

AOC



LCD monitor Uporabniški priročnik

27B36X

www.aoc.com

©2025 AOC. All Rights Reserved.

HDMI®
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Varnost	1
Nacionalne konvencije	1
Napajanje	2
Namestitev	3
Čiščenje	4
Drugo	5
Namestitev.....	6
Vsebina v škatli	6
Namestitev stojala in podnožja	7
Prilagajanje kota gledanja	8
Povezovanje monitorja.....	9
Stenska montaža	10
funkcija Adaptive-Sync	11
Prilagajanje.....	12
Hitre tipke	12
Nastavitev OSD.....	14
svetlost.....	15
nastavitev barv	16
Povečava slike	17
Nastavitev OSD-ja	18
Igralne nastavitev	19
Dodatno	20
Izhod	21
LED indikator.....	22
Odpravljanje težav.....	23
Specifikacije.....	24
Splošne specifikacije.....	24
Politika AOC glede pik z napako na panelih monitorjev.....	25
Prednastavljeni prikazni načini.....	27
Dodelitev pinov.....	28
Priključi in uporabi	29

Varnost

Nacionalne konvencije

Naslednji pododelki opisujejo notacijske konvencije, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, previdnostni ukrepi in opozorila

V celotnem priročniku so besedilni bloki lahko opremljeni z ikono in tiskani krepko ali ležeče. Ti bloki so opombe, previdnostni ukrepi in opozorila ter se uporabljajo na naslednji način:



OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo bolje izkoristiti vaš računalniški sistem.



PREVIDNOST: PREVIDNOST označuje morebitno škodo na strojni opremi ali izgubo podatkov ter vam pove, kako se izogniti težavi.



OPOZORILO: OPOZORILO označuje možnost telesnih poškodb in vam pove, kako se izogniti težavi. Nekatera opozorila se lahko pojavijo v drugačnih oblikah in brez spremljajoče ikone. V takih primerih je posebna predstavitev opozorila določena z regulativnimi organi.

Napajanje

 Monitor naj se uporablja samo z vrsto napajanja, označeno na nalepki. Če niste prepričani o vrsti napajanja v vašem domu, se posvetujte s prodajalcem ali lokalnim elektrodistributerjem.

 Izklopite napravo med nevihto ali kadar je ne boste uporabljali daljši čas. S tem boste monitor zaščitili pred poškodbami zaradi prenapetosti.

 Ne preobremenujte razdelilnikov in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.

 Za zagotovitev zadovoljivega delovanja uporablajte monitor samo z računalniki, ki so na seznamu UL in imajo ustrezno konfigurirane vtičnice, označene med 100-240 V AC, min. 5 A.

 Stenska vtičnica mora biti nameščena v bližini opreme in mora biti lahko dostopna.

Namestitev

⚠ Ne postavljajte monitorja na nestabilen voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo in povzroči resno škodo temu izdelku. Uporabljajte samo voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo, ki jih priporoča proizvajalec ali so priloženi izdelku. Upoštevajte navodila proizvajalca pri nameščanju izdelka in uporabljajte montažne dodatke, ki jih priporoča proizvajalec. Izdelek v kombinaciji z vozičkom premikajte previdno.

⚠ Nikoli ne vstavljajte nobenega predmeta v režo na ohišju monitorja. To lahko poškoduje elektronske komponente in povzroči požar ali električni udar. Nikoli ne polivajte tekočin po monitorju.

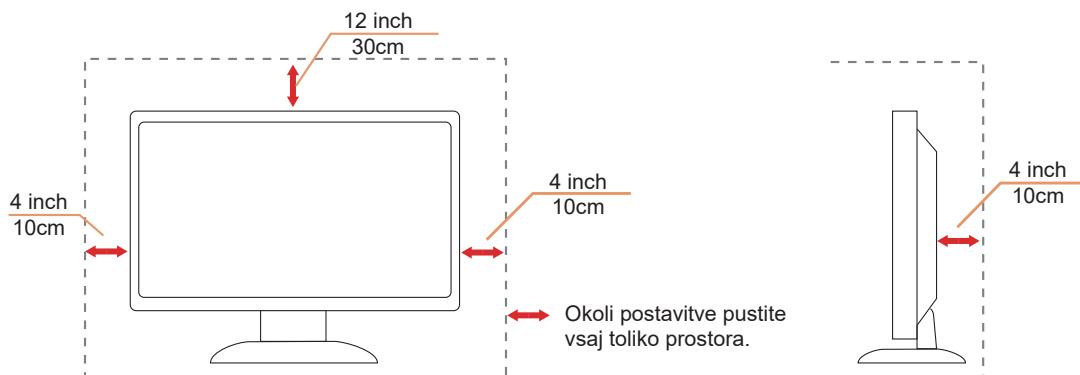
⚠ Ne postavljajte sprednjega dela izdelka neposredno na tla.

⚠ Če monitor namestite na steno ali polico, uporabite montažni komplet, ki ga je odobril proizvajalec, in sledite navodilom kompleta.

⚠ Okoli monitorja pustite nekaj prostora, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru lahko neustreznata zračna cirkulacija povzroči pregrevanje, kar lahko privede do požara ali poškodbe monitorja.

⚠ Da bi preprečili morebitno poškodbo, na primer odstopanje panela od roba zaslona, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj. Če je presežen največji dovoljen kot nagiba navzdol -5 stopinj, poškodbe monitorja ne bodo kriti v okviru garancije.

Spodaj so prikazana priporočena območja prezračevanja okoli monitorja, ko je monitor nameščen na steni ali na stojalu:



Čiščenje

 Ohišje redno čistite z mehko krpo, navlaženo z vodo.

 Pri čiščenju uporabite mehko bombažno ali mikrovlakensko krpo. Krpa naj bo vlažna in skoraj suha; ne dovolite, da tekočina vstopi v ohišje.



 Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.

Drugo

 Če izdelek oddaja nenavaden vonj, zvok ali dim, TAKOJ odklopite napajalni vtikač in se obrnite na Servisni center.

 Prepričajte se, da prezračevalne odprtine niso blokirane z mizo ali zaveso.

 Med delovanjem ne izpostavljajte LCD monitorja močnim vibracijam ali močnim udarcem.

