

MANUAL DO USUÁRIO



24E4CV
MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved

Version: A00

AOC

Segurança	1
Convenções nacionais	1
Alimentação	2
Instalação	3
Limpeza	4
Outro	5
Configuração	6
Conteúdo da Caixa	6
Montagem do Suporte e Base	7
Ajuste do Ângulo de Visualização	9
Ligação do Monitor	10
Montagem na parede	11
função Adaptive-Sync	12
Ajustando	13
Teclas de atalho	13
Configuração OSD	15
Configuração de Jogo	16
Modo predefinido	18
Imagem	19
Entrada	21
Definições	22
Áudio	23
Configuração OSD	24
Informação	25
Indicador LED	26
Resolução de problemas	27
Especificação	28
Especificação Geral	28
Política da AOC para Defeitos de Pixels nos Painéis dos Monitores	29
Modos de Visualização Predefinidos	32
Atribuição dos Pinos	33
Plug and Play	34

Segurança

Convenções nacionais

As subseções seguintes descrevem as convenções nacionais utilizadas neste documento.

Notas, Precauções e Avisos

Ao longo deste manual, blocos de texto podem ser acompanhados por um ícone e impressos em negrito ou itálico. Estes blocos correspondem a notas, precauções e avisos, e são utilizados da seguinte forma:



NOTA: Uma NOTA indica informação importante que o auxilia a utilizar melhor o seu sistema informático.



PRECAUÇÃO: Uma PRECAUÇÃO indica possível dano ao hardware ou perda de dados e explica como evitar o problema.



AVISO: Um AVISO indica risco potencial de lesões corporais e explica como evitar o problema. Alguns avisos podem surgir em formatos alternativos e podem não estar acompanhados por um ícone. Nestes casos, a apresentação específica do aviso é determinada pela autoridade reguladora.

Alimentação



O monitor deve ser operado apenas com o tipo de fonte de alimentação indicado na etiqueta. Se não tiver certeza quanto ao tipo de alimentação elétrica fornecida na sua residência, consulte o seu revendedor ou a companhia elétrica local.



O monitor está equipado com uma ficha de três pinos com ligação à terra, uma ficha com um terceiro pino (terra). Esta ficha só pode ser ligada a uma tomada com ligação à terra, como medida de segurança. Se a sua tomada não suportar a ficha de três pinos, solicite a um eletricista que instale a tomada correta ou utilize um adaptador para aterrar o aparelho de forma segura. Não anule a função de segurança da ficha com aterramento.



Desligue a unidade da corrente durante tempestades elétricas ou quando não for utilizada por longos períodos. Isto protegerá o monitor contra danos causados por picos de tensão.



Não sobrecarregue as régua de energia nem os cabos de extensão. A sobrecarga pode resultar em incêndio ou choque elétrico.



Para garantir um funcionamento satisfatório, utilize o monitor apenas com computadores certificados pela UL que possuam tomadas configuradas adequadamente, marcadas entre 100-240V AC, Min. 5A.



A tomada de parede deve ser instalada próxima ao equipamento e deve ser facilmente acessível.

Instalação

! Não coloque o monitor sobre um carrinho, suporte, tripé, suporte de parede ou mesa instáveis. Se o monitor cair, pode ferir uma pessoa e causar danos graves a este produto. Utilize apenas um carrinho, suporte, tripé, suporte de parede ou mesa recomendados pelo fabricante ou fornecidos com este produto. Siga as instruções do fabricante. Siga as instruções ao instalar o produto e utilize os acessórios de montagem recomendados pelo fabricante. A combinação do produto com o carrinho deve ser movimentada com cuidado.

! Nunca introduza qualquer objeto na ranhura do gabinete do monitor. Isso poderá danificar componentes do circuito, causando incêndio ou choque elétrico. Nunca derrame líquidos sobre o monitor.

! Não coloque a parte frontal do produto no chão.

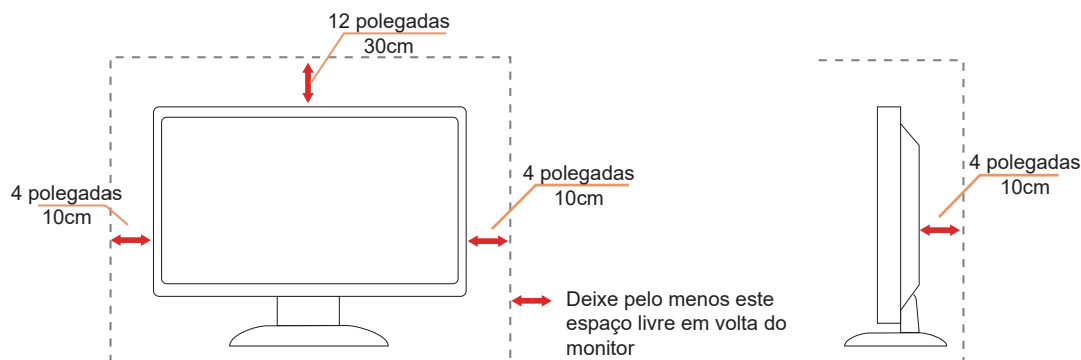
! Se montar o monitor numa parede ou prateleira, utilize um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções do kit.

! Deixe algum espaço ao redor do monitor conforme indicado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar poderá ser inadequada, podendo o sobreaquecimento causar incêndio ou danos ao monitor.

! Para evitar danos potenciais, como o descolamento do painel da moldura, assegure que o monitor não incline para baixo mais do que -5 graus. Se o ângulo máximo de inclinação para baixo de -5 graus for ultrapassado, os danos ao monitor não serão cobertos pela garantia.

Veja abaixo as áreas recomendadas para ventilação ao redor do monitor quando este estiver instalado na parede ou no suporte:

Instalado com suporte



Limpeza

 Limpe o gabinete regularmente com um pano macio humedecido em água.

 Ao limpar, utilize um pano de algodão macio ou de microfibra. O pano deve estar húmido e quase seco; não permita a entrada de líquidos no equipamento.



 Desligue o cabo de alimentação antes de proceder à limpeza do produto.

Outro



Se o produto emitir cheiro, som ou fumo estranho, desligue **IMEDIATAMENTE** o cabo de alimentação e contacte um Centro de Assistência.



Certifique-se de que as aberturas de ventilação não estejam obstruídas por uma mesa ou cortina.



Não submeta o monitor LCD a vibrações severas ou impactos elevados durante a operação.



Não bata nem deixe cair o monitor durante a operação ou transporte.



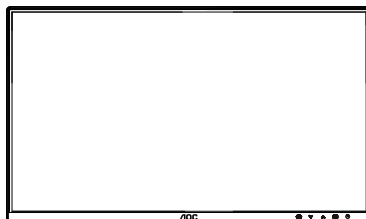
Os cabos de alimentação devem possuir aprovação de segurança. Para a Alemanha, deve ser H03VV-F, 3G, 0,75 mm², ou superior. Para outros países, devem ser utilizados os tipos adequados conforme aplicável.



Pressão sonora excessiva em auscultadores e headphones pode causar perda auditiva. O ajuste do equalizador ao máximo aumenta a tensão de saída dos auscultadores e headphones, e consequentemente o nível de pressão sonora.

Configuração

Conteúdo da Caixa



Monitor



Quick Start Guide

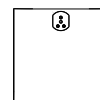
*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort
Cable

*



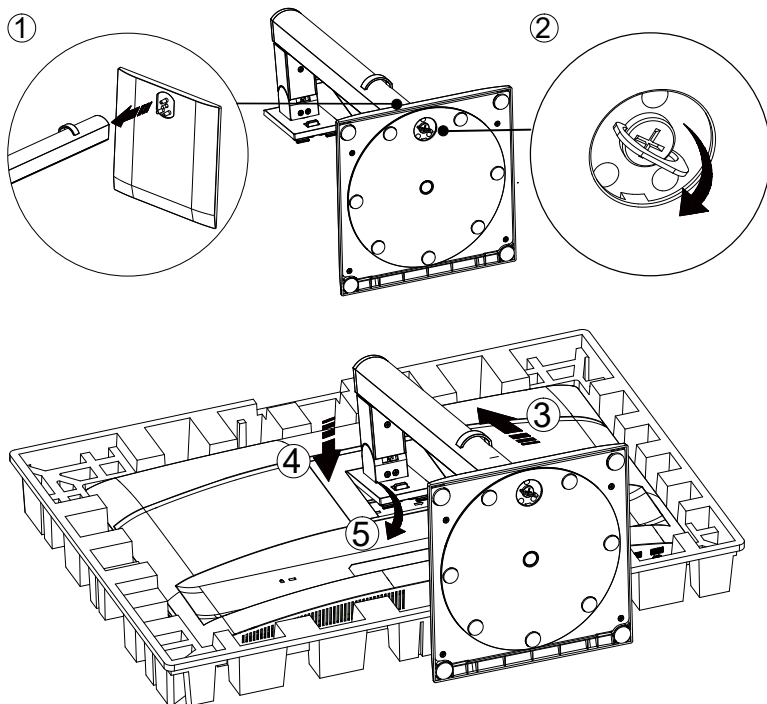
USB C-C
Cable

* Nem todos os cabos de sinal serão fornecidos para todos os países e regiões. Por favor, consulte o revendedor local ou o escritório da AOC para confirmação.

