

NAVODILA ZA UPORABO



24E4CV
MONITOR

| | |
|--|----|
| Varnost..... | 1 |
| Nacionalne konvencije..... | 1 |
| Napajanje | 2 |
| Namestitev | 3 |
| Čiščenje | 4 |
| Drugo | 5 |
| Namestitev..... | 6 |
| Vsebina v škatli..... | 6 |
| Namestitev stojala in podnožja..... | 7 |
| Nastavitev kota gledanja..... | 9 |
| Povezovanje monitorja..... | 10 |
| Stenska montaža | 11 |
| Funkcija Adaptive-Sync..... | 12 |
| Prilagajanje..... | 13 |
| Hitre tipke | 13 |
| Nastavitev OSD | 15 |
| Igralne nastavitev | 16 |
| Prednastavljeni način..... | 18 |
| Slika..... | 19 |
| Vhod..... | 21 |
| Nastavitev..... | 22 |
| Zvok | 23 |
| Nastavitev OSD..... | 24 |
| Informacije..... | 25 |
| LED indikator | 26 |
| Odpravljanje težav | 27 |
| Specifikacija | 28 |
| Splošna specifikacija | 28 |
| Politika AOC glede napak slikovnih pik na panelih monitorjev | 29 |
| Prednastavljeni načini prikaza | 31 |
| Dodelitve zatičev | 32 |
| Priključi in uporabi | 33 |

Varnost

Nacionalne konvencije

Naslednji pododdelki opisujejo nacionalne konvencije, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, previdnostni ukrepi in opozorila

V tem priročniku so lahko besedilni bloki opremljeni z ikono in tiskani krepko ali ležeče. Ti bloki predstavljajo opombe, previdnostne ukrepe in opozorila ter se uporabljajo na naslednji način:



OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo bolje izkoristiti vaš računalniški sistem.



PREVIDNOST: PREVIDNOST opozarja na morebitno škodo na strojni opremi ali izgubo podatkov ter vas usmerja, kako se izogniti težavi.



OPOZORILO: OPOZORILO opozarja na možnost telesnih poškodb in vas usmerja, kako se izogniti nevarnosti. Nekatera opozorila se lahko pojavijo v drugačnih oblikah in morda niso opremljena z ikono. V takih primerih je posebna oblika opozorila določena z regulativnimi organi.

Napajanje

 Monitor naj bo priključen izključno na vrsto napajalnega vira, navedeno na nalepki. Če niste prepričani o vrsti napajanja v vašem domu, se posvetujte s prodajalcem ali lokalnim elektrodistributerjem.

 Monitor je opremljen s trožilnim ozemljenim vtikačem, vtikačem s tretjim (ozemljitvenim) zatičem. Ta vtikač se kot varnostni ukrep prilega samo v ozemljeno vtičnico. Če vaša vtičnica ne ustrez triježičnemu vtikaču, naj električar namesti ustrezno vtičnico ali uporabite adapter za varno ozemljitev naprave. Ne onemogočajte varnostne funkcije ozemljenega vtikača.

 Med nevihto z električnim vremenom ali kadar monitor ne bo dlje časa v uporabi, ga izključite iz električnega omrežja. S tem boste monitor zaščitili pred poškodbami zaradi napetostnih sunkov.

 Ne preobremenjujte razdelilnikov in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.

 Za zagotovitev zadovoljivega delovanja uporablajte monitor samo z računalniki, ki so na seznamu UL in imajo ustrezno konfigurirane vtičnice, označene za 100–240 V AC, min. 5 A.

 Stenska vtičnica mora biti nameščena v bližini opreme in mora biti lahko dostopna.

Namestitev

⚠️ Monitor ne postavljajte na nestabilen voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo in povzroči resno škodo temu izdelku. Uporabljajte samo voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo, ki jih priporoča proizvajalec ali so priloženi izdelku. Upoštevajte navodila proizvajalca. Upoštevajte navodila pri nameščanju izdelka in uporabljajte montažne dodatke, ki jih priporoča proizvajalec. Izdelek in voziček je treba premikati previdno.

⚠️ Nikoli ne potiskajte nobenega predmeta v režo na ohišju monitorja. To lahko poškoduje elektronske komponente, kar lahko povzroči požar ali električni udar. Nikoli ne polivajte tekočin po monitorju.

⚠️ Ne postavljajte sprednjega dela izdelka na tla.

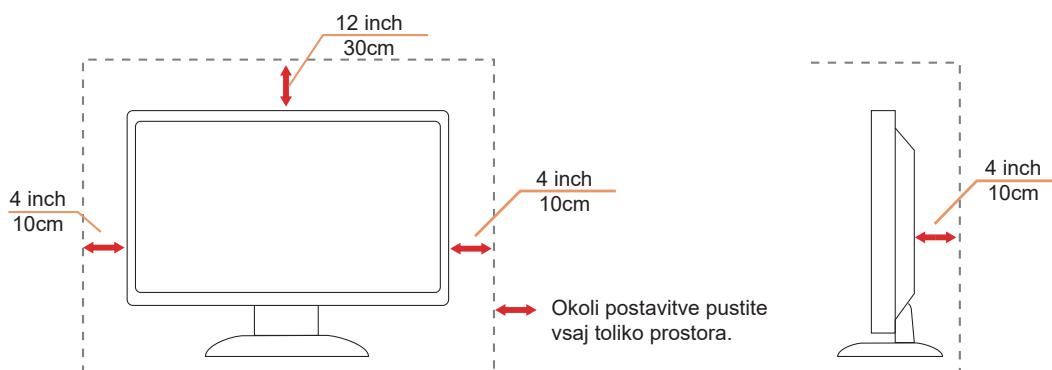
⚠️ Če monitor namestite na steno ali polico, uporabite montažni komplet, ki ga je odobril proizvajalec, in sledite navodilom kompleta.

⚠️ Okoli monitorja pustite nekaj prostora, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru lahko neustreznata zračna cirkulacija povzroči pregrevanje, kar lahko povzroči požar ali poškodbo monitorja.

⚠️ Da bi se izognili morebitni poškodbi, na primer odstopanju panela od okvirja zaslona, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5 stopinj. Če je presežen največji dovoljen kot nagiba navzdol -5 stopinj, poškodbe monitorja ne krije garancija.

Spodaj so prikazana priporočena območja za prezračevanje okoli monitorja, ko je monitor nameščen na steni ali na stojalu:

Nameščeno s stojalom



Čiščenje

 Ohišje redno čistite z vlažno, mehko krpo.

 Pri čiščenju uporabite mehko bombažno ali mikrovlakensko krpo. Krpa naj bo vlažna in skoraj suha; ne dovolite, da tekočina pride v ohišje.



 Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.

Drugo

 Če izdelek oddaja nenavaden vonj, zvok ali dim, TAKOJ odklopite napajalni kabel in se obrnite na Servisni center.

 Poskrbite, da prezračevalni odprtini nista blokirani z mizo ali zaveso.

 Med delovanjem ne izpostavljajte LCD monitorja močnim vibracijam ali močnim udarcem.

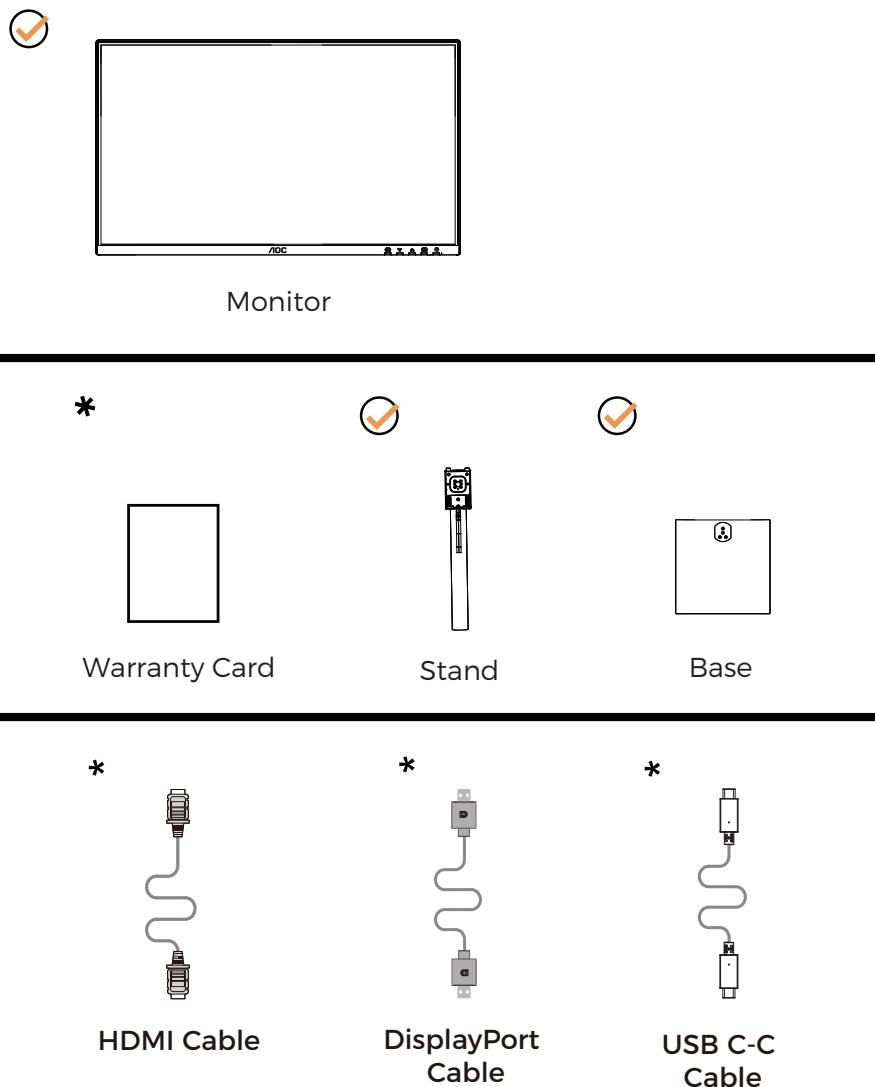
 Med delovanjem ali transportom ne udarjajte ali spuščajte monitor.

 Napajalni kabli morajo biti varnostno odobreni. Za Nemčijo mora biti H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ali boljši. Za druge države uporabite ustrezne tipe napajalnih kablov.

 Prekomerna jakost zvoka iz slušalk lahko povzroči izgubo sluha. Nastavitev izenačevalnika na največjo vrednost poveča izhodno napetost slušalk in s tem raven zvočnega tlaka.

