

AOC



Monitor LCD Manual de Usuario

27B36X

www.aoc.com

©2025 AOC. All Rights Reserved.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Seguridad	1
Convenciones nacionales	1
Alimentación	2
Instalación	3
Limpieza	4
Otro	5
Configuración	6
Contenido de la caja	6
Montaje del soporte y la base	7
Ajuste del ángulo de visión	8
Conexión del monitor	9
Montaje en pared	10
Función Adaptive-Sync	11
Ajustando.....	12
Teclas rápidas	12
Configuración OSD	14
Luminancia	15
Configuración de color	16
Realce de imagen	17
Configuración del OSD	18
Configuración de juego	19
Extra	21
Salir.....	22
Indicador LED	23
Solución de problemas.....	24
Especificaciones.....	25
Especificaciones Generales.....	25
Política de Defectos de Píxeles en Paneles de Monitores AOC.....	26
Modos de visualización preestablecidos.....	28
Asignación de Pines.....	29
Plug and Play	30

Seguridad

Convenciones nacionales

Las siguientes subsecciones describen las convenciones de notación utilizadas en este documento.

Notas, Precauciones y Advertencias

A lo largo de esta guía, bloques de texto pueden ir acompañados de un icono y estar impresos en negrita o en cursiva. Estos bloques son notas, precauciones y advertencias, y se utilizan de la siguiente manera:



NOTA: Una **NOTA** indica información importante que le ayuda a aprovechar mejor su sistema informático.



PRECAUCIÓN: Una **PRECAUCIÓN** indica un posible daño al hardware o pérdida de datos y le indica cómo evitar el problema.



ADVERTENCIA: Una **ADVERTENCIA** indica un riesgo potencial de daño corporal y le indica cómo evitar el problema. Algunas advertencias pueden aparecer en formatos alternativos y no ir acompañadas de un icono. En tales casos, la presentación específica de la advertencia está regulada por la autoridad competente.

Alimentación

 El monitor debe ser operado únicamente con el tipo de fuente de alimentación indicado en la etiqueta. Si no está seguro del tipo de alimentación eléctrica suministrada en su domicilio, consulte a su distribuidor o a la compañía eléctrica local.

 Desconecte la unidad durante una tormenta eléctrica o cuando no vaya a utilizarse durante largos períodos. Esto protegerá el monitor de daños causados por sobretensiones eléctricas.

 No sobrecargue las regletas ni los cables prolongadores. La sobrecarga puede provocar incendios o descargas eléctricas.

 Para garantizar un funcionamiento satisfactorio, utilice el monitor únicamente con ordenadores homologados por UL que dispongan de tomas configuradas adecuadamente y marcadas entre 100-240 V CA, mínimo 5 A.

 El enchufe de pared deberá estar instalado cerca del equipo y ser fácilmente accesible.

Instalación

! No coloque el monitor sobre un carrito, soporte, trípode, soporte mural o mesa inestable. Si el monitor se cae, puede causar lesiones a una persona y daños graves a este producto. Utilice únicamente un carrito, soporte, trípode, soporte mural o mesa recomendados por el fabricante o vendidos con este producto. Siga las instrucciones del fabricante al instalar el producto y utilice los accesorios de montaje recomendados por el fabricante. La combinación de producto y carrito debe moverse con cuidado.

! Nunca introduzca ningún objeto en la ranura del gabinete del monitor. Podría dañar componentes del circuito, causando un incendio o una descarga eléctrica. Nunca derrame líquidos sobre el monitor.

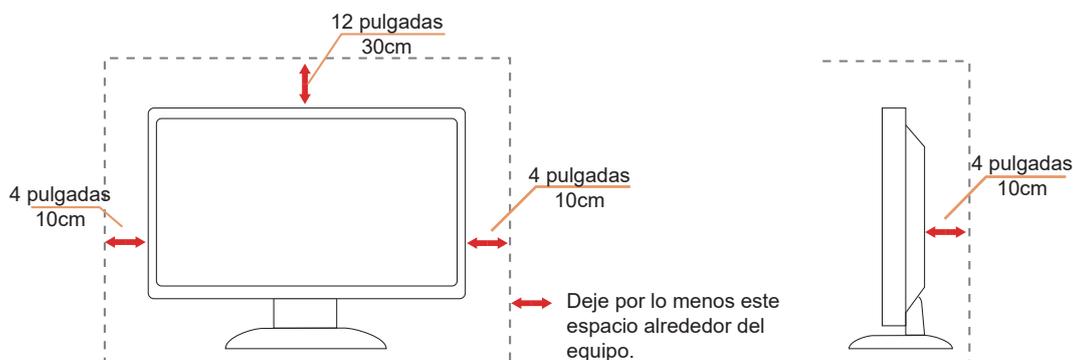
! No coloque la parte frontal del producto sobre el suelo.

! Si monta el monitor en una pared o estantería, utilice un kit de montaje aprobado por el fabricante y siga las instrucciones del kit.

! Deje un espacio alrededor del monitor como se muestra a continuación. De lo contrario, la circulación del aire puede ser insuficiente, lo que podría provocar un sobrecalentamiento, un incendio o daños en el monitor.

! Para evitar posibles daños, por ejemplo que el panel se desprege del bisel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados. Si se supera el ángulo máximo de inclinación hacia abajo de -5 grados, los daños en el monitor no estarán cubiertos por la garantía.

Consulte a continuación las áreas recomendadas de ventilación alrededor del monitor cuando esté instalado en la pared o en el soporte:



Limpeza

⚠ Limpie el gabinete regularmente con un paño suave humedecido con agua.

⚠ Al limpiar, utilice un paño suave de algodón o microfibra. El paño debe estar húmedo y casi seco; no permita que el líquido penetre en la carcasa.



⚠ Por favor, desconecte el cable de alimentación antes de limpiar el producto.

