

AOC



Monitor LCD Manual de utilizare

27B36X

www.aoc.com

©2025 AOC. All Rights Reserved.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Siguranță	1
Convenții naționale.....	1
Alimentare	2
Instalare	3
Curățare	4
Altele	5
Configurare.....	6
Conținutul cutiei.....	6
Montarea suportului și a bazei	7
Ajustarea unghiului de vizualizare.....	8
Conectarea monitorului	9
Montare pe perete.....	10
Funcția Adaptive-Sync	11
Ajustare	12
Taste rapide.....	12
Setări OSD	14
Luminanță	15
Setare culoare	16
Îmbunătățire imagine	17
Configurare OSD	18
Setări Joc.....	19
Extra	21
Ieșire	22
Indicator LED	23
Depanare.....	24
Specificații	25
Specificații generale	25
Politica AOC privind defectele de pixeli ale panourilor monitoarelor.....	26
Moduri presetate de afișare	28
Alocarea pinilor	29
Plug and Play	30

Siguranță

Convenții naționale

Secțiunile următoare descriu convențiile de notare utilizate în acest document.

Note, Atenționări și Avertismente

Pe tot parcursul acestui ghid, blocuri de text pot fi însoțite de o pictogramă și tipărite cu caractere aldine sau cursive. Aceste blocuri sunt note, atenționări și avertismente și sunt utilizate după cum urmează:



NOTĂ: O NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai eficient sistemul dumneavoastră de calcul.



ATENȚIONARE: O ATENȚIONARE indică fie un potențial prejudiciu asupra hardware-ului, fie pierderea de date și vă informează cum să evitați problema.



AVERTISMENT: Un AVERTISMENT indică riscul de vătămare corporală și vă informează cum să evitați problema. Unele avertismente pot apărea în formate alternative și pot fi fără pictogramă. În astfel de cazuri, prezentarea specifică a avertismentului este impusă de autoritatea de reglementare.

Alimentare

 Monitorul trebuie utilizat numai cu tipul de sursă de alimentare indicat pe etichetă. Dacă nu sunteți sigur de tipul de alimentare disponibil în locuința dumneavoastră, consultați dealerul sau compania locală de energie electrică.

 Deconectați aparatul în timpul furtunilor cu descărcări electrice sau când nu va fi utilizat pentru perioade îndelungate. Aceasta va proteja monitorul împotriva deteriorărilor cauzate de supratensiuni.

 Nu supraîncărcați prelungitoarele și prizele multiple. Supraîncărcarea poate provoca incendii sau șocuri electrice.

 Pentru a asigura o funcționare satisfăcătoare, utilizați monitorul numai cu calculatoare certificate UL, care au prize configurate corespunzător, marcate între 100-240V AC, Min. 5A.

 Priza de perete trebuie instalată în apropierea echipamentului și să fie ușor accesibilă.

Instalare

 Nu așezați monitorul pe un cărucior, suport, trepied, braț sau masă instabilă. Dacă monitorul cade, poate răni o persoană și poate cauza daune serioase acestui produs. Utilizați numai un cărucior, suport, trepied, braț sau masă recomandate de producător sau vândute împreună cu acest produs. Urmați instrucțiunile producătorului la instalarea produsului și folosiți accesoriile de montaj recomandate de producător. Combinația dintre produs și cărucior trebuie mutată cu grijă.

 Nu introduceți niciun obiect în fanta din carcasa monitorului. Acest lucru poate deteriora componentele circuitului, cauzând incendiu sau șoc electric. Nu vărsați lichide pe monitor.

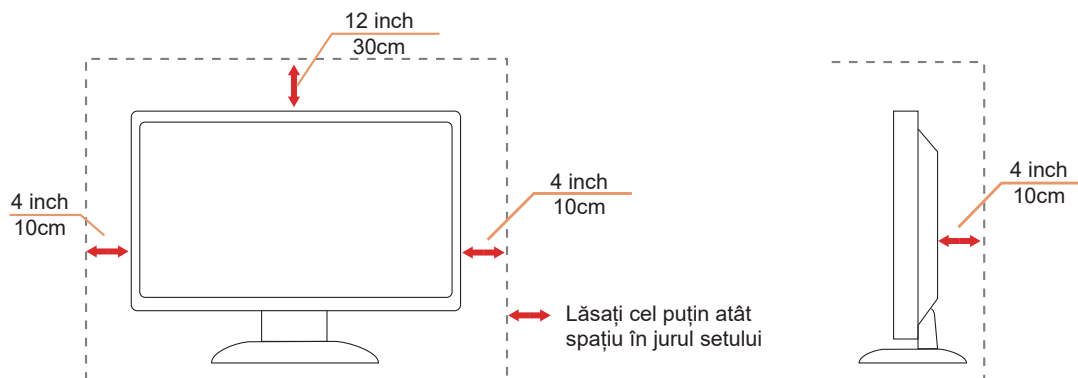
 Nu așezați partea frontală a produsului pe podea.

 Dacă montați monitorul pe perete sau pe un raft, utilizați un kit de montare aprobat de producător și urmați instrucțiunile acestuia.

 Lăsați un spațiu în jurul monitorului, așa cum este indicat mai jos. În caz contrar, circulația aerului poate fi insuficientă, ceea ce poate duce la supraîncălzire, incendiu sau deteriorarea monitorului.

 Pentru a evita deteriorări potențiale, de exemplu desprinderea panoului de rama monitorului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos cu mai mult de -5 grade. Dacă se depășește unghiul maxim de înclinare în jos de -5 grade, deteriorarea monitorului nu va fi acoperită de garanție.

Consultați mai jos zonele recomandate pentru ventilație în jurul monitorului atunci când acesta este montat pe perete sau pe suport:



Curățare

 Curățați carcasa regulat cu o cârpă moale umezită cu apă.

 La curățare, utilizați o cârpă moale din bumbac sau microfibră. Cârpă trebuie să fie ușor umeză și aproape uscată; nu permiteți pătrunderea lichidului în carcasă.



 Vă rugăm să deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.

Altele

 Dacă produsul emană un miros ciudat, sunet sau fum, deconectați IMEDIAT cablul de alimentare și contactați un Centru de Service.

 Asigurați-vă că orificiile de ventilație nu sunt blocate de o masă sau perdea.

 Nu expuneți monitorul LCD la vibrații puternice sau șocuri în timpul funcționării.

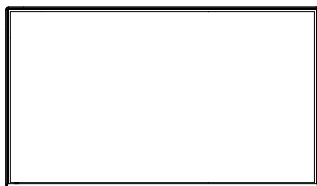
 Nu loviți și nu scăpați monitorul în timpul funcționării sau transportului.