Namestitev

Vsebina v škatli

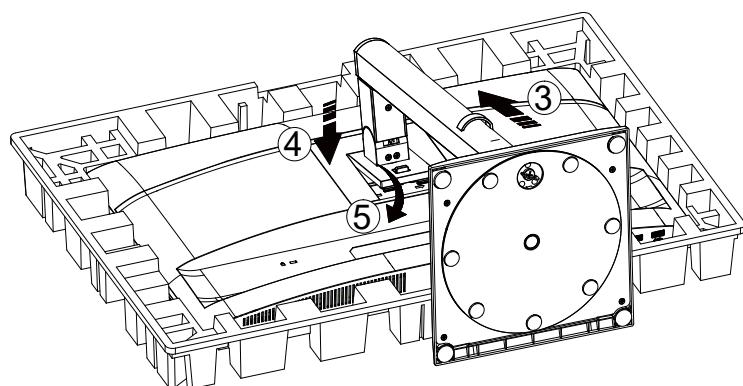
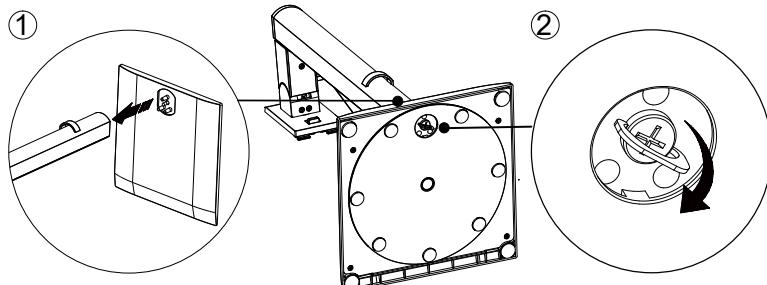


* Vsi signalni kabli niso priloženi za vse države in regije. Za potrditev se obrnite na lokalnega prodajalca ali AOC podružnico.

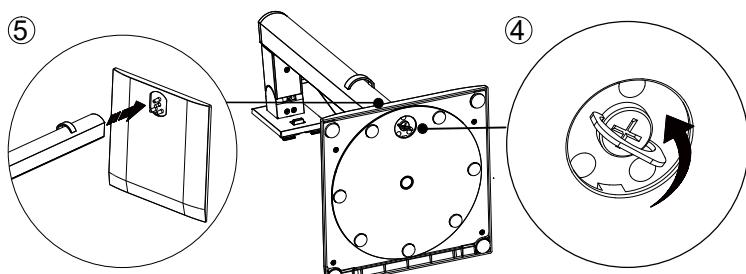
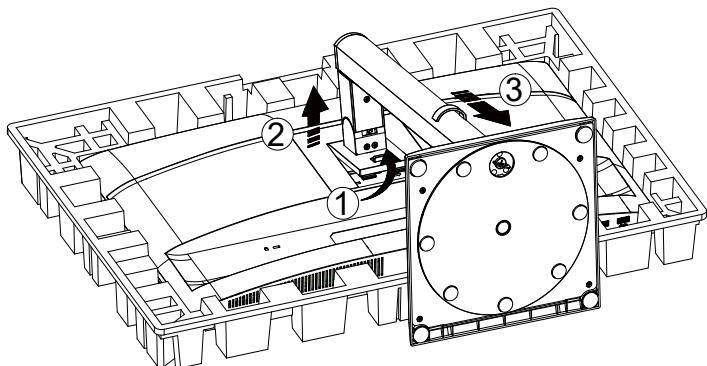
Namestitev stojala in podnožja

Podnožje namestite ali odstranite po spodaj navedenih korakih.

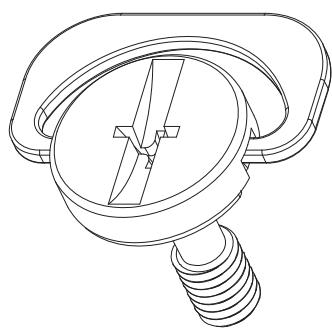
Namestitev:



Odstranitev:



Specifikacija vijaka za podnožje: M6*13 mm (učinkovita nit 5,5 mm)



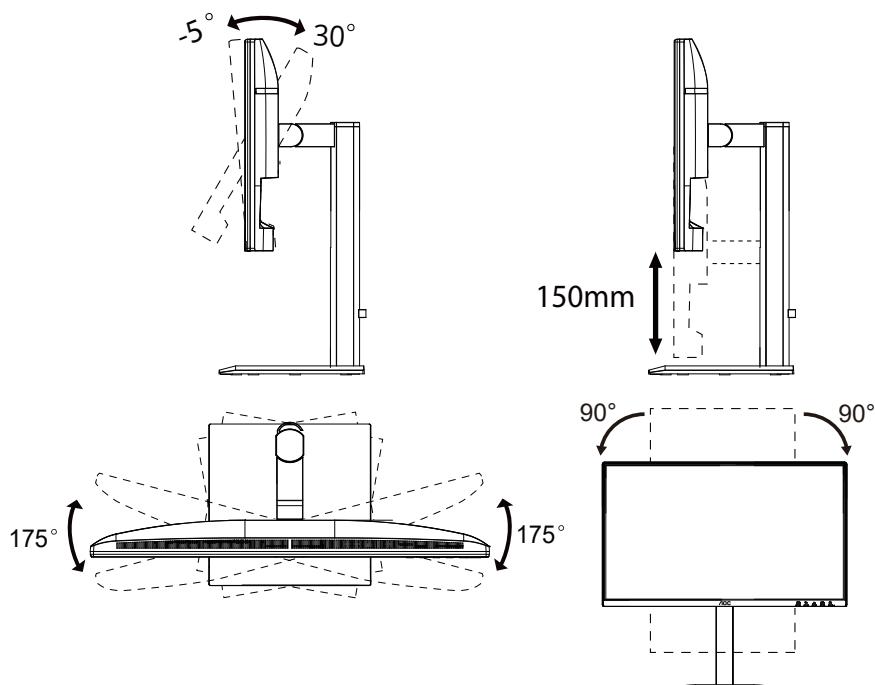
OPOMBA: Oblika zaslona se lahko razlikuje od prikazane.

Nastavitev kota gledanja

Za najboljšo izkušnjo gledanja priporočamo, da uporabnik zagotovi, da lahko na zaslonu vidi celoten obraz, nato pa prilagodi kot monitorja glede na osebne preference.

Držite stojalo, da preprečite prevrnitev monitorja med nastavljanjem kota.

Monitor lahko prilagodite na naslednji način:



OPOMBA:

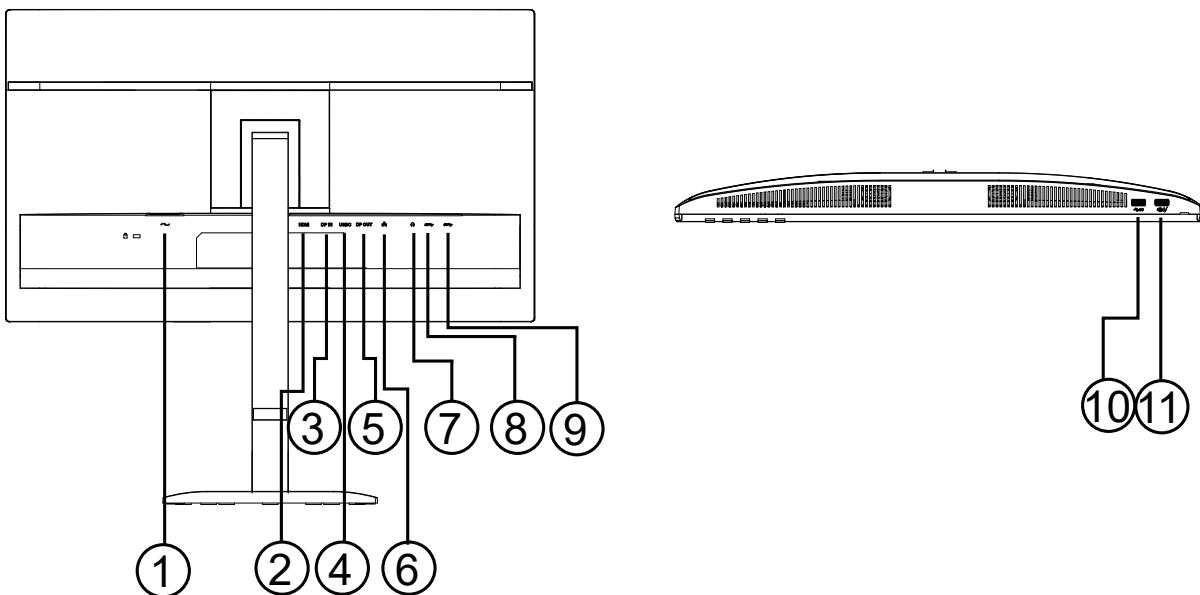
Med nastavljanjem kota se ne dotikajte LCD-zaslona. Dotikanje LCD zaslona lahko povzroči poškodbe.

Opozorilo

- Da preprečite morebitne poškodbe zaslona, kot je luščenje panela, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5 stopinj.
- Med nastavljanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Držite izključno okvir zaslona.

Povezovanje monitorja

Povezave kablov na zadnji strani monitorja in računalnika:



1. Napajanje
2. HDMI
3. DisplayPort vhod
4. USB C
5. DisplayPort izhod
6. RJ45
7. Slušalke
8. USB3.2 Gen1
9. USB3.2 Gen1
10. USB3.2 Gen1
11. USB3.2 Gen1 navzdol + polnjenje

Povežite z računalnikom

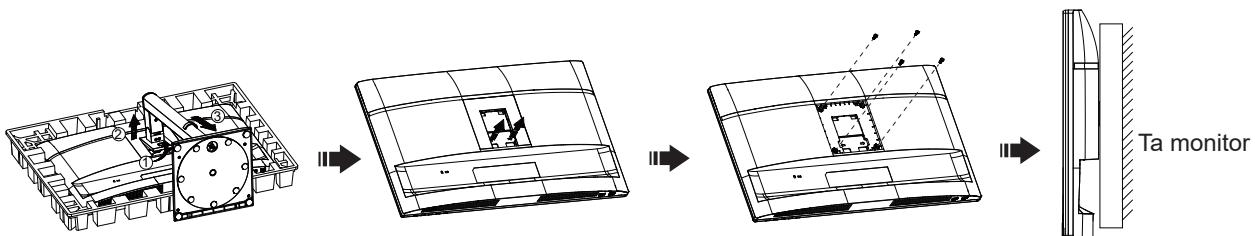
1. Napajalni kabel trdno priključite na zadnjo stran monitorja.
2. Izklopite računalnik in odklopite napajalni kabel.
3. Povežite kabel za video signal z video priključkom na zadnji strani računalnika.
4. Priključite napajalni kabel računalnika in monitorja v bližnjo električno vtičnico.
5. Vklopite računalnik in monitor.

