

AGON

P R O



Uživatelská příručka OLED monitoru AG276QKD2

Jako OLED produkt vyžaduje tento displej pravidelnou údržbu obrazovky ke snížení rizika vypálení obrazu (burn-in).

AOC

www.aoc.com

©2025 AOC. All Rights Reserved

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Bezpečnost	1
Notace	1
Napájení	2
Instalace	3
Čištění	4
Ostatní	5
Instalace	6
Obsah balení	6
Instalace stojanu a podstavce	7
Nastavení monitoru	9
Připojení monitoru	10
Montáž na stěnu	11
funkce Adaptive-Sync	12
HDR	13
Úprava	14
Rychlé klávesy	14
Průvodce klávesami OSD (Menu)	15
Nastavení OSD	16
Nastavení hry	17
Jas	19
Péče o OLED / Extra	21
Nastavení barev	23
Zvuk	25
Světelné efekty	26
Nastavení PIP	27
Nastavení OSD	28
LED indikátor	29
Řešení problémů	30
Specifikace	31
Obecná specifikace	31
Přednastavené zobrazovací režimy	33
Přiřazení pinů	34
Plug and Play	35

Bezpečnost

Notace

Následující podkapitoly popisují notace používané v tomto dokumentu.

Poznámky, upozornění a varování

V průběhu této příručky mohou být bloky textu doprovázeny ikonou a vytištěny tučným nebo kurzívním písmem. Tyto bloky představují poznámky, upozornění a varování a používají se následovně:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje důležité informace, které vám pomohou lépe využívat váš počítačový systém.



UPOZORNĚNÍ: UPOZORNĚNÍ označuje potenciální poškození hardwaru nebo ztrátu dat a informuje vás, jak se problému vyhnout.



VAROVÁNÍ: VAROVÁNÍ označuje riziko úrazu a informuje vás, jak se problému vyhnout. Některá varování se mohou objevit v alternativních formátech a nemusí být doprovázena ikonou. V takových případech je konkrétní forma varování stanovena regulačními orgány.

Napájení

 Monitor by měl být provozován pouze z typu napájecího zdroje uvedeného na štítku. Pokud si nejste jisti typem napájení ve vaší domácnosti, obraťte se na svého prodejce nebo místní energetickou společnost.

 Monitor je vybaven tříkolíkovou uzemněnou zástrčkou, zástrčkou s třetím (uzemňovacím) kolíkem. Tato zástrčka zapadne pouze do uzemněné elektrické zásuvky jako bezpečnostní prvek. Pokud vaše zásuvka neumožňuje připojení třížilové zástrčky, nechte si od elektrikáře nainstalovat správnou zásuvku nebo použijte adaptér pro bezpečné uzemnění zařízení. Neodstraňujte bezpečnostní funkci uzemněné zástrčky.

 Za bouřky nebo pokud zařízení nebude delší dobu používáno, odpojte jej ze zásuvky. Tímto způsobem ochráníte monitor před poškozením způsobeným přepětím.

 Nepřetěžujte prodlužovací kabely a rozbočovače. Přetížení může vést k požáru nebo úrazu elektrickým proudem.

 Pro zajištění správného provozu používejte monitor pouze s počítači certifikovanými UL, které mají vhodně konfigurované zásuvky označené mezi 100–240 V AC, min. 5 A.

 Nástěnná zásuvka musí být instalována v blízkosti zařízení a musí být snadno přístupná.

 Pouze pro použití s příloženým napájecím adaptérem.

Výrobce: TPV Electronics (Fujian) Co., Ltd.

Model: ADPC19135

Instalace

! Nepokládejte monitor na nestabilní vozík, stojan, stativ, držák ani stůl. Pokud monitor spadne, může způsobit zranění osoby a vážné poškození tohoto produktu. Používejte pouze vozík, stojan, stativ, držák nebo stůl doporučený výrobcem nebo dodávaný s tímto produktem. Při instalaci dodržujte pokyny výrobce a používejte montážní příslušenství doporučené výrobcem. Kombinaci produktu a vozíku přemísťujte opatrně.

! Nikdy nevkládejte žádný předmět do štěrbin v krytu monitoru. Může dojít k poškození obvodových částí, což může způsobit požár nebo elektrický šok. Nikdy nevylévejte na monitor žádné kapaliny.

! Nepokládejte přední část produktu na podlahu.

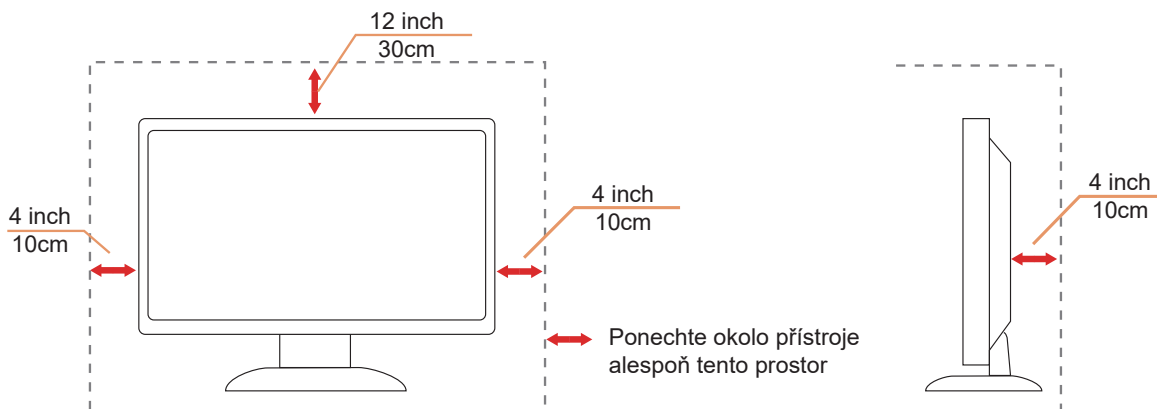
! Pokud monitor montujete na zeď nebo polici, použijte montážní sadu schválenou výrobcem a dodržujte pokyny k této sadě.

! Nechte kolem monitoru dostatečný prostor, jak je znázorněno níže. V opačném případě může být cirkulace vzduchu nedostatečná, což může způsobit přehřátí, požár nebo poškození monitoru.

! Aby se předešlo možnému poškození, například odlupování panelu od rámečku, zajistěte, aby se monitor nenakláněl dolů o více než -5 stupňů. Pokud bude překročena maximální hodnota náklonu dolů -5 stupňů, poškození monitoru nebude kryto zárukou.

Níže jsou uvedeny doporučené oblasti ventilace kolem monitoru při instalaci na stojan:

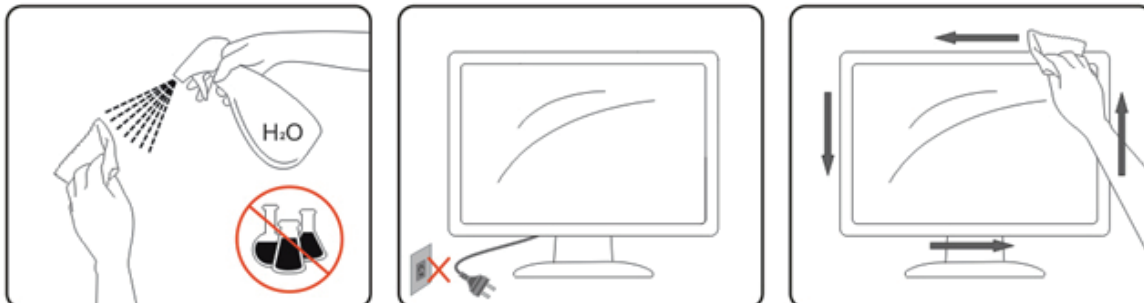
Instalováno se stojanem



Čištění

⚠ Pravidelně čistěte skříň monitoru měkkým hadříkem navlhčeným vodou.

