

# AOC



**Monitor LCD  
Manuale Utente**

**27B36X**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2025 AOC. All Rights Reserved.

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Sicurezza.....	1
Convenzioni nazionali .....	1
Alimentazione.....	2
Installazione .....	3
Pulizia.....	4
Altro.....	5
Installazione.....	6
Contenuto della confezione.....	6
Installazione del supporto e della base .....	7
Regolazione dell'angolo di visualizzazione .....	8
Collegamento del monitor .....	9
Montaggio a parete .....	10
funzione Adaptive-Sync.....	11
Regolazione.....	12
Tasti rapidi .....	12
Impostazioni OSD .....	14
Luminanza .....	15
Impostazione colore.....	16
Incremento Immagine .....	17
Configurazione OSD.....	18
Impostazioni Gioco .....	19
Extra .....	21
Esci .....	22
Indicatore LED .....	23
Risoluzione dei problemi .....	24
Specifiche .....	25
Specifiche Generali .....	25
Politica AOC sui Difetti di Pixel dei Pannelli dei Monitor .....	26
Modalità di Visualizzazione Preimpostate .....	28
Assegnazione Pin .....	29
Plug and Play .....	30

# Sicurezza

## Convenzioni nazionali

Le sottosezioni seguenti descrivono le convenzioni di notazione utilizzate in questo documento.

### Note, Precauzioni e Avvertenze

In tutta questa guida, blocchi di testo possono essere accompagnati da un'icona e stampati in grassetto o in corsivo. Questi blocchi sono note, precauzioni e avvertenze, e sono utilizzati come segue:



**NOTA:** Una **NOTA** indica informazioni importanti che aiutano a utilizzare al meglio il sistema informatico.



**PRECAUZIONE:** Una **PRECAUZIONE** indica un possibile danno all'hardware o perdita di dati e spiega come evitare il problema.



**AVVERTENZA:** Un'**AVVERTENZA** indica un potenziale rischio di danno fisico e spiega come evitare il problema. Alcune avvertenze possono apparire in formati alternativi e possono essere prive di icona. In tali casi, la presentazione specifica dell'avvertenza è imposta dall'autorità regolatoria.

## Alimentazione

 Il monitor deve essere utilizzato esclusivamente con il tipo di alimentazione indicato sull'etichetta. Se non è certo del tipo di alimentazione fornita nella sua abitazione, consulti il rivenditore o la compagnia elettrica locale.

 Scollegare l'unità durante un temporale o quando non sarà utilizzata per lunghi periodi. Ciò proteggerà il monitor da danni causati da sovratensioni.

 Non sovraccaricare ciabatte elettriche e cavi di prolunga. Il sovraccarico può provocare incendi o scosse elettriche.

 Per garantire un funzionamento soddisfacente, utilizzare il monitor solo con computer certificati UL dotati di prese configurate correttamente e contrassegnate tra 100-240V CA, Min. 5A.

 La presa a muro deve essere installata vicino all'apparecchiatura e deve essere facilmente accessibile.

# Installazione

**!** Non posizionare il monitor su carrelli, supporti, treppiedi, staffe o tavoli instabili. In caso di caduta, il monitor può causare lesioni personali e danni gravi al prodotto. Utilizzare esclusivamente carrelli, supporti, treppiedi, staffe o tavoli raccomandati dal produttore o forniti con il prodotto. Seguire le istruzioni del produttore durante l'installazione e utilizzare gli accessori di montaggio raccomandati dal produttore. La combinazione prodotto-carrello deve essere spostata con cautela.

**!** Non inserire mai alcun oggetto nella fessura del cabinet del monitor. Potrebbe danneggiare i componenti del circuito causando un incendio o una scossa elettrica. Non versare mai liquidi sul monitor.