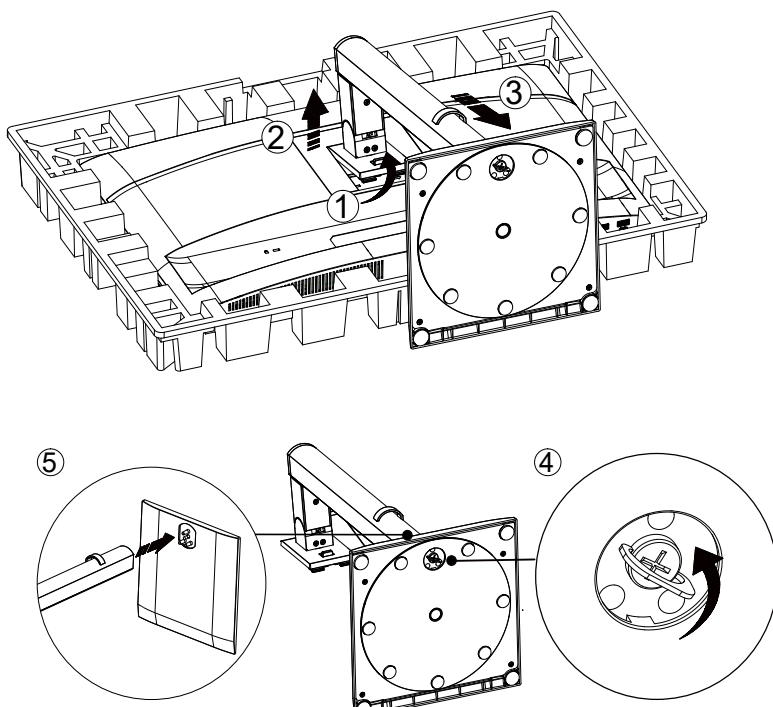
Montagem do Suporte e Base

Por favor, monte ou remova a base seguindo os passos abaixo.

Montagem:



Remoção:



Especificação do parafuso da base: M6*13 mm (rosca efetiva 5,5 mm)



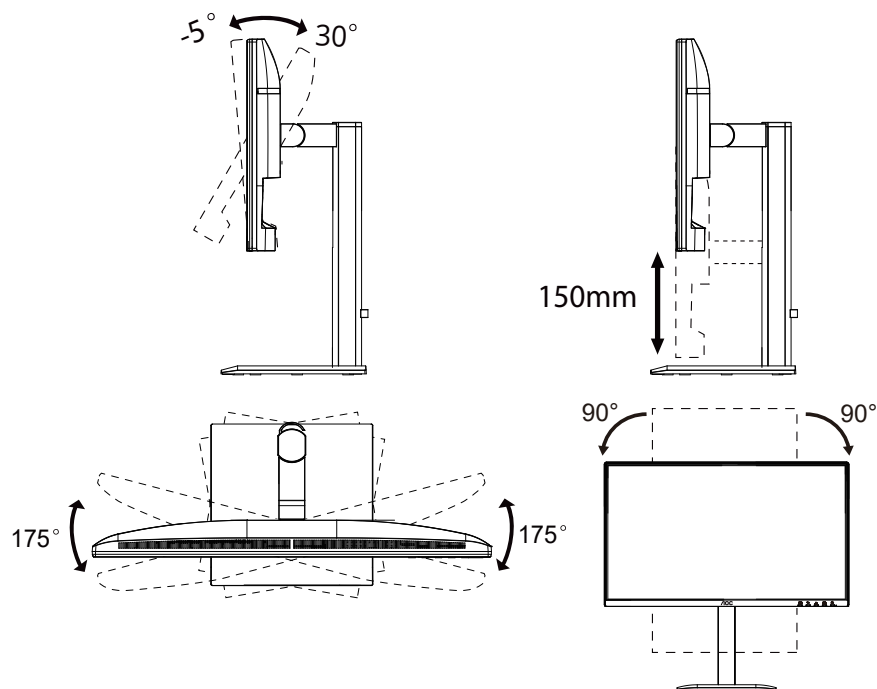
 **NOTA:** O design do ecrã pode diferir do ilustrado.

Ajuste do Ângulo de Visualização

Para obter a melhor experiência de visualização, recomenda-se que o utilizador assegure que consegue ver o seu rosto completo no ecrã, ajustando depois o ângulo do monitor conforme a preferência pessoal.

Segure o suporte para evitar que o monitor tombe ao alterar o ângulo.

É possível ajustar o monitor conforme indicado abaixo:



NOTA:

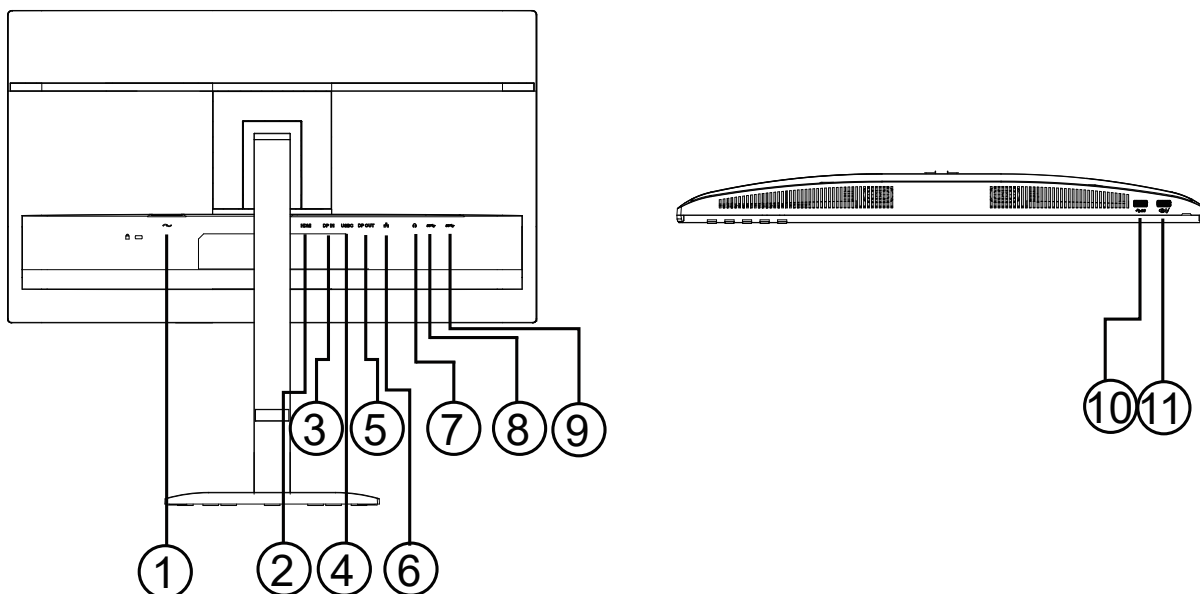
Não toque no ecrã LCD ao alterar o ângulo. Tocar no ecrã LCD pode causar danos.

Aviso

- Para evitar danos potenciais no ecrã, como o descolamento do painel, assegure-se de que o monitor não incline para baixo mais do que -5 graus.
- Não pressione o ecrã enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas pela moldura.

Ligação do Monitor

Conexões de Cabos na Parte Traseira do Monitor e do Computador:



1. Alimentação
2. HDMI
3. Entrada DisplayPort
4. USB C
5. Saída DisplayPort
6. RJ45
7. Auscultadores
8. USB 3.2 Gen1
9. USB 3.2 Gen1
10. USB 3.2 Gen1
11. USB 3.2 Gen1 downstream + carregamento

Ligar ao PC

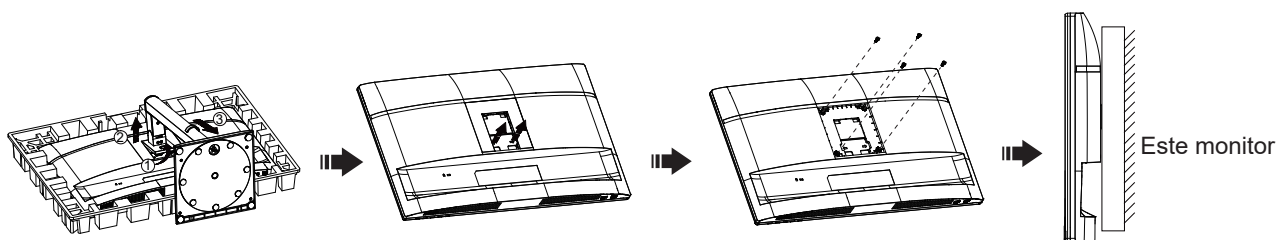
1. Ligue firmemente o cabo de alimentação à parte traseira do ecrã.
2. Desligue o computador e retire o cabo de alimentação.
3. Ligue o cabo de sinal do ecrã ao conector de vídeo na parte traseira do computador.
4. Ligue o cabo de alimentação do seu computador e do seu ecrã a uma tomada próxima.
5. Ligue o seu computador e o ecrã.