⚠ Při čištění používejte měkký bavlněný nebo mikrovláknový hadřík. Hadřík by měl být vlhký a téměř suchý, nedovolte proniknutí kapaliny do skříně.



⚠ Před čištěním produktu odpojte napájecí kabel.

Ostatní



Pokud produkt vydává zvláštní zápach, zvuk nebo kouř, OKAMŽITĚ odpojte napájecí zástrčku a kontaktujte servisní středisko.



Ujistěte se, že větrací otvory nejsou blokovány stolem nebo závěsem.



Nepoužívejte OLED monitor za podmínek silných vibrací nebo vysokých nárazů během provozu.



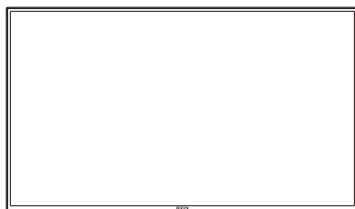
Během provozu nebo přepravy neudeřujte a neskládejte monitor.



Nedoporučuje se používat tento OLED produkt déle než čtyři po sobě jdoucí hodiny. Při delším používání může dojít k možnému vypálení obrazu (burn-in). Pro snížení pravděpodobnosti vypálení obrazu tento produkt využívá několik technologií. Údržbový cyklus trvá přibližně 10 minut. Podrobnosti naleznete v “sekci Údržba obrazovky” section.

Instalace

Obsah balení



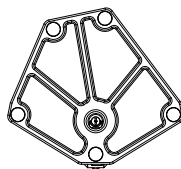
Quick Start



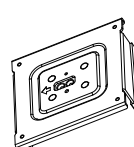
Warranty card



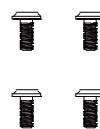
Stand



Base



Wall Mount Bracket



Stand Screws



Screwdriver



Power Cable



Adaptor



DisplayPort Cable



HDMI Cable



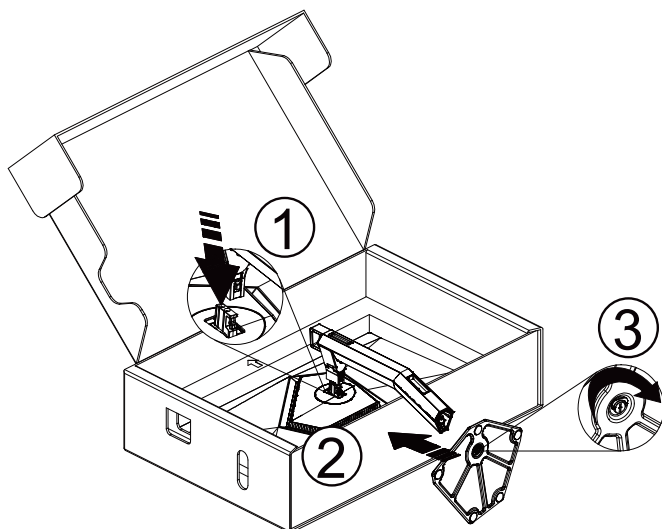
USB Cable

* Ne všechny signálové kabely jsou dodávány pro všechny země a regiony. Pro potvrzení kontaktujte místního prodejce nebo pobočku AOC.

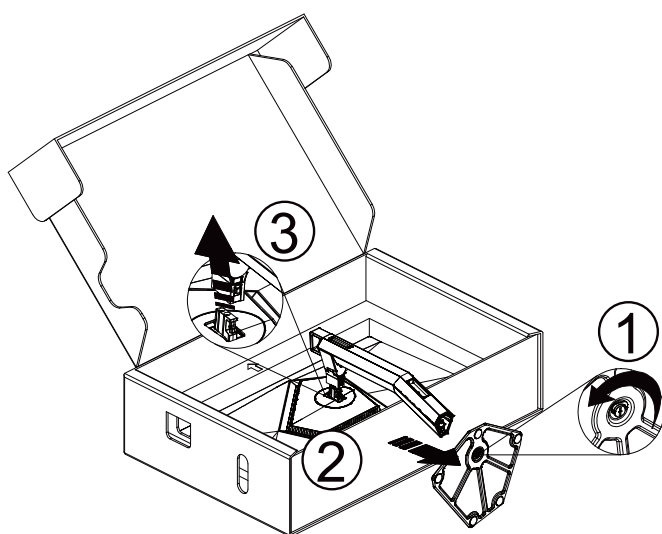
Instalace stojanu a podstavce

Stojan nebo podstavec prosím instalujte či odstraňujte podle níže uvedených kroků.

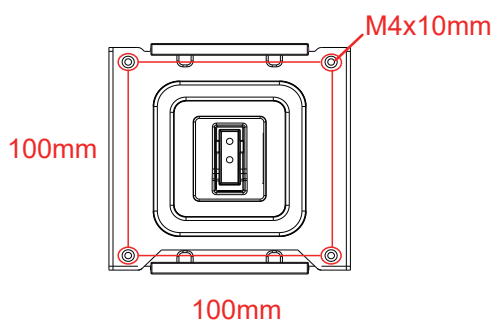
Instalace:



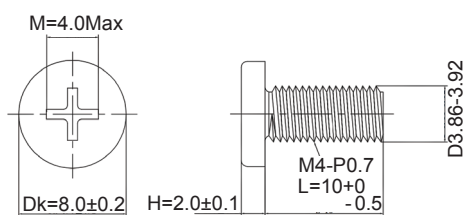
Odstranění:



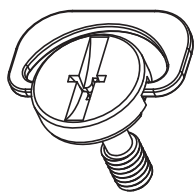
Nástěnný držák:



Specifikace šroubů pro nástěnný držák: M4*10 mm



Specifikace šroubu pro podstavec: M6*13 mm (účinný závit 5,5 mm)

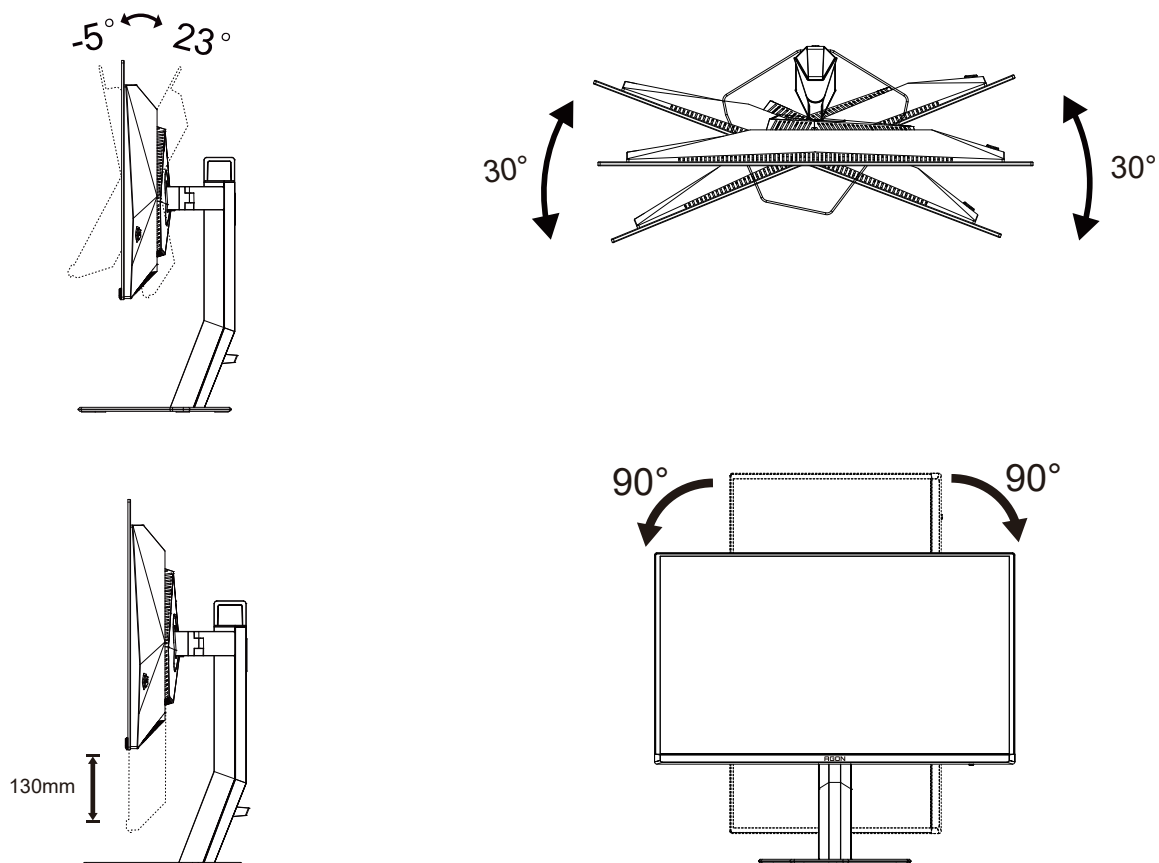


Nastavení monitoru

Pro optimální zobrazení se doporučuje dívat se přímo na čelní plochu monitoru a poté si upravit úhel monitoru podle vlastních preferencí.

