

AOC



ЖК-монитор

Руководство пользователя

27B36X

www.aoc.com

©2025 AOC. All Rights Reserved.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Безопасность.....	1
Национальные соглашения	1
Питание	2
Установка	3
Очистка	3
Другое.....	5
Настройка.....	6
Комплектация	6
Установка подставки и основания.....	7
Регулировка угла обзора.....	8
Подключение монитора	9
Настенный монтаж	10
Функция Adaptive-Sync	11
Настройка.....	12
Горячие клавиши	12
Настройка OSD.....	14
Яркость	15
Настройка цвета.....	16
Усиление изображения.....	17
Настройка OSD	18
Настройки игры	19
Дополнительно	21
Выход	22
Индикатор светодиода	23
Устранение неполадок	24
Технические характеристики.....	26
Общие технические характеристики.....	26
Политика АОС по дефектам пикселей на панелях мониторов	27
Предустановленные режимы отображения.....	30
Назначение контактов	31
Подключи и работай.....	32

Безопасность

Национальные соглашения

В следующих подразделах описаны условные обозначения, используемые в данном документе.

Примечания, предупреждения и указания по безопасности

На протяжении всего руководства блоки текста могут сопровождаться значком и выделяться полужирным или курсивным шрифтом. Эти блоки представляют собой примечания, предупреждения и указания по безопасности и используются следующим образом:



ПРИМЕЧАНИЕ: ПРИМЕЧАНИЕ указывает важную информацию, которая поможет вам более эффективно использовать вашу компьютерную систему.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ указывает на возможное повреждение оборудования или потерю данных и объясняет, как избежать этой проблемы.



ОПАСНОСТЬ: ОПАСНОСТЬ указывает на риск получения травм и объясняет, как избежать этой проблемы. Некоторые предупреждения могут иметь альтернативное оформление и не сопровождаться значком. В таких случаях конкретное оформление предупреждения предписано регуляторными органами.

Питание

 Монитор должен эксплуатироваться только от источника питания, указанного на этикетке. Если вы не уверены в типе электропитания в вашем доме, обратитесь к дилеру или в местную энергоснабжающую компанию.

 Отключайте устройство от электросети во время грозы или если оно не будет использоваться длительное время. Это защитит монитор от повреждений, вызванных скачками напряжения.

 Не перегружайте сетевые фильтры и удлинители. Перегрузка может привести к пожару или поражению электрическим током.

 Для обеспечения надлежащей работы используйте монитор только с компьютерами, сертифицированными UL, оснащёнными соответствующими розетками с напряжением от 100 до 240 В переменного тока, минимум 5 А.

 Розетка должна быть установлена рядом с оборудованием и быть легко доступной.

Установка

! Не размещайте монитор на нестабильной тележке, подставке, штативе, кронштейне или столе. Если монитор упадёт, это может привести к травмам и серьёзным повреждениям устройства. Используйте только тележку, подставку, штатив, кронштейн или стол, рекомендованные производителем или поставляемые вместе с изделием. Следуйте инструкциям производителя при установке изделия и используйте крепёжные аксессуары, рекомендованные производителем. Перемещайте изделие вместе с тележкой осторожно.

! Никогда не вставляйте посторонние предметы в отверстия корпуса монитора. Это может повредить электронные компоненты, что приведёт к пожару или поражению электрическим током. Никогда не проливайте жидкости на монитор.

! Не кладите лицевую сторону изделия на пол.

! Если вы устанавливаете монитор на стену или полку, используйте монтажный комплект, одобренный производителем, и следуйте инструкциям комплекта.

! Оставляйте вокруг монитора свободное пространство, как показано ниже. В противном случае циркуляция воздуха может быть недостаточной, что приведёт к перегреву, пожару или повреждению монитора.

! Чтобы избежать возможных повреждений, например, отслоения панели от рамки, убедитесь, что монитор не наклонён вниз более чем на -5 градусов. Если превышен максимальный угол наклона вниз в -5 градусов, повреждения монитора не будут покрываться гарантией.

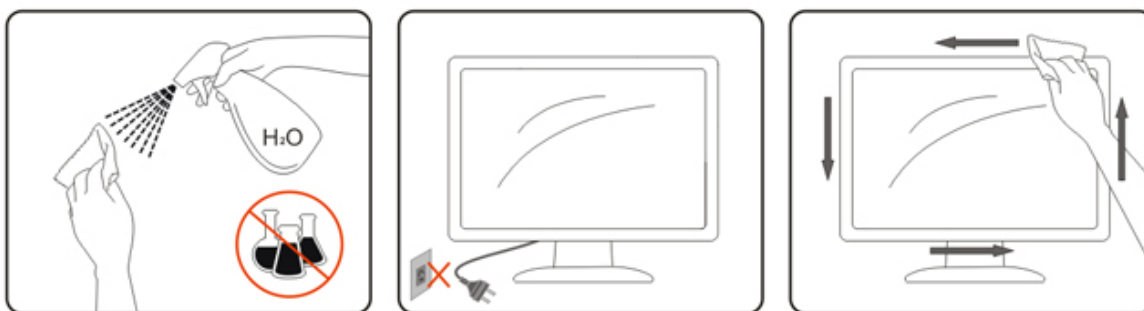
Ниже показаны рекомендуемые зоны вентиляции вокруг монитора при установке на стену или подставку:



Очистка

! Регулярно очищайте корпус мягкой тканью, слегка увлажнённой водой.

! При очистке используйте мягкую хлопчатобумажную или микрофибровую ткань. Ткань должна быть влажной и почти сухой, не допускайте попадания жидкости внутрь корпуса.



 Перед очисткой изделия обязательно отключите сетевой шнур.

Другое

 Если изделие издаёт посторонний запах, звук или дым, немедленно отключите сетевой штекер и обратитесь в сервисный центр.

 Убедитесь, что вентиляционные отверстия не заблокированы столом или занавеской.

 Не подвергайте ЖК-монитор сильной вибрации или ударам во время работы.

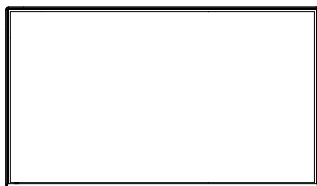
 Не ударяйте и не роняйте монитор во время эксплуатации или транспортировки.

 Сетевые шнуры должны иметь сертификат безопасности. Для Германии должен использоваться шнур типа H03VV-F, 3G, 0,75 мм² или лучше. Для других стран следует использовать соответствующие типы шнуров.