Se o seu monitor exibir uma imagem, a instalação está concluída. Se não exibir uma imagem, consulte a Resolução de problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre o PC e o monitor LCD antes de os ligar.

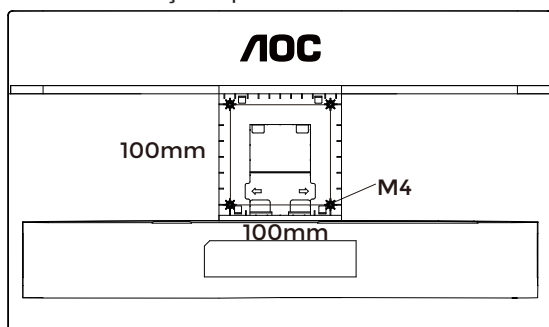
Montagem na parede

Preparação para instalar um braço de montagem opcional na parede.

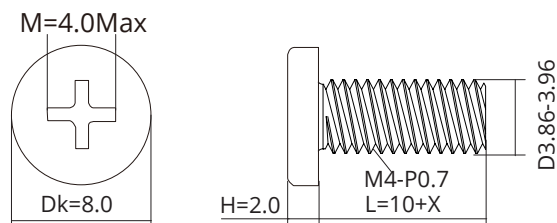


pode ser fixado a um braço de montagem na parede adquirido separadamente. Desligue a alimentação antes deste procedimento. Siga estes passos:

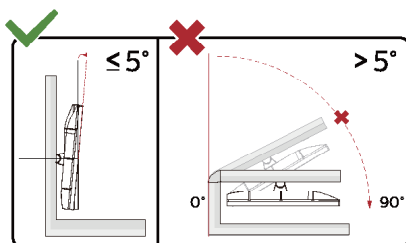
1. Remova a base.
2. Siga as instruções do fabricante para montar o braço de montagem na parede.
3. Coloque o braço de montagem na parede na parte traseira do monitor. Alinhe os orifícios do braço com os orifícios na parte traseira do monitor.
4. Insira os 4 parafusos nos orifícios e aperte-os.
5. Volte a ligar os cabos. Consulte o manual do utilizador fornecido com o braço de montagem opcional para instruções sobre a fixação à parede.



Especificação dos parafusos para suporte de parede: M4*(10+X)mm, (X = espessura do suporte de montagem na parede)



Nota: Os orifícios para parafusos de montagem VESA não estão disponíveis em todos os modelos; consulte o revendedor ou o departamento oficial da AOC. Contacte sempre o fabricante para a instalação em parede.



* O design do ecrã pode diferir do ilustrado.

AVISO:

1. Para evitar danos potenciais no ecrã, como o descolamento do painel, assegure-se de que o monitor não incline para baixo mais do que -5 graus.
2. Não pressione o ecrã enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas pela moldura.

função Adaptive-Sync

1. A função Adaptive-Sync funciona com DisplayPort/HDMI.
2. Placa Gráfica Compatível: A lista recomendada é a seguinte, podendo também ser consultada em www.AMD.com.

Placas Gráficas

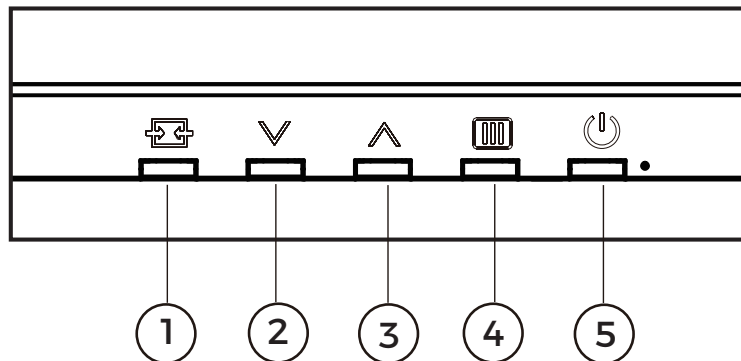
- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (exceto R9 370/X, R7 370/X e R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (exceto R9 270/X e R9 280/X)

Processadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Ajustando

Tecclas de atalho



1	Fonte/Sair
2	Modo predefinido/✓
3	Brilho/Λ
4	Menu/Confirmar
5	Alimentação

Menu/Confirmar

Pressione para exibir o OSD ou confirmar a seleção.

Alimentação

Prima o botão de Alimentação para ligar o monitor.

Modo predefinido/✓

Quando não houver OSD, prima a tecla “✓” para abrir a função Modo predefinido, depois prima a tecla “✓” ou “Λ” para selecionar o Modo predefinido.

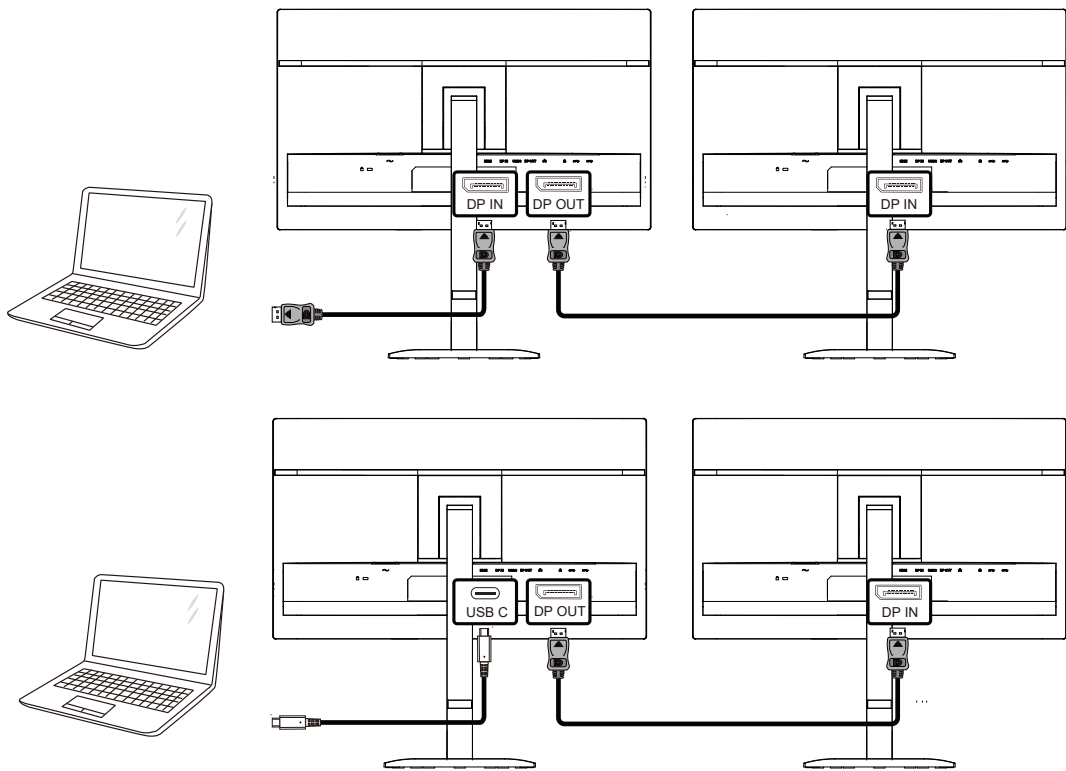
Brilho/Λ

Quando não houver OSD, prima a tecla “Λ” para abrir a função Brilho, depois prima a tecla “✓” ou “Λ” para ajustar o brilho.

Fonte/Sair

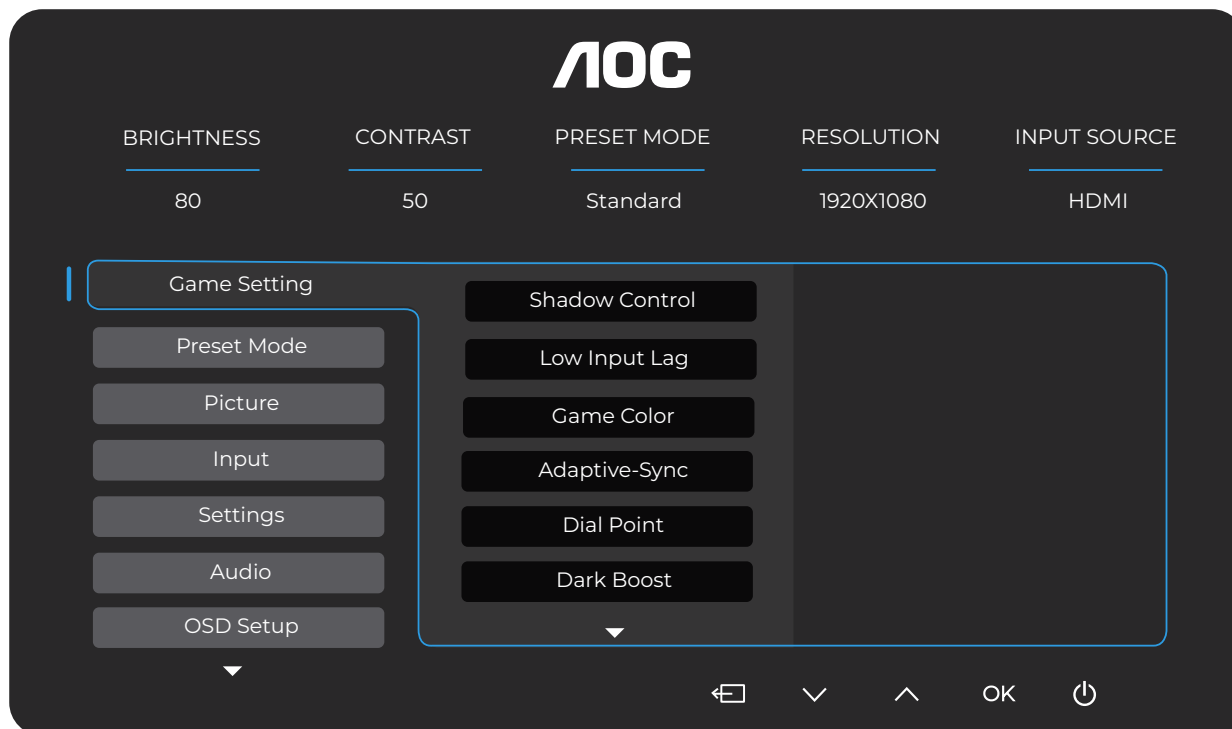
Quando o OSD estiver fechado, prima o botão Fonte/Sair para ativar a função de tecla rápida Fonte. Quando o menu OSD estiver ativo, este botão funciona como tecla de saída (para sair do menu OSD).

