

AOC



LCD-монітор
Керівництво користувача

27B36X

www.aoc.com

©2025 AOC. All Rights Reserved.

HDMI®
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Безпека	1
Національні нормативи	1
Живлення	2
Встановлення	3
Очищення	4
Інше	5
Налаштування	6
Комплектація	6
Установка підставки та основи	7
Регулювання кута огляду	8
Підключення монітора	9
Настінне кріплення	10
Функція Adaptive-Sync	11
Регулювання	12
Гарячі клавіші	12
Налаштування OSD	14
Яскравість	15
Налаштування кольору	16
Підсилення зображення	17
Налаштування OSD	18
Ігрові налаштування	19
Додатково	21
Вихід	22
Індикатор світлодіода	23
Усунення несправностей	24
Технічні характеристики	25
Загальні технічні характеристики	25
Політика АОС щодо дефектів пікселів панелей моніторів	26
Попередньо встановлені режими відображення	29
Призначення контактів	30
Підключай і працюй	31

Безпека

Національні нормативи

Наступні підрозділи описують умовні позначення, що використовуються в цьому документі.

Примітки, Попередження та Зауваження

Протягом усього керівництва блоки тексту можуть супроводжуватися піктограмою та бути надруковані жирним або курсивним шрифтом. Ці блоки є примітками, попередженнями та зауваженнями і використовуються наступним чином:



ПРИМІТКА: ПРИМІТКА вказує на важливу інформацію, яка допоможе вам ефективніше використовувати вашу комп'ютерну систему.



ПОПЕРЕДЖЕННЯ: ПОПЕРЕДЖЕННЯ вказує на можливу шкоду апаратному забезпеченню або втрату даних і повідомляє, як уникнути проблеми.



ЗАУВАЖЕННЯ: ЗАУВАЖЕННЯ вказує на потенційну небезпеку для здоров'я і повідомляє, як уникнути проблеми. Деякі зауваження можуть з'являтися в альтернативних форматах і не супроводжуватися піктограмою. У таких випадках конкретне оформлення зауваження регламентується нормативними органами.

Живлення

 Монітор слід експлуатувати лише від типу джерела живлення, вказаного на етикетці. Якщо ви не впевнені у типі живлення у вашому будинку, зверніться до дилера або місцевої електропостачальної компанії.

 Відключайте пристрій під час грози або якщо він не буде використовуватися тривалий час. Це захистить монітор від пошкоджень через стрибки напруги.

 Не перевантажуйте подовжувачі та розетки. Перевантаження може призвести до пожежі або електричного ураження.

 Для забезпечення належної роботи використовуйте монітор лише з комп'ютерами, що мають сертифікат UL, оснащеними відповідними розетками з позначенням від 100 до 240 В змінного струму, мінімум 5 А.

 Настінна розетка повинна бути встановлена поруч із обладнанням і бути легко доступною.

Встановлення

! Не розміщуйте монітор на нестійкому візку, підставці, штативі, кронштейні або столі. Якщо монітор впаде, це може спричинити травми та серйозні пошкодження пристрою. Використовуйте лише візок, підставку, штатив, кронштейн або стіл, рекомендовані виробником або постачані з цим продуктом. Дотримуйтесь інструкцій виробника під час встановлення продукту та використовуйте монтажні аксесуари, рекомендовані виробником. Комбінацію продукту та візка слід переміщувати обережно.

! Ніколи не вставляйте жодні предмети в отвір на корпусі монітора. Це може пошкодити електричні компоненти, що призведе до пожежі або ураження електричним струмом. Ніколи не проливайте рідини на монітор.

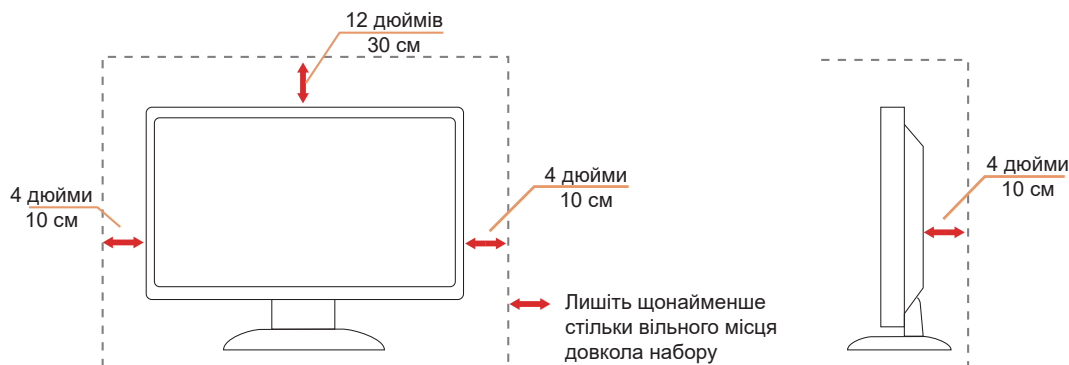
! Не кладіть передню частину пристрою на підлогу.

! Якщо ви монтуєте монітор на стіну або полицю, використовуйте монтажний комплект, затверджений виробником, і дотримуйтесь інструкцій комплекту.

! Залишайте простір навколо монітора, як показано нижче. Інакше циркуляція повітря може бути недостатньою, що призведе до перегріву, пожежі або пошкодження монітора.

! Щоб уникнути потенційних пошкоджень, наприклад, відшарування панелі від рамки, переконайтеся, що монітор не нахилений вниз більш ніж на -5 градусів. Якщо максимально допустимий кут нахилу вниз у -5 градусів перевищено, пошкодження монітора не покривається гарантією.

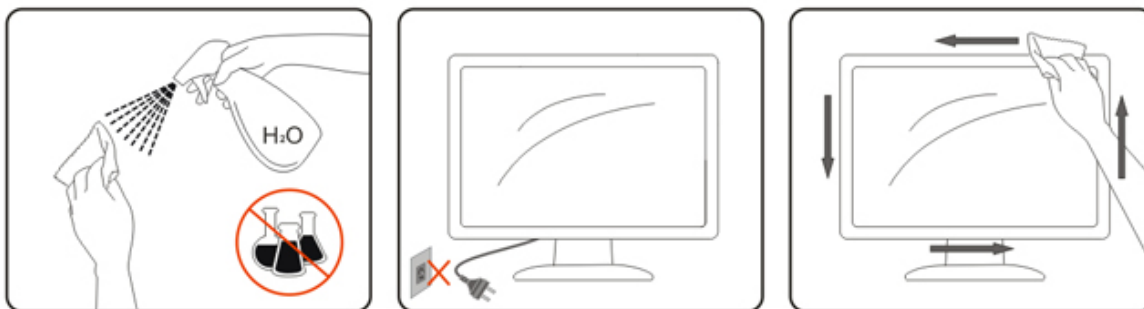
Нижче наведено рекомендовані зони вентиляції навколо монітора при його встановленні на стіні або на підставці:



Очищення

 Регулярно очищуйте корпус м'якою тканиною, злегка змоченою водою.