Če monitor prikazuje sliko, je namestitev zaključena. Če slika ni prikazana, prosimo, glejte Odpravljanje težav.

Za zaščito opreme vedno izklopite računalnik in LCD monitor pred priključitvijo.

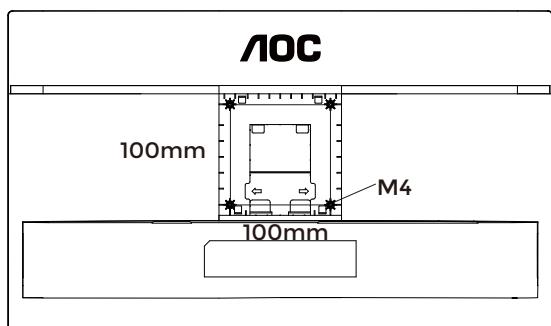
Stenska montaža

Priprava na namestitev dodatnega stenskega nosilca.

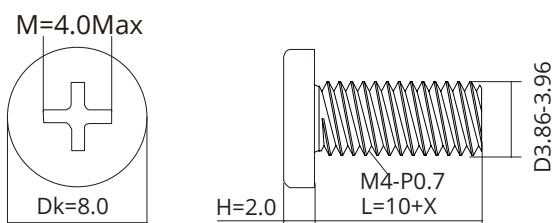


je mogoče pritrditi na stenski nosilec, ki ga kupite posebej. Pred tem postopkom izklopite napajanje. Sledite naslednjim korakom:

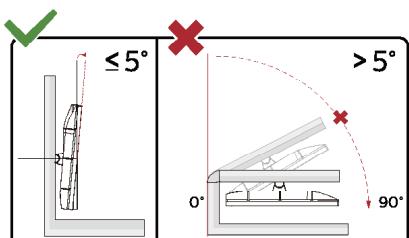
1. Odstranite podstavek.
2. Sledite navodilom proizvajalca za sestavo stenskega nosilca.
3. Namestite stenski nosilec na zadnjo stran monitorja. Poravnajte luknje na nosilcu z luknjami na zadnji strani monitorja.
4. Vstavite štiri vijke v luknje in jih privijte.
5. Ponovno priključite kable. Za navodila o pritrditvi na steno glejte uporabniški priročnik, priložen dodatnemu stenskemu nosilcu.



Specifikacija vijakov za stenski nosilec: M4*(10+X) mm, (X = debelina stenskega nosilca)



Opomba: Luknje za pritrditev po standardu VESA niso na voljo za vse modele; prosimo, preverite pri prodajalcu ali uradnem oddelku AOC. Za namestitev na steno se vedno obrnite na proizvajalca.



* Oblika zaslona se lahko razlikuje od prikazane.

OPOZORILO:

1. Da preprečite morebitne poškodbe zaslona, kot je luščenje panela, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med nastavljanjem kota monitorja ne pritiskejte na zaslon. Držite izključno okvir zaslona.

Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync deluje z DisplayPort/HDMI.
2. Združljive grafične kartice: Priporočeni seznam je spodaj, prav tako ga lahko preverite na www.AMD.com.

Grafične kartice

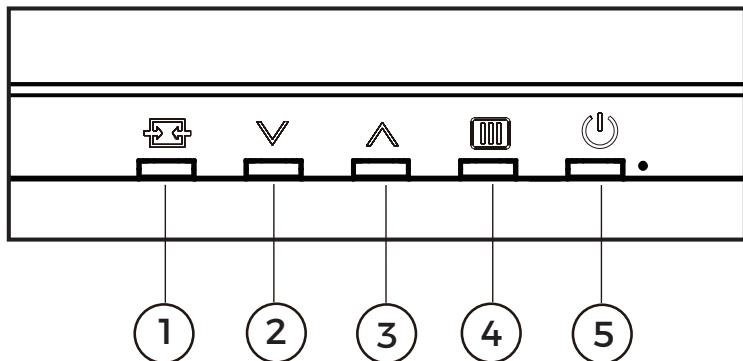
- Serija Radeon™ RX Vega
- Serija Radeon™ RX 500
- Serija Radeon™ RX 400
- Serija Radeon™ R9/R7 300 (razen R9 370/X, R7 370/X in R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serija Radeon™ R9 Nano
- Serija Radeon™ R9 Fury
- Serija Radeon™ R9/R7 200 (razen R9 270/X in R9 280/X)

Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Prilagajanje

Hitre tipke



| | |
|---|-------------------------|
| 1 | Vir/Izhod |
| 2 | Prednastavljeni način/▽ |
| 3 | Svetlost/↗ |
| 4 | Meni/Vstop |
| 5 | Napajanje |

Meni/Vstop

Pritisnite za prikaz OSD-ja ali potrditev izbire.

Napajanje

Pritisnite gumb za vklop, da vklopite Monitor.

Prednastavljeni način/▽

Ko OSD ni prikazan, pritisnite tipko “▽” za odpiranje funkcije Prednastavljeni način, nato pritisnite tipko “↗” ali “▽” za izbiro Prednastavljenega načina.

Svetlost/↗

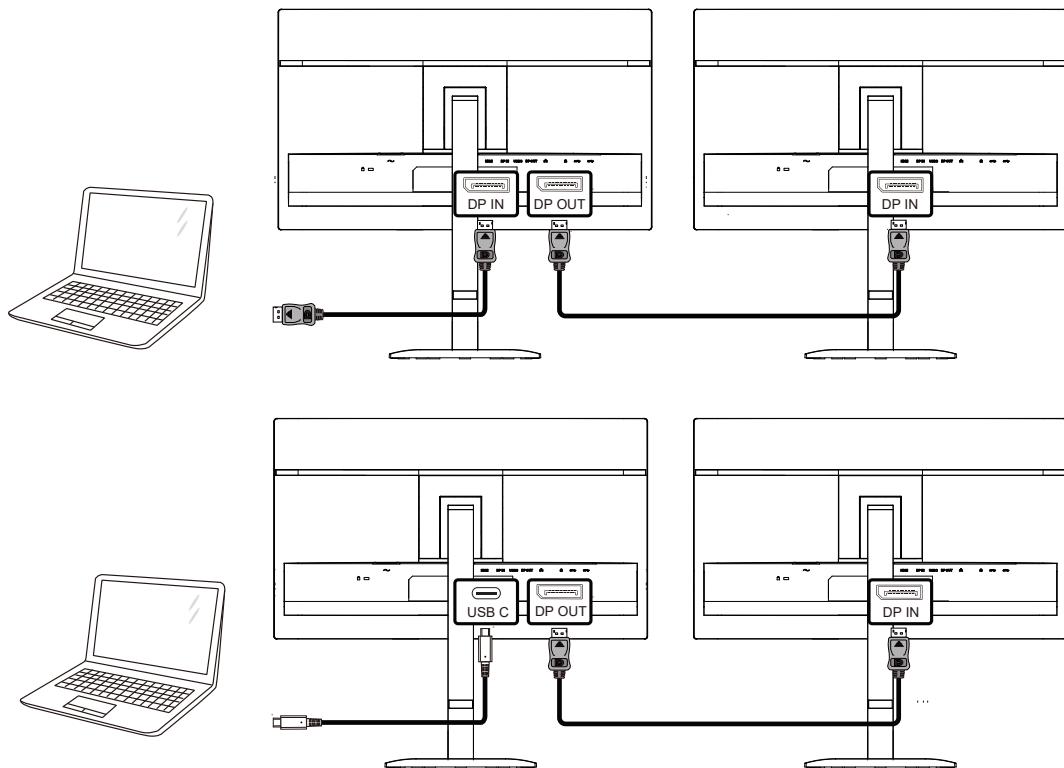
Ko OSD ni prikazan, pritisnite tipko “↗” za odpiranje funkcije Svetlost, nato pritisnite tipko “↗” ali “▽” za nastavitev svetlosti.

Vir/Izhod

Ko je OSD zaprt, bo pritisk na gumb Source/Exit aktiviral funkcijo bližnjice za vir.

Ko je meni OSD aktiven, ta gumb deluje kot tipka za izhod (za izhod iz menija OSD).

Daisy chain



Nastavitev OSD

Osnovna in preprosta navodila za upravljalne tipke.