 Чрезмерное звуковое давление от наушников и гарнитур может привести к потере слуха. Установка эквалайзера на максимум увеличивает выходное напряжение наушников и, следовательно, уровень звукового давления.

Настройка

Комплектация



Monitor

*

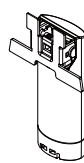


Quick Start Guide

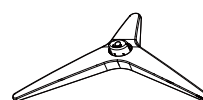
*



Warranty card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



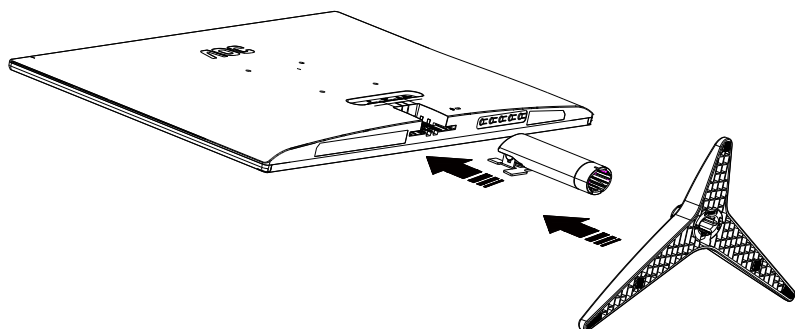
Audio Cable

* Не все сигнальные кабели предоставляются для всех стран и регионов. Пожалуйста, уточните у местного дилера или в представительстве АОС для подтверждения.

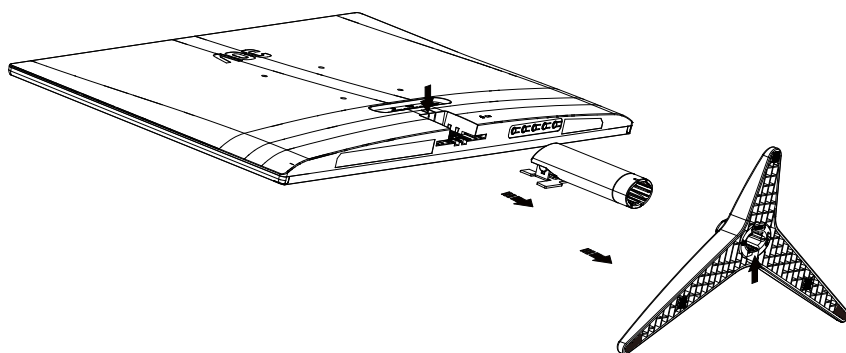
Установка подставки и основания

Пожалуйста, установите или снимите основание, следуя приведённым ниже инструкциям.

Установка:



Снятие:

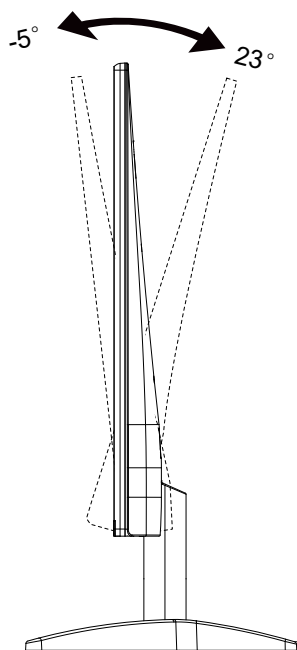


Регулировка угла обзора

Для оптимального просмотра рекомендуется смотреть на монитор фронтально, затем отрегулировать угол наклона по своему усмотрению.

Держите подставку, чтобы монитор не опрокинулся при изменении угла наклона.

Вы можете отрегулировать монитор следующим образом:



ПРИМЕЧАНИЕ:

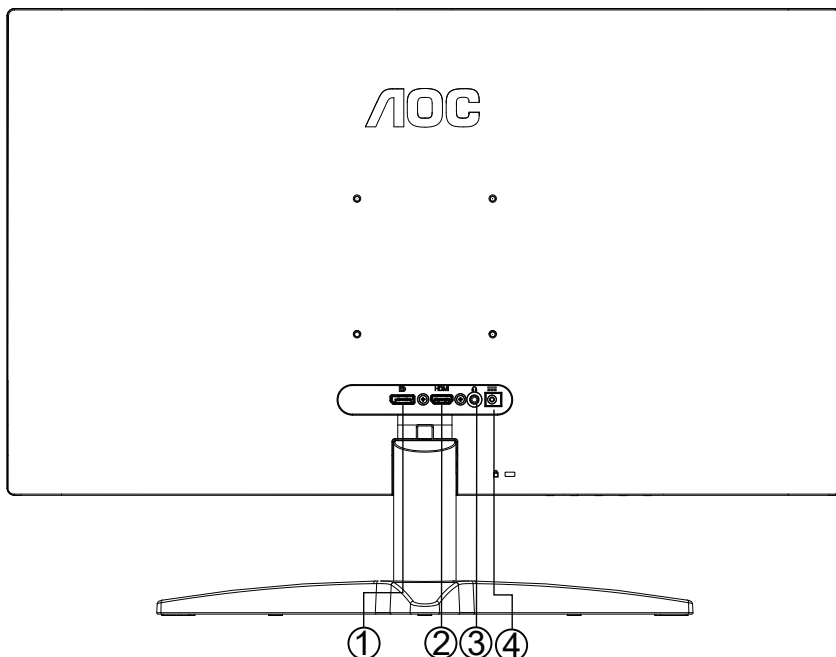
Не прикасайтесь к ЖК-экрану при изменении угла наклона. Прикосновение к ЖК-экрану может привести к повреждению.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

1. Чтобы избежать возможных повреждений экрана, таких как отслоение панели, убедитесь, что монитор не наклоняется вниз более чем -5 градусов.
2. Не нажимайте на экран при регулировке угла наклона монитора. Захватывайте только рамку.

