

# AOC



**Monitor LCD**  
**Manual do Utilizador**

**27B36X**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2025 AOC. All Rights Reserved.

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Segurança .....	1
Convenções Nacionais .....	1
Alimentação .....	2
Instalação .....	3
Limpeza .....	4
Outro .....	5
Configuração .....	6
Conteúdo da Caixa .....	6
Montagem do Suporte e da Base .....	7
Ajuste do Ângulo de Visualização .....	8
Ligação do Monitor .....	9
Montagem na Parede .....	10
Função Adaptive-Sync .....	11
Ajustando .....	12
Teclas de Atalho .....	12
Configuração OSD .....	14
Luminância .....	15
Configuração de Cores .....	16
Realce da Imagem .....	17
Configuração do OSD .....	18
Configuração do Jogo .....	19
Extra .....	21
Sair .....	22
Indicador LED .....	23
Resolução de Problemas .....	24
Especificação .....	25
Especificação Geral .....	25
Política da AOC para Defeitos de Píxeis nos Painéis dos Monitores .....	26
Modos de Visualização Predefinidos .....	28
Atribuições dos Pinos .....	29
Plug and Play .....	30

# Segurança

## Convenções Nacionais

As subseções seguintes descrevem as convenções de notação utilizadas neste documento.

### Notas, Precauções e Avisos

Ao longo deste guia, blocos de texto podem ser acompanhados por um ícone e impressos em tipo negrito ou itálico. Estes blocos correspondem a notas, precauções e avisos, e são utilizados da seguinte forma:



**NOTA:** Uma **NOTA** indica informação importante que o ajuda a utilizar melhor o seu sistema informático.



**PRECAUÇÃO:** Uma **PRECAUÇÃO** indica potencial dano ao hardware ou perda de dados e informa como evitar o problema.



**AVISO:** Um **AVISO** indica potencial risco de dano corporal e informa como evitar o problema. Alguns avisos podem aparecer em formatos alternativos e podem não estar acompanhados por um ícone. Nesses casos, a apresentação específica do aviso é determinada pela autoridade reguladora.

## Alimentação

 O monitor deve ser operado apenas com o tipo de fonte de alimentação indicado na etiqueta. Se não tiver certeza do tipo de alimentação fornecida na sua residência, consulte o seu revendedor ou a companhia elétrica local.

 Desligue a unidade durante tempestades elétricas ou quando não for utilizada por longos períodos. Isto protegerá o monitor contra danos causados por picos de tensão.

 Não sobrecarregue as réguas de alimentação nem os cabos de extensão. A sobrecarga pode resultar em incêndio ou choque elétrico.

 Para garantir um funcionamento satisfatório, utilize o monitor apenas com computadores certificados pela UL que possuam tomadas configuradas adequadamente, marcadas entre 100-240V AC, mínimo 5A.

 A tomada de parede deve ser instalada próxima ao equipamento e deve ser facilmente acessível.

# Instalação

**!** Não coloque o monitor sobre um carrinho, suporte, tripé, suporte de parede ou mesa instáveis. Se o monitor cair, pode ferir uma pessoa e causar danos graves a este produto. Utilize apenas um carrinho, suporte, tripé, suporte de parede ou mesa recomendados pelo fabricante ou vendidos com este produto. Siga as instruções do fabricante ao instalar o produto e utilize os acessórios de montagem recomendados pelo fabricante. A combinação do produto com o carrinho deve ser movimentada com cuidado.

**!** Nunca introduza qualquer objeto na ranhura do gabinete do monitor. Isso pode danificar componentes do circuito, causando incêndio ou choque elétrico. Nunca derrame líquidos sobre o monitor.

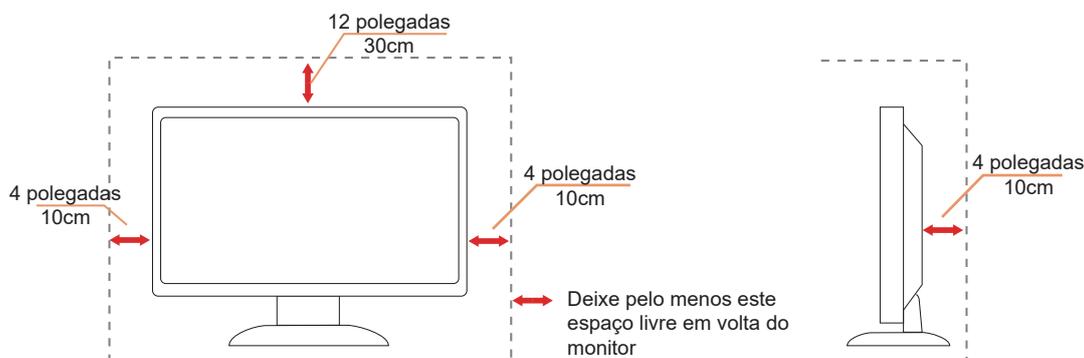
**!** Não coloque a parte frontal do produto no chão.

**!** Se montar o monitor numa parede ou prateleira, utilize um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções do kit.

**!** Deixe algum espaço ao redor do monitor conforme indicado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar poderá ser inadequada, podendo o sobreaquecimento causar incêndio ou danos ao monitor.

**!** Para evitar danos potenciais, como o descolamento do painel da moldura, assegure que o monitor não incline para baixo mais do que -5 graus. Se o ângulo máximo de inclinação para baixo de -5 graus for ultrapassado, os danos ao monitor não serão cobertos pela garantia.

Consulte abaixo as áreas recomendadas para ventilação ao redor do monitor quando instalado na parede ou no suporte:



# Limpeza

 Limpe o gabinete regularmente com um pano macio humedecido em água.

 Ao limpar, utilize um pano macio de algodão ou microfibra. O pano deve estar húmido e quase seco; não permita a entrada de líquido no interior da caixa.



 Por favor, desligue o cabo de alimentação antes de limpar o produto.