 Під час очищення використовуйте м'яку бавовняну або мікрофіброву тканину. Тканина повинна бути вологою та майже сухою, не допускайте потрапляння рідини всередину корпусу.



 Будь ласка, відключіть шнур живлення перед очищенням виробу.

Інше



Якщо виріб видає дивний запах, звук або дим, НЕГАЙНО відключіть вилку живлення та зверніться до сервісного центру.



Переконайтеся, що вентиляційні отвори не заблоковані столом або шторою.



Не експлуатуйте LCD-монітор у умовах сильних вібрацій або сильних ударів.



Не стукайте по монітору та не допускайте його падіння під час експлуатації або транспортування.



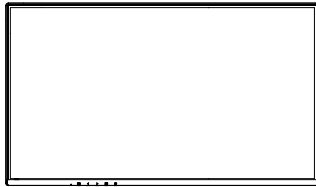
Шнури живлення повинні мати сертифікат безпеки. Для Німеччини слід використовувати H03VV-F, 3G, 0,75 мм² або кращий. Для інших країн слід використовувати відповідні типи шнурів.



Надмірний звуковий тиск від навушників може призвести до втрати слуху. Регулювання еквайзера на максимум збільшує вихідну напругу навушників і, відповідно, рівень звукового тиску.

Налаштування

Комплектація



Monitor

*

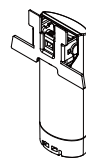


Quick Start Guide

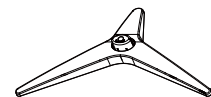
*



Warranty card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



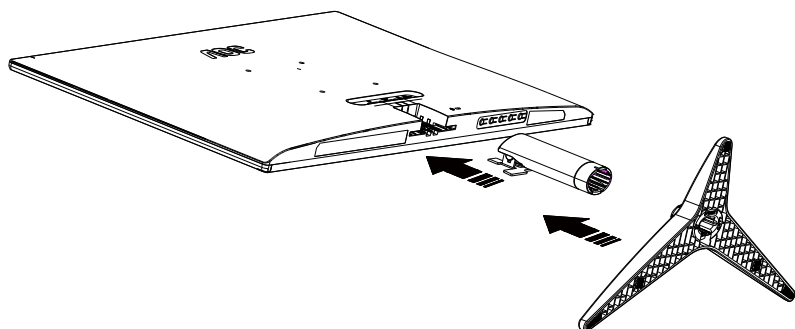
Audio Cable

* Не всі сигнальні кабелі надаються для всіх країн і регіонів. Будь ласка, зверніться до місцевого дилера або офісу АОС для підтвердження.

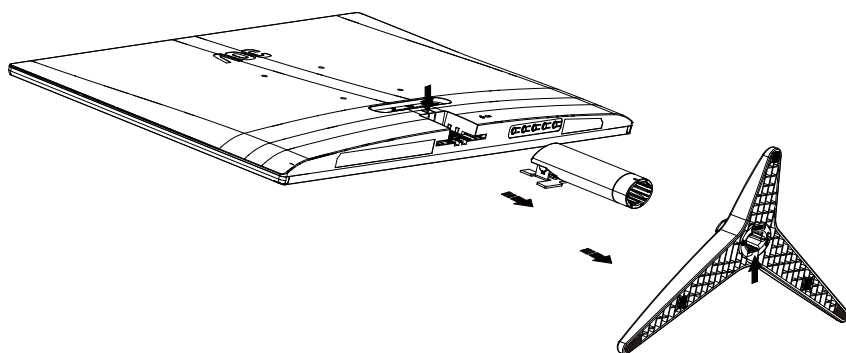
Установка підставки та основи

Будь ласка, встановіть або зніміть основу, дотримуючись наведених нижче кроків.

Встановлення:



Зняття:

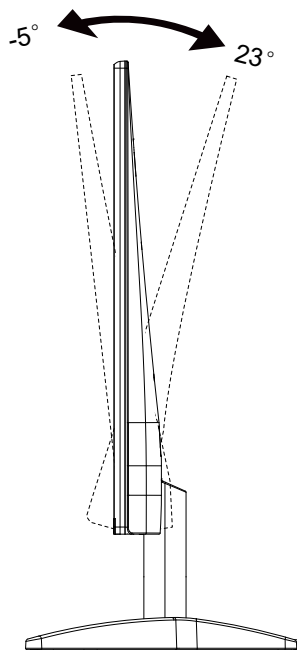


Регулювання кута огляду

Для оптимального перегляду рекомендується дивитися на монітор прямо, а потім відрегулювати кут нахилу відповідно до ваших уподобань.

Тримайте підставку, щоб монітор не перекинувся під час зміни кута нахилу.

Ви можете регулювати монітор наступним чином:



ПРИМІТКА:

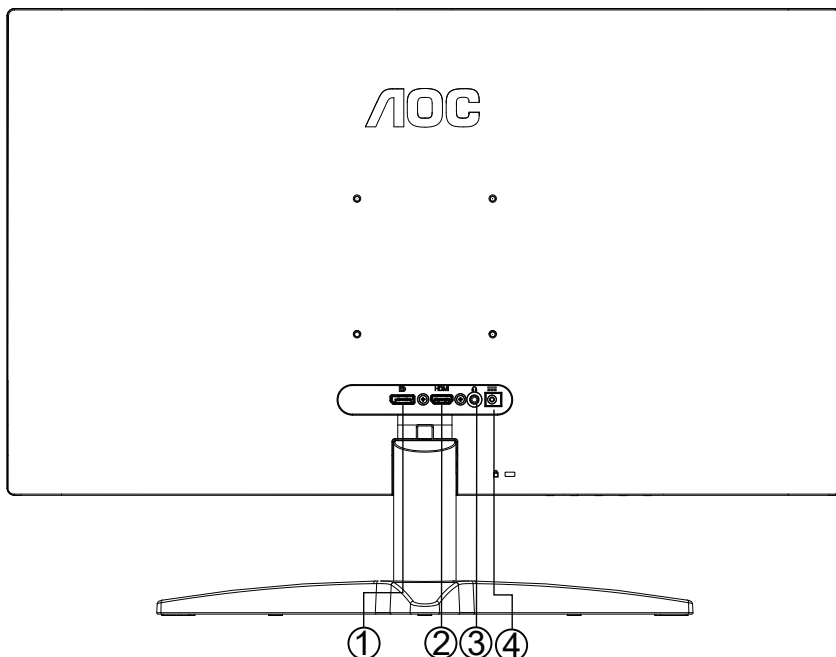
Не торкайтеся LCD-екрану під час зміни кута. Дотик до LCD-екрану може спричинити пошкодження.

