

POUŽÍVATEL'SKÁ PRÍRUČKA



24E4CV
MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved

Version: A00

AOC

Bezpečnosť	1
Národné konvencie	1
Napájanie	2
Inštalácia	3
Čistenie.....	4
Iné.....	5
Nastavenie	6
Obsah balenia.....	6
Montáž stojana a základne	7
Nastavenie uhla pohľadu	9
Pripojenie monitora.....	10
Montáž na stenu	11
Funkcia Adaptive-Sync.....	12
Nastavovanie	13
Rýchle klávesy.....	13
Nastavenie OSD	15
Herné nastavenie.....	16
Prednastavený režim	18
Obraz	19
Vstup.....	21
Nastavenia.....	22
Audio	23
Nastavenie OSD.....	24
Informácie.....	25
LED indikátor	26
Riešenie problémov.....	27
Špecifikácia	28
Všeobecná špecifikácia	28
Politika defektov pixelov panelov monitorov AOC.....	29
Prednastavené režimy zobrazenia	32
Priradenie pinov	33
Plug and Play.....	34

Bezpečnosť

Národné konvencie

Nasledujúce podkapitoly popisujú národné konvencie použité v tomto dokumente.

Poznámky, upozornenia a varovania

V celom tomto návode môžu byť bloky textu sprevádzané ikonou a vytlačené tučným alebo kurzívnym písmom. Tieto bloky predstavujú poznámky, upozornenia a varovania a používajú sa nasledovne:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje dôležité informácie, ktoré vám pomôžu lepšie využívať váš počítačový systém.



UPOZORNENIE: UPOZORNENIE označuje možnosť poškodenia hardvéru alebo straty dát a informuje vás, ako sa problému vyhnúť.



VAROVANIE: VAROVANIE označuje možnosť ujmy na zdraví a informuje vás, ako sa problému vyhnúť. Niektoré varovania môžu byť uvedené v alternatívnych formátoch a nemusia byť sprevádzané ikonou. V takýchto prípadoch je konkrétna forma varovania stanovená regulačným orgánom.

Napájanie



Monitor by mal byť prevádzkovaný iba z typu napájacieho zdroja uvedeného na štítku. Ak si nie ste istí typom napájania vo vašej domácnosti, obráťte sa na predajcu alebo miestnu energetickú spoločnosť.



Monitor je vybavený trojpólovou uzemnenou zástrčkou, zástrčkou s tretím (uzemňovacím) kolíkom. Táto zástrčka sa bezpečnostne zasúva iba do uzemnenej elektrickej zásuvky. Ak vaša zásuvka neumožňuje pripojenie trojžilovej zástrčky, nechajte elektrikára nainštalovať správnu zásuvku alebo použite adaptér na bezpečné uzemnenie zariadenia. Neobchádzajte bezpečnostný účel uzemnenej zástrčky.



Odpojte zariadenie počas búrky s bleskami alebo ak nebude dlhší čas používané. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným prepätím.



Nepreťažujte predlžovacie káble a rozvodné lišty. Preťaženie môže spôsobiť požiar alebo elektrický šok.



Pre zabezpečenie uspokojivej prevádzky používajte monitor iba s počítačmi certifikovanými UL, ktoré majú vhodne konfigurované zásuvky označené medzi 100–240 V AC, min. 5 A.



Nástenná zásuvka musí byť nainštalovaná v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko prístupná.

Inštalácia

! Neumiestňujte monitor na nestabilný vozík, stojan, trojnožku, držiak alebo stôl. Ak monitor spadne, môže zraniť osobu a spôsobiť vážne poškodenie tohto produktu. Používajte iba vozík, stojan, trojnožku, držiak alebo stôl odporúčaný výrobcom alebo predávaný s týmto produktom. Dodržiavajte pokyny výrobcu. Dodržiavajte pokyny pri inštalácii produktu a používajte montážne príslušenstvo odporúčané výrobcom. Kombináciu produktu a vozíka presúvajte opatrne.

! Nikdy nekladajte žiadny predmet do otvoru na skrinke monitora. Môže to poškodiť obvodové súčiastky, čo môže spôsobiť požiar alebo elektrický šok. Nikdy nevyliievajte tekutiny na monitor.

! Neumiestňujte prednú časť produktu na podlahu.

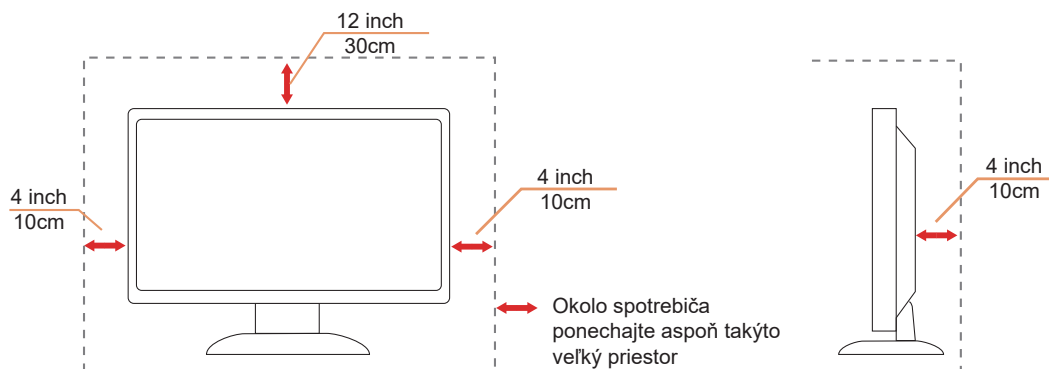
! Ak monitor montujete na stenu alebo policičku, použite montážnu sadu schválenú výrobcom a riaďte sa pokynmi tejto sady.

! Nechajte okolo monitora dostatočný priestor, ako je znázornené nižšie. Inak môže byť cirkulácia vzduchu nedostatočná, čo môže spôsobiť prehrievanie, požiar alebo poškodenie monitora.

! Aby ste predišli možnému poškodeniu, napríklad odlupovaniu panela od rámu, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol viac ako o -5 stupňov. Ak je prekročený maximálny sklonom nadol -5 stupňov, poškodenie monitora nebude kryté zárukou.

Nižšie sú uvedené odporúčané oblasti ventilácie okolo monitora pri jeho inštalácii na stenu alebo stojan:

Inštalované s podstavcom



Čistenie

 Pravidelne čistite kryt vlhkou, mäkkou handričkou.

 Pri čistení používajte mäkkú bavlnenú alebo mikrovláknovú handričku. Handrička by mala byť vlhká a takmer suchá, nedovoľte, aby sa tekutina dostala do puzdra.



 Pred čistením výrobku odpojte napájací kábel.

Iné



Ak výrobok vydáva nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, okamžite odpojte napájací kábel a kontaktujte Servisné centrum.



Uistite sa, že vetracie otvory nie sú zablokované stolom alebo závesom.



Počas prevádzky nevystavujte LCD monitor silným vibráciám ani nárazom.



Počas prevádzky alebo prepravy neudierajte do monitora ani ho nenechávajte spadnúť.



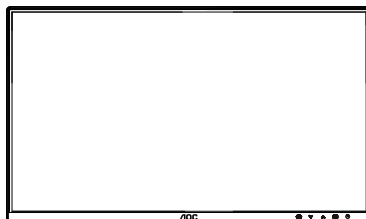
Napájacie káble musia byť bezpečnostne schválené. Pre Nemecko musí byť použitý kábel H03VV-F, 3G, 0,75 mm² alebo lepší. Pre ostatné krajiny použite vhodné typy káblov podľa príslušných noriem.



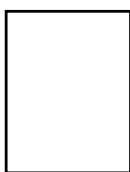
Nadmerný zvukový tlak z náhlavných slúchadiel môže spôsobiť poškodenie sluchu. Nastavenie ekvalizéra na maximum zvyšuje výstupné napätie slúchadiel a tým aj úroveň akustického tlaku.