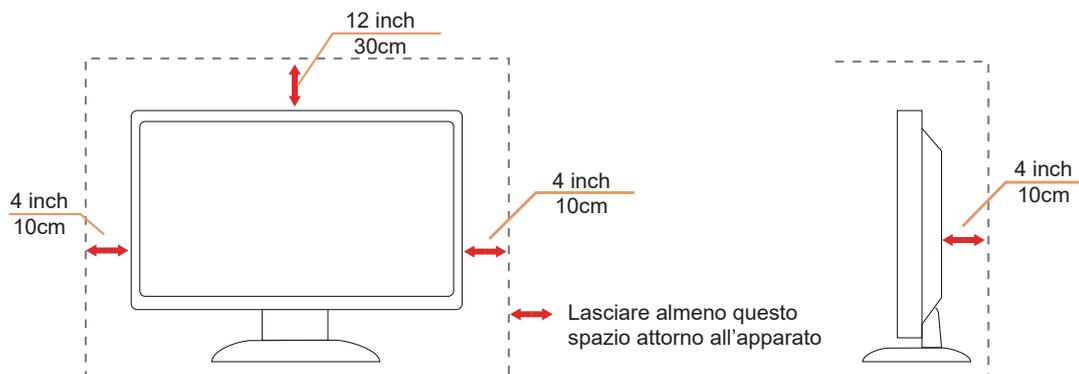
**!** Non posizionare il prodotto con il lato anteriore rivolto verso il pavimento.

**!** Se si monta il monitor su una parete o su una mensola, utilizzare un kit di montaggio approvato dal produttore e seguire le istruzioni del kit.

**!** Lasciare dello spazio intorno al monitor come mostrato di seguito. Altrimenti, la circolazione dell'aria potrebbe essere insufficiente e il surriscaldamento potrebbe causare un incendio o danni al monitor.

**!** Per evitare potenziali danni, ad esempio il distacco del pannello dalla cornice, assicurarsi che il monitor non sia inclinato verso il basso di oltre -5 gradi. Se si supera l'angolo massimo di inclinazione verso il basso di -5 gradi, i danni al monitor non saranno coperti dalla garanzia.

Di seguito sono riportate le aree di ventilazione raccomandate intorno al monitor quando è installato a parete o sul supporto:



# Pulizia

 Pulire regolarmente il cabinet con un panno morbido inumidito con acqua.

 Durante la pulizia, utilizzare un panno morbido in cotone o microfibra. Il panno deve essere umido e quasi asciutto; evitare che il liquido penetri nell'involucro.



 Si prega di scollegare il cavo di alimentazione prima di pulire il prodotto.

## Altro

 Se il prodotto emette un odore, un suono o del fumo anomalo, scollegare IMMEDIATAMENTE la spina di alimentazione e contattare un Centro assistenza.

 Assicurarsi che le aperture di ventilazione non siano ostruite da un tavolo o da una tenda.

 Non utilizzare il monitor LCD in condizioni di vibrazioni intense o urti elevati durante il funzionamento.

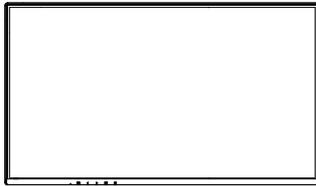
 Non urtare né far cadere il monitor durante il funzionamento o il trasporto.

 I cavi di alimentazione devono essere conformi alle norme di sicurezza. Per la Germania, devono essere H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> o di qualità superiore. Per altri paesi, devono essere utilizzati tipi adeguati conformemente alle normative locali.

 Pressioni sonore eccessive da auricolari e cuffie possono causare perdita dell'udito. La regolazione dell'equalizzatore al massimo aumenta la tensione di uscita degli auricolari e delle cuffie e, di conseguenza, il livello di pressione sonora.

# Installazione

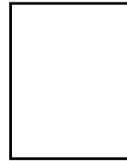
## Contenuto della confezione



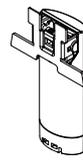
Monitor



Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



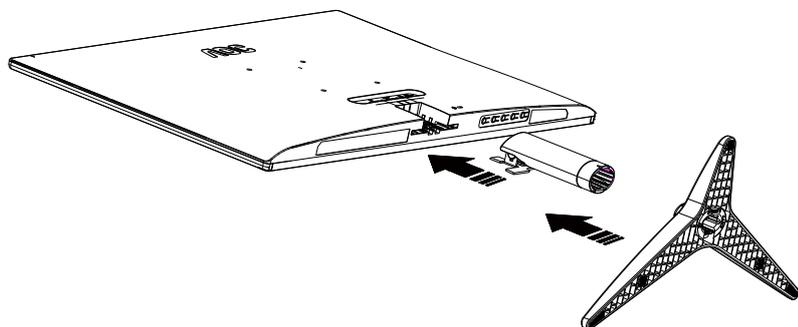
Audio Cable

\* Non tutti i cavi di segnale sono forniti per tutti i paesi e le regioni. Si prega di verificare con il rivenditore locale o con la filiale AOC per conferma.