Cadeia em margarida



Configuração OSD

Instruções básicas e simples sobre as teclas de controlo.

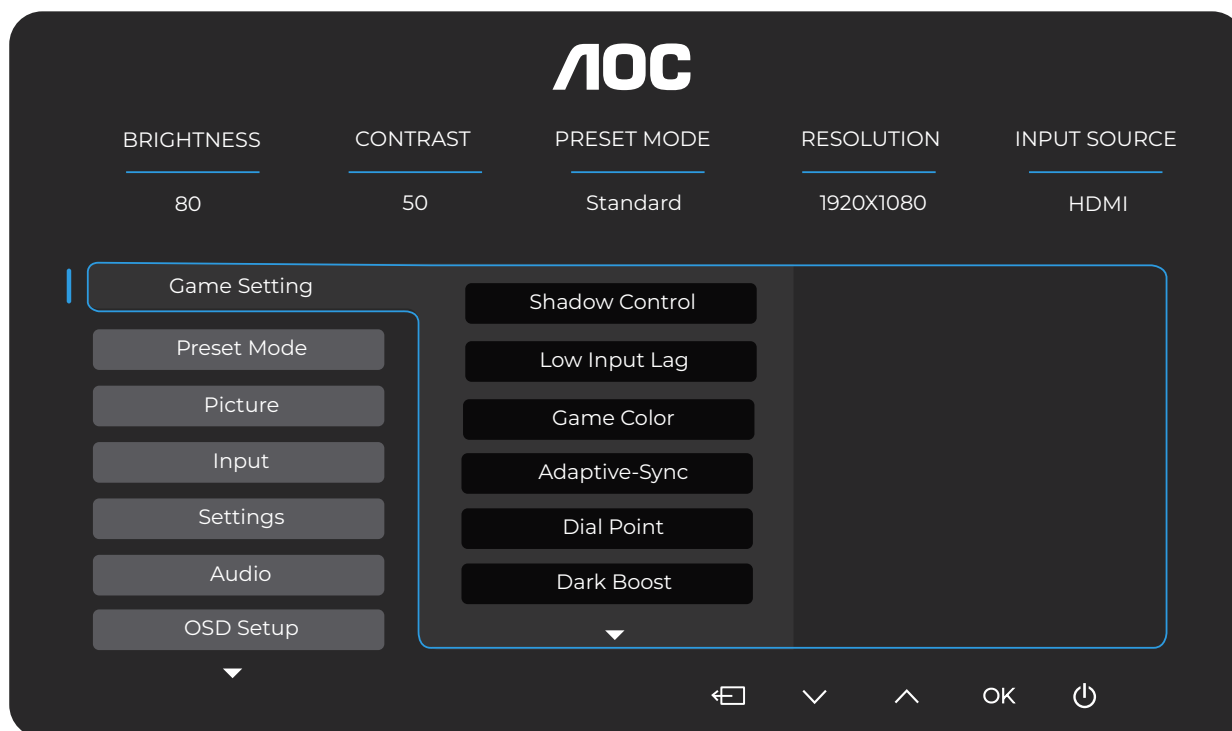


- 1). Prima o botão MENU para ativar a janela OSD.
- 2). Prima $\downarrow$ ou $\uparrow$ para navegar pelas funções. Quando a função desejada estiver realçada, prima o botão MENU / OK para ativá-la, prima $\downarrow$ ou $\uparrow$ para navegar pelas funções do sub-menu. Quando a função do sub-menu desejada estiver realçada, prima o botão MENU / OK para ativá-la.
- 3). Press $\downarrow$ ou $\uparrow$ para alterar as definições da função seleccionada. Pressione $\leftarrow$ / $\rightarrow$ para sair. Se desejar ajustar qualquer outra função, repita os passos 2 e 3.
- 4). Função de Bloqueio do OSD: Para bloquear o OSD, pressione e mantenha premido o botão MENU enquanto o monitor está desligado e, em seguida, pressione o botão de alimentação para ligar o monitor. Para desbloquear o OSD, pressione e mantenha premido o botão MENU enquanto o monitor está desligado e, em seguida, pressione botão de alimentação para ligar o monitor.

Notas:

- 1). Se o produto possuir apenas uma entrada de sinal, o item “Seleção de Entrada” não poderá ser ajustado.
- 2). Se a resolução do sinal de entrada for a resolução nativa ou Adaptive-Sync, o item “Proporção da Imagem” é inválido.

Configuração de Jogo



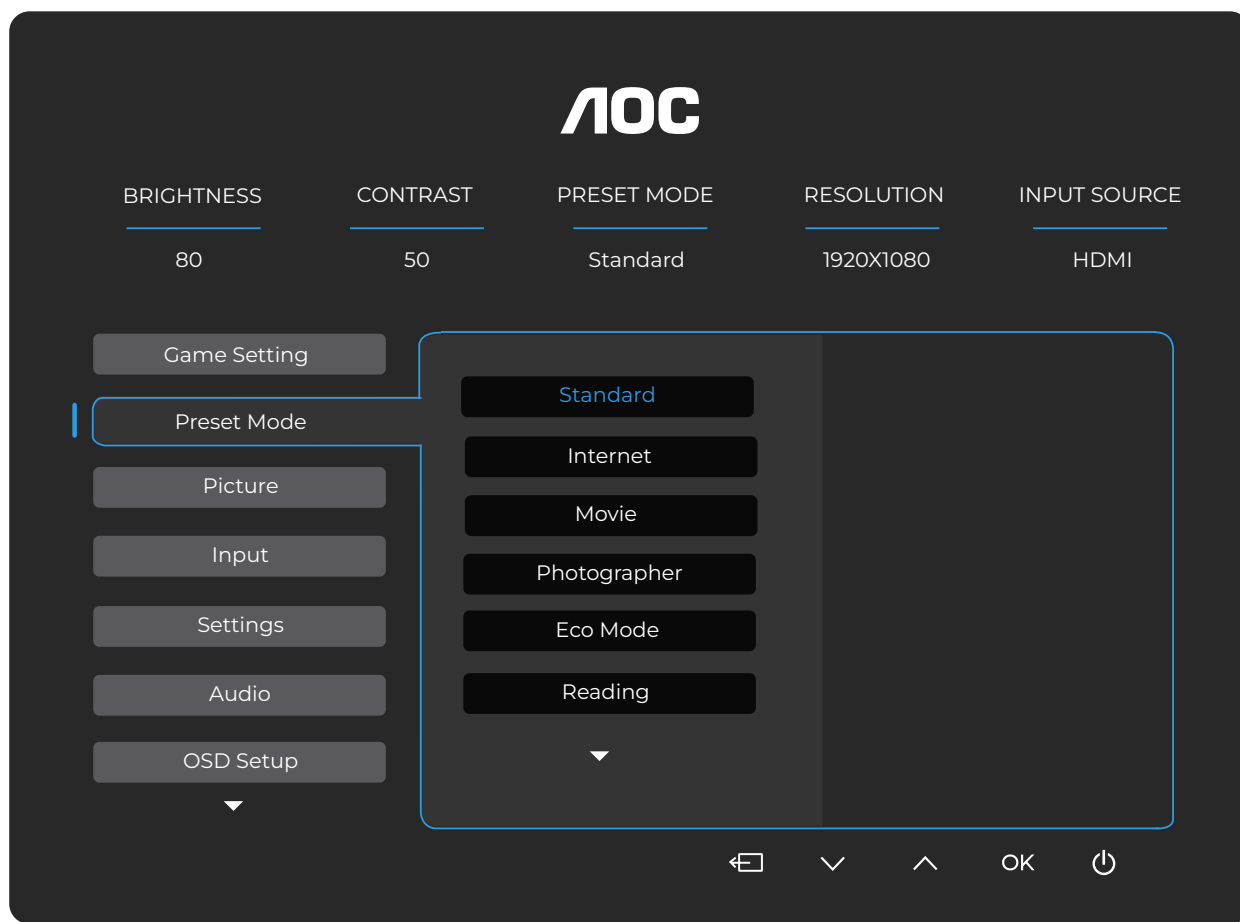
Controlo de sombras	0 ~ 20	O Controlo de sombras tem o valor predefinido 0; o utilizador pode ajustar de 0 a 20 para obter uma imagem mais nítida. Se a imagem estiver demasiado escura para visualizar os detalhes claramente, ajuste de 0 a 20 para obter uma imagem clara.
Baixa Latência de Entrada	Desligado / Ligado	Desligue o buffer de fotogramas para diminuir a latência de entrada.
Cor do Jogo	0 ~ 20	A Cor do Jogo oferece 0-20 níveis para ajustar a saturação e obter uma imagem de melhor qualidade.
Adaptive-Sync	Desligado / Ligado	Desativar ou Ativar o Adaptive-Sync. Aviso de Funcionamento do Adaptive-Sync: Quando a função Adaptive-Sync está ativada, pode ocorrer cintilação em alguns ambientes de jogo.
DialPoint	Desligado / Ligado / Dinâmico	A função "Dial Point" coloca um indicador de mira no centro do ecrã para auxiliar os jogadores a jogar jogos de tiro em primeira pessoa (FPS) com mira precisa e exata.
Dark Boost	Desligado / Nível 1 / Nível 2 / Nível 3	Melhora os detalhes do ecrã nas áreas escuras ou claras, ajustando o brilho nas áreas claras para garantir que não fique saturado em excesso.
MBR	0 ~ 20	MBR (Redução de Desfoque de Movimento) oferece 0-20 níveis de ajuste para reduzir o desfoque de movimento. Nota: 1. A função MBR pode ser ajustada quando o Adaptive-Sync está desligado e a taxa de atualização é $\geq 75\text{Hz}$. 2. O brilho do ecrã diminuirá à medida que o valor de ajuste aumentar.
Sincronização MBR	Desligado / Ligado	Desativar ou ativar a Sincronização MBR (Remoção de Desfoque de Movimento). Nota: A função de Sincronização MBR pode ser ajustada quando o Adaptive-Sync está ativado e o sinal de entrada apresenta frequência variável.