Nastavenie

Obsah balenia



Monitor



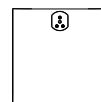
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort
Cable



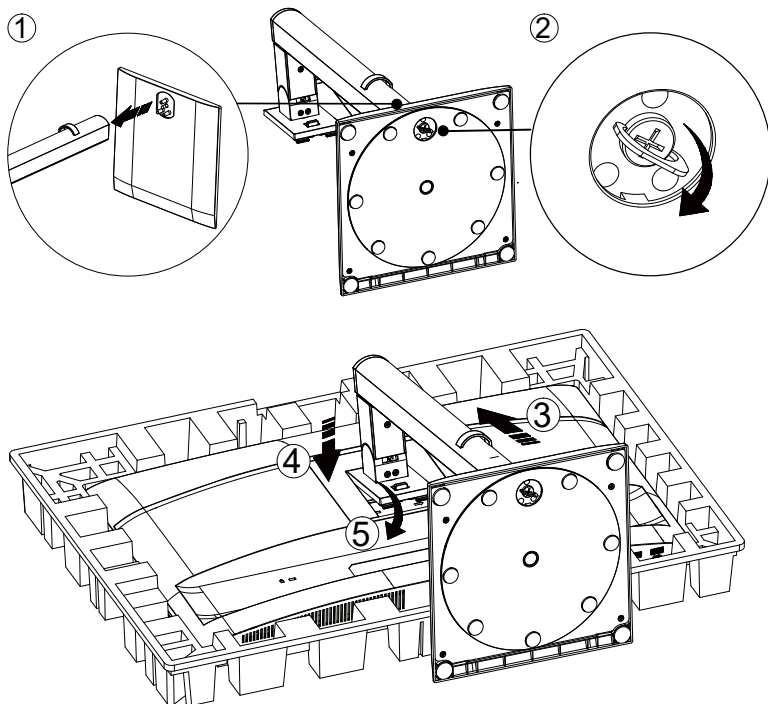
USB C-C
Cable

* Nie všetky signálne káble budú dodané pre všetky krajiny a regióny. Prosím, overte si u miestneho predajcu alebo pobočky AOC potvrdenie.

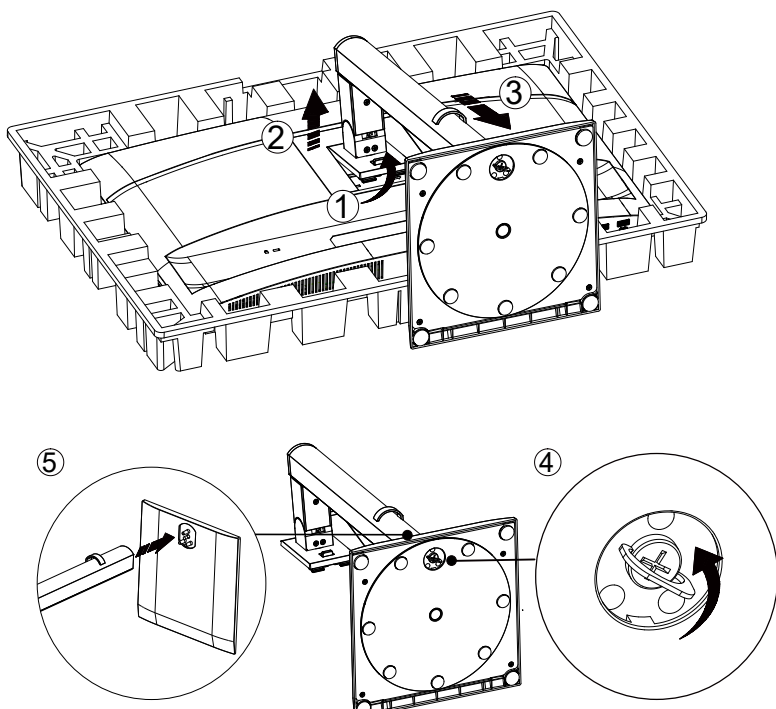
Montáž stojana a základne

Prosím, namontujte alebo odstráňte základňu podľa nasledujúcich krokov.

Montáž:



Odstránenie:



Špecifikácia skrutky pre základňu: M6*13 mm (účinný závit 5,5 mm)



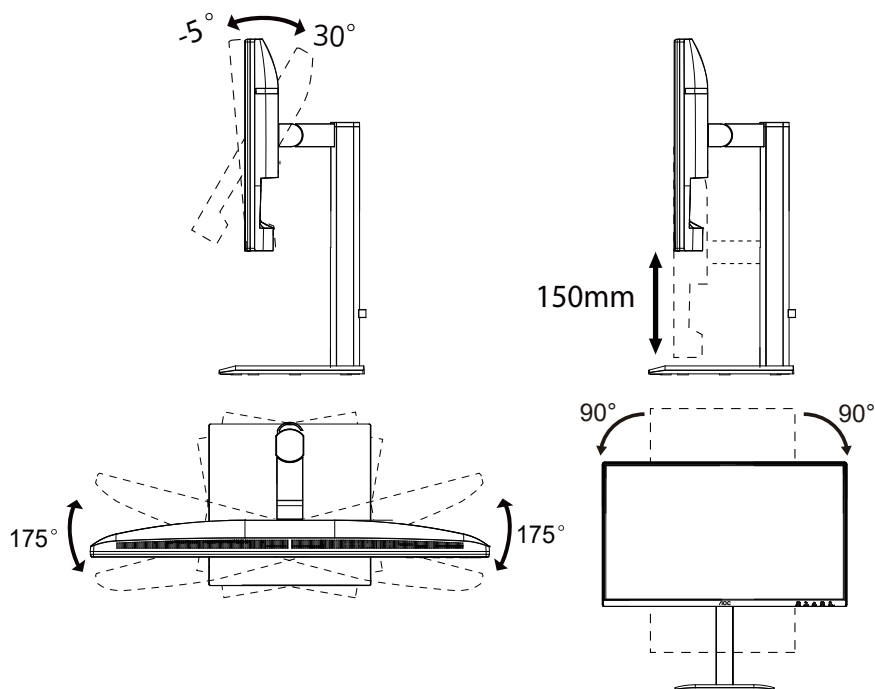
 **POZNÁMKA:** Dizajn displeja sa môže líšiť od zobrazeného.

Nastavenie uhla pohľadu

Pre dosiahnutie najlepšieho zážitku z pozerania sa odporúča, aby používateľ zabezpečil, že na obrazovke vidí celú svoju tvár, a následne upravil uhol monitora podľa osobných preferencií.

Držte stojan, aby ste pri zmene uhla monitora nezvrhli zariadenie.

Monitor môžete nastaviť nasledovne:



POZNÁMKA:

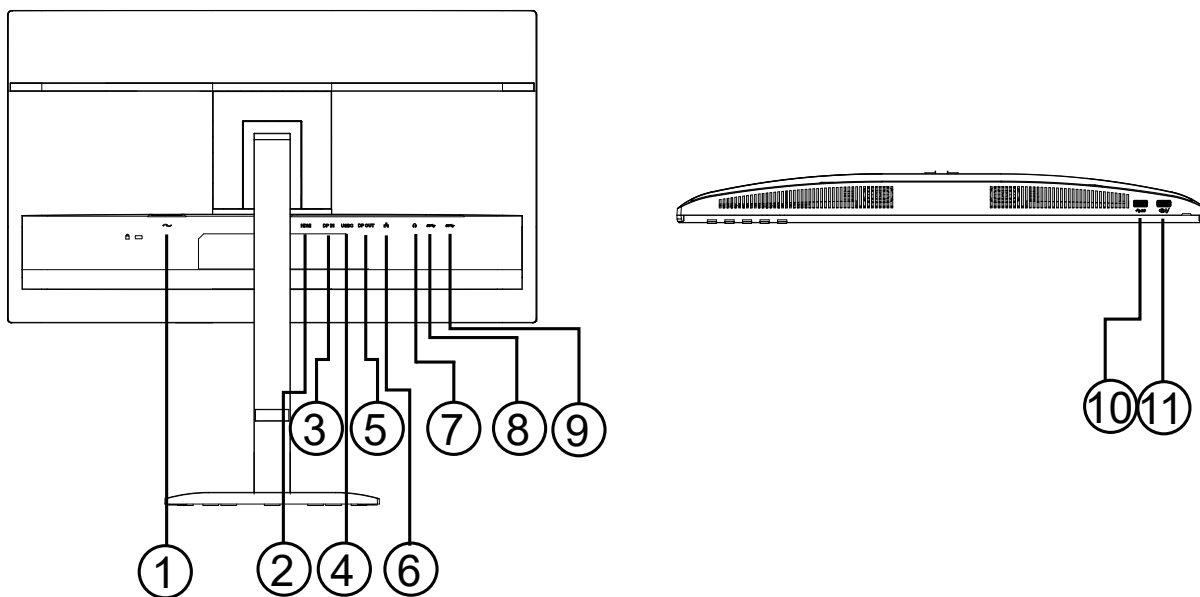
Pri zmene uhla sa nedotýkajte LCD obrazovky. Dotýkanie sa LCD obrazovky môže spôsobiť jej poškodenie.

⚠ Varovanie

- Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, ako je odlupovanie panela, zabezpečte, aby monitor nebol naklonený nadol o viac než -5 stupňov.
- Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Uchopte iba rám.

