

MANUAL DE UTILIZARE



24E4CV
MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved

Version: A00

AOC

Siguranță.....	1
Convenții naționale	1
Alimentare	2
Instalare	3
Curățare	4
Altele.....	5
Configurare	6
Conținutul cutiei.....	6
Montarea suportului și a bazei	7
Ajustarea unghiului de vizualizare	9
Conectarea monitorului	10
Montare pe perete	11
Funcția Adaptive-Sync.....	12
Ajustare.....	13
Taste rapide	13
Setări OSD.....	15
Setări joc	16
Mod presetat.....	18
Imagine	19
Intrare	21
Setări.....	22
Audio	23
Configurare OSD.....	24
Informații.....	25
Indicator LED	26
Depanare	27
Specificație.....	28
Specificație generală.....	28
Politica AOC privind Defectele Pixelilor Panourilor Monitoarelor.....	29
Moduri presetate de afișare	31
Alocarea pinilor	32
Plug and Play.....	33

Siguranță

Convenții naționale

Subsecțiunile următoare descriu convențiile naționale utilizate în acest document.

Note, Atenționări și Avertismente

Pe parcursul acestui ghid, blocurile de text pot fi însoțite de o pictogramă și tipărite cu caractere aldine sau cursive. Aceste blocuri sunt note, atenționări și avertismente și sunt utilizate după cum urmează:



NOTĂ: O NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai eficient sistemul dumneavoastră de calcul.



ATENȚIONARE: O ATENȚIONARE indică un potențial risc de deteriorare a hardware-ului sau pierdere a datelor și vă informează cum să evitați problema.



AVERTISMENT: UN AVERTISMENT indică un potențial pericol pentru integritatea fizică și vă informează cum să evitați problema. Unele avertismente pot apărea în formate alternative și pot fi lipsite de o pictogramă. În astfel de cazuri, prezentarea specifică a avertismentului este impusă de autoritatea de reglementare.

Alimentare



Monitorul trebuie utilizat numai cu tipul de sursă de alimentare indicat pe etichetă. Dacă nu sunteți sigur de tipul de alimentare disponibil în locuința dumneavoastră, consultați dealerul sau compania locală de energie electrică.



Monitorul este echipat cu un cablu cu trei pini împământat, un cablu cu al treilea pin (de împământare). Acest cablu se va conecta numai la o priză împământată, ca măsură de siguranță. Dacă priza dumneavoastră nu acceptă mufa cu trei fire, solicitați unui electrician să instaleze priza corectă sau utilizați un adaptor pentru a împământarea aparatului în siguranță. Nu anulați scopul de siguranță al mufei împământate.



Deconectați unitatea în timpul furtunilor cu descărcări electrice sau când nu va fi utilizată pentru perioade îndelungate. Aceasta va proteja monitorul împotriva deteriorării cauzate de supratensiuni.



Nu supraîncărcați prelungitoarele și cablurile de extensie. Supraîncărcarea poate provoca incendiu sau șoc electric.



Pentru a asigura o funcționare satisfăcătoare, utilizați monitorul numai cu calculatoare certificate UL care au prize configurate corespunzător, marcate între 100-240V AC, Min. 5A.



Priza de perete trebuie instalată în apropierea echipamentului și să fie ușor accesibilă.

Instalare

 Nu așezați monitorul pe un cărucior, suport, trepied, suport de perete sau masă instabilă. Dacă monitorul cade, poate răni o persoană și poate cauza daune serioase acestui produs. Utilizați numai un cărucior, suport, trepied, suport de perete sau masă recomandată de producător sau vândută împreună cu acest produs. Urmați instrucțiunile producătorului. Respectați instrucțiunile la instalarea produsului și utilizați accesorii de montare recomandate de producător. Combinația dintre produs și cărucior trebuie manevrată cu grijă.

 Nu introduceți niciun obiect în fanta din carcasa monitorului. Acest lucru poate deteriora componentele circuitului, cauzând incendiu sau șoc electric. Nu vărsați lichide pe monitor.

 Nu așezați partea frontală a produsului pe podea.

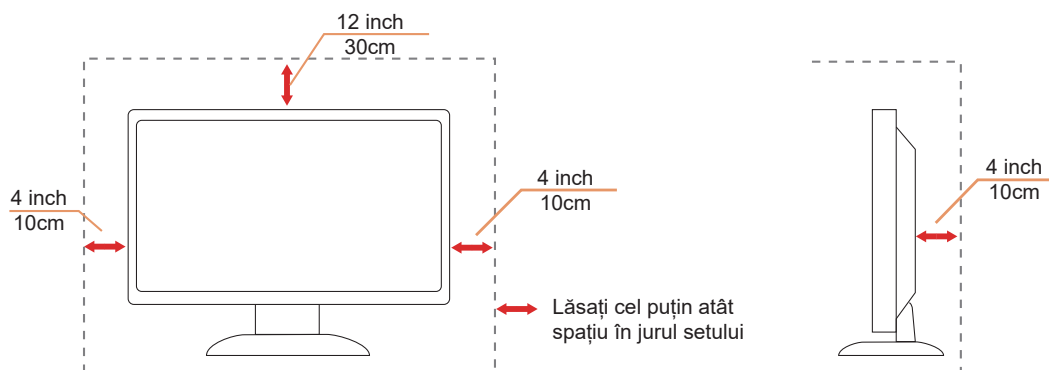
 Dacă montați monitorul pe perete sau pe un raft, utilizați un kit de montare aprobat de producător și urmați instrucțiunile kitului.

 Lăsați un spațiu în jurul monitorului, așa cum este indicat mai jos. În caz contrar, circulația aerului poate fi insuficientă, ceea ce poate cauza supraîncălzirea, incendiu sau deteriorarea monitorului.

 Pentru a evita deteriorări potențiale, de exemplu desprinderea panoului de pe rama monitorului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade. Dacă se depășește unghiul maxim de înclinare în jos de -5 grade, deteriorarea monitorului nu va fi acoperită de garanție.

Consultați mai jos zonele recomandate pentru ventilație în jurul monitorului atunci când acesta este instalat pe perete sau pe suport:

Instalat cu suport



Curățare

 Curățați carcasa regulat cu o cârpă moale, umezită cu apă.

 La curățare, utilizați o cârpă moale din bumbac sau microfibră. Cârpă trebuie să fie umezită și aproape uscată; nu permiteți pătrunderea lichidului în carcasă.



 Vă rugăm să deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.

Altele



Dacă produsul emană un miros ciudat, sunet sau fum, deconectați IMEDIAT cablul de alimentare și contactați un Centru de service.



Asigurați-vă că orificiile de ventilație nu sunt blocate de o masă sau perdea.



Nu expuneți monitorul LCD la vibrații severe sau șocuri puternice în timpul funcționării.



Nu loviți și nu scăpați monitorul în timpul funcționării sau transportului.



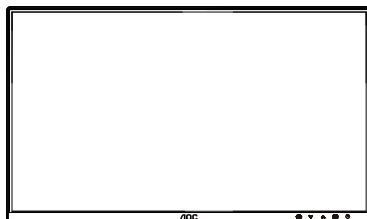
Cablurile de alimentare trebuie să fie aprobate pentru siguranță. Pentru Germania, acestea trebuie să fie H03VV-F, 3G, 0,75 mm² sau de calitate superioară. Pentru alte țări, trebuie utilizate tipurile corespunzătoare conform normelor locale.



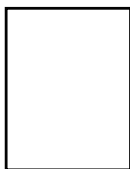
Presiunea sonoră excesivă de la căști și căști audio poate provoca pierderea auzului. Ajustarea egalizatorului la maxim crește tensiunea de ieșire a căștilor și, implicit, nivelul presiunii sonore.

Configurare

Conținutul cutiei



Monitor



Quick Start Guide

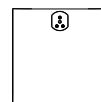
*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort
Cable

*



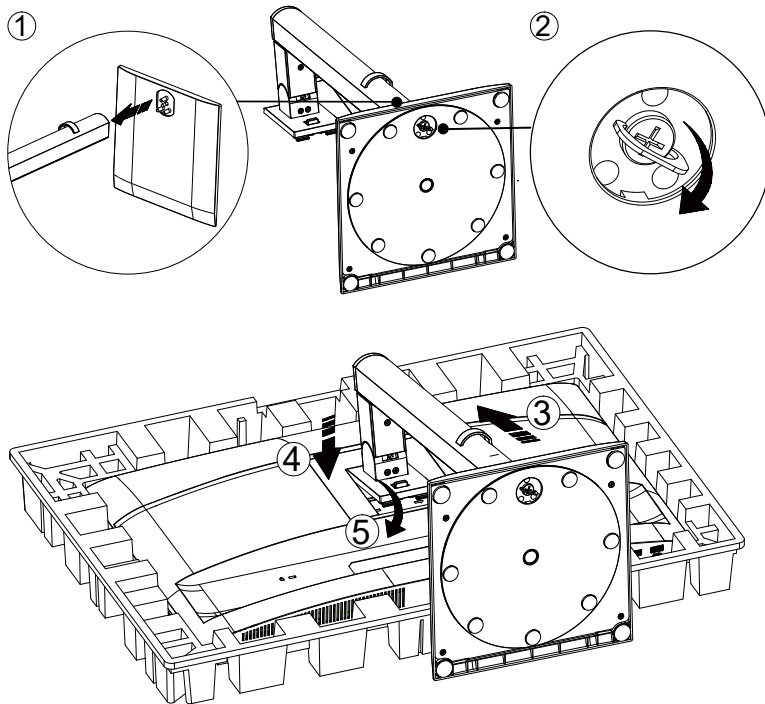
USB C-C
Cable

* Nu toate cablurile de semnal sunt furnizate pentru toate țările și regiunile. Vă rugăm să verificați cu dealerul local sau cu reprezentanța AOC pentru confirmare.