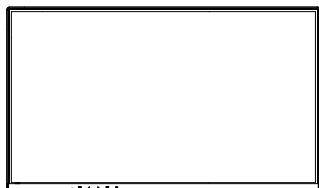
 Med delovanjem ali transportom ne udarajte ali spuščajte monitor.

 Napajalni kabli morajo biti varnostno odobreni. Za Nemčijo mora biti H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ali boljši. Za druge države je treba uporabiti ustrezne tipe kablov.

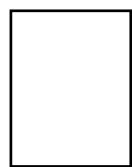
 Prekomeren zvočni tlak iz slušalk in ušesnih slušalk lahko povzroči izgubo sluha. Nastavitev izenačevalnika na največjo vrednost poveča izhodno napetost slušalk in s tem raven zvočnega tlaka.

Namestitev

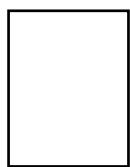
Vsebina v škatli



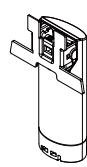
Monitor



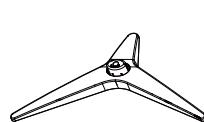
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



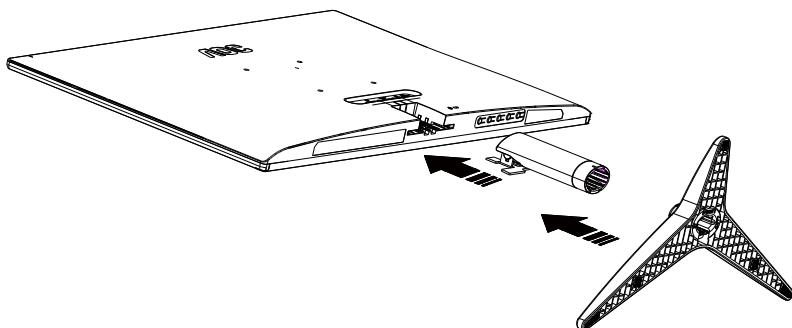
Audio Cable

* Za vse države in regije ne bodo zagotovljeni vsi signalni kabli. Za potrditev se obrnite na lokalnega prodajalca ali podružnico AOC.

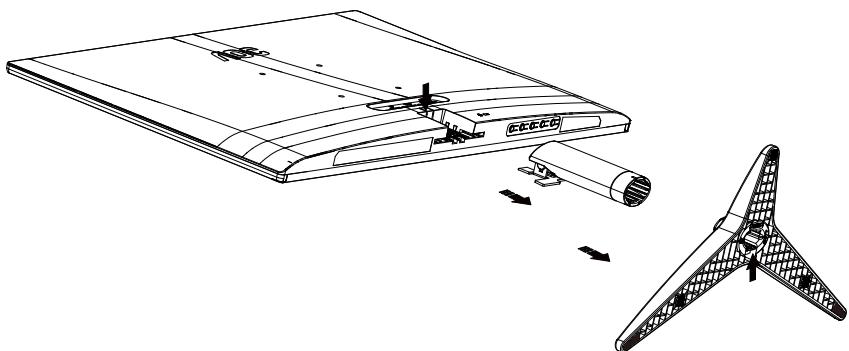
Namestitev stojala in podnožja

Podnožje namestite ali odstranite po spodaj navedenih korakih.

Namestitev:



Odstranitev:

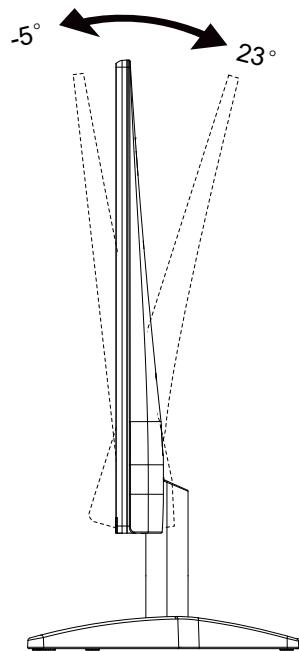


Prilagajanje kota gledanja

Za optimalno gledanje priporočamo, da gledate monitor neposredno od spredaj, nato prilagodite kot monitorja po lastni želji.

Držite stojalo, da preprečite prevrnitev monitorja med spremjanjem kota.

Monitor lahko prilagodite na naslednji način:



OPOMBA:

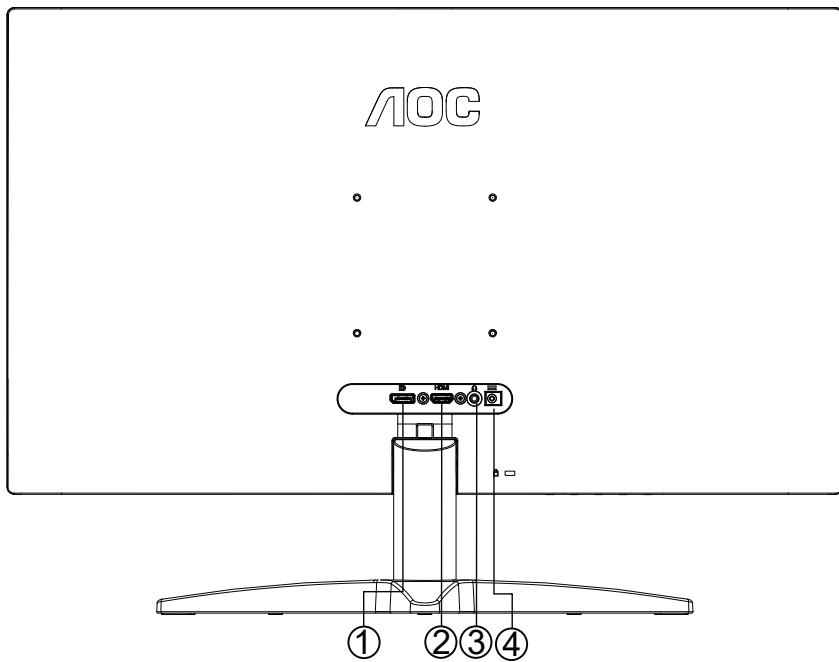
Med spremjanjem kota se ne dotikajte LCD-zaslona. Dotikanje LCD-zaslona lahko povzroči poškodbe.