Otro

 Si el producto emite un olor extraño, sonido o humo, desconecte el enchufe de alimentación INMEDIATAMENTE y contacte con un Centro de servicio.

 Asegúrese de que las aberturas de ventilación no estén bloqueadas por una mesa o cortina.

 No someta el monitor LCD a vibraciones severas ni a impactos fuertes durante su funcionamiento.

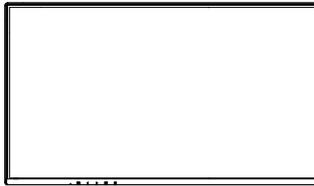
 No golpee ni deje caer el monitor durante su funcionamiento o transporte.

 Los cables de alimentación deben contar con la aprobación de seguridad. Para Alemania, debe ser H03VV-F, 3G, 0,75 mm² o superior. Para otros países, se deben utilizar los tipos adecuados conforme a la normativa correspondiente.

 La presión sonora excesiva de los auriculares y cascos puede causar pérdida auditiva. Ajustar el ecualizador al máximo incrementa el voltaje de salida de los auriculares y cascos, y por tanto, el nivel de presión sonora.

Configuración

Contenido de la caja



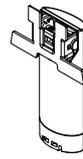
Monitor



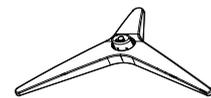
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



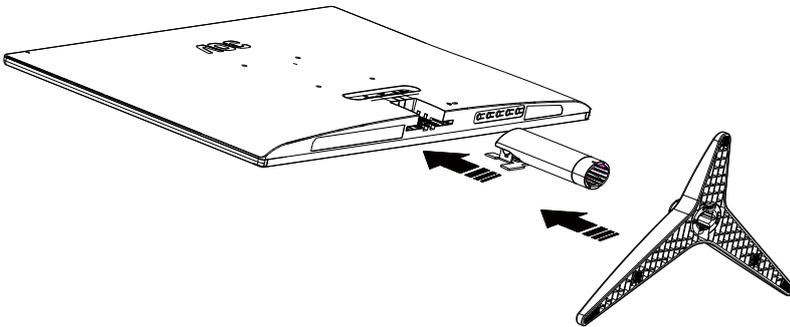
Audio Cable

* No todos los cables de señal se suministran para todos los países y regiones. Por favor, consulte con el distribuidor local o la oficina de AOC para su confirmación.

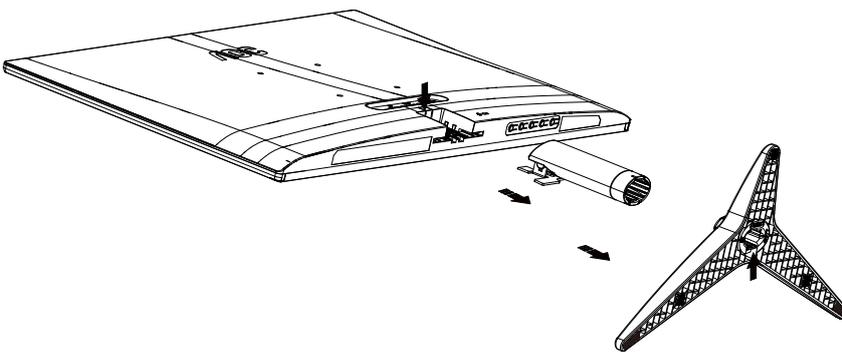
Montaje del soporte y la base

Por favor, monte o retire la base siguiendo los pasos que se indican a continuación.

Montaje:



Retirada:

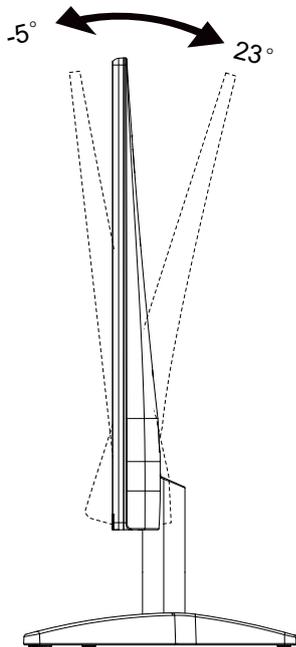


Ajuste del ángulo de visión

Para una visualización óptima, se recomienda mirar el monitor de frente y luego ajustar el ángulo según su preferencia.

Sujete el soporte para evitar que el monitor se vuelque al cambiar el ángulo.

Puede ajustar el monitor de la siguiente manera:



NOTA:

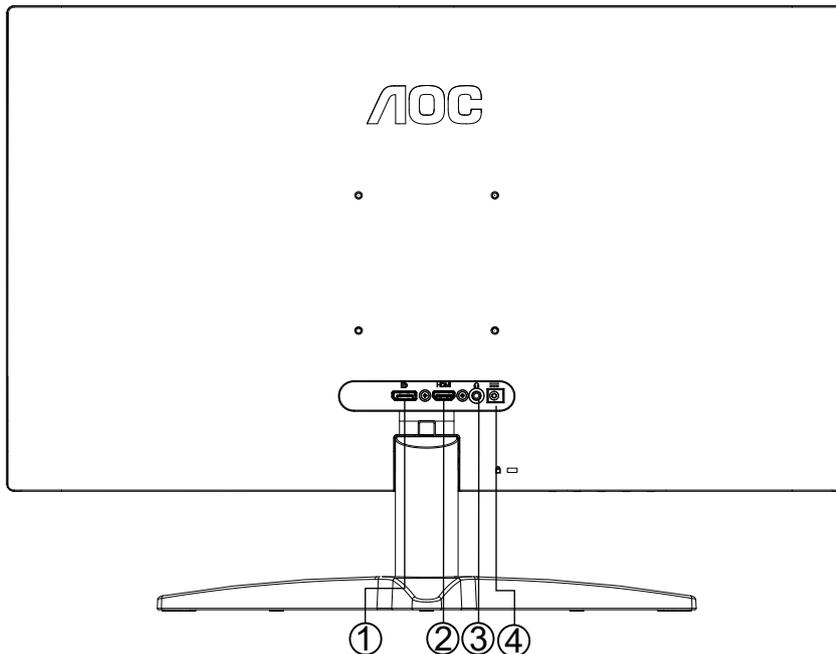
No toque la pantalla LCD al cambiar el ángulo. Tocar la pantalla LCD puede causar daños.