 Cablurile de alimentare trebuie să fie aprobate din punct de vedere al siguranței. Pentru Germania, acestea trebuie să fie H03VV-F, 3G, 0.75 mm² sau mai bune. Pentru alte țări, trebuie utilizate tipurile corespunzătoare conform reglementărilor locale.

 Presiunea sonoră excesivă provenită de la căști și căști audio poate cauza pierderea auzului. Setarea egalizatorului la maxim crește tensiunea de ieșire a căștilor și, prin urmare, nivelul presiunii sonore.

Configurare

Conținutul cutiei



Monitor

*

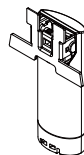


Quick Start Guide

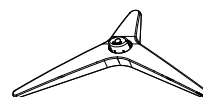
*



Warranty card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



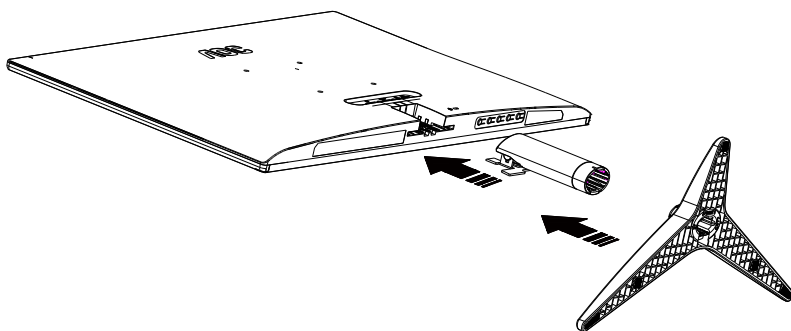
Audio Cable

* Nu toate cablurile de semnal sunt furnizate pentru toate țările și regiunile. Vă rugăm să verificați cu dealerul local sau cu reprezentanța AOC pentru confirmare.

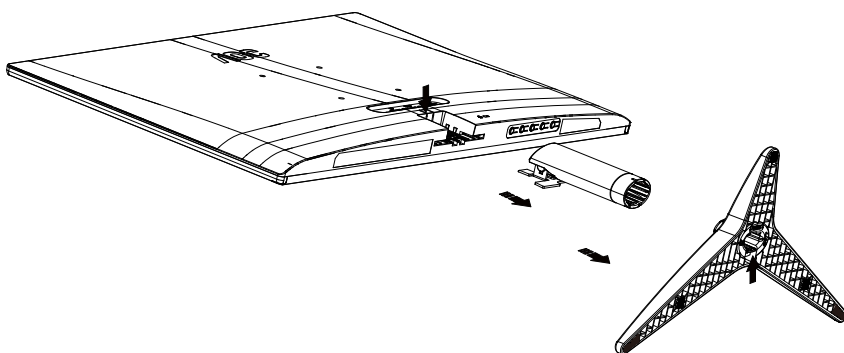
Montarea suportului și a bazei

Vă rugăm să montați sau să demontați baza urmând pașii de mai jos.

Montare:



Demontare:

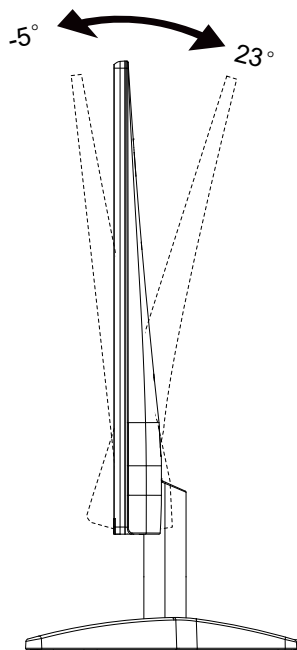


Ajustarea unghiului de vizualizare

Pentru o vizualizare optimă, se recomandă să priviți direct fața monitorului, apoi să ajustați unghiul acestuia conform preferințelor personale.

Țineți suportul pentru a preveni răsturnarea monitorului în timpul ajustării unghiului.

Puteți ajusta monitorul după cum urmează:



NOTĂ:

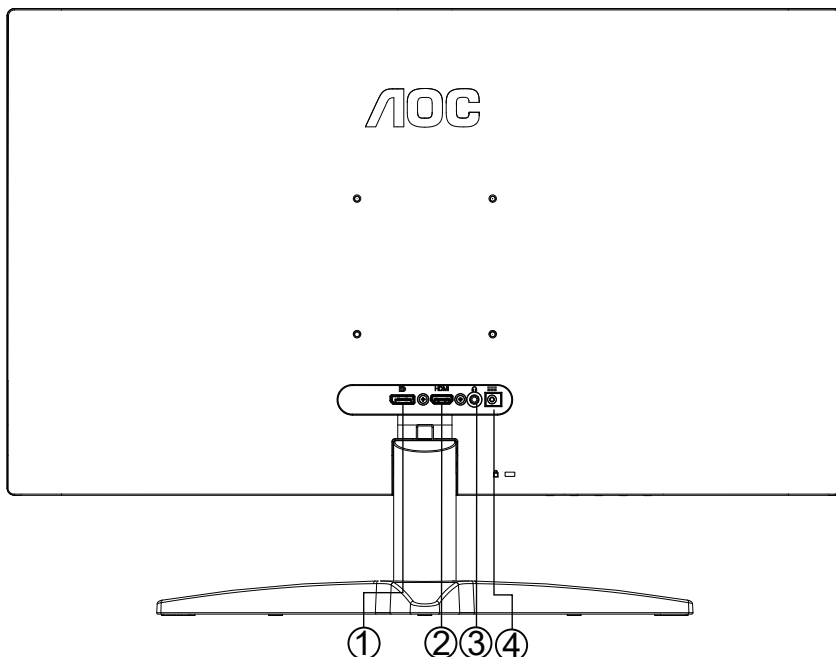
Nu atingeți ecranul LCD în timpul ajustării unghiului. Atingerea ecranului LCD poate provoca deteriorări.

AVERTISMENT:

1. Pentru a evita deteriorarea potențială a ecranului, cum ar fi decojirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului monitorului. Apucați doar rama.