OPOZORILO:

1. Da preprečite morebitne poškodbe zaslona, kot je luščenje panela, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med nastavljanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Primite izključno za rob zaslona.

Povezovanje monitorja

Povezave kablov na zadnji strani monitorja in računalnika:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Slušalke
4. Napajanje

Povežite z računalnikom

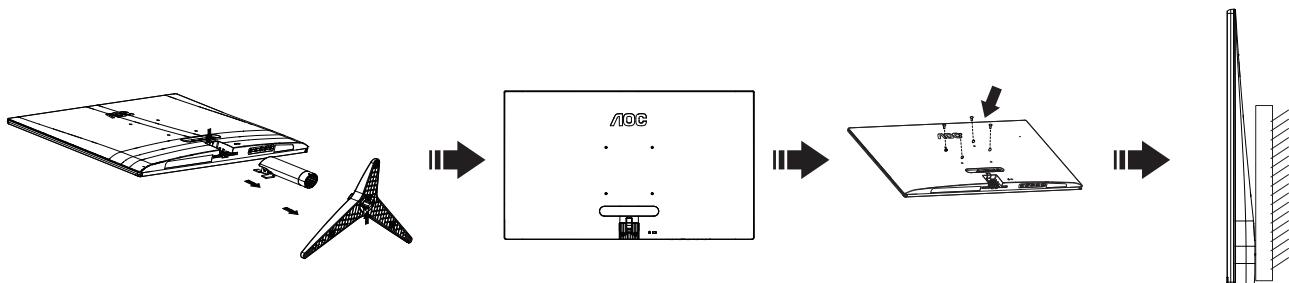
1. Napajalni kabel trdno priključite na zadnjo stran zaslona.
2. Izklopite računalnik in odklopite njegov napajalni kabel.
3. Povežite kabel za prikaz signala z video priključkom na zadnji strani računalnika.
4. Priključite napajalni kabel računalnika in zaslona v bližnjo električno vtičnico.
5. Vklopite računalnik in zaslon.

Če monitor prikazuje sliko, je namestitev zaključena. Če slika ni prikazana, si oglejte razdelek Odpravljanje težav.

Za zaščito opreme vedno izklopite računalnik in LCD monitor pred povezovanjem.

Stenska montaža

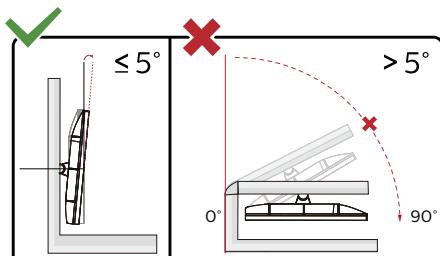
Priprava na namestitev dodatne stenske nosilne roke.



Ta monitor je mogoče namestiti na stensko nosilno roko, ki jo kupite posebej. Pred tem postopkom izklopite napajanje. Sledite naslednjim korakom:

1. Odstranite podstavek.
2. Sledite navodilom proizvajalca za sestavo stenske nosilne roke.
3. Namestite stensko nosilno roko na zadnjo stran monitorja. Poravnajte luknje na roki z luknjami na zadnji strani monitorja.
4. Vstavite štiri vijke v luknje in jih privijte.
5. Ponovno priključite kable. Za navodila o pritrditvi na steno si oglejte uporabniški priročnik, priložen opcijski stenski nosilni roki.

Opomba: VESA montažne luknje za vijke niso na voljo za vse modele. Prosimo, preverite pri prodajalcu ali uradnem oddelku AOC.



* Oblika zaslona se lahko razlikuje od prikazane.

OPOZORILO:

1. Da preprečite morebitne poškodbe zaslona, kot je luščenje panela, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med nastavljanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Primite izključno za rob zaslona.

funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync deluje z DisplayPort/HDMI.
2. Združljive grafične kartice: priporočeni seznam je spodaj, prav tako ga lahko preverite na www.AMD.com.

Grafične kartice

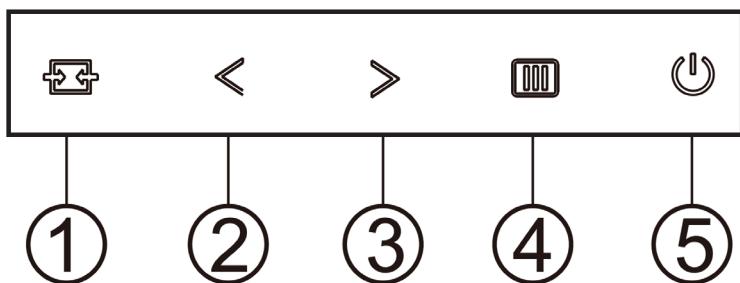
- Serija Radeon™ RX Vega
- Serija Radeon™ RX 500
- Serija Radeon™ RX 400
- Radeon™ R9/R7 300 serija (razen R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (razen R9 270/X, R9 280/X)

Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Prilagajanje

Hitre tipke



1	Vir/Avto/Izhod
2	Clear Vision/<
3	Razmerje glasnosti/slike/>
4	Meni/Vstop
5	Napajanje

Meni/Vstop

Ko OSD ni prikazan, pritisnite za prikaz OSD ali potrditev izbire.

Napajanje

Pritisnite gumb za vklop, da vklopite monitor.

Razmerje glasnosti/slike

Ko OSD ni prikazan, pritisnite > gumb za glasnost za aktivacijo vrstice za nastavitev glasnosti, pritisnite < ali > za prilagoditev glasnosti.

Ko OSD ni prikazan, pritisnite > hitro tipko za aktivacijo razmerja slike, pritisnite < ali > za nastavitev 4:3 ali širokega formata. (Če je velikost zaslona izdelka 4:3 ali je vhodna signalna ločljivost širokega formata, je hitra tipka onemogočena za nastavitev).

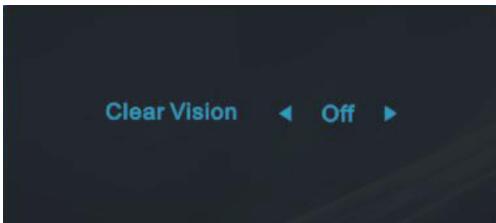
Vir/Avto/Izhod

Ko je OSD zaprt, pritisnite gumb Vir/Avto/Izhod za funkcijo hitre tipke vira.