ПОПЕРЕДЖЕННЯ:

1. Щоб уникнути потенційних пошкоджень екрану, таких як відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахиляється вниз більш ніж -5 градусів.
2. Не натискайте на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайте лише рамку.

Підключення монітора

Підключення кабелів на задній панелі монітора та комп'ютера:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Навушники
4. Живлення

Підключення до ПК

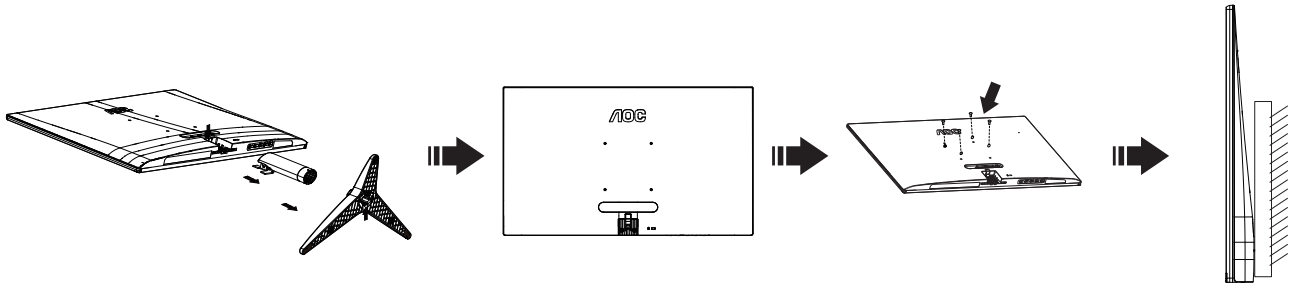
1. Надійно під'єднайте кабель живлення до задньої частини дисплея.
2. Вимкніть комп'ютер і від'єднайте його кабель живлення.
3. Підключіть кабель сигналу дисплея до відеороз'єму на задній панелі комп'ютера.
4. Підключіть кабелі живлення комп'ютера та дисплея до найближчої розетки.
5. Увімкніть комп'ютер і дисплей.

Якщо монітор відображає зображення, установка завершена. Якщо зображення не відображається, зверніться до розділу «Усунення несправностей».

Для захисту обладнання завжди вимикайте ПК і LCD-монітор перед підключенням.

Настінне кріплення

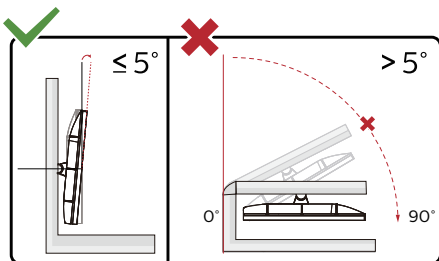
Підготовка до встановлення додаткового настінного кріплення-важеля.



Цей монітор можна прикріпити до настінного кріплення-важеля, яке купується окремо. Відключіть живлення перед виконанням цієї процедури. Виконайте наступні кроки:

1. Зніміть підставку.
2. Дотримуйтесь інструкцій виробника для складання настінного кріплення-важеля.
3. Розмістіть настінне кріплення-важіль на задній частині монітора. Вирівняйте отвори кріплення з отворами на задній частині монітора.
4. Вставте 4 гвинти в отвори та затягніть.
5. Підключіть кабелі знову. Зверніться до керівництва користувача, що постачалося з додатковим настінним кріпленням-важелем, для інструкцій щодо його кріплення до стіни.

Примітка: отвори для кріплення VESA можуть бути відсутні на деяких моделях, будь ласка, уточнюйте у дилера або офіційному відділі АОС.



* Дизайн дисплея може відрізнятися від зображеного.

ПОПЕРЕДЖЕННЯ:

1. Щоб уникнути потенційних пошкоджень екрану, таких як відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більш ніж -5 градусів.
2. Не натискайте на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайте лише рамку.

Функція Adaptive-Sync

1. Функція Adaptive-Sync працює з DisplayPort/HDMI.
2. Сумісні графічні карти: рекомендований список наведено нижче, також можна перевірити на сайті www.AMD.com.

Графічні карти

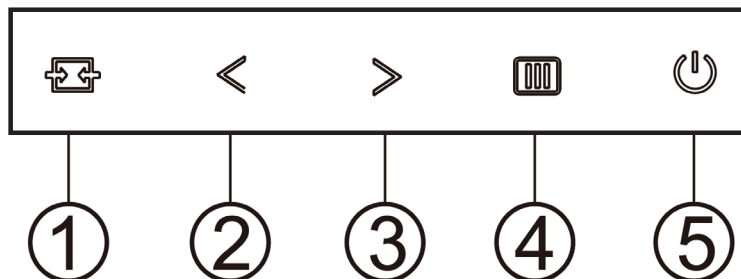
- Серія Radeon™ RX Vega
- Серія Radeon™ RX 500
- Серія Radeon™ RX 400
- Radeon™ R9/R7 300 серія (за винятком R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano серія
- Radeon™ R9 Fury серія
- Radeon™ R9/R7 200 серія (за винятком R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Регулювання

Гарячі клавіші



1	Джерело/Авто/Вихід
2	Clear Vision/<
3	Співвідношення гучності/ зображення/>
4	Меню/Підтвердити
5	Живлення

Меню/Підтвердити

Коли OSD відсутнє, натисніть цю кнопку для відображення OSD або підтвердження вибору.

Живлення

Натисніть кнопку живлення, щоб увімкнути монітор.

Співвідношення гучності/зображення

Коли OSD відсутнє, натисніть кнопку гучності > для активації панелі регулювання гучності, натисніть < або > для регулювання гучності.

Коли OSD відсутнє, натисніть гарячу клавішу > для активації співвідношення зображення, натисніть < або > для вибору 4:3 або широкого формату. (Якщо розмір екрану продукту 4:3 або роздільна здатність вхідного сигналу широкоформатна, гаряча клавіша для регулювання відключена).

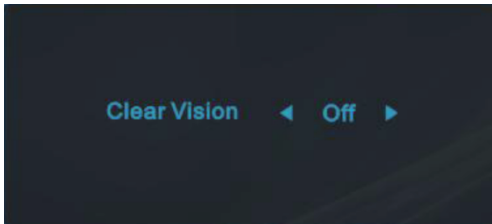
Джерело/Авто/Вихід

Коли OSD закрито, натискання кнопки Джерело/Авто/Вихід активує функцію гарячої клавіші Джерело.

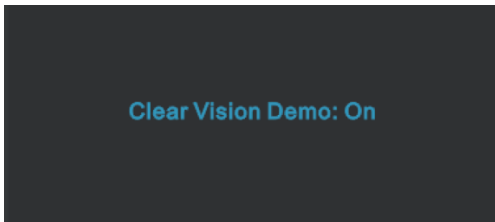
Коли OSD закрито, утримуйте кнопку Джерело/Авто/Вихід приблизно 2 секунди для автоматичного налаштування (тільки для моделей з D-Sub).