Подключение монитора

Подключение кабелей на задней панели монитора и компьютера:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Наушники
4. Питание

Подключение к ПК

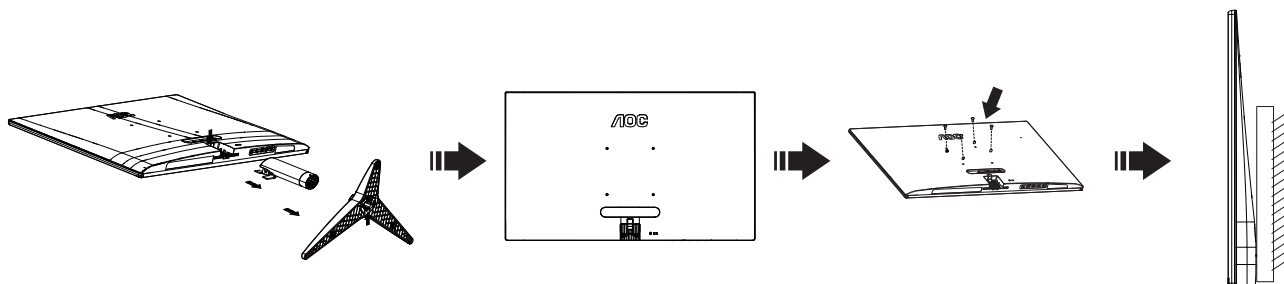
1. Плотно подключите сетевой шнур к задней части дисплея.
2. Выключите компьютер и отключите его сетевой шнур.
3. Подключите кабель сигнала дисплея к видеовыходу на задней панели компьютера.
4. Подключите сетевые шнуры компьютера и дисплея к ближайшей розетке.
5. Включите компьютер и дисплей.

Если на мониторе отображается изображение, установка завершена. Если изображение не отображается, обратитесь к разделу «Устранение неполадок».

Для защиты оборудования всегда выключайте ПК и ЖК-монитор перед подключением.

Настенный монтаж

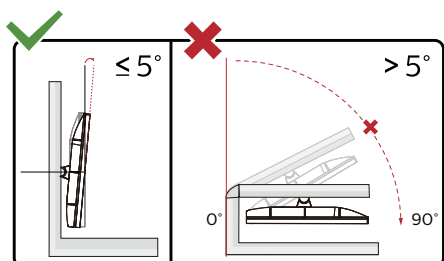
Подготовка к установке дополнительного настенного монтажного кронштейна.



Этот монитор можно прикрепить к настенному монтажному кронштейну, приобретаемому отдельно. Перед выполнением данной процедуры отключите питание. Выполните следующие шаги:

1. Снимите подставку.
2. Следуйте инструкциям производителя для сборки настенного монтажного кронштейна.
3. Установите настенный монтажный кронштейн на заднюю часть монитора. Совместите отверстия кронштейна с отверстиями на задней панели монитора.
4. Вставьте 4 винта в отверстия и затяните их.
5. Подключите кабели обратно. Обратитесь к руководству пользователя, поставляемому с дополнительным настенным монтажным кронштейном, для инструкций по его креплению к стене.

Примечание: отверстия для крепления по стандарту VESA доступны не для всех моделей, пожалуйста, уточняйте у дилера или официального представителя АОС.



* Дизайн дисплея может отличаться от изображённого.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

1. Чтобы избежать возможных повреждений экрана, таких как отслоение панели, убедитесь, что монитор не наклоняется вниз более чем -5 градусов.
2. Не нажимайте на экран при регулировке угла наклона монитора. Захватывайте только рамку.

Функция Adaptive-Sync

1. Функция Adaptive-Sync работает с DisplayPort/HDMI.
2. Совместимые видеокарты: рекомендуемый список приведён ниже, также его можно проверить на сайте www.AMD.com.

Видеокарты

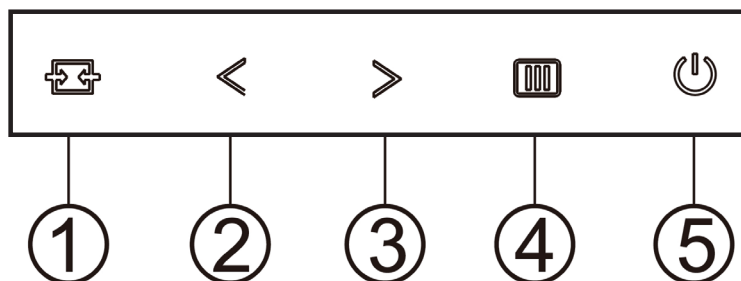
- Серия Radeon™ RX Vega
- Серия Radeon™ RX 500
- Серия Radeon™ RX 400
- Radeon™ серии R9/R7 300 (за исключением R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ серии R9 Nano
- Radeon™ серии R9 Fury
- Radeon™ серии R9/R7 200 (за исключением R9 270/X, R9 280/X)

Процессоры

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Настройка

Горячие клавиши



1	Источник/Авто/Выход
2	Clear Vision/<
3	Громкость/Соотношение изображения/>
4	Меню/Подтвердить
5	Питание

Меню/Подтвердить

Если OSD отсутствует, нажмите для отображения OSD или подтверждения выбора.

Питание

Нажмите кнопку питания, чтобы включить монитор.

Громкость/Соотношение изображения

Если OSD отсутствует, нажмите кнопку > громкости для активации панели регулировки громкости, затем нажмите < или > для изменения громкости.

Если OSD отсутствует, нажмите горячую клавишу > для активации регулировки соотношения изображения, затем нажмите < или > для выбора 4:3 или широкого формата. (Если размер экрана устройства 4:3 или разрешение входного сигнала широкоформатное, горячая клавиша регулировки отключена).

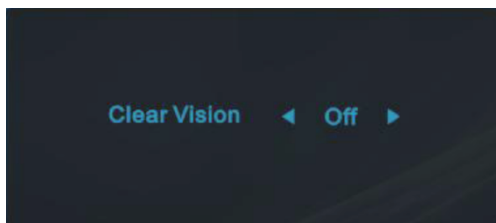
Источник/Авто/Выход

Если OSD закрыто, нажатие кнопки Источник/Авто/Выход активирует функцию горячей клавиши Источник.

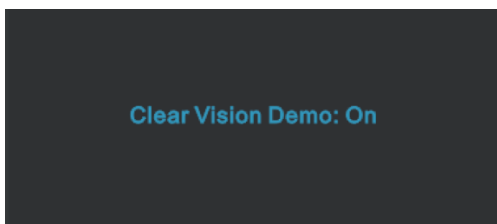
Если OSD закрыто, удерживайте кнопку Источник/Авто/Выход около 2 секунд для автоматической настройки (только для моделей с D-Sub).

Clear Vision

1. Если OSD отсутствует, нажмите кнопку « < » для активации Clear Vision.
2. Используйте кнопки « > » или «>» для выбора между слабыми, средними, сильными настройками или выключением. Настройка по умолчанию всегда «выключено».