Pripojenie monitora

Káblové pripojenia na zadnej strane monitora a počítača:



1. Napájanie
2. HDMI
3. DisplayPort vstup
4. USB C
5. DisplayPort výstup
6. RJ45
7. Slúchadlá
8. USB3.2 Gen1
9. USB3.2 Gen1
10. USB3.2 Gen1
11. USB3.2 Gen1 downstream + nabíjanie

Pripojenie k PC

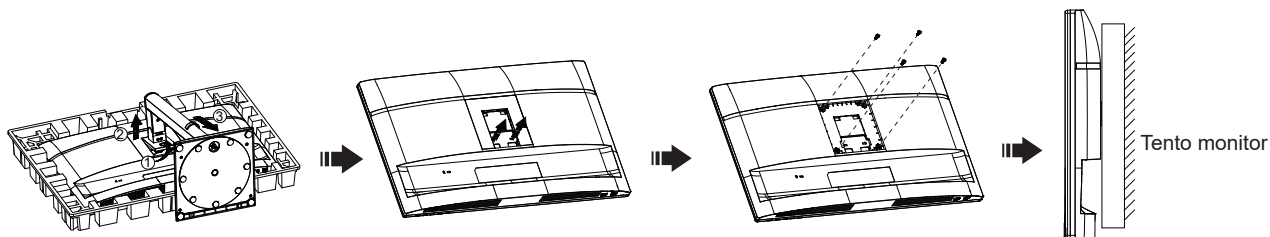
1. Napájací kábel pevne pripojte k zadnej strane displeja.
2. Vypnite počítač a odpojte jeho napájací kábel.
3. Pripojte kábel signálu displeja k video konektoru na zadnej strane počítača.
4. Pripojte napájací kábel počítača a displeja do blízkej elektrickej zásuvky.
5. Zapnite počítač a displej.

Ak monitor zobrazuje obraz, inštalácia je dokončená. Ak nezobrazuje obraz, pozrite si časť Riešenie problémov.

Na ochranu zariadenia vždy vypnite počítač a LCD monitor pred ich pripojením.

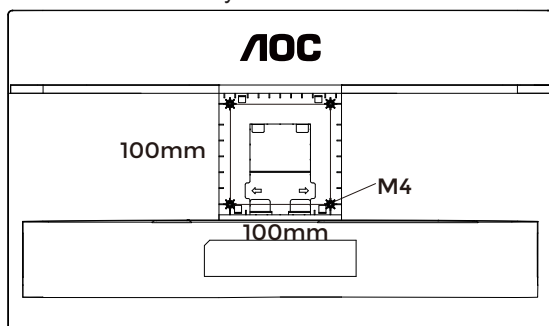
Montáž na stenu

Príprava na inštaláciu voliteľného ramena na montáž na stenu.

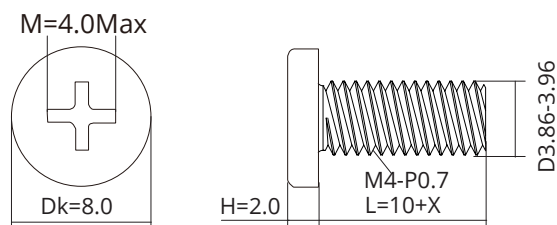


Je možné priradiť na rameno na montáž na stenu, ktoré sa predáva samostatne. Pred vykonaním tohto postupu odpojte napájanie. Postupujte podľa nasledujúcich krokov:

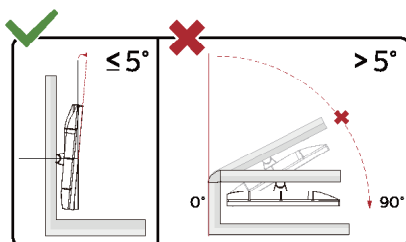
1. Odstráňte základňu.
2. Postupujte podľa pokynov výrobcu na zostavenie ramena na montáž na stenu.
3. Umiestnite rameno na montáž na stenu na zadnú stranu monitora. Zarovnajte otvory ramena s otvormi na zadnej strane monitora.
4. Vložte štyri skrutky do otvorov a pevne ich utiahnite.
5. Znovu pripojte káble. Na inštrukcie týkajúce sa priradenia ramena na stenu sa obráťte na používateľskú príručku dodanú s voliteľným ramenom.



Špecifikácia skrutiek na montáž na stenu: M4*(10+X) mm, (X = hrúbka držiaka na montáž na stenu)



Poznámka: Otvory na skrutky pre montáž podľa štandardu VESA nie sú dostupné pre všetky modely, preto si ich overte u predajcu alebo oficiálneho oddelenia AOC. Pri inštalácii na stenu vždy kontaktujte výrobcu.



* Dizajn displeja sa môže líšiť od zobrazeného.

UPOZORNENIE:

1. Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, ako je odlupovanie panela, zabezpečte, aby monitor nebol naklonený nadol o viac než -5 stupňov.
2. Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Uchopte iba rám.

Funkcia Adaptive-Sync

1. Funkcia Adaptive-Sync je kompatibilná s DisplayPort/HDMI
2. Kompatibilné grafické karty: Odporúčaný zoznam je uvedený nižšie, môžete ho tiež overiť na www.AMD.com

Grafické karty

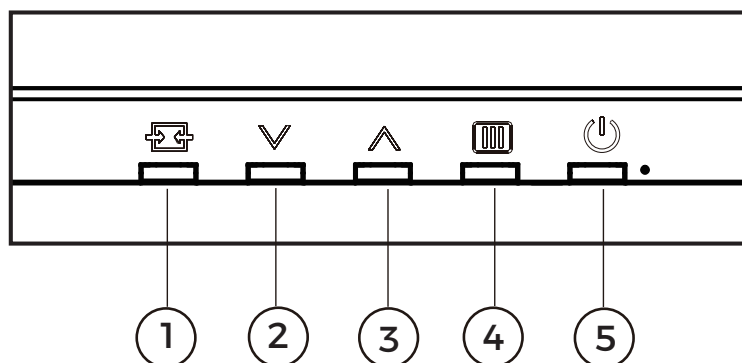
- Radeon™ RX Vega séria
- Radeon™ RX 500 séria
- Radeon™ RX 400 séria
- Radeon™ R9/R7 300 séria (okrem R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano séria
- Radeon™ R9 Fury séria
- Radeon™ R9/R7 200 séria (okrem R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Nastavovanie

Rýchle klávesy



1	Zdroj/Výstup
2	Prednastavený režim/✓
3	Jas/∧
4	Menu/Zadať
5	Napájanie

Menu/Zadať

Stlačte pre zobrazenie OSD alebo potvrdenie výberu.

Napájanie

Stlačte tlačidlo napájania na zapnutie monitora.

Prednastavený režim/✓

Keď nie je zobrazené OSD, stlačte kláves „✓“ na otvorenie funkcie Prednastavený režim, potom stlačte kláves „✓“ alebo „∧“ na výber Prednastaveného režimu.

Jas/∧

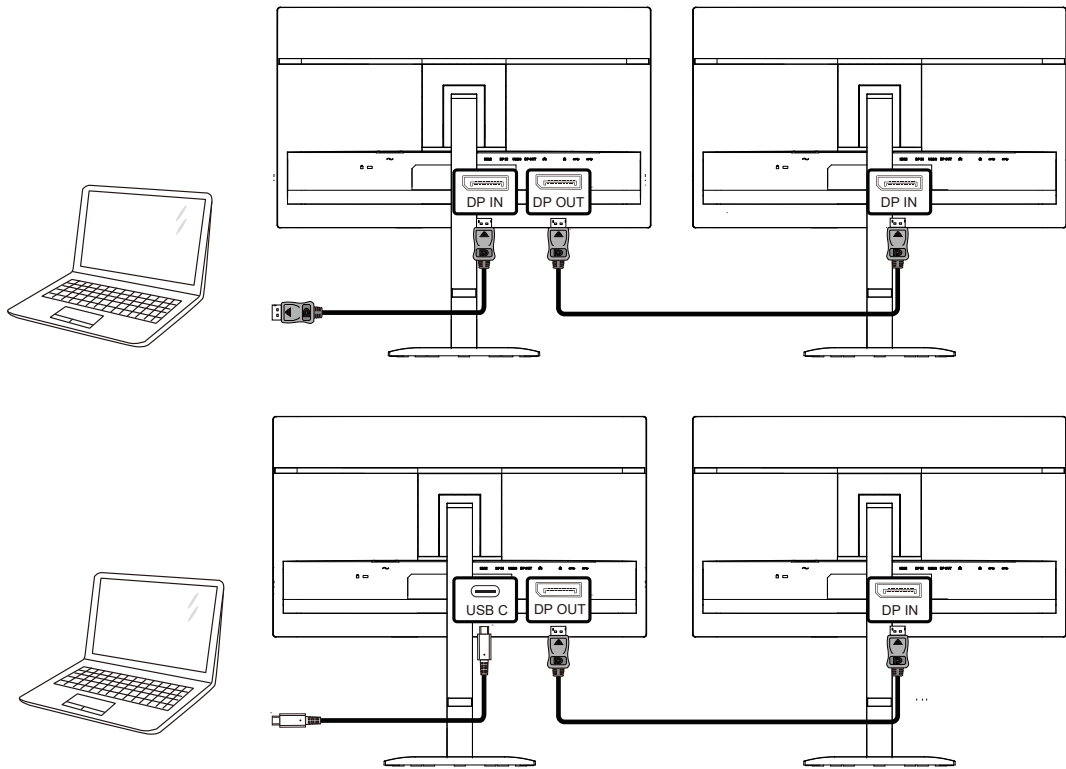
Keď nie je zobrazené OSD, stlačte kláves „∧“ na otvorenie funkcie Jas, potom stlačte kláves „✓“ alebo „∧“ na nastavenie jasu.