ADVERTENCIA:

1. Para evitar posibles daños en la pantalla, como el desprendimiento del panel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados.
2. No presione la pantalla mientras ajusta el ángulo del monitor. Sujete únicamente el bisel.

Conexión del monitor

Conexiones de cables en la parte trasera del monitor y del ordenador:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Auriculares
4. Alimentación

Conectar al PC

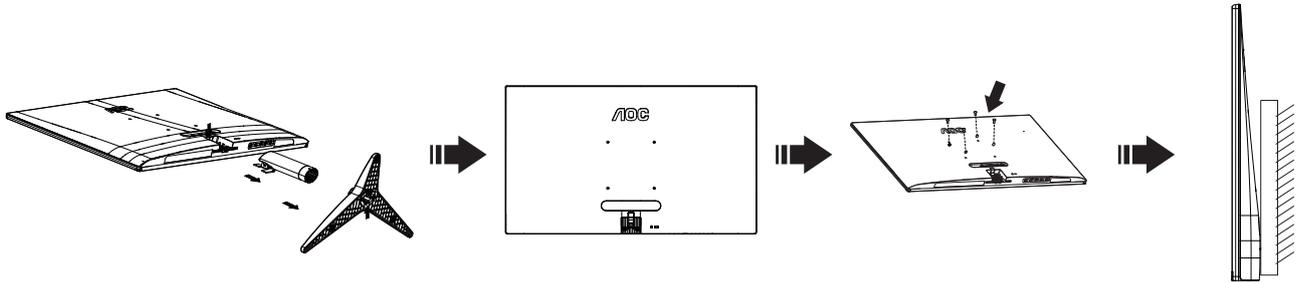
1. Conecte firmemente el cable de alimentación en la parte trasera del monitor.
2. Apague su ordenador y desconecte su cable de alimentación.
3. Conecte el cable de señal de vídeo al conector de vídeo en la parte trasera de su ordenador.
4. Enchufe el cable de alimentación de su ordenador y del monitor en una toma de corriente cercana.
5. Encienda su ordenador y el monitor.

Si su monitor muestra una imagen, la instalación está completa. Si no muestra imagen, consulte la sección de Solución de problemas.

Para proteger el equipo, siempre apague el PC y el monitor LCD antes de realizar conexiones.

Montaje en pared

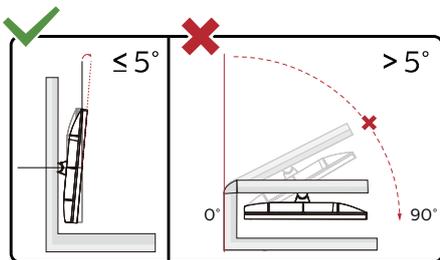
Preparación para instalar un brazo de montaje en pared opcional.



Este monitor puede ser fijado a un brazo de montaje en pared que se adquiere por separado. Desconecte la alimentación antes de este procedimiento. Siga estos pasos:

1. Retire la base.
2. Siga las instrucciones del fabricante para montar el brazo de montaje en pared.
3. Coloque el brazo de montaje en pared en la parte trasera del monitor. Alinee los orificios del brazo con los orificios en la parte trasera del monitor.
4. Inserte los 4 tornillos en los orificios y apriételes.
5. Vuelva a conectar los cables. Consulte el manual de usuario que acompaña al brazo de montaje en pared opcional para obtener instrucciones sobre cómo fijarlo a la pared.

Nota: Los orificios para tornillos de montaje VESA no están disponibles en todos los modelos; por favor, consulte con el distribuidor o el departamento oficial de AOC.



* El diseño de la pantalla puede diferir de las ilustraciones.

ADVERTENCIA:

1. Para evitar posibles daños en la pantalla, como el desprendimiento del panel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados.
2. No presione la pantalla mientras ajusta el ángulo del monitor. Sujete únicamente el bisel.

Función Adaptive-Sync

1. La función Adaptive-Sync funciona con DisplayPort/HDMI.
2. Tarjeta gráfica compatible: la lista recomendada es la siguiente; también puede consultarse en www.AMD.com.

Tarjetas gráficas

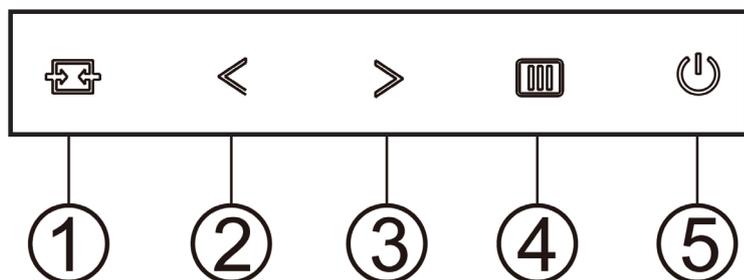
- Serie Radeon™ RX Vega
- Serie Radeon™ RX 500
- Serie Radeon™ RX 400
- Radeon™ R9/R7 serie 300 (excepto R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 serie Nano
- Radeon™ R9 serie Fury
- Radeon™ R9/R7 serie 200 (excepto R9 270/X, R9 280/X)

Procesadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Ajustando

Teclas rápidas



1	Fuente/Auto/Salir
2	Visión Clara/<
3	Volumen/Relación de imagen/>
4	Menú/Enter
5	Alimentación

Menú/Enter

Cuando no hay OSD, pulse para mostrar el OSD o confirmar la selección.

Alimentación

Pulse el botón de encendido para encender el monitor.