Clear Vision

1. Коли OSD відсутнє, натисніть кнопку «<» для активації Clear Vision.
2. Використовуйте кнопки ">" або ">" для вибору між слабким, середнім, сильним або вимкненим режимом. За замовчуванням встановлено режим "вимкнено".



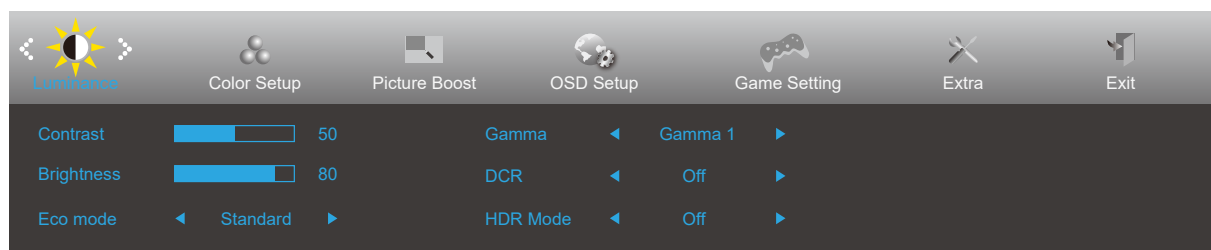
3. Натисніть і утримуйте кнопку "<" протягом 5 секунд, щоб активувати демонстрацію Clear Vision, і на екрані протягом 5 секунд з'явиться повідомлення "Clear Vision Demo: увімкнено". Натисніть кнопку Menu або Exit, щоб повідомлення зникло. Знову натисніть і утримуйте кнопку "<" протягом 5 секунд, щоб вимкнути демонстрацію Clear Vision.



Функція Clear Vision забезпечує найкращий досвід перегляду зображень, перетворюючи зображення з низькою роздільною здатністю та розмиті зображення на чіткі та яскраві.

Налаштування OSD

Основні та прості інструкції щодо керування кнопками.

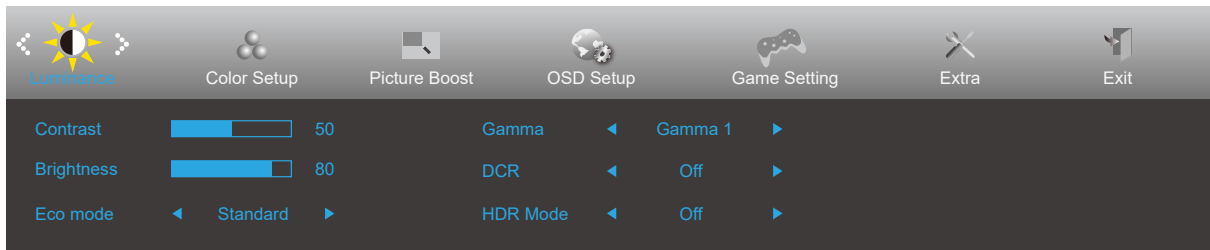


- 1). Натисніть  кнопку MENU для активації вікна OSD.
- 2). Натисніть < вліво або > вправо для навігації між функціями. Коли потрібна функція буде виділена, натисніть  кнопку MENU для її активації, натисніть < вліво або > вправо для навігації підменю функцій. Коли потрібна функція буде виділена, натисніть  Кнопка MENU для активації.
- 3). Натисніть < вліво або > щоб змінити налаштування вибраної функції. Натисніть  щоб вийти. Якщо ви хочете налаштувати будь-яку іншу функцію, повторіть кроки 2-3.
- 4). Функція блокування OSD: щоб заблокувати OSD, натисніть і утримуйте  кнопку MENU, поки монітор вимкнений, а потім натисніть  кнопку живлення, щоб увімкнути монітор. Щоб розблокувати OSD — натисніть і утримуйте  кнопку MENU, поки монітор вимкнений, а потім натисніть  кнопку живлення, щоб увімкнути монітор.

Примітки:

- 1). Якщо пристрій має лише один вхідний сигнал, пункт «Вибір входу» недоступний для налаштування.
- 2). Режими ECO (окрім стандартного режиму), DCR, режим DCB та Picture Boost — у цих чотирьох станах може існувати лише один одночасно.

Яскравість



	Контрастність	0-100		Контрастність із цифрового регістру.
	Яскравість	0-100		Регулювання підсвічування.
	Еко-режим	Стандартний		Стандартний режим.
		Текст		Текстовий режим.
		Інтернет		Інтернет-режим.
		Ігровий		Ігровий режим.
		Фільм		Режим фільму.
		Спорт		Спортивний режим.
		Читання		Режим читання.
	Гамма	Гамма 1		Налаштування на Гамма 1.
		Гамма 2		Налаштування на Гамма 2.
		Гамма 3		Відрегулюйте до гама 3.
	DCR	Увімкнено		Увімкнути динамічне співвідношення контрастності.
		Вимкнено		Вимкнути динамічне співвідношення контрастності.
	HDR	Вимкнено / DisplayHDR / HDR Зображення / HDR Фільм / HDR Гра		Вимкнути або увімкнути HDR
	Режим HDR	Вимкнено		Виберіть режим HDR.
		HDR Зображення		
		HDR Фільм		
		HDR Гра		

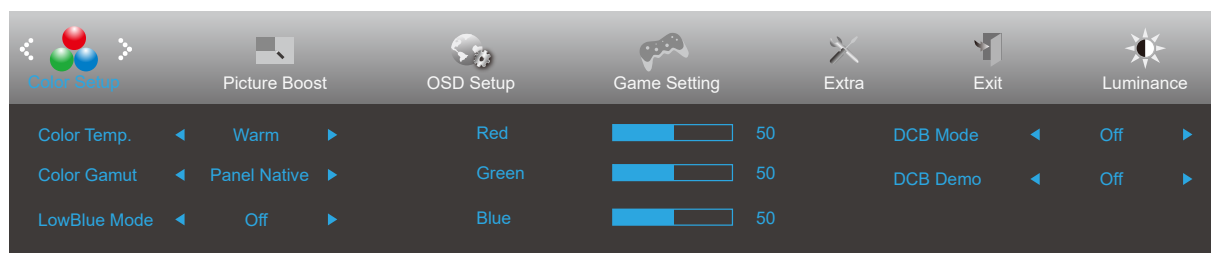
Примітка:

Коли "HDR" встановлено в режим, відмінний від "вимкнено", пункти "Контрастність", "Яскравість", "ECO", "Гама", "DCR" не можуть бути відрегульовані.

Коли "Режим HDR" встановлено в режим, відмінний від "вимкнено", пункти "Контрастність", "ECO", "Гама" не можуть бути відрегульовані.