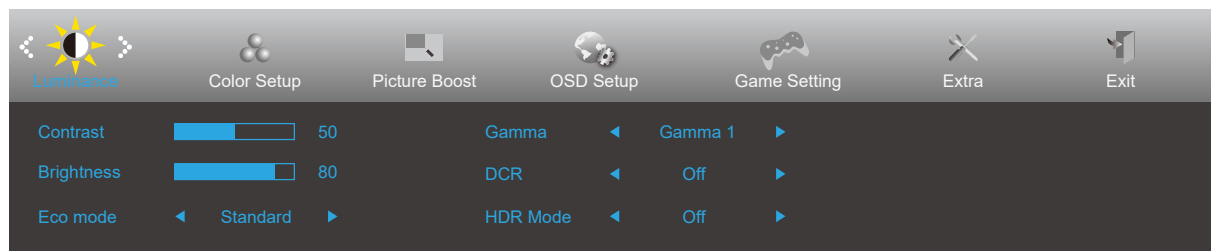
3. Нажмите и удерживайте кнопку « < » в течение 5 секунд для активации демонстрации Clear Vision; сообщение «Clear Vision Demo: включено» будет отображаться на экране в течение 5 секунд. Нажмите кнопку Menu или Exit, чтобы сообщение исчезло. Снова нажмите и удерживайте кнопку « < » в течение 5 секунд, чтобы отключить демонстрацию Clear Vision.



Функция Clear Vision обеспечивает оптимальное качество изображения, преобразуя изображения с низким разрешением и размытые изображения в чёткие и яркие.

Настройка OSD

Основные и простые инструкции по управлению кнопками.

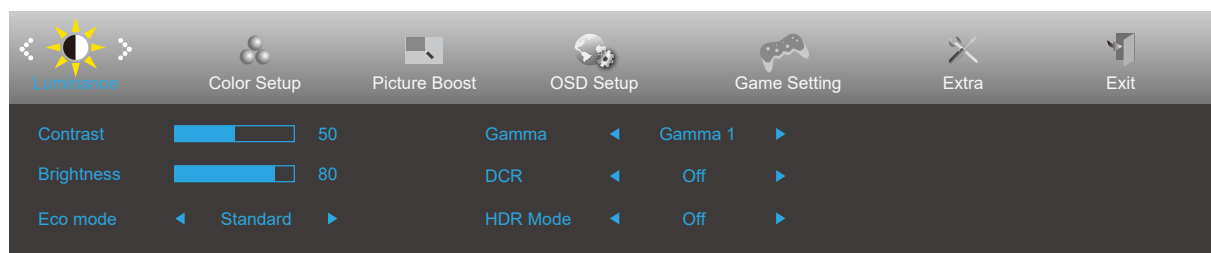


- 1). Нажмите  кнопку MENU для активации окна OSD.
- 2). Нажмите < влево или > вправо для навигации по функциям. Когда нужная функция выделена, нажмите  кнопку MENU для её активации, нажмите < влево или > вправо для навигации по функциям подменю. Когда нужная функция выделена, нажмите  Кнопка MENU для активации.
- 3). Нажмите < влево или > для изменения настроек выбранной функции. Нажмите  для выхода. Если вы хотите настроить другую функцию, повторите шаги 2–3.
- 4). Функция блокировки OSD: чтобы заблокировать OSD, нажмите и удерживайте  кнопку MENU при выключенном мониторе, затем нажмите  кнопку питания, чтобы включить монитор. Чтобы разблокировать OSD — нажмите и удерживайте  кнопку MENU при выключенном мониторе, затем нажмите  кнопку питания, чтобы включить монитор.

Примечания:

- 1). Если у устройства только один вход сигнала, пункт «Выбор входа» недоступен для настройки.
- 2). Режимы ECO (кроме стандартного режима), DCR, режим DCB и Picture Boost — в этих четырёх состояниях может быть активен только один.

Яркость



	Контраст	0-100		Контраст из цифрового регистра.
	Яркость	0-100		Регулировка подсветки.
	Режим Eco	Стандартный		Стандартный режим.
		Текст		Текстовый режим.
		Интернет		Интернет-режим.
		Игра		Режим игры.
		Фильм		Режим фильма.
		Спорт		Режим спорта.
		Чтение		Режим чтения.
	Гамма	Гамма 1		Настройка на Гамма 1.
		Гамма 2		Настройка на Гамма 2.
		Гамма 3		Настройте гамму на 3.
	DCR	Вкл.		Включить динамическое соотношение контрастности.
		Выкл.		Отключить динамическое соотношение контрастности.
	HDR	Выкл. / DisplayHDR / HDR Картинка / HDR Фильм / HDR Игра		Отключить или включить HDR
	Режим HDR	Выкл.		Выберите режим HDR.
		HDR Картинка		
		HDR Фильм		
		HDR Игра		

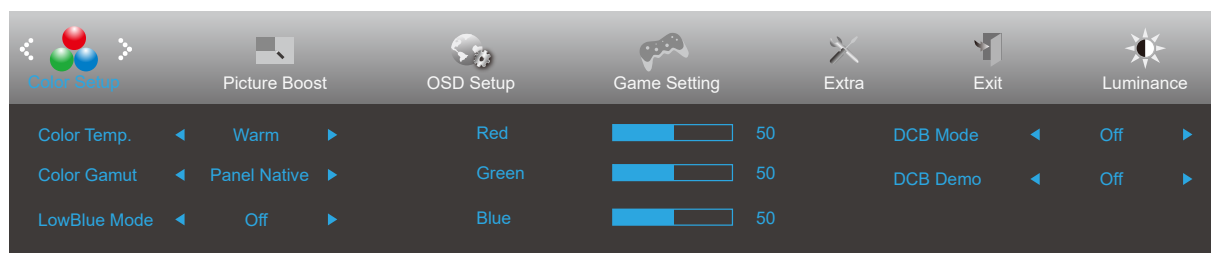
Примечание:

Если «HDR» установлен в значение, отличное от «выкл.», пункты «Контраст», «Яркость», «ECO», «Гамма», «DCR» недоступны для настройки.

Если «Режим HDR» установлен в значение, отличное от «выкл.», пункты «Контраст», «ECO», «Гамма» недоступны для настройки.

Когда «Цветовой охват» в разделе «Настройка цвета» установлен на «sRGB», параметры «Контраст», «ECO», «Гамма» и «Режим HDR» недоступны для настройки.