Zdroj/Výstup

Keď je OSD zatvorené, stlačenie tlačidla Source/Exit aktivuje funkciu rýchleho výberu zdroja.

Keď je OSD menu aktívne, toto tlačidlo slúži ako tlačidlo pre ukončenie (na opustenie OSD menu).

Daisy chain



Nastavenie OSD

Základné a jednoduché pokyny k ovládacím tlačidlám.



- 1). Stlačte  tlačidlo MENU na aktiváciu OSD okna.
- 2). Stlačte  alebo  na navigáciu medzi funkciami. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačte  tlačidlo MENU / OK na jej aktiváciu, stlačte  alebo  na navigáciu v podmenu funkcií. Keď je požadovaná funkcia v podmenu zvýraznená, stlačte  tlačidlo MENU / OK na jej aktiváciu.
- 3). Stlačte  alebo  na zmenu nastavení vybranej funkcie. Stlačte  /  na ukončenie. Ak chcete upraviť inú funkciu, opakujte kroky 2–3.
- 4). Funkcia zámku OSD: Na zamknutie OSD stlačte a podržte  tlačidlo MENU, keď je monitor vypnutý, a potom stlačte  tlačidlo napájania na zapnutie monitora. Na odomknutie OSD stlačte a podržte  tlačidlo MENU, keď je monitor vypnutý, a potom stlačte  tlačidlo napájania na zapnutie monitora.

Poznámky:

- 1). Ak má produkt iba jeden vstupný signál, položku „Výber vstupu“ nie je možné upraviť.
- 2). Ak je rozlíšenie vstupného signálu natívne alebo Adaptive-Sync, položka „Pomer obrazu“ je neplatná.

Herné nastavenie

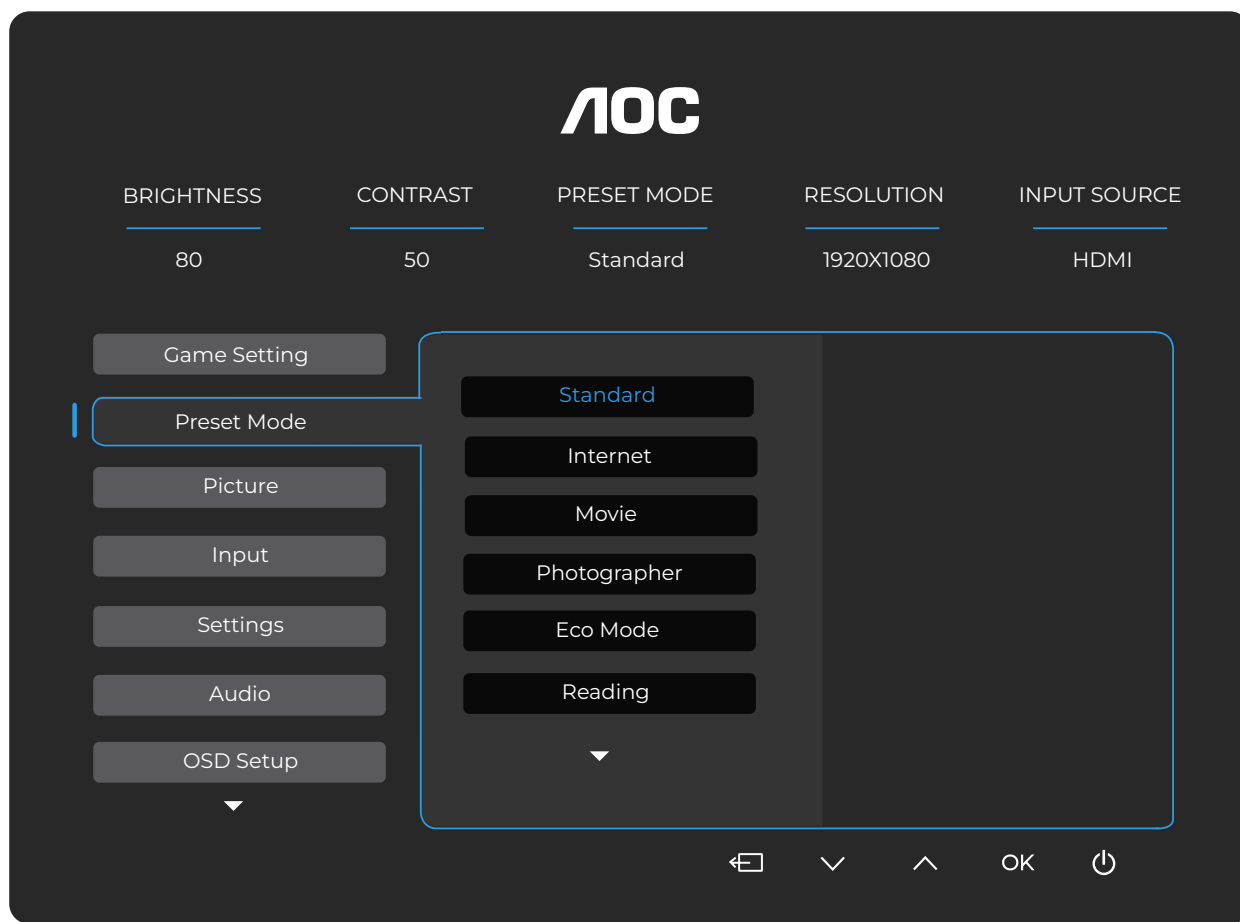


Ovládanie tieňov	0 ~ 20	Predvolené nastavenie Ovládania tieňov je 0, používateľ môže nastaviť hodnotu od 0 do 20 pre jasnejší obraz. Ak je obraz príliš tmavý a detaily nie sú jasne viditeľné, nastavte hodnotu od 0 do 20 pre jasnejší obraz.
Nízka latencia vstupu	Vypnuté / Zapnuté	Vypnite rámcový buffer na zníženie latencie vstupu.
Herná farba	0 ~ 20	Herná farba poskytuje 0–20 úrovní na nastavenie saturácie pre dosiahnutie lepšieho obrazu.
Adaptive-Sync	Vypnuté / Zapnuté	Zakázať alebo povoliť Adaptive-Sync. Pripomienka pri spustení Adaptive-Sync: Keď je funkcia Adaptive-Sync povolená, môže dôjsť k blikaniu v niektorých herných prostrediach.
DialPoint	Vypnuté / Zapnuté / Dynamické	Funkcia „Dial Point“ umiestňuje indikátor zamerania do stredu obrazovky, aby pomohla hráčom presne a precízne mieriť v hrách typu First Person Shooter (FPS).
Dark Boost	Vypnuté / Úroveň 1 / Úroveň 2 / Úroveň 3	Zvýrazňuje detaily na obrazovke v tmavých alebo svetlých oblastiach, upravuje jas v svetlých oblastiach a zabezpečuje, že nedôjde k presýteniu.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) poskytuje 0–20 úrovní nastavenia na zníženie rozmazania pohybu. Poznámka: 1. Funkciu MBR je možné nastaviť, keď je Adaptive-Sync vypnutý a obnovovacia frekvencia je ≥ 75 Hz. 2. Jas obrazovky sa znižuje so zvyšovaním hodnoty nastavenia.
MBR synchronizácia	Vypnuté / Zapnuté	Zakázať alebo povoliť MBR synchronizáciu (Odstránenie rozmazania pohybu). Poznámka: Funkcia MBR synchronizácie môže byť upravená, keď je Adaptive-Sync zapnutý a vstupný signál má premennú frekvenciu.
Overdrive	Vypnuté / Slabé / Stredné / Silné / Boost	Nastaviť čas odozvy. Poznámka: 1. Ak používateľ nastaví OverDrive na „Silné“, zobrazený obraz môže byť rozmazaný. Používatelia môžu upraviť úroveň OverDrive alebo ho vypnúť podľa svojich preferencií. 2. Funkcia „Boost“ je voliteľná, keď je Adaptive-Sync vypnutý a obnovovacia frekvencia je ≥ 75 Hz. 3. Jas obrazovky sa zníži, keď je funkcia „Boost“ zapnutá.