Volumen/Relación de imagen

Cuando no hay OSD, pulse el botón > de volumen para activar la barra de ajuste de volumen; pulse < o > para ajustar el volumen.

Cuando no hay OSD, pulse la tecla rápida > para activar la relación de imagen; pulse < o > para ajustar entre 4:3 o panorámico. (Si el tamaño de pantalla del producto es 4:3 o la resolución de la señal de entrada es formato panorámico, la tecla rápida para ajustar está deshabilitada).

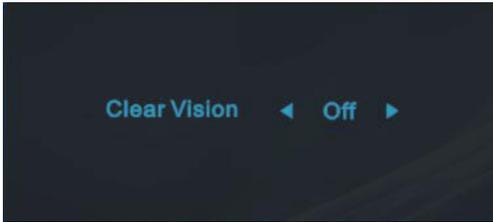
Fuente/Auto/Salir

Cuando el OSD está cerrado, pulsar el botón Fuente/Auto/Salir activará la función de tecla rápida Fuente.

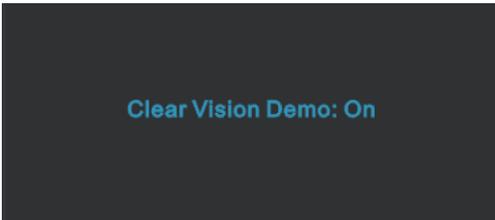
Cuando el OSD está cerrado, pulsar el botón Fuente/Auto/Salir de forma continua durante aproximadamente 2 segundos realizará la configuración automática (solo para modelos con D-Sub).

Visión Clara

1. Cuando no hay OSD, pulse el botón "<" para activar Visión Clara.
2. Utilice los botones ">" o ">" para seleccionar entre las configuraciones débil, media, fuerte o apagado. La configuración predeterminada es siempre "apagado".



3. Mantenga pulsado el botón "<" durante 5 segundos para activar la Demostración Clear Vision, y un mensaje de "Demostración Clear Vision: activada" se mostrará en la pantalla durante 5 segundos. Pulse el botón Menú o Salir; el mensaje desaparecerá. Mantenga pulsado el botón "<" durante 5 segundos nuevamente para desactivar la Demostración Clear Vision.



La función Clear Vision proporciona la mejor experiencia de visualización al convertir imágenes de baja resolución y borrosas en imágenes claras y nítidas.

Configuración OSD

Instrucciones básicas y sencillas sobre las teclas de control.



- 1). Pulse el  botón MENÚ para activar la ventana OSD.
- 2). Pulse <Izquierda o >Derecha para navegar entre las funciones. Una vez que la función deseada esté resaltada, pulse el  botón MENÚ para activarla. Pulse <Izquierda o >Derecha para navegar entre las funciones del submenú. Una vez que la función deseada esté resaltada, pulse  Botón MENU para activarlo.
- 3). Pulse <Izquierda o > para cambiar los ajustes de la función seleccionada. Pulse  para salir. Si desea ajustar alguna otra función, repita los pasos 2 y 3.
- 4). Función de bloqueo OSD: Para bloquear el OSD, mantenga pulsado el  botón MENU mientras el monitor está apagado y luego pulse  el botón de encendido para encender el monitor. Para desbloquear el OSD, mantenga pulsado el  botón MENU mientras el monitor está apagado y luego pulse  botón de encendido para encender el monitor.

Notas:

- 1). Si el producto tiene solo una entrada de señal, el elemento "Selección de entrada" está deshabilitado para su ajuste.
- 2). Modos ECO (excepto el modo Estándar), DCR, modo DCB y Picture Boost; de estos cuatro estados, solo puede existir uno.

Luminancia



	Contraste	0-100		Contraste desde registro digital.
	Brillo	0-100		Ajuste de retroiluminación.
	Modo Eco	Estándar	<input checked="" type="checkbox"/>	Modo Estándar.
		Text		Modo texto.
		Internet		Modo internet.
		Juego		Modo juego.
		Película		Modo película.
		Deportes		Modo deportes.
		Lectura		Modo lectura.
	Gamma	Gamma1	Ajustar a Gamma 1.	
		Gamma2	Ajustar a Gamma 2.	
		Gamma3	Ajustar a Gamma 3.	
	DCR	Activado		Habilitar la relación de contraste dinámico.
		Desactivado		Deshabilitar la relación de contraste dinámico.
	HDR	Desactivado / DisplayHDR / Imagen HDR / Película HDR / Juego HDR		Desactivar o activar HDR
Modo HDR	Desactivado		Seleccionar el Modo HDR.	
	Imagen HDR			
	Película HDR			
	Juego HDR			

Nota:

Cuando "HDR" está configurado en "no desactivado", los elementos "Contraste", "Brillo", "ECO", "Gamma" y "DCR" no pueden ajustarse.

Cuando "Modo HDR" está configurado en "no desactivado", los elementos "Contraste", "ECO" y "Gamma" no pueden ajustarse.

Cuando "Gama de colores" en "Configuración de color" está ajustado a "sRGB", los elementos "Contraste", "ECO", "Gamma" y "Modo HDR" no pueden ser ajustados.