Коли «Колірний обхват» у розділі «Налаштування кольору» встановлено на «sRGB», параметри «Контрастність», «ECO», «Гамма», «Режим HDR» не можуть бути відрегульовані.

Налаштування кольору



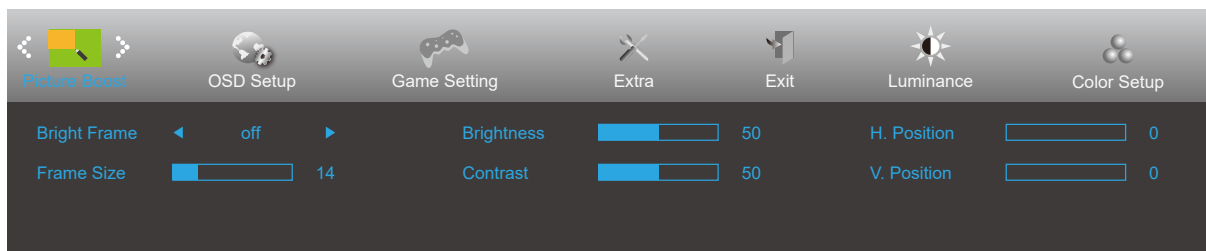
	Колірна температура	Тепла	Відновлення теплої колірної температури з EEPROM.
		Нормальна	Відновлення нормальної колірної температури з EEPROM.
		Холодна	Відновлення холодної колірної температури з EEPROM.
		Користувач	Відновлення колірної температури з EEPROM.
	Колірний обхват	Рідна панель	Панель зі стандартним колірним простором.
		sRGB	Відновлення колірної температури sRGB з EEPROM.
	Режим LowBlue	Вимкнено / Мультимедіа / Інтернет / Офіс / Читання	Зменшення синьої хвилі світла шляхом контролю колірної температури.
	Червоний	0-100	Підсилення червоного з цифрового регістру.
	Зелений	0-100	Підсилення зеленого з цифрового регістру.
	Синій	0-100	Підсилення синього з цифрового регістру.
	Режим DCB	Повне підсилення	Вимкнути або увімкнути режим повного підсилення
		Природна шкіра	Вимкнути або увімкнути режим природної шкіри
		Зелене поле	Вимкнути або увімкнути режим зеленого поля
		Блакитний	Вимкнути або увімкнути режим блакитного
		Автовизначення	Вимкнути або увімкнути режим автовизначення
		Вимкнено	Вимкнути або увімкнути режим DCB
	Демонстрація DCB	Увімкнути або вимкнути	Вимкнути або увімкнути демонстрацію

Примітка:

Коли "Режим HDR" у розділі "Яскравість" встановлено на значення, відмінне від "вимкнено", всі параметри в розділі "Налаштування кольору" недоступні для регулювання.

Коли "Колірний обхват" встановлено на "sRGB", всі параметри в розділі "Налаштування кольору" недоступні для регулювання, окрім параметра Колірний обхват.

Підсилення зображення

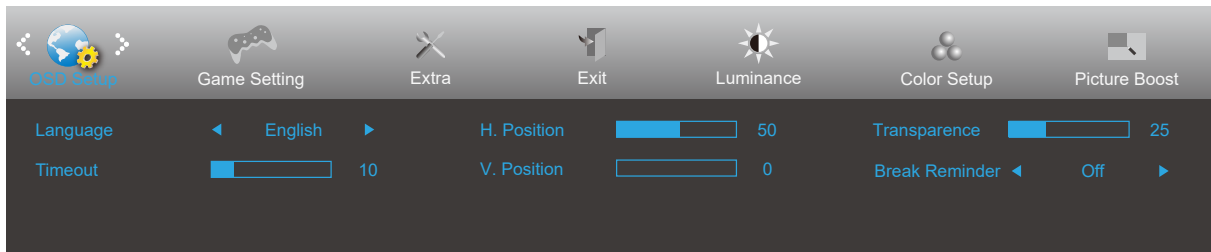


	Яскрава рамка	Увімкнути або вимкнути	Вимкнути або увімкнути яскраву рамку
	Розмір рамки	14-100	Регулювання розміру рамки
	Яскравість	0-100	Регулювання яскравості рамки
	Контрастність	0-100	Регулювання контрастності рамки
	Горизонтальна позиція	0-100	Регулювання горизонтальної позиції рамки
	Вертикальна позиція	0-100	Регулювання вертикальної позиції рамки

Примітка:

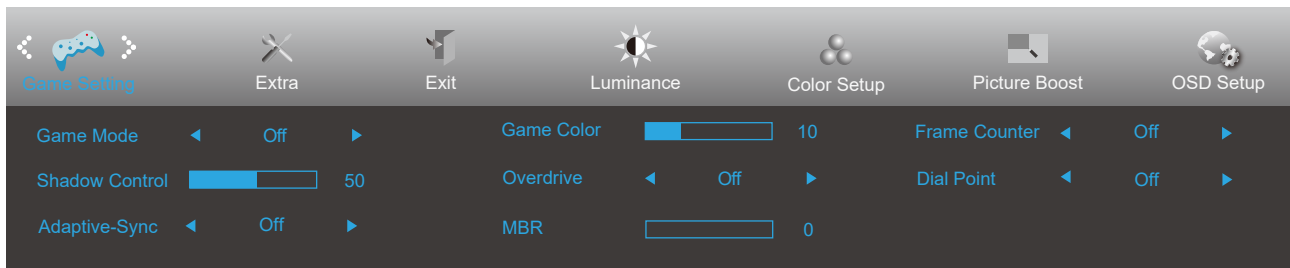
Відрегулюйте яскравість, контрастність та положення Яскравої рамки для покращення якості зображення. Коли «Режим HDR» у розділі «Яскравість» встановлено не в положення «вимкнено», всі параметри в розділі «Покращення зображення» недоступні для налаштування.

Налаштування OSD



	Мова		Виберіть мову OSD
	Тайм-аут	5-120	Відрегулюйте час тайм-ауту OSD
	Горизонтальне положення	0-100	Відрегулюйте горизонтальне положення OSD
	Вертикальне положення	0-100	Відрегулюйте вертикальне положення OSD
	Прозорість	0-100	Відрегулюйте прозорість OSD
	Нагадування про перерву	Увімкнено або вимкнено	Нагадування про перерву, якщо користувач працює безперервно понад 1 годину