Poznámka:

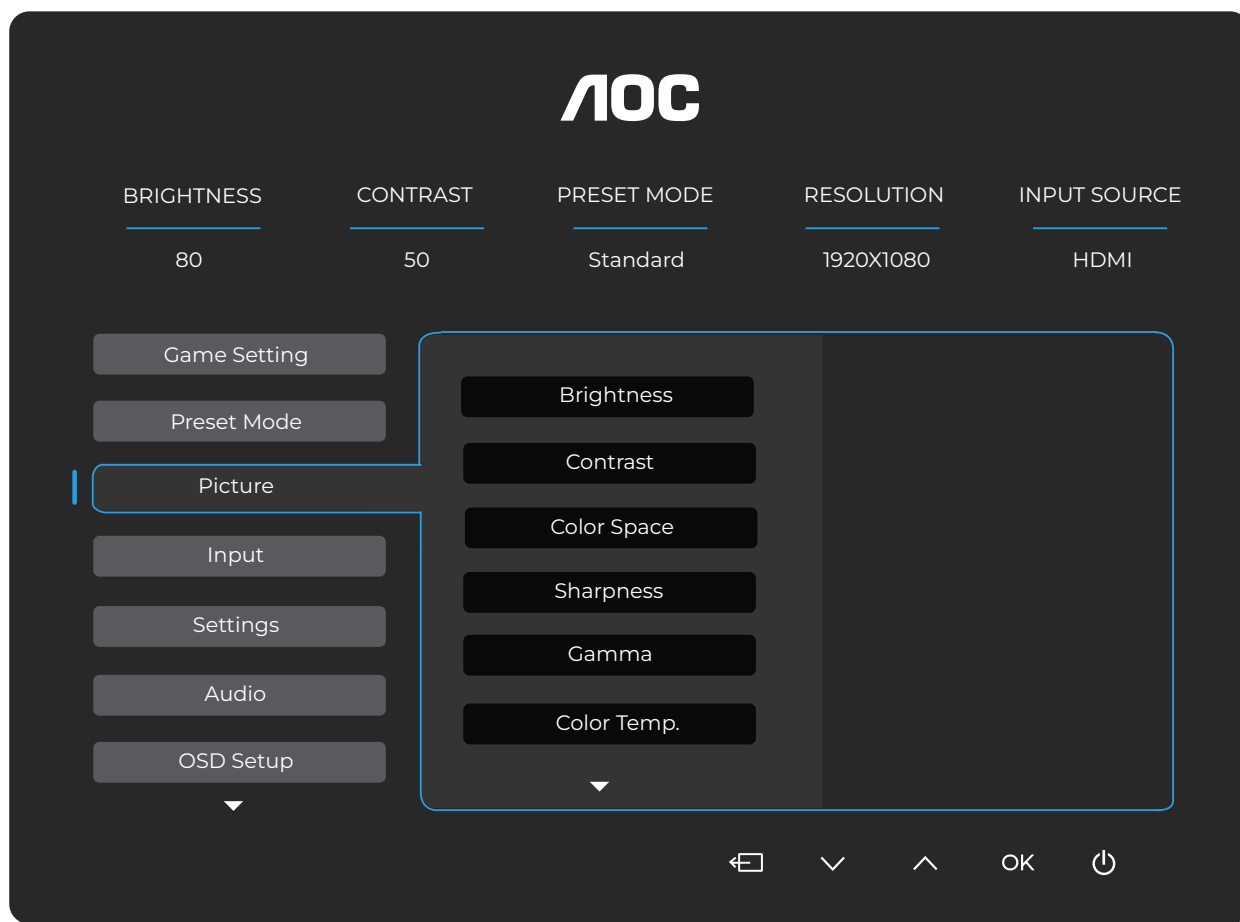
Keď je v časti „Obraz“ nastavený „Farebný priestor“ na sRGB, položky „Herný režim“, „Ovládanie tieňov“, „MBR“, „MBR synchronizácia“ a „Dark Boost“ nie je možné upravovať. Funkcia „Boost“ v rámci „Overdrive“ nie je dostupná.

Prednastavený režim



Štandard	Zlepšiť čitateľnosť pre vhodné webové a mobilné hry.
Internet	Internetový režim.
Film	Filmový režim.
Fotograf	Fotografický režim.
Eko režim	Eko režim
Čítanie	Režim čítania.
HDR efekt – Obraz	Nastavte HDR efekt podľa vašich požiadaviek na používanie.
HDR efekt – Film	
HDR efekt – Hra	
Šport	Športový režim.
FPS	Pre hranie FPS (First Person Shooter) hier. Zlepšuje úroveň čiernej v tmavom režime.
RTS	Pre hranie RTS (Real Time Strategy) hier. Zlepšuje kvalitu obrazu.
Závodný režim	Pre hranie závodných hier, poskytuje najrýchlejšiu odozvu a vysokú saturáciu farieb.
Resetovať farbu	Obnoviť farbu na predvolené nastavenie.

Obraz



Jas	0-100	Nastavenie podsvietenia.
Kontrast	0-100	Kontrast z digitálneho registra.
Farebný priestor	Pôvodný panel	Panel so štandardným farebným priestorom.
	sRGB	Farebný priestor sRGB.
Ostrosť	0-100	Nastavenie ostrosti.
Gamma	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Nastavenie gammy.
Farebná teplota	Pôvodná	Obnovenie pôvodnej farebnej teploty z EEPROM.
	5000K	Obnovenie farebnej teploty 5000K z EEPROM.
	6500K	Obnovenie farebnej teploty 6500K z EEPROM.
	7500K	Obnovenie farebnej teploty 7500K z EEPROM.
	8200K	Obnovenie farebnej teploty 8200K z EEPROM.
	9300K	Načítať farebnú teplotu 9300K z EEPROM.
	11500K	Načítať farebnú teplotu 11500K z EEPROM.
	Používateľské nastavenie	Obnoviť farebnú teplotu z EEPROM.
Červená	0-100	Zisk červenej z digitálneho registra.

Zelená	0-100	Zisk zelenej z digitálneho registra.
Modrá	0-100	Zisk modrej z digitálneho registra.
DCR	Vypnuté	Zakázať dynamický kontrastný pomer.
	Zapnuté	Povoliť dynamický kontrastný pomer.
Clear Vision	Vypnuté / Slabé / Stredné / Silné	Funkcia ostrenia aplikovaná na celú obrazovku.
Pomer obrazu	Celý / Aspekt / 1:1	Vyberte pomer obrazu pre zobrazenie.