Držte stojan, aby byl monitor stabilní, a pro nastavení úhlu uchopte pouze rámeček.

Monitor lze nastavit následujícím způsobem:



POZNÁMKA:

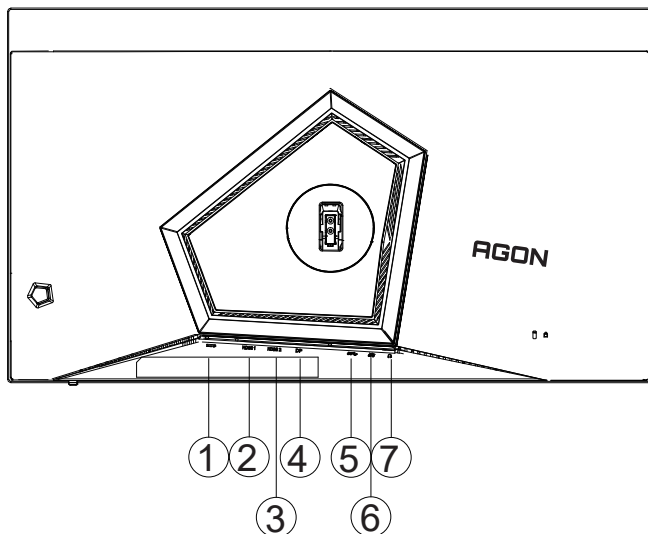
Při změně úhlu se nedotýkejte OLED obrazovky. Dotýkání se OLED obrazovky může způsobit její poškození.

Varování:

1. Aby se předešlo možnému poškození obrazovky, jako je odlupování panelu, zajistěte, aby se monitor neklonil dolů více než o -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu monitoru na obrazovku netlačte. Uchopte pouze rámeček.

Připojení monitoru

Kabelová připojení na zadní straně monitoru:



1. Napájení
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB3.2 Gen1 upstream
6. USB3.2 Gen1 downstream + rychlé nabíjení
USB3.2 Gen1 downstream x1
7. Sluchátka

Připojit k PC

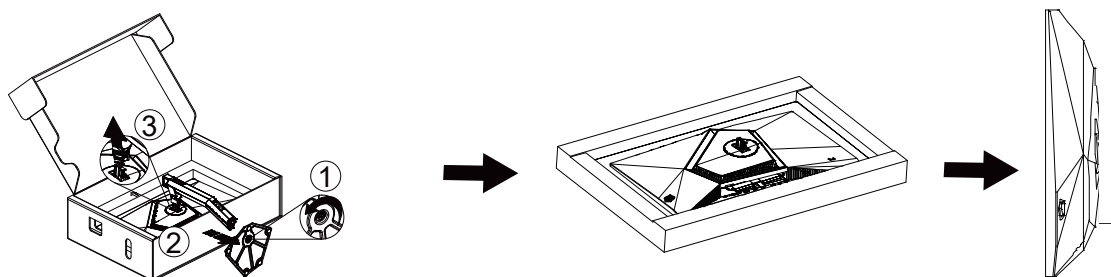
1. Pevně připojte napájecí kabel k zadní straně displeje.
2. Vypněte počítač a odpojte jeho napájecí kabel.
3. Připojte signální kabel displeje k video konektoru na vašem počítači.
4. Zapojte napájecí kabel počítače i displeje do blízké zásuvky.
5. Zapněte počítač a displej.

Pokud monitor zobrazuje obraz, instalace byla úspěšná a dokončena. Pokud monitor nezobrazuje obraz, nahlédněte prosím do sekce „Řešení problémů“.

Pro ochranu zařízení vždy vypněte PC a OLED monitor před připojením.

Montáž na stěnu

Příprava na instalaci volitelného ramene pro montáž na stěnu.

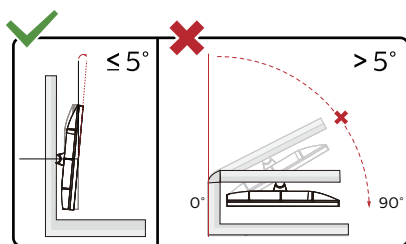


Tento monitor lze připevnit na rameno pro montáž na stěnu, které je nutné zakoupit samostatně. Před tímto postupem odpojte napájení. Postupujte podle těchto kroků:

1. Odstraňte základnu.
2. Sestavte rameno pro montáž na stěnu podle pokynů výrobce.
3. Umístěte rameno pro montáž na zadní stranu monitoru. Zarovnejte otvory ramene s otvory na zadní straně monitoru.
4. Znovu připojte kabely. Pro pokyny k připevnění na stěnu si přečtěte uživatelskou příručku dodanou s volitelným držákem na stěnu.



Poznámka: Montážní otvory pro šrouby VESA nejsou dostupné u všech modelů, prosím ověřte u prodejce nebo oficiálního oddělení AOC.



Design displeje se může lišit od zobrazených ilustrací.

Varování:

1. Aby se předešlo možnému poškození obrazovky, jako je odlupování panelu, zajistěte, aby se monitor neklonil dolů více než o -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu monitoru na obrazovku netlačte. Uchopte pouze rámeček.

funkce Adaptive-Sync

1. Funkce Adaptive-Sync funguje s DisplayPort/HDMI.
2. Kompatibilní grafické karty: Doporučený seznam je uveden níže, lze jej také ověřit na www.AMD.com.

Grafické karty

- Radeon™ RX Vega série
- Radeon™ RX 500 série
- Radeon™ RX 400 série
- Radeon™ R9/R7 300 série (kromě R9 370/X, R7 370/X a R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano série
- Radeon™ R9 Fury série
- Radeon™ R9/R7 200 série (kromě R9 270/X a R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