## Outro

 Se o produto emitir um cheiro estranho, som ou fumo, desligue IMEDIATAMENTE a ficha de alimentação e contacte um Centro de Assistência Técnica.

 Certifique-se de que as aberturas de ventilação não estão bloqueadas por uma mesa ou cortina.

 Não utilize o monitor LCD em condições de vibração severa ou impacto elevado durante a operação.

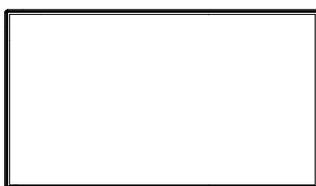
 Não bata nem deixe cair o monitor durante a operação ou transporte.

 Os cabos de alimentação devem possuir aprovação de segurança. Para a Alemanha, deve ser H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup>, ou superior. Para outros países, devem ser utilizados os tipos adequados conforme aplicável.

 Pressão sonora excessiva proveniente de auscultadores e headphones pode causar perda auditiva. O ajuste do equalizador ao máximo aumenta a tensão de saída dos auscultadores e headphones e, conseqüentemente, o nível de pressão sonora.

# Configuração

## Conteúdo da Caixa



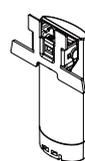
Monitor



Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



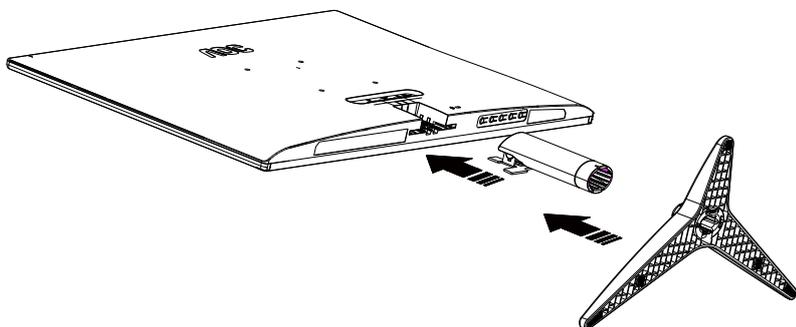
Audio Cable

\* Nem todos os cabos de sinal serão fornecidos em todos os países e regiões. Por favor, consulte o revendedor local ou o escritório da AOC para confirmação.

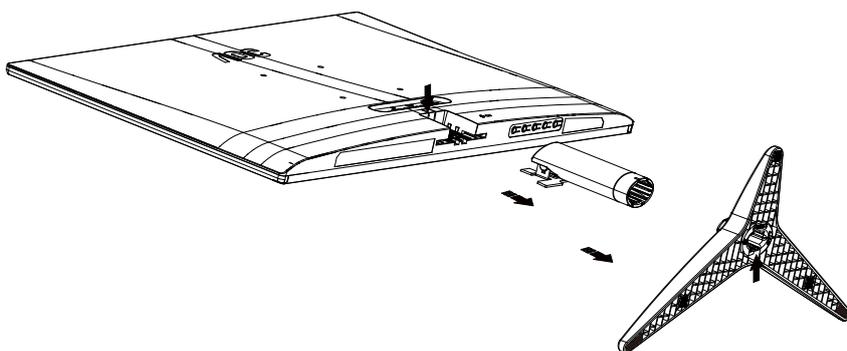
## Montagem do Suporte e da Base

Por favor, monte ou remova a base seguindo os passos indicados abaixo.

### Montagem:



### Remoção:

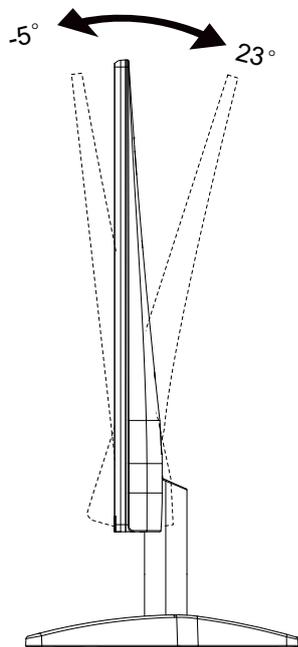


## Ajuste do Ângulo de Visualização

Para uma visualização ideal, recomenda-se olhar diretamente para o ecrã do monitor e, em seguida, ajustar o ângulo do monitor conforme a sua preferência.

Segure o suporte para evitar que o monitor tombe ao alterar o seu ângulo.

Pode ajustar o monitor conforme indicado abaixo:



### **NOTA:**

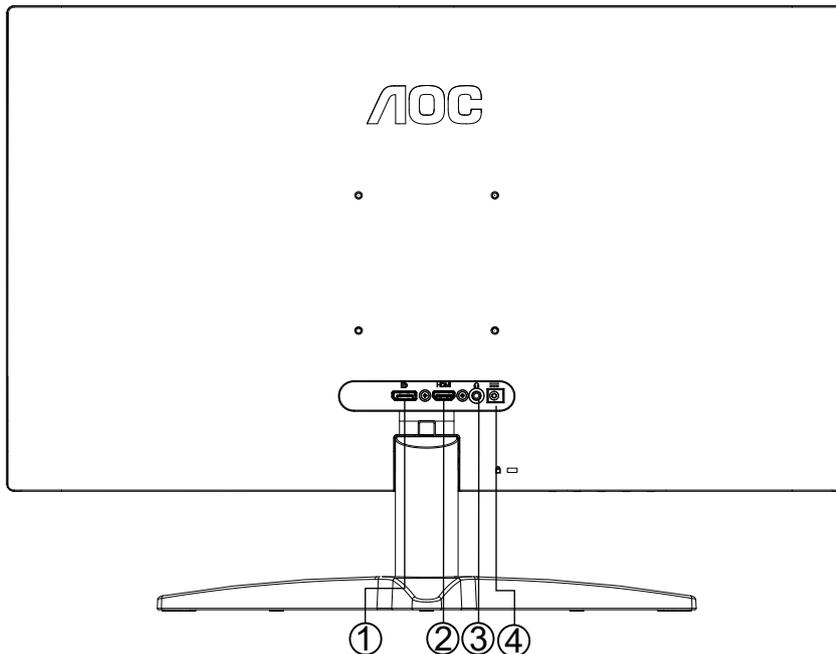
Não toque no ecrã LCD ao alterar o ângulo. Tocar no ecrã LCD pode causar danos.