Ігрові налаштування



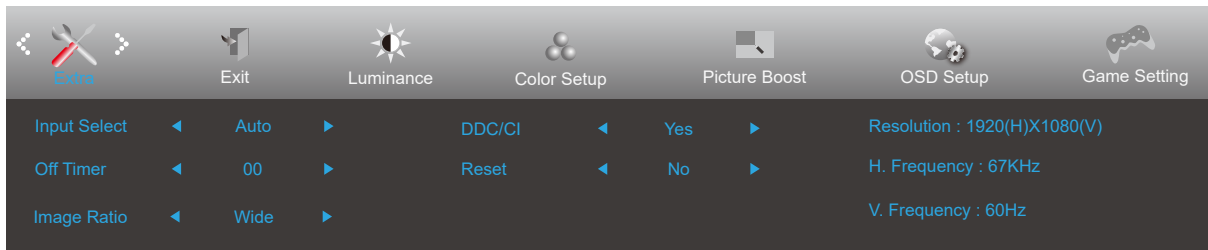
	Ігровий режим	Вимкнено	Оптимізація Ігрового режиму відсутня.
		FPS	Для гри у FPS (шутери від першої особи). Покращує деталізацію чорного кольору в темних сценах.
		RTS	Для гри у RTS (стратегії в реальному часі). Покращує якість зображення.
		Гонки	Для гри у гонки. Забезпечує найшвидший час відгуку та високу насиченість кольорів.
		Гравець 1	Налаштування користувача збережені як Гравець 1.
		Гравець 2	Налаштування користувача збережені як Гравець 2.
		Гравець 3	Налаштування користувача збережені як Гравець 3.
	Контроль тіней	0-100	Контроль тіней. Значення за замовчуванням — 50, користувач може регулювати від 50 до 100 або від 0 до 50 для підвищення контрастності та чіткості зображення. 1. Якщо зображення занадто темне для чіткого розпізнавання деталей, відрегулюйте значення від 50 до 100 для покращення чіткості. 2. Якщо зображення занадто світле для чіткого розпізнавання деталей, відрегулюйте значення від 50 до 0 для покращення чіткості.
	Adaptive-Sync	Увімкнути або вимкнути	Вимкнути або увімкнути Adaptive-Sync Нагадування про роботу Adaptive-Sync: коли функція Adaptive-Sync увімкнена, у деяких ігрових середовищах може спостерігатися мерехтіння.
	Ігровий колір	0-20	Ігровий колір надає 0-20 рівнів для регулювання насиченості з метою покращення зображення.
	Овердрайв	Вимкнено	Регулювання часу відгуку.
		Слабкий	
		Середній	
		Підсилення	
	MBR	0 ~ 20	Зменшення синьої хвилі світла шляхом контролю колірної температури.
	Лічильник кадрів	Вимкнено / Праворуч-угорі / Праворуч-внизу / Ліворуч-внизу / Ліворуч-угорі	Відображення частоти V у вибраному куті
	Точка прицілювання	Увімкнути або вимкнути	Функція «Точка прицілювання» розміщує індикатор прицілу в центрі екрану для допомоги гравцям у шутерах від першої особи (FPS) з точним і акуратним прицілюванням.

Примітка:

Коли "Режим HDR" у розділі "Яскравість" встановлено на значення, відмінне від "вимкнено", пункти "Ігровий режим", "Контроль тіней" та "Колір гри" не можуть бути відрегульовані.

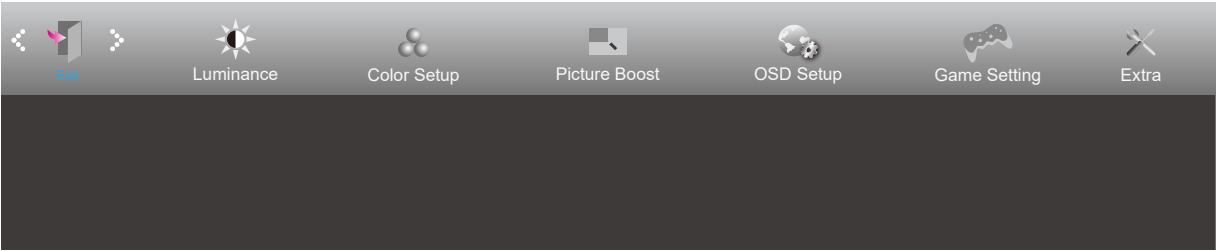
Коли "Колірний обхват" у розділі "Налаштування кольору" встановлено на "sRGB", пункти "Ігровий режим", "Контроль тіней" та "Колір гри" не можуть бути відрегульовані.

Додатково



	Вибір входу		Виберіть джерело вхідного сигналу
	Таймер вимкнення	0-24 год	Виберіть час автоматичного вимкнення
	Співвідношення зображення	Широкий	Виберіть співвідношення зображення для відображення.
		4:3	
	DDC/CI	Так або Ні	Увімкнути/вимкнути підтримку DDC/CI
	Скидання	Так або Ні	Скинути меню до стандартних налаштувань
		ENERGY STAR® або Ні	Скинути меню до стандартних налаштувань (ENERGY STAR® доступний для вибраних моделей)

Вихід



	Вихід		Вийти з головного меню OSD
---	-------	--	----------------------------

Індикатор світлодіода

Статус	Колір світлодіода
Режим повної потужності	Білий
Режим активного вимкнення	Помаранчевий

Усунення несправностей

Проблема та питання	Можливі рішення
Світлодіод живлення не увімкнено	Переконайтеся, що кнопка живлення увімкнена, а мережевий шнур належним чином підключено до заземленої електричної розетки та монітора.
Відсутнє зображення на екрані	• Чи правильно підключено мережевий шнур? Перевірте підключення мережевого шнура та джерело живлення. • Чи правильно підключено відеокабель? (Підключено за допомогою VGA-кабелю) Перевірте підключення VGA-кабелю. (Підключено за допомогою HDMI-кабелю) Перевірте підключення HDMI-кабелю. (Підключено за допомогою DP-кабелю) Перевірте підключення DP-кабелю. * Вхід VGA/HDMI/DP недоступний у всіх моделях. • Якщо живлення увімкнено, перезавантажте комп'ютер, щоб побачити початковий екран (екран входу). Якщо з'являється початковий екран (екран входу), завантажте комп'ютер у відповідному режимі (безпечний режим для Windows 7/8/10), а потім змініть частоту відеокарти. (Див. розділ «Встановлення оптимальної роздільної здатності»). • Якщо початковий екран (екран входу) не з'являється, зверніться до Сервісного центру або вашого дилера. • Ви бачите "Вхід не підтримується" на екрані? Це повідомлення з'являється, коли сигнал від відеокарти перевищує максимальну роздільну здатність і частоту, які монітор може коректно обробити. Відрегулюйте максимальну роздільну здатність і частоту, які монітор може коректно обробити. • Переконайтеся, що встановлено драйвери монітора AOC.
Зображення нечітке та має ефект тіней-примар.	Відрегулюйте контрастність і яскравість. Натисніть гарячу клавішу (AUTO) для автоматичного налаштування. Переконайтеся, що ви не використовуєте подовжувач або перемикач. Рекомендуємо підключати монітор безпосередньо до відеовиходу відеокарти на задній панелі.
Зображення стрибає, мерехтить або з'являється хвильовий малюнок.	Перемістіть електричні пристрої, які можуть викликати електричні перешкоди, якомога далі від монітора. Використовуйте максимальну частоту оновлення, яку підтримує ваш монітор при обраній роздільній здатності.
Монітор застряг у режимі активного вимкнення."	Вимикач живлення комп'ютера повинен бути у положенні УВІМКНЕНО. Відеокарта комп'ютера має бути щільно встановлена у відповідний слот. Переконайтеся, що відеокабель монітора правильно підключений до комп'ютера. Перевірте відеокабель монітора та переконайтеся, що жоден контакт не зігнутий. Переконайтеся, що комп'ютер працює, натиснувши клавішу CAPS LOCK на клавіатурі та спостерігаючи за індикатором CAPS LOCK. Індикатор повинен увімкнутися або вимкнутися після натискання клавіші CAPS LOCK.
Відсутній один із основних кольорів (ЧЕРВОНИЙ, ЗЕЛЕНИЙ або СИНІЙ)	Перевірте відеокабель монітора та переконайтеся, що жоден контакт не пошкоджений. Переконайтеся, що відеокабель монітора правильно підключений до комп'ютера.
Зображення на екрані не центроване або неправильно масштабоване.	Відрегулюйте горизонтальне (H-Position) та вертикальне (V-Position) положення або натисніть гарячу клавішу (AUTO).
Зображення має кольорні дефекти (білий колір не виглядає білим).	Відрегулюйте кольори RGB або виберіть бажану кольірну температуру.

