

AOC



Monitor LCD Instrukcja obsługi

27B36X

www.aoc.com

©2025 AOC. All Rights Reserved.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Bezpieczeństwo.....	1
Konwencje narodowe.....	1
Zasilanie.....	2
Instalacja.....	3
Czyszczenie.....	4
Inne.....	5
Konfiguracja.....	6
Zawartość opakowania.....	6
Montaż podstawy i stojaka.....	7
Regulacja kąta widzenia.....	8
Podłączanie monitora.....	9
Montaż na ścianie.....	10
Funkcja Adaptive-Sync.....	11
Regulacja.....	12
Klawisze skrótu.....	12
Ustawienia OSD.....	14
Jasność.....	15
Ustawienia koloru.....	16
Wzmocnienie obrazu.....	17
Ustawienia OSD.....	18
Ustawienia gry.....	19
Dodatkowe.....	20
Wyjście.....	21
Wskaźnik LED.....	22
Rozwiązywanie problemów.....	23
Specyfikacja.....	24
Specyfikacja ogólna.....	24
Polityka dotycząca wad pikseli paneli monitorów AOC.....	25
Wstępnie ustawione tryby wyświetlania.....	28
Przypisanie pinów.....	29
Plug and Play.....	30

Bezpieczeństwo

Konwencje narodowe

Poniższe podrozdziały opisują konwencje notacyjne stosowane w niniejszym dokumencie.

Notatki, ostrzeżenia i uwagi

W całym przewodniku bloki tekstu mogą być opatrzone ikoną oraz drukowane pogrubioną lub kursywną czcionką. Bloki te stanowią notatki, ostrzeżenia i uwagi i są używane w następujący sposób:



NOTATKA: NOTATKA wskazuje ważne informacje, które pomagają lepiej wykorzystać system komputerowy.



OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE wskazuje na potencjalne uszkodzenie sprzętu lub utratę danych oraz informuje, jak uniknąć problemu.



UWAGA: UWAGA wskazuje na możliwość uszkodzenia ciała i informuje, jak uniknąć zagrożenia. Niektóre ostrzeżenia mogą występować w alternatywnych formatach i mogą nie być opatrzone ikoną. W takich przypadkach szczegółowa forma ostrzeżenia jest wymagana przez organy regulacyjne.

Zasilanie

 Monitor powinien być zasilany wyłącznie z rodzaju źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Jeśli nie masz pewności co do rodzaju zasilania w swoim domu, skonsultuj się ze sprzedawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.

 Odłącz urządzenie podczas burzy z piorunami lub gdy nie będzie używane przez dłuższy czas. Zapewni to ochronę monitora przed uszkodzeniami spowodowanymi przepięciami.

 Nie przeciążaj listew zasilających ani przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym.

 Aby zapewnić prawidłowe działanie, używaj monitora wyłącznie z komputerami posiadającymi certyfikat UL oraz odpowiednio skonfigurowane gniazda oznaczone napięciem 100–240 V AC, min. 5 A.

 Gniazdo ścienna powinno być zainstalowane w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Instalacja

! Nie umieszczaj monitora na niestabilnym wózku, stojaku, statywie, uchwycie ani stole. Upadek monitora może spowodować obrażenia u osoby oraz poważne uszkodzenia produktu. Używaj wyłącznie wózka, stojaka, statywu, uchwytu lub stołu zalecanego przez producenta lub sprzedawanego wraz z produktem. Postępuj zgodnie z instrukcjami producenta podczas instalacji produktu i korzystaj z akcesoriów montażowych rekomendowanych przez producenta. Produkt wraz z wózkiem należy przenosić ostrożnie.

! Nigdy nie wkładaj żadnych przedmiotów do szczeliny w obudowie monitora. Może to uszkodzić elementy obwodu, powodując pożar lub porażenie prądem elektrycznym. Nigdy nie rozlewaj płynów na monitor.

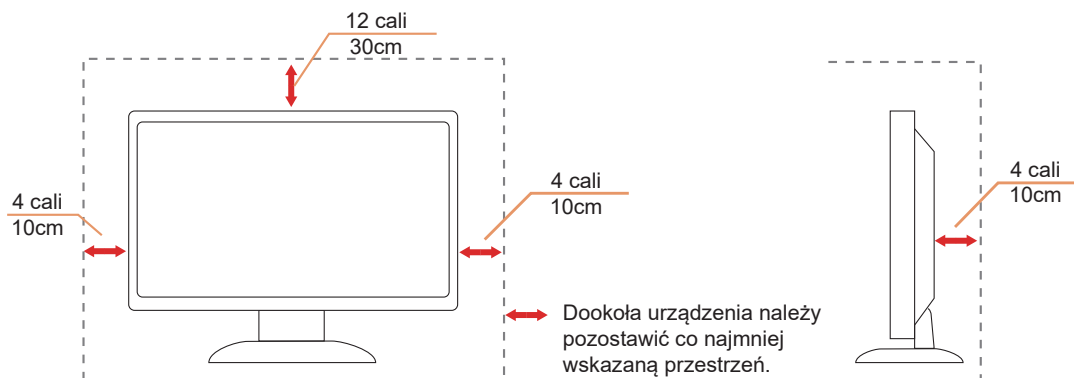
! Nie kładź przedniej części urządzenia na podłodze.

! Jeśli montujesz monitor na ścianie lub półce, użyj zestawu montażowego zatwierdzonego przez producenta i postępuj zgodnie z instrukcjami tego zestawu.

! Zachowaj przestrzeń wokół monitora, jak pokazano poniżej. W przeciwnym razie cyrkulacja powietrza może być niewystarczająca, co może spowodować przegrzanie, pożar lub uszkodzenie monitora.

! Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń, na przykład odklejenia panelu od ramki, upewnij się, że monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż -5 stopni. Jeśli zostanie przekroczony maksymalny kąt pochylenia w dół -5 stopni, uszkodzenia monitora nie będą objęte gwarancją.

Poniżej przedstawiono zalecane obszary wentylacyjne wokół monitora, gdy jest on zamontowany na ścianie lub na podstawie:



Czyszczenie

⚠ Regularnie czyść obudowę miękką szmatką zwilżoną wodą.

⚠ Do czyszczenia używaj miękkiej bawełnianej lub mikrofibrowej ściereczki. Ściereczka powinna być wilgotna i prawie sucha; nie dopuszczaj do przedostania się cieczy do obudowy.



⚠ Przed czyszczeniem produktu odłącz przewód zasilający.

Inne

 Jeśli produkt wydziela nieprzyjemny zapach, dźwięk lub dym, NATYCHMIAST odłącz wtyczkę zasilania i skontaktuj się z Centrum Serwisowym.

 Upewnij się, że otwory wentylacyjne nie są zasłonięte przez stół lub zasłonę.

 Nie narażaj monitora LCD na silne wibracje ani uderzenia podczas pracy.