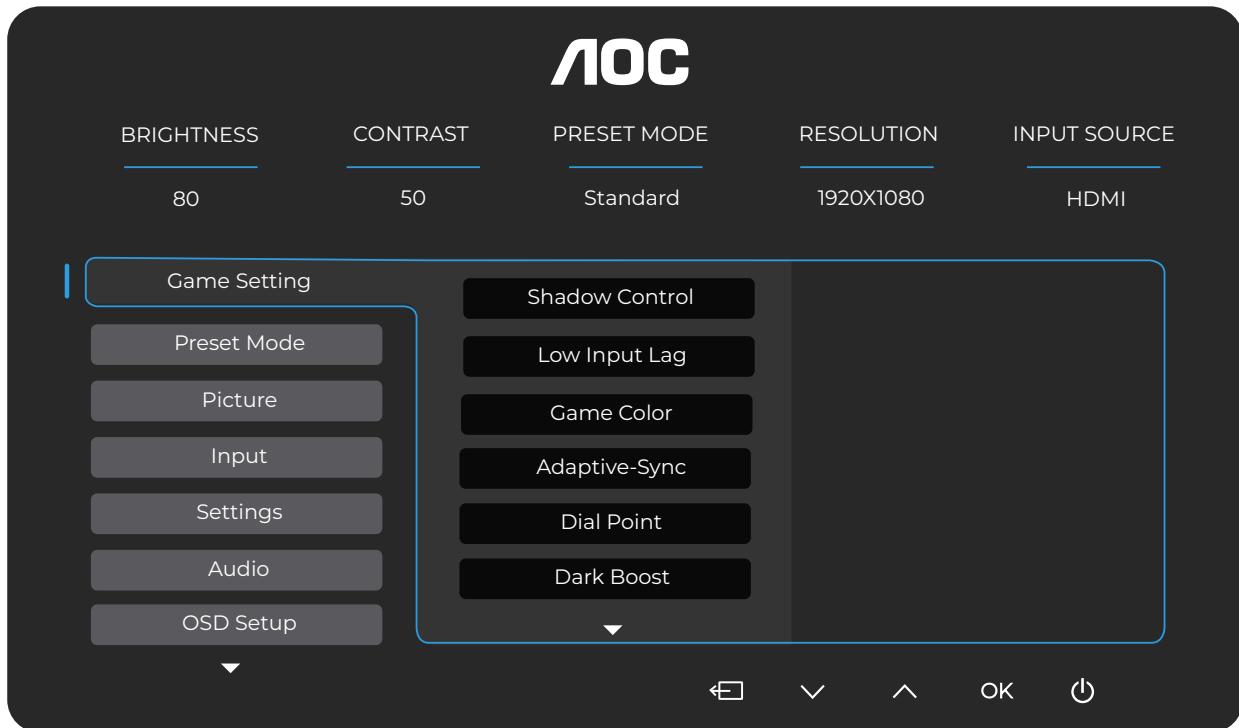


- 1). Pritisnite gumb MENU za aktivacijo okna OSD.
- 2). Pritisnite ali za navigacijo med funkcijami. Ko je želena funkcija označena, pritisnite gumb MENU / OK za aktivacijo, pritisnite ali za navigacijo med podmenijskimi funkcijami. Ko je želena podmenijska funkcija označena, pritisnite gumb MENU / OK za aktivacijo.
- 3). Pritisnite ali za spremembo nastavitev izbrane funkcije. Pritisnite / za izhod. Če želite prilagoditi katero koli drugo funkcijo, ponovite koraka 2 in 3.
- 4). Funkcija zaklepa OSD: Za zaklep OSD pritisnite in držite gumb MENU, medtem ko je monitor izklopljen, nato pritisnite gumb za vklop, da vklopite monitor. Za odklep OSD pritisnite in držite gumb MENU, medtem ko je monitor izklopljen, nato pritisnite gumb za vklop, da vklopite monitor.

Opombe:

- 1). Če ima izdelek samo en vhodni signal, element »Izbira vhoda« ni mogoče nastaviti.
- 2). Če je ločljivost vhodnega signala izvorna ločljivost ali Adaptive-Sync, je element »Razmerje slike« neveljaven.

Igralne nastavitev

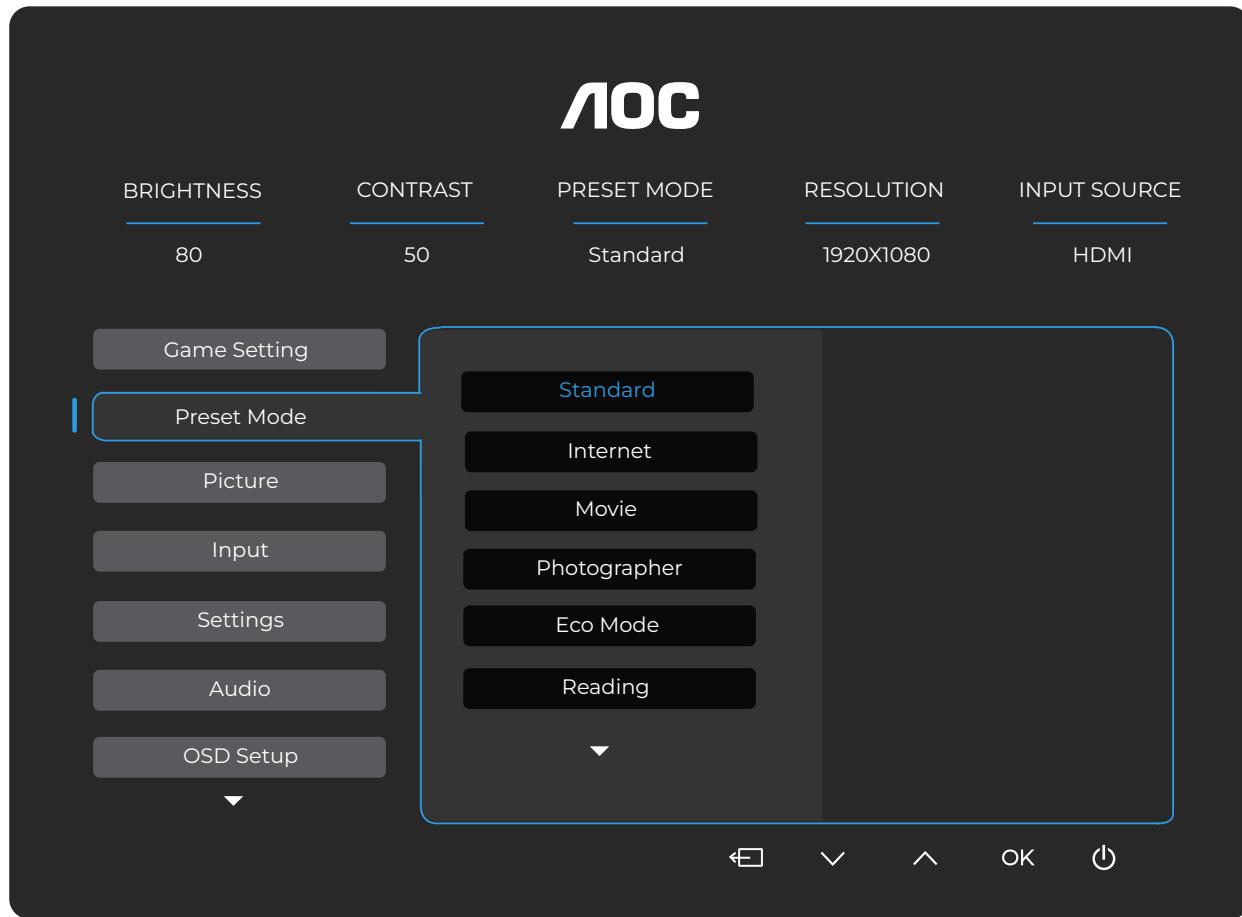


| | | |
|-----------------------------------|---|--|
| Nadzor senc | 0 ~ 20 | Prizeta nastavitev Nadzora senc je 0, uporabnik pa lahko nastavi vrednost od 0 do 20 za bolj jasno sliko. Če je slika pretemna in detajli niso jasno vidni, prilagodite vrednost od 0 do 20 za bolj jasno sliko. |
| Nizka zakasnitev vhodnega signala | Izklop / Vklop | Izklopite pomnilnik okvirjev za zmanjšanje zakasnitve vhodnega signala. |
| Igralna barva | 0 ~ 20 | Igralna barva omogoča 0–20 stopenj za prilagajanje nasičenosti za izboljšano sliko. |
| Adaptive-Sync | Izklop / Vklop | Onemogoči ali omogoči Adaptive-Sync. Opomnik za delovanje Adaptive-Sync: Ko je funkcija Adaptive-Sync omogočena, se lahko v nekaterih igralnih okoljih pojavi utripanje. |
| DialPoint | Izklop / Vklop / Dinamično | Funkcija "Dial Point" postavi kazalnik za ciljanje na sredino zaslona, kar pomaga igralcem pri igranju iger s prvoosebnim streljanjem (FPS) z natančnim in preciznim ciljanjem. |
| Dark Boost | Izklop / Stopnja 1 / Stopnja 2 / Stopnja 3 | Izboljša podrobnosti na zaslolu v temnih ali svetlih območjih, prilagodi svetlost v svetlih območjih in zagotavlja, da nasičenost ne presega mej. |
| MBR | 0 ~ 20 | MBR (Motion Blur Reduction) omogoča 0–20 stopenj prilagoditve za zmanjšanje zamegljenosti gibanja. Opomba: 1. Funkcijo MBR je mogoče prilagajati, ko je Adaptive-Sync izklopljen in je osveževalna frekvenca ≥ 75 Hz. 2. Svetlost zaslona se bo zmanjšala z naraščajočo vrednostjo prilagoditve. |
| MBR sinhronizacija | Izklop / Vklop | Onemogočite ali omogočite MBR sinhronizacijo (Odstranjevanje zamegljenosti gibanja). Opomba: Funkcijo MBR sinhronizacije je mogoče prilagoditi, kadar je Adaptive-Sync vklopljen in je vhodni signal spremenljive frekvence. |
| Overdrive | Izklop / Šibko / Srednje / Močno / Povečano | Prilagodite čas odziva. Opomba: 1. Če uporabnik nastavi OverDrive na »Močno«, je lahko prikazana slika zamegljena. Uporabniki lahko prilagodijo raven OverDrive ali ga izklopijo glede na svoje preference. 2. Funkcija »Povečano« je na voljo, kadar je Adaptive-Sync izklopljen in je osveževalna frekvenca ≥ 75 Hz. 3. Svetlost zaslona se bo zmanjšala, ko je funkcija »Povečano« vklopljena. |

Opomba:

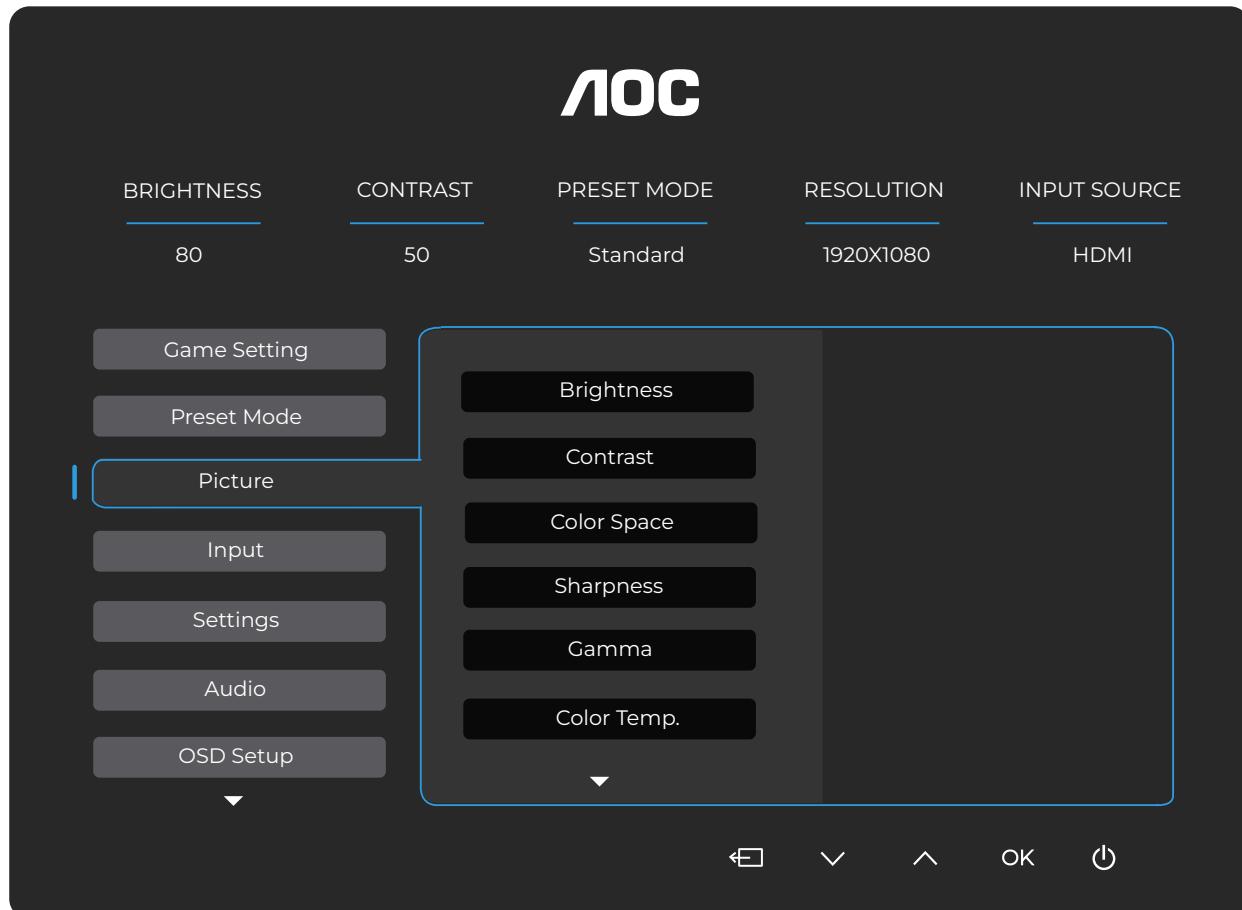
Ko je "Color Space" v meniju "Picture" nastavljen na sRGB, elementov "Gaming Mode", "Shadow Control", "MBR", "MBR Sync" in "Dark Boost" ni mogoče prilagajati. Funkcija "Boost" pod "Overdrive" ni na voljo.

Prednastavljeni način



| | |
|--------------------|--|
| Standard | Izboljšajte berljivost za ustrezne spletne in mobilne igre. |
| Internet | Internetni način. |
| Film | Filmski način. |
| Fotograf | Fotografski način. |
| Eko način | Eko način |
| Branje | Način branja. |
| HDR učinek – slika | Nastavite HDR učinek glede na vaše zahteve uporabe. |
| HDR učinek – film | |
| HDR učinek – igra | |
| Šport | Športni način. |
| FPS | Za igranje iger FPS (First Person Shooters). Izboljša raven črne barve v temni temi. |
| RTS | Za igranje iger RTS (Real Time Strategy). Izboljša kakovost slike. |
| Dirkaški način | Za igranje dirkaških iger, zagotavlja najhitrejši odzivni čas in visoko nasičenost barv. |
| Ponastavi barvo | Ponastavi barvo na privzeto. |

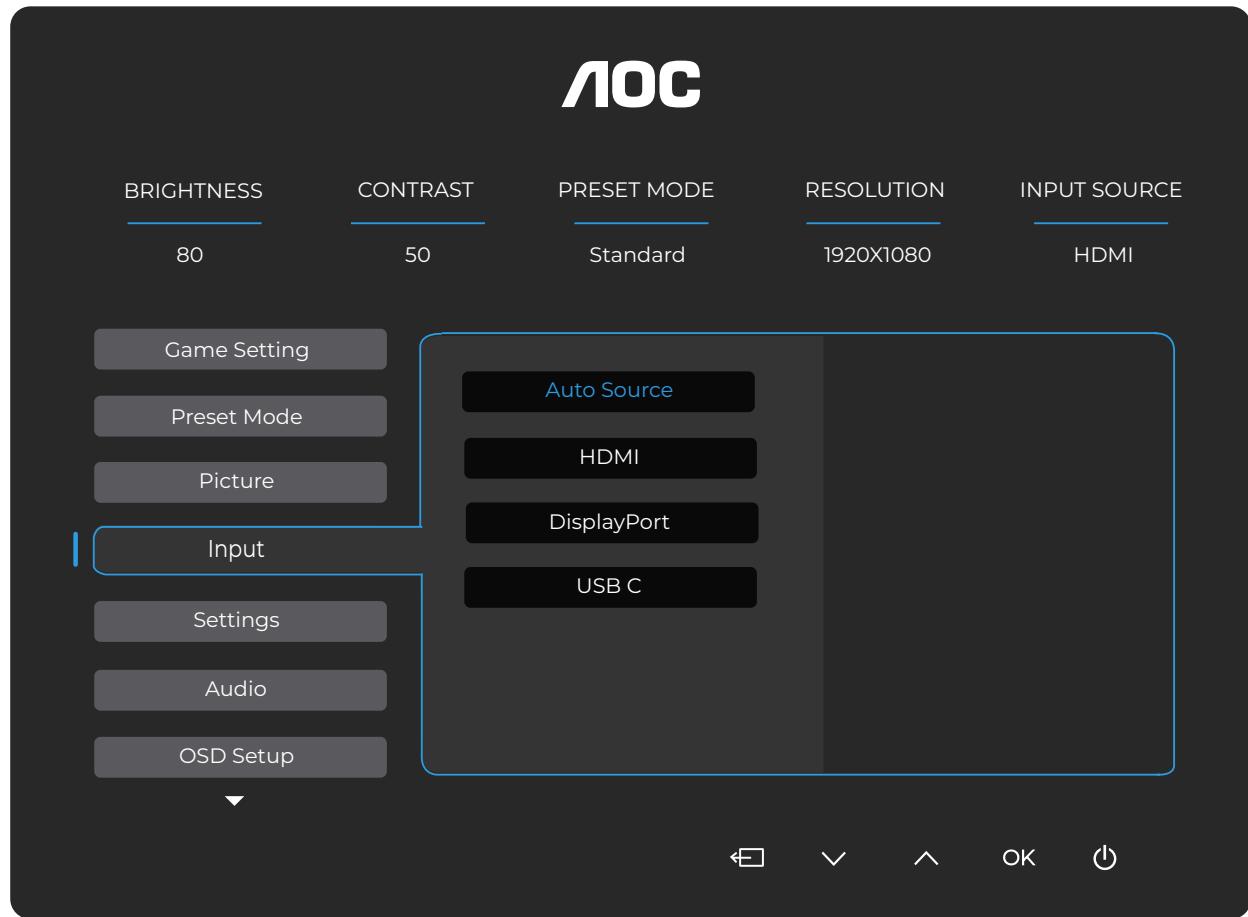
Slika



| | | |
|--------------------|----------------------|---|
| Svetlost | 0-100 | Nastavitev osvetlitve ozadja. |
| Kontrast | 0-100 | Kontrast iz digitalnega registra. |
| Barvni prostor | Izvorni panel | Standardni barvni prostor panela. |
| | sRGB | Barvni prostor sRGB. |
| Ostrina | 0-100 | Nastavitev ostrine. |
| Gamma | 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6 | Nastavitev vrednosti Gamma. |
| Barvna temperatura | Izvorna | Priklic izvorne barvne temperature iz EEPROM. |
| | 5000K | Priklic barvne temperature 5000K iz EEPROM. |
| | 6500K | Priklic barvne temperature 6500K iz EEPROM. |
| | 7500K | Priklic barvne temperature 7500K iz EEPROM. |
| | 8200K | Priklic barvne temperature 8200K iz EEPROM. |
| | 9300K | Priklic barvne temperature 9300K iz EEPROM. |
| | 11500K | Priklic barvne temperature 11500K iz EEPROM. |
| | Uporabniško določeno | Obnovi barvno temperaturo iz EEPROM. |
| Rdeča | 0-100 | Ojačanje rdeče iz digitalnega registra. |

| | | |
|----------------|--------------------------------|--|
| Zelena | 0-100 | Ojačanje zelene iz digitalnega registra. |
| Modra | 0-100 | Ojačanje modre iz digitalnega registra. |
| DCR | Izklopljeno | Onemogoči dinamično razmerje kontrasta. |
| | Vklopljeno | Omogoči dinamično razmerje kontrasta. |
| Clear Vision | Izklop/Šibko/Srednje/ Močno | Funkcija ostrenja za celoten zaslon. |
| Razmerje slike | Polno/Odnos/'1:1 | Izberite razmerje slike za prikaz. |