### **AVISO:**

1. Para evitar danos potenciais no ecrã, como o descolamento do painel, assegure-se de que o monitor não incline para baixo mais do que -5 graus.
2. Não pressione o ecrã enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas pela moldura.

# Ligação do Monitor

Ligações de Cabos na Parte Traseira do Monitor e do Computador:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Auscultadores
4. Alimentação

## Ligar ao PC

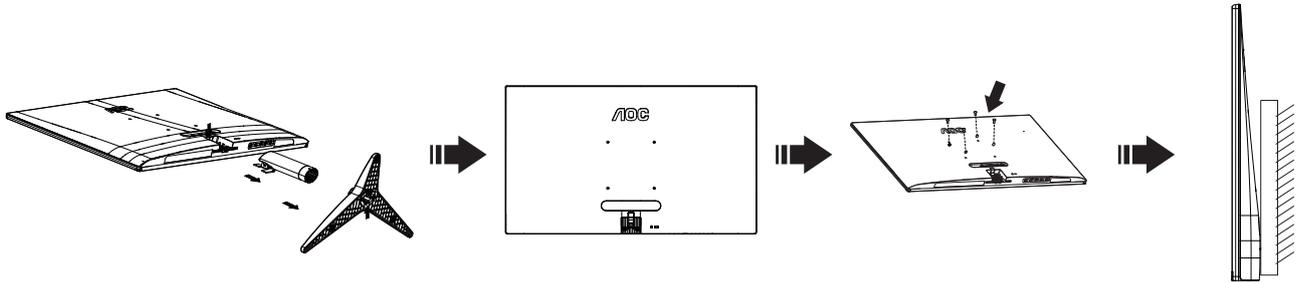
1. Ligue firmemente o cabo de alimentação na parte traseira do ecrã.
2. Desligue o computador e retire o cabo de alimentação.
3. Ligue o cabo de sinal do ecrã ao conector de vídeo na parte traseira do computador.
4. Ligue o cabo de alimentação do computador e do ecrã a uma tomada próxima.
5. Ligue o computador e o ecrã.

Se o monitor apresentar uma imagem, a instalação está concluída. Se não apresentar imagem, consulte a secção de Resolução de Problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre o PC e o monitor LCD antes de efetuar ligações.

## Montagem na Parede

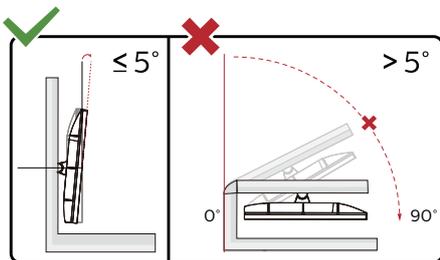
Preparação para Instalar um Braço de Montagem de Parede Opcional.



Este monitor pode ser fixado a um braço de montagem de parede adquirido separadamente. Desligue a alimentação antes deste procedimento. Siga estes passos:

1. Remova a base.
2. Siga as instruções do fabricante para montar o braço de montagem de parede.
3. Coloque o braço de montagem de parede na parte traseira do monitor. Alinhe os orifícios do braço com os orifícios na parte traseira do monitor.
4. Insira os 4 parafusos nos orifícios e aperte-os.
5. Reconecte os cabos. Consulte o manual do utilizador que acompanha o braço de montagem de parede opcional para instruções sobre a fixação na parede.

Nota: Os orifícios para parafusos de montagem VESA não estão disponíveis para todos os modelos; por favor, verifique com o revendedor ou departamento oficial da AOC.



\* O design do ecrã pode diferir dos ilustrados.

AVISO:

1. Para evitar danos potenciais no ecrã, como o descolamento do painel, assegure-se de que o monitor não incline para baixo mais do que -5 graus.
2. Não pressione o ecrã enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas pela moldura.

# Função Adaptive-Sync

1. A função Adaptive-Sync funciona com DisplayPort/HDMI.
2. Placa gráfica compatível: a lista recomendada é a seguinte, podendo também ser consultada em [www.AMD.com](http://www.AMD.com).

## Placas gráficas

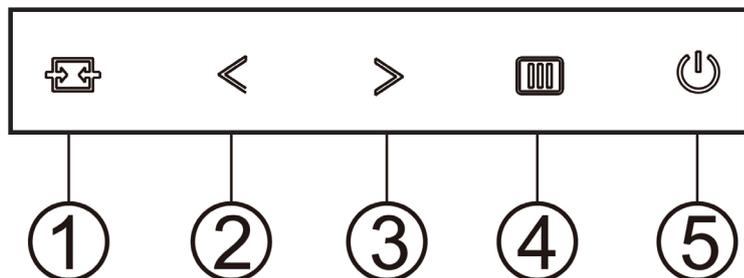
- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Radeon™ R9/R7 série 300 (exceto R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 série Nano
- Radeon™ R9 série Fury
- Radeon™ R9/R7 série 200 (exceto R9 270/X, R9 280/X)

## Processadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# Ajustando

## Teclas de Atalho



1	Fonte/Auto/Sair
2	Visão Clara/<
3	Volume/Proporção da Imagem/>
4	Menu/Confirmar
5	Alimentação

### Menu/Confirmar

Quando não houver OSD, pressione para exibir o OSD ou confirmar a seleção.

### Alimentação

Pressione o botão de Energia para ligar o monitor.

### Volume/Proporção da Imagem

Quando não houver OSD, pressione > botão de volume para ativar a barra de ajuste de volume; pressione < ou > para ajustar o volume.