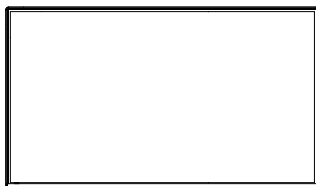
 Nie uderzaj ani nie upuszczaj monitora podczas pracy lub transportu.

 Przewody zasilające muszą posiadać certyfikat bezpieczeństwa. Dla Niemiec powinny to być przewody typu H03VV-F, 3G, 0,75 mm² lub lepsze. W innych krajach należy stosować odpowiednie typy przewodów zgodnie z lokalnymi wymaganiami.

 Nadmierne ciśnienie akustyczne ze słuchawek dousznych i nausznych może powodować uszkodzenie słuchu. Ustawienie korektora na maksimum zwiększa napięcie wyjściowe słuchawek, a tym samym poziom ciśnienia akustycznego.

Konfiguracja

Zawartość opakowania



Monitor

*

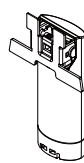


Quick Start Guide

*



Warranty card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



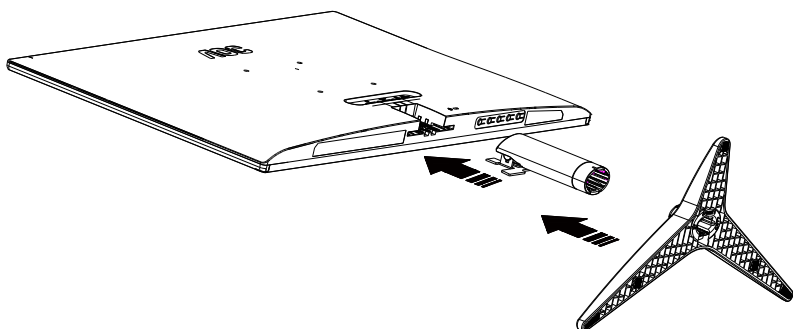
Audio Cable

* Nie wszystkie kable sygnałowe są dostarczane do wszystkich krajów i regionów. Prosimy o potwierdzenie u lokalnego sprzedawcy lub w oddziale AOC.

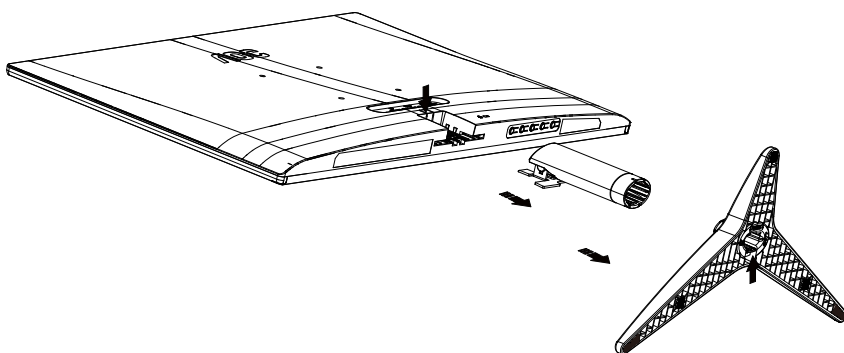
Montaż podstawy i stojaka

Proszę zamontować lub zdjąć podstawę, postępując zgodnie z poniższymi krokami.

Montaż:



Demontaż:

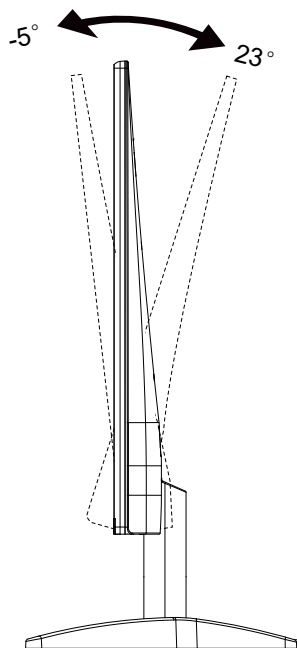


Regulacja kąta widzenia

Dla optymalnego oglądania zaleca się patrzeć na pełną powierzchnię monitora, a następnie dostosowanie kąta do własnych preferencji.

Trzymaj stojak, aby monitor nie przewrócił się podczas zmiany kąta.

Monitor można regulować w następujący sposób:



UWAGA:

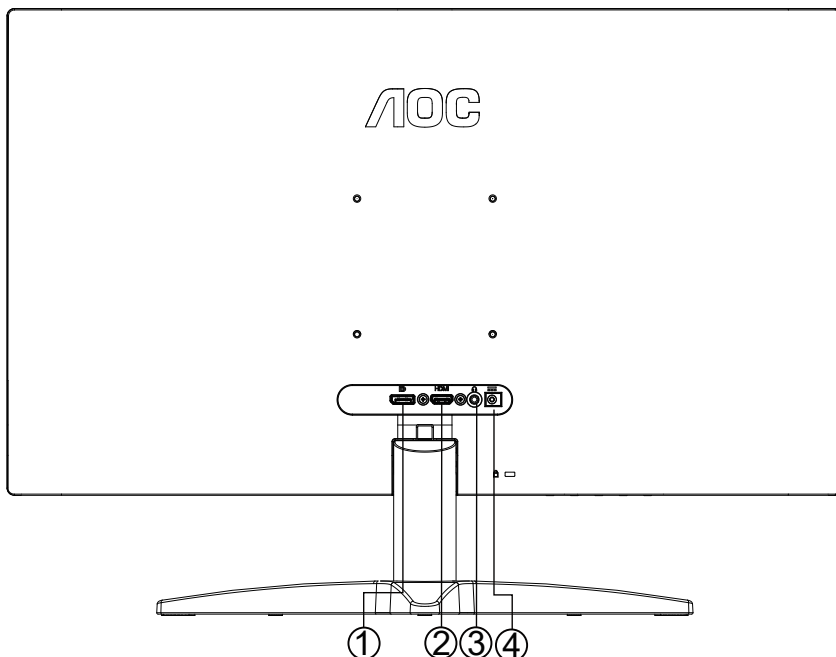
Nie dotykaj ekranu LCD podczas zmiany kąta. Dotykanie ekranu LCD może spowodować jego uszkodzenie.

OSTRZEŻENIE:

1. Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń ekranu, takich jak odklejenie panelu, upewnij się, że monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż -5 stopni.
2. Nie naciskaj ekranu podczas regulacji kąta monitora. Chwyć wyłącznie ramkę.