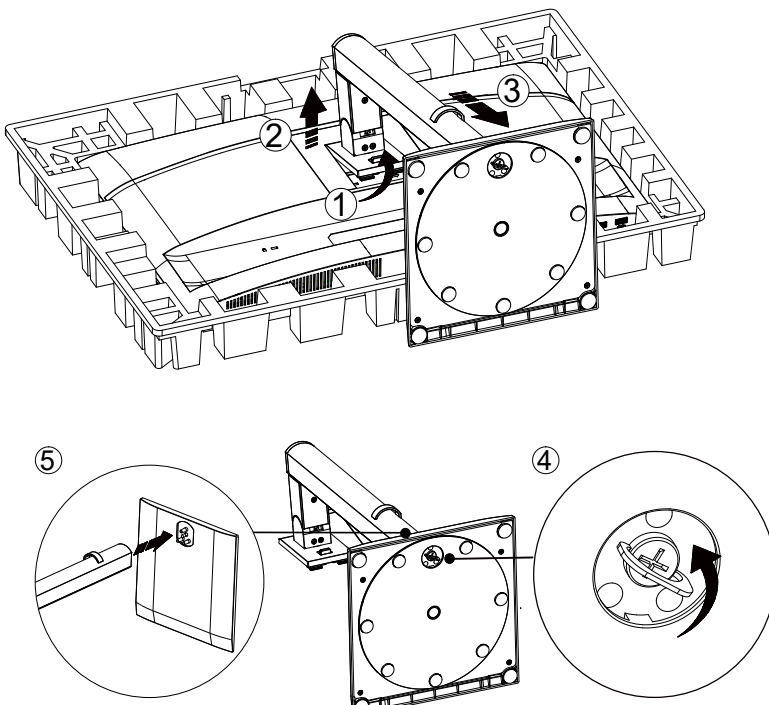
Montarea suportului și a bazei

Vă rugăm să montați sau să demontați baza urmând pașii de mai jos.

Montare:



Demontare:



Specificații pentru șurubul bazei: M6*13 mm (filet efectiv 5,5 mm)



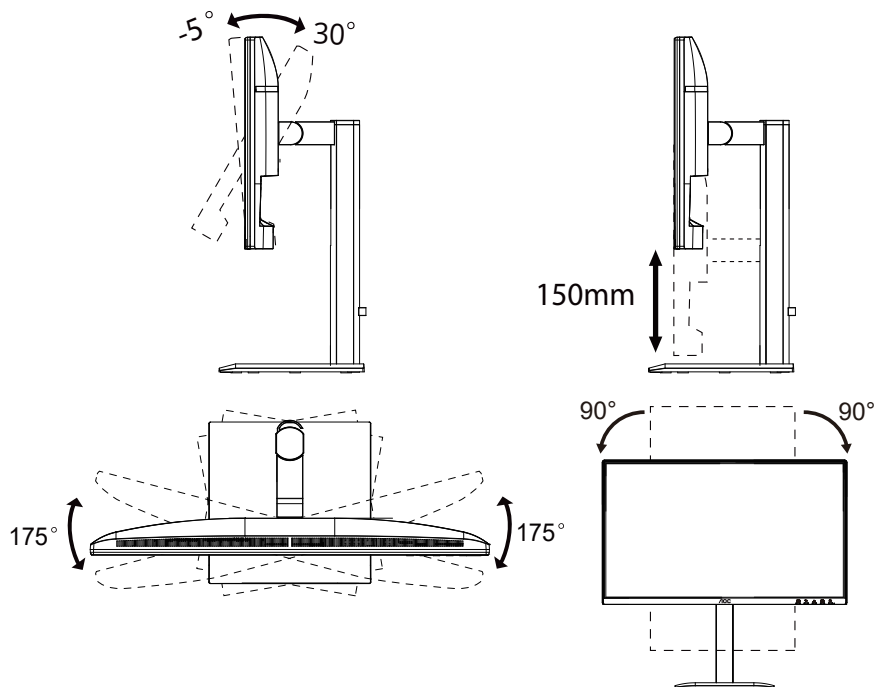
 **NOTĂ:** Designul afișajului poate diferi de cel ilustrat.

Ajustarea unghiului de vizualizare

Pentru o experiență optimă de vizualizare, se recomandă ca utilizatorul să se asigure că poate vedea întreaga față pe ecran, apoi să ajusteze unghiul monitorului conform preferințelor personale.

Țineți suportul pentru a preveni răsturnarea monitorului în timpul ajustării unghiului.

Monitorul poate fi ajustat după cum urmează:



NOTĂ:

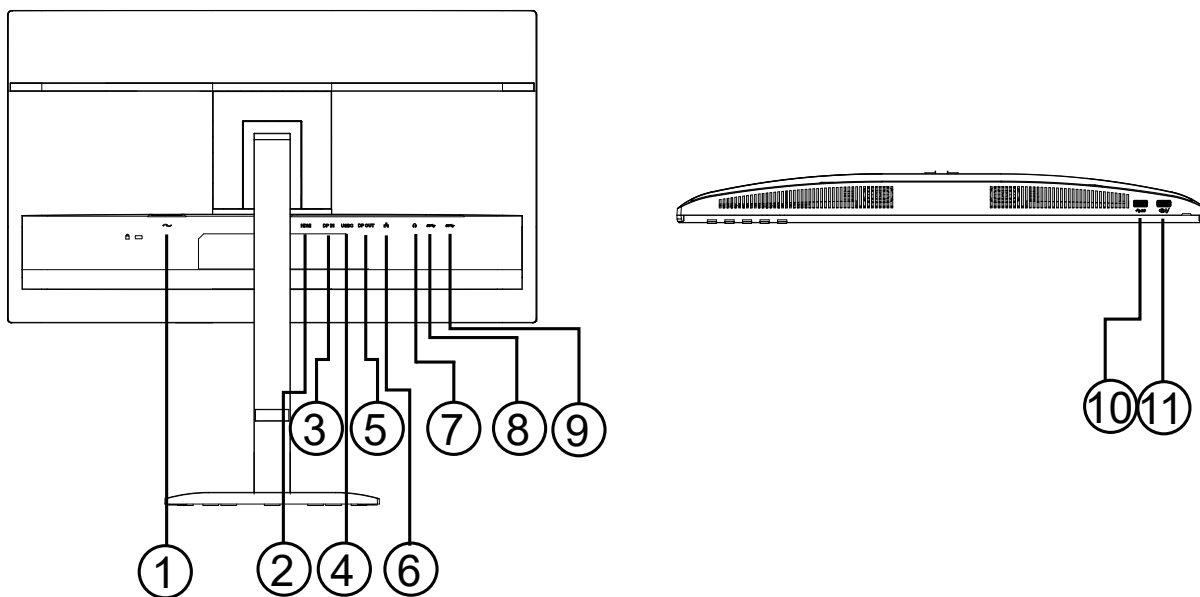
Nu atingeți ecranul LCD în timpul ajustării unghiului. Atingerea ecranului LCD poate cauza deteriorări.

⚠ Avertisment

- Pentru a evita posibile deteriorări ale ecranului, cum ar fi decojirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade.
- Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului monitorului. Apucați doar rama.

