulstil computerens output til en visningstilstand, der er kompatibel med skærmen.</li> </ul>  |
| Billedfastholdelse.   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Brug Pixel Refresh-funktionen for at fjerne billedfastholdelse på skærmen. Se afsnittet "Skærmvedligeholdelse."</li> </ul>   |
| Regulering og service   | <p>Se venligst Regulering &amp; Serviceinformation, som findes i CD-manualen eller på <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (for at finde den model, du har købt i dit land, og for at finde Regulering &amp; Serviceinformation på supportsiden).</p>   |



# Specifikation

## Generel specifikation

|  |  |   |                                |
|--|--|---|--------------------------------|
| Panel                                    | Modelnavn                                | AG276QKD2   |                                |
|  | Drivsystem                               | OLED  |                                |
|  | Synlig billedstørrelse                   | 67,3 cm diagonal                                  |                                |
|  | Pixel Pitch                              | 0,2292 mm (H) x 0,2292 mm (V)                     |                                |
|  | Displayfarve                             | 1,07 mia. farver                                  |                                |
| Andre                                    | Horisontalt scanningsområde              | 30 k~510 kHz                                      |                                |
|  | Horisontal scanningsstørrelse (maksimum) | 590,42 mm   |                                |
|  | Vertikalt scanningsområde                | 48~500Hz  |                                |
|  | Vertikal scanningsstørrelse (maksimum)   | 333,72 mm   |                                |
|  | Optimal forudindstillet opløsning        | 2560 x 1440@60Hz                                  |                                |
|  | Maksimal opløsning                       | 2560 x 1440@500Hz                                 |                                |
|  | Plug & Play                              | VESA DDC2B/CI                                     |                                |
|  | Stik                                     | HDMI2/DisplayPort/USBx2/USB upstream/Hovedtelefon |                                |
|  | Strømkilde                               | 19,5V $\overline{=}$ 6,93A                        |                                |
|  | Strømforsbrug                            | Typisk (standard lysstyrke og kontrast)           | 83 W                           |
| Maks. (Brightness = 100, Kontrast = 100) |  | ≤147 W  |                                |
| Standby-tilstand                         |  | ≤ 0,5 W   |                                |
| Miljø                                    | Temperatur                               | Drift   | 0°C ~ 40°C                     |
|  |  | Ikke i brug                                       | -25°C ~ 55°C                   |
|  |  | Udfør JB-funktion for at anbefale temperatur      | 0°C ~ 40°C                     |
|  | Fugtighed                                | Drift   | 10% ~ 85% (ikke-kondenserende) |
|  |  | Ikke i brug                                       | 5% ~ 93% (ikke-kondenserende)  |
|  | Højde                                    | Drift   | 0 m ~ 5000 m (0 ft ~ 16404 ft) |
| Ikke i brug                              |  | 0 m ~ 12192 m (0 ft ~ 40000 ft)                   |                                |

Bemærk:

Dette produkt understøtter et maksimalt antal farver på 1,07 milliarder. Indstillingsbetingelserne er som følger: (På grund af forskellige grafikortstrategier kan nogle muligheder være skjulte. Den faktiske understøttelse afhænger af grafikortet.)

Grafikortet skal have DSC-funktion:

| Signalversion<br>Farveformat<br>Status<br>Farvebit | HDMI2.1              |                 | DisplayPort2.1       |                 |
|--|----------------------|-----------------|----------------------|-----------------|
|  | YCbCr422<br>YCbCr420 | YCbCr444<br>RGB | YCbCr422<br>YCbCr420 | YCbCr444<br>RGB |
| 2560x1440 500Hz 10bits                             | V(DSC)               | V(DSC)          | V(DSC)               | V(DSC)          |
| 2560x1440 500Hz 8bits                              | V(DSC)               | V(DSC)          | V(DSC)               | V(DSC)          |
| 2560x1440 360Hz 10bits                             | OK                   | V(DSC)          | OK                   | V(DSC)          |
| 2560x1440 240Hz 10bits                             | OK                   | OK              | OK                   | OK              |
| 2560x1440 120Hz 10bits                             | OK                   | OK              | OK                   | OK              |
| 2560x1440 120Hz 8bits                              | OK                   | OK              | OK                   | OK              |
| Lav opløsning 10bits                               | OK                   | OK              | OK                   | OK              |
| Lav opløsning 8bits                                | OK                   | OK              | OK                   | OK              |

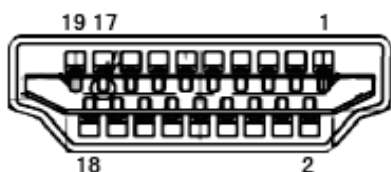
Hvis grafikortets DP2.1 er 20G, kræver DP ikke DSC. Hvis grafikortet er 13,5G, kræver DP DSC for at fungere normalt.