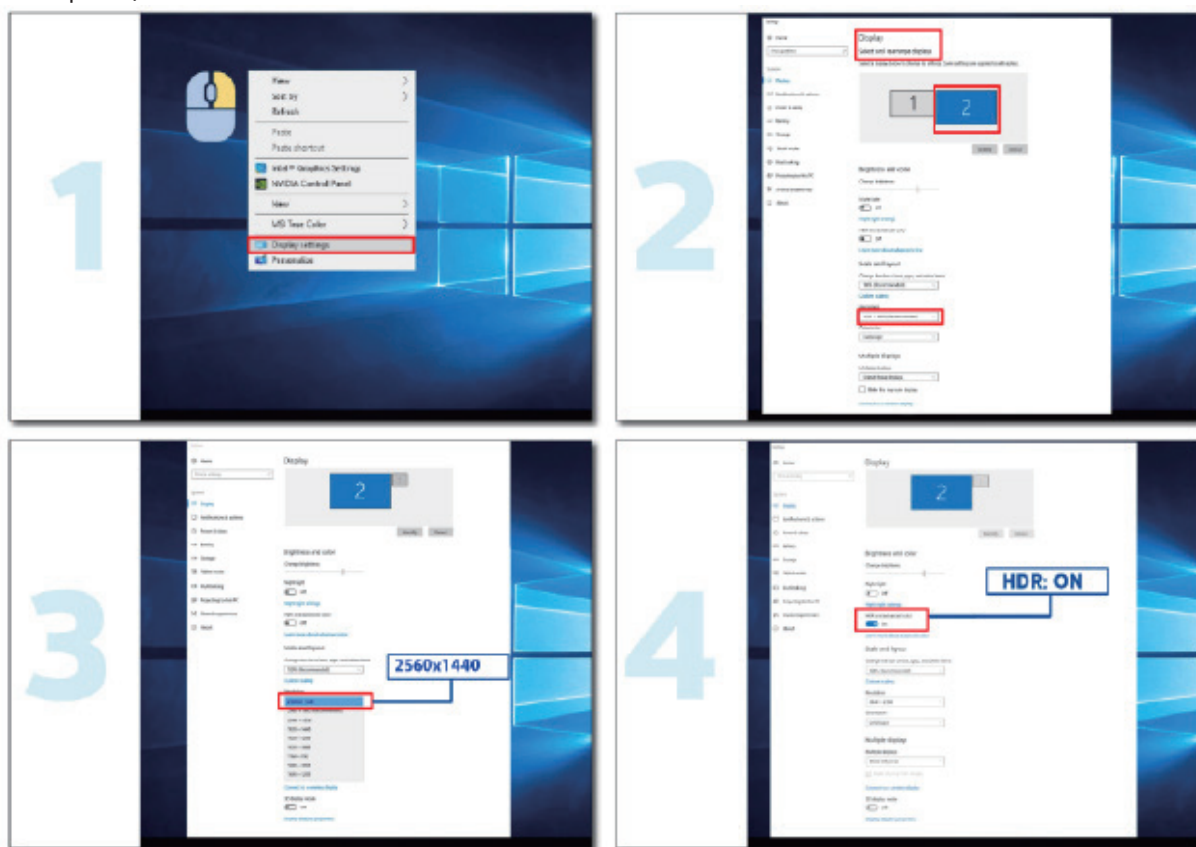
HDR

Tento monitor je kompatibilní se vstupními signály ve formátu HDR10.

Displej může automaticky aktivovat funkci HDR, pokud jsou přehrávač a obsah kompatibilní. Pro informace o kompatibilitě vašeho zařízení a obsahu kontaktujte výrobce zařízení a poskytovatele obsahu. Pokud nepotřebujete automaticky aktivované funkce HDR, vyberte v nabídce nastavení displeje možnost „VYP“.

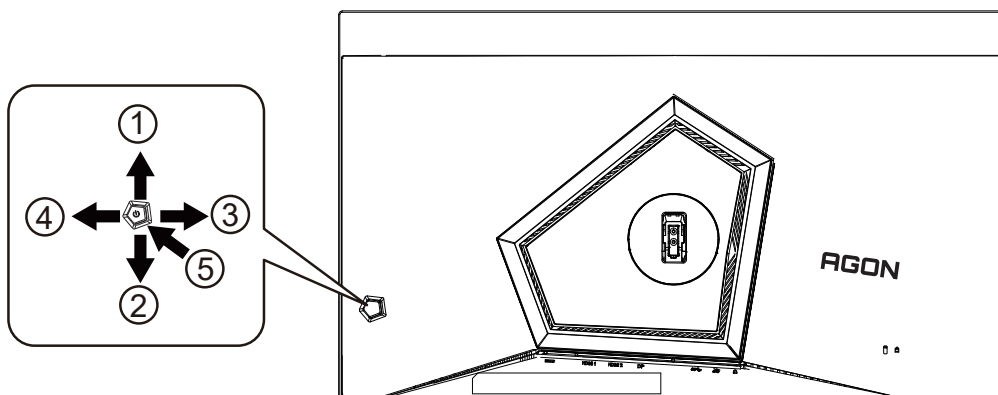
Poznámka:

1. 3840×2160@50Hz/60Hz je dostupné pouze na zařízeních, jako jsou UHD přehrávače nebo Xbox/PS.
2. Nastavení zobrazení:
 - a. Rozlišení zobrazení je nastaveno na 2560×1440 a HDR je přednastaveno na ZAPNUTO. Za těchto podmínek může obrazovka mírně ztmavnout, což indikuje aktivaci HDR.
 - b. Po vstupu do aplikace lze nejlepší HDR efekt dosáhnout při změně rozlišení na 2560×1440 (pokud je k dispozici).



Úprava

Rychlé klávesy



1	Zdroj/Nahoru
2	Dial Point/Dolů
3	Uživatelská klávesa/Levý
4	Light FX/Pravý
5	Napájení/Menu/Enter

Napájení/Menu/Enter

Stiskněte tlačítko Napájení pro zapnutí monitoru.

Když není zobrazeno OSD, stiskněte pro zobrazení OSD nebo potvrzení výběru. Stiskněte přibližně 2 sekundy pro vypnutí monitoru.

Dial Point/Dolů

Když není zobrazeno OSD, stiskněte tlačítko Dial Point pro zobrazení/skrytí Dial Point.

Uživatelská klávesa/Levý

Přizpůsobte funkce této zkratkové klávesy v OSD menu: herní režim, sniper Mirror, počítadlo snímků. Výchozí tovární nastavení je herní režim.

Light FX/Pravý

Když není zobrazeno OSD, stiskněte klávesu „Pravý“ pro aktivaci funkce Light FX.

Zdroj/Horní

Když je OSD zavřené, stisknutí tlačítka Zdroj/Auto/Horní aktivuje funkci rychlé volby zdroje.

Průvodce klávesami OSD (Menu)



Enter : Použijte klávesu Enter pro vstup do další úrovně OSD.

Pohyb : Použijte klávesy Levý / Horní / Dolní pro pohyb v nabídce OSD.

Ukončit : Použijte klávesu Pravý pro ukončení OSD.



Enter : Použijte klávesu Enter pro vstup do další úrovně OSD.

Pohyb : Použijte klávesy Pravý / Horní / Dolní pro pohyb v nabídce OSD.

Ukončit : Použijte klávesu Levý pro ukončení OSD.



Enter : Použijte klávesu Enter pro vstup do další úrovně OSD.

Pohyb : Použijte klávesy Horní / Dolní pro pohyb v nabídce OSD.

Ukončit : Použijte klávesu Levý pro ukončení OSD.



Pohyb : Použijte klávesy Levý / Pravý / Horní / Dolní pro pohyb v nabídce OSD.



Ukončit : Použijte klávesu Levý pro návrat do předchozí úrovně OSD.

Enter : Použijte klávesu Pravý pro vstup do další úrovně OSD.

Výběr : Použijte klávesy Horní / Dolní pro pohyb v nabídce OSD.



Enter : Použijte klávesu Enter pro potvrzení nastavení OSD a návrat do předchozí úrovně.

Vybrat: Použijte klávesu Dolů pro úpravu nastavení OSD



Vybrat: Použijte klávesu Nahoru / Dolů pro úpravu nastavení OSD



Enter: Použijte klávesu Enter pro ukončení OSD na předchozí úroveň

Vybrat: Použijte klávesu Vlevo / Vpravo pro úpravu nastavení OSD

Nastavení OSD

Základní a jednoduchý návod k ovládacím klávesám.



- 1). Stiskněte tlačítko MENU pro aktivaci okna OSD.
- 2). Řiďte se průvodcem kláves pro pohyb nebo výběr (úpravu) nastavení OSD
- 3). Funkce zámku/odemknutí OSD: Pro zamknutí nebo odemknutí OSD stiskněte a podržte tlačítko Dolů po dobu 10 s, pokud není OSD aktivní.

Poznámky:

Pokud má produkt pouze jeden vstupní signál, položka „Výběr vstupu“ není k úpravě dostupná.