Настройка цвета



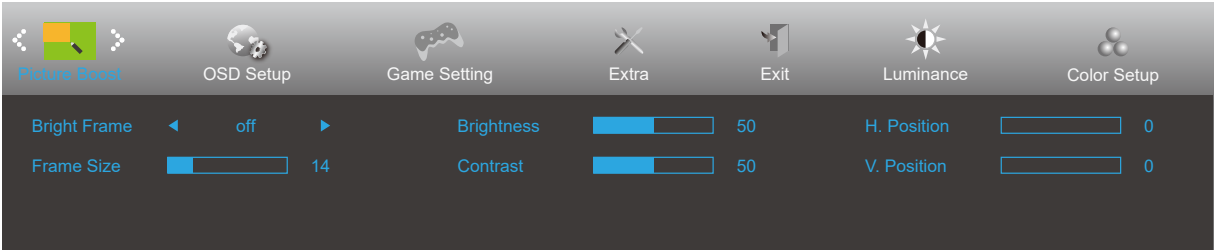
	Цветовая температура	Тёплый	Восстановить тёплую цветовую температуру из EEPROM.
		Нормальный	Восстановить нормальную цветовую температуру из EEPROM.
		Холодный	Восстановить холодную цветовую температуру из EEPROM.
		Пользовательский	Восстановить цветовую температуру из EEPROM.
	Цветовой охват	Родной для панели	Стандартное цветовое пространство панели.
		sRGB	Восстановить цветовую температуру sRGB из EEPROM.
	Режим LowBlue	Выкл. / Мультимедиа / Интернет / Офис / Чтение	Снижает уровень синего света за счёт управления цветовой температурой.
	Красный	0-100	Усиление красного из цифрового регистра.
	Зелёный	0-100	Усиление зелёного из цифрового регистра.
	Синий	0-100	Усиление синего из цифрового регистра.
	Режим DCB	Полное улучшение	Включить или отключить режим полного улучшения
		Естественный тон кожи	Включить или отключить режим естественного тона кожи
		Зелёное поле	Включить или отключить режим зелёного поля
		Голубой	Включить или отключить режим голубого
		Автоопределение	Включить или отключить режим автоопределения
		Выкл.	Включить или отключить режим DCB
	Демонстрация DCB	Включить или Выключить	Отключить или Включить демонстрацию

Примечание:

Если «Режим HDR» в разделе «Яркость» установлен не в положение «выключено», все параметры в разделе «Настройка цвета» недоступны для изменения.

Если «Цветовой охват» установлен в «sRGB», все параметры в разделе «Настройка цвета» недоступны для изменения, кроме параметра «Цветовой охват».

Усиление изображения

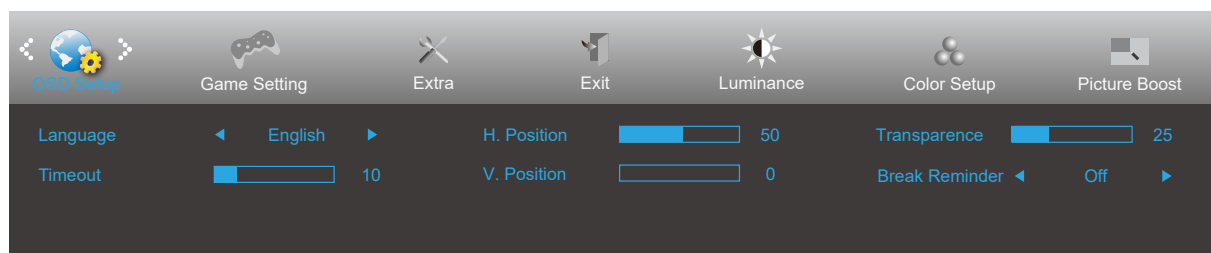


	Яркая рамка	Включить или Выключить	Отключить или Включить яркую рамку
	Размер рамки	14-100	Настройка размера рамки
	Яркость	0-100	Настройка яркости рамки
	Контраст	0-100	Настройка контраста рамки
	Горизонтальное положение	0-100	Настройка горизонтального положения рамки
	Вертикальное положение	0-100	Настройка вертикального положения рамки

Примечание:

Отрегулируйте яркость, контраст и положение яркой рамки для улучшения качества просмотра.
Если «Режим HDR» в разделе «Яркость» установлен не в положение «выкл.», все параметры в разделе «Усиление изображения» становятся недоступными для настройки.

Настройка OSD



	Язык		Выберите язык OSD
	Тайм-аут	5-120	Настройте время тайм-аута OSD
	Горизонтальное положение	0-100	Отрегулируйте горизонтальное положение OSD
	Вертикальное положение	0-100	Отрегулируйте вертикальное положение OSD
	Прозрачность	0-100	Отрегулируйте прозрачность OSD
	Напоминание о перерыве	Вкл. или выкл.	Напоминание о перерыве, если пользователь работает более 1 часа подряд

Настройки игры


Game Setting


Extra


Exit


Luminance


Color Setup


Picture Boost


OSD Setup

Game Mode	◀ Off ▶	Game Color	10	Frame Counter	◀ Off ▶
Shadow Control	50	Overdrive	◀ Off ▶	Dial Point	◀ Off ▶
Adaptive-Sync	◀ Off ▶	MBR	0		