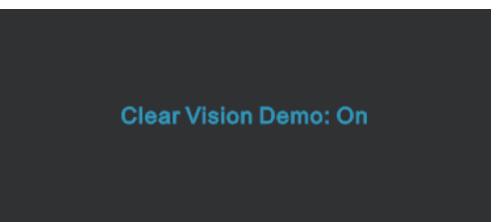
Ko je OSD zaprt, pritisnite gumb Vir/Avto/Izhod neprekiniteno približno 2 sekundi za samodejno konfiguracijo (samo za modele z D-Sub).

Clear Vision

1. Ko OSD ni prikazan, pritisnite gumb "<" za aktivacijo Clear Vision.
2. Uporabite gumba ">" ali ">>" za izbiro med nastavtvami šibko, srednje, močno ali izklopljeno. Prizeta nastavitev je vedno "izklopljeno".



3. Pritisnite in držite gumb "<" 5 sekund za aktivacijo Clear Vision Demo; na zaslonu se bo prikazalo sporočilo "Clear Vision Demo: vklopljeno" za 5 sekund. Pritisnite gumb Menu ali Exit, sporočilo bo izginilo. Ponovno pritisnite in držite gumb "<" 5 sekund, da izklopite Clear Vision Demo.



Funkcija Clear Vision zagotavlja najboljšo izkušnjo gledanja slike z izboljšavo nizke ločljivosti in zamegljenih slik v jasne in žive prikaze.

Nastavitev OSD

Osnovna in preprosta navodila za upravljalne tipke.



- 1). Pritisnite gumb MENU za aktivacijo OSD okna.
- 2). Pritisnite < levo ali > desno za navigacijo med funkcijami. Ko je želena funkcija označena, pritisnite gumb MENU za aktivacijo; pritisnite < levo ali > desno za navigacijo po podmenijskih funkcijah. Ko je želena funkcija označena, pritisnite Gumb MENU za aktivacijo.
- 3). Pritisnite < levo ali > za spremembo nastavitev izbrane funkcije. Pritisnite za izhod. Če želite prilagoditi katero koli drugo funkcijo, ponovite koraka 2 in 3.
- 4). Funkcija zaklepa OSD: Za zaklep OSD pritisnite in držite gumb MENU, medtem ko je monitor izklopljen, nato pritisnite gumb za vklop, da vklopite monitor. Za odklep OSD pritisnite in držite gumb MENU, medtem ko je monitor izklopljen, nato pritisnite gumb za vklop, da vklopite monitor.

Opombe:

- 1). Če ima izdelek samo en vhodni signal, je možnost »Izbira vhoda« onemogočena za nastavitev.
- 2). ECO načini (razen standardnega načina), DCR, DCB način in Picture Boost – v teh štirih stanjih lahko obstaja samo eno stanje.

svetlost



	kontrast	0-100		Kontrast iz digitalnega registra.
	Svetlost	0-100		Nastavitev osvetlitve ozadja.
	Eko način	Standard	<input checked="" type="checkbox"/>	Standardni način.
		Besedilo		Način besedila.
		Internet		Internetni način.
		Igra		Igralni način.
		Film		Filmski način.
		Šport		Športni način.
		Branje		Način branja.
	Gama	Gama 1		Prilagodi na Gama 1.
		Gama 2		Prilagodi na Gama 2.
		Gama 3		Prilagodite na Gamma 3.
	DCR	Vkllop		Omogočite dinamični kontrast.
		Izklop		Onemogočite dinamični kontrast.
	HDR	Izklop / DisplayHDR / HDR slika / HDR film / HDR igra		Onemogočite ali omogočite HDR
	HDR način	Izklop		Izberite HDR način.
		HDR slika		
		HDR film		
		HDR igra		

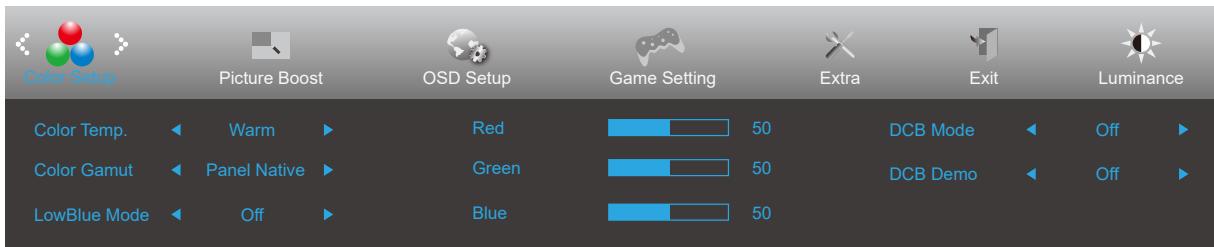
Opomba:

Ko je "HDR" nastavljen na "ne-izklop", elementov "Kontrast", "Svetlost", "ECO", "Gamma" in "DCR" ni mogoče prilagajati.

Ko je "HDR način" nastavljen na "ne-izklop", elementov "Kontrast", "ECO" in "Gamma" ni mogoče prilagajati.

Ko je "barvni gamut" v okviru "nastavitev barv" nastavljen na "sRGB", elementov "kontrast", "ECO", "Gamma" in "HDR način" ni mogoče prilagajati.