Conectarea monitorului

Conexiuni cabluri în partea din spate a monitorului și a calculatorului:



1. Alimentare
2. HDMI
3. DisplayPort In
4. USB C
5. DisplayPort ieșire
6. RJ45
7. Căști
8. USB3.2 Gen1
9. USB3.2 Gen1
10. USB3.2 Gen1
11. USB3.2 Gen1 downstream + încărcare

Conectare la PC

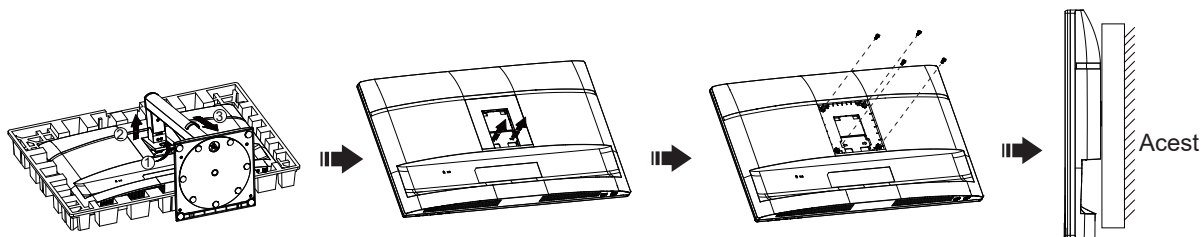
1. Conectați cablul de alimentare ferm în partea din spate a monitorului.
2. Opriti calculatorul și deconectați cablul său de alimentare.
3. Conectați cablul semnalului video la conectorul video din partea din spate a calculatorului.
4. Conectați cablul de alimentare al calculatorului și al monitorului LCD la o priză apropiată.
5. Porniți calculatorul și monitorul.

Dacă monitorul afișează o imagine, instalarea este completă. Dacă nu afișează o imagine, vă rugăm să consultați secțiunea Depanare.

Pentru protejarea echipamentului, opriți întotdeauna PC-ul și monitorul LCD înainte de a le conecta.

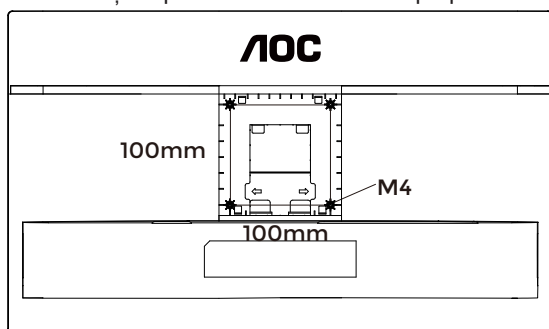
Montare pe perete

Pregătirea pentru instalarea unui braț opțional de montare pe perete.

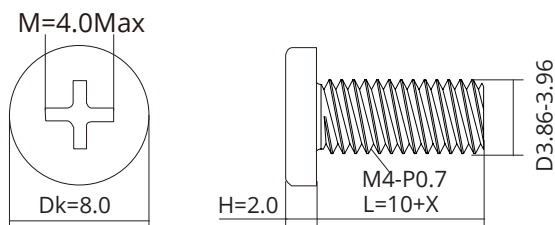


monitor poate fi atașat unui braț de montare pe perete achiziționat separat. Deconectați alimentarea înainte de această procedură. Urmați pașii de mai jos:

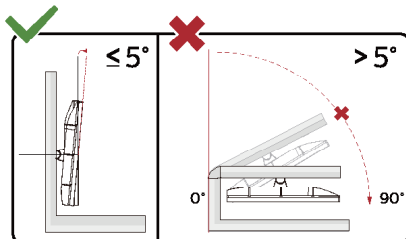
1. Îndepărtați baza.
2. Urmați instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului de montare pe perete.
3. Plasați brațul de montare pe partea din spate a monitorului. Aliniați orificiile brațului cu orificiile din spatele monitorului.
4. Introduceți cele 4 șuruburi în orificii și strângeți-le.
5. Reconectați cablurile. Consultați manualul utilizatorului care a însoțit brațul opțional de montare pe perete pentru instrucțiuni privind fixarea acestuia pe perete.



Specificația șuruburilor pentru suportul de perete: M4*(10+X) mm, (X = grosimea suportului de montare pe perete)



 **Notă:** Orificiile pentru șuruburile de montare VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele; vă rugăm să verificați cu dealerul sau departamentul oficial AOC. Contactați întotdeauna producătorul pentru instalarea pe perete.



* Designul afișajului poate diferi de cel ilustrat.

⚠ ATENȚIONARE:

1. Pentru a evita posibile deteriorări ale ecranului, cum ar fi decojirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului monitorului. Apucați doar rama.

Funcția Adaptive-Sync

1. Funcția Adaptive-Sync funcționează cu DisplayPort/HDMI.
2. Placă grafică compatibilă: Lista recomandată este următoarea și poate fi verificată accesând www.AMD.com.

Plăci grafice

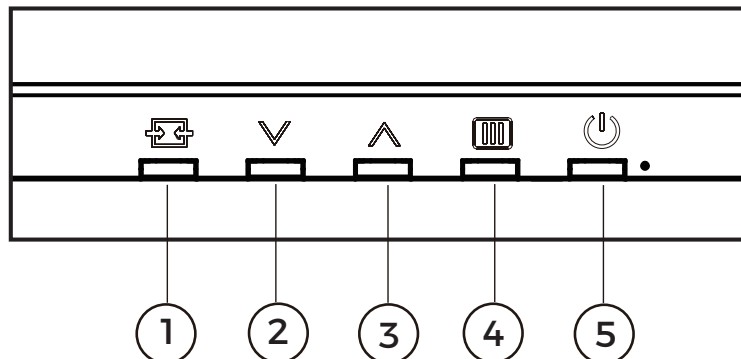
- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (cu excepția R9 370/X, R7 370/X și R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (cu excepția R9 270/X și R9 280/X)

Procesoare

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Ajustare

Taste rapide



1	Sursă/Ieșire
2	Mod presetat/✓
3	Luminozitate/∧
4	Meniu/Confirmare
5	Alimentare

Meniu/Confirmare

Apăsați pentru a afișa OSD-ul sau pentru a confirma selecția.

Alimentare

Apăsați butonul Power pentru a porni monitorul.

Mod presetat/✓

Când OSD nu este afișat, apăsați tasta “✓” pentru a deschide funcția Mod presetat, apoi apăsați tasta “✓” sau “∧” pentru a selecta Mod presetat.

Luminozitate/∧

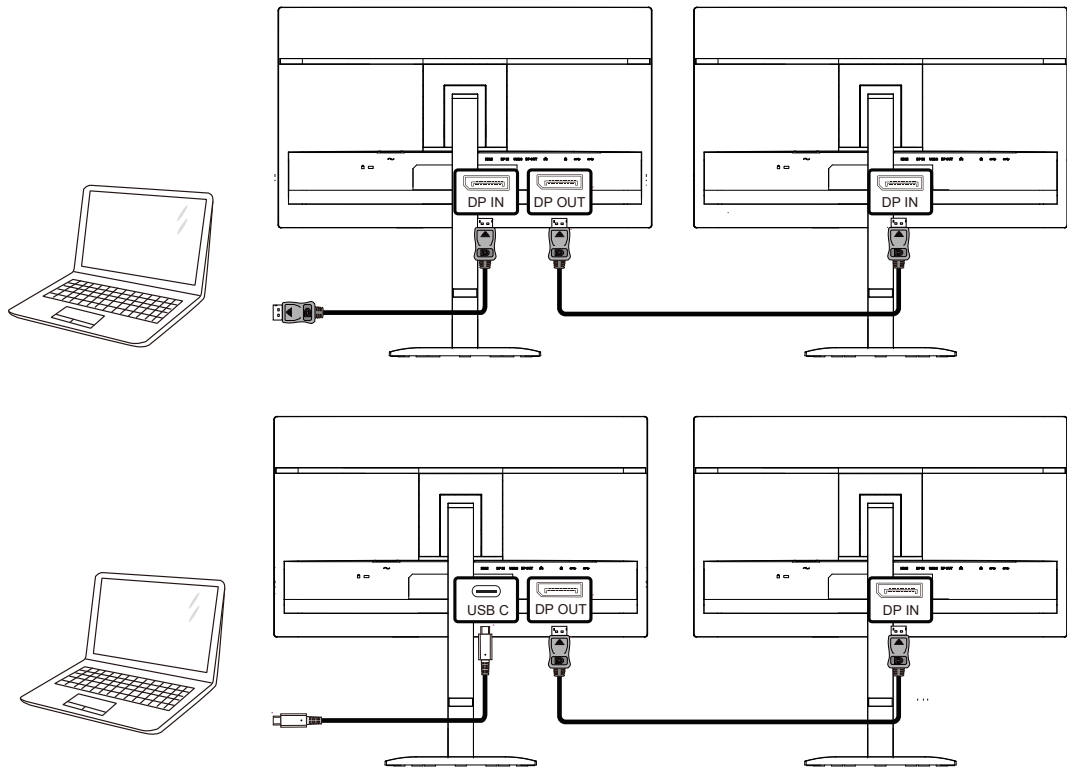
Când OSD nu este afișat, apăsați tasta “∧” pentru a deschide funcția Luminozitate, apoi apăsați tasta “✓” sau “∧” pentru a regla luminozitatea.

Sursă/Ieșire

Când OSD este închis, apăsarea butonului Source/Exit activează funcția tasta rapidă Source.