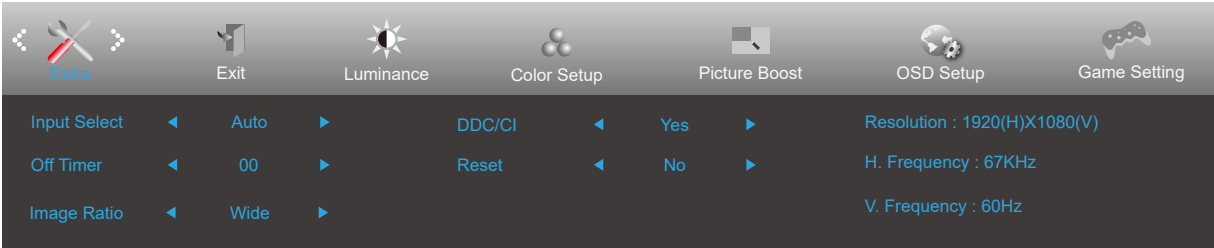
	Режим игры	Выкл.	Оптимизация в режиме игры отсутствует.
		FPS	Для игры в FPS (шутеры от первого лица). Улучшает детализацию черного цвета в темных сценах.
		RTS	Для игры в RTS (стратегии в реальном времени). Улучшает качество изображения.
		Гонки	Для игры в гоночные игры. Обеспечивает максимально быстрое время отклика и высокую насыщенность цветов.
		Игрок 1	Настройки пользователя сохранены как Игрок 1.
		Игрок 2	Настройки пользователя сохранены как Игрок 2.
		Игрок 3	Настройки пользователя сохранены как Игрок 3.
	Управление тенями	0-100	Управление тенями. Значение по умолчанию — 50. Пользователь может регулировать его от 0 до 50 или от 50 до 100 для увеличения контраста и получения более четкого изображения. 1. Если изображение слишком темное и детали плохо видны, отрегулируйте значение от 50 до 100 для улучшения четкости. 2. Если изображение слишком светлое и детали плохо видны, отрегулируйте значение от 50 до 0 для улучшения четкости.
	Adaptive-Sync	Включить или Выключить	Отключить или включить Adaptive-Sync Напоминание о работе Adaptive-Sync: при включении функции Adaptive-Sync в некоторых игровых средах может наблюдаться мерцание.
	Игровой цвет	0-20	Игровой цвет предоставляет 0-20 уровней для регулировки насыщенности с целью улучшения изображения.
	Овердрайв	Выкл.	Регулировка времени отклика.
		Слабый	
		Средний	
		Сильный	
		Усиление	
	MBR	0 ~ 20	Снижает уровень синего света за счёт управления цветовой температурой.
	Счётчик кадров	Выкл. / Верхний правый / Нижний правый / Нижний левый / Верхний левый	Отображение частоты V в выбранном углу
	Точка прицеливания	Включить или Выключить	Функция «Точка прицеливания» размещает индикатор прицела в центре экрана для помощи игрокам в шутерах от первого лица (FPS) с точным и аккуратным прицеливанием.

Примечание:

Если «Режим HDR» в разделе «Яркость» установлен не в положение «выкл.», пункты «Режим игры», «Управление тенями» и «Цвет игры» недоступны для настройки.

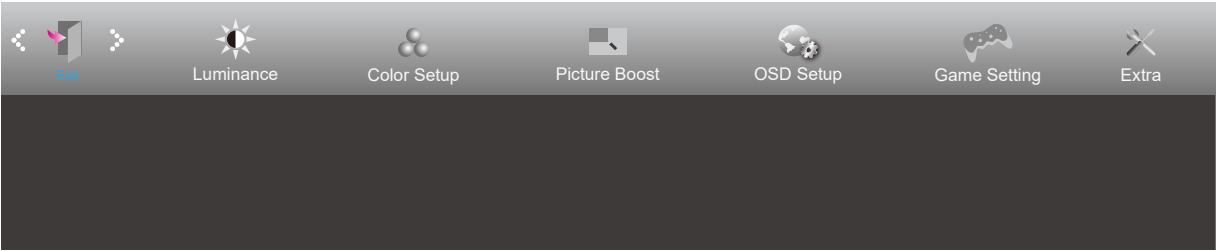
Если «Цветовой охват» в разделе «Настройка цвета» установлен в «sRGB», пункты «Режим игры», «Управление тенями» и «Цвет игры» недоступны для настройки.

Дополнительно



	Выбор входа		Выберите источник входного сигнала
	Таймер отключения	0-24 ч	Выберите время отключения DC
	Соотношение изображения	Широкое	Выберите соотношение изображения для отображения.
		4:3	
	DDC/CI	Да или Нет	Включить/выключить поддержку DDC/CI
	Сброс	Да или Нет	Сброс меню к настройкам по умолчанию
		ENERGY STAR® или Нет	Сброс меню к настройкам по умолчанию (ENERGY STAR® доступен для отдельных моделей)

Выход



	Выход		Выйти из главного меню OSD
---	-------	--	----------------------------

Индикатор светодиода

Статус	Цвет светодиода
Режим полной мощности	Белый
Режим активного отключения	Оранжевый

Устранение неполадок

Проблема и вопрос	Возможные решения
Индикатор питания не горит	Убедитесь, что кнопка питания включена, а сетевой шнур правильно подключён к заземлённой розетке и к монитору.
Изображение отсутствует на экране	• Правильно ли подключён сетевой шнур? Проверьте подключение сетевого шнура и электропитание. • Правильно ли подключён видеокабель? (Подключено с помощью VGA-кабеля) Проверьте подключение VGA-кабеля. (Подключено с помощью HDMI-кабеля) Проверьте подключение HDMI-кабеля. (Подключено с помощью DP-кабеля) Проверьте подключение DP-кабеля. * Входы VGA/HDMI/DP доступны не на всех моделях. • Если питание включено, перезагрузите компьютер, чтобы увидеть начальный экран (экран входа). Если появляется начальный экран (экран входа), загрузите компьютер в соответствующем режиме (безопасный режим для Windows 7/8/10) и затем измените частоту видеокарты. (См. раздел «Настройка оптимального разрешения») Если начальный экран (экран входа) не появляется, обратитесь в сервисный центр или к вашему дилеру. • Видите ли вы “Вход не поддерживается” на экране? Это сообщение появляется, когда сигнал от видеокарты превышает максимальное разрешение и частоту, которые монитор может корректно обработать. Настройте максимальное разрешение и частоту, поддерживаемые монитором. • Убедитесь, что установлены драйверы монитора AOC.
Изображение размытое и присутствует эффект призрачного изображения.	Отрегулируйте параметры Контраста и Яркости. Нажмите горячую клавишу (AUTO) для автоматической настройки. Убедитесь, что вы не используете удлинительный кабель или переключатель. Рекомендуется подключать монитор непосредственно к выходному разъему видеокарты на задней панели.
Изображение дергается, мерцает или на экране появляется волнообразный узор.	Отодвиньте электроприборы, которые могут вызывать электромагнитные помехи, как можно дальше от монитора. Используйте максимальную частоту обновления, поддерживаемую вашим монитором при выбранном разрешении.
Монитор застрял в режиме активного отключения питания.”	Переключатель питания компьютера должен быть включён. Видеокарта компьютера должна быть плотно установлена в слот. Убедитесь, что видеокабель монитора правильно подключён к компьютеру. Проверьте видеокабель монитора и убедитесь, что ни один контакт не согнут. Убедитесь, что компьютер работает, нажав клавишу CAPS LOCK на клавиатуре и наблюдая за индикатором CAPS LOCK. Индикатор должен включиться или выключиться после нажатия клавиши.
Отсутствует один из основных цветов (КРАСНЫЙ, ЗЕЛЁНЫЙ или СИНИЙ)	Проверьте видеокабель монитора и убедитесь, что ни один контакт не повреждён. Убедитесь, что видеокабель монитора правильно подключён к компьютеру.
Изображение на экране не центрировано или неправильно масштабировано.	Отрегулируйте горизонтальное и вертикальное положение или нажмите горячую клавишу (AUTO).
Изображение имеет цветовые искажения (белый цвет не выглядит белым).	Отрегулируйте цветовую гамму RGB или выберите желаемую цветовую температуру.
Горизонтальные или вертикальные помехи на экране.	Используйте режим завершения работы Windows 7/8/10 для настройки CLOCK и FOCUS. Нажмите горячую клавишу (AUTO) для автоматической настройки.