Quando não houver OSD, pressione > tecla de atalho para ativar a proporção da imagem; pressione < ou > para ajustar entre 4:3 ou widescreen. (Se o tamanho do ecrã do produto for 4:3 ou a resolução do sinal de entrada for formato widescreen, a tecla de atalho estará desativada para ajuste).

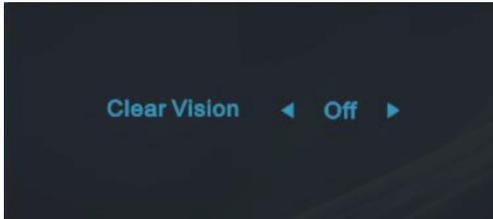
### Fonte/Auto/Sair

Quando o OSD estiver fechado, pressionar o botão Fonte/Auto/Sair terá a função de tecla de atalho Fonte.

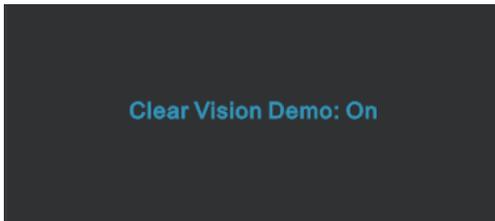
Quando o OSD estiver fechado, pressione continuamente o botão Fonte/Auto/Sair por cerca de 2 segundos para realizar a configuração automática (apenas para modelos com D-Sub).

## Visão Clara

1. Quando não houver OSD, pressione o botão "<" para ativar a Visão Clara.
2. Utilize os botões ">" ou ">" para selecionar entre as definições fraca, média, forte ou desligada. A definição predefinida é sempre "desligada".



3. Pressione e mantenha premido o botão "<" durante 5 segundos para ativar a Demonstração Clear Vision, e uma mensagem "Demonstração Clear Vision: ativada" será exibida no ecrã durante 5 segundos. Pressione o botão Menu ou Sair; a mensagem desaparecerá. Pressione e mantenha premido o botão "<" durante 5 segundos novamente para desativar a Demonstração Clear Vision.



A função Clear Vision proporciona a melhor experiência de visualização ao converter imagens de baixa resolução e desfocadas em imagens nítidas e vívidas.

# Configuração OSD

## Instruções básicas e simples sobre as teclas de controlo.



- 1). Pressione o  botão MENU para ativar a janela OSD.
- 2). Press < Esquerda ou > Direita para navegar pelas funções. Quando a função desejada estiver realçada, pressione o  botão MENU para ativá-la; pressione < Esquerda ou > Direita para navegar pelas funções do sub-menu. Quando a função desejada estiver realçada, pressione  Botão MENU para ativar.
- 3). Press < Esquerda ou > para alterar as definições da função selecionada. Prima  para sair. Se desejar ajustar qualquer outra função, repita os passos 2 e 3.
- 4). Função de Bloqueio do OSD: Para bloquear o OSD, prima e mantenha premido o  botão MENU enquanto o monitor está desligado e, em seguida, prima  o botão de alimentação para ligar o monitor. Para desbloquear o OSD, prima e mantenha premido o  botão MENU enquanto o monitor está desligado e, em seguida, prima  botão de alimentação para ligar o monitor.

### Notas:

- 1). Se o produto possuir apenas uma entrada de sinal, o item "Seleção de Entrada" estará desativado para ajuste.
- 2). Modos ECO (exceto o modo Standard), DCR, modo DCB e Picture Boost: destes quatro estados, apenas um pode estar ativo.

## Luminância



	Contraste	0-100		Contraste do Registo digital.
	Brilho	0-100		Ajuste da retroiluminação.
	Modo Eco	Standard	<input checked="" type="checkbox"/>	Modo Standard.
		Text		Modo Texto.
		Internet		Modo Internet.
		Jogo		Modo Jogo.
		Filme		Modo Filme.
		Desporto		Modo Desporto.
		Leitura		Modo Leitura.
	Gama	Gama 1	Ajustar para Gama 1.	
		Gama 2	Ajustar para Gama 2.	
		Gama 3	Ajustar para Gamma 3.	
	DCR	Ligado		Ativar a relação de contraste dinâmica.
		Desligado		Desativar a relação de contraste dinâmica.
	HDR	Desligado / DisplayHDR / Imagem HDR / Filme HDR / Jogo HDR		Desativar ou ativar HDR
Modo HDR	Desligado		Selecionar o modo HDR.	
	Imagem HDR			
	Filme HDR			
	Jogo HDR			

### Nota:

Quando "HDR" está definido para "não desligado", os itens "Contraste", "Brilho", "ECO", "Gamma" e "DCR" não podem ser ajustados.

Quando o "Modo HDR" está definido para "não desligado", os itens "Contraste", "ECO" e "Gamma" não podem ser ajustados.

Quando "Gama de Cores" em "Configuração de Cores" está definido para "sRGB", os itens "Contraste", "ECO", "Gamma" e "Modo HDR" não podem ser ajustados.