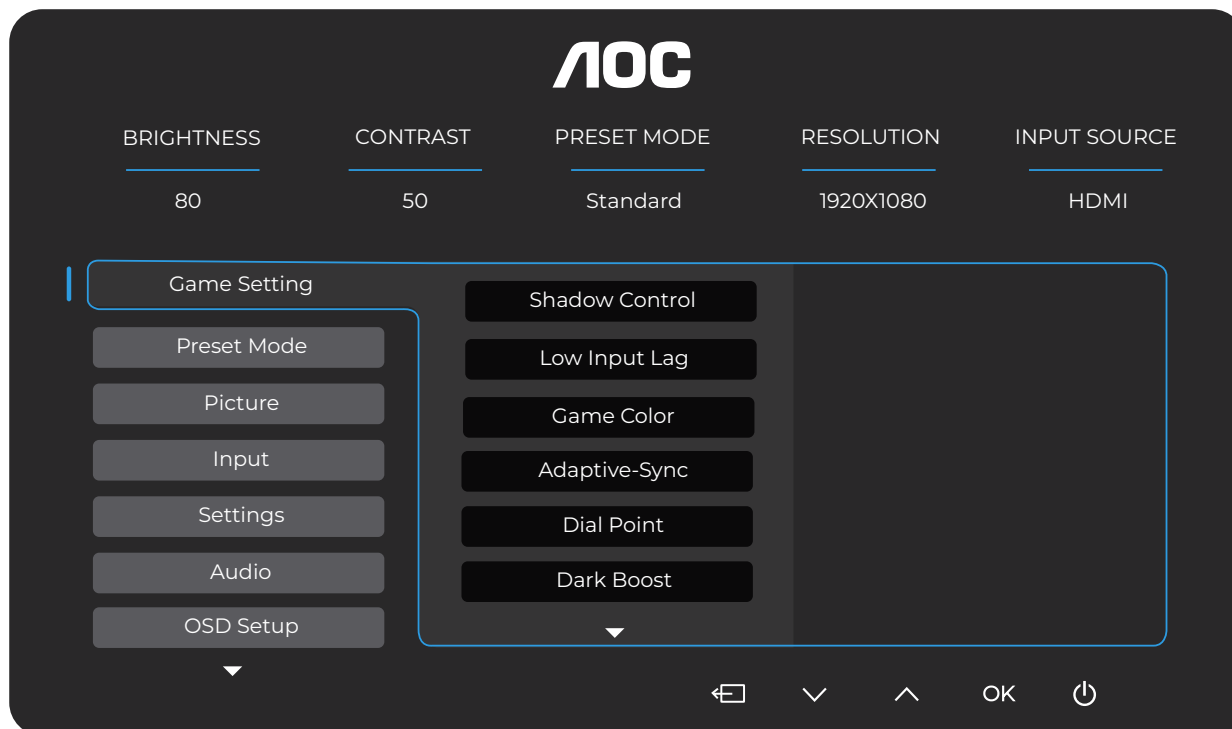
Când meniul OSD este activ, acest buton funcționează ca o tastă de ieșire (pentru a ieși din meniul OSD).

Lanţ Daisy



Setări OSD

Instrucțiuni de bază și concise privind tastele de control.



- 1). Apăsați  butonul MENU pentru a activa fereastra OSD.
- 2). Apăsați  sau  pentru a naviga prin funcții. Odată ce funcția dorită este evidențiată, apăsați  butonul MENU / OK pentru a o activa, apoi apăsați  sau  pentru a naviga prin funcțiile submeniului. Odată ce funcția submeniului dorită este evidențiată, apăsați  butonul MENU / OK pentru a o activa.
- 3). Apăsați  sau  pentru a modifica setările funcției selectate. Apăsați  /  pentru a ieși. Dacă doriți să ajustați orice altă funcție, repetați pașii 2-3.
- 4). Funcția Blocare OSD: Pentru a bloca OSD-ul, apăsați și mențineți apăsat butonul  MENU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de alimentare pentru a porni monitorul. Pentru a debloca OSD-ul, apăsați și mențineți apăsat  MENU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de alimentare pentru a porni monitorul.

Note:

- 1). Dacă produsul are o singură intrare de semnal, opțiunea „Selectare intrare” nu poate fi ajustată.
- 2). Dacă rezoluția semnalului de intrare este rezoluția nativă sau Adaptive-Sync, atunci opțiunea „Raport imagine” este invalidă.