Podłączanie monitora

Połączenia kablowe z tyłu monitora i komputera:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Słuchawki
4. Zasilanie

Podłącz do komputera

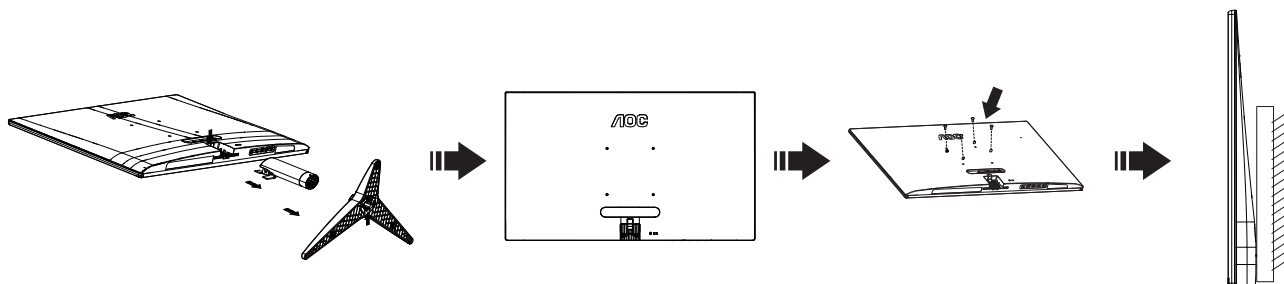
1. Mocno podłącz przewód zasilający do tyłu monitora.
2. Wyłącz komputer i odłącz jego przewód zasilający.
3. Podłącz kabel sygnałowy wyświetlacza do złącza video z tyłu komputera.
4. Podłącz przewód zasilający komputera i monitora do pobliskiego gniazdka.
5. Włącz komputer i monitor.

Jeśli monitor wyświetla obraz, instalacja została zakończona. Jeśli obraz się nie pojawia, proszę zapoznać się z rozdziałem Rozwiązywanie problemów.

Aby chronić sprzęt, zawsze wyłączaj komputer i monitor LCD przed podłączeniem.

Montaż na ścianie

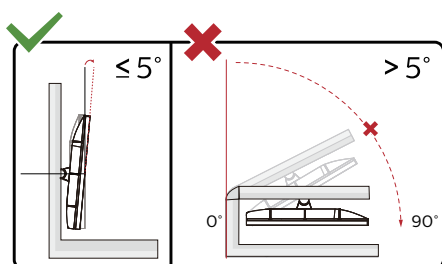
Przygotowanie do instalacji opcjonalnego uchwytu ściennego.



Ten monitor można zamontować na uchwycie ściennym zakupionym osobno. Odłącz zasilanie przed przystąpieniem do tej procedury. Wykonaj następujące kroki:

1. Usuń podstawę.
2. Postępuj zgodnie z instrukcjami producenta, aby zmontować uchwyt ścienny.
3. Umieść uchwyt ścienny na tylnej części monitora. Wyrównaj otwory uchwytu z otworami z tyłu monitora.
4. Włóż 4 śruby w otwory i dokręć je.
5. Ponownie podłącz kable. Zapoznaj się z instrukcją obsługi dołączonej do opcjonalnego uchwytu ściennego, aby uzyskać informacje dotyczące jego montażu na ścianie.

Uwaga: otwory montażowe VESA nie są dostępne we wszystkich modelach. Prosimy o kontakt z dealerem lub oficjalnym działem AOC.



* Konstrukcja wyświetlacza może różnić się od przedstawionej na ilustracjach.

OSTRZEŻENIE:

1. Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń ekranu, takich jak odklejenie panelu, upewnij się, że monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż -5 stopni.
2. Nie naciskaj ekranu podczas regulacji kąta monitora. Chwyć wyłącznie ramkę.

Funkcja Adaptive-Sync

1. Funkcja Adaptive-Sync działa z DisplayPort/HDMI.
2. Kompatybilne karty graficzne: zalecana lista znajduje się poniżej, można ją również sprawdzić na stronie www.AMD.com.

Karty graficzne

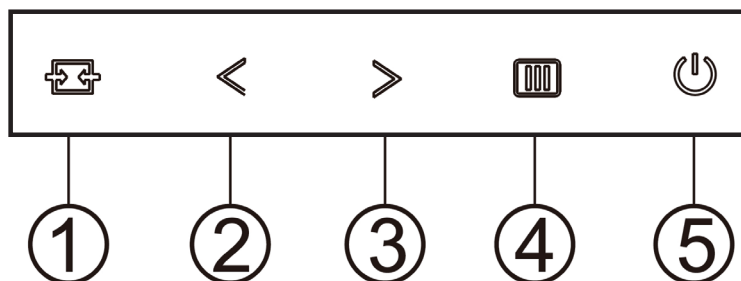
- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Radeon™ seria R9/R7 300 (z wyjątkiem R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ seria R9 Nano
- Radeon™ seria R9 Fury
- Radeon™ seria R9/R7 200 (z wyjątkiem R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Regulacja

Klawisze skrótu



1	Źródło/Auto/Exit
2	Clear Vision/<
3	Głośność/Stosunek obrazu/>
4	Menu/Enter
5	Zasilanie

Menu/Enter

Gdy OSD nie jest wyświetlane, naciśnij, aby wyświetlić OSD lub potwierdzić wybór.

Zasilanie

Naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć monitor.

Głośność/Stosunek obrazu

Gdy OSD nie jest wyświetlane, naciśnij > przycisk głośności, aby aktywować pasek regulacji głośności, a następnie naciśnij < lub >, aby dostosować głośność.

Gdy OSD nie jest wyświetlane, naciśnij > klawisz skrótu, aby aktywować stosunek obrazu, a następnie naciśnij < lub >, aby wybrać 4:3 lub szeroki format. (Jeśli rozmiar ekranu produktu wynosi 4:3 lub rozdzielczość sygnału wejściowego jest w formacie szerokim, klawisz skrótu do regulacji jest wyłączony).

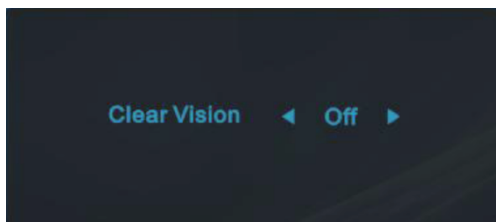
Źródło/Auto/Exit

Gdy OSD jest zamknięte, naciśnięcie przycisku Źródło/Auto/Exit uruchamia funkcję klawisza skrótu Źródło.

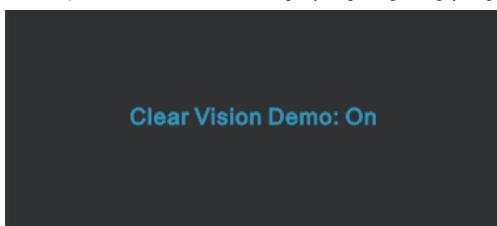
Gdy OSD jest zamknięte, przytrzymaj przycisk Źródło/Auto/Exit przez około 2 sekundy, aby wykonać automatyczną konfigurację (dotyczy tylko modeli z D-Sub).

Clear Vision

1. Gdy OSD nie jest wyświetlane, naciśnij przycisk „<”, aby aktywować Clear Vision.
2. Użyj przycisków „>” lub „>”, aby wybrać ustawienia: słabe, średnie, silne lub wyłączone. Domyślne ustawienie to zawsze „wyłączone”.