## Configuração de Cores



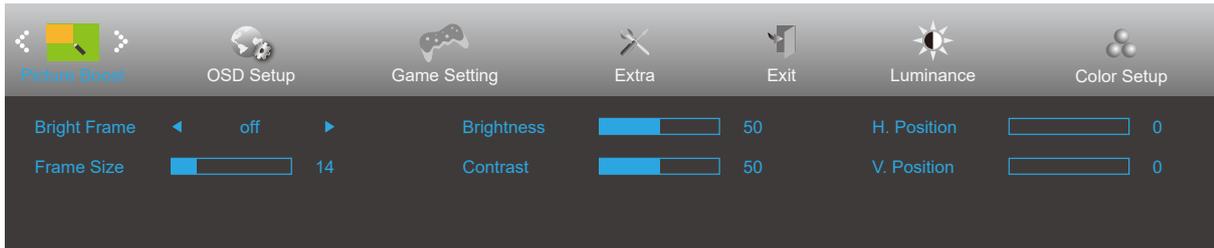
	Temperatura de Cor	Quente	Relembrar Temperatura de Cor Quente da EEPROM.
		Normal	Relembrar Temperatura de Cor Normal da EEPROM.
		Fria	Relembrar Temperatura de Cor Fria da EEPROM.
		Utilizador	Restaurar Temperatura de Cor da EEPROM.
	Gama de Cores	Nativo do Painel	Painel com espaço de cor padrão.
		sRGB	Relembrar Temperatura de Cor sRGB da EEPROM.
	Modo LowBlue	Desligado / Multimédia / Internet / Escritório / Leitura	Reduz a emissão de luz azul controlando a temperatura de cor.
	Vermelho	0-100	Ganho de vermelho do registo digital.
	Verde	0-100	Ganho de verde do registo digital.
	Azul	0-100	Ganho de azul do registo digital.
	Modo DCB	Realce total	Desativar ou ativar o modo Realce total
		Pele natural	Desativar ou ativar o modo Pele natural
		Campo verde	Desativar ou ativar o modo Campo verde
		Azul celeste	Desativar ou ativar o modo Azul celeste
		AutoDetetar	Desativar ou ativar o modo AutoDetetar
Demonstração DCB	Desligado	Desativar ou ativar o modo DCB	
	Ligado ou Desligado	Desativar ou Ativar Demonstração	

### Nota:

Quando o "Modo HDR" em "Luminância" está definido como "não desligado", todos os itens em "Configuração de Cores" não podem ser ajustados.

Quando a "Gama de Cores" está definida como "sRGB", todos os itens em "Configuração de Cores" não podem ser ajustados, exceto a Gama de Cores.

## Realce da Imagem



	Quadro Brilhante	Ligado ou Desligado	Desativar ou Ativar Quadro Brilhante
	Tamanho do Quadro	14-100	Ajustar o Tamanho do Quadro
	Brilho	0-100	Ajustar o Brilho do Quadro
	Contraste	0-100	Ajustar o Contraste do Quadro
	Posição H.	0-100	Ajustar a Posição Horizontal do Quadro
	Posição V.	0-100	Ajustar a Posição Vertical do Quadro

### Nota:

Ajuste o brilho, o contraste e a posição do Quadro Brilhante para uma melhor experiência de visualização. Quando o "Modo HDR" em "Luminância" está definido como "não desligado", todos os itens em "Realce de Imagem" não podem ser ajustados.

## Configuração do OSD



	Idioma		Selecione o idioma do OSD
	Tempo de espera	5-120	Ajuste o tempo de espera do OSD
	Posição H.	0-100	Ajuste a posição horizontal do OSD
	Posição V.	0-100	Ajuste a posição vertical do OSD
	Transparência	0-100	Ajuste a transparência do OSD
	Lembrete de pausa	Ligado ou desligado	Lembrete de pausa se o utilizador trabalhar continuamente por mais de 1 hora

## Configuração do Jogo



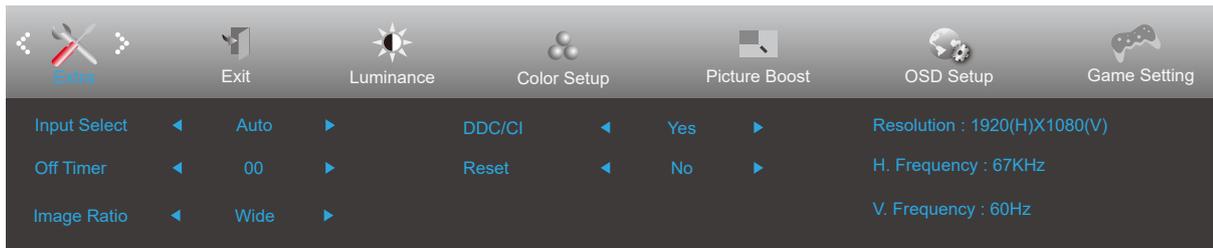
	Modo Jogo	Desligado	Sem otimização pelo Modo Jogo.
		FPS	Para jogar jogos FPS (First Person Shooters). Melhora os detalhes do nível de preto em temas escuros.
		RTS	Para jogar jogos RTS (Real Time Strategy). Melhora a qualidade da imagem.
		Corrida	Para jogar jogos de Corrida, proporciona o tempo de resposta mais rápido e elevada saturação de cor.
		Jogador 1	Configurações de preferência do utilizador guardadas como Jogador 1.
		Jogador 2	Configurações de preferência do utilizador guardadas como Jogador 2.
		Jogador 3	Configurações de preferência do utilizador guardadas como Jogador 3.
	Controlo de Sombra	0-100	Controlo de Sombra: o padrão é 50; o utilizador pode ajustar de 50 a 100 ou de 0 a 50 para aumentar o contraste e obter uma imagem nítida. 1. Se a imagem estiver demasiado escura para ver os detalhes claramente, ajuste de 50 a 100 para obter uma imagem nítida. 2. Se a imagem estiver demasiado clara para ver os detalhes claramente, ajuste de 50 a 0 para obter uma imagem nítida.
	Adaptive-Sync	Ligado ou Desligado	Desativar ou Ativar Adaptive-Sync.c Lembrete de Funcionamento do Adaptive-Sync: Quando a funcionalidade Adaptive-Sync está ativada, pode ocorrer cintilação em alguns ambientes de jogo.
	Cor do Jogo	0-20	Cor do Jogo oferece 0 a 20 níveis para ajustar a saturação e obter uma imagem melhor.
	Overdrive	Desligado	Ajustar o tempo de resposta.
		Fraco	
		Médio	
Forte			
Impulso			
MBR	0 ~ 20	Reduz a emissão de luz azul controlando a temperatura de cor.	
Contador de Frames	Desligado / Canto superior direito / Canto inferior direito / Canto inferior esquerdo / Canto superior esquerdo	Exibir frequência V no canto selecionado	
Ponto de Mira	Ligado ou Desligado	A função "Ponto de Mira" coloca um indicador de mira no centro do ecrã para ajudar os jogadores a jogar jogos de tiro em primeira pessoa com uma mira precisa e exata.	