Регулировка и обслуживание	Пожалуйста, ознакомьтесь с информацией по регулировке и обслуживанию, содержащейся в руководстве на CD или на сайте www.aos.com (чтобы найти модель, приобретённую в вашей стране, и получить информацию по регулировке и обслуживанию на странице поддержки).
-----------------------------------	---

Технические характеристики

Общие технические характеристики

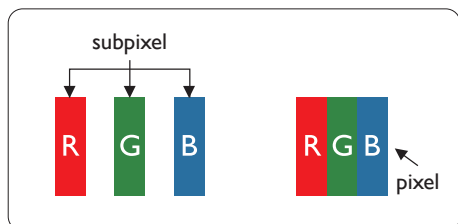
Панель	Модель	27B36X	
	Система управления	TFT цветной ЖК-дисплей	
	Диагональ видимой области	68,6 см по диагонали	
	Шаг пикселя	0,3114 (Г) мм x 0,3114 (В) мм	
	Цвет дисплея	16,7 млн цветов	
Прочее	Диапазон горизонтальной развертки	30–160 кГц	
	Максимальный размер горизонтальной развертки	597,888 мм	
	Диапазон вертикальной развертки	48–144 Гц	
	Максимальный размер вертикальной развертки	336,312 мм	
	Оптимальное предустановленное разрешение	1920x1080@60 Гц	
	Максимальное разрешение	1920x1080@144 Гц	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Источник питания	19V~, 2.0A	
	Потребляемая мощность	Типичное (яркость и контраст по умолчанию)	22 Вт
		Максимум (яркость = 100, контраст = 100)	≤ 33 Вт
		Режим ожидания	≤ 0,3 Вт
	Тепловыделение	Нормальная работа	75,34 BTU/ч (типичное)
		Режим сна (режим ожидания)	< 1,02 BTU/ч
		Режим выключения	< 0 BTU/ч
		Режим выключения (переключатель переменного тока)	0 БТЕ/ч
Физические характеристики	Тип разъема	HDMI/DisplayPort/Выход для наушников	
	Тип сигнального кабеля	Съемный	
Экологические условия	Температура	Рабочая	0°C~ 40°C
		Неэксплуатационная	-25°C~ 55°C
	Влажность	Рабочая	10% ~ 85% (без конденсации)
		Неэксплуатационная	5% ~ 93% (без конденсации)
	Высота над уровнем моря	Рабочая	0~ 5000 м (0~ 16404 футов)
		Неэксплуатационная	0~ 12192 м (0~ 40000 футов)

Политика АОС по дефектам пикселей на панелях мониторов

Компания АОС стремится поставлять продукцию высочайшего качества. Мы используем одни из самых передовых производственных процессов в отрасли и осуществляем строгий контроль качества. Тем не менее, дефекты пикселей или субпикселей на панелях мониторов иногда неизбежны.

Ни один производитель не может гарантировать полное отсутствие дефектов пикселей на всех панелях, однако АОС гарантирует ремонт или замену по гарантии любого монитора с недопустимым количеством дефектов. В данном уведомлении объясняются различные типы дефектов пикселей и определяются допустимые уровни дефектов для каждого типа. Для того чтобы претендовать на ремонт или замену по гарантии, количество дефектов пикселей на панели монитора должно превышать эти допустимые уровни. Например, не более 0,0004% субпикселей на мониторе могут быть дефектными.

Кроме того, АОС устанавливает ещё более высокие стандарты качества для определённых типов или комбинаций дефектов пикселей, которые более заметны. Данная политика действует по всему миру.



Пиксели и субпиксели

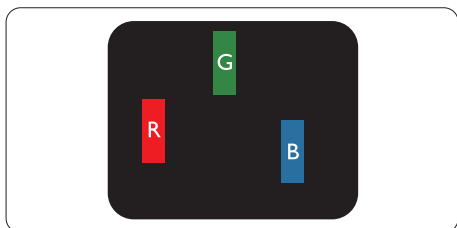
Пиксель, или элемент изображения, состоит из трёх субпикселей основных цветов: красного, зелёного и синего. Множество пикселей вместе формируют изображение. Когда все субпиксели пикселя светятся, три цветных субпикселя вместе воспринимаются как один белый пиксель. Когда все субпиксели тёмные, три цветных субпикселя вместе воспринимаются как один чёрный пиксель. Другие комбинации светящихся и тёмных субпикселей воспринимаются как пиксели других цветов.

Типы дефектов пикселей

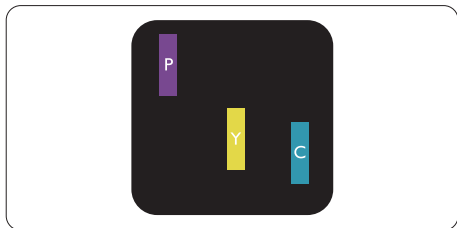
Дефекты пикселей и субпикселей проявляются на экране по-разному. Существуют две категории дефектов пикселей и несколько типов дефектов субпикселей в каждой категории.

Дефекты ярких точек

Дефекты ярких точек проявляются как пиксели или субпиксели, которые всегда светятся или находятся в состоянии «включено». То есть яркая точка — это субпиксель, который выделяется на экране при отображении монитором тёмного изображения. Существуют следующие типы дефектов ярких точек.



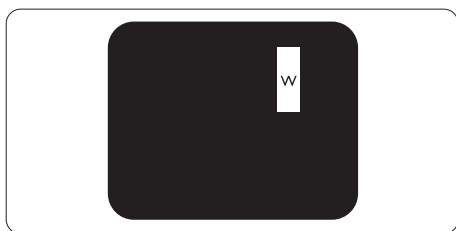
Один светящийся красный, зелёный или синий субпиксель.