Vhod

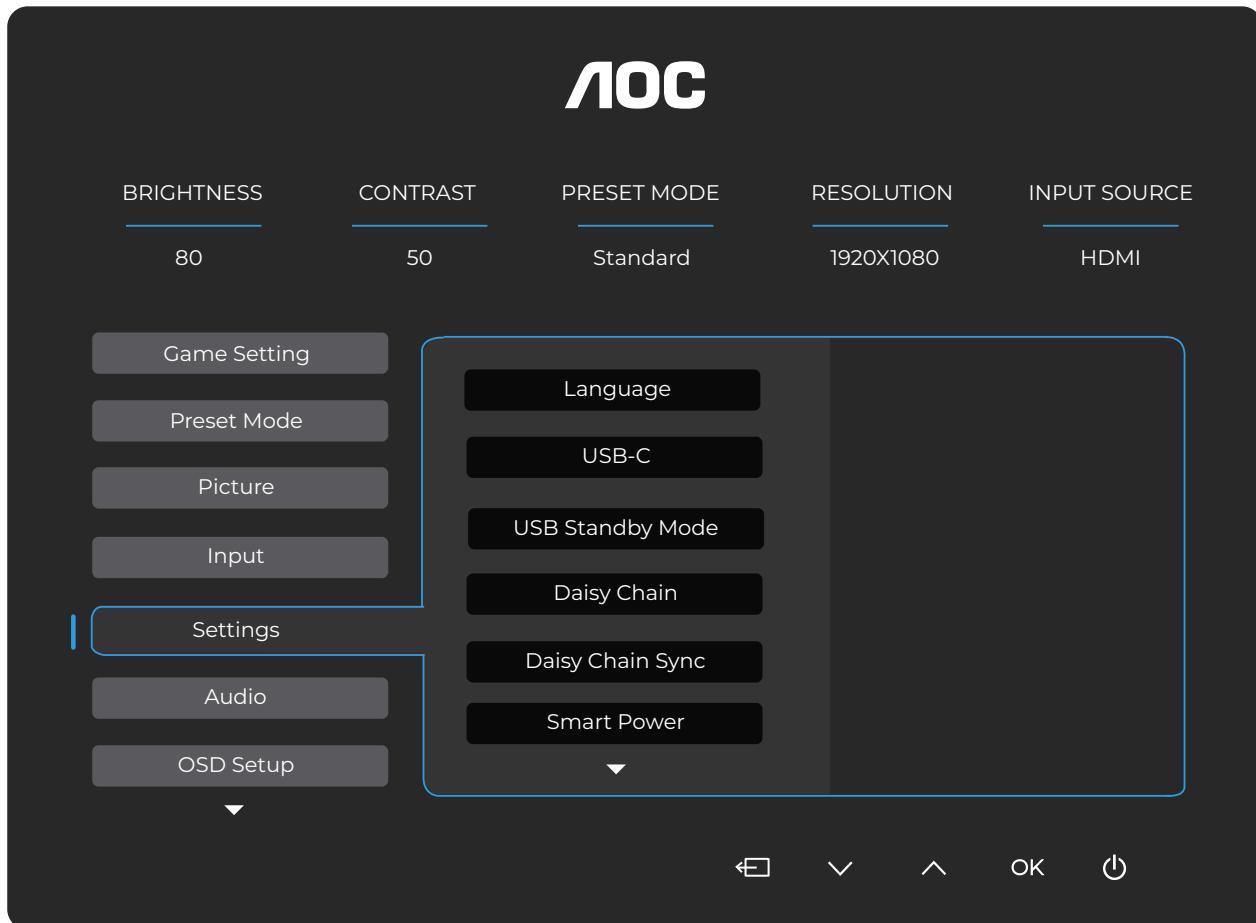


| | |
|---------------|-----------------------------------|
| Samodejni vir | Samodejno izberite vhodni signal. |
| HDMI | |
| DisplayPort | Izberite vhodni signal. |
| USB C | |

Opomba:

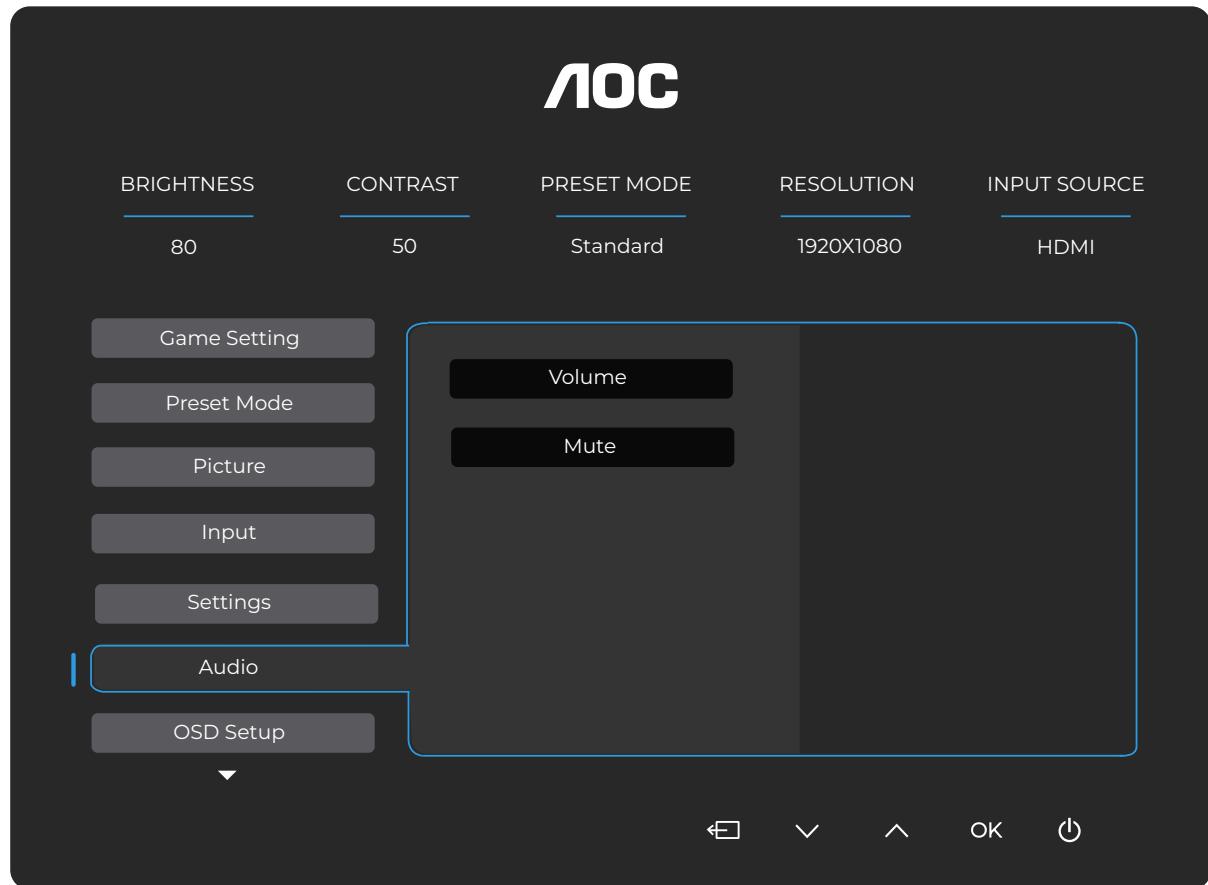
Priporočljivo je, da je samodejni vir omogočen.

Nastavitev



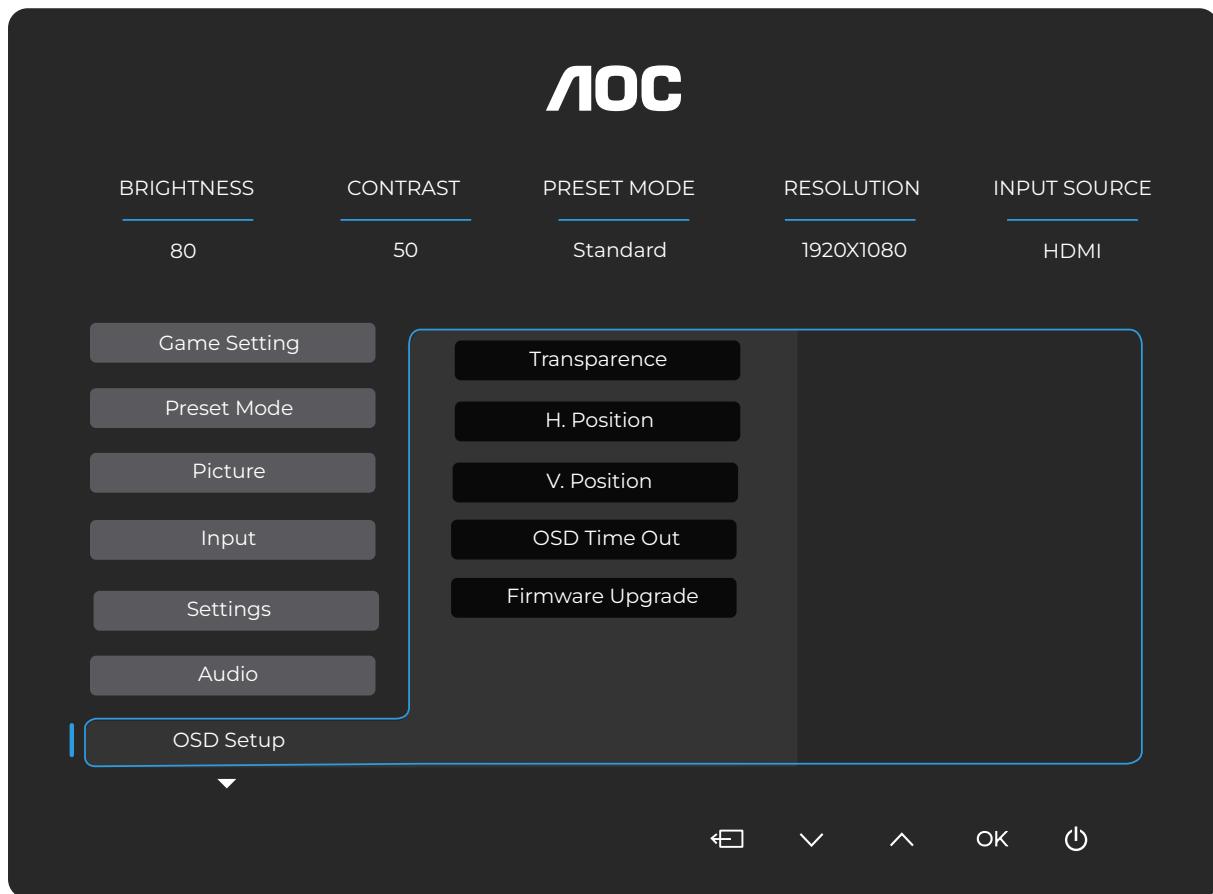
| | | |
|---------------------------------|---|--|
| Jezik | | Izberite jezik OSD. |
| Opomnik za odmor | Izklop/Vklop | Opomnik za odmor, če uporabnik dela več kot 1 uro brez prekinitve. |
| USB-C | Visoka hitrost podatkov/visoka ločljivost | Nastavite prednost prenosa podatkov USB ali prednost ločljivosti. |
| USB način pripravljenosti | Izklop / Vklop | Vklop/izklop USB načina pripravljenosti. |
| Daisy Chain | Izklop/Podaljšaj/Kloniraj | Funkcija Daisy Chain omogoča več povezav monitorja. Ta zaslon AOC je opremljen z vmesnikom DisplayPort in DisplayPort preko USB C, ki omogoča veriženje na več zaslonov. |
| Sinhronizacija verižne povezave | Brez sinhronizacije/OSD sinhronizacija/Sinhronizacija pri nizki svetlobi/Sinhronizacija pri srednji svetlobi/Sinhronizacija pri visoki svetlobi | Na podlagi Daisy Chain dosežite sinhronizirane barvne in jezikovne funkcije za več zaslonov. |
| Pametna moč | Izklop / Vklop | Vklop/izklop Pametne moči. |
| Opomnik za odmor | Izklop / Vklop | Opomnik za odmor, če uporabnik dela več kot 1 uro brez prekinitve. |
| Časovnik izklopa (h) | 0-24 | Izberite čas izklopa DC. |
| DDC/CI | Ne/Da | Vklop/izklop podpore DDC/CI. |
| Obvestilo o ločljivosti | Izklop / Vklop | Vklop/izklop obvestila o ločljivosti. |
| Ponastavi | Ne / Da / ENERGY STAR® | Ponastavite meni na privzete nastavitev. |