**Nota:**

Quando o "Modo HDR" em "Luminância" está definido para "não desligado", os itens "Modo Jogo", "Controlo de Sombra" e "Cor do Jogo" não podem ser ajustados.

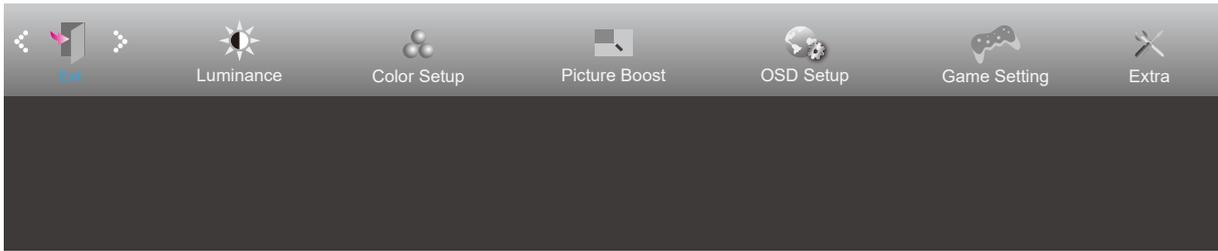
Quando a "Gama de Cores" em "Configuração de Cores" está definida para "sRGB", os itens "Modo Jogo", "Controlo de Sombra" e "Cor do Jogo" não podem ser ajustados.

## Extra



	Seleção de Entrada		Selecionar Fonte do Sinal de Entrada
	Temporizador de Desligamento	0-24 horas	Selecionar tempo de desligamento DC
	Proporção da Imagem	Ampla	Selecionar a proporção da imagem para exibição.
		4:3	
	DDC/CI	Sim ou Não	Ativar/Desativar Suporte DDC/CI
Repor	Sim ou Não	Repor o menu para o padrão	
	ENERGY STAR® ou Não	Repor o menu para o padrão (ENERGY STAR® disponível para modelos selecionados)	

## Sair



	Sair		Sair do OSD principal
---	------	--	-----------------------

## Indicador LED

<b>Estado</b>	<b>Cor do LED</b>
Modo de Potência Total	Branco
Modo Ativo-Desligado	Laranja

# Resolução de Problemas

Problema e Pergunta	Soluções Possíveis
<b>O LED de Energia Não Está Ligado</b>	Certifique-se de que o botão de energia está ligado e que o cabo de alimentação está corretamente conectado a uma tomada com ligação à terra e ao monitor.
<b>Sem imagens no ecrã</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• O cabo de alimentação está corretamente ligado? Verifique a ligação do cabo de alimentação e a fonte de energia.</li> <li>• O cabo de vídeo está corretamente ligado? (Ligado utilizando o cabo VGA) Verifique a ligação do cabo VGA. (Ligado utilizando o cabo HDMI) Verifique a ligação do cabo HDMI. (Ligado utilizando o cabo DP) Verifique a ligação do cabo DP. * A entrada VGA/HDMI/DP não está disponível em todos os modelos.</li> <li>• Se a alimentação estiver ligada, reinicie o computador para visualizar o ecrã inicial (ecrã de início de sessão). Se o ecrã inicial (ecrã de início de sessão) aparecer, inicie o computador no modo aplicável (modo de segurança para Windows 7/8/10) e, em seguida, altere a frequência da placa gráfica. (Consulte a secção Definição da Resolução Óptima) Se o ecrã inicial (ecrã de início de sessão) não aparecer, contacte o Centro de Assistência ou o seu revendedor.</li> <li>• Consegue ver “Entrada Não Suportada” no ecrã? Pode visualizar esta mensagem quando o sinal da placa gráfica excede a resolução máxima e a frequência que o monitor consegue suportar corretamente. Ajuste a resolução máxima e a frequência que o monitor consegue suportar corretamente.</li> <li>• Certifique-se de que os drivers do monitor AOC estão instalados.</li> </ul>
<b>A imagem está desfocada e apresenta sombras fantasma.</b>	<p>Ajuste os controlos de Contraste e Brilho.</p> <p>Pressione a tecla de atalho (AUTO) para ajuste automático.</p> <p>Certifique-se de que não está a utilizar um cabo de extensão ou uma caixa de comutação. Recomendamos ligar o monitor diretamente ao conector de saída da placa gráfica na parte traseira.</p>
<b>A imagem oscila, cintila ou apresenta um padrão ondulado.</b>	<p>Afaste o máximo possível os dispositivos elétricos que possam causar interferência elétrica do monitor.</p> <p>Utilize a taxa de atualização máxima que o seu monitor suporta na resolução que está a utilizar.</p>
<b>O monitor está bloqueado no modo ativo de desligamento.”</b>	<p>O interruptor de alimentação do computador deve estar na posição LIGADO.</p> <p>A placa gráfica do computador deve estar firmemente encaixada na sua ranhura.</p> <p>Certifique-se de que o cabo de vídeo do monitor está corretamente ligado ao computador.</p> <p>Inspeccione o cabo de vídeo do monitor e verifique se nenhum pino está dobrado.</p> <p>Certifique-se de que o seu computador está operacional pressionando a tecla CAPS LOCK no teclado enquanto observa o LED do CAPS LOCK. O LED deve acender ou apagar após pressionar a tecla CAPS LOCK.</p>
<b>Falta uma das cores primárias (VERMELHO, VERDE ou AZUL)</b>	<p>Inspeccione o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum pino está danificado.</p> <p>Certifique-se de que o cabo de vídeo do monitor está corretamente ligado ao computador.</p>
<b>A imagem no ecrã não está centrada nem dimensionada corretamente.</b>	Ajuste a Posição H e a Posição V ou pressione a tecla de atalho (AUTO).
<b>A imagem apresenta defeitos de cor (o branco não parece branco).</b>	Ajuste a cor RGB ou selecione a temperatura de cor desejada.