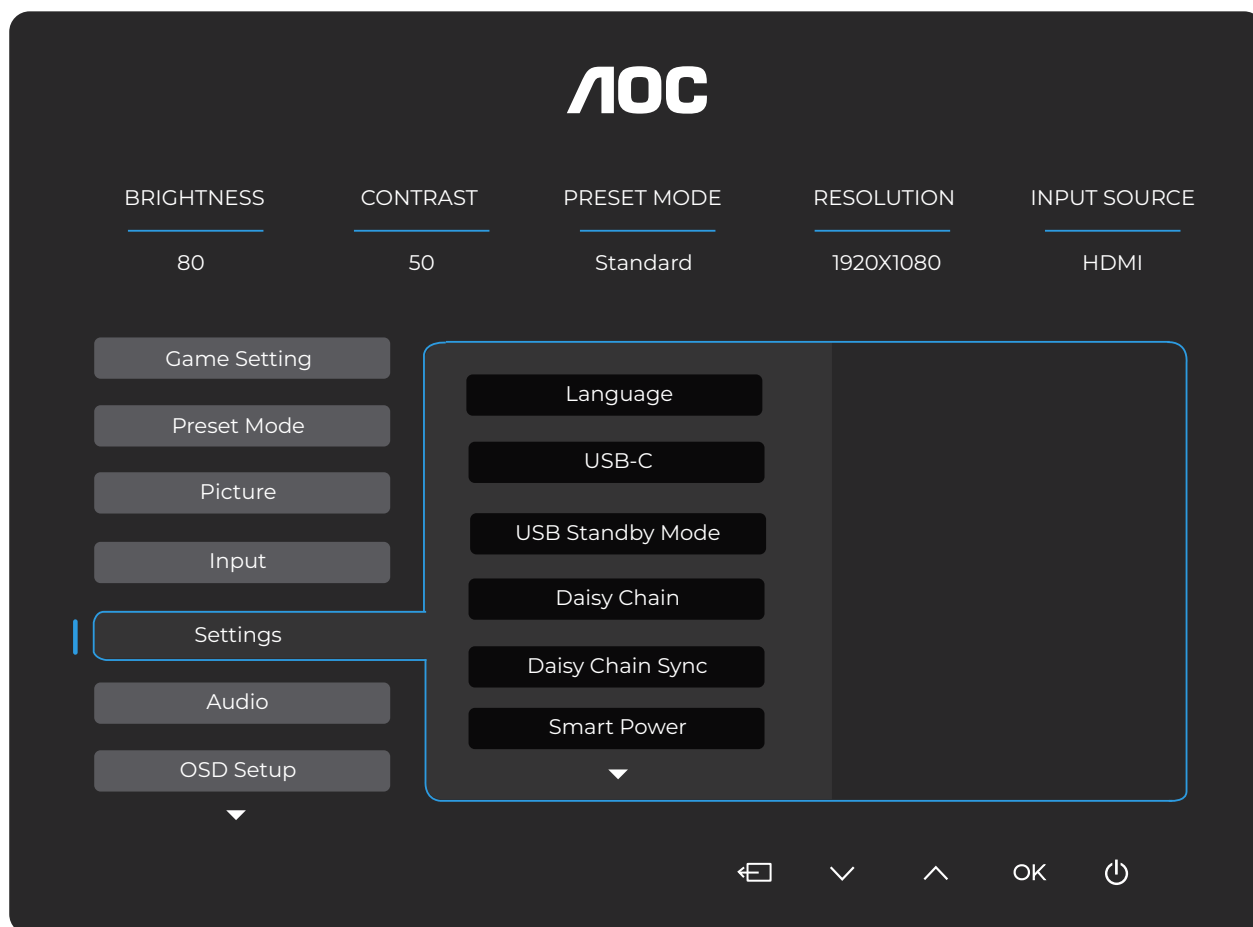
Vstup



Automatický zdroj	Automatický výber zdroja vstupného signálu.
HDMI	Vyberte zdroj vstupného signálu.
DisplayPort	
USB C	

Poznámka:
Odporúča sa ponechať povolenú funkciu Automatický zdroj.

Nastavenia



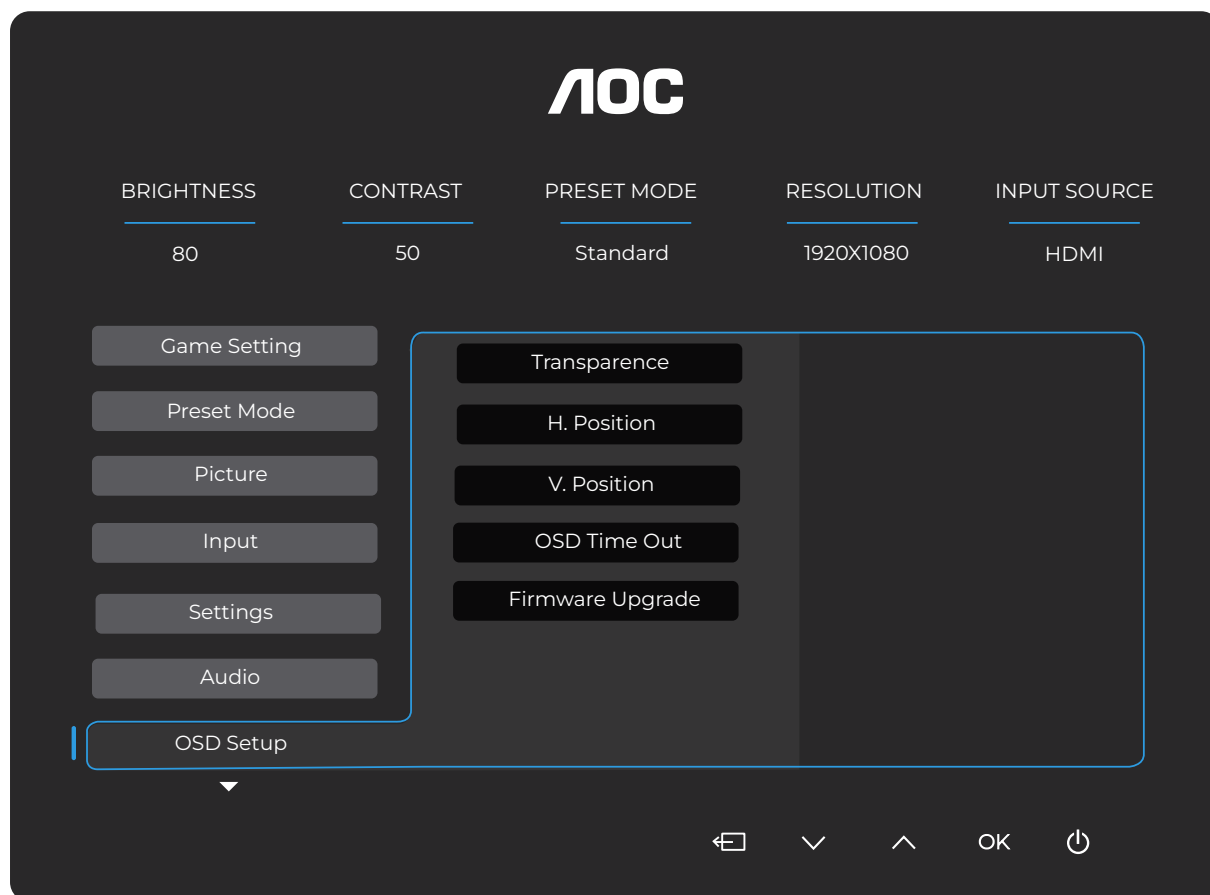
Jazyk		Vyberte jazyk OSD.
Pripomienka prestávky	Vypnuté / Zapnuté	Pripomienka prestávky, ak používateľ pracuje nepretržite viac ako 1 hodinu.
USB-C	Vysoká rýchlosť prenosu dát / Vysoké rozlíšenie	Nastavte prioritu prenosu dát cez USB alebo prioritu rozlíšenia.
USB pohotovostný režim	Vypnuté / Zapnuté	Zapnite alebo vypnite USB pohotovostný režim.
Daisy Chain	Vypnuté / Rozšírené / Klonovanie	Funkcia Daisy Chain umožňuje viaceré pripojenia monitorov. Tento displej AOC je vybavený rozhraním DisplayPort a DisplayPort cez USB C, ktorý umožňuje daisy-chaining na viaceré displeje.
Synchronizácia reťazového prepojenia	Nesynchronizované / OSD synchronizácia / Synchronizácia pri nízkom osvetlení / Synchronizácia pri strednom osvetlení / Synchronizácia pri vysokom osvetlení	Na základe Daisy Chain dosiahnete synchronizované farebné a jazykové funkcie pre viaceré displeje.
Inteligentné napájanie	Vypnuté / Zapnuté	Zapnite alebo vypnite Inteligentné napájanie.
Pripomienka prestávky	Vypnuté / Zapnuté	Pripomienka prestávky, ak používateľ pracuje nepretržite viac ako 1 hodinu.
Časovač vypnutia (hodiny)	0-24	Vyberte čas vypnutia DC napájania.
DDC/CI	Nie / Áno	Zapnite alebo vypnite podporu DDC/CI.
Upozornenie na rozlíšenie	Vypnuté / Zapnuté	Zapnite alebo vypnite upozornenie na rozlíšenie.
Reset	Nie / Áno / ENERGY STAR®	Obnoviť menu na predvolené nastavenia.