Configuración de color



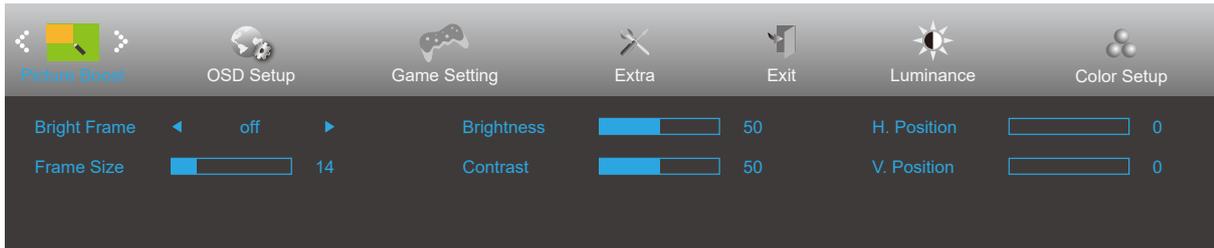
	Temperatura de color	Cálido	Recuperar temperatura de color cálida desde EEPROM.
		Normal	Recuperar temperatura de color normal desde EEPROM.
		Frío	Recuperar temperatura de color fría desde EEPROM.
		Usuario	Restaurar temperatura de color desde EEPROM.
	Gama de colores	Nativo del panel	Panel con espacio de color estándar.
		sRGB	Recuperar temperatura de color sRGB desde EEPROM.
	Modo LowBlue	Apagado / Multimedia / Internet / Oficina / Lectura	Disminuye la longitud de onda de luz azul controlando la temperatura de color.
	Rojo	0-100	Ganancia de rojo desde el registro digital.
	Verde	0-100	Ganancia de verde desde el registro digital.
	Azul	0-100	Ganancia de azul desde el registro digital.
	Modo DCB	Mejora completa	Desactivar o activar el modo de mejora completa
		Piel natural	Desactivar o activar el modo piel natural
		Campo verde	Desactivar o activar el modo campo verde
		Azul cielo	Desactivar o activar el modo azul cielo
Detección automática		Desactivar o activar el modo de detección automática	
Demostración DCB	Encendido o apagado	Desactivar o activar demostración	

Nota:

Cuando el "Modo HDR" en "Luminancia" está configurado en "no apagado", no se pueden ajustar los elementos bajo "Configuración de color".

Cuando la "Gama de colores" está configurada en "sRGB", no se pueden ajustar los elementos bajo "Configuración de color" excepto la Gama de colores.

Realce de imagen



	Marco brillante	Encendido o apagado	Desactivar o activar marco brillante
	Tamaño del marco	14-100	Ajustar tamaño del marco
	Brillo	0-100	Ajustar brillo del marco
	Contraste	0-100	Ajustar contraste del marco
	Posición H.	0-100	Ajustar posición horizontal del marco
	Posición V.	0-100	Ajustar posición vertical del marco

Nota:

Ajuste el brillo, el contraste y la posición del Marco Brillante para una mejor experiencia visual.

Cuando el "Modo HDR" en "Luminancia" está configurado en "no apagado", no se pueden ajustar los elementos bajo "Realce de imagen".

Configuración del OSD



	Idioma		Seleccione el idioma del OSD
	Tiempo de espera	5-120	Ajuste el tiempo de espera del OSD
	Posición H.	0-100	Ajuste la posición horizontal del OSD
	Posición V.	0-100	Ajuste la posición vertical del OSD
	Transparencia	0-100	Ajuste la transparencia del OSD
	Recordatorio de descanso	Activado o desactivado	Recordatorio de descanso si el usuario trabaja continuamente durante más de 1 hora

Configuración de juego



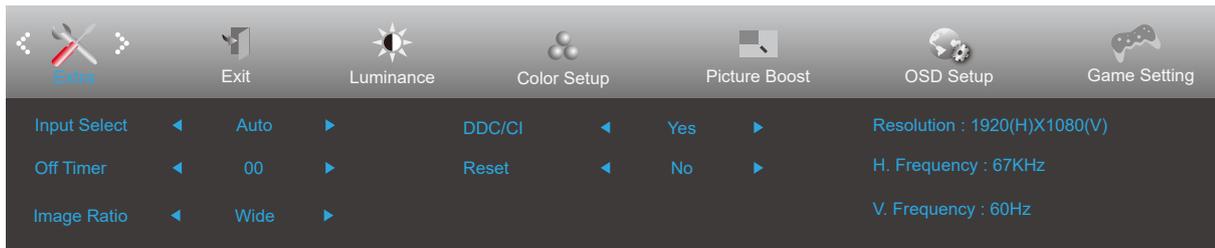
	Modo juego	Desactivado	Sin optimización en Modo juego.
		FPS	Para jugar a juegos FPS (First Person Shooters). Mejora los detalles en niveles de negro en temas oscuros.
		RTS	Para jugar a RTS (Real Time Strategy). Mejora la calidad de imagen.
		Carreras	Para jugar a juegos de Carreras, proporciona el tiempo de respuesta más rápido y una alta saturación de color.
		Jugador 1	Configuraciones de preferencia del usuario guardadas como Jugador 1.
		Jugador 2	Configuraciones de preferencia del usuario guardadas como Jugador 2.
		Jugador 3	Configuraciones de preferencia del usuario guardadas como Jugador 3.
	Control de sombras	0-100	Control de sombras. El valor predeterminado es 50; el usuario puede ajustar de 50 a 100 o de 0 a 50 para aumentar el contraste y obtener una imagen clara. 1. Si la imagen es demasiado oscura para ver los detalles claramente, ajuste de 50 a 100 para obtener una imagen nítida. 2. Si la imagen es demasiado clara para ver los detalles claramente, ajuste de 50 a 0 para obtener una imagen nítida.
	Adaptive-Sync	Encendido o apagado	Desactivar o activar Adaptive-Sync.c Recordatorio de funcionamiento de Adaptive-Sync: cuando la función Adaptive-Sync está activada, puede producirse parpadeo en algunos entornos de juego.
	Color de juego	0-20	Color de juego ofrece 21 niveles (0-20) para ajustar la saturación y obtener una imagen de mejor calidad.
	Overdrive	Desactivado	Ajustar el tiempo de respuesta.
		Débil	
		Medio	
Fuerte			
Impulso			
MBR	0 ~ 20	Disminuye la longitud de onda de luz azul controlando la temperatura de color.	
Contador de fotogramas	Apagado / Arriba-derecha / Abajo-derecha / Abajo-izquierda / Arriba-izquierda	Mostrar frecuencia V en la esquina seleccionada	
Punto de mira	Encendido o apagado	La función "Punto de mira" coloca un indicador de puntería en el centro de la pantalla para ayudar a los jugadores a jugar a juegos de disparos en primera persona (FPS) con una puntería precisa y exacta.	