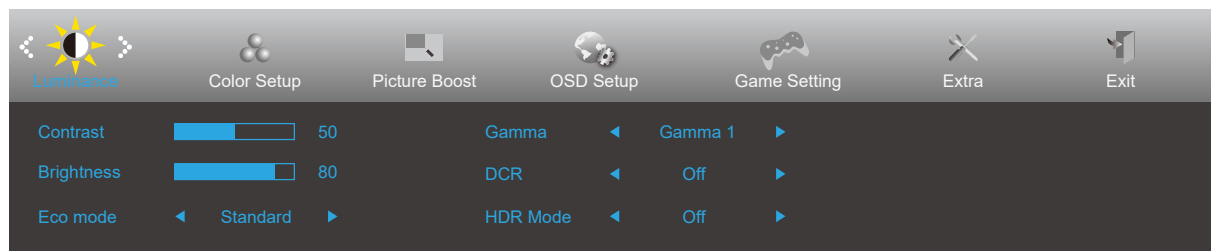
3. Naciśnij i przytrzymaj przycisk „<” przez 5 sekund, aby aktywować demonstrację Clear Vision; na ekranie przez 5 sekund pojawi się komunikat „Clear Vision Demo: włączone”. Naciśnij przycisk Menu lub Exit, aby komunikat zniknął. Ponownie naciśnij i przytrzymaj przycisk „<” przez 5 sekund, aby wyłączyć demonstrację Clear Vision.



Funkcja Clear Vision zapewnia najlepsze wrażenia wizualne, przekształcając obrazy o niskiej rozdzielczości i rozmyte w obrazy wyraźne i żywe.

Ustawienia OSD

Podstawowa i prosta instrukcja dotycząca klawiszy sterujących.

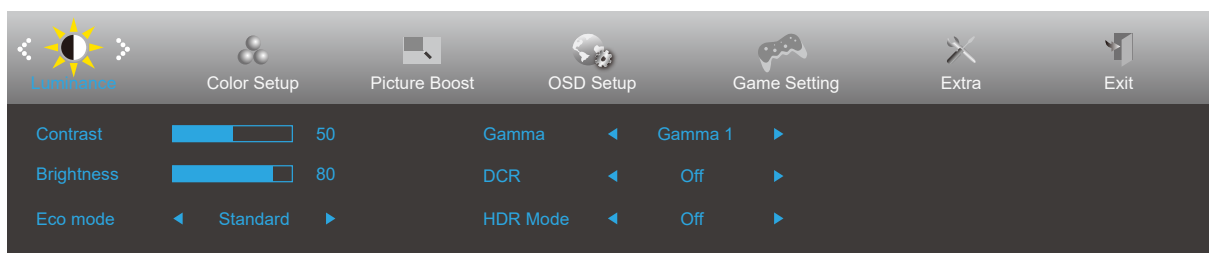


- 1). Naciśnij  przycisk MENU, aby aktywować okno OSD.
- 2). Naciśnij < Lewo lub > Prawo, aby poruszać się po funkcjach. Gdy wybrana funkcja zostanie podświetlona, naciśnij  przycisk MENU, aby ją aktywować, naciśnij < Lewo lub > Prawo, aby poruszać się po funkcjach podmenu. Gdy wybrana funkcja zostanie podświetlona, naciśnij  Przycisk MENU do aktywacji.
- 3). Naciśnij < Lewo lub > aby zmienić ustawienia wybranej funkcji. Naciśnij  aby wyjść. Jeśli chcesz dostosować inną funkcję, powtórz kroki 2–3.
- 4). Funkcja blokady OSD: Aby zablokować OSD, naciśnij i przytrzymaj  przycisk MENU, gdy monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij  przycisk zasilania, aby włączyć monitor. Aby odblokować OSD – naciśnij i przytrzymaj  przycisk MENU, gdy monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij  przycisk zasilania, aby włączyć monitor.

Uwagi:

- 1). Jeśli produkt posiada tylko jedno wejście sygnału, opcja „Wybór wejścia” jest niedostępna do regulacji.
- 2). Tryby ECO (z wyjątkiem trybu Standard), DCR, tryb DCB oraz Picture Boost – w tych czterech stanach może być aktywny tylko jeden.

Jasność



	Kontrast	0-100		Kontrast z rejestru cyfrowego.
	Jasność	0-100		Regulacja podświetlenia.
	Tryb Eco	Standard		Tryb standardowy.
		Tekst		Tryb tekstowy.
		Internet		Tryb internetowy.
		Gra		Tryb gry.
		Film		Tryb filmowy.
		Sport		Tryb sportowy.
		Czytanie		Tryb czytania.
	Gamma	Gamma1		Dostosuj do Gamma 1.
		Gamma2		Dostosuj do Gamma 2.
		Gamma3		Dostosuj do Gamma 3.
	DCR	Włączone		Włącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
		Wyłączone		Wyłącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
	HDR	Wyłącz / DisplayHDR / Obraz HDR / Film HDR / Gra HDR		Wyłącz lub włącz HDR
	Tryb HDR	Wyłączone		Wybierz tryb HDR.
		Obraz HDR		
		Film HDR		
		Gra HDR		

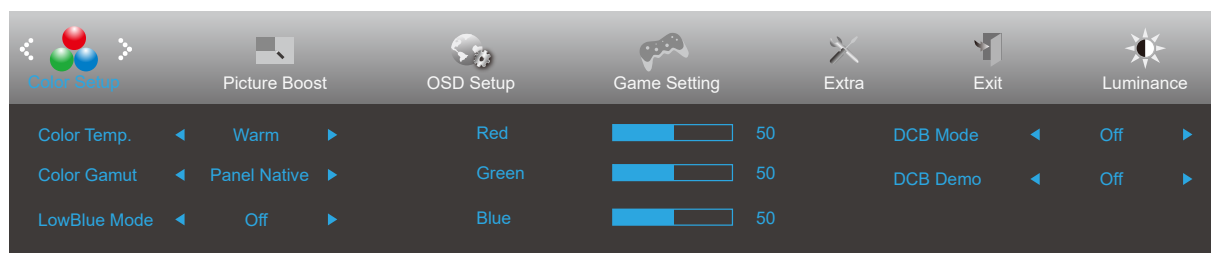
Uwaga:

Gdy „HDR” jest ustawione na wartość inną niż „wyłączone”, elementy „Kontrast”, „Jasność”, „ECO”, „Gamma” oraz „DCR” nie mogą być regulowane.

Gdy „Tryb HDR” jest ustawiony na wartość inną niż „wyłączone”, elementy „Kontrast”, „ECO” oraz „Gamma” nie mogą być regulowane.

Gdy „Gama kolorów” w „Ustawieniach koloru” jest ustawiona na „sRGB”, elementy „Kontrast”, „ECO”, „Gamma” oraz „Tryb HDR” nie mogą być regulowane.