nastavitev barv



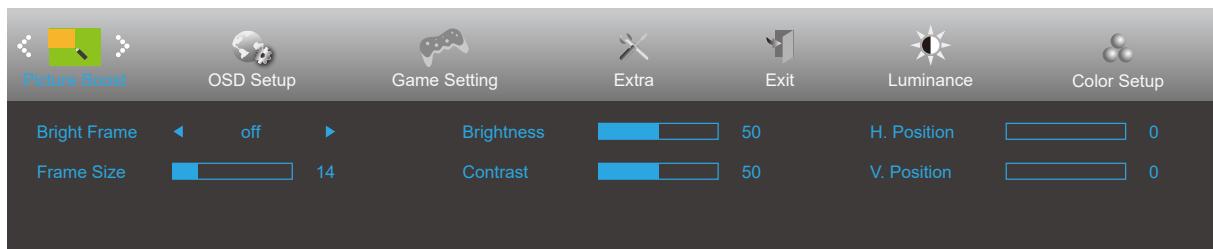
	Barvna temperatura	Topla	Priklic tople barvne temperature iz EEPROM.
	Normal		Priklic normalne barvne temperature iz EEPROM.
	Hladna		Priklic hladne barvne temperature iz EEPROM.
	Uporabniška		Obnovitev barvne temperature iz EEPROM.
	barvni gamut	Izvorna plošča	Plošča s standardnim barvnim prostorom.
		sRGB	Priklic sRGB barvne temperature iz EEPROM.
	Način nizke modre svetlobe	Izklop / Multimedija / Internet / Pisarna / Branje	Zmanjšanje modre svetlobne valovne dolžine z nadzorom barvne temperature.
	Rdeča	0-100	Rdeča ojačitev iz digitalnega registra.
	Zelena	0-100	Zelena ojačitev iz digitalnega registra.
	Modra	0-100	Modra ojačitev iz digitalnega registra.
	DCB način	Popolna izboljšava	Onemogočite ali omogočite način Popolna izboljšava
		Naravna koža	Onemogočite ali omogočite način Naravna koža
		Zeleno polje	Onemogočite ali omogočite način Zeleno polje
		Nebesno modra	Onemogočite ali omogočite način Nebesno modra
		Samodejno zaznavanje	Onemogočite ali omogočite način Samodejno zaznavanje
		Izklop	Onemogočite ali omogočite DCB način
	DCB predstavitev	Vklap ali izklop	Onemogoči ali omogoči predstavitev

Opomba:

Ko je "HDR način" pod "Svetlost" nastavljen na "ne-izklop", ni mogoče prilagajati nobenih elementov v "Nastaviti barv".

Ko je "Barvni gamut" nastavljen na "sRGB", ni mogoče prilagajati nobenih elementov v "Nastaviti barv" razen barvnega gamuta.

Povečava slike



	Svetel okvir	vklop ali izklop	Onemogoči ali omogoči svetel okvir
	Velikost okvirja	14-100	Prilagodi velikost okvirja
	Svetlost	0-100	Prilagodi svetlost okvirja
	kontrast	0-100	Prilagodi kontrast okvirja
	H. položaj	0-100	Prilagodi vodoravni položaj okvirja
	V. položaj	0-100	Prilagodi navpični položaj okvirja

Opomba:

Prilagodite svetlost, kontrast in položaj Svetlega okvirja za izboljšano uporabniško izkušnjo.

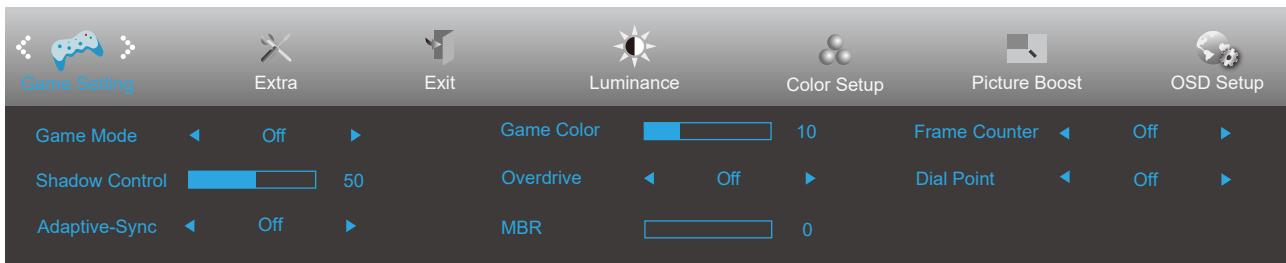
Ko je "HDR način" pod "Svetlost" nastavljen na "ne-izklop", ni mogoče prilagajati nobenih nastavitev pod "Izboljšava slike".

Nastavitev OSD-ja



	Jezik	Izberite jezik OSD-ja
	časovna omejitev	Prilagodite časovno omejitev OSD-ja
	H. položaj	Prilagodite horizontalni položaj OSD-ja
	V. položaj	Prilagodite vertikalni položaj OSD-ja
	Prosojnost	Prilagodite prosojnost OSD-ja
	Opomnik za odmor	Opomnik za odmor, če uporabnik dela neprekinjeno več kot 1 uro

Igralne nastavitev



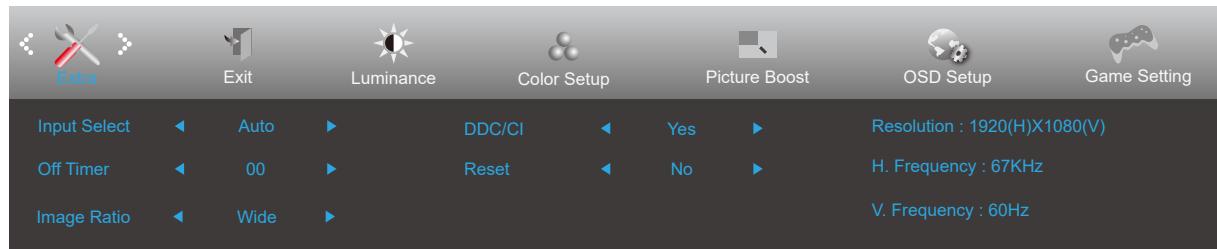
	Igralni način	Izklop	Brez optimizacije v igrальнem načinu.
	FPS		Za igranje iger FPS (First Person Shooters). Izboljša podrobnosti črnega nivoja v temni temi.
	RTS		Za igranje RTS (Real Time Strategy). Izboljša kakovost slike.
	Racing		Za igranje dirkalnih iger, zagotavlja najhitrejši odzivni čas in visoko nasičenost barv.
	Gamer 1		Nastavitev uporabniških preferenc shranjene kot Gamer 1.
	Gamer 2		Nastavitev uporabniških preferenc shranjene kot Gamer 2.
	Gamer 3		Nastavitev uporabniških preferenc shranjene kot Gamer 3.
	nadzor senc	0-100	Nadzor senc je privzeto nastavljen na 50, nato lahko končni uporabnik prilagodi vrednost od 0 do 50 ali od 50 do 100 za povečanje kontrasta in jasnejšo sliko. 1. Če je slika pretemna za jasno vidne podrobnosti, prilagodite vrednost od 50 do 100 za jasnejšo sliko. 2. Če je slika preveč svetla za jasno vidne podrobnosti, prilagodite vrednost od 50 do 0 za jasnejšo sliko.
	Adaptive-Sync	Vklop ali izklop	Onemogoči ali omogoči Adaptive-Sync.c Opomnik za delovanje Adaptive-Sync: Ko je funkcija Adaptive-Sync omogočena, lahko v nekaterih igralnih okolijsih pride do utripanja.
	Igralni barvni način	0-20	Igralni barvni način omogoča nastavitev nasičenosti v 0-20 stopnjah za boljšo sliko.
	Overdrive	Izklop Šibko Srednje Močno Povečanje	Nastavite odzivni čas.
	MBR	0 ~ 20	Zmanjšanje modre svetlobne valovne dolžine z nadzorom barvne temperature.
	Števec sličic	Izklop / Desno zgoraj / Desno spodaj / Levo spodaj / Levo zgoraj	Prikaži frekvenco V v izbranem kotu
	Točka za merjenje	Vklop ali izklop	Funkcija „Točka za merjenje“ postavi kazalnik za ciljanje na sredino zaslona, da pomaga igralcem pri igranju iger s prvoosebnim streljanjem FPS (First Person Shooter) z natančnim in preciznim ciljanjem.