Conectarea monitorului

Conexiuni cabluri în spatele monitorului și al calculatorului:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Căști
4. Alimentare

Conectați la PC

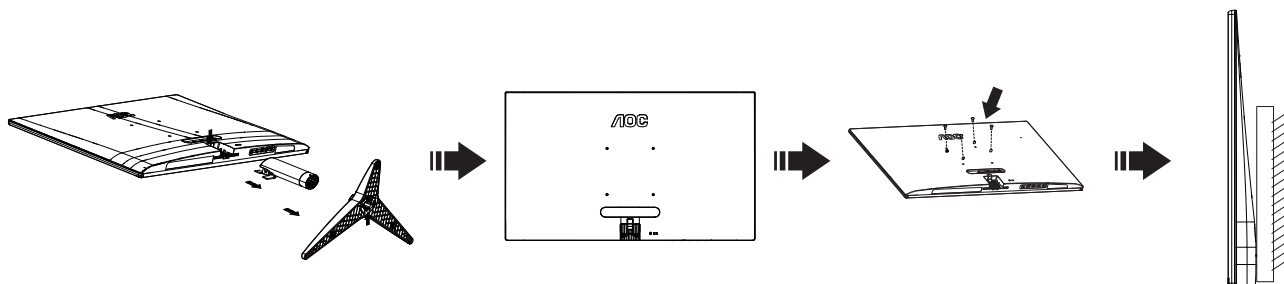
1. Conectați ferm cablul de alimentare în partea din spate a monitorului.
2. Opriți calculatorul și deconectați cablul de alimentare.
3. Conectați cablul semnalului video la conectorul video din spatele calculatorului.
4. Introduceți cablul de alimentare al calculatorului și al monitorului într-o priză apropiată.
5. Porniți calculatorul și monitorul.

Dacă monitorul afișează o imagine, instalarea este completă. Dacă nu afișează o imagine, consultați secțiunea Depanare.

Pentru protejarea echipamentului, opriți întotdeauna PC-ul și monitorul LCD înainte de a conecta.

Montare pe perete

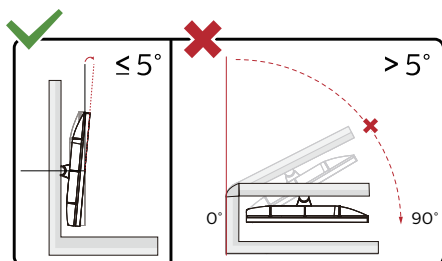
Pregătirea pentru instalarea unui braț de montare pe perete opțional.



Acest monitor poate fi atașat unui braț de montare pe perete achiziționat separat. Deconectați alimentarea înainte de această procedură. Urmați pașii următori:

1. Îndepărtați baza.
2. Urmați instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului de montare pe perete.
3. Plasați brațul de montare pe perete pe partea din spate a monitorului. Aliniați găurile brațului cu cele de pe spatele monitorului.
4. Introduceți cele 4 șuruburi în găuri și strângeți-le.
5. Reconectați cablurile. Consultați manualul utilizatorului care a însoțit brațul de montare opțional pentru instrucțiuni privind fixarea acestuia pe perete.

Notă: Găurile pentru șuruburile de montare VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele; vă rugăm să verificați cu dealerul sau departamentul oficial AOC.



* Designul afișajului poate diferi față de cel ilustrat.

AVERTISMENT:

1. Pentru a evita deteriorarea potențială a ecranului, cum ar fi decojirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului monitorului. Apucați doar rama.

Funcția Adaptive-Sync

1. Funcția Adaptive-Sync funcționează cu DisplayPort/HDMI.
2. Plăci grafice compatibile: Lista recomandată este următoarea, de asemenea poate fi verificată accesând www.AMD.com.

Plăci grafice

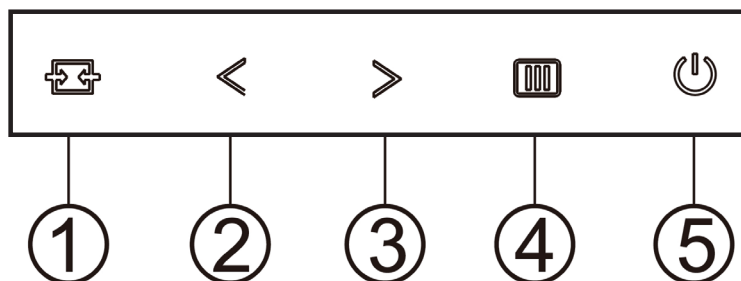
- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (cu excepția R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (cu excepția R9 270/X, R9 280/X)

Procesoare

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Ajustare

Taste rapide



1	Sursă/Auto/Ieșire
2	Clear Vision/<
3	Volum/Raport imagine/>
4	Meniu/Confirmare
5	Alimentare

Meniu/Confirmare

Când OSD nu este afișat, apăsați pentru a afișa OSD-ul sau pentru a confirma selecția.

Alimentare

Apăsați butonul Power pentru a porni monitorul.

Volum/Raport imagine

Când OSD nu este afișat, apăsați butonul > Volum pentru a activa bara de reglare a volumului, apoi apăsați < sau > pentru a regla volumul.

Când OSD nu este afișat, apăsați tasta rapidă > pentru a activa raportul imaginii, apoi apăsați < sau > pentru a regla între 4:3 sau wide. (Dacă dimensiunea ecranului produsului este 4:3 sau rezoluția semnalului de intrare este format wide, tasta rapidă este dezactivată pentru reglaj).

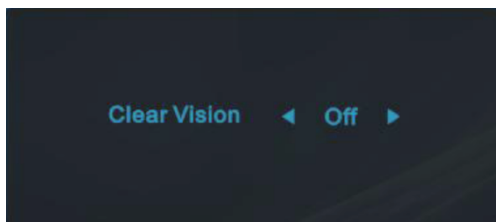
Sursă/Auto/Ieșire

Când OSD este închis, apăsarea butonului Sursă/Auto/Ieșire va activa funcția tastei rapide Sursă.

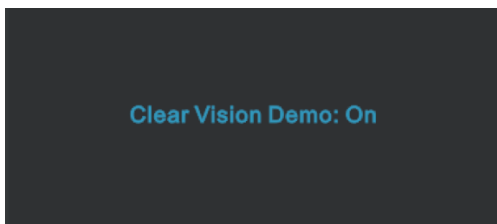
Când OSD este închis, apăsați continuu butonul Sursă/Auto/Ieșire aproximativ 2 secunde pentru configurare automată (doar pentru modelele cu D-Sub).

Clear Vision

1. Când OSD nu este afișat, apăsați butonul „<” pentru a activa Clear Vision.
2. Utilizați butoanele „>” sau „>” pentru a selecta între setările slab, mediu, puternic sau oprit. Setarea implicită este întotdeauna „oprit”.