Setări joc

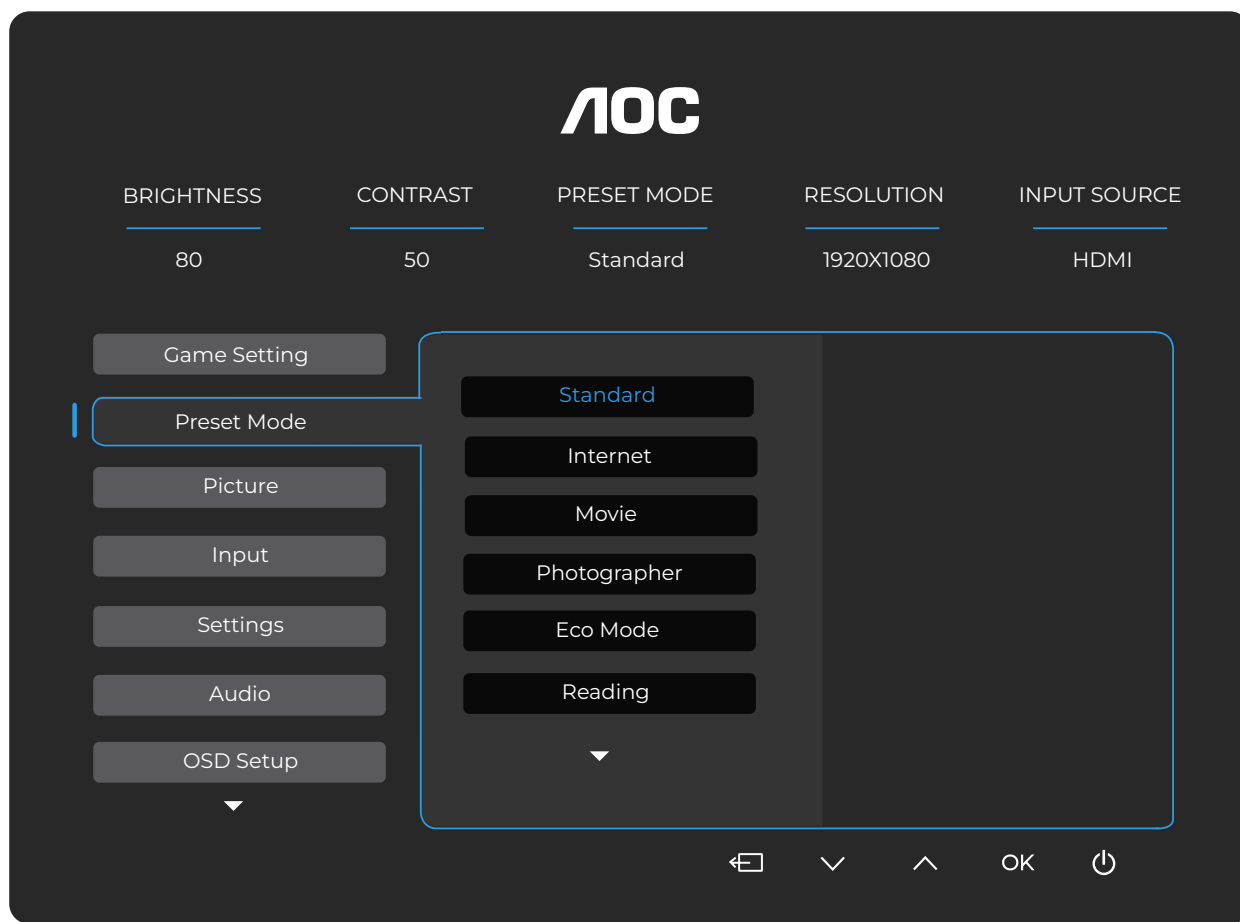


Controlul umbrei	0 ~ 20	Controlul umbrei implicit este 0; utilizatorul final poate ajusta valoarea între 0 și 20 pentru o imagine mai clară. Dacă imaginea este prea întunecată pentru a vedea detaliile clar, ajustați valoarea între 0 și 20 pentru o imagine clară.
Întârziere redusă la intrare	Oprit / Pornit	Dezactivați buffer-ul de cadre pentru a reduce întârzierea la intrare.
Culoare Joc	0 ~ 20	Culoarea Jocului oferă 0-20 niveluri pentru ajustarea saturației, în vederea obținerii unei imagini superioare.
Adaptive-Sync	Oprit / Pornit	Dezactivare sau Activare Adaptive-Sync. Avertisment privind funcționarea Adaptive-Sync: Atunci când funcția Adaptive-Sync este activată, pot apărea clipiri în anumite medii de joc.
DialPoint	Oprit / Pornit / Dinamic	Funcția "Dial Point" plasează un indicator de țintire în centrul ecranului pentru a sprijini jucătorii în jocurile First Person Shooter (FPS), asigurând o țintire precisă și exactă.
Dark Boost	Oprit / Nivel 1 / Nivel 2 / Nivel 3	Îmbunătățește detaliile ecranului în zonele întunecate sau luminoase, reglând luminozitatea în zonele luminoase pentru a preveni supra-saturația.
MBR	0 ~ 20	MBR (Reducerea Neclarității de Mișcare) oferă 0-20 niveluri de ajustare pentru diminuarea neclarității de mișcare. Notă: 1. Funcția MBR poate fi ajustată doar când Adaptive-Sync este dezactivat și rata de reîmprospătare este ≥75Hz. 2. Luminozitatea ecranului va scădea pe măsură ce valoarea de ajustare crește.
Sincronizare MBR	Oprit / Pornit	Dezactivarea sau activarea Sincronizării MBR (Eliminarea neclarității de mișcare). Notă: Funcția Sincronizare MBR poate fi ajustată atunci când Adaptive-Sync este activat, iar semnalul de intrare are frecvență variabilă.
Overdrive	Oprit / Slab / Mediu / Puternic / Boost	Reglați timpul de răspuns. Notă: 1. Dacă utilizatorul setează OverDrive pe „Puternic”, imaginea afișată poate deveni neclară. Utilizatorii pot ajusta nivelul OverDrive sau îl pot dezactiva conform preferințelor. 2. Funcția „Boost” este opțională atunci când Adaptive-Sync este dezactivat, iar rata de reîmprospătare este ≥75Hz. 3. Luminozitatea ecranului va scădea când funcția „Boost” este activată.

Notă:

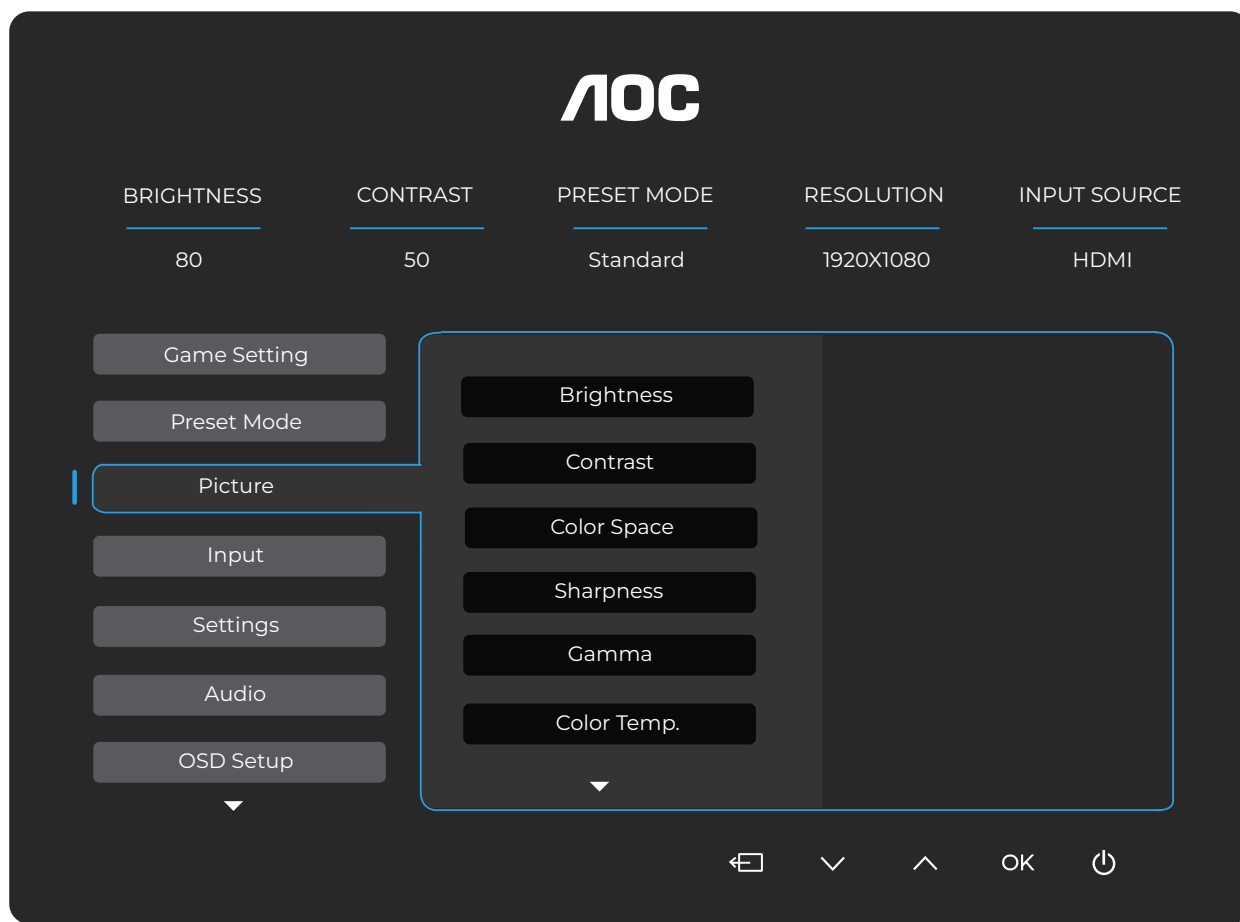
Atunci când „Spațiul de culoare” din „Imagine” este setat pe sRGB, opțiunile „Mod joc”, „Controlul umbrei”, „MBR”, „Sincronizare MBR” și „Dark Boost” nu pot fi ajustate. „Boost” din cadrul „Overdrive” nu este disponibil.

Mod presetat



Standard	Îmbunătățește lizibilitatea pentru jocuri web și mobile adecvate.
Internet	Mod Internet.
Film	Mod Film.
Fotograf	Mod Fotograf.
Mod Eco	Mod Eco
Citire	Mod Citire.
Efect HDR - Imagine	Setați efectul HDR conform cerințelor de utilizare.
Efect HDR - Film	
Efect HDR - Joc	
Sport	Mod presetat Sport.
FPS	Pentru jocuri FPS (First Person Shooters). Îmbunătățește nivelul de negru în tema întunecată.
RTS	Pentru jocuri RTS (Real Time Strategy). Îmbunătățește calitatea imaginii.
Racing	Pentru jocuri de curse, oferă cel mai rapid timp de răspuns și o saturare ridicată a culorilor.
Resetare culoare	Resetează culoarea la valorile implicite.

Imagine



Luminozitate	0-100	Ajustarea iluminării de fundal.
Contrast	0-100	Contrast din registrul digital.
Spațiu de culoare	Panel Native	Panou cu spațiu de culoare standard.
	sRGB	Spațiu de culoare sRGB.
Claritate	0-100	Ajustarea clarității.
Gamma	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Ajustați Gamma.
Temperatură culoare	Nativ	Rechemarea temperaturii de culoare native din EEPROM.
	5000K	Rechemarea temperaturii de culoare 5000K din EEPROM.
	6500K	Rechemarea temperaturii de culoare 6500K din EEPROM.
	7500K	Rechemarea temperaturii de culoare 7500K din EEPROM.
	8200K	Rechemarea temperaturii de culoare 8200K din EEPROM.
	9300K	Reamintire a temperaturii de culoare 9300K din EEPROM.
	11500K	Reamintire a temperaturii de culoare 11500K din EEPROM.
	Definit de utilizator	Restaurare a temperaturii de culoare din EEPROM.
Roșu	0-100	Amplificare roșu din registrul digital.

Verde	0-100	Amplificare verde din registrul digital.
Albastru	0-100	Amplificare albastru din registrul digital.
DCR	Oprit	Dezactivare a raportului dinamic de contrast.
	Pornit	Activare a raportului dinamic de contrast.
Clear Vision	Oprit/Slab/Med/Puternic	Funcția de ascuțire aplicată pe întregul ecran.
Raportul imaginii	Complet/Aspect/'1:1	Selectați raportul imaginii pentru afișare.