Ustawienia koloru



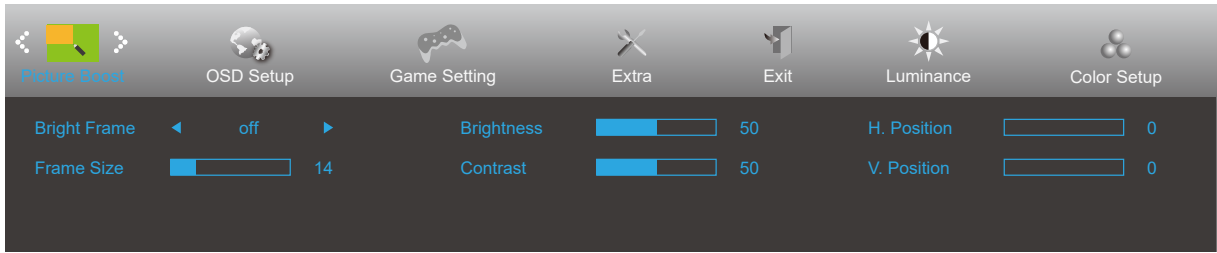
	Temperatura koloru	Ciepła	Przywróć ciepłą temperaturę barwową z pamięci EEPROM.
		Normal	Przywróć normalną temperaturę barwową z pamięci EEPROM.
		Zimna	Przywróć zimną temperaturę barwową z pamięci EEPROM.
		Użytkownik	Przywróć temperaturę barwową z pamięci EEPROM.
	Gama kolorów	Natywny panel	Standardowa przestrzeń barwowa panelu.
		sRGB	Przywróć temperaturę barwową sRGB z pamięci EEPROM.
	Tryb LowBlue	Wyłączony / Multimedia / Internet / Biuro / Czytanie	Zmniejsza emisję niebieskiego światła poprzez kontrolę temperatury barwowej.
	Czerwony	0-100	Wzmocnienie czerwieni z rejestru cyfrowego.
	Zielony	0-100	Wzmocnienie zieleni z rejestru cyfrowego.
	Niebieski	0-100	Wzmocnienie niebieskiego z rejestru cyfrowego.
	Tryb DCB	Pełne wzmocnienie	Wyłącz lub włącz tryb pełnego wzmocnienia
		Naturalna skóra	Wyłącz lub włącz tryb naturalnej skóry
		Zielone pole	Wyłącz lub włącz tryb zielonego pola
		Błękit nieba	Wyłącz lub włącz tryb błękitu nieba
		AutoDetect	Wyłącz lub włącz tryb AutoDetect
		Wyłączone	Wyłącz lub włącz tryb DCB
	Demo DCB	Włącz lub wyłącz	Wyłącz lub włącz demo

Uwaga:

Gdy „Tryb HDR” w sekcji „Jasność” jest ustawiony na wartość inną niż „wyłączony”, wszystkie opcje w „Ustawieniach koloru” są niedostępne.

Gdy „Gamut kolorów” jest ustawiony na „sRGB”, wszystkie opcje w „Ustawieniach koloru” są niedostępne z wyjątkiem Gamut kolorów.

Wzmocnienie obrazu

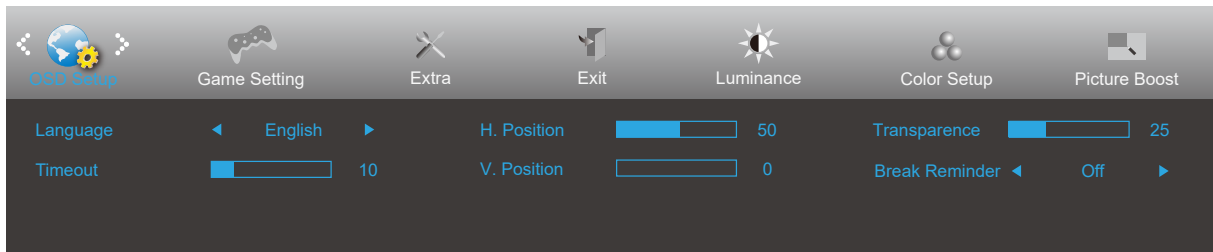


	Jasna ramka	włącz lub wyłącz	Wyłącz lub włącz jasną ramkę
	Rozmiar ramki	14-100	Regulacja rozmiaru ramki
	Jasność	0-100	Regulacja jasności ramki
	Kontrast	0-100	Regulacja kontrastu ramki
	Pozycja pozioma	0-100	Regulacja poziomej pozycji ramki
	Pozycja pionowa	0-100	Regulacja pionowej pozycji ramki

Uwaga:

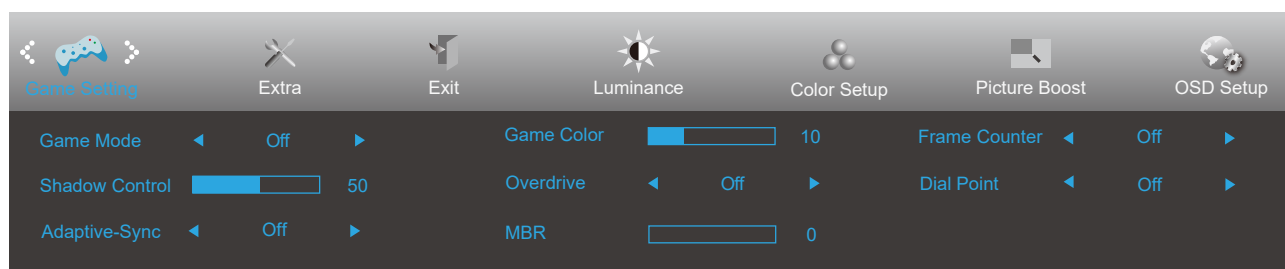
Dostosuj jasność, kontrast oraz pozycję Jasnej Ramki, aby poprawić komfort oglądania.
Gdy „Tryb HDR” w sekcji „Jasność” jest ustawiony na wartość inną niż „wyłączony”, wszystkie opcje w „Wzmocnieniu obrazu” są niedostępne do regulacji.

Ustawienia OSD



	Język		Wybierz język OSD
	Limit czasu	5-120	Dostosuj limit czasu OSD
	Pozycja pozioma	0-100	Dostosuj poziomą pozycję OSD
	Pozycja pionowa	0-100	Dostosuj pionową pozycję OSD
	Przezroczystość	0-100	Dostosuj przezroczystość OSD
	Przypomnienie o przerwie	Włącz lub wyłącz	Przypomnienie o przerwie, jeśli użytkownik pracuje nieprzerwanie ponad 1 godzinę