Zvok



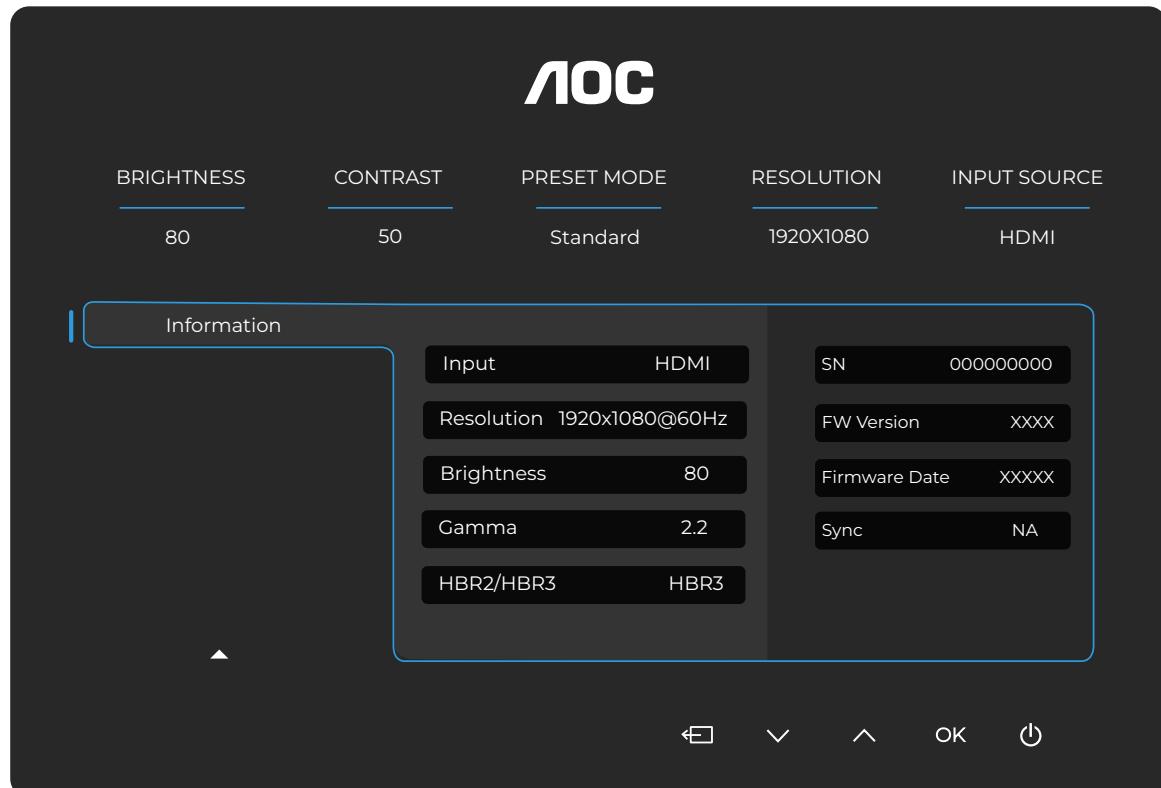
| | | |
|----------|----------------|-------------------------|
| Glasnost | 0-100 | Prilagoditev glasnosti. |
| Utišaj | Izklop / Vklop | Utišajte glasnost. |

Nastavitev OSD



| | | |
|--------------------------------------|-------|---------------------------------------|
| Prosojnost | 0-100 | Prilagodite prosojnost OSD. |
| H. položaj | 0-100 | Prilagodite horizontalni položaj OSD. |
| V. položaj | 0-100 | Prilagodite vertikalni položaj OSD. |
| Časovna omejitev | 5-120 | Prilagodite časovno omejitev OSD. |
| Nadgradnja vdelane programske opreme | Ne/Da | Nadgradite FW preko USB. |

Informacije



LED indikator

| Status | Barva LED |
|-------------------------|------------------|
| Polni način delovanja | Bela |
| Način aktivnega izklopa | Oranžna |

Odpravljanje težav

| Težave in vprašanja | Možne rešitve |
|--|---|
| LED indikator napajanja ni vklopljen | Prepričajte se, da je gumb za vklop v položaju VKLOP in da je napajalni kabel pravilno priključen na ozemljeno električno vtičnico ter na Monitor. |
| Na zaslonu ni slike | <ul style="list-style-type: none"> • Je napajalni kabel pravilno priključen? Preverite povezavo napajalnega kabla in napajanje. • Je video kabel pravilno priključen? (Povezano z uporabo HDMI kabla) Preverite povezavo HDMI kabla. (Povezano z uporabo DisplayPort kabla) Preverite povezavo DisplayPort kabla. * Vhod HDMI/DisplayPort ni na voljo pri vseh modelih. • Če je napajanje vklopljeno, znova zaženite računalnik, da se prikaže začetni zaslon (prijavni zaslon). Če se prikaže začetni zaslon (prijavni zaslon), zaženite računalnik v ustreznem načinu (varni način za Windows 7/8/10) in nato spremeni frekvenco video kartice. (Oglejte si Nastavitev optimalne ločljivosti.) Če se začetni zaslon (prijavni zaslon) ne prikaže, se obrnite na Servisni center ali vašega prodajalca. • Ali vidite "Vhod ni podprt" na zaslonu? To sporočilo se prikaže, ko signal iz video kartice presega največjo ločljivost in frekvenco, ki ju monitor lahko pravilno obdeluje. Prilagodite največjo ločljivost in frekvenco, ki ju monitor lahko pravilno obdeluje. • Prepričajte se, da so nameščeni gonilniki za AOC monitor. |
| Slika je zamegljena in ima težave z duhovnimi sencami. | Prilagodite nastavitev kontrasta in svetlosti. Pritisnite bližnjico (AUTO) za samodejno prilagoditev. Prepričajte se, da ne uporabljate podaljška ali stikala. Priporočamo, da monitor priključite neposredno na izhod video kartice na zadnji strani. |
| Slika skače, utripanje ali na sliki se pojavi valovit vzorec | Električne naprave, ki lahko povzročajo električne motnje, premaknite čim dlje od Monitorja. Uporabite največjo osveževalno frekvenco, ki jo Monitor podpira pri uporabljeni ločljivosti. |
| Monitor je zataknjen v aktivnem načinu izklopa (Active Off-Mode). | Stikalo za napajanje računalnika mora biti v položaju VKLOPLJENO. Video kartica računalnika mora biti trdno vstavljena v svoj režo. Prepričajte se, da je video kabel Monitorja pravilno priključen na računalnik. Preverite video kabel Monitorja in se prepričajte, da nobena zatič ni ukrivljena. Preverite delovanje računalnika tako, da pritisnete tipko CAPS LOCK na tipkovnici in opazujete LED indikator CAPS LOCK. LED mora po pritisku tipke CAPS LOCK zasvetiti ali ugasniti. |
| Manjka ena od osnovnih barv (RDEČA, ZELENA ali MODRA). | Preverite video kabel Monitorja in se prepričajte, da nobena zatič ni poškodovana. Prepričajte se, da je video kabel Monitorja pravilno priključen na računalnik. |
| Slika na zaslonu ni pravilno centrirana ali ni ustrezeno velikosti. | Prilagodite H-položaj in V-položaj ali pritisnite bližnjico (AUTO). |
| Slika ima barvne napake (bela ne izgleda belo). | Prilagodite RGB barve ali izberite želeno temperaturo barve. |
| Horizontalne ali vertikalne motnje na zaslonu. | Uporabite način zaustavitve sistema Windows 7/8/10/11 za nastavitev CLOCK in FOCUS. Pritisnite bližnjico (AUTO) za samodejno prilagoditev. |
| Predpisi in servis | Prosimo, glejte informacije o predpisih in servisu, ki so v priročniku na CD-ju ali na www.aoc.com (za iskanje modela, ki ste ga kupili v svoji državi, ter za iskanje informacij o predpisih in servisu na strani za podporo). |

Specifikacija

Splošna specifikacija

| | | | |
|---------------------|---|---|-------------------------------|
| Panel | Ime modela | 24E4CV | |
| | Pogon | TFT barvni LCD | |
| | Vidna velikost slike | 60,5 cm diagonalno | |
| | Razmik med slikovnimi pikami | 0,2745 mm (H) x 0,2745 mm (V) | |
| | Barva prikaza | 16,7 milijona barv | |
| Drugo | Horizontalno območje skeniranja | 30–85 kHz (VGA) 30–140 kHz (HDMI/DisplayPort) | |
| | Horizontalna velikost skeniranja (maksimalna) | 527,04 mm | |
| | Vertikalno območje skeniranja | 48–75 Hz (VGA) 48–120 Hz (HDMI/DisplayPort) | |
| | Vertikalna velikost skeniranja (maksimalna) | 296,46 mm | |
| | Optimalna prednastavljena ločljivost | 1920*1080@60Hz (HDMI/DP) 1920*1080@75Hz (VGA) | |
| | Največja ločljivost | 1920*1080@120Hz (HDMI/DP) 1920*1080@75Hz (VGA) | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | |
| | Napajalni vir | 100-240V~, 50/60Hz, 1,5A | |
| | Poraba energije | Tipična (privzeta svetlost in kontrast) | 21 W |
| | | Maks. (svetlost = 100, kontrast = 100) | ≤ 150 W |
| | | Način pripravljenosti | ≤ 0,3 W |
| Fizične značilnosti | Odlavljanje toplote | Normalno delovanje | |
| | | Spanje (način pripravljenosti) | |
| | | < 1,02 BTU/h | |
| Okoljski pogoji | Temperatura | Delovna | 0°C~40°C |
| | | Ne delovna | -25°C~55°C |
| | Vlažnost | Delovna | 10 %~85 % (brez kondenzacije) |
| | | Ne delovna | 5 %~93 % (brez kondenzacije) |
| | Nadmorska višina | Delovna | 0 m~5000 m (0 ft~16404 ft) |
| | | Ne delovna | 0 m~12192 m (0 ft~40000 ft) |

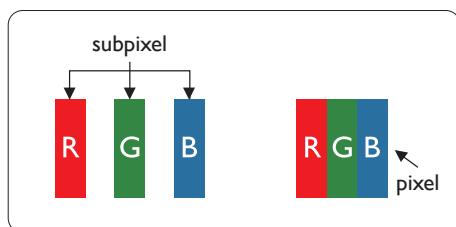


Politika AOC glede napak slikovnih pik na panelih monitorjev

AOC si prizadeva zagotavljati izdelke najvišje kakovosti. Uporabljamo nekatere izmed najnaprednejših proizvodnih procesov v industriji in izvajamo stroge kontrole kakovosti. Vendar so napake slikovnih ali pod-slikovnih pik na panelih monitorjev včasih neizogibne.