Горизонтальні або вертикальні перешкоди на екрані.	Використовуйте режим вимкнення Windows 7/8/10 для регулювання CLOCK та FOCUS. Натисніть гарячу клавішу (AUTO) для автоматичного налаштування.
Регулювання та обслуговування	Будь ласка, зверніться до розділу «Регулювання та обслуговування» у посібнику на CD або на сайті www.aoc.com (щоб знайти модель, яку ви придбали у вашій країні, та інформацію про регулювання і обслуговування на сторінці підтримки).

Технічні характеристики

Загальні технічні характеристики

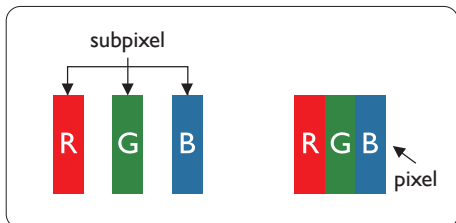
Панель	Назва моделі	27B36X	
	Система керування	TFT кольоровий LCD	
	Діагональ видимого зображення	68,6 см по діагоналі	
	Крок пікселя	0.3114(Г) мм x 0.3114(В) мм	
	Колір дисплея	16,7 млн кольорів	
Інше	Горизонтальний діапазон сканування	30–160 кГц	
	Максимальний розмір горизонтального сканування	597,888 мм	
	Вертикальний діапазон сканування	48–144 Гц	
	Максимальний розмір вертикального сканування	336,312 мм	
	Оптимальна попередньо встановлена роздільна здатність	1920x1080@60 Гц	
	Максимальна роздільна здатність	1920x1080@144 Гц	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Джерело живлення	19V~, 2.0A	
	Споживання електроенергії	Типове (стандартна яскравість і контрастність)	22 Вт
		Максимальне (яскравість = 100, контрастність = 100)	≤ 33 Вт
		Режим очікування	≤ 0,3 Вт
	Відведення тепла	Нормальна робота	75,34 BTU/год (типове)
		Режим сну (режим очікування)	< 1,02 BTU/год
		Вимкнений режим	< 0 BTU/год
		Вимкнений режим (вимикач змінного струму)	0 BTU/год
Фізичні характеристики	Тип роз'єму	HDMI/DisplayPort/Вихід для навушників	
	Тип сигнального кабелю	Знімний	
Екологічні умови	Температура	Робоча	0°C ~ 40°C
		Не робоча	-25°C ~ 55°C
	Вологість	Робоча	10% ~ 85% (без конденсації)
		Не робоча	5% ~ 93% (без конденсації)
	Висота над рівнем моря	Робоча	0 ~ 5000 м (0 ~ 16404 футів)
		Не робоча	0 ~ 12192 м (0 ~ 40000 футів)

Політика АОС щодо дефектів пікселів панелей моніторів

Компанія АОС прагне забезпечити найвищу якість продукції. Ми використовуємо одні з найсучасніших виробничих процесів у галузі та застосовуємо суворий контроль якості. Однак дефекти пікселів або дефекти субпікселів на панелях моніторів іноді є неминучими.

Жоден виробник не може гарантувати, що всі панелі будуть вільні від дефектів пікселів, але АОС гарантує, що будь-який монітор із неприпустимою кількістю дефектів буде відремонтований або замінений за гарантією. Це повідомлення пояснює різні типи дефектів пікселів і визначає допустимі рівні дефектів для кожного типу. Для того, щоб претендувати на ремонт або заміну за гарантією, кількість дефектів пікселів на панелі монітора повинна перевищувати ці допустимі рівні. Наприклад, не більше 0,0004% субпікселів на моніторі можуть бути дефектними.

Крім того, АОС встановлює ще вищі стандарти якості для певних типів або комбінацій дефектів пікселів, які є більш помітними, ніж інші. Ця політика діє у всьому світі.



Пікселі та дефекти субпікселів

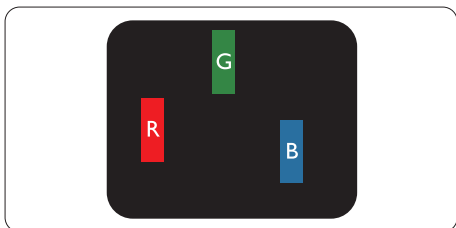
Піксель, або елемент зображення, складається з трьох субпікселів основних кольорів: червоного, зеленого та синього. Багато пікселів разом формують зображення. Коли всі субпікселі пікселя світяться, три кольорові субпікселі разом виглядають як один білий піксель. Коли всі вони темні, три кольорові субпікселі разом виглядають як один чорний піксель. Інші комбінації світлих і темних субпікселів виглядають як пікселі інших кольорів.

Типи дефектів пікселів

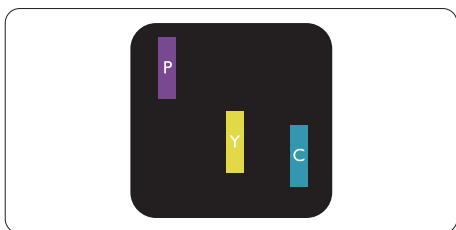
Дефекти пікселів і дефекти субпікселів проявляються на екрані по-різному. Існують дві категорії дефектів пікселів та кілька типів дефектів субпікселів у кожній категорії.

Дефекти яскравих точок

Дефекти яскравих точок проявляються як пікселі або субпікселі, які завжди світяться або «увімкнені». Інакше кажучи, яскрава точка — це субпіксель, який виділяється на екрані, коли монітор відображає темний візерунок. Існують такі типи дефектів яскравих точок.