Overdrive	Desligado / Fraco / Médio / Forte / Boost	Ajustar o tempo de resposta. Nota: 1. Se o utilizador ajustar o OverDrive para “Forte”, a imagem exibida pode apresentar desfoque. Os utilizadores podem ajustar o nível de OverDrive ou desativá-lo conforme as suas preferências. 2. A função “Boost” é opcional quando o Adaptive-Sync está desativado e a taxa de atualização é $\geq 75\text{Hz}$. 3. O brilho do ecrã diminuirá quando a função “Boost” estiver ativada.
-----------	---	---

Nota:

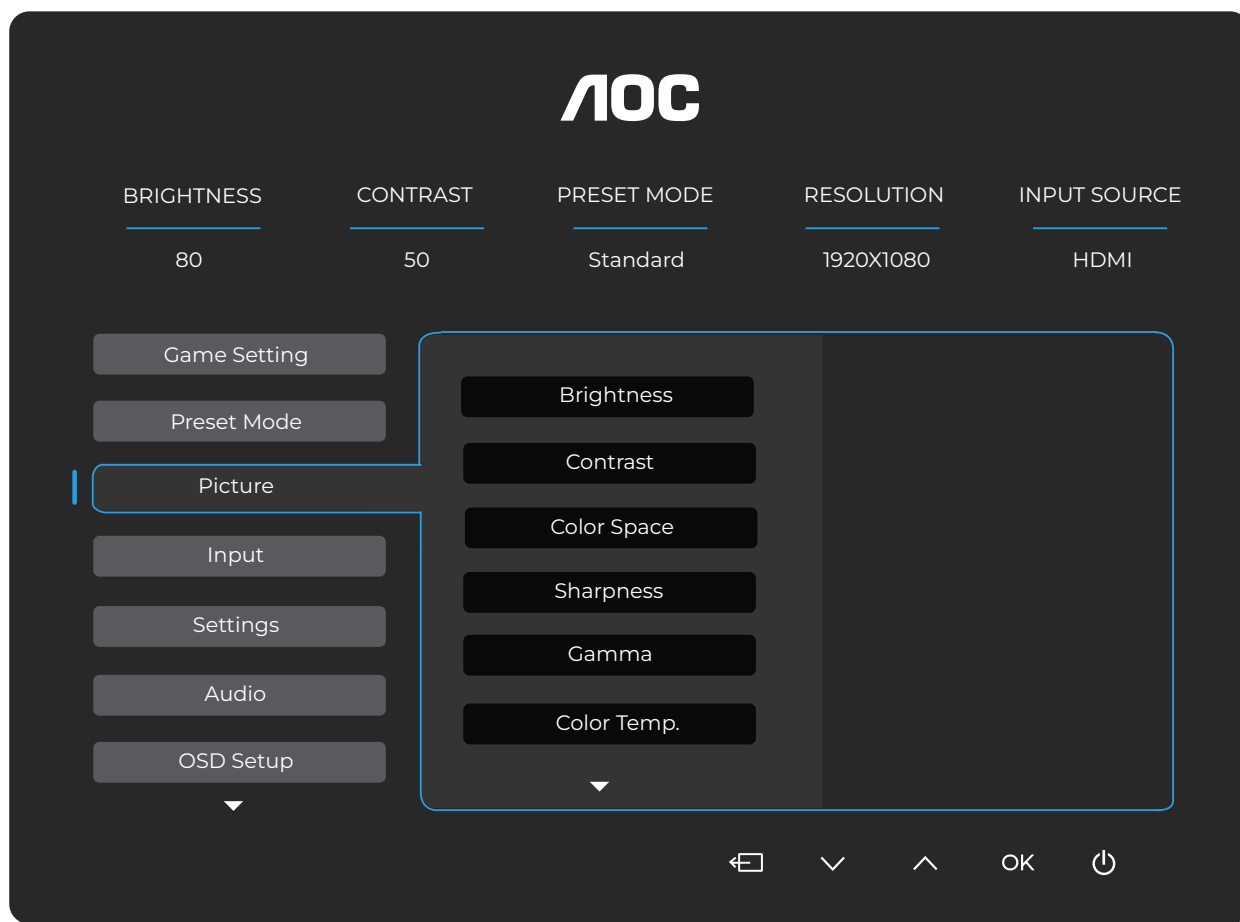
Quando o “Espaço de Cor” em “Imagem” está definido para sRGB, os itens “Modo de Jogo”, “Controlo de sombras”, “MBR”, “Sincronização MBR” e “Dark Boost” não podem ser ajustados. “Boost” em “Overdrive” não está disponível.

Modo predefinido



Padrão	Melhora a legibilidade para jogos adequados na web e em dispositivos móveis.
Internet	Modo Internet.
Filme	Modo Filme.
Fotógrafo	Modo Fotógrafo.
Modo Eco	Modo Eco
Leitura	Modo Leitura.
Efeito HDR - Imagem	Defina o Efeito HDR de acordo com os seus requisitos de utilização.
Efeito HDR - Filme	
Efeito HDR - Jogo	
Desporto	Modo predefinido Desporto.
FPS	Para jogar jogos FPS (First Person Shooters). Melhora o nível de preto em temas escuros.
RTS	Para jogar jogos RTS (Real Time Strategy). Melhora a qualidade da imagem.
Corrida	Para jogar jogos de Corrida, proporciona o tempo de resposta mais rápido e elevada saturação de cor.
Repor Cor	Repor a cor para o valor predefinido.

Imagem



Brilho	0-100	Ajuste da retroiluminação.
Contraste	0-100	Contraste do registo digital.
Espaço de Cor	Nativo do Pannel	Pannel com espaço de cor padrão.
	sRGB	Espaço de cor sRGB.
Nitidez	0-100	Ajuste de nitidez.
Gama	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Ajustar gama.
Temp. Cor	Nativo	Recuperar temperatura de cor nativa da EEPROM.
	5000K	Recuperar temperatura de cor 5000K da EEPROM.
	6500K	Recuperar temperatura de cor 6500K da EEPROM.
	7500K	Recuperar temperatura de cor 7500K da EEPROM.
	8200K	Recuperar temperatura de cor 8200K da EEPROM.
	9300K	Recuperar Temperatura de Cor 9300K da EEPROM.
	11500K	Recuperar Temperatura de Cor 11500K da EEPROM.
	Definição do Utilizador	Restaurar Temperatura de Cor da EEPROM.
Vermelho	0-100	Ganho de vermelho do registo digital.

Verde	0-100	Ganho de verde do registo digital.
Azul	0-100	Ganho de azul do registo digital.
DCR	Desligado	Desativar razão de contraste dinâmica.
	Ligado	Ativar razão de contraste dinâmica.
Visão Clara	Desligado/Fraco/Médio/Forte	Função de nitidez aplicada em ecrã completo.
Proporção da Imagem	Completo/Aspecto/"1:1	Selecione a proporção da imagem para exibição.