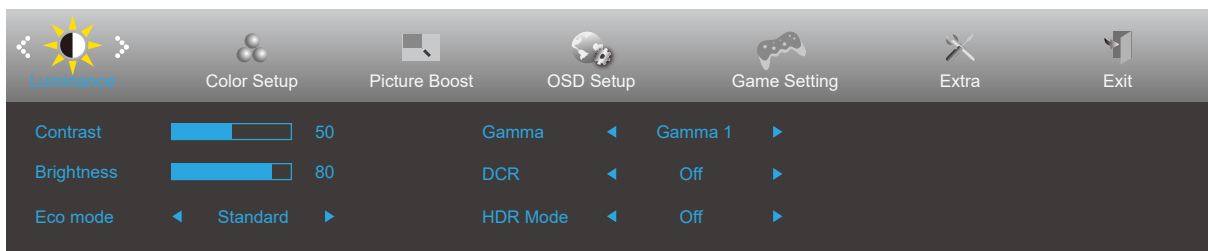
3. Apăsați și mențineți apăsat butonul „<” timp de 5 secunde pentru a activa Demo Clear Vision, iar pe ecran va apărea mesajul „Clear Vision Demo: on” pentru o durată de 5 secunde. Apăsați butonul Menu sau Exit; mesajul va dispărea. Apăsați și mențineți apăsat din nou butonul „<” timp de 5 secunde pentru a dezactiva Demo Clear Vision.



Funcția Clear Vision oferă cea mai bună experiență de vizionare a imaginii prin convertirea imaginilor cu rezoluție scăzută și neclare în imagini clare și vii.

Setări OSD

Instrucțiuni de bază și simple privind tastele de control.

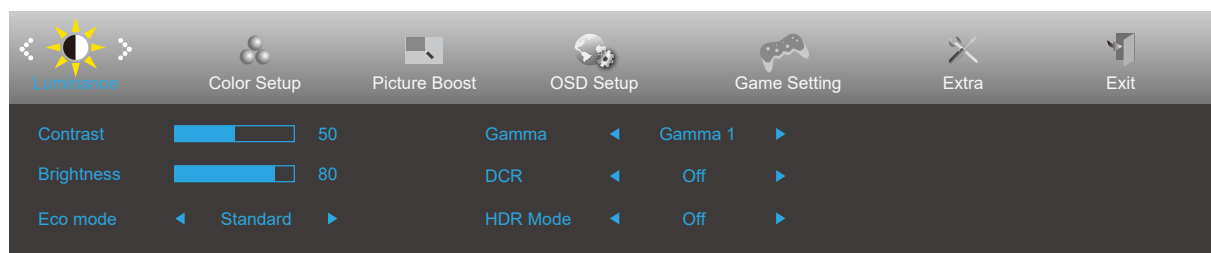


- 1). Apăsați  butonul MENU pentru a activa fereastra OSD.
- 2). Apăsați < stânga sau > dreapta pentru a naviga prin funcții. Odată ce funcția dorită este evidențiată, apăsați  butonul MENU pentru a o activa; apăsați < stânga sau > dreapta pentru a naviga prin funcțiile submeniului. Odată ce funcția dorită este evidențiată, apăsați  Butonul MENU pentru activare.
- 3). Apăsați < stânga sau > dreapta pentru a modifica setările funcției selectate. Apăsați  pentru a ieși. Dacă doriți să ajustați o altă funcție, repetați pașii 2-3.
- 4). Funcția Blocare OSD: Pentru a bloca OSD-ul, apăsați și mențineți apăsat butonul  MENU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de alimentare pentru a porni monitorul. Pentru a debloca OSD-ul, apăsați și mențineți apăsat  MENU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de alimentare pentru a porni monitorul.

Note:

- 1). Dacă produsul are o singură intrare de semnal, opțiunea „Selectare intrare” este dezactivată pentru ajustare.
- 2). Modurile ECO (cu excepția modului Standard), DCR, modul DCB și Picture Boost – dintre aceste patru stări, poate exista doar una activă.

Luminanță



	Contrast	0-100		Contrast din registrul digital.
	Luminozitate	0-100		Ajustarea iluminării de fundal.
	Mod Eco	Standard		Mod Standard.
		Text		Mod Text.
		Internet		Mod Internet.
		Joc		Mod joc.
		Film		Mod Film.
		Sport		Mod Sport.
		Citire		Mod Citire.
	Gamma	Gamma1		Reglați la Gamma 1.
		Gamma2		Reglați la Gamma 2.
		Gamma3		Reglați la Gamma 3.
	DCR	Pornit		Activați raportul dinamic de contrast.
		Oprit		Dezactivați raportul dinamic de contrast.
	HDR	Oprit / DisplayHDR / Imagine HDR / Film HDR / Joc HDR		Dezactivați sau activați HDR
	Mod HDR	Oprit		Selectați Mod HDR.
		Imagine HDR		
		Film HDR		
		Joc HDR		

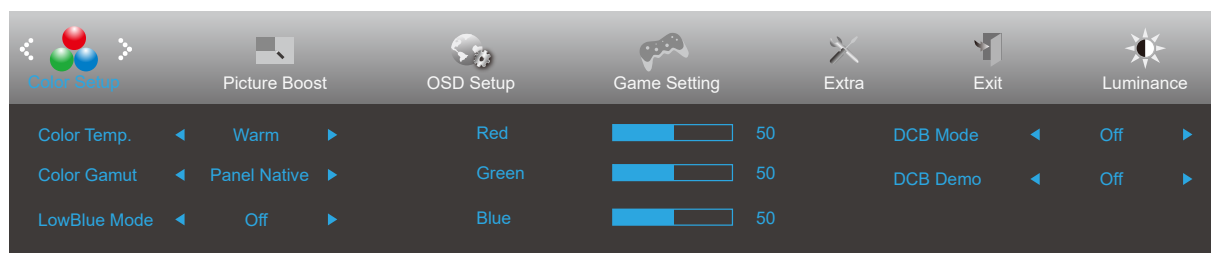
Notă:

Când „HDR” este setat pe „non-oprit”, elementele „Contrast”, „Luminozitate”, „ECO”, „Gamma” și „DCR” nu pot fi ajustate.

Când „Mod HDR” este setat pe „non-oprit”, elementele „Contrast”, „ECO” și „Gamma” nu pot fi ajustate.

Când „Gamut de culori” din „Setare culoare” este setat pe „sRGB”, elementele „Contrast”, „ECO”, „Gamma” și „Mod HDR” nu pot fi ajustate.