Opomba:

Ko je "HDR način" pod "Svetlost" nastavljen na "ne-izklop", elementov "Igralni način", "Nadzor senc" in "Barva igre" ni mogoče prilagajati.

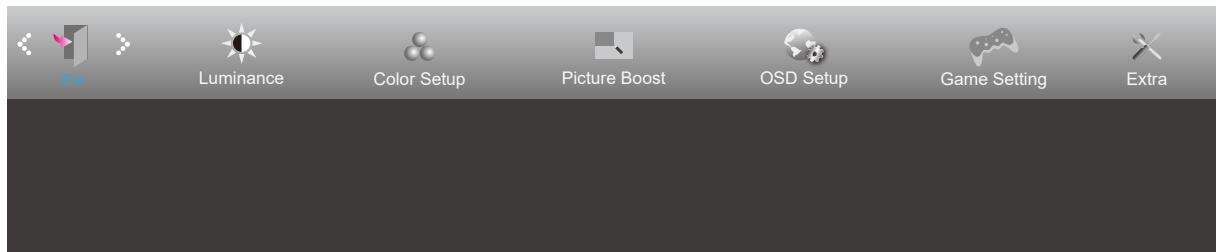
Ko je "Barvni gamut" pod "Nastavitev barv" nastavljen na "sRGB", elementov "Igralni način", "Nadzor senc" in "Barva igre" ni mogoče prilagajati.

Dodatno



	Izbira vhoda		Izberite vhodni signalni vir
	Časovnik izklopa	0-24 ur	Izberite čas izklopa DC
	Razmerje slike	Široko	Izberite razmerje slike za prikaz.
		4:3	
	DDC/CI	Da ali ne	Vklopite/izklopite podporo DDC/CI
	Ponastavi	Da ali ne	Ponastavite meni na privzete nastavitev
		ENERGY STAR® ali ne	Ponastavite meni na privzete nastavitev (ENERGY STAR® na voljo za izbrane modele)

Izhod



Izhod		Izhod iz glavnega OSD
-------	--	-----------------------

LED indikator

Status	Barva LED
Polni način napajanja	Bela
Način aktivno-izklopljeno	Oranžna

Odpravljanje težav

Težava in vprašanje	Možne rešitve
LED za napajanje ni vklopljena	Prepričajte se, da je gumb za vklop v položaju VKLOP in da je napajalni kabel pravilno priključen na ozemljeno električno vtičnico ter na monitor.
Na zaslonu ni slike	<ul style="list-style-type: none"> • Je napajalni kabel pravilno priključen? Preverite povezavo napajalnega kabla in napajanje. • Je video kabel pravilno priključen? (Povezano z VGA kablom) Preverite povezavo VGA kabla. (Povezano z HDMI kablom) Preverite povezavo HDMI kabla. (Povezano z DP kablom) Preverite povezavo DP kabla. * VGA/HDMI/DP vhod ni na voljo pri vseh modelih. • Če je napajanje vklopljeno, znova zaženite računalnik, da se prikaže začetni zaslon (prijavni zaslon). Če se prikaže začetni zaslon (prijavni zaslon), zaženite računalnik v ustrezнем načinu (varni način za Windows 7/8/10) in nato spremenite frekvenco video kartice. (Oglejte si Nastavitev optimalne ločljivosti) Če se začetni zaslon (prijavni zaslon) ne prikaže, se obrnite na Servisni center ali vašega prodajalca. • Ali vidite "Vhod ni podprt" na zaslonu? To sporočilo se prikaže, kadar signal iz video kartice presega največjo ločljivost in frekvenco, ki jih monitor lahko pravilno obdeluje. Prilagodite največjo ločljivost in frekvenco, ki jih monitor lahko pravilno obdeluje. • Prepričajte se, da so nameščeni gonilniki za AOC monitor.
Slika je zamegljena in prikazuje duhovne sence	Prilagodite nastavitev kontrasta in svetlosti. Pritisnite bližnjico (AUTO) za samodejno prilagoditev. Prepričajte se, da ne uporabljate podaljška ali stikala. Priporočamo, da monitor priključite neposredno na izhod video kartice na zadnji strani računalnika.
Slika se odbija, utriplje ali se na njej pojavi valovni vzorec	Električne naprave, ki lahko povzročajo elektromagnetne motnje, premaknite čim dlje od monitorja. Uporabite najvišjo osveževalno frekvenco, ki jo monitor podpira pri uporabljeni ločljivosti.
Monitor je zataknjen v aktivnem načinu izklopa"	Stikalo za napajanje računalnika mora biti v položaju VKLOP. Video kartica računalnika mora biti trdno vstavljena v režo. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik. Preverite video kabel monitorja in se prepričajte, da nobena zatič ni upognjena. Preverite delovanje računalnika tako, da pritisnete tipko CAPS LOCK na tipkovnici in opazujete LED-lučko CAPS LOCK. Lučka se mora ob pritisku tipke vklopiti ali izklopiti.
Manjka ena izmed osnovnih barv (RDEČA, ZELENA ali MODRA).	Preverite video kabel monitorja in se prepričajte, da noben zatič ni poškodovan. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik.
Slika na zaslonu ni pravilno centrirana ali ni ustrezne velikosti.	Prilagodite horizontalni in vertikalni položaj ali pritisnite bližnjico (AUTO).
Slika ima barvne napake (bela ne izgleda belo).	Prilagodite RGB barve ali izberite želeno temperaturo barve.
Horizontalne ali vertikalne motnje na zaslonu.	Za nastavitev CLOCK in FOCUS uporabite način zaustavitev sistema Windows 7/8/10. Pritisnite bližnjico (AUTO) za samodejno prilagoditev.
Predpisi in servis	Prosimo, glejte informacije o predpisih in servisu v priročniku na CD-ju ali na www.aoc.com (za iskanje modela, ki ste ga kupili v svoji državi, in za informacije o predpisih in servisu na strani za podporo).