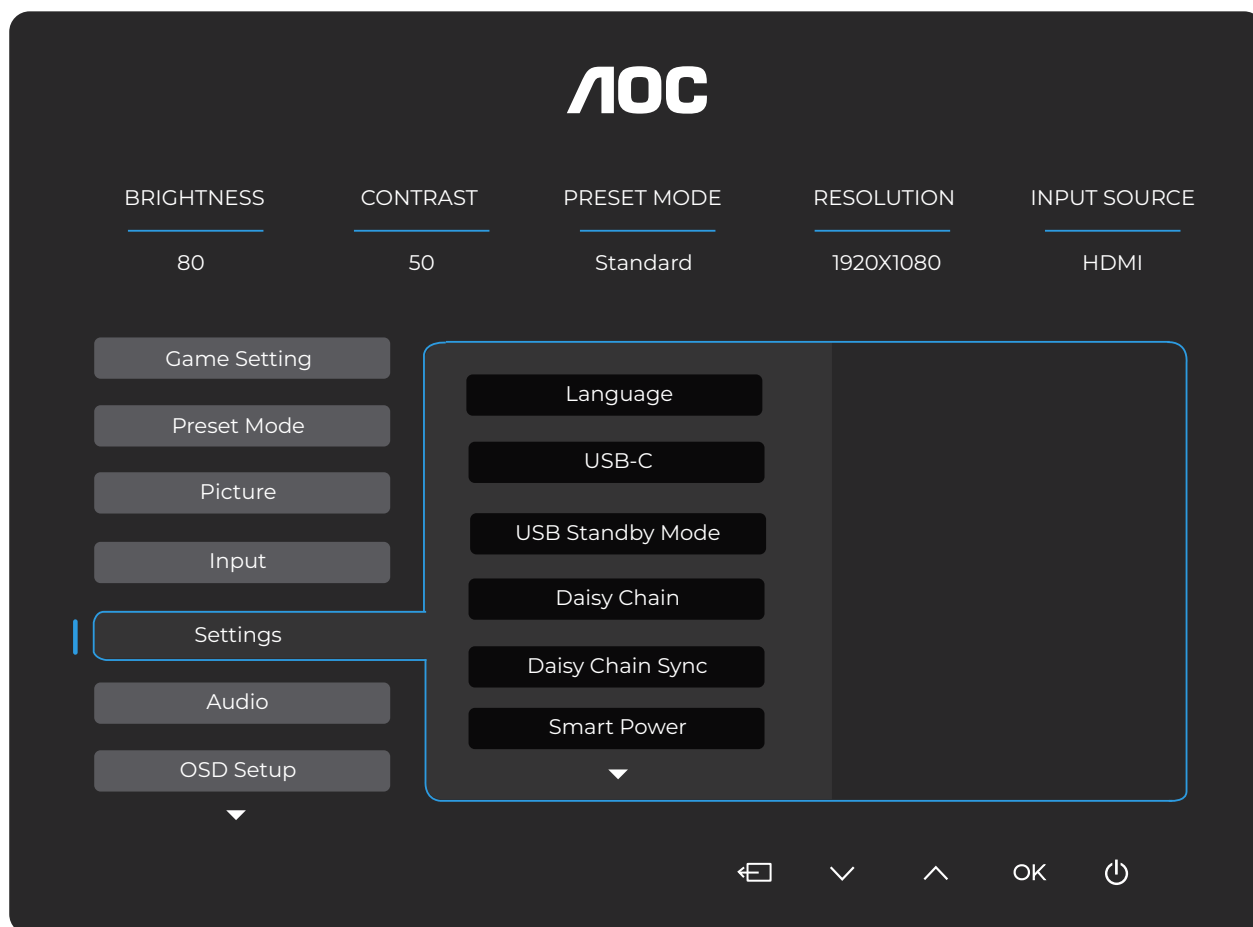
Entrada



Fonte automática	Selecione automaticamente a fonte do sinal de entrada.
HDMI	Selecione a fonte do sinal de entrada.
DisplayPort	
USB C	

Nota:
Recomenda-se manter a fonte automática ativada.

Definições



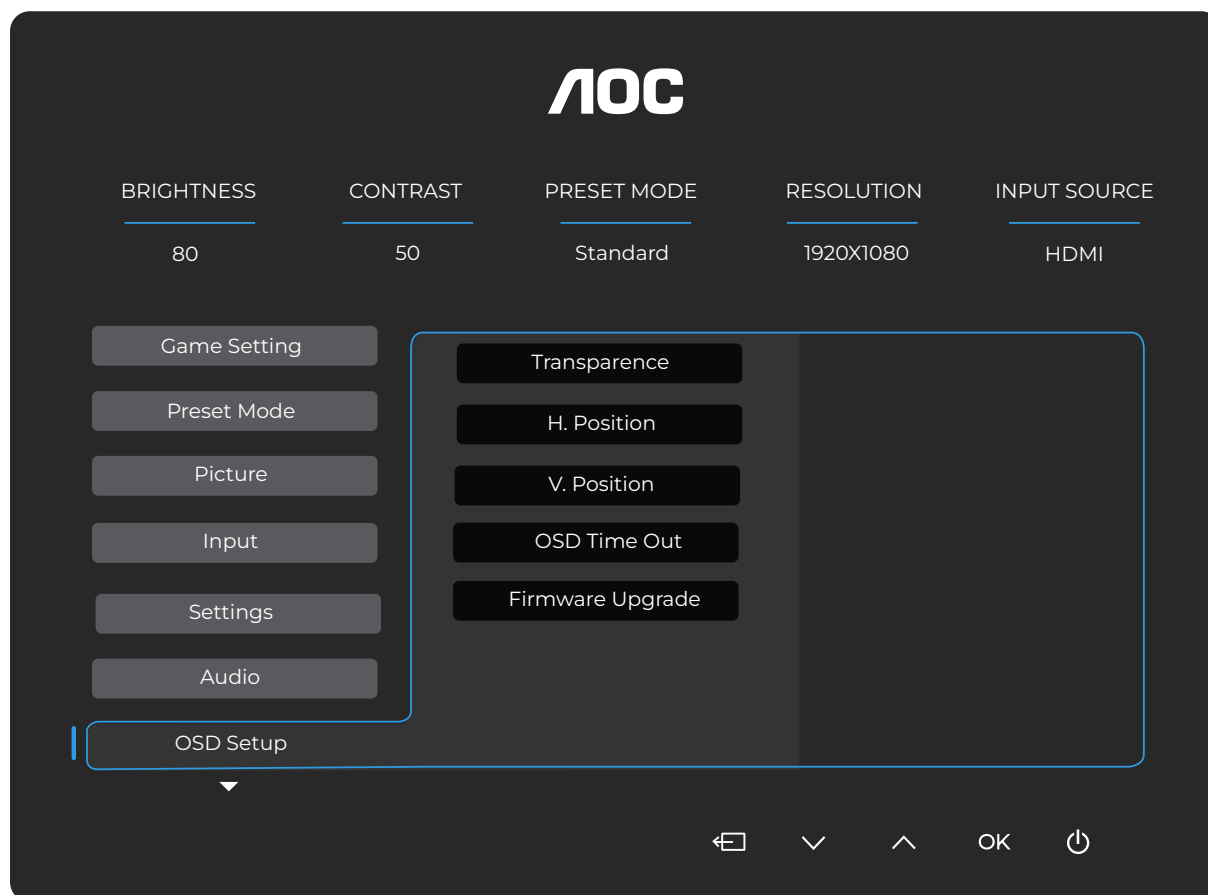
Idioma		Selecione o idioma do OSD.
Lembrete de Pausa	Desligado/Ligado	Lembrete de pausa se o utilizador trabalhar continuamente por mais de 1 hora.
USB-C	Alta Velocidade de Dados / Alta Resolução	Defina a prioridade de transmissão de dados do conector USB ou a prioridade de resolução.
Modo de Espera USB	Desligado / Ligado	Ativar / Desativar o Modo de Espera USB.
Cadeia de Margaridas	Desligado / Estender / Clonar	O recurso Daisy Chain permite múltiplas conexões de monitor. Esta tela AOC está equipada com a interface DisplayPort e DisplayPort via USB C que permite a cadeia de margarita para múltiplas telas.
Sincronização da Cadeia de Margaridas	Fora de Sincronização / Sincronização OSD / Sincronização de Baixa Luz / Sincronização de Luz Média / Sincronização de Luz Alta	Com base na Daisy Chain, alcance funções de cor e linguagem sincronizadas para múltiplos ecrãs.
Energia Inteligente	Desligado / Ligado	Ativar / Desativar Energia Inteligente.
Lembrete de Pausa	Desligado / Ligado	Lembrete de pausa se o utilizador trabalhar continuamente por mais de 1 hora.
Temporizador de Desligar (h)	0-24	Selecione o tempo para desligar DC.
DDC/CI	Não / Sim	Ativar / Desativar Suporte DDC/CI.
Aviso de Resolução	Desligado / Ligado	Ativar / Desativar Aviso de Resolução.
Repor	Não / Sim / ENERGY STAR®	Repor o menu para os valores predefinidos.