Setare culoare



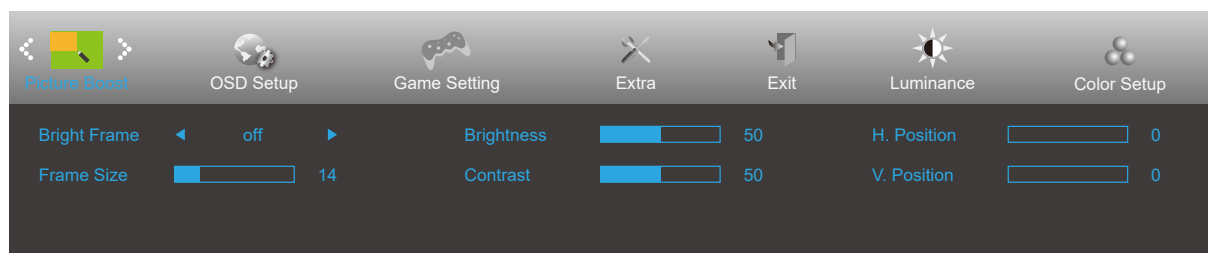
	Temperatură culoare	Cald	Reamintire a temperaturii culorii calde din EEPROM.
		Normal	Reamintire a temperaturii culorii normale din EEPROM.
		Rece	Reamintire a temperaturii culorii reci din EEPROM.
		Utilizator	Restaurare a temperaturii culorii din EEPROM.
	Gamut de culori	Nativ panou	Spațiu de culoare standard al panoului.
		sRGB	Reamintire a temperaturii culorii sRGB din EEPROM.
	Mod LowBlue	Oprit / Multimedia / Internet / Office / Lectură	Reduce lungimea de undă a luminii albastre prin controlul temperaturii culorii.
	Roșu	0-100	Amplificare Roșu din registru digital.
	Verde	0-100	Amplificare Verde din registru digital.
	Albastru	0-100	Amplificare Albastru din registru digital.
	Mod DCB	Îmbunătățire completă	Dezactivare sau activare modul Îmbunătățire completă
		Piele naturală	Dezactivare sau activare modul Piele naturală
		Câmp verde	Dezactivare sau activare modul Câmp verde
		Albastru cer	Dezactivare sau activare modul Albastru cer
		Detectare automată	Dezactivare sau activare modul Detectare automată
		Oprit	Dezactivare sau activare modul DCB
	Demo DCB	Pornit sau oprit	Dezactivare sau activare Demo

Notă:

Când „Mod HDR” din „Luminanță” este setat pe „non-oprit”, toate elementele din „Setare culoare” nu pot fi ajustate.

Când „Gamut de culori” este setat pe „sRGB”, toate elementele din „Setare culoare” nu pot fi ajustate, cu excepția Gamutului de culori.

Îmbunătățire imagine



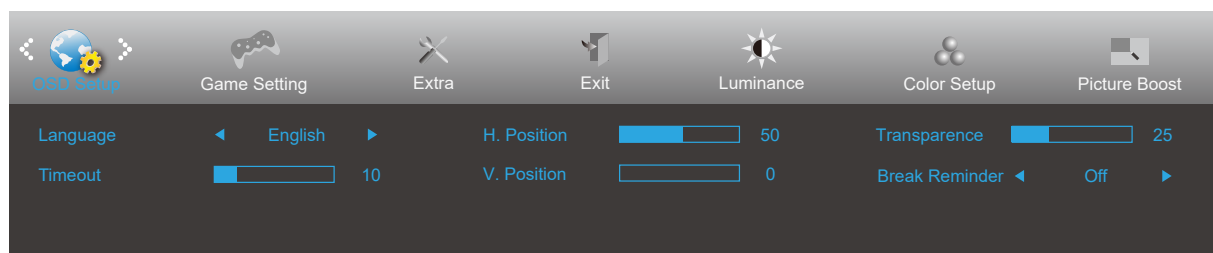
	Cadru luminos	Pornit sau oprit	Dezactivare sau activare Cadru luminos
	Dimensiune cadru	14-100	Ajustare dimensiune cadru
	Luminozitate	0-100	Ajustare luminozitate cadru
	Contrast	0-100	Ajustare contrast cadru
	Poziție H.	0-100	Ajustare poziție orizontală cadru
	Poziție V.	0-100	Ajustare poziție verticală cadru

Notă:

Reglați luminozitatea, contrastul și poziția cadrului luminos pentru o experiență vizuală optimă.

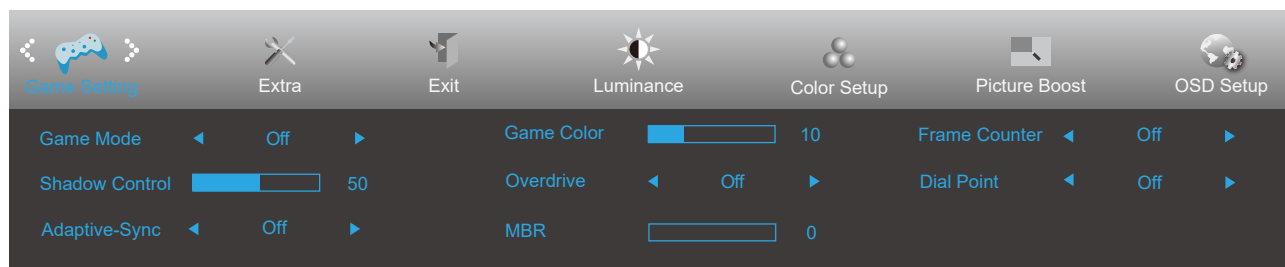
Când „Mod HDR” din cadrul „Luminanță” este setat pe „non-oprit”, toate opțiunile din „Îmbunătățire imagine” nu pot fi ajustate.