Specifikacije

Splošne specifikacije

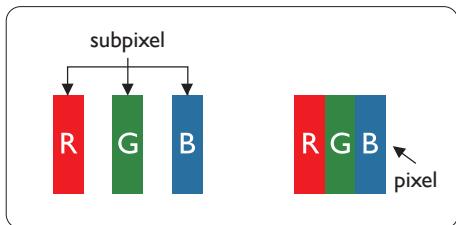
Panel	Ime modela	27B36X	
	Vozni sistem	TFT barvni LCD	
	Vidna velikost slike	68,6 cm diagonalno	
	Razmik med slikovnimi pikami	0,3114 (H) mm x 0,3114 (V) mm	
	Barva zaslona	16,7 milijona barv	
Drugo	Horizontalno območje skeniranja	30–160 kHz	
	Horizontalna velikost skeniranja (maksimalna)	597,888 mm	
	Vertikalno območje skeniranja	48–144 Hz	
	Vertikalna velikost skeniranja (maksimalna)	336,312 mm	
	Optimalna prednastavljena ločljivost	1920x1080@60Hz	
	Največja ločljivost	1920x1080@144Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Napajalni vir	19V~, 2.0A	
	Poraba energije	Tipična (privzeta svetlost in kontrast)	22W
		Maks. (svetlost = 100, kontrast = 100)	≤ 33W
		Način pripravljenosti	≤ 0,3W
Okoljski pogoji	Odlivanje toplote	Normalno delovanje	75,34 BTU/h (tipično)
		Spanje (način pripravljenosti)	< 1,02 BTU/h
		Izklopljen način	< 0 BTU/h
		Izklopljen način (AC stikalo)	0 BTU/hr
Fizične značilnosti	Vrsta priključka	HDMI/DisplayPort/izhod za slušalke	
	Vrsta signalnega kabla	Odstranljiv	
Okoljski pogoji	Temperatura	Delovna	0 °C ~ 40 °C
		Ne delovna	-25 °C ~ 55 °C
	Vlažnost	Delovna	10 % ~ 85 % (brez kondenzacije)
		Ne delovna	5 % ~ 93 % (brez kondenzacije)
	Nadmorska višina	Delovna	0 ~ 5000 m (0 ~ 16.404 ft)
		Ne delovna	0 ~ 12.192 m (0 ~ 40.000 ft)

Politika AOC glede pik z napako na panelih monitorjev

AOC si prizadeva zagotavljati izdelke najvišje kakovosti. Uporabljamo nekatere izmed najnaprednejših proizvodnih procesov v industriji in izvajamo stroge kontrole kakovosti. Vendar pa so pike ali subpike z napako na panelih monitorjev včasih neizogibne.

Noben proizvajalec ne more zagotoviti, da bodo vsi paneli brez pik z napako, vendar AOC zagotavlja, da bo vsak monitor z nesprejemljivim številom napak popravljen ali zamenjan v okviru garancije. To obvestilo pojasnjuje različne vrste pik z napako in določa sprejemljive ravni napak za vsako vrsto. Da bi bil monitor upravičen do popravila ali zamenjave v okviru garancije, mora število pik z napako na panelu preseči te sprejemljive ravni. Na primer, ne sme biti več kot 0,0004 % subpik na monitorju z napako.

Poleg tega AOC določa še višje standarde kakovosti za določene vrste ali kombinacije pik z napako, ki so bolj opazne kot druge. Ta politika velja po vsem svetu.



Pike in subpike

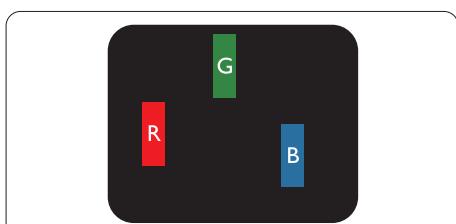
Piksela ali slikovni element je sestavljen iz treh podpikslov v osnovnih barvah: rdeča, zelena in modra. Veliko pikslov skupaj tvori sliko. Ko so vsi podpiksli piksla osvetljeni, se trije barvni podpiksli skupaj pojavijo kot en sam bel piksel. Ko so vsi temni, se trije barvni podpiksli skupaj pojavijo kot en sam črn piksel. Druge kombinacije osvetljenih in temnih podpikslov se pojavijo kot posamezni piksli drugih barv.

Vrste pike z napako

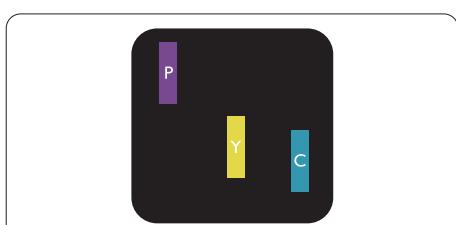
Napake pikslov in podpikslov se na zaslonu pojavijo na različne načine. Obstajata dve kategoriji napak pikslov in več vrst napak podpikslov znotraj vsake kategorije.

Napake svetlih pik

Napake svetlih pik se pojavijo kot piksli ali podpiksli, ki so vedno osvetljeni oziroma 'vklopljeni'. To pomeni, da je svetla pika podpiksel, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje temen vzorec. Obstajajo naslednje vrste napak svetlih pik.