Áudio



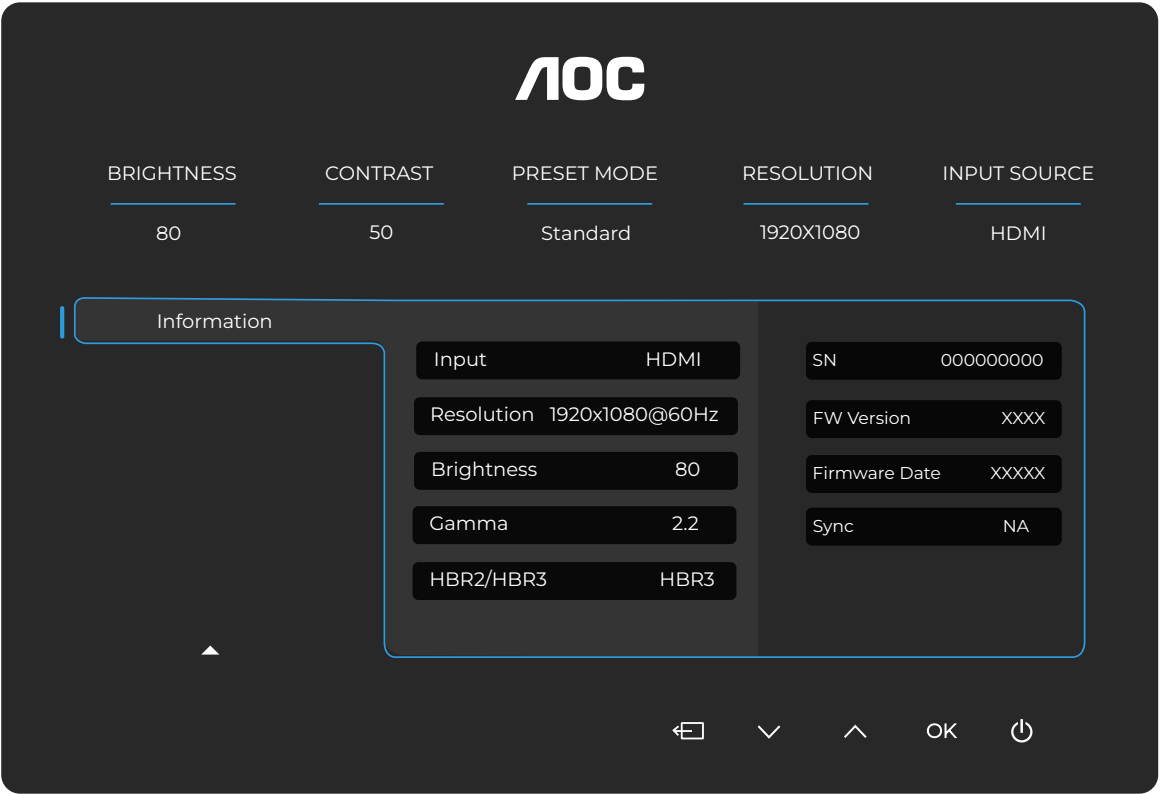
Volume	0-100	Ajuste do volume.
Silenciar	Desligado / Ligado	Silenciar o volume.

Configuração OSD



Transparência	0-100	Ajustar a transparência do OSD.
Posição H.	0-100	Ajustar a posição horizontal do OSD.
Posição V.	0-100	Ajustar a posição vertical do OSD.
Tempo de espera	5-120	Ajustar o tempo de espera do OSD.
Atualização de firmware	Não / Sim	Atualizar o firmware via USB.

Informação



Indicador LED

Estado	Cor do LED
Modo de Potência Total	Branco
Modo Ativo-Desligado	Laranja

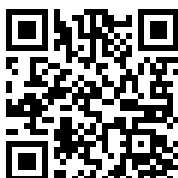
Resolução de problemas

Problema e Pergunta	Soluções Possíveis
LED de alimentação não está ligado	Certifique-se de que o botão de alimentação está ligado e que o Cabo de alimentação está corretamente conectado a uma tomada com ligação à terra e ao monitor.
Sem imagem no ecrã	• O Cabo de alimentação está corretamente ligado? Verifique a ligação do Cabo de alimentação e a fonte de alimentação. • O cabo de vídeo está corretamente ligado? (Ligado através do cabo HDMI) Verifique a ligação do cabo HDMI. (Ligado através do cabo DisplayPort) Verifique a ligação do cabo DisplayPort. * A entrada HDMI/DisplayPort não está disponível em todos os modelos. • Se a alimentação estiver ligada, reinicie o computador para visualizar o ecrã inicial (o ecrã de início de sessão). Se o ecrã inicial (o ecrã de início de sessão) aparecer, inicie o computador no modo aplicável (modo de segurança para Windows 7/8/10) e, em seguida, altere a frequência da placa gráfica. (Consulte Definir a Resolução Ótima) Se o ecrã inicial (o ecrã de início de sessão) não aparecer, contacte o Centro de Assistência ou o seu revendedor. • Consegue ver “Entrada Não Suportada” no ecrã? Esta mensagem pode ser exibida quando o sinal da placa gráfica excede a resolução máxima e a frequência que o monitor pode suportar corretamente. Ajuste a resolução máxima e a frequência que o monitor pode suportar corretamente. • Certifique-se de que os drivers do monitor AOC estão instalados.
Imagem Desfocada e com Problema de Sombra Fantasma	Ajuste os controlos de contraste e brilho. Pressione a tecla de atalho (AUTO) para ajuste automático. Certifique-se de que não está a utilizar um cabo de extensão ou uma caixa de comutação. Recomendamos ligar o monitor diretamente ao conector de saída da placa gráfica na parte traseira.
A imagem salta, cintila ou surge um padrão ondulado no ecrã	Afaste o máximo possível do monitor os dispositivos elétricos que possam causar interferência elétrica. Utilize a taxa de atualização máxima que o seu monitor suporta na resolução que está a utilizar.
O monitor está bloqueado no modo de desligamento ativo.”	O interruptor de alimentação do computador deve estar na posição LIGADO. A placa de vídeo do computador deve estar firmemente encaixada na respetiva ranhura. Certifique-se de que o cabo de vídeo do monitor está corretamente ligado ao computador. Inspecione o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum pino está dobrado. Certifique-se de que o computador está operacional pressionando a tecla CAPS LOCK no teclado enquanto observa o LED do CAPS LOCK. O LED deve acender ou apagar após pressionar a tecla CAPS LOCK.
Falta uma das cores primárias (VERMELHO, VERDE ou AZUL).	Inspecione o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum pino está danificado. Certifique-se de que o cabo de vídeo do monitor está corretamente ligado ao computador.
A imagem no ecrã não está centrada ou dimensionada corretamente.	Ajuste a posição horizontal (H-Position) e vertical (V-Position) ou pressione a tecla de atalho (AUTO).
A imagem apresenta defeitos de cor (o branco não aparenta ser branco)	Ajuste a cor RGB ou selecione a temperatura de cor pretendida.
Perturbações horizontais ou verticais no ecrã	Utilize o modo de desligar do Windows 7/8/10/11 para ajustar CLOCK e FOCUS. Pressione a tecla de atalho (AUTO) para ajuste automático.
Regulamentação e Serviço	Consulte a Informação de Regulamentação e Serviço disponível no manual em CD ou em www.aoc.com (para localizar o modelo adquirido no seu país e aceder à Informação de Regulamentação e Serviço na página de Suporte).

Especificação

Especificação Geral

Painel	Nome do modelo	24E4CV	
	Sistema de condução	LCD TFT a cores	
	Tamanho visível da imagem	60,5 cm na diagonal	
	Pitch do pixel	0,2745 mm (H) x 0,2745 mm (V)	
	Cor do ecrã	16,7 milhões de cores	
Outros	Intervalo de varrimento horizontal	30-85 kHz (VGA)	
		30-140 kHz (HDMI/DisplayPort)	
	Tamanho máximo de varrimento horizontal	527,04 mm	
	Intervalo de varrimento vertical	48-75 Hz (VGA)	
		48-120 Hz (HDMI/DisplayPort)	
	Tamanho máximo de varrimento vertical	296,46 mm	
	Resolução predefinida ideal	1920*1080@60Hz (HDMI/DP)	
		1920*1080@75Hz (VGA)	
	Resolução máxima	1920*1080@120Hz (HDMI/DP)	
		1920*1080@75Hz (VGA)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
Características Físicas	Fonte de Alimentação	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A	
	Consumo de Energia	Típico (brilho e contraste predefinidos)	21 W
		Máx. (brilho = 100, contraste = 100)	≤ 150 W
		Modo de Espera	≤ 0,3 W
	Dissipação de Calor	Funcionamento Normal	71,67 BTU/h (típ.)
		Suspensão (modo de espera)	< 1,02 BTU/h
		Modo Desligado	< 0 BTU/h
	Tipo de Conector	HDMI/DisplayPort Entrada/USB-C/DisplayPort Saída/USB Ascendente/Fone de Ouvido/USB	
Ambiental	Tipo de Cabo de Sinal	Destacável	
	Temperatura	Operação	0°C~40°C
		Não Operacional	-25°C~55°C
	Humidade	Operação	10%~85% (sem condensação)
		Não Operacional	5%~93% (sem condensação)
	Altitude	Operação	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Não Operacional	0m~12192m (0ft~40000ft)

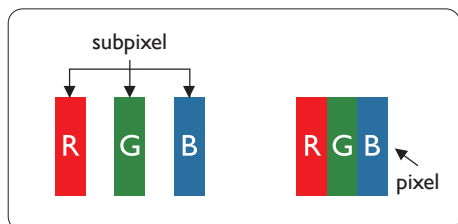


Política da AOC para Defeitos de Pixels nos Painéis dos Monitores

A AOC empenha-se em fornecer produtos da mais alta qualidade. Utilizamos alguns dos processos de fabrico mais avançados da indústria e aplicamos um rigoroso controlo de qualidade. No entanto, defeitos de pixel ou subpixel nos painéis dos monitores são, por vezes, inevitáveis.