Audio



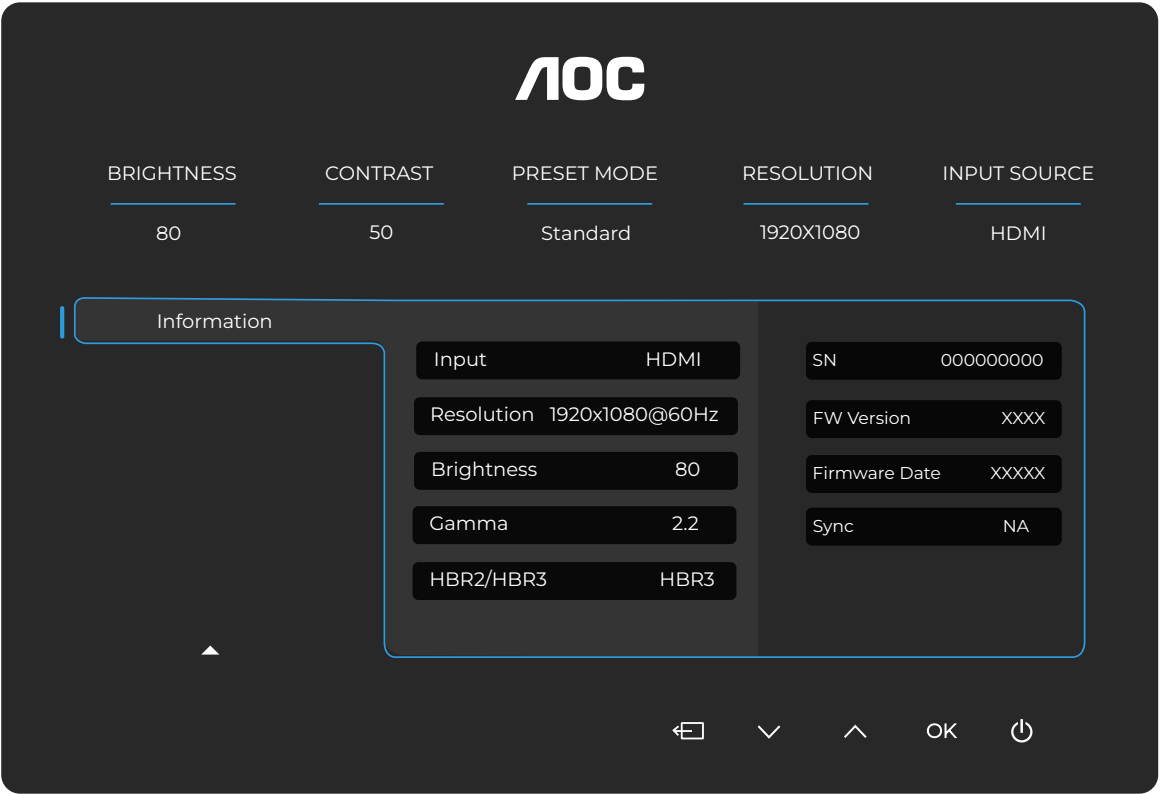
Hlasitosť	0-100	Nastavenie hlasitosti.
Stlmiť	Vypnuté / Zapnuté	Stlmiť hlasitosť.

Nastavenie OSD



Priehľadnosť	0-100	Nastaviť priehľadnosť OSD.
Horizontálna pozícia	0-100	Nastaviť horizontálnu pozíciu OSD.
Vertikálna pozícia	0-100	Nastaviť vertikálnu pozíciu OSD.
Časový limit	5-120	Nastaviť časový limit OSD.
Aktualizácia firmvéru	Nie / Áno	Aktualizovať firmvér cez USB.

Informácie



LED indikátor

Stav	Farba LED
Režim plného výkonu	Biela
Režim aktívneho vypnutia	Oranžová

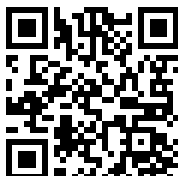
Riešenie problémov

Problém a otázka	Možné riešenia
Napájacia LED nesvieti	Uistite sa, že je tlačidlo napájania zapnuté a napájací kábel je správne pripojený k uzemnenej elektrickej zásuvke a k monitoru.
Na obrazovke nie je obraz	• Je napájací kábel správne pripojený? Skontrolujte pripojenie napájacieho kábla a napájanie. • Je video kábel správne pripojený? (Pripojené pomocou HDMI kábla) Skontrolujte pripojenie HDMI kábla. (Pripojené pomocou DisplayPort kábla) Skontrolujte pripojenie DisplayPort kábla. * Vstup HDMI/DisplayPort nemusí byť dostupný na každom modeli. • Ak je napájanie zapnuté, reštartujte počítač, aby sa zobrazila úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka). Ak sa zobrazí úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), spustíte počítač v príslušnom režime (bezpečný režim pre Windows 7/8/10) a potom zmeňte frekvenciu grafickej karty. (Odporúčame pozrieť si Nastavenie optimálneho rozlíšenia.) Ak sa úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka) nezobrazí, kontaktujte Servísne centrum alebo svojho predajcu. • Vidíte "Vstup nie je podporovaný" na obrazovke? Túto správu môžete vidieť, keď signál z grafickej karty prekročí maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. Upravte maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. • Uistite sa, že sú nainštalované ovládače monitora AOC.
Obraz je rozmazaný a má problém s tieňovaním duchov.	Nastavte ovládanie kontrastu a jas. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) pre automatické nastavenie. Uistite sa, že nepoužívate predlžovací kábel ani prepínač. Odporúčame pripojiť monitor priamo k výstupnému konektoru grafickej karty na zadnej strane.
Obraz sa trhá, bliká alebo sa na obraze objavuje vlnový vzor.	Presuňte elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektrické rušenie, čo najďalej od monitora. Používajte maximálnu obnovovaciu frekvenciu, ktorú váš monitor podporuje pri používanom rozlíšení.
Monitor je zaseknutý v režime aktívneho vypnutia."	Vypínač napájania počítača musí byť v polohe ZAPNUTÉ. Grafická karta počítača musí byť pevne zasunutá vo svojom slot. Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču. Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny pin nie je ohnutý. Overte, či je počítač v prevádzke stlačením klávesu CAPS LOCK na klávesnici a súčasným sledovaním LED indikátora CAPS LOCK. LED by sa mala po stlačení klávesu CAPS LOCK buď rozsvietiť, alebo zhasnúť.
Chýba jedna z primárnych farieb (ČERVENÁ, ZELENÁ alebo MODRÁ).	Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny pin nie je poškodený. Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču.
Obraz na obrazovke nie je správne centrován alebo jeho veľkosť nie je správna.	Nastavte horizontálnu a vertikálnu pozíciu alebo stlačte klávesovú skratku (AUTO).
Obraz vykazuje farebné chyby (biela nevyzerá ako biela)	Nastavte farby RGB alebo vyberte požadovanú farebnú teplotu.
Horizontálne alebo vertikálne rušenie na obrazovke	Použite režim vypnutia Windows 7/8/10/11 na nastavenie CLOCK a FOCUS. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) pre automatické nastavenie.
Predpisy a servis	Prosím, pozrite si informácie o predpisoch a servise v manuáli na CD alebo na www.aoc.com (na stránke podpory nájdete model zakúpený vo vašej krajine a informácie o predpisoch a servise).

Špecifikácia

Všeobecná špecifikácia

Panel	Názov modelu	24E4CV	
	Ovládací systém	TFT farebný LCD	
	Viditeľná veľkosť obrazu	60,5 cm uhlopriečka	
	Rozstup pixelov	0,2745 mm (H) x 0,2745 mm (V)	
	Farba displeja	16,7 milióna farieb	
Ostatné	Horizontálny rozsah skenovania	30-85 kHz (VGA) 30-140 kHz (HDMI/DisplayPort)	
	Maximálna horizontálna veľkosť skenovania	527,04 mm	
	Vertikálny rozsah skenovania	48-75 Hz (VGA) 48-120 Hz (HDMI/DisplayPort)	
	Maximálna vertikálna veľkosť skenovania	296,46 mm	
	Optimálne prednastavené rozlíšenie	1920*1080@60Hz (HDMI/DP) 1920*1080@75Hz (VGA)	
	Maximálne rozlíšenie	1920*1080@120Hz (HDMI/DP) 1920*1080@75Hz (VGA)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Zdroj napájania	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A	
	Spotreba energie	Typická (predvolený jas a kontrast)	21 W
		Maximálna (jas = 100, kontrast = 100)	≤150 W
		Režim pohotovosti	≤0,3 W
	Odvod tepla	Normálna prevádzka	71,67 BTU/h (typ.)
		Režim spánku (pohotovostný režim)	<1,02 BTU/h
		Režim vypnutia	<0 BTU/h
Fyzikálne charakteristiky	Typ konektora	HDMI/DisplayPort vstup/USB-C/DisplayPort výstup/USB upstream/slúchadlá/USB	
	Typ signálneho kábla	Odnímateľný	
Prostredie	Teplota	Prevádzková	0 °C~40 °C
		Neprevádzková	-25 °C~55 °C
	Vlhkosť	Prevádzková	10 %~85 % (bez kondenzácie)
		Neprevádzková	5 %~93 % (bez kondenzácie)
	Nadmorská výška	Prevádzková	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Neprevádzková	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)

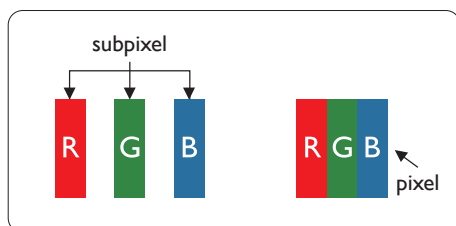


Politika defektov pixelov panelov monitorov AOC

Spoločnosť AOC sa usiluje dodávať produkty najvyššej kvality. Používame niektoré z najpokročilejších výrobných procesov v odvetví a uplatňujeme prísnu kontrolu kvality. Napriek tomu sú defekty pixelov alebo subpixelov na paneloch monitorov používaných v monitoroch niekedy nevyhnutné.