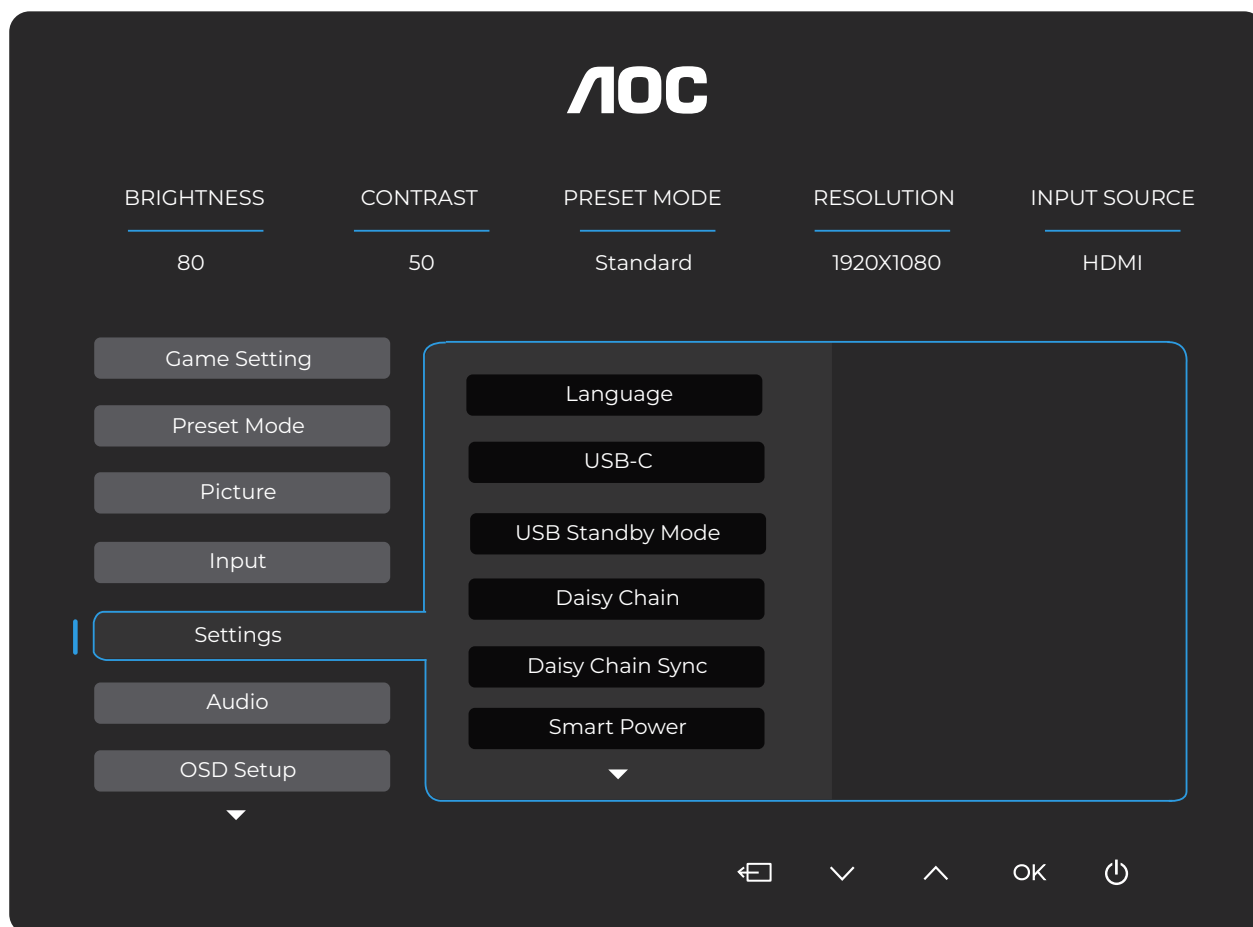
Intrare



Sursă automată	Selectați automat sursa semnalului de intrare.
HDMI	Selectați sursa semnalului de intrare.
DisplayPort	
USB C	

Notă:
Se recomandă să păstrați activată opțiunea Sursă automată.

Setări



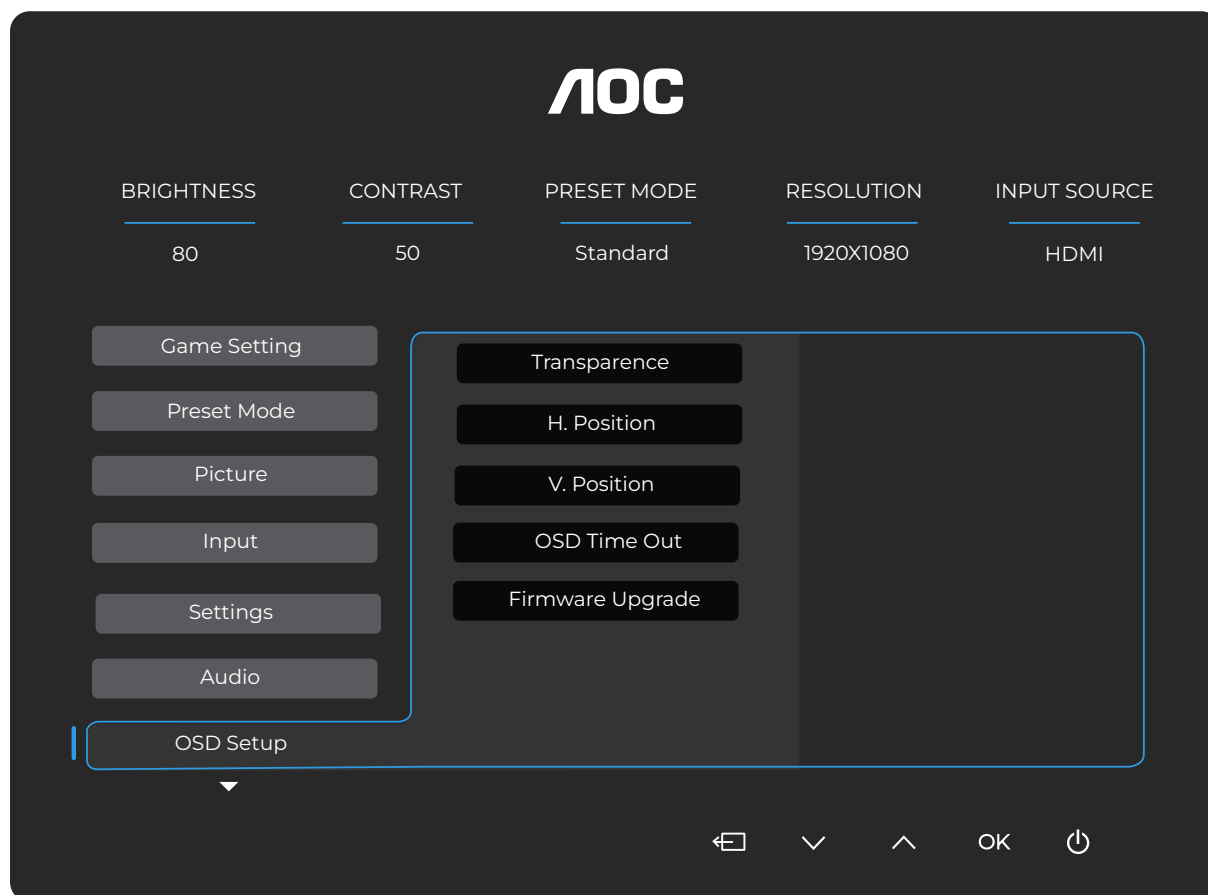
Limbă		Selectați limba meniului OSD.
Memento pauză	Oprit/Pornit	Memento de pauză dacă utilizatorul lucrează continuu mai mult de 1 oră.
USB-C	Viteză mare a datelor / Rezoluție înaltă	Setați prioritatea de transmisie a datelor prin conectorul USB sau prioritatea rezoluției.
Mod Standby USB	Oprit / Pornit	Activați sau dezactivați modul Standby USB.
Lanț Daisy	Oprit / Extins / Clonat	Caracteristica Daisy Chain permite conexiuni multiple de monitor. Acest afișaj AOC este echipat cu interfață DisplayPort și DisplayPort prin USB C, care permite conectarea cu mai multe afișaje.
Sincronizare Lanț Daisy	Fără sincronizare / Sincronizare OSD / Sincronizare lumină scăzută / Sincronizare lumină medie / Sincronizare lumină puternică	Pe baza lanțului Daisy, obțineți funcții de culoare și limbă sincronizate pentru mai multe ecrane.
Smart Power	Oprit / Pornit	Activați sau dezactivați SmartPower.
Memento pauză	Oprit / Pornit	Memento de pauză dacă utilizatorul lucrează continuu mai mult de 1 oră.
Temporizator oprire (ore)	0-24	Selectați timpul de oprire DC.
DDC/CI	Nu / Da	Activați sau dezactivați suportul DDC/CI.
Notificare rezoluție	Oprit / Pornit	Activați sau dezactivați notificarea rezoluției.
Reset	Nu / Da / ENERGY STAR®	Resetați meniul la setările implicite.