Configurare OSD



	Limbă		Selecțați limba OSD
	Timp de expirare	5-120	Reglați timpul de expirare al OSD
	Poziție orizontală	0-100	Reglați poziția orizontală a OSD
	Poziție verticală	0-100	Reglați poziția verticală a OSD
	Transparență	0-100	Reglați transparența OSD
	Memento pauză	Pornit sau oprit	Memento pauză dacă utilizatorul lucrează continuu mai mult de 1 oră

Setări Joc



	Mod joc	Oprit	Fără optimizare prin Mod joc.
		FPS	Pentru jocuri FPS (First Person Shooters). Îmbunătățește detaliile nivelului negru în temele întunecate.
		RTS	Pentru jocuri RTS (Real Time Strategy). Îmbunătățește calitatea imaginii.
		Racing	Pentru jocuri de curse, oferă cel mai rapid timp de răspuns și o saturare ridicată a culorilor.
		Gamer 1	Setările preferate ale utilizatorului salvate ca Gamer 1.
		Gamer 2	Setările preferate ale utilizatorului salvate ca Gamer 2.
		Gamer 3	Setările preferate ale utilizatorului salvate ca Gamer 3.
	Controlul umbrelor	0-100	Controlul umbrelor: valoarea implicită este 50; utilizatorul poate ajusta între 0 și 100 pentru a crește contrastul și a obține o imagine clară. 1. Dacă imaginea este prea întunecată pentru a vedea clar detaliile, ajustați valoarea de la 50 la 100 pentru o imagine clară. 2. Dacă imaginea este prea luminoasă pentru a vedea clar detaliile, ajustați valoarea de la 50 la 0 pentru o imagine clară.
	Adaptive-Sync	Pornit sau oprit	Dezactivare sau Activare Adaptive-Sync Memento funcționare Adaptive-Sync: Când funcția Adaptive-Sync este activată, pot apărea clipiri în anumite medii de joc.
	Culoare Joc	0-20	Culoarea Jocului oferă 20 de niveluri pentru ajustarea saturației, pentru a obține o imagine mai bună.
	Overdrive	Oprit	Reglați timpul de răspuns.
		Slab	
		Mediu	
		Puternic	
		Boost	
	MBR	0 ~ 20	Reduce lungimea de undă a luminii albastre prin controlul temperaturii culorii.
	Contor Cadre	Oprit / Dreapta-sus / Dreapta-jos / Stânga-jos / Stânga-sus	Afișează frecvența V în colțul selectat
	Punct de Țintire	Pornit sau oprit	Funcția „Punct de Țintire” plasează un indicator de țintire în centrul ecranului pentru a ajuta jucătorii să joace jocuri First Person Shooter (FPS) cu o țintire precisă și exactă.

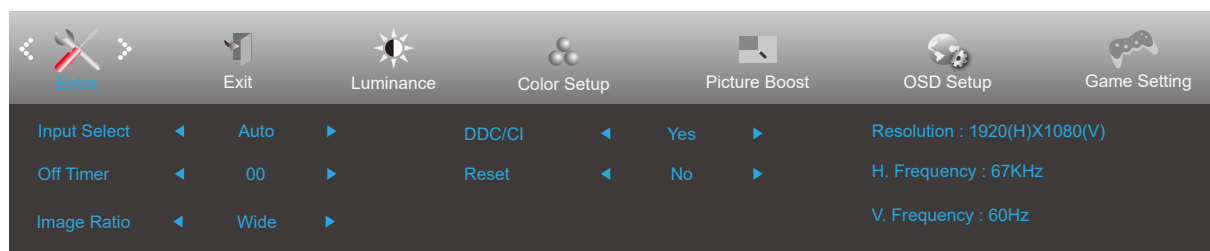
Notă:

Când „Mod HDR” din „Luminanță” este setat pe „non-off”, elementele „Mod joc”, „Controlul umbrelor” și „Culoare joc” nu pot fi ajustate.

Când „Gamut de culori” din „Setare culoare” este setat pe „sRGB”, elementele „Mod joc”, „Controlul umbrelor” și

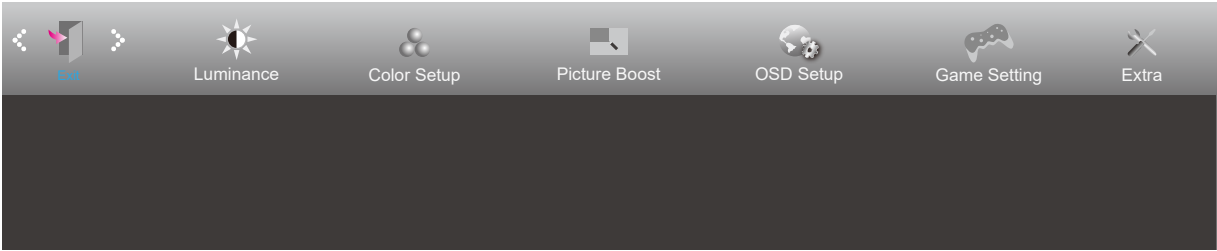
„Culoare joc” nu pot fi ajustate.

Extra



	Selectare intrare		Selectați sursa semnalului de intrare
	Temporizator oprire	0-24 ore	Selectați timpul de oprire DC
	Raport imagine	Larg	Selectați raportul imaginii pentru afișare.
		4:3	
	DDC/CI	Da sau Nu	Activați/Dezactivați suportul DDC/CI
	Reset	Da sau Nu	Resetați meniul la setările implicite
		ENERGY STAR® sau Nu	Resetați meniul la setările implicite (ENERGY STAR® disponibil pentru modele selective)

Ieşire



	Ieşire		Ieşire din meniul principal OSD
---	--------	--	---------------------------------