## Forudindstillede skærmtilstande

| STANDARD      | OPLØSNING (±1 Hz) | HORIZONTAL FREKVENNS (kHz) | VERTIKAL FREKVENNS (Hz) |
|---------------|-------------------|----------------------------|-------------------------|
| VGA           | 640x480@60Hz      | 31.469                     | 59.940                  |
|               | 640x480@72Hz      | 37.861                     | 72.809                  |
|               | 640x480@75Hz      | 37.500                     | 75.000                  |
|               | 640x480@100Hz     | 51.080                     | 99.769                  |
|               | 640x480@120Hz     | 60.938                     | 119.720                 |
| SVGA          | 800x600@56Hz      | 35.156                     | 56.250                  |
|               | 800x600@60Hz      | 37.879                     | 60.317                  |
|               | 800x600@72Hz      | 48.077                     | 72.188                  |
|               | 800x600@75Hz      | 46.875                     | 75.000                  |
|               | 800x600@100Hz     | 62.760                     | 99.778                  |
|               | 800x600@120Hz     | 76.302                     | 119.972                 |
| XGA           | 1024x768@60Hz     | 48.363                     | 60.004                  |
|               | 1024x768@70Hz     | 56.476                     | 70.069                  |
|               | 1024x768@75Hz     | 60.023                     | 75.029                  |
| SXGA          | 1280x1024@60Hz    | 63.981                     | 60.020                  |
|               | 1280x1024@75Hz    | 79.976                     | 75.025                  |
| FHD           | 1920x1080@60Hz    | 67.500                     | 60.000                  |
|               | 1920x1080@120Hz   | 137.260                    | 119.982                 |
| QHD           | 2560x1440@60Hz    | 96.180                     | 60.000                  |
|               | 2560x1440@120Hz   | 192.360                    | 120.000                 |
|               | 2560x1440@165Hz   | 242.543                    | 164.995                 |
|               | 2560x1440@240Hz   | 384.722                    | 240.001                 |
|               | 2560x1440@360Hz   | 529.201                    | 360.001                 |
|               | 2560x1440@500Hz   | 834                        | 500                     |
| PBP           | 1280x1440@60Hz    | 89.450                     | 59.913                  |
|               | 1280x1440@75Hz    | 111.972                    | 74.998                  |
|               | 1280x1440@120Hz   | 179.157                    | 119.998                 |
|               | 1280x1440@144Hz   | 214.994                    | 144.002                 |
|               | 1280x1440@240Hz   | 358.320                    | 240.000                 |
|               | 1280x1440@360Hz   | 537.485                    | 360.004                 |
| IBM-TILSTANDE |                   |                            |                         |
| DOS           | 720x400@70Hz      | 31.469                     | 70.087                  |
| MAC-TILSTANDE |                   |                            |                         |
| VGA           | 640x480@67Hz      | 35.000                     | 66.667                  |
| SVGA          | 832x624@75Hz      | 49.725                     | 74.551                  |

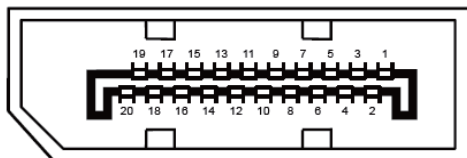
Bemærk: Ifølge VESA-standarden kan forskellige operativsystemer og grafikkort have visse fejl (+/-1 Hz) i opløsningen. Venligst henvis til det faktiske produkt.

## Pin-tildelinger



19-benet farvedisplay-signalkabel

| Pin nr. | Signalnavn         | Pin nr. | Signalnavn                   | Pin nr. | Signalnavn      |
|---------|--------------------|---------|------------------------------|---------|-----------------|
| 1.      | TMDS Data 2+       | 9.      | TMDS Data 0-                 | 17.     | DDC/CEC Jord    |
| 2.      | TMDS Data 2-skærm  | 10.     | TMDS Ur +                    | 18.     | +5V Strøm       |
| 3.      | TMDS Data 2-       | 11.     | TMDS Ur-skærm                | 19.     | Hot Plug Detect |
| 4.      | TMDS Data 1+       | 12.     | TMDS Clock-                  |         |                 |
| 5.      | TMDS Data 1 Shield | 13.     | CEC                          |         |                 |
| 6.      | TMDS Data 1-       | 14.     | Reserveret (N.C. på enheden) |         |                 |
| 7.      | TMDS Data 0+       | 15.     | SCL                          |         |                 |
| 8.      | TMDS Data 0 Shield | 16.     | SDA                          |         |                 |



20-benet farvedisplay-signalkabel

| Pin nr. | Signalnavn    | Pin nr. | Signalnavn      |
|---------|---------------|---------|-----------------|
| 1       | ML_Lane 3 (n) | 11      | GND             |
| 2       | GND           | 12      | ML_Lane 0 (p)   |
| 3       | ML_Lane 3 (p) | 13      | CONFIG1         |
| 4       | ML_Lane 2 (n) | 14      | CONFIG2         |
| 5       | GND           | 15      | AUX_CH(p)       |
| 6       | ML_Lane 2 (p) | 16      | GND             |
| 7       | ML_Lane 1 (n) | 17      | AUX_CH(n)       |
| 8       | GND           | 18      | Hot Plug Detect |
| 9       | ML_Lane 1 (p) | 19      | Return DP_PWR   |
| 10      | ML_Lane 0 (n) | 20      | DP_PWR          |

# Plug and Play

## Plug & Play DDC2B-funktion

Denne skærm er udstyret med VESA DDC2B-funktioner i henhold til VESA DDC-standarden. Den gør det muligt for skærmen at informere værtsystemet om sin identitet og, afhængigt af det anvendte DDC-niveau, kommunikere yderligere oplysninger om sine displayfunktioner.

DDC2B er en tovejskommunikationskanal baseret på I2C-protokollen. Værten kan anmode om EDID-oplysninger via DDC2B-kanalen.



For DTS-patenter, se <http://patents.dts.com>. Fremstillet under licens fra DTS Licensing Limited. DTS, symbolet, og DTS sammen med symbolet er registrerede varemærker, og DTS Sound er et varemærke tilhørende DTS, Inc. © DTS, Inc. Alle rettigheder forbeholdes.