Audio



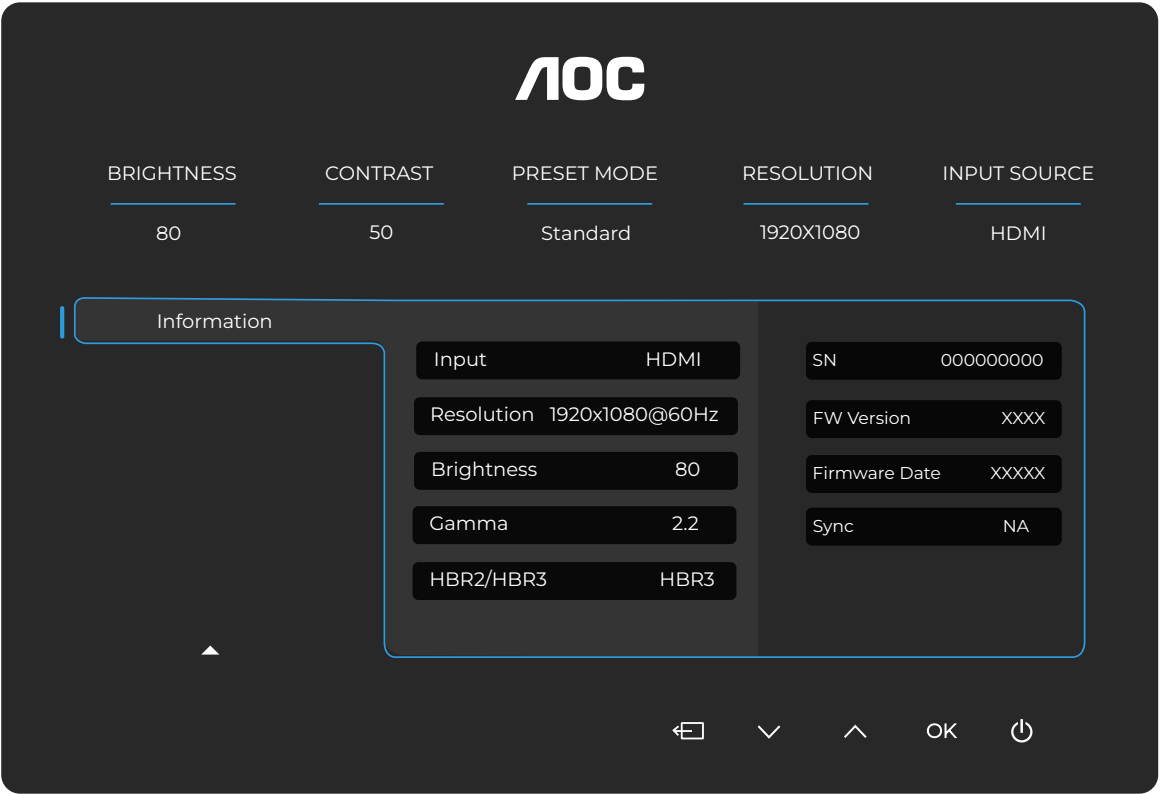
Volum	0-100	Reglarea volumului.
Dezactivare sunet	Oprit / Pornit	Dezactivați volumul.

Configurare OSD



Transparență	0-100	Reglați transparența OSD.
Poziție orizontală	0-100	Reglați poziția orizontală a OSD.
Poziție verticală	0-100	Reglați poziția verticală a OSD.
Timp de expirare	5-120	Reglați timpul de expirare al OSD.
Actualizare firmware	Nu / Da	Actualizați firmware-ul prin USB.

Informații



Indicator LED

Stare	Culoare LED
Mod de putere completă	Alb
Mod activ-oprit	Portocaliu

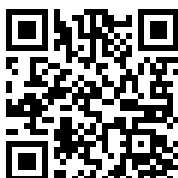
Depanare

Problemă și întrebare	Soluții posibile
LED-ul de alimentare nu este aprins	Asigurați-vă că butonul de alimentare este pornit și că cablul de alimentare este conectat corespunzător la o priză împământată și la monitor.
Fără imagine pe ecran	• Este cablul de alimentare conectat corect? Verificați conexiunea cablului de alimentare și sursa de alimentare. • Este cablul video conectat corect? (Conectat folosind cablul HDMI) Verificați conexiunea cablului HDMI. (Conectat folosind cablul DisplayPort) Verificați conexiunea cablului DisplayPort. * Intrarea HDMI/DisplayPort nu este disponibilă pe toate modelele. • Dacă alimentarea este pornită, reporniți calculatorul pentru a afișa ecranul inițial (ecranul de autentificare). Dacă apare ecranul inițial (ecranul de autentificare), porniți calculatorul în modul corespunzător (modul sigur pentru Windows 7/8/10) și apoi modificați frecvența plăcii video. (Consultați Setarea Rezoluției Optime) Dacă ecranul inițial (ecranul de autentificare) nu apare, contactați Centrul de service sau dealerul dumneavoastră. • Puteți vedea "Intrare neacceptată" pe ecran? Acest mesaj apare când semnalul de la placa video depășește rezoluția maximă și frecvența pe care monitorul le poate gestiona corespunzător. Reglați rezoluția și frecvența la valorile maxime suportate de monitor. • Asigurați-vă că driverele monitorului AOC sunt instalate.
Imaginea este neclară și prezintă umbre fantomă.	Reglați controalele de contrast și luminozitate. Apăsăți tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată. Asigurați-vă că nu utilizați cabluri de extensie sau cutii de comutare. Recomandăm conectarea monitorului direct la conectorul de ieșire al plăcii video de pe partea din spate.
Imaginea sare, pâlpâie sau apare un model ondulat pe ecran	Îndepărtați dispozitivele electrice care pot provoca interferențe electromagnetice cât mai departe posibil de monitor. Utilizați rata maximă de reîmprospătare pe care monitorul o suportă la rezoluția utilizată.
Monitorul este blocat în modul activ de oprire	Comutatorul de alimentare al calculatorului trebuie să fie în poziția PORNIT. Placa video a calculatorului trebuie să fie fixată ferm în slotul său. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator. Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este îndoit. Verificați dacă calculatorul funcționează apăsând tasta CAPS LOCK de pe tastatură, observând LED-ul CAPS LOCK. LED-ul ar trebui să se aprindă sau să se stingă după apăsarea tastei.
Lipsește una dintre culorile primare (ROȘU, VERDE sau ALBASTRU)	Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este deteriorat. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator.
Imaginea de pe ecran nu este centrată sau dimensionată corespunzător	Reglați poziția orizontală (H-Position) și verticală (V-Position) sau apăsați tasta rapidă (AUTO).
Imaginea prezintă defecte de culoare (albul nu apare alb)	Reglați culoarea RGB sau selectați temperatura de culoare dorită.
Perturbări orizontale sau verticale pe ecran	Utilizați modul de oprire Windows 7/8/10/11 pentru a regla CLOCK și FOCUS. Apăsăți tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată.
Reglementări și service	Vă rugăm să consultați informațiile privind reglementările și service-ul, disponibile în manualul de pe CD sau pe www.aoc.com (pentru a găsi modelul achiziționat în țara dumneavoastră și pentru a accesa informațiile privind reglementările și service-ul în pagina de suport).

Specificație

Specificație generală

Panou	Numele modelului	24E4CV	
	Sistem de conducere	TFT Color LCD	
	Dimensiunea imaginii vizibile	60,5 cm diagonală	
	Pasul pixelului	0,2745 mm (H) x 0,2745 mm (V)	
	Culoare afișaj	16,7 milioane culori	
Altele	Interval de scanare orizontală	30-85 kHz (VGA) 30-140 kHz (HDMI/DisplayPort)	
	Dimensiune maximă a scanării orizontale	527,04 mm	
	Interval de scanare verticală	48-75 Hz (VGA) 48-120 Hz (HDMI/DisplayPort)	
	Dimensiune maximă a scanării verticale	296,46 mm	
	Rezoluție presetată optimă	1920*1080@60Hz (HDMI/DP) 1920*1080@75Hz (VGA)	
	Rezoluție maximă	1920*1080@120Hz (HDMI/DP) 1920*1080@75Hz (VGA)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Sursa de alimentare	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A	
	Consum de energie	Tipic (luminozitate și contrast implicate)	21 W
		Maxim (luminozitate = 100, contrast = 100)	≤150 W
		Mod standby	≤0,3 W
	Disipare termică	Funcționare normală	71,67 BTU/oră (tipic)
		Mod repaus (standby)	<1,02 BTU/oră
		Mod oprit	<0 BTU/oră
Caracteristici fizice	Tip conector	HDMI/DisplayPort Intrare/USB-C/DisplayPort ieșire/USB Upstream/Căști/USB	
	Tip cablu semnal	Detasabil	
Mediu	Temperatură	Funcționare	0°C~40°C
		Neutilizare	-25°C~55°C
	Umiditate	Funcționare	10%~85% (fără condens)
		Neutilizare	5%~93% (fără condens)
	Altitudine	Funcționare	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Neutilizare	0m~12192m (0ft~40000ft)

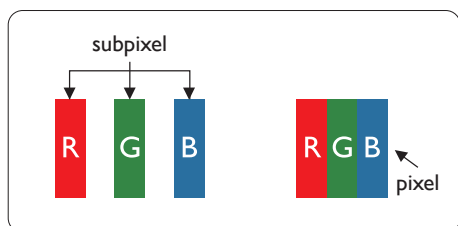


Politica AOC privind Defectele Pixelilor Panourilor Monitoarelor

AOC se angajează să furnizeze produse de cea mai înaltă calitate. Utilizăm unele dintre cele mai avansate procese de fabricație din industrie și aplicăm un control riguros al calității. Cu toate acestea, defectele de pixeli sau subpixeli pe panourile monitoarelor utilizate sunt uneori inevitabile.