Žiadny výrobca nemôže zaručiť, že všetky panely budú bez pixelových defektov, avšak spoločnosť AOC zaručuje, že akýkoľvek monitor s neprijateľným počtom defektov bude opravený alebo vymenený v rámci záruky. Toto oznámenie vysvetľuje rôzne typy pixelových defektov a definuje prijateľné úrovne defektov pre každý typ. Aby bolo možné uplatniť opravu alebo výmenu v rámci záruky, musí počet pixelových defektov na paneli monitora prekročiť tieto prijateľné úrovne. Napríklad nesmie byť poškodených viac ako 0,0004 % subpixelov na monitore.

Okrem toho spoločnosť AOC stanovuje ešte prísnejšie normy kvality pre určité typy alebo kombinácie pixelových defektov, ktoré sú výraznejšie ako iné. Táto politika platí celosvetovo.



Pixely a subpixely

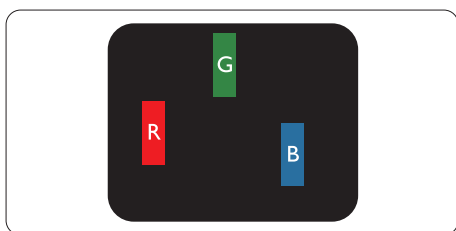
Pixel, alebo obrazový prvok, sa skladá z troch subpixelov v základných farbách červenej, zelenej a modrej. Množstvo pixelov spolu tvorí obraz. Keď sú všetky subpixely pixelu rozsvietené, tri farebné subpixely spolu vytvárajú jeden biely pixel. Keď sú všetky zhasnuté, tri farebné subpixely spolu vytvárajú jeden čierny pixel. Iné kombinácie rozsvietených a zhasnutých subpixelov sa zobrazujú ako pixely iných farieb.

Typy defektov pixelov

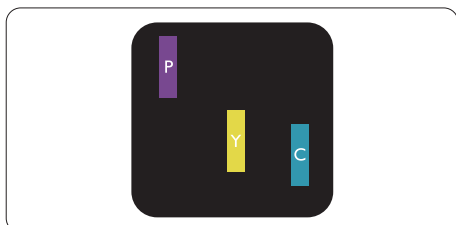
Defekty pixelov a subpixelov sa na obrazovke prejavujú rôznymi spôsobmi. Existujú dve kategórie defektov pixelov a v každej kategórii niekoľko typov defektov subpixelov.

Defekty jasných bodov

Defekty jasných bodov sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú vždy rozsvietené alebo „zapnuté“. To znamená, že jasný bod je subpixel, ktorý vyniká na obrazovke, keď monitor zobrazuje tmavý vzor. Existujú tieto typy defektov jasných bodov:

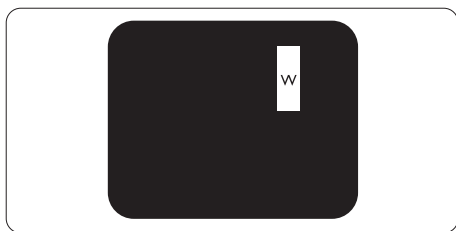


Jeden rozsvietený červený, zelený alebo modrý subpixel.



Dva susedné rozsvietené subpixely:

- Červený + modrý = fialová
- Červený + zelený = žltá
- Zelená + Modrá = Azúrová (svetlomodrá)



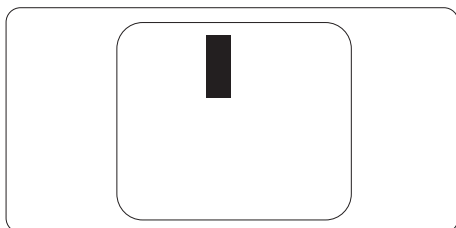
Tri susediace rozsvietené subpixely (jeden biely pixel).

Poznámka

Červený alebo modrý jasný bod musí byť o viac ako 50 % jasnejší než susedné body, zatiaľ čo zelený jasný bod je o 30 % jasnejší než susedné body.

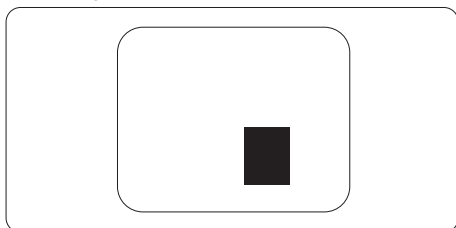
Defekty čiernych bodov

Defekty čiernych bodov sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú vždy tmavé alebo „vypnuté“. To znamená, že tmavý bod je subpixel, ktorý vyniká na obrazovke, keď monitor zobrazuje svetlý vzor. Toto sú typy defektov čiernych bodov.



Blížkosť defektov pixelov

Pretože defekty pixelov a subpixelov rovnakého typu, ktoré sú blízko seba, môžu byť výraznejšie, spoločnosť AOC tiež špecifikuje tolerancie pre blízkosť defektov pixelov.



Tolerancie defektov pixelov

Aby panel monitora v monitore AOC spĺňal podmienky na opravu alebo výmenu z dôvodu defektov pixelov počas záručnej doby, musí mať defekty pixelov alebo subpixelov prekračujúce tolerancie uvedené v online návode.

DEFEKTY JASNÝCH BODOV	PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ
1 rozsvietený subpixel	2
2 susediace rozsvietené subpixely	1
3 susediace rozsvietené subpixely (jeden biely pixel)	0
Vzdialenosť medzi dvoma defektmi jasných bodov*	≥ 15 mm
Celkový počet defektov jasných bodov všetkých typov	2
DEFEKTY ČIERNYCH BODOV	PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 alebo menej
2 susediace tmavé subpixely	2 alebo menej
3 susediace tmavé subpixely	≤ 1
Vzdialenosť medzi dvoma defektmi čiernych bodov*	≥ 15 mm
Celkový počet defektov čiernych bodov všetkých typov	5 alebo menej
CELKOVÉ DEFEKTY BODOV	PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet defektov jasných alebo čiernych bodov všetkých typov	5 alebo menej

Poznámka

*: 1 alebo 2 susediace subpixelové chyby = 1 bodová chyba.

Prednastavené režimy zobrazenia

ŠTANDARD	ROZLIŠENIE (±1 Hz)	VODOROVNÁ FREKVENCIA (kHz)	ZVISLÁ FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
MAC REŽIMY VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
IBM REŽIM	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
MAC MIDE SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.500
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@75Hz	83.894	74.973
	1920x1080@100Hz	110.000	100.000
	1920x1080@120Hz	135.000	120.000

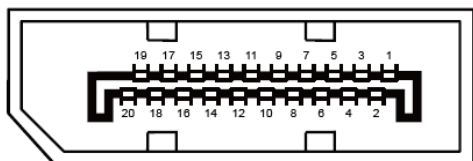
Poznámka: Podľa štandardu VESA môže pri výpočte obnovovacej frekvencie (frekvencie polí) rôznych operačných systémov a grafických kariet dôjsť k odchýlke (+/-1 Hz). Pre zlepšenie kompatibility bola nominálna obnovovacia frekvencia tohto produktu zaokrúhlená. Prosím, riaďte sa skutočným produktom.

Priradenie pinov



19-pinový kábel pre farebný zobrazovací signál

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Zem
2.	TMDS Data 2 tienenie	10.	TMDS Hodiny +	18.	+5V Napájanie
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Hodiny tienenie	19.	Detekcia Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Hodiny-		
5.	TMDS Dáta 1 tienenie	13.	CEC		
6.	TMDS Dáta 1-	14.	Rezervované (N.C. na zariadení)		
7.	TMDS Dáta 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Dáta 0 tienenie	16.	SDA		



20-pinový kábel pre farebný zobrazovací signál

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekcia Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Návrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcia Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybavený schopnosťami VESA DDC2B podľa štandardu VESA DDC. Umožňuje monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite a v závislosti od úrovne použitého DDC komunikovať ďalšie informácie o svojich zobrazovacích schopnostiach.

DDC2B je obojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľ môže cez kanál DDC2B vyžiadať informácie EDID.