Nastavení hry



	herní režim	Vypnuto	Žádná optimalizace herním režimem.
		FPS	Pro hraní her FPS (First Person Shooter). Zlepšuje detaily černé úrovně v tmavých tématech.
		RTS	Pro hraní RTS (Real Time Strategy). Zlepšuje kvalitu obrazu.
		Závodní	Pro hraní závodních her poskytuje nejrychlejší dobu odezvy a vysokou saturaci barev.
		Hráč 1	Uživatelská nastavení uložená jako Hráč 1.
		Hráč 2	Uživatelská nastavení uložená jako Hráč 2.
		Hráč 3	Uživatelská nastavení uložená jako Hráč 3.
	Řízení stínů	0-20	Řízení stínů Výchozí hodnota je 0, poté může koncový uživatel upravit hodnotu od 0 do 20 pro zvýšení nebo snížení kontrastu a získání jasnějšího obrazu. 1. Pokud je obraz příliš tmavý a detaily nejsou jasně viditelné, upravte hodnotu od 0 do 10 pro zřetelnější obraz. 2. Pokud je obraz příliš světlý a detaily nejsou jasně viditelné, upravte hodnotu od 10 do 20 pro jasnější obraz.
	herní barva	0-20	Herní barva umožňuje nastavení saturace v rozmezí 0–20 pro lepší obraz.
	Puškohled	Vypnuto /1.0 /1.5 /2.0	Lokální přiblížení usnadňuje zamíření při střílbě.
	Adaptive-Sync	Zapnuto / Vypnuto	Zakázat nebo povolit Adaptive-Sync. Připomenutí spuštění Adaptive-Sync: Při povolení funkce Adaptive-Sync může v některých herních prostředích docházet k blikání.

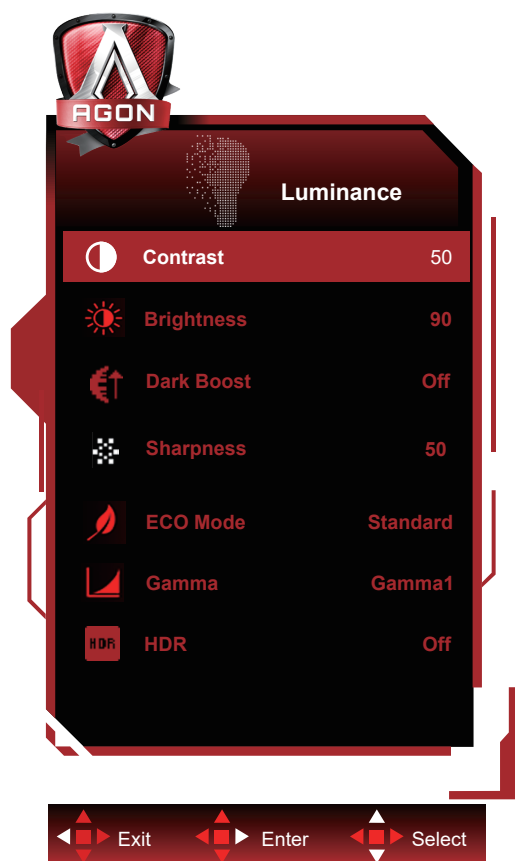
	Nízká vstupní prodleva	Zapnuto / Vypnuto	Vypnutí rámcové paměti může snížit vstupní zpoždění. Poznámka: Nízká vstupní prodleva je ve výchozím nastavení zakázána a nelze ji upravit, pokud je frekvence pole nižší než 120 Hz; ve výchozím nastavení je však povolena a nelze ji upravit, pokud je frekvence pole rovna 120 Hz a je aktivní režim AMD FreeSync Premium.
	Počítadlo snímků	Vypnuto / Pravý horní roh / Pravý dolní roh / Levý dolní roh / Levý horní roh	Zobrazit frekvenci V v zvoleném rohu (Funkce počítadla snímků funguje pouze s grafickou kartou AMD.)
	HDMI1	Konzole/DVD / PC	Vyberte typ připojeného zařízení. Nastavte HDMI1 jako herní zařízení/DVD, pokud je připojeno herní zařízení nebo DVD přehrávač.
	HDMI2	Konzole/DVD / PC	Vyberte typ připojeného zařízení. Nastavte HDMI2 jako herní zařízení/DVD, pokud je připojeno herní zařízení nebo DVD přehrávač.

Poznámka:

Ovládání „Jasu“ v „Herním režimu“, „Řízení stínů“ a „Herní barvě“ lze upravit pouze tehdy, když jsou „Režim HDR“ a „HDR“ nastaveny na „VYP“.

Pokud je v nastavení barev barevný prostor nastaven na sRGB nebo DCI-P3, položky Herní režim, Řízení stínů a Herní barva nejsou nastavitelné.

Jas



	kontrast	0-100	Kontrast z digitálního registru.
	jas	0-100	Nastavení podsvícení
	Zesílení tmavých oblastí	Vypnuto / Úroveň 1 / Úroveň 2 / Úroveň 3	Zlepšuje detaily na obrazovce v tmavých nebo světlých oblastech tak, aby jas ve světlých oblastech nebyl přesycen.
	Ostrost	0-100	Nastavení ostrosti.
	Režim Eco	Standard	Standardní režim
		Text	Textový režim
		Internet	Internetový režim
		Hra	herní režim
		Film	Filmový režim
		Sport	Sportovní režim
		Čtení	Režim čtení
	gamma	Gamma1	Nastavit na Gamma 1
		Gamma2	Nastavit na Gamma 2
		Gamma3	Nastavit na Gamma 3
	HDR	Vypnuto	Nastavte HDR profil podle vašich požadavků na použití. Poznámka: Při detekci HDR se zobrazí možnost HDR pro nastavení.
		DisplayHDR	
		HDR Peak	
		HDR Obrázek	
		HDR Film	
		HDR Hra	

	Režim HDR	Vypnuto	Optimalizováno pro barvu a kontrast obrazu, čímž simuluje efekt HDR. Poznámka: Při nedetekování HDR se zobrazí možnost Režim HDR pro nastavení.
		HDR Obrázek	
		HDR Film	
		HDR Hra	

Poznámka:

Ovládání „Jasu“, které řídí „Kontrast“, „Režim Eco“ a „Gamma“, lze upravovat pouze při nastavení „Režim HDR“ na „VYP“.

Ovládání „Jasu“ není možné upravovat, pokud je aktivní „HDR“.

Pokud je v nastavení barev nastaven barevný prostor na sRGB nebo DCI-P3, nelze upravovat položky Kontrast, Jas, Režim scénáře, Gamma a HDR/Režim HDR.