Noben proizvajalec ne more zagotoviti, da bodo vsi paneli brez napak slikovnih pik, vendar AOC jamči, da bo vsak monitor z nesprejemljivim številom napak popravljen ali zamenjan v okviru garancije. To obvestilo pojasnjuje različne vrste napak slikovnih pik in določa sprejemljive ravni napak za vsako vrsto. Da bi bil monitor upravičen do popravila ali zamenjave v okviru garancije, mora število napak slikovnih pik na panelu monitorja preseči te sprejemljive ravni. Na primer, ne sme biti več kot 0,0004 % pod-slikovnih pik na monitorju, ki so okvarjene.

Poleg tega AOC postavlja še višje standarde kakovosti za določene vrste ali kombinacije napak slikovnih pik, ki so bolj opazne kot druge. Ta politika velja po vsem svetu.



Slikovne pike in pod-slikovne pike

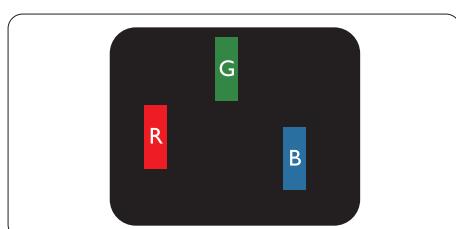
Slikovna pika ali slikovni element je sestavljen iz treh pod-slikovnih pik v osnovnih barvah rdeča, zelena in modra. Veliko slikovnih pik skupaj tvori sliko. Ko so vsi podpikseli slikovne pike osvetljeni, se trije barvni podpikseli skupaj pojavijo kot ena bela slikovna pika. Ko so vsi temni, se trije barvni podpikseli skupaj pojavijo kot ena črna slikovna pika. Druge kombinacije osvetljenih in temnih podpikslov se pojavijo kot slikovne pike drugih barv.

Vrste napak slikovnih pik

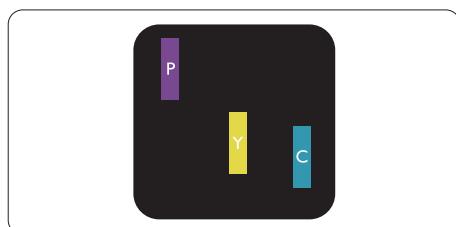
Napake slikovnih pik in podpikslov se na zaslonu pojavijo na različne načine. Obstajata dve kategoriji napak slikovnih pik in več vrst napak podpikslov znotraj vsake kategorije.

Napake svetlih pik

Napake svetlih pik se pojavijo kot slikovne ali podpikseline pike, ki so vedno osvetljene oziroma 'vklopljene'. To pomeni, da je svetla pika podpiksel, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje temen vzorec. Obstajajo naslednje vrste napak svetlih pik.

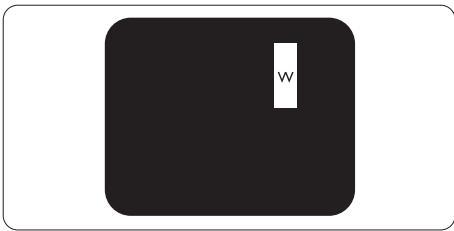


En osvetljen podpiksel rdeče, zelene ali modre barve.



Dva sosednja osvetljena podpiksla:

- Rdeča + Modra = Vijolična
- Rdeča + Zelena = Rumena
- Green + Blue = Cyan (Light Blue)



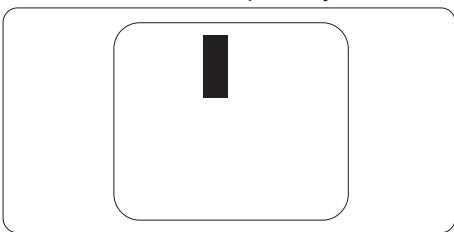
Trije sosednji osvetljeni sub-pikseli (en bel piksel).

Opomba

Rdeča ali modra svetla pika mora biti vsaj 50 odstotkov svetlejša od sosednjih pik, medtem ko je zelena svetla pika 30 odstotkov svetlejša od sosednjih pik.

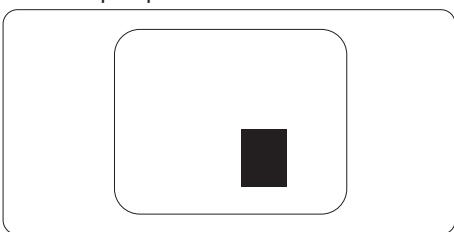
Napake črnih pik

Napake črnih pik se pojavijo kot piksi ali sub-piksi, ki so vedno temni ali 'izklopljeni'. Temna pika je sub-piksel, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje svetel vzorec. To so vrste napak črnih pik.



Bližina napak piksov

Ker so napake piksov in sub-piksov iste vrste, ki so blizu ena drugi, lahko bolj opazne, AOC določa tudi tolerance za bližino napak piksov.



Tolerance napak piksov

Da bi monitor panel v AOC panel monitorju upravičil popravilo ali zamenjavo zaradi napak piksov v garancijskem obdobju, mora imeti napake piksov ali sub-piksov, ki presegajo tolerance, navedene v spletnem priročniku.

| NAPAKE SVETLIH PIK | DOVOLJENA RAVEN |
|--|------------------------|
| 1 osvetljen subpiksel | 2 |
| 2 sosednja osvetljena subpikselna elementa | 1 |
| 3 sosednji osvetljeni subpikselni elementi (en bel piksel) | 0 |
| Razdalja med dvema svetlečima točkastima napakama* | ≥ 15 mm |
| Skupno število svetlih točkastih napak vseh vrst | 2 |
| NAPAKE ČRNIH TOČK | DOVOLJENA RAVEN |
| 1 temen subpiksel | 5 ali manj |
| 2 sosednja temna subpikselna elementa | 2 ali manj |
| 3 sosednji temni subpikselni elementi | ≤ 1 |
| Razdalja med dvema napakama črnih točk* | ≥ 15 mm |
| Skupno število napak črnih točk vseh vrst | 5 ali manj |
| SKUPNE TOČKASTE NAPAKE | DOVOLJENA RAVEN |
| Skupno število svetlih ali črnih točkastih napak vseh vrst | 5 ali manj |

Opomba

*: 1 ali 2 sosednja podpikselna defekta = 1 točkovni defekt.

Prednastavljeni načini prikaza

| STANDARD | LOČLJIVOST (± 1 Hz) | HORIZONTALNA FREKVENCA (kHz) | VERTIKALNA FREKVENCA (Hz) |
|----------------|--------------------------|------------------------------|---------------------------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31.469 | 59.94 |
| | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| | 640x480@75Hz | 37.500 | 75.000 |
| MAC NAČINI VGA | 640x480@67Hz | 35.000 | 66.667 |
| IBM NAČIN | 720x400@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35.156 | 56.25 |
| | 800x600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| | 800x600@75Hz | 46.875 | 75.000 |
| MAC MIDE SVGA | 832x624@75Hz | 49.725 | 74.500 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| | 1024x768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.020 |
| | 1280x1024@75Hz | 79.976 | 75.025 |
| WSXG | 1280x720@60Hz | 44.772 | 59.855 |
| | 1280x960@60Hz | 60.000 | 60.000 |
| WXGA+ | 1440x900@60Hz | 55.935 | 59.876 |
| WSXGA+ | 1680x1050@60Hz | 64.674 | 59.883 |
| FHD | 1920x1080@60Hz | 67.500 | 60.000 |
| | 1920x1080@75Hz | 83.894 | 74.973 |
| | 1920x1080@100Hz | 110.000 | 100.000 |
| | 1920x1080@120Hz | 135.000 | 120.000 |

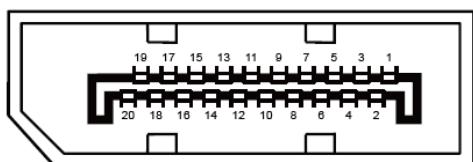
Opomba: V skladu s standardom VESA lahko pride do določene napake (+/- 1 Hz) pri izračunu osveževalne frekvence (frekvence polja) različnih operacijskih sistemov in grafičnih kartic. Za izboljšanje združljivosti je bila nominalna osveževalna frekvanca tega izdelka zaokrožena. Prosimo, da se sklicujete na dejanski izdelek.

Dodelitve zatičev



19-zatični kabel za barvni prikaz signala

| Št. pina | Ime signala | Št. pina | Ime signala | Št. pina | Ime signala |
|----------|--------------------------|----------|-------------------------------|----------|--------------------|
| 1. | TMDS podatki 2+ | 9. | TMDS podatki 0- | 17. | DDC/CEC ozemljitev |
| 2. | TMDS podatki 2 – zaščita | 10. | TMDS ura + | 18. | +5 V napajanje |
| 3. | TMDS podatki 2- | 11. | TMDS ura – zaščita | 19. | Hot Plug Detect |
| 4. | TMDS podatki 1+ | 12. | TMDS ura- | | |
| 5. | TMDS podatki 1 zaščita | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS podatki 1- | 14. | Rezervirano (N.C. na napravi) | | |
| 7. | TMDS podatki 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | TMDS podatki 0 zaščita | 16. | SDA | | |



20-zatični kabel za barvni prikaz signala

| Št. pina | Ime signala | Št. pina | Ime signala |
|----------|--------------|----------|-----------------|
| 1 | ML_Pas 3 (n) | 11 | GND |
| 2 | GND | 12 | ML_Pas 0 (p) |
| 3 | ML_Pas 3 (p) | 13 | KONFIG1 |
| 4 | ML_Pas 2 (n) | 14 | KONFIG2 |
| 5 | GND | 15 | AUX_CH(p) |
| 6 | ML_Pas 2 (p) | 16 | GND |
| 7 | ML_Pas 1 (n) | 17 | AUX_CH(n) |
| 8 | GND | 18 | Hot Plug Detect |
| 9 | ML_Pas 1 (p) | 19 | Povratek DP_PWR |
| 10 | ML_Pas 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Prikluči in uporabi

Funkcija Plug & Play DDC2B

Ta monitor je opremljen z zmogljivostmi VESA DDC2B v skladu s standardom VESA DDC. Omogoča monitorju, da gostiteljskemu sistemu sporoči svojo identiteto in, glede na raven uporabe DDC, posreduje dodatne informacije o svojih prikaznih zmogljivostih.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, ki temelji na protokolu I2C. Gostitelj lahko preko kanala DDC2B zahteva informacije EDID.