Nenhum fabricante pode garantir que todos os painéis estejam isentos de defeitos de pixel, mas a AOC assegura que qualquer monitor com um número inaceitável de defeitos será reparado ou substituído ao abrigo da garantia. Este aviso explica os diferentes tipos de defeitos de pixel e define os níveis aceitáveis de defeitos para cada tipo. Para que seja elegível para reparação ou substituição ao abrigo da garantia, o número de defeitos de pixel num painel de monitor deve exceder estes níveis aceitáveis. Por exemplo, não podem existir mais de 0,0004% dos subpixels de um monitor defeituosos.

Além disso, a AOC estabelece padrões de qualidade ainda mais rigorosos para certos tipos ou combinações de defeitos de pixel que são mais visíveis do que outros. Esta política é válida a nível mundial.



Pixels e Subpixels

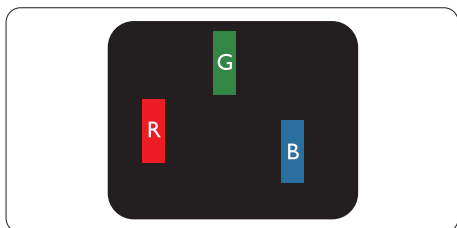
Um pixel, ou elemento de imagem, é composto por três subpixels nas cores primárias vermelho, verde e azul. Muitos píxeis juntos formam uma imagem. Quando todos os subpíxeis de um píxel estão iluminados, os três subpíxeis coloridos juntos aparecem como um único píxel branco. Quando todos estão escuros, os três subpíxeis coloridos juntos aparecem como um único píxel preto. Outras combinações de subpíxeis iluminados e escuros aparecem como píxeis únicos de outras cores.

Tipos de Defeitos de Píxeis

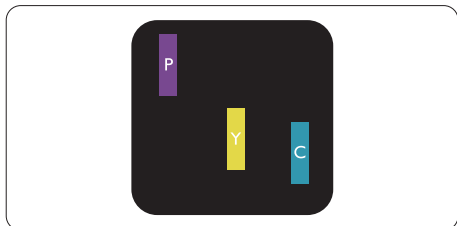
Defeitos de píxeis e subpíxeis manifestam-se no ecrã de diferentes formas. Existem duas categorias de defeitos de píxeis e vários tipos de defeitos de subpíxeis em cada categoria.

Defeitos de Pontos Brilhantes

Defeitos de pontos brilhantes manifestam-se como píxeis ou subpíxeis que permanecem sempre iluminados ou 'ligados'. Ou seja, um ponto brilhante é um subpíxel que se destaca no ecrã quando o monitor exibe um padrão escuro. Existem os seguintes tipos de defeitos de pontos brilhantes.



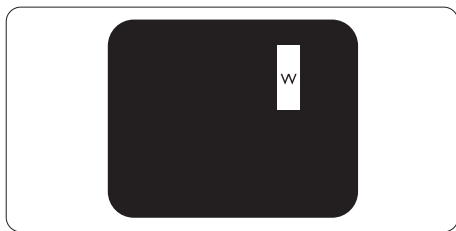
Um subpíxel vermelho, verde ou azul iluminado.



Dois subpíxeis iluminados adjacentes:

- Vermelho + Azul = Roxo
- Vermelho + Verde = Amarelo

- Verde + Azul = Ciano (Azul Claro)



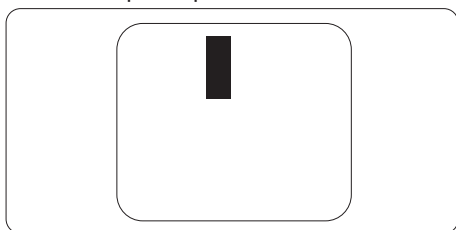
Três subpíxeis adjacentes iluminados (um píxel branco).

Nota

Um ponto vermelho ou azul brilhante deve ser mais de 50% mais brilhante do que os pontos vizinhos, enquanto um ponto verde brilhante deve ser 30% mais brilhante do que os pontos vizinhos.

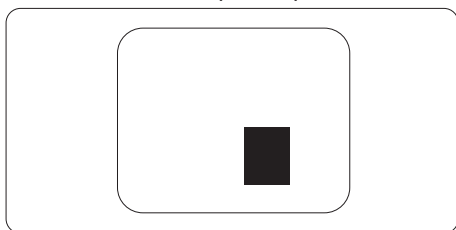
Defeitos de Ponto Preto

Os defeitos de ponto preto manifestam-se como píxeis ou subpíxeis que estão sempre escuros ou 'desligados'. Ou seja, um ponto escuro é um subpíxel que se destaca no ecrã quando o monitor exibe um padrão claro. Estes são os tipos de defeitos de ponto preto.



Proximidade dos Defeitos de Píxel

Como os defeitos de píxel e subpíxeis do mesmo tipo que estão próximos podem ser mais visíveis, a AOC especifica também tolerâncias para a proximidade dos defeitos de píxel.



Tolerâncias para Defeitos de Píxel

Para que seja elegível para reparação ou substituição devido a defeitos de píxel durante o período de garantia, o painel de um monitor AOC deve apresentar defeitos de píxel ou subpíxel que excedam as tolerâncias indicadas no manual online.

DEFEITOS DE PONTOS BRILHANTES	NÍVEL ACEITÁVEL
1 subpixel iluminado	2
2 subpixels iluminados adjacentes	1
3 subpixels iluminados adjacentes (um píxel branco)	0
Distância entre dois defeitos de pontos brilhantes*	≥ 15 mm
Total de defeitos de pontos brilhantes de todos os tipos	2
DEFEITOS DE PONTOS PRETOS	NÍVEL ACEITÁVEL
1 subpixel escuro	5 ou menos
2 subpixels escuros adjacentes	2 ou menos
3 subpixels escuros adjacentes	≤ 1
Distância entre dois defeitos de pontos pretos*	≥ 15 mm
Total de defeitos de pontos pretos de todos os tipos	5 ou menos
TOTAL DE DEFEITOS DE PONTOS	NÍVEL ACEITÁVEL

Total de defeitos de pontos brilhantes ou pretos de todos os tipos	5 ou menos
--	------------

Nota

*: 1 ou 2 defeitos adjacentes de subpíxel = 1 defeito de ponto.

Modos de Visualização Predefinidos

PADRÃO	RESOLUÇÃO (±1Hz)	FREQUÊNCIA HORIZONTAL (KHz)	FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
MODOS MAC VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
MODO IBM	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
MAC MIDE SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.500
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@75Hz	83.894	74.973
	1920x1080@100Hz	110.000	100.000
	1920x1080@120Hz	135.000	120.000

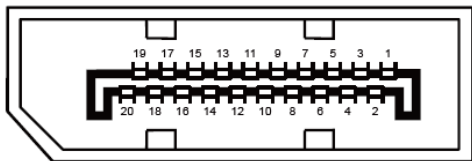
Nota: De acordo com o padrão VESA, pode ocorrer um erro de cálculo (+/-1Hz) na taxa de atualização (frequência de campo) entre diferentes sistemas operativos e placas gráficas. Para melhorar a compatibilidade, a taxa de atualização nominal deste produto foi arredondada. Consulte o produto real.

Atribuição dos Pinos



Cabo de Sinal de Ecrã a Cores de 19 Pinos

Número do Pino	Nome do Sinal	Número do Pino	Nome do Sinal	Número do Pino	Nome do Sinal
1.	TMDS Dados 2+	9.	TMDS Dados 0-	17.	Terra DDC/CEC
2.	Blindagem TMDS Dados 2	10.	TMDS Relógio +	18.	+5V Alimentação
3.	TMDS Dados 2-	11.	Blindagem TMDS Relógio	19.	Deteção de Hot Plug
4.	TMDS Dados 1+	12.	Relógio TMDS-		
5.	Blindagem de Dados TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dados TMDS 1-	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	Dados TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindagem de Dados TMDS 0	16.	SDA		



Cabo de Sinal de Ecrã a Cores de 20 Pinos

Número do Pino	Nome do Sinal	Número do Pino	Nome do Sinal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Deteção de Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retorno DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funcionalidade Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B, de acordo com o PADRÃO VESA DDC. Permite que o monitor informe o sistema anfitrião da sua identidade e, dependendo do nível de DDC utilizado, comunique informações adicionais sobre as suas capacidades de visualização.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I2C. O anfitrião pode solicitar informações EDID através do canal DDC2B.