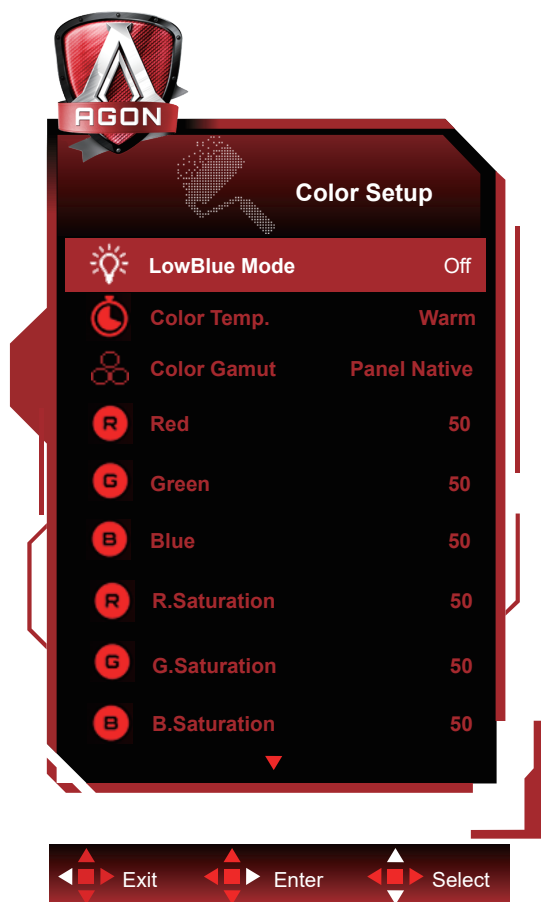
Péče o OLED / Extra



	Pixel Orbiting	Vypnuto / Slabé / Střední / Silné	Funkce Orbitování mírně posune zobrazovaný obraz na úrovni pixelů jednou za sekundu, aby se zabránilo vypálení obrazu. Tato funkce je ve výchozím nastavení „Zapnuto (Slabé)“; „Slabé“ posouvá nejméně, „Silné“ posouvá nejvíce, „Vypnuto“ pohyb zakáže a zvyšuje riziko vypálení obrazu. Toto lze nastavit v OSD menu.
	Automatické upozornění	Zapnuto / Vypnuto	Povolit / Zakázat funkci automatického upozornění „Pixel Refresh“. Monitor automaticky zobrazí „Automatické upozornění“ každé 4 hodiny kumulativního používání, aby uživatele upozornil na spuštění procesu „Pixel Refresh“. Vyberte „Vypnuto“ pro zastavení automatického upozornění na „Pixel Refresh“. Pokud však nebude dodržen doporučený čas pro spuštění „Pixel Refresh“, může to zvýšit riziko vypálení obrazu na obrazovce. Postupujte prosím opatrně.
	Pixel Refresh	Zapnuto / Vypnuto	Tato funkce pomáhá eliminovat vypálení obrazu. Po spuštění vyberte v menu možnost „Ano“. Displej vypne obrazovku a spustí údržbový cyklus. Indikátor napájení bude během cyklu blikat bíle (1 sekunda zapnuto / 1 sekunda vypnuto), cyklus trvá přibližně 10 minut. Po ukončení cyklu se indikátor napájení vypne a displej přejde do pohotovostního režimu.

	Spořič obrazovky	Vypnuto / Pomalý / Rychlý	Pokud je po určitou dobu detekován statický obraz, funkce spořiče obrazovky ztlumí obrazovku, aby ochránila panel před vypálením obrazu. Při detekci pohyblivého obrazu monitor obnoví jas do předchozího pracovního stavu. Výchozí nastavení je Pomalu a může být změněno na Rychle, aby se spořič obrazovky aktivoval dříve. Důrazně doporučujeme vždy zapnout spořič obrazovky na Pomalu nebo Rychle, aby byla obrazovka chráněna. Doporučuje se také nastavit zařízení tak, aby používalo spořič obrazovky.
	Ochrana log	Vypnuto / 1 / 2 / 3 / 4	Pokud je na obrazovce detekováno více statických log, doporučuje se zapnout ochranu log; která ztlumí obrazovku, aby ochránila panel před vypálením obrazu v místech, kde jsou loga detekována.
	Okrajový ztlumovač	Vypnuto / 1 / 2 / 3 / 4	Pro speciální poměry stran, které mají černou oblast v rámu obrazovky nebo rozdělenou obrazovku, může funkce okrajového ztlumovače automaticky detekovat a ztlumit jas specifických oblastí s výrazným rozdílem úrovní jasu.
	Zeslabovač hlavního panelu	Vypnuto / 1 / 2 / 3 / 4	Technologie Zeslabovač hlavního panelu sníží jas oblasti hlavního panelu na obrazovce. V ostatních oblastech mimo hlavní panel nebudou zaznamenány žádné změny jasu.
	Tepelná ochrana	Vypnuto / Zapnuto	Pokud teplota monitoru přesáhne 60 stupňů Celsia, funkce Tepelná ochrana automaticky sníží jas obrazovky, aby byla zajištěna správná disipace tepla. Doporučuje se tuto funkci na monitoru zapnout.
	Výběr vstupu	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Vyberte zdroj vstupního signálu
	Časovač vypnutí	0-24	Vyberte čas vypnutí DC
	Poměr obrazu	Široký / Poměr stran / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21,5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23,6"W(16:9) / 24"W(16:9)	Vyberte poměr stran obrazu pro zobrazení.
	DDC/CI	Ano nebo Ne	Zapnout/Vypnout podporu DDC/CI
	Reset	Ano nebo Ne	Obnovit menu na výchozí nastavení
	Čas od obnovení pixelů (Čas od posledního odstranění vypálení obrazu)		Udává počet hodin provozu obrazovky od posledního spuštění obnovy pixelů. Výzva k provedení obnovy pixelů se automaticky zobrazí každé čtyři hodiny.
	Počet obnov pixelů (Počet odstranění vypálení obrazu)		Zaznamenává počet provedení obnovy pixelů.

Nastavení barev



	Režim LowBlue	Vypnuto / Multimedia / Internet / Kancelář / Čtení	Snižuje modré světlo řízením barevné teploty.
	Barevná teplota	Teplá	Načíst teplotu teplé barvy z EEPROM.
		Normální	Načíst normální teplotu barvy z EEPROM.
		Studená	Načíst studenou teplotu barvy z EEPROM.
		Uživatel	Obnovit uživatelskou teplotu barvy z EEPROM.
	Barevný prostor	Nativní panel	Standardní barevný prostor panelu.
		sRGB	Načíst teplotu barvy sRGB z EEPROM.
		DCI-P3	Barevný prostor DCI-P3.
	Červená	0-100	Získ červené z digitálního registru.
	Zelená	0-100	Získ zelené z digitálního registru.
	Modrá	0-100	Získ modré z digitálního registru.
	R. Nasycení	0-100	Získ R. nasycení z digitálního registru.
	G. Nasycení	0-100	Získ G. nasycení z digitálního registru.
	B. Nasycení	0-100	Získ B. nasycení z digitálního registru.
	C. Nasycení	0-100	Získ C. nasycení z digitálního registru.
	M. Nasycení	0-100	Získ M. nasycení z digitálního registru.
	Y. Nasycení	0-100	Získ Y. nasycení z digitálního registru.
	R. Odstín	0-100	Získ R. odstínu z digitálního registru.
	G. Odstín	0-100	Získ G. odstínu z digitálního registru.
	B.Odstín	0-100	Získ B.Odstínu z digitálního registru.

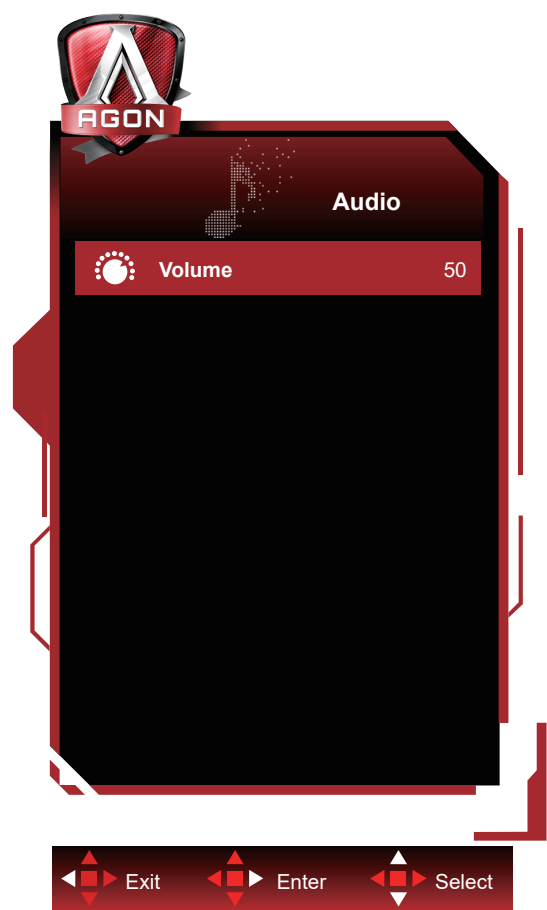
	C.Odstín	0-100	Zisk C.Odstínu z digitálního registru.
	M.Odstín	0-100	Zisk M.Odstínu z digitálního registru.
	Ž.Odstín	0-100	Zisk Ž.Odstínu z digitálního registru.