<b>Perturbações horizontais ou verticais no ecrã.</b>	Utilize o modo de desligamento do Windows 7/8/10 para ajustar o CLOCK e o FOCUS. Pressione a tecla de atalho (AUTO) para ajuste automático.
<b>Regulamentação e Assistência</b>	Consulte as Informações de Regulamentação e Assistência que se encontram no manual em CD ou em <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (para encontrar o modelo que adquiriu no seu país e para consultar as Informações de Regulamentação e Assistência na página de Suporte).

# Especificação

## Especificação Geral

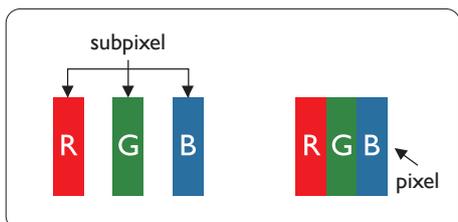
Painel	Nome do modelo	27B36X		
	Sistema de condução	LCD TFT a cores		
	Tamanho da imagem visível	68,6 cm na diagonal		
	Pitch do pixel	0,3114(H) mm x 0,3114(V) mm		
	Cor do Ecrã	16,7M Cores		
Outros	Intervalo de varrimento horizontal	30-160 kHz		
	Tamanho de varrimento horizontal (máximo)	597,888 mm		
	Intervalo de varrimento vertical	48-144 Hz		
	Tamanho de varrimento vertical (máximo)	336,312 mm		
	Resolução predefinida ótima	1920x1080@60Hz		
	Resolução máxima	1920x1080@144Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Fonte de Alimentação	19V~, 2,0A		
	Consumo de Energia	Típico (brilho e contraste padrão)	22 W	
		Máx. (brilho = 100, contraste = 100)	≤ 33 W	
		Modo de Espera	≤ 0,3 W	
	Dissipação de Calor	Funcionamento Normal	75,34 BTU/h (típ.)	
		Suspensão (modo de espera)	< 1,02 BTU/h	
Modo Desligado		< 0 BTU/h		
Modo Desligado (interruptor AC)		0 BTU/h		
Características Físicas	Tipo de Conector	HDMI/DisplayPort/Saída para Auscultadores		
	Tipo de Cabo de Sinal	Destacável		
Ambiental	Temperatura	Em Funcionamento	0°C ~ 40°C	
		Fora de Funcionamento	-25°C ~ 55°C	
	Humidade	Em Funcionamento	10% ~ 85% (sem condensação)	
		Fora de Funcionamento	5% ~ 93% (sem condensação)	
	Altitude	Em Funcionamento	0 ~ 5000 m (0 ~ 16404 pés)	
		Fora de Funcionamento	0 ~ 12192 m (0 ~ 40000 pés)	

## Política da AOC para Defeitos de Píxeis nos Painéis dos Monitores

A AOC empenha-se em fornecer produtos da mais alta qualidade. Utilizamos alguns dos processos de fabrico mais avançados da indústria e aplicamos um rigoroso controlo de qualidade. No entanto, defeitos de píxeis ou subpíxeis nos painéis dos monitores são, por vezes, inevitáveis.

Nenhum fabricante pode garantir que todos os painéis estejam isentos de defeitos de píxeis, mas a AOC assegura que qualquer monitor com um número inaceitável de defeitos será reparado ou substituído ao abrigo da garantia. Este aviso explica os diferentes tipos de defeitos de píxeis e define os níveis aceitáveis de defeitos para cada tipo. Para que seja elegível para reparação ou substituição ao abrigo da garantia, o número de defeitos de píxeis num painel de monitor deve exceder estes níveis aceitáveis. Por exemplo, não podem existir mais do que 0,0004% dos subpíxeis de um monitor defeituosos.

Além disso, a AOC estabelece padrões de qualidade ainda mais elevados para certos tipos ou combinações de defeitos de píxeis que são mais visíveis do que outros. Esta política é válida a nível mundial.



### Píxeis e Subpíxeis

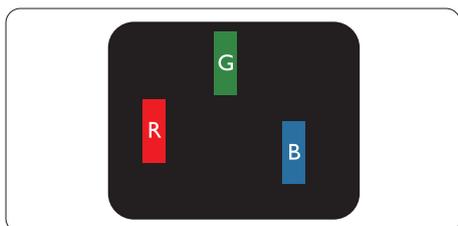
Um píxel, ou elemento de imagem, é composto por três subpíxeis nas cores primárias vermelho, verde e azul. Muitos píxeis juntos formam uma imagem. Quando todos os subpíxeis de um píxel estão iluminados, os três subpíxeis coloridos juntos aparecem como um único píxel branco. Quando todos estão apagados, os três subpíxeis coloridos juntos aparecem como um único píxel preto. Outras combinações de subpíxeis iluminados e apagados aparecem como píxeis únicos de outras cores.

### Tipos de Defeitos de Píxeis

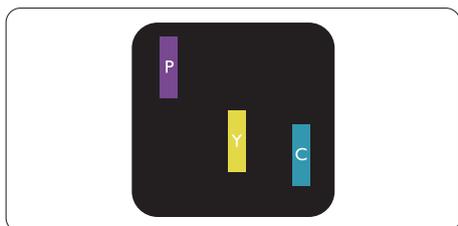
Defeitos de píxeis e subpíxeis aparecem no ecrã de diferentes formas. Existem duas categorias de defeitos de píxeis e vários tipos de defeitos de subpíxeis dentro de cada categoria.

#### Defeitos de Pontos Brilhantes

Defeitos de pontos brilhantes aparecem como píxeis ou subpíxeis que estão sempre iluminados ou 'ligados'. Ou seja, um ponto brilhante é um subpíxel que se destaca no ecrã quando o monitor exibe um padrão escuro. Existem os seguintes tipos de defeitos de pontos brilhantes.

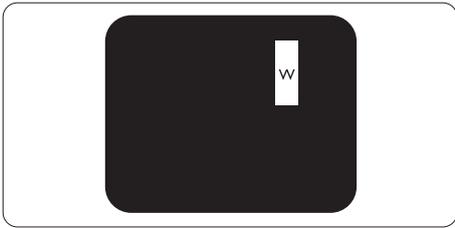


Um subpíxel vermelho, verde ou azul iluminado.