Два соседних светящихся субпикселя:

- Красный + Синий = Фиолетовый
- Красный + Зелёный = Жёлтый

- Зеленый + Синий = Голубой (светло-голубой)



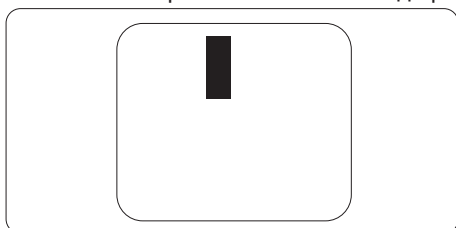
Три соседних подсвеченных субпикселя (один белый пиксель).

Примечание

Яркая красная или синяя точка должна быть ярче соседних точек более чем на 50 %, тогда как яркая зеленая точка — на 30 % ярче соседних точек.

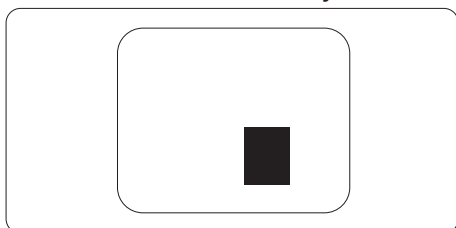
Дефекты черных точек

Дефекты черных точек проявляются как пиксели или субпиксели, которые всегда темные или «выключены». То есть темная точка — это субпиксель, который выделяется на экране при отображении светлого изображения. Это типы дефектов черных точек.



Близость дефектов пикселей

Поскольку дефекты пикселей и субпикселей одного типа, расположенные близко друг к другу, могут быть более заметны, АОС также устанавливает допустимые отклонения по близости дефектов пикселей.



Допустимые отклонения дефектов пикселей

Для того чтобы претендовать на ремонт или замену из-за дефектов пикселей в гарантийный период, панель монитора АОС должна иметь дефекты пикселей или субпикселей, превышающие допустимые отклонения, указанные в онлайн-руководстве.

ДЕФЕКТЫ СВЕТЫХ ТОЧЕК	ПРИЕМЛЕМЫЙ УРОВЕНЬ
1 светящийся субпиксель	2
2 соседних светящихся субпикселя	1
3 соседних светящихся субпикселя (один белый пиксель)	0
Расстояние между двумя дефектами светлых точек*	≥ 15 мм
Общее количество дефектов светлых точек всех типов	2
ДЕФЕКТЫ ЧЁРНЫХ ТОЧЕК	ПРИЕМЛЕМЫЙ УРОВЕНЬ
1 тёмный субпиксель	5 или менее
2 соседних тёмных субпикселя	2 или менее
3 соседних тёмных субпикселя	≤ 1
Расстояние между двумя дефектами чёрных точек*	≥ 15 мм
Общее количество дефектов черных точек всех типов	5 или менее
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ДЕФЕКТОВ ТОЧЕК	ПРИЕМЛЕМЫЙ УРОВЕНЬ

Общее количество дефектов ярких или черных точек всех типов	5 или менее
---	-------------

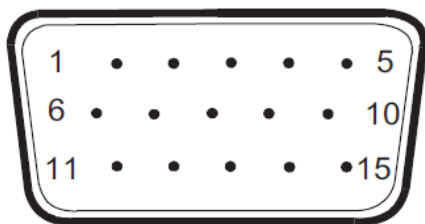
Примечание

*: 1 или 2 соседних дефекта субпикселя = 1 дефект пикселя.

Предустановленные режимы отображения

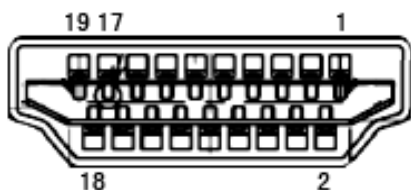
СТАНДАРТ	РАЗРЕШЕНИЕ	ГОРИЗОНТАЛЬНАЯ ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНАЯ ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640x480@60 Гц	31.469	59.94
	640x480@72 Гц	37.861	72.809
	640x480@75 Гц	37.5	75
РЕЖИМЫ MAC VGA	640x480@67 Гц	35	66.667
РЕЖИМ IBM	720x400@70 Гц	31.469	70.087
SVGA	800x600@56 Гц	35.156	56.25
	800x600@60 Гц	37.879	60.317
	800x600@72 Гц	48.077	72.188
	800x600@75 Гц	46.875	75
РЕЖИМЫ MAC SVGA	835x624@75 Гц	49.725	74.5
XGA	1024x768@60 Гц	48.363	60.004
	1024x768@70 Гц	56.476	70.069
	1024x768@75 Гц	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60 Гц	63.981	60.02
	1280x1024@75 Гц	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60 Гц	45	60
	1280x960@60 Гц	60	60
WXGA+	1440x900@60 Гц	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60 Гц	65.29	59.954
FHD	1920x1080@60 Гц	67.5	60

Назначение контактов



15-контактный кабель цветного сигнала дисплея

Номер контакта	Название сигнала	Номер контакта	Название сигнала
1.	Видео — красный	9	+5 В
2.	Видео — зелёный	10	Земля
3.	Видео — синий	11	Не подключено
4.	Не подключено	12	DDC — последовательные данные
5.	Обнаружение кабеля	13	Горизонтальная синхронизация
6.	Земля — красный	14	Вертикальная синхронизация
7.	Земля — зелёный	15	DDC — последовательный тактовый сигнал
8.	Земля — синий		



19-контактный кабель цветного сигнала дисплея

Номер контакта	Название сигнала	Номер контакта	Название сигнала	Номер контакта	Название сигнала
1.	TMDS данные 2+	9.	TMDS данные 0-	17.	Заземление DDC/CEC
2.	Экранирование данных TMDS 2	10.	TMDS тактовый сигнал +	18.	Питание +5 В
3.	TMDS данные 2-	11.	Экранирование тактового сигнала TMDS	19.	Обнаружение горячего подключения
4.	TMDS данные 1+	12.	TMDS тактовый сигнал -		
5.	Экранирование данных TMDS 1	13.	CEC		
6.	TMDS данные 1-	14.	Зарезервировано (не подключено на устройстве)		
7.	TMDS данные 0+	15.	SCL		
8.	Экранирование данных TMDS 0	16.	SDA		

Подключи и работай

Функция Plug & Play DDC2B

Этот монитор оснащён возможностями VESA DDC2B в соответствии со стандартом VESA DDC. Это позволяет монитору информировать хост-систему о своей идентификации и, в зависимости от уровня используемого DDC, передавать дополнительную информацию о своих возможностях отображения.

DDC2B — двунаправленный канал передачи данных, основанный на протоколе I2C. Хост может запрашивать информацию EDID через канал DDC2B.