Poznámka:

Ovládání „Jasu“ v rámci „Nastavení barev“ lze upravovat pouze, pokud je „Režim HDR“ nebo „HDR“ nastaven na „VYP“.

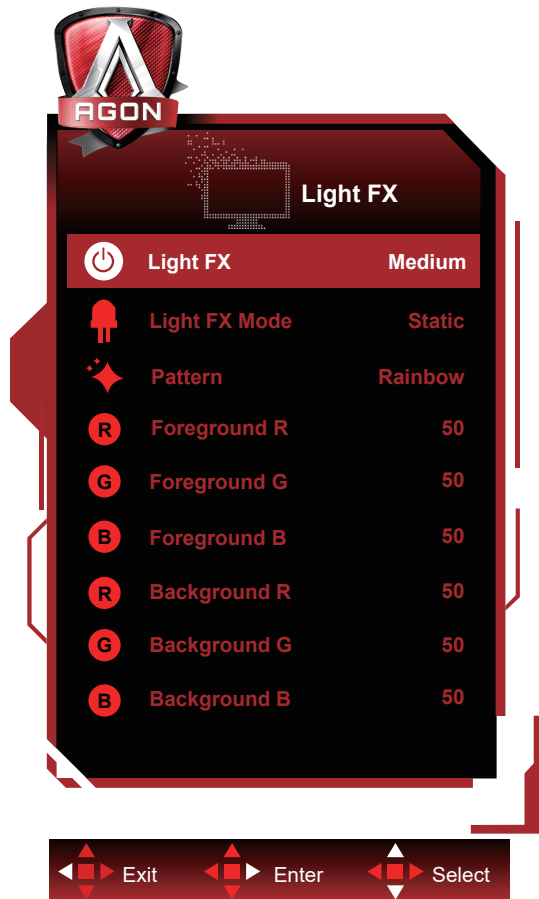
Pokud je barevný prostor nastaven na sRGB nebo DCI-P3, nelze upravovat žádné další položky v nastavení barev.

Zvuk



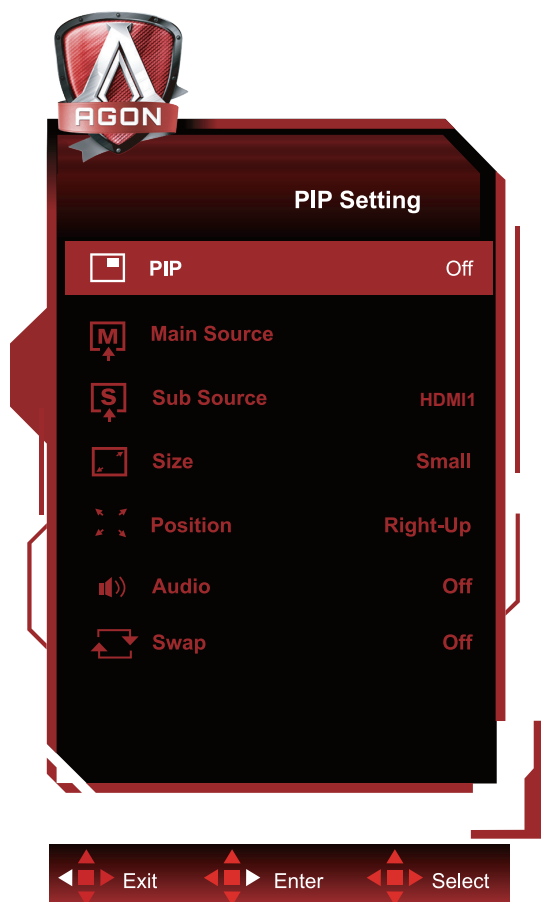
	Hlasitost	0-100	Nastavení hlasitosti
---	-----------	-------	----------------------

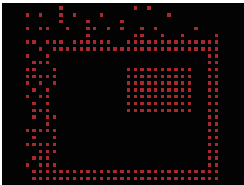
Světelné efekty



	Světelné efekty	Vypnuto / Nízká / Střední / Silná	Vyberte intenzitu světelných efektů.
	Režim světelných efektů	Audio1 / Audio2 / Statický / Procházení tmavých bodů / Posun přechodu / Vyplnění rozptylem / Kapkové vyplnění / Rozšiřující kapkové vyplnění / Dýchání / Procházení světelných bodů / Přiblížení / Duhový / Vlna / Blikání / Ukázka	Vyberte režim světelných efektů
	Vzor	Červená / Zelená / Modrá / Duhový / Uživatelské nastavení	Vyberte vzor světelných efektů
	Přední R	0-100	Uživatel může upravit barvu předního plánu světelných efektů, pokud je vzor nastaven na uživatelské
	Přední G		
	Přední B		
	Pozadí R	0-100	Uživatel může upravit barvu pozadí světelných efektů, pokud je vzor nastaven na uživatelské
	Pozadí G		
	Pozadí B		

Nastavení PIP



	Nastavení PIP	Vypnuto / PIP / PBP	Zakázat nebo povolit PIP nebo PBP.
	Hlavní zdroj		Vyberte hlavní zdroj obrazovky.
	Vedlejší zdroj		Vyberte vedlejší zdroj obrazovky.
	Velikost	Malá / Střední / Velká	Vyberte velikost obrazovky.
	Pozice	Pravý horní roh	Nastavte umístění obrazovky.
		Pravý dolní roh	
		Levý horní roh	
		Levý dolní roh	
	Zvuk	Zapnuto: PIP zvuk	Zakázat nebo povolit nastavení zvuku.
		Vypnuto: Hlavní zvuk	
	Prohodit	Zapnuto: Prohodit	Přepnout zdroj obrazovky.
		Vypnuto: žádná akce	

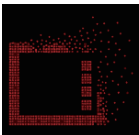
Poznámka:

- 1) Při aktivaci „HDR“ není možné nastavit „PIP“ v rámci ovládání „jasu“.
- 2) Když je PIP/PBP povoleno, některé úpravy barev v OSD menu platí pouze pro hlavní obrazovku, zatímco vedlejší obrazovka není podporována. Proto se barvy hlavní a vedlejší obrazovky mohou lišit.
- 3) Pro dosažení požadovaného zobrazení nastavte rozlišení vstupního signálu na 1280X1440@60 Hz v režimu PBP.
- 4) Při povolení PBP/PIP je kompatibilita vstupních zdrojů hlavní a vedlejší obrazovky uvedena v následující tabulce:

PBP/PIP		Hlavní zdroj		
		HDMI1	HDMI2	DP
Vedlejší zdroj	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Nastavení OSD



	Jazyk		Vyberte jazyk OSD
	Časový limit	5-120	Nastavte časový limit OSD
	Horizontální pozice	0-100	Nastavte horizontální pozici OSD
	Vertikální pozice	0-100	Nastavte vertikální polohu OSD
	Průhlednost	0-100	Nastavte průhlednost OSD
	Připomenutí přestávky	Zapnuto / Vypnuto	Povolte připomenutí, aby si uživatel každou hodinu nepřetržitě činnosti udělal přestávku, čímž se předejde syndromu opakovaného namáhání.
	Uživatelská klávesa	Herní režim / Sniper Scope / Počítadlo snímků	

LED indikátor

Stav	Barva LED
Režim plného výkonu	Bílá
Režim aktivního vypnutí	Oranžová
Probíhá obnovování pixelů	Blikající bílá (1 sekunda zapnuto / 1 sekunda vypnuto)
Porucha OLED panelu	Blikající oranžová (1 sekunda zapnuto / 1 sekunda vypnuto)
Režim vypnutí	Indikátor není rozsvícen.