Nota:

Cuando el "Modo HDR" en "Luminancia" está configurado en "no apagado", los elementos "Modo juego", "Control de sombras" y "Color de juego" no pueden ajustarse.

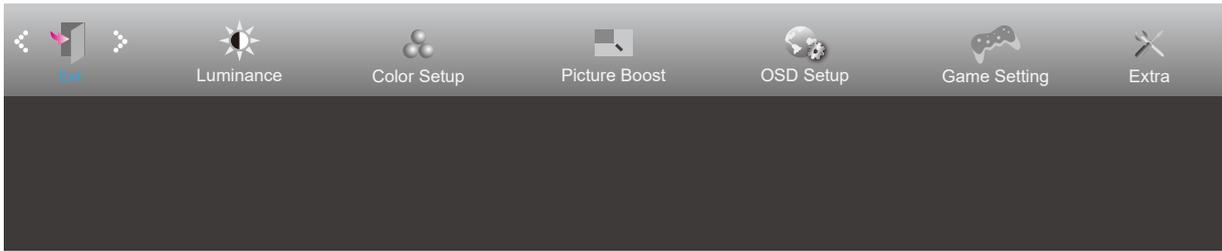
Cuando la "Gama de colores" en "Configuración de color" está configurada en "sRGB", los elementos "Modo juego", "Control de sombras" y "Color de juego" no pueden ajustarse.

Extra



	Selección de entrada		Seleccionar fuente de señal de entrada
	Temporizador de apagado	0-24 horas	Seleccionar tiempo de apagado DC
	Relación de imagen	Ancha	Seleccione la relación de imagen para la pantalla.
		4:3	
	DDC/CI	Sí o No	Activar/Desactivar soporte DDC/CI
Restablecer	Sí o No	Restablecer el menú a valores predeterminados	
	ENERGY STAR® o No	Restablecer el menú a valores predeterminados (ENERGY STAR® disponible en modelos selectos)	

Salir



	Salir		Salir del OSD principal
---	-------	--	-------------------------

Indicador LED

Estado	Color del LED
Modo de potencia completa	Blanco
Modo activo-apagado	Naranja

Solución de problemas

Problema y pregunta	Posibles soluciones
El LED de encendido no está encendido	Asegúrese de que el botón de encendido esté activado y que el cable de alimentación esté correctamente conectado a una toma de corriente con conexión a tierra y al monitor.
No hay imágenes en la pantalla	<ul style="list-style-type: none"> ● ¿Está el cable de alimentación conectado correctamente? Verifique la conexión del cable de alimentación y el suministro eléctrico. ● ¿Está el cable de vídeo conectado correctamente? (Conectado mediante el cable VGA) Compruebe la conexión del cable VGA. (Conectado mediante el cable HDMI) Compruebe la conexión del cable HDMI. (Conectado mediante el cable DP) Compruebe la conexión del cable DP. * La entrada VGA/HDMI/DP no está disponible en todos los modelos. ● Si el equipo está encendido, reinícielo para visualizar la pantalla inicial (pantalla de inicio de sesión). Si aparece la pantalla inicial (pantalla de inicio de sesión), inicie el equipo en el modo correspondiente (modo seguro para Windows 7/8/10) y luego modifique la frecuencia de la tarjeta gráfica. (Consulte la sección Configuración de la resolución óptima) Si no aparece la pantalla inicial (pantalla de inicio de sesión), contacte con el Centro de servicio o con su distribuidor. ● ¿Puede ver "Entrada no compatible" en la pantalla? Este mensaje aparece cuando la señal de la tarjeta gráfica supera la resolución máxima y la frecuencia que el monitor puede gestionar correctamente. Ajuste la resolución máxima y la frecuencia que el monitor puede gestionar correctamente. ● Asegúrese de que los controladores del monitor AOC están instalados.
La imagen está borrosa y presenta un problema de sombras fantasma.	<p>Ajuste los controles de Contraste y Brillo.</p> <p>Pulse la tecla rápida (AUTO) para ajustar automáticamente.</p> <p>Asegúrese de no utilizar un cable de extensión ni una caja conmutadora. Recomendamos conectar el monitor directamente al conector de salida de la tarjeta gráfica en la parte trasera.</p>
La imagen rebota, parpadea o aparece un patrón ondulado.	<p>Aleje los dispositivos eléctricos que puedan causar interferencias lo máximo posible del monitor.</p> <p>Utilice la frecuencia de actualización máxima que su monitor soporte a la resolución que está utilizando.</p>
El monitor está bloqueado en modo de apagado activo."	<p>El interruptor de encendido del ordenador debe estar en la posición ON.</p> <p>La tarjeta gráfica del ordenador debe estar firmemente insertada en su ranura.</p> <p>Asegúrese de que el cable de vídeo del monitor esté correctamente conectado al ordenador.</p> <p>Inspeccione el cable de vídeo del monitor y asegúrese de que ningún pin esté doblado.</p> <p>Asegúrese de que su ordenador está operativo pulsando la tecla CAPS LOCK en el teclado mientras observa el LED de CAPS LOCK. El LED debería encenderse o apagarse tras pulsar la tecla CAPS LOCK.</p>
Falta uno de los colores primarios (ROJO, VERDE o AZUL)	<p>Inspeccione el cable de vídeo del monitor y asegúrese de que ningún pin esté dañado.</p> <p>Asegúrese de que el cable de vídeo del monitor esté correctamente conectado al ordenador.</p>
La imagen de la pantalla no está centrada ni tiene el tamaño adecuado.	Ajuste la posición horizontal y vertical o presione la tecla rápida (AUTO).
La imagen presenta defectos de color (el blanco no parece blanco).	Ajuste el color RGB o seleccione la temperatura de color deseada.
Perturbaciones horizontales o verticales en la pantalla.	<p>Utilice el modo de apagado de Windows 7/8/10 para ajustar CLOCK y FOCUS.</p> <p>Pulse la tecla rápida (AUTO) para ajustar automáticamente.</p>