Ustawienia gry



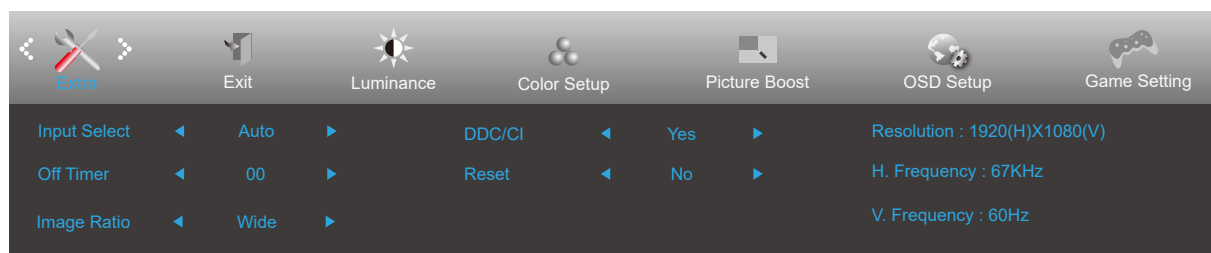
	Tryb gry	Wyłączone	Brak optymalizacji w Trybie gry.
		FPS	Do grania w gry FPS (First Person Shooters). Poprawia szczegóły czerni w ciemnych motywach.
		RTS	Do grania w gry RTS (Real Time Strategy). Poprawia jakość obrazu.
		Wyścigi	Do grania w gry wyścigowe. Zapewnia najszybszy czas reakcji i wysoką saturację kolorów.
		Gracz 1	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 1.
		Gracz 2	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 2.
		Gracz 3	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 3.
	Kontrola cieni	0-100	Kontrola cieni domyślnie ustawiona na 50, użytkownik może regulować od 0 do 50 lub od 50 do 100, aby zwiększyć kontrast dla wyraźniejszego obrazu. 1. Jeśli obraz jest zbyt ciemny, aby wyraźnie widzieć szczegóły, należy regulować od 50 do 100, aby uzyskać wyraźniejszy obraz. 2. Jeśli obraz jest zbyt jasny, aby wyraźnie widzieć szczegóły, należy regulować od 50 do 0, aby uzyskać wyraźniejszy obraz.
	Adaptive-Sync	Włącz lub wyłącz	Wyłącz lub włącz Adaptive-Sync Przypomnienie o działaniu Adaptive-Sync: Gdy funkcja Adaptive-Sync jest włączona, w niektórych środowiskach gier mogą występować migotania.
	Kolor gry	0-20	Kolor gry umożliwia regulację nasycenia w zakresie od 0 do 20, aby uzyskać lepszy obraz.
	Overdrive	Wyłączone	Regulacja czasu reakcji.
		Słaby	
		Średni	
		Silny	
	Wzmocnienie	Wyłączone	Regulacja czasu reakcji.
		Słaby	
		Średni	
		Silny	
	MBR	0 ~ 20	Zmniejsza emisję niebieskiego światła poprzez kontrolę temperatury barwowej.
	Licznik klatek	Wyłącz / Prawy-górny / Prawy-dolny / Lewy-dolny / Lewy-górny	Wyświetl częstotliwość V w wybranym rogu
	Punkt celowania	Włącz lub wyłącz	Funkcja „Punkt celowania” umieszcza wskaźnik celowania w centrum ekranu, aby pomóc graczom w grach typu First Person Shooter (FPS) w precyzyjnym celowaniu.

Uwaga:

Gdy „Tryb HDR” w sekcji „Jasność” jest ustawiony na wartość inną niż „wyłączony”, opcje „Tryb gry”, „Kontrola cieni” oraz „Kolor gry” nie mogą być regulowane.

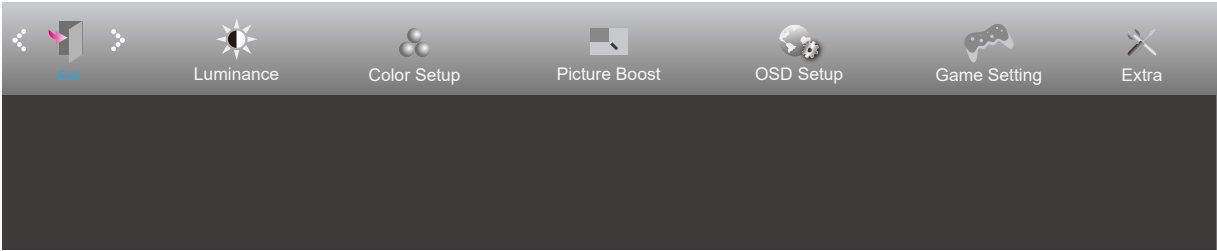
Gdy „Gama kolorów” w sekcji „Ustawienia kolorów” jest ustawiona na „sRGB”, opcje „Tryb gry”, „Kontrola cieni” oraz „Kolor gry” nie mogą być regulowane.

Dodatkowe



	Wybór wejścia		Wybierz źródło sygnału wejściowego
	Timer wyłączenia	0-24 godz.	Wybierz czas wyłączenia DC
	Proporcje obrazu	Szeroki	Wybierz proporcje obrazu do wyświetlania.
		4:3	
	DDC/CI	Tak lub Nie	Włącz/Wyłącz obsługę DDC/CI
	Reset	Tak lub Nie	Przywróć ustawienia menu do wartości domyślnych
		ENERGY STAR® lub Nie	Przywróć ustawienia menu do wartości domyślnych (Dostępne dla wybranych modeli z certyfikatem ENERGY STAR®)

Wyjście



	Wyjście		Wyjdź z głównego menu OSD
---	---------	--	---------------------------

Wskaźnik LED

Status	Kolor diody LED
Tryb pełnej mocy	Biały
Tryb aktywnego wyłączenia	Pomarańczowy