Dois subpíxeis adjacentes iluminados:

- Vermelho + Azul = Roxo
- Vermelho + Verde = Amarelo
- Verde + Azul = Ciano (Azul Claro)



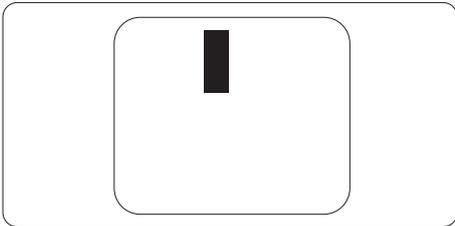
Três subpíxeis iluminados adjacentes (um píxel branco).

Nota

Um ponto brilhante vermelho ou azul deve ser mais de 50% mais brilhante do que os pontos vizinhos, enquanto um ponto brilhante verde deve ser 30% mais brilhante do que os pontos vizinhos.

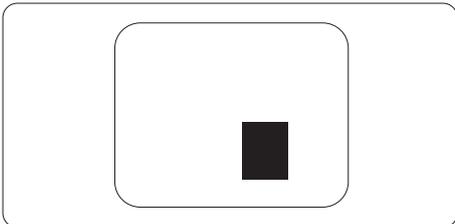
#### Defeitos de Pontos Pretos

Defeitos de pontos pretos aparecem como píxeis ou subpíxeis que estão sempre escuros ou 'desligados'. Ou seja, um ponto escuro é um subpíxel que se destaca no ecrã quando o monitor exibe um padrão claro. Estes são os tipos de defeitos de pontos pretos.



#### Proximidade dos Defeitos de Píxeis

Como defeitos de píxeis e subpíxeis do mesmo tipo que estão próximos entre si podem ser mais visíveis, a AOC também especifica tolerâncias para a proximidade dos defeitos de píxeis.



#### Tolerâncias para Defeitos de Píxeis

Para qualificar-se para reparação ou substituição devido a defeitos de píxeis durante o período de garantia, o painel do monitor num monitor AOC deve apresentar defeitos de píxeis ou subpíxeis que excedam as tolerâncias listadas no manual online.

DEFEITOS DE PONTOS BRILHANTES	NÍVEL ACEITÁVEL
1 subpíxel iluminado	2
2 subpíxeis adjacentes iluminados	1
3 subpíxeis adjacentes iluminados (um píxel branco)	0
Distância entre dois defeitos de pontos brilhantes*	$\geq 15$ mm
Total de defeitos de pontos brilhantes de todos os tipos	2
DEFEITOS DE PONTOS ESCUROS	NÍVEL ACEITÁVEL
1 subpíxel escuro	5 ou menos
2 subpíxeis escuros adjacentes	2 ou menos
3 subpíxeis escuros adjacentes	$\leq 1$
Distância entre dois defeitos de pontos pretos*	$\geq 15$ mm
Total de defeitos de pontos pretos de todos os tipos	5 ou menos
TOTAL DE DEFEITOS DE PONTOS	NÍVEL ACEITÁVEL
Total de defeitos de pontos brilhantes ou pretos de todos os tipos	5 ou menos

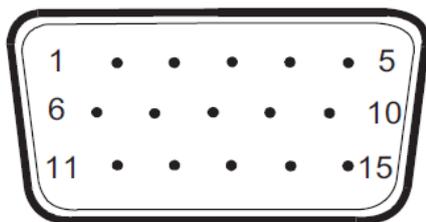
Nota

\*: 1 ou 2 defeitos de subpíxeis adjacentes = 1 defeito de píxel.

## Modos de Visualização Predefinidos

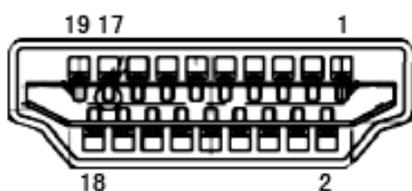
PADRÃO	RESOLUÇÃO	FREQUÊNCIA HORIZONTAL (kHz)	FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
MODOS MAC VGA	640x480@67Hz	35	66.667
MODO IBM	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
MODOS MAC SVGA	835x624@75Hz	49.725	74.5
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	45	60
	1280x960@60Hz	60	60
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60

## Atribuições dos Pinos



### Cabo de Sinal de Vídeo a Cores de 15 Pinos

Número do Pino	Nome do Sinal	Número do Pino	Nome do Sinal
1.	Vídeo Vermelho	9	+5V
2.	Vídeo Verde	10	Terra
3.	Vídeo Azul	11	N.C.
4.	N.C.	12	DDC - Dados Seriais
5.	Detetar Cabo	13	H-sync
6.	GND-R	14	V-sync
7.	GND-G	15	DDC - Relógio Serial
8.	GND-B		



### Cabo de Sinal de Vídeo a Cores de 19 Pinos

Número do Pino	Nome do Sinal	Número do Pino	Nome do Sinal	Número do Pino	Nome do Sinal
1.	Dados TMDS 2+	9.	Dados TMDS 0-	17.	Terra DDC/CEC
2.	Blindagem de Dados TMDS 2	10.	Relógio TMDS +	18.	Alimentação +5V
3.	Dados TMDS 2-	11.	Blindagem do Relógio TMDS	19.	Deteção de Hot Plug
4.	Dados TMDS 1+	12.	Relógio TMDS-		
5.	Blindagem de Dados TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dados TMDS 1-	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	Dados TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindagem de Dados TMDS 0	16.	SDA		

# Plug and Play

## Funcionalidade Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B, conforme o PADRÃO VESA DDC. Permite que o monitor informe ao sistema anfitrião a sua identidade e, dependendo do nível de DDC utilizado, comunique informações adicionais sobre as suas capacidades de visualização.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I2C. O anfitrião pode solicitar informações EDID através do canal DDC2B.