Regulación y Servicio	Consulte la Información de Regulación y Servicio que se encuentra en el manual en CD o en www.aoc.com (para encontrar el modelo que ha adquirido en su país y consultar la Información de Regulación y Servicio en la página de Soporte).
------------------------------	--

Especificaciones

Especificaciones Generales

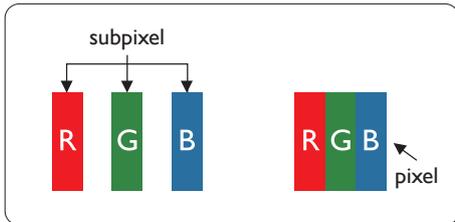
Panel	Nombre del modelo	27B36X		
	Sistema de conducción	Pantalla TFT a color LCD		
	Tamaño visible de la imagen	68,6 cm en diagonal		
	Paso de píxel	0,3114 (H) mm x 0,3114 (V) mm		
	Color de pantalla	16,7 millones de colores		
Otros	Rango de barrido horizontal	30-160 kHz		
	Tamaño de barrido horizontal (máximo)	597,888 mm		
	Rango de barrido vertical	48-144 Hz		
	Tamaño de barrido vertical (máximo)	336,312 mm		
	Resolución óptima preestablecida	1920x1080@60Hz		
	Resolución máxima	1920x1080@144Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Fuente de alimentación	19V~, 2,0A		
	Consumo de energía	Típico (brillo y contraste predeterminados)	22 W	
		Máx. (brillo = 100, contraste = 100)	≤ 33 W	
		Modo de espera	≤ 0,3 W	
	Disipación de calor	Funcionamiento normal	75,34 BTU/h (típ.)	
		Modo suspensión (modo de espera)	< 1,02 BTU/h	
Modo apagado		< 0 BTU/h		
Modo apagado (interruptor de CA)		0 BTU/h		
Características físicas	Tipo de conector	HDMI/DisplayPort/Salida para auriculares		
	Tipo de cable de señal	Desmontable		
Condiciones ambientales	Temperatura	En funcionamiento	0 °C ~ 40 °C	
		Fuera de funcionamiento	-25 °C ~ 55 °C	
	Humedad	En funcionamiento	10 % ~ 85 % (sin condensación)	
		Fuera de funcionamiento	5 % ~ 93 % (sin condensación)	
	Altitud	En funcionamiento	0 ~ 5000 m (0 ~ 16 404 pies)	
		Fuera de funcionamiento	0 ~ 12 192 m (0 ~ 40 000 pies)	

Política de Defectos de Píxeles en Paneles de Monitores AOC

AOC se esfuerza por ofrecer productos de la más alta calidad. Utilizamos algunos de los procesos de fabricación más avanzados de la industria y aplicamos un riguroso control de calidad. No obstante, los defectos de píxeles o defectos de subpíxeles en los paneles de los monitores son a veces inevitables.

Ningún fabricante puede garantizar que todos los paneles estén libres de defectos de píxeles, pero AOC garantiza que cualquier monitor con un número inaceptable de defectos será reparado o reemplazado bajo Garantía. Este aviso explica los diferentes tipos de defectos de píxeles y define los niveles aceptables de defectos para cada tipo. Para poder optar a la reparación o sustitución bajo Garantía, el número de defectos de píxeles en un panel de monitor debe superar estos niveles aceptables. Por ejemplo, no puede haber más del 0,0004 % de defectos en los subpíxeles de un monitor.

Además, AOC establece estándares de calidad aún más estrictos para ciertos tipos o combinaciones de defectos de píxeles que son más visibles que otros. Esta política es válida a nivel mundial.



Píxeles y Subpíxeles

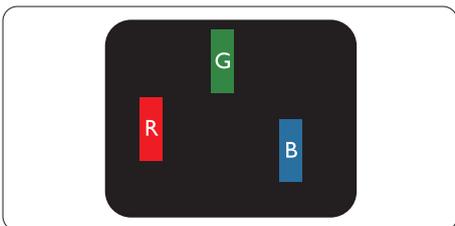
Un píxel, o elemento de imagen, está compuesto por tres subpíxeles en los colores primarios rojo, verde y azul. Muchos píxeles juntos forman una imagen. Cuando todos los subpíxeles de un píxel están iluminados, los tres subpíxeles de color juntos aparecen como un único píxel blanco. Cuando todos están apagados, los tres subpíxeles de color juntos aparecen como un único píxel negro. Otras combinaciones de subpíxeles iluminados y apagados aparecen como píxeles individuales de otros colores.

Tipos de defectos de píxeles

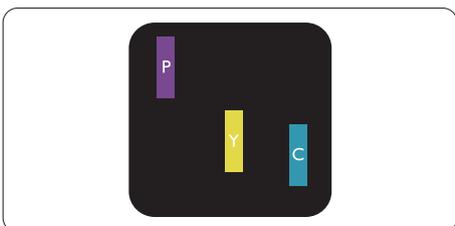
Los defectos de píxeles y subpíxeles aparecen en la pantalla de diferentes maneras. Existen dos categorías de defectos de píxeles y varios tipos de defectos de subpíxeles dentro de cada categoría.

Defectos de puntos brillantes

Los defectos de puntos brillantes aparecen como píxeles o subpíxeles que siempre están iluminados o 'encendidos'. Es decir, un punto brillante es un subpíxel que destaca en la pantalla cuando el monitor muestra un patrón oscuro. Estos son los tipos de defectos de puntos brillantes.