Rozwiązywanie problemów

Problem i pytanie	Możliwe rozwiązania
Dioda zasilania nie świeci	Upewnij się, że przycisk zasilania jest włączony, a przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do uziemionego gniazdka oraz do monitora.
Brak obrazu na ekranie	• Czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony? Sprawdź połączenie przewodu zasilającego oraz źródło zasilania. • Czy kabel wideo jest prawidłowo podłączony? (Podłączono za pomocą kabla VGA) Sprawdź połączenie kabla VGA. (Podłączono za pomocą kabla HDMI) Sprawdź połączenie kabla HDMI. (Podłączono za pomocą kabla DP) Sprawdź połączenie kabla DP. * Wejścia VGA/HDMI/DP nie są dostępne we wszystkich modelach. • Jeśli zasilanie jest włączone, uruchom ponownie komputer, aby wyświetlić ekran początkowy (ekran logowania). Jeśli pojawi się ekran początkowy (ekran logowania), uruchom komputer w odpowiednim trybie (tryb awaryjny dla Windows 7/8/10), a następnie zmień częstotliwość karty graficznej. (Odwołaj się do sekcji Ustawianie optymalnej rozdzielczości) Jeśli ekran początkowy (ekran logowania) nie pojawi się, skontaktuj się z Centrum Serwisowym lub sprzedawcą. • Czy widzisz "Wejście nieobsługiwane" na ekranie? Ten komunikat pojawia się, gdy sygnał z karty graficznej przekracza maksymalną rozdzielczość i częstotliwość, które monitor może prawidłowo obsłużyć. Dostosuj maksymalną rozdzielczość i częstotliwość do wartości obsługiwanych przez monitor. • Upewnij się, że zainstalowano sterowniki monitora AOC.
Obraz jest rozmyty i występuje efekt cienia (ghosting).	Dostosuj ustawienia kontrastu i jasności. Naciśnij klawisz skrótu (AUTO), aby automatycznie dostosować obraz. Upewnij się, że nie używasz kabla przedłużającego ani przełącznika. Zalecamy podłączenie monitora bezpośrednio do wyjścia karty graficznej z tyłu komputera.
Obraz drga, migocze lub pojawia się wzór falowania.	Przesuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektromagnetyczne, jak najdalej od monitora. Używaj maksymalnej częstotliwości odświeżania, jaką obsługuje monitor przy używanej rozdzielczości.
Monitor utknął w trybie aktywnego wyłączenia (Active Off-Mode)."	Przełącznik zasilania komputera powinien być w pozycji WŁĄCZONEJ. Karta graficzna powinna być prawidłowo osadzona w swoim gnieździe. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera. Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden pin nie jest wygięty. Sprawdź, czy komputer działa, naciskając klawisz CAPS LOCK na klawiaturze i obserwując diodę LED CAPS LOCK. Dioda powinna się zaświecić lub zgasnąć po naciśnięciu klawisza.
Brak jednego z podstawowych kolorów (CZERWONY, ZIELONY lub NIEBIESKI)	Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden pin nie jest uszkodzony. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera.
Obraz na ekranie nie jest wyśrodkowany lub odpowiednio skalowany.	Dostosuj pozycję poziomą (H-Position) i pionową (V-Position) lub naciśnij klawisz szybkiego dostępu (AUTO).
Obraz ma defekty kolorów (biały nie wygląda na biały).	Dostosuj kolory RGB lub wybierz żądaną temperaturę barwową.
Zakłócenia poziome lub pionowe na ekranie.	Użyj trybu zamykania systemu Windows 7/8/10, aby dostosować CLOCK i FOCUS. Naciśnij klawisz skrótu (AUTO), aby automatycznie dostosować obraz.
Regulacje i serwis	Proszę zapoznać się z informacjami o regulacjach i serwisie zawartymi w instrukcji na płycie CD lub na stronie www.aoc.com (aby znaleźć model zakupiony w swoim kraju oraz informacje o regulacjach i serwisie na stronie wsparcia).

Specyfikacja

Specyfikacja ogólna

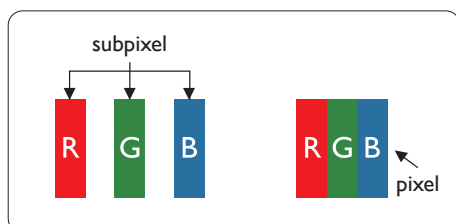
Panel	Nazwa modelu	27B36X	
	System sterowania	TFT kolorowy LCD	
	Widoczny rozmiar obrazu	68,6 cm przekątna	
	Rozstaw pikseli	0,3114(H) mm x 0,3114(V) mm	
	Kolor wyświetlacza	16,7 mln kolorów	
Inne	Zakres poziomego skanowania	30–160 kHz	
	Maksymalny rozmiar poziomego skanowania	597,888 mm	
	Zakres pionowego skanowania	48–144 Hz	
	Maksymalny rozmiar pionowego skanowania	336,312 mm	
	Optymalna rozdzielczość wstępna	1920x1080@60Hz	
	Maksymalna rozdzielczość	1920x1080@144Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Źródło zasilania	19V~, 2.0A	
	Zużycie energii	Typowe (domyślna jasność i kontrast)	22 W
		Maks. (jasność = 100, kontrast = 100)	≤ 33 W
		Tryb czuwania	≤ 0,3 W
	Rozpraszanie ciepła	Normalna praca	75,34 BTU/godz. (typ.)
		Tryb uśpienia (tryb czuwania)	< 1,02 BTU/godz.
		Tryb wyłączony	< 0 BTU/godz.
		Tryb wyłączony (przełącznik AC)	0 BTU/godz.
Charakterystyka fizyczna	Typ złącza	HDMI/DisplayPort/wyjście słuchawkowe	
	Typ kabla sygnałowego	Odłączany	
Warunki środowiskowe	Temperatura	Praca	0°C ~ 40°C
		Poza pracą	-25°C ~ 55°C
	Wilgotność	Praca	10% ~ 85% (bez kondensacji)
		Poza pracą	5% ~ 93% (bez kondensacji)
	Wysokość nad poziomem morza	Praca	0 ~ 5000 m (0 ~ 16404 stóp)
		Poza pracą	0 ~ 12192 m (0 ~ 40000 stóp)

Polityka dotycząca wad pikseli paneli monitorów AOC

Firma AOC dąży do dostarczania produktów najwyższej jakości. Stosujemy jedno z najbardziej zaawansowanych procesów produkcyjnych w branży oraz prowadzimy rygorystyczną kontrolę jakości. Jednak defekty pikseli lub subpikseli na panelach monitorów stosowanych w urządzeniach są czasami nieuniknione.

Żaden producent nie może zagwarantować, że wszystkie panele będą wolne od wad pikseli, jednak AOC gwarantuje, że każdy monitor z niedopuszczalną liczbą defektów zostanie naprawiony lub wymieniony w ramach gwarancji. Niniejsze zawiadomienie wyjaśnia różne typy defektów pikseli oraz określa dopuszczalne poziomy wad dla każdego typu. Aby kwalifikować się do naprawy lub wymiany w ramach gwarancji, liczba defektów pikseli na panelu monitora musi przekraczać te dopuszczalne poziomy. Na przykład nie więcej niż 0,0004% subpikseli na monitorze może być wadliwych.

Ponadto firma AOC ustala jeszcze wyższe standardy jakości dla określonych typów lub kombinacji defektów pikseli, które są bardziej zauważalne niż inne. Niniejsza polityka obowiązuje na całym świecie.



Piksele i subpiksele

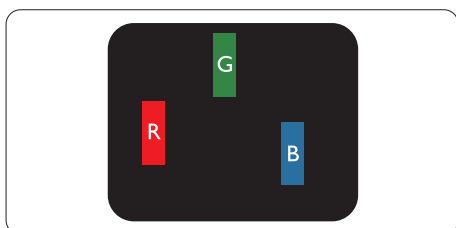
Piksel, czyli element obrazu, składa się z trzech subpikseli w podstawowych kolorach: czerwonym, zielonym i niebieskim. Wiele pikseli razem tworzy obraz. Gdy wszystkie subpiksele piksela są podświetlone, trzy kolorowe subpiksele razem tworzą pojedynczy biały piksel. Gdy wszystkie są wygaszone, trzy kolorowe subpiksele razem tworzą pojedynczy czarny piksel. Inne kombinacje podświetlonych i wygaszonych subpikseli tworzą pojedyncze piksele w innych kolorach.

Rodzaje wad pikseli

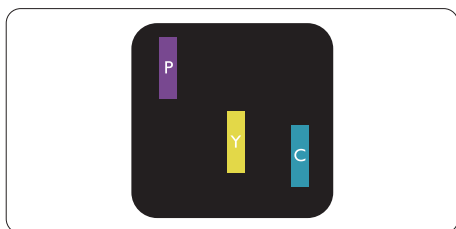
Wady pikseli i subpikseli pojawiają się na ekranie w różny sposób. Istnieją dwie kategorie wad pikseli oraz kilka typów wad subpikseli w każdej z nich.