Indicator LED

Stare	Culoare LED
Mod de alimentare completă	Alb
Mod activ-oprit	Portocaliu

Depanare

Problemă și întrebare	Soluții posibile
LED-ul de alimentare nu este aprins	Asigurați-vă că butonul de alimentare este pornit și că cablul de alimentare este conectat corect la o priză împământată și la monitor.
Fără imagini pe ecran	• Este cablul de alimentare conectat corect? Verificați conexiunea cablului de alimentare și sursa de alimentare. • Este cablul video conectat corect? (Conectat prin cablul VGA) Verificați conexiunea cablului VGA. (Conectat prin cablul HDMI) Verificați conexiunea cablului HDMI. (Conectat prin cablul DP) Verificați conexiunea cablului DP. * Intrarea VGA/HDMI/DP nu este disponibilă pe toate modelele. • Dacă alimentarea este pornită, reporniți calculatorul pentru a vedea ecranul inițial (ecranul de autentificare). Dacă apare ecranul inițial (ecranul de autentificare), porniți calculatorul în modul corespunzător (modul sigur pentru Windows 7/8/10) și apoi modificați frecvența plăcii video. (Consultați Setarea rezoluției optime) Dacă ecranul inițial (ecranul de autentificare) nu apare, contactați Centrul de Service sau dealerul dumneavoastră. • Puteți vedea "Intrare neacceptată" pe ecran? Acest mesaj apare când semnalul de la placa video depășește rezoluția maximă și frecvența pe care monitorul le poate gestiona corespunzător. Ajustați rezoluția și frecvența la valorile maxime suportate de monitor. • Asigurați-vă că driverele monitorului AOC sunt instalate.
Imaginea este neclară și prezintă umbre fantomă.	Reglați controalele de contrast și luminozitate. Apăsăți tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată. Asigurați-vă că nu utilizați un cablu de extensie sau o cutie de comutare. Recomandăm conectarea monitorului direct la conectorul de ieșire al plăcii video de pe spate.
Imaginea sare, pâlpâie sau apare un model ondulat pe ecran.	Îndepărtați cât mai mult posibil dispozitivele electrice care pot provoca interferențe asupra monitorului. Utilizați rata maximă de reîmprospătare pe care monitorul o suportă la rezoluția utilizată.
Monitorul este blocat în modul activ de oprire."	Comutatorul de alimentare al calculatorului trebuie să fie în poziția PORNIT. Placa video a calculatorului trebuie să fie fixată ferm în slotul său. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator. Verificați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este îndoit. Verificați dacă calculatorul funcționează apăsând tasta CAPS LOCK de pe tastatură și observând LED-ul CAPS LOCK. LED-ul ar trebui să se aprindă sau să se stingă după apăsarea tastei CAPS LOCK.
Lipsește una dintre culorile primare (ROȘU, VERDE sau ALBASTRU)	Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este deteriorat. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator.
Imaginea de pe ecran nu este centrată sau dimensionată corespunzător.	Reglați poziția orizontală (H-Position) și verticală (V-Position) sau apăsați tasta rapidă (AUTO).
Imaginea prezintă defecte de culoare (alb nu pare alb).	Reglați culoarea RGB sau selectați temperatura de culoare dorită.
Perturbări orizontale sau verticale pe ecran.	Utilizați modul de închidere Windows 7/8/10 pentru a regla CLOCK și FOCUS. Apăsăți tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată.

Reglementări și service	Vă rugăm să consultați informațiile privind reglementările și service-ul, disponibile în manualul de pe CD sau pe www.aoc.com (pentru a găsi modelul achiziționat în țara dumneavoastră și pentru a accesa informațiile de reglementări și service în pagina de suport).
--------------------------------	---

Specificații

Specificații generale

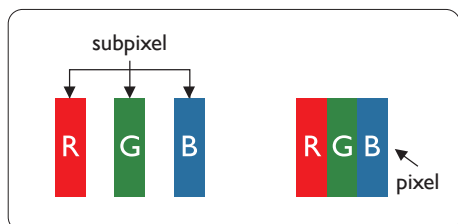
Panou	Numele modelului	27B36X	
	Sistem de conducere	LCD color TFT	
	Dimensiunea imaginii vizibile	68,6 cm diagonală	
	Pasul pixelului	0,3114(H) mm x 0,3114(V) mm	
	Culoare afișaj	16,7 milioane culori	
Altele	Interval de scanare orizontală	30-160 kHz	
	Dimensiune maximă a scanării orizontale	597,888 mm	
	Interval de scanare verticală	48-144 Hz	
	Dimensiune maximă a scanării verticale	336,312 mm	
	Rezoluție presetată optimă	1920x1080@60Hz	
	Rezoluție maximă	1920x1080@144Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Sursă de alimentare	19V~, 2.0A	
	Consum de energie	Tipic (luminozitate și contrast implicite)	22W
		Maxim (luminozitate = 100, contrast = 100)	≤ 33W
		Mod standby	≤ 0,3W
	Disipare căldură	Funcționare normală	75,34 BTU/oră (tipic)
		Mod sleep (standby)	< 1,02 BTU/oră
		Mod oprit	< 0 BTU/oră
		Mod oprit (comutator AC)	0 BTU/oră
Caracteristici fizice	Tip conector	HDMI/DisplayPort/Ieșire căști	
	Tip cablu semnal	Detasabil	
Mediu	Temperatură	Funcționare	0°C ~ 40°C
		Neutilizare	-25°C ~ 55°C
	Umiditate	Funcționare	10% ~ 85% (fără condens)
		Neutilizare	5% ~ 93% (fără condens)
	Altitudine	Funcționare	0 ~ 5000 m (0 ~ 16404 ft)
		Neutilizare	0 ~ 12192 m (0 ~ 40000 ft)

Politica AOC privind defectele de pixeli ale panourilor monitoarelor

AOC se angajează să furnizeze produse de cea mai înaltă calitate. Utilizăm unele dintre cele mai avansate procese de fabricație din industrie și aplicăm un control riguros al calității. Cu toate acestea, defectele de pixeli sau subpixeli pe panourile monitoarelor sunt uneori inevitabile.

Niciun producător nu poate garanta că toate panourile vor fi lipsite de defecte de pixeli, însă AOC garantează că orice monitor cu un număr inacceptabil de defecte va fi reparat sau înlocuit în garanție. Această notificare explică diferitele tipuri de defecte de pixeli și definește nivelurile acceptabile de defecte pentru fiecare tip. Pentru a beneficia de reparație sau înlocuire în garanție, numărul defectelor de pixeli pe un panou de monitor trebuie să depășească aceste niveluri acceptabile. De exemplu, nu pot exista mai mult de 0,0004% din subpixeli defectuoși pe un monitor.

În plus, AOC stabilește standarde de calitate și mai ridicate pentru anumite tipuri sau combinații de defecte de pixeli care sunt mai vizibile decât altele. Această politică este valabilă la nivel mondial.



Pixeli și subpixeli

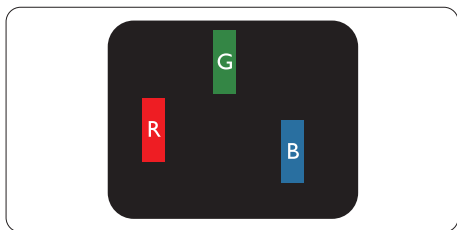
Un pixel, sau element de imagine, este compus din trei subpixeli în culorile primare roșu, verde și albastru. Mai mulți pixeli împreună formează o imagine. Când toți subpixelii unui pixel sunt aprinși, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel alb. Când toți sunt întunecați, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel negru. Alte combinații de subpixeli aprinși și întunecați apar ca pixeli individuali de alte culori.

Tipuri de defecte de pixeli

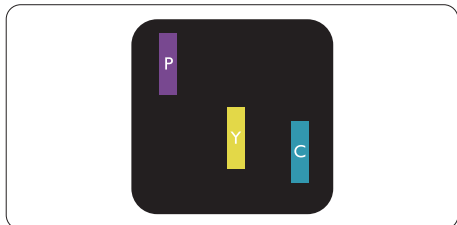
Defectele de pixeli și subpixeli apar pe ecran în moduri diferite. Există două categorii de defecte de pixeli și mai multe tipuri de defecte de subpixeli în cadrul fiecărei categorii.