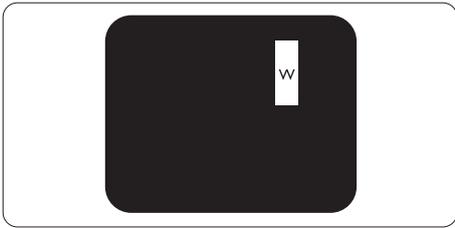


Un subpíxel rojo, verde o azul iluminado.



Dos subpíxeles adyacentes iluminados:

- Rojo + Azul = Púrpura
- Rojo + Verde = Amarillo
- Verde + Azul = Cian (azul claro)



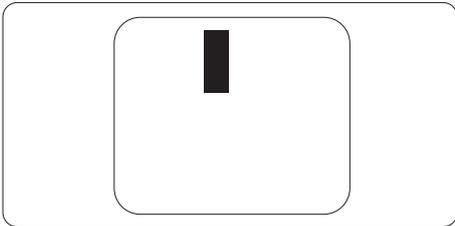
Tres subpíxeles iluminados adyacentes (un píxel blanco).

Nota

Un punto brillante rojo o azul debe ser más del 50 % más brillante que los puntos vecinos, mientras que un punto brillante verde debe ser un 30 % más brillante que los puntos vecinos.

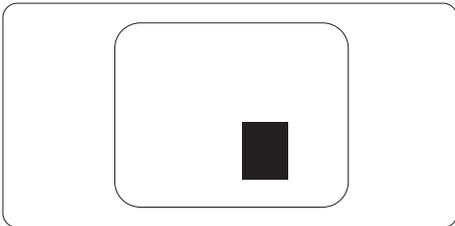
Defectos de puntos negros

Los defectos de puntos negros aparecen como píxeles o subpíxeles que siempre están oscuros o 'apagados'. Es decir, un punto oscuro es un subpíxel que destaca en la pantalla cuando el monitor muestra un patrón claro. Estos son los tipos de defectos de puntos negros.



Proximidad de defectos de píxeles

Debido a que los defectos de píxeles y subpíxeles del mismo tipo que están próximos entre sí pueden ser más notorios, AOC también especifica tolerancias para la proximidad de defectos de píxeles.



Tolerancias para defectos de píxeles

Para calificar para reparación o sustitución debido a defectos de píxeles durante el período de Garantía, el panel de un monitor AOC debe presentar defectos de píxeles o subpíxeles que superen las tolerancias indicadas en el manual web.

DEFECTOS DE PUNTOS BRILLANTES	NIVEL ACEPTABLE
1 subpíxel iluminado	2
2 subpíxeles adyacentes iluminados	1
3 subpíxeles adyacentes iluminados (un píxel blanco)	0
Distancia entre dos defectos de puntos brillantes*	≥ 15 mm
Total de defectos de puntos brillantes de todos los tipos	2
DEFECTOS DE PUNTOS OSCUROS	NIVEL ACEPTABLE
1 subpíxel oscuro	5 o menos
2 subpíxeles oscuros adyacentes	2 o menos
3 subpíxeles oscuros adyacentes	≤ 1
Distancia entre dos defectos de puntos negros*	≥ 15 mm
Total de defectos de puntos negros de todos los tipos	5 o menos
TOTAL DE DEFECTOS DE PUNTOS	NIVEL ACEPTABLE
Total de defectos de puntos brillantes o negros de todos los tipos	5 o menos

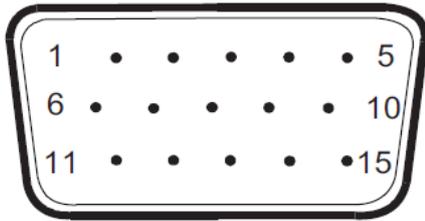
Nota

*: 1 o 2 defectos de subpíxeles adyacentes = 1 defecto de punto.

Modos de visualización preestablecidos

ESTÁNDAR	RESOLUCIÓN	FRECUENCIA HORIZONTAL (kHz)	FRECUENCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
MODOS MAC VGA	640x480@67Hz	35	66.667
MODO IBM	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
MODOS MAC SVGA	835x624@75Hz	49.725	74.5
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	45	60
	1280x960@60Hz	60	60
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60

Asignación de Pines



Cable de señal de pantalla en color de 15 pines

Número de pin	Nombre de señal	Número de pin	Nombre de señal
1.	Vídeo-Rojo	9	+5V
2.	Vídeo-Verde	10	Masa
3.	Vídeo-Azul	11	N.C.
4.	N.C.	12	Datos seriales DDC
5.	Detección de cable	13	H-sync
6.	Masa-R	14	V-sync
7.	Masa-G	15	Reloj serial DDC
8.	Masa-B		



Cable de señal de pantalla en color de 19 pines

Número de pin	Nombre de señal	Número de pin	Nombre de señal	Número de pin	Nombre de señal
1.	Datos TMDS 2+	9.	Datos TMDS 0-	17.	Tierra DDC/CEC
2.	Blindaje de Datos TMDS 2	10.	Reloj TMDS +	18.	Alimentación +5V
3.	Datos TMDS 2-	11.	Blindaje de Reloj TMDS	19.	Detección de Conexión en Caliente
4.	Datos TMDS 1+	12.	Reloj TMDS-		
5.	Blindaje de Datos TMDS 1	13.	CEC		
6.	Datos TMDS 1-	14.	Reservado (N.C. en el dispositivo)		
7.	Datos TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindaje de Datos TMDS 0	16.	SDA		

Plug and Play

Función Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado con capacidades VESA DDC2B conforme al ESTÁNDAR VESA DDC. Permite que el monitor informe al sistema anfitrión sobre su identidad y, según el nivel de DDC utilizado, comunique información adicional acerca de sus capacidades de visualización.

El DDC2B es un canal de datos bidireccional basado en el protocolo I2C. El sistema anfitrión puede solicitar información EDID a través del canal DDC2B.