Niciun producător nu poate garanta că toate panourile vor fi lipsite de defecte de pixeli, însă AOC garantează că orice monitor cu un număr inacceptabil de defecte va fi reparat sau înlocuit în garanție. Această notificare explică diferitele tipuri de defecte de pixeli și definește nivelurile acceptabile de defecte pentru fiecare tip. Pentru a beneficia de reparație sau înlocuire în garanție, numărul defectelor de pixeli pe un panou de monitor trebuie să depășească aceste niveluri acceptabile. De exemplu, nu pot exista mai mult de 0,0004% subpixeli defectuoși pe un monitor.

Mai mult, AOC stabilește standarde de calitate și mai ridicate pentru anumite tipuri sau combinații de defecte de pixeli care sunt mai vizibile decât altele. Această politică este valabilă la nivel mondial.



Pixeli și Subpixeli

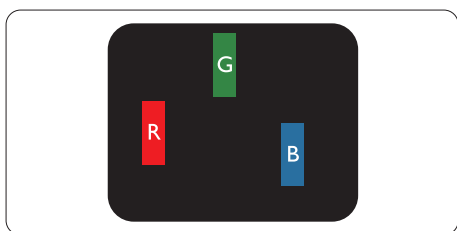
Un pixel, sau element de imagine, este compus din trei subpixeli în culorile primare roșu, verde și albastru. Mai mulți pixeli împreună formează o imagine. Când toate subpixelii unui pixel sunt aprinse, cele trei subpixelii colorate împreună apar ca un singur pixel alb. Când toate sunt întinse, cele trei subpixelii colorate împreună apar ca un singur pixel negru. Alte combinații de subpixelii aprinse și întinse apar ca pixeli unici de alte culori.

Tipuri de defecte ale pixelilor

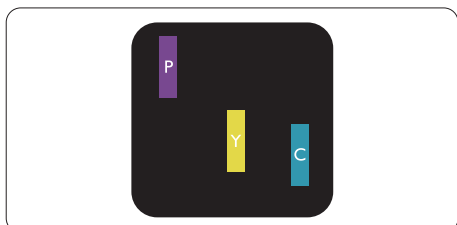
Defectele pixelilor și subpixelilor apar pe ecran în moduri diferite. Există două categorii de defecte ale pixelilor și mai multe tipuri de defecte ale subpixelilor în cadrul fiecărei categorii.

Defecte cu puncte luminoase

Defectele cu puncte luminoase apar ca pixeli sau subpixeli care sunt întotdeauna aprinși sau „activi”. Un punct luminos este un subpixel care iese în evidență pe ecran atunci când monitorul afișează un model întinsecat. Există următoarele tipuri de defecte cu puncte luminoase.

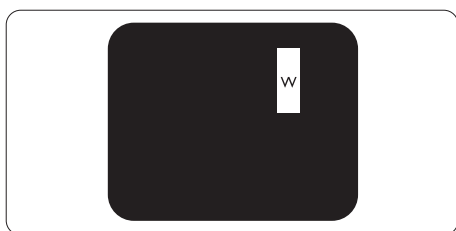


Un subpixel roșu, verde sau albastru aprins.



Două subpixelii aprinse adiacente:

- Roșu + Albastru = Violet
- Roșu + Verde = Galben
- Green + Blue = Cyan (Light Blue)



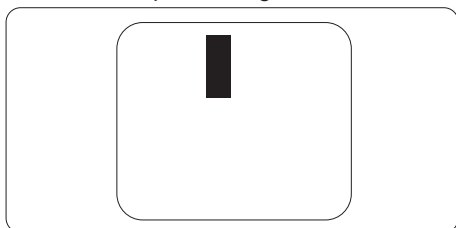
Trei subpixeli aprinși adiacenți (un pixel alb).

Notă

Un punct luminos roșu sau albastru trebuie să fie cu peste 50% mai luminos decât punctele învecinate, în timp ce un punct luminos verde este cu 30% mai luminos decât punctele învecinate.

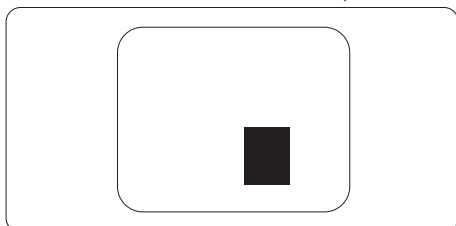
Defecte cu puncte negre

Defectele cu puncte negre apar ca pixeli sau subpixeli care sunt întotdeauna întunecați sau „opriți”. Un punct întunecat este un subpixel care iese în evidență pe ecran atunci când monitorul afișează un model luminos. Acestea sunt tipurile de defecte cu puncte negre.



Proximitatea defectelor de pixeli

Deoarece defectele de pixeli și subpixeli de același tip, care sunt apropiate unele de altele, pot fi mai vizibile, AOC specifică, de asemenea, toleranțe pentru proximitatea defectelor de pixeli.



Toleranțe pentru defectele de pixeli

Pentru a fi eligibil pentru reparație sau înlocuire din cauza defectelor de pixeli în perioada de garanție, un panou de monitor AOC trebuie să prezinte defecte de pixeli sau subpixeli care depășesc toleranțele enumerate în manualul online.

DEFECTE CU PUNCTE LUMINOASE	NIVEL ACCEPTABIL
1 subpixel aprins	2
2 subpixeli aprinși adiacenți	1
3 subpixeli aprinși adiacenți (un pixel alb)	0
Distanța dintre două defecte de puncte luminoase*	≥ 15 mm
Total defecte de puncte luminoase de toate tipurile	2
DEFECTE DE PUNCTE NEGRE	NIVEL ACCEPTABIL
1 subpixel întunecat	5 sau mai puține
2 subpixeli întunecați adiacenți	2 sau mai puține
3 subpixeli întunecați adiacenți	≤ 1
Distanța dintre două defecte de puncte negre*	≥ 15 mm
Total defecte de puncte negre de toate tipurile	5 sau mai puține
TOTAL DEFECTE DE PUNCTE	NIVEL ACCEPTABIL
Total defecte de puncte luminoase sau negre de toate tipurile	5 sau mai puțin

Notă

*: 1 sau 2 defecte adiacente de sub-pixeli = 1 defect de punct.

Moduri presetate de afișare

STANDARD	REZOLUȚIE (±1Hz)	FRECVENȚĂ ORIZONTALĂ (KHz)	FRECVENȚĂ VERTICALĂ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
MODURI MAC VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
MOD IBM	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
MAC MIDE SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.500
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@75Hz	83.894	74.973
	1920x1080@100Hz	110.000	100.000
	1920x1080@120Hz	135.000	120.000

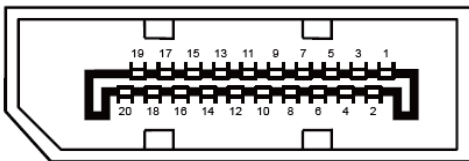
Notă: Conform standardului VESA, poate exista o eroare de aproximativ (+/-1Hz) la calcularea ratei de reîmprospătare (frecvența câmpului) pentru diferite sisteme de operare și plăci grafice. Pentru a îmbunătăți compatibilitatea, rata nominală de reîmprospătare a acestui produs a fost rotunjită. Vă rugăm să consultați produsul efectiv.

Alocarea pinilor



Cablu semnal color cu 19 pini

Nr. pin	Numele semnalului	Nr. pin	Numele semnalului	Nr. pin	Numele semnalului
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Ecranaj TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Alimentare
3.	TMDS Data 2-	11.	Ecranaj TMDS Clock	19.	Detectare conectare la cald
4.	TMDS Data 1+	12.	Ceas TMDS-		
5.	Ecran TMDS Date 1 Scut	13.	CEC		
6.	TMDS Date 1-	14.	Rezervat (N.C. pe dispozitiv)		
7.	TMDS Date 0+	15.	SCL		
8.	Ecran TMDS Date 0 Scut	16.	SDA		



Cablu semnal color cu 20 pini

Nr. pin	Numele semnalului	Nr. pin	Numele semnalului
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detectare conectare la cald
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funcția Plug & Play DDC2B

Acest monitor este echipat cu capabilități VESA DDC2B conform STANDARDULUI VESA DDC. Permite monitorului să informeze sistemul gazdă despre identitatea sa și, în funcție de nivelul DDC utilizat, să comunice informații suplimentare privind capacitățile sale de afișare.

DDC2B este un canal de date bidirecțional bazat pe protocolul I2C. Sistemul gazdă poate solicita informații EDID prin canalul DDC2B.