Defecte de puncte luminoase

Defectele de puncte luminoase apar ca pixeli sau subpixeli care sunt întotdeauna aprinși sau „pornit”. Adică, un punct luminos este un subpixel care iese în evidență pe ecran atunci când monitorul afișează un model întunecat. Există următoarele tipuri de defecte de puncte luminoase.

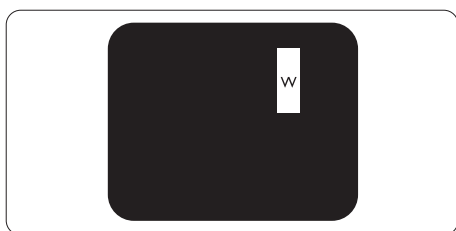


Un subpixel roșu, verde sau albastru aprins.



Doi subpixeli aprinși adiacenți:

- Roșu + Albastru = Violet
- Roșu + Verde = Galben
- Verde + Albastru = Cyan (Albastru deschis)



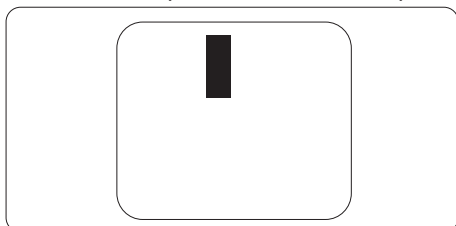
Trei subpixeli aprinși adiacenți (un pixel alb).

Notă

Un punct luminos roșu sau albastru trebuie să fie cu peste 50% mai luminos decât punctele învecinate, în timp ce un punct luminos verde trebuie să fie cu 30% mai luminos decât punctele învecinate.

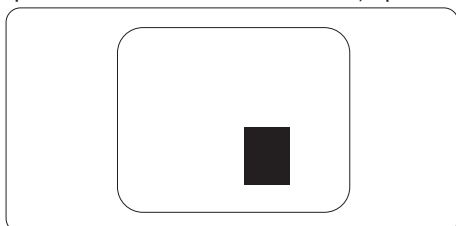
Defecte de puncte negre

Defectele de puncte negre apar ca pixeli sau subpixeli care sunt întotdeauna întunecați sau 'opriți'. Adică, un punct întunecat este un subpixel care iese în evidență pe ecran atunci când monitorul afișează un model luminos. Acestea sunt tipurile de defecte de puncte negre.



Proximitatea defectelor de pixeli

Deoarece defectele de pixeli și subpixeli de același tip, care sunt apropiate unele de altele, pot fi mai vizibile, AOC specifică, de asemenea, toleranțe pentru proximitatea defectelor de pixeli.



Toleranțe pentru defectele de pixeli

Pentru a fi eligibil pentru reparație sau înlocuire din cauza defectelor de pixeli în perioada de garanție, un panou de monitor AOC trebuie să aibă defecte de pixeli sau subpixeli care depășesc toleranțele listate în manualul web.

DEFECTE CU PUNCTE LUMINOASE	NIVEL ACCEPTABIL
1 subpixel aprins	2
2 subpixeli aprinși adiacenți	1
3 subpixeli aprinși adiacenți (un pixel alb)	0
Distanța dintre două defecte cu puncte luminoase*	$\geq 15\text{mm}$
Total defecte cu puncte luminoase de toate tipurile	2
DEFECTE CU PUNCTE ÎNCHISE LA CULOARE	NIVEL ACCEPTABIL
1 subpixel întunecat	5 sau mai puțin
2 subpixeli întunecați adiacenți	2 sau mai puțin
3 subpixeli întunecați adiacenți	≤ 1
Distanța dintre două defecte de puncte negre*	$\geq 15\text{mm}$
Total defecte de puncte negre de toate tipurile	5 sau mai puțin
TOTAL DEFECTE DE PUNCTE	NIVEL ACCEPTABIL
Total defecte de puncte luminoase sau negre de toate tipurile	5 sau mai puțin

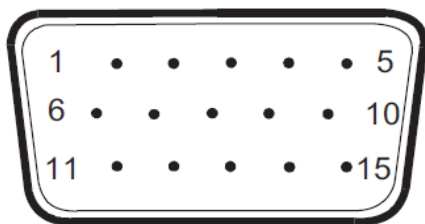
Notă

*: 1 sau 2 defecte adiacente de sub-pixeli = 1 defect de punct.

Moduri presetate de afișare

STANDARD	REZOLUȚIE	FRECVENȚĂ ORIZONTALĂ (kHz)	FRECVENȚĂ VERTICALĂ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
MODURI MAC VGA	640x480@67Hz	35	66.667
MOD IBM	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
MODURI MAC SVGA	835x624@75Hz	49.725	74.5
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	45	60
	1280x960@60Hz	60	60
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60

Alocarea pinilor



Cablu de semnal color cu 15 pini

Număr pin	Denumire semnal	Număr pin	Denumire semnal
1.	Video-Roșu	9	+5V
2.	Video-Verde	10	Masă
3.	Video-Albastru	11	N.C.
4.	N.C.	12	DDC-Date seriale
5.	Detectare cablu	13	H-sync
6.	GND-R	14	V-sync
7.	GND-G	15	DDC-Ceas serial
8.	GND-B		



Cablu de semnal color cu 19 pini

Număr pin	Denumire semnal	Număr pin	Denumire semnal	Număr pin	Denumire semnal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Împământare DDC/CEC
2.	Ecranare date TMDS 2	10.	Ceas TMDS +	18.	Alimentare +5V
3.	Date TMDS 2-	11.	Ecranare ceas TMDS	19.	Detectare conectare la cald
4.	Date TMDS 1+	12.	Ceas TMDS -		
5.	Ecranare date TMDS 1	13.	CEC		
6.	Date TMDS 1-	14.	Rezervat (N.C. pe dispozitiv)		
7.	Date TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ecranare date TMDS 0	16.	SDA		

Plug and Play

Funcția Plug & Play DDC2B

Acest monitor este echipat cu capabilități VESA DDC2B conform STANDARDULUI VESA DDC. Permite monitorului să informeze sistemul gazdă despre identitatea sa și, în funcție de nivelul DDC utilizat, să comunice informații suplimentare privind capacitățile sale de afișare.

DDC2B este un canal de date bidirecțional bazat pe protocolul I2C. Sistemul gazdă poate solicita informații EDID prin canalul DDC2B.