Wady jasnych punktów

Wady jasnych punktów pojawiają się jako piksele lub subpiksele, które są zawsze podświetlone lub „włączone”. Oznacza to, że jasny punkt to subpiksel, który wyróżnia się na ekranie, gdy monitor wyświetla ciemny wzór. Wyróżnia się następujące typy wad jasnych punktów.



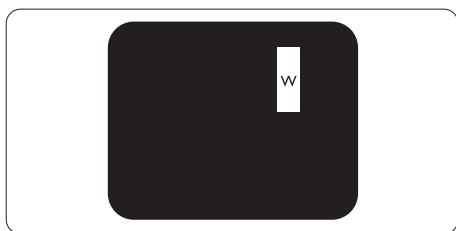
Jeden podświetlony subpiksel: czerwony, zielony lub niebieski.



Dwa sąsiadujące zapalone podpiksele:

- Czerwony + Niebieski = Fioletowy
- Czerwony + Zielony = Żółty

- Zielony + Niebieski = Cyjan (Jasnoniebieski)



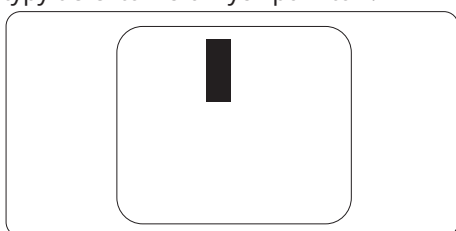
Trzy przylegające do siebie podświetlone subpiksele (jeden biały piksel).

Uwaga

Jasny czerwony lub niebieski punkt musi być jaśniejszy o ponad 50% w porównaniu do sąsiednich punktów, natomiast jasny zielony punkt jest jaśniejszy o 30% w porównaniu do sąsiednich punktów.

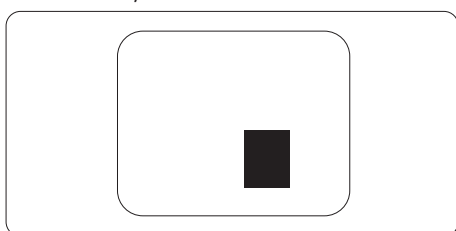
Defekty czarnych punktów

Defekty czarnych punktów pojawiają się jako piksele lub subpiksele, które są zawsze ciemne lub „wyłączone”. Oznacza to, że ciemny punkt to subpiksel, który wyróżnia się na ekranie, gdy monitor wyświetla jasny wzór. Oto typy defektów czarnych punktów.



Bliskość defektów pikseli

Ponieważ defekty pikseli i subpikseli tego samego typu, które znajdują się blisko siebie, mogą być bardziej zauważalne, firma AOC określa również tolerancje dotyczące bliskości defektów pikseli.



Tolerancje defektów pikseli

Aby kwalifikować się do naprawy lub wymiany z powodu defektów pikseli w okresie gwarancji, panel monitora AOC musi mieć defekty pikseli lub subpikseli przekraczające tolerancje wymienione w instrukcji internetowej.

DEFEKTY JAŚNIEJĄCYCH PUNKTÓW	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 zapalony podpiksel	2
2 sąsiadujące zapalone podpiksele	1
3 sąsiadujące zapalone podpiksele (jeden biały piksel)	0
Odległość między dwoma defektami jasnych punktów*	≥ 15 mm
Łączna liczba defektów jasnych punktów wszystkich typów	2
DEFEKTY CZARNYCH PUNKTÓW	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 ciemny podpiksel	5 lub mniej
2 sąsiadujące ciemne podpiksele	2 lub mniej
3 sąsiadujące ciemne podpiksele	≤ 1
Odległość między dwoma defektami czarnych punktów*	≥ 15 mm
Całkowita liczba defektów czarnych punktów wszystkich typów	5 lub mniej

CAŁKOWITA LICZBA DEFECTÓW PUNKTÓW	DOPUSZCZALNY POZIOM
Całkowita liczba jasnych lub czarnych defectów punktów wszystkich typów	5 lub mniej

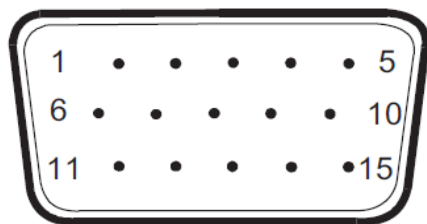
Uwaga

*: 1 lub 2 sąsiadujące defecty subpikseli = 1 defect punktu.

Wstępnie ustawione tryby wyświetlania

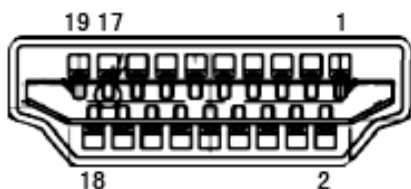
STANDARD	ROZDZIELCZOŚĆ	CZĘSTOTLIWOŚĆ POZIOMA (kHz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ PIONOWA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
TRYBY MAC VGA	640x480@67Hz	35	66.667
TRYB IBM	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
TRYBY MAC SVGA	835x624@75Hz	49.725	74.5
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	45	60
	1280x960@60Hz	60	60
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60

Przypisanie pinów



15-pinowy kabel sygnałowy do kolorowego wyświetlacza

Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału
1.	Wideo – czerwony	9	+5V
2.	Wideo – zielony	10	Masa
3.	Wideo – niebieski	11	N.C.
4.	N.C.	12	DDC – dane szeregowe
5.	Wykrywanie kabla	13	H-sync
6.	Masa R	14	V-sync
7.	Masa G	15	DDC – zegar szeregowy
8.	Masa B		



19-pinowy kabel sygnałowy do kolorowego wyświetlacza

Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału
1.	TMDS dane 2+	9.	TMDS dane 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Ekran danych TMDS 2	10.	Zegar TMDS +	18.	Zasilanie +5V
3.	Dane TMDS 2-	11.	Ekran zegara TMDS	19.	Wykrywanie podłączenia na gorąco
4.	Dane TMDS 1+	12.	Zegar TMDS -		
5.	Ekran danych TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dane TMDS 1-	14.	Zarezerwowane (N.C. na urządzeniu)		
7.	Dane TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ekran danych TMDS 0	16.	SDA		

Plug and Play

Funkcja Plug & Play DDC2B

Monitor jest wyposażony w funkcję VESA DDC2B zgodnie ze standardem VESA DDC. Umożliwia to monitorowi przekazywanie systemowi nadrzędnemu informacji o swojej tożsamości oraz, w zależności od poziomu używanego DDC, komunikowanie dodatkowych danych dotyczących możliwości wyświetlania.

DDC2B to dwukierunkowy kanał danych oparty na protokole I2C. System nadrzędny może żądać informacji EDID za pośrednictwem kanału DDC2B.