Řešení problémů

Problém	Možná řešení
Indikátor napájení není rozsvícen.	• Zkontrolujte, zda je napájení zapnuto. • Zkontrolujte, zda je napájecí kabel připojen.
Indikátor napájení svítí, ale není zobrazen žádný obraz.	• Zkontrolujte, zda je počítač zapnutý. • Použijte indikátor klávesy Caps Lock k ověření, zda počítač reaguje. • Zkontrolujte, zda je grafická karta správně zasunutá a napájená. • Zkontrolujte, zda je video kabel správně připojen mezi počítačem a displejem. • Zkontrolujte, zda konektory video kabelu nemají ohnuté piny.
Obraz není zobrazen, ale indikátor napájení bliká oranžově.	• OLED displej má poruchu. Pro servis kontaktujte podporu AOC.
Selhání funkce Plug-and-Play.	• Zkontrolujte, zda počítač podporuje funkci Plug-and-Play. • Zkontrolujte, zda grafický adaptér podporuje funkci Plug-and-Play.
Slabý obraz.	• Upravte jas a kontrast.
Obraz se třese nebo vlní.	• Může docházet k elektrickému rušení z blízkých spotřebičů nebo zařízení. Přesuňte počítač a monitor dále od rušících zařízení, aby se problém odstranil.
Na obrazovce se zobrazuje „signálový kabel není k dispozici“ nebo „žádný signál“.	• Odpojte a znovu připojte video kabel. • Zkontrolujte, zda nejsou poškozené piny video kabelu.
Na obrazovce se zobrazuje „neplatný vstup“.	• Resetujte výstup počítače na režim zobrazení kompatibilní s monitorem.
Zachování obrazu.	• Použijte funkci Pixel Refresh k odstranění zachování obrazu na obrazovce. Viz sekce „Údržba obrazovky“.
Předpisy a servis	Prosím, odkažte se na Předpisy a servisní informace, které jsou v manuálu na CD nebo na www.aoc.com (pro nalezení modelu zakoupeného ve vaší zemi a pro nalezení Předpisů a servisních informací na stránce podpory).

Specifikace

Obecná specifikace

Panel	Název modelu	AG276QKD2	
	Řídicí systém	OLED	
	Viditelná velikost obrazu	67,3 cm úhlopříčka	
	Velikost pixelu	0,2292 mm (Š) x 0,2292 mm (V)	
	Barva displeje	1,07 mld. barev	
Ostatní	Horizontální rozsah skenování	30 k~510 kHz	
	Maximální horizontální velikost skenování	590,42 mm	
	Vertikální rozsah skenování	48~500 Hz	
	Vertikální velikost skenování (maximální)	333,72 mm	
	Optimální přednastavené rozlišení	2560×1440@60 Hz	
	Maximální rozlišení	2560×1440@500 Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Konektor	HDMI×2/DisplayPort/USB×2/USB upstream/Sluchátka	
	Zdroj napájení	19,5 V $\overline{\text{---}}$ 6,93 A	
	Spotřeba energie	Typická (výchozí jas a kontrast)	83 W
		Max. (Jas = 100, Kontrast = 100)	≤147 W
		Režim pohotovosti	≤ 0,5 W
Prostředí	Teplota	Provozní	0 °C ~ 40 °C
		Nepoužívaný	-25 °C ~ 55 °C
		Provedte funkci JB pro doporučení teploty	0 °C ~ 40 °C
	Vlhkost	Provozní	10 % ~ 85 % (bez kondenzace)
		Nepoužívaný	5 % ~ 93 % (bez kondenzace)
	Nadmořská výška	Provozní	0 m ~ 5000 m (0 ft ~ 16404 ft)
		Nepoužívaný	0 m ~ 12192 m (0 ft ~ 40000 ft)

Poznámka:

Tento produkt podporuje maximální počet zobrazovaných barev 1,07 miliardy. Podmínky nastavení jsou následující: (Vzhledem k různým strategiím grafických karet mohou být některé možnosti skryté. Skutečná podpora grafické karty se může lišit.)

Grafická karta musí mít funkci DSC:

Verze signálu Barevný formát Stav Barevná hloubka	HDMI2.1		DisplayPort2.1	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
2560×1440 500 Hz 10 bitů	V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)
2560×1440 500 Hz 8 bitů	V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)
2560×1440 360 Hz 10 bitů	OK	V(DSC)	OK	V(DSC)
2560×1440 240 Hz 10 bitů	OK	OK	OK	OK
2560×1440 120 Hz 10 bitů	OK	OK	OK	OK
2560×1440 120 Hz 8 bitů	OK	OK	OK	OK
Nízké rozlišení 10 bitů	OK	OK	OK	OK
Nízké rozlišení 8 bitů	OK	OK	OK	OK

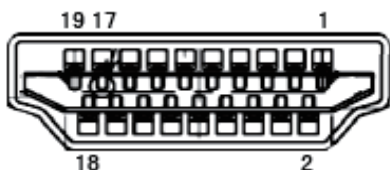
Pokud je grafická karta DP2.1 20G, pak DP nevyžaduje DSC. Pokud je grafická karta 13,5G, pak DP potřebuje DSC pro normální zobrazení.

Přednastavené zobrazovací režimy

STANDARD	ROZLIŠENÍ (±1 Hz)	VODOROVNÁ FREKVENCE (kHz)	SVAHOVÁ FREKVENCE (Hz)
VGA	640×480@60 Hz	31.469	59.940
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.500	75.000
	640×480@100Hz	51.080	99.769
	640×480@120Hz	60.938	119.720
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.250
	800×600@60 Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75.000
	800×600@100Hz	62.760	99.778
	800×600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280×1024@60Hz	63.981	60.020
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60 Hz	67.500	60.000
	1920×1080@120Hz	137.260	119.982
QHD	2560×1440@60 Hz	96.180	60.000
	2560×1440@120Hz	192.360	120.000
	2560×1440@165Hz	242.543	164.995
	2560×1440@240Hz	384.722	240.001
	2560×1440@360Hz	529.201	360.001
	2560×1440@500Hz	834	500
PBP	1280×1440@60Hz	89.450	59.913
	1280×1440@75Hz	111.972	74.998
	1280×1440@120Hz	179.157	119.998
	1280×1440@144Hz	214.994	144.002
	1280×1440@240Hz	358.320	240.000
	1280×1440@360Hz	537.485	360.004
IBM REŽIMY			
DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
MAC REŽIMY			
VGA	640×480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832×624@75Hz	49.725	74.551

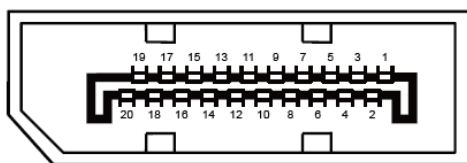
Poznámka: Podle standardu VESA mohou různé operační systémy a grafické karty vykazovat určité odchylky (+/-1 Hz) v rozlišení. Řiďte se prosím skutečným produktem.

Přiřazení pinů



19pinový kabel barevného zobrazovacího signálu

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Zem
2.	TMDS Data 2 Stínění	10.	TMDS Hodiny +	18.	+5V Napájení
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Hodiny Stínění	19.	Detekce horkého připojení
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Stínění TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervováno (N.C. na zařízení)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Stínění TMDS Data 0	16.	SDA		



20pinový kabel barevného zobrazovacího signálu

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekce horkého připojení
9	ML_Lane 1 (p)	19	Návrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkce Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybaven funkcemi VESA DDC2B podle standardu VESA DDC. Umožňuje monitoru informovat hostitelský systém o své identitě a v závislosti na úrovni použitého DDC komunikovat další informace o svých zobrazovacích schopnostech.

DDC2B je obousměrný datový kanál založený na protokolu I2C. Hostitelský systém může požadovat informace EDID přes kanál DDC2B.



Pro patenty DTS viz <http://patents.dts.com>. Vyrobeno na základě licence od DTS Licensing Limited. DTS, Symbol a DTS spolu se symbolem jsou registrované ochranné známky a DTS Sound je ochranná známka společnosti DTS, Inc. © DTS, Inc. Všechna práva vyhrazena.