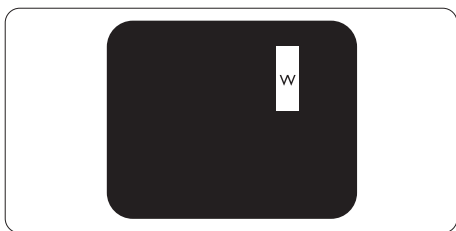


Один світлий червоний, зелений або синій субпіксель.



Два суміжні підпікселі, що світяться:

- Червоний + Синій = Фіолетовий
- Червоний + Зелений = Жовтий
- Зелений + Синій = Бірюзовий (світло-блакитний)



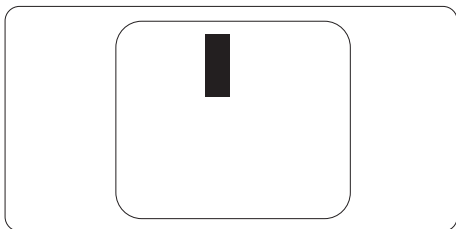
Три суміжні світлі субпікселі (один білий піксель).

Примітка

Червона або синя яскрава точка має бути яскравішою за сусідні точки більш ніж на 50%, тоді як зелена яскрава точка — на 30% яскравіша за сусідні точки.

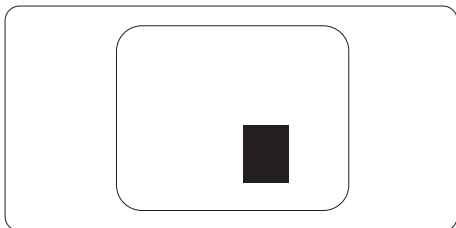
Дефекти чорних точок

Дефекти чорних точок проявляються як пікселі або субпікселі, які завжди темні або 'вимкнені'. Інакше кажучи, темна точка — це субпіксель, який виділяється на екрані, коли монітор відображає світлий візерунок. Ось типи дефектів чорних точок.



Близькість дефектів пікселів

Оскільки дефекти пікселів і субпікселів одного типу, розташовані близько один до одного, можуть бути більш помітними, АОС також встановлює допустимі відхилення для близькості дефектів пікселів.



Допустимі відхилення дефектів пікселів

Для того, щоб претендувати на ремонт або заміну через дефекти пікселів у гарантійний період, панель монітора АОС повинна мати дефекти пікселів або субпікселів, що перевищують допустимі відхилення, наведені в веб-інструкції.

ДЕФЕКТИ ЯСКРАВИХ ТОЧОК	ПРИЙНУТИЙ РІВЕНЬ
1 підпіксель, що світиться	2
2 суміжні підпікселі, що світяться	1
3 суміжні підпікселі, що світяться (один білий піксель)	0
Відстань між двома дефектами яскравих точок*	≥ 15 мм
Загальна кількість дефектів яскравих точок усіх типів	2
ДЕФЕКТИ ЧОРНИХ ТОЧОК	ПРИЙНУТИЙ РІВЕНЬ
1 темний підпіксель	5 або менше
2 суміжні темні підпікселі	2 або менше
3 суміжні темні підпікселі	≤ 1
Відстань між двома дефектами чорних точок*	≥ 15 мм
Загальна кількість дефектів чорних точок усіх типів	5 або менше
ЗАГАЛЬНА КІЛЬКІСТЬ ДЕФЕКТІВ ТОЧОК	ПРИЙНЯТНИЙ РІВЕНЬ
Загальна кількість яскравих або чорних дефектів точок усіх типів	5 або менше

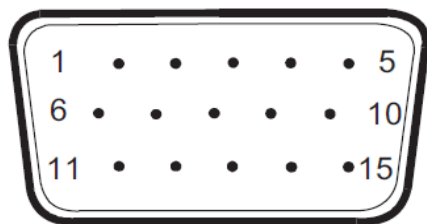
Примітка

*: 1 або 2 суміжні дефекти субпікселів = 1 дефект пікселя.

Попередньо встановлені режими відображення

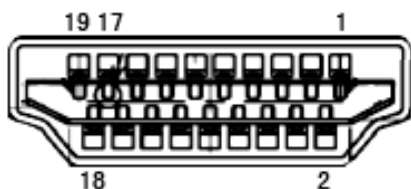
СТАНДАРТ	РОЗДІЛЬНА ЗДАТНІСТЬ	ГОРИЗОНТАЛЬНА ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНА ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640x480@60Гц	31.469	59.94
	640x480@72Гц	37.861	72.809
	640x480@75Гц	37.5	75
РЕЖИМИ MAC VGA	640x480@67Гц	35	66.667
РЕЖИМ IBM	720x400@70Гц	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Гц	35.156	56.25
	800x600@60Гц	37.879	60.317
	800x600@72Гц	48.077	72.188
	800x600@75Гц	46.875	75
MAC РЕЖИМИ SVGA	835x624@75Hz	49.725	74.5
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	45	60
	1280x960@60Hz	60	60
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
FHD	1920x1080@60 Гц	67.5	60

Призначення контактів



15-контактний кабель кольорового відеосигналу

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1.	Відео — Червоний	9	+5 В
2.	Відео — Зелений	10	Земля
3.	Відео — Синій	11	Немає з'єднання
4.	Немає з'єднання	12	DDC — послідовні дані
5.	Виявлення кабелю	13	Горизонтальна синхронізація
6.	Земля — Червоний	14	Вертикальна синхронізація
7.	Земля — Зелений	15	DDC — послідовний тактовий сигнал
8.	Земля — Синій		



19-контактний кабель кольорового відеосигналу

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1.	TMDS Дані 2+	9.	TMDS Дані 0-	17.	Заземлення DDC/CEC
2.	Екранування даних TMDS 2	10.	TMDS Тактовий сигнал +	18.	Живлення +5 В
3.	TMDS Дані 2-	11.	Екранування тактового сигналу TMDS	19.	Виявлення гарячого підключення
4.	TMDS Дані 1+	12.	TMDS Тактовий сигнал-		
5.	Екранування даних TMDS 1	13.	CEC		
6.	TMDS Дані 1-	14.	Зарезервовано (не підключено на пристрої)		
7.	TMDS Дані 0+	15.	SCL		
8.	Екранування даних TMDS 0	16.	SDA		

Підключай і працюй

Функція Plug & Play DDC2B

Цей монітор оснащено можливостями VESA DDC2B відповідно до стандарту VESA DDC. Це дозволяє монітору інформувати хост-систему про свою ідентифікацію та, залежно від рівня використання DDC, передавати додаткову інформацію про свої дисплейні можливості.

DDC2B є двонаправленим каналом передачі даних, що базується на протоколі I2C. Хост може запитувати інформацію EDID через канал DDC2B.