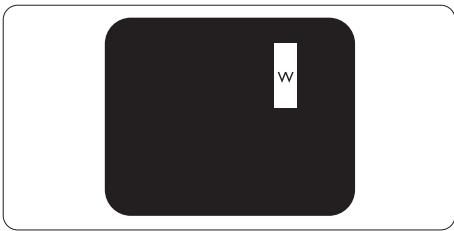


En osvetljen rdeč, zelen ali moder podpiksel.



Dva sosednja osvetljeni podpiksli:

- Rdeča + modra = vijolična
- Rdeča + zelena = rumena
- Zelena + modra = cijan (svetlo modra)



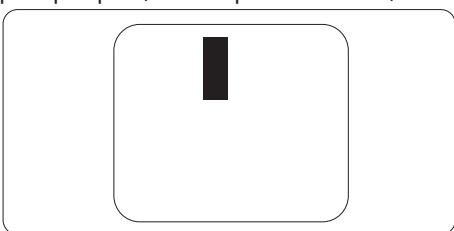
Tri sosednje osvetljene podpike (ena bela pika).

Opomba

Rdeča ali modra svetla pika mora biti vsaj 50 odstotkov svetlejša od sosednjih pik, medtem ko je zelena svetla pika 30 odstotkov svetlejša od sosednjih pik.

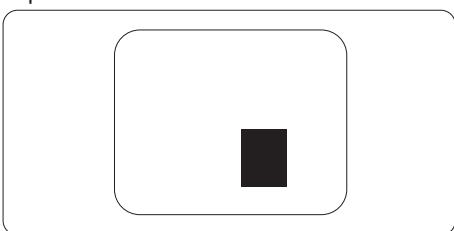
Črne pike z napako

Črne pike z napako se pojavijo kot pike ali podpike, ki so vedno temne oziroma 'izključene'. To pomeni, da je temna pika podpika, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje svetel vzorec. To so vrste črnih pik z napako.



Bližina pik z napako

Ker so pike in podpike iste vrste, ki so blizu ena drugi, lahko bolj opazne, AOC določa tudi tolerance za bližino pik z napako.



Tolerance pik z napako

Da bi monitor upravičil popravilo ali zamenjavo zaradi pik z napako v garancijskem obdobju, mora imeti panel monitorja AOC pike ali podpike z napako, ki presegajo tolerance, navedene v spletnem priročniku.

DEFEKTI SVETLIH TOČK	DOVOLJENA RAVEN
1 osvetljen podpixsel	2
2 sosednja osvetljena podpikska	1
3 sosednji osvetljeni podpiksli (ena bela pika)	0
Razdalja med dvema defektoma svetlih točk*	$\geq 15 \text{ mm}$
Skupno število defektov svetlih točk vseh vrst	2
DEFEKTI TEMNIH TOČK	DOVOLJENA RAVEN
1 temen podpixsel	5 ali manj
2 sosednja temna podpikska	2 ali manj
3 sosednji temni podpiksli	≤ 1
Razdalja med dvema črnima pikama z napako*	$\geq 15 \text{ mm}$
Skupno število črnih pik z napako vseh vrst	5 ali manj
SKUPNO ŠTEVILA PIK Z NAPAKO	DOVOLJENA RAVEN
Skupno število svetlih ali črnih pik z napako vseh vrst	5 ali manj

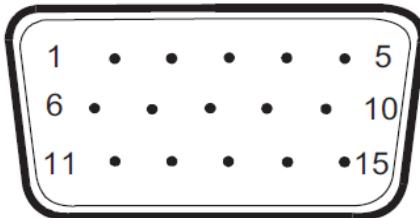
Opomba

*: 1 ali 2 sosednja podpiksna piki z napako = 1 pika z napako.

Prednastavljeni prikazni načini

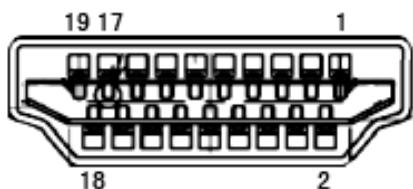
STANDARD	LOČLJIVOST	HORIZONTALNA FREKVENCA (kHz)	VERTIKALNA FREKVENCA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
MAC NAČINI VGA	640x480@67Hz	35	66.667
IBM NAČIN	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
MAC NAČINI SVGA	835x624@75Hz	49.725	74.5
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	45	60
	1280x960@60Hz	60	60
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60

Dodelitev pinov



15-pinski barvni prikazovalni signalni kabel

Številka pina	Ime signala	Številka pina	Ime signala
1.	Video-rdeča	9	+5V
2.	Video-zelena	10	Masa
3.	Video-modra	11	N.C.
4.	N.C.	12	DDC serijski podatki
5.	Zaznaj kabel	13	H-sinhronizacija
6.	Masa-R	14	V-sinhronizacija
7.	Masa-G	15	DDC serijski takt
8.	Masa-B		



19-pinski barvni prikazovalni signalni kabel

Številka pina	Ime signala	Številka pina	Ime signala	Številka pina	Ime signala
1.	TMDS podatki 2+	9.	TMDS podatki 0-	17.	DDC/CEC ozemljitev
2.	TMDS podatkovni kanal 2 zaščita	10.	TMDS ura +	18.	+5V napajanje
3.	TMDS podatkovni kanal 2-	11.	TMDS ura zaščita	19.	Zaznavanje vročega priključka
4.	TMDS podatkovni kanal 1+	12.	TMDS ura-		
5.	TMDS podatkovni kanal 1 zaščita	13.	CEC		
6.	TMDS podatkovni kanal 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS podatkovni kanal 0+	15.	SCL		
8.	TMDS podatkovni kanal 0 zaščita	16.	SDA		

Prikluči in uporabi

Funkcija Plug & Play DDC2B

Ta monitor je opremljen z zmogljivostmi VESA DDC2B v skladu s standardom VESA DDC. Omogoča monitorju, da obvesti gostiteljski sistem o svoji identiteti in, odvisno od uporabljene ravni DDC, posreduje dodatne informacije o svojih prikazovalnih zmogljivostih.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, ki temelji na protokolu I2C. Gostitelj lahko preko kanala DDC2B zahteva informacije EDID.