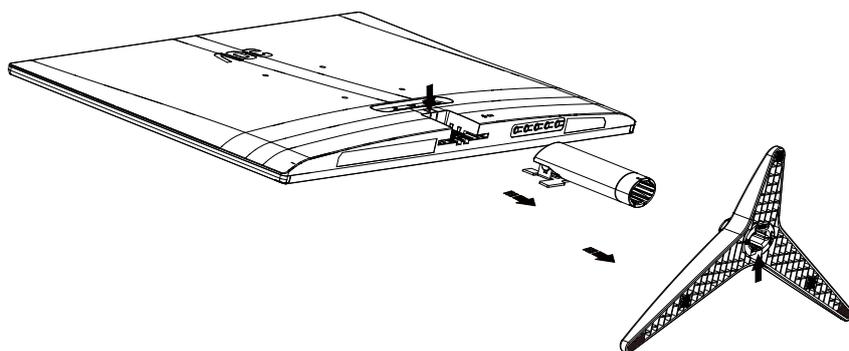
## Installazione del supporto e della base

Si prega di installare o rimuovere la base seguendo i passaggi indicati di seguito.

**Installazione:**



**Rimozione:**

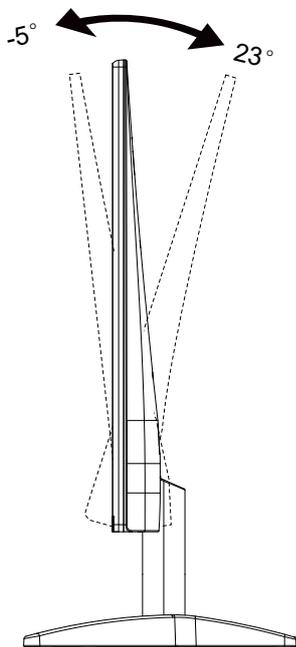


## Regolazione dell'angolo di visualizzazione

Per una visualizzazione ottimale, si consiglia di guardare il monitor frontalmente e quindi regolare l'angolo secondo la propria preferenza.

Tenere il supporto per evitare che il monitor si ribalti durante la regolazione dell'angolo.

È possibile regolare il monitor come segue:



### **NOTA:**

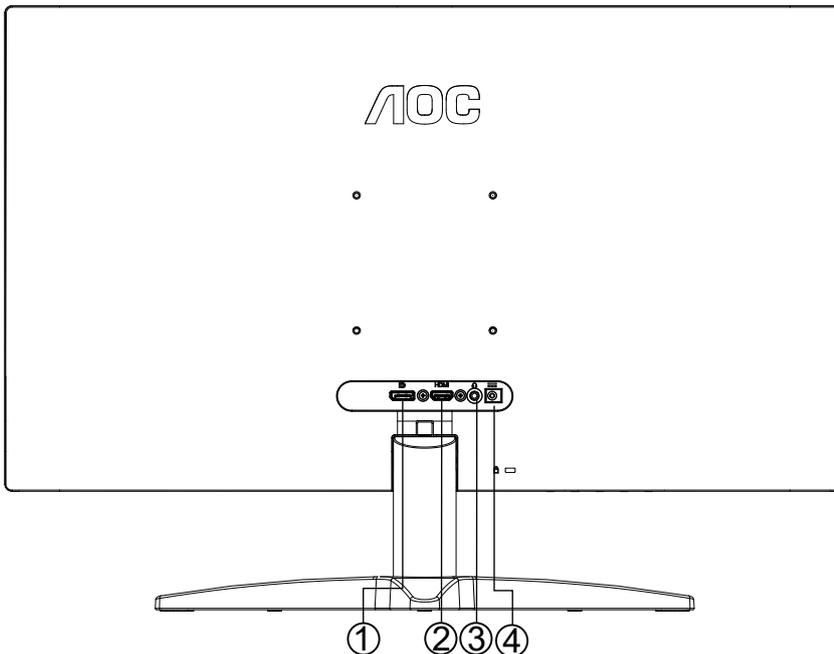
Non toccare lo schermo LCD durante la regolazione dell'angolo. Toccare lo schermo LCD potrebbe causare danni.

### **AVVERTENZA:**

1. Per evitare potenziali danni allo schermo, come il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso oltre  $-5$  gradi.
2. Non premere lo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Afferrare esclusivamente la cornice.

# Collegamento del monitor

Collegamenti dei cavi sul retro del monitor e del computer:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Cuffie
4. Alimentazione

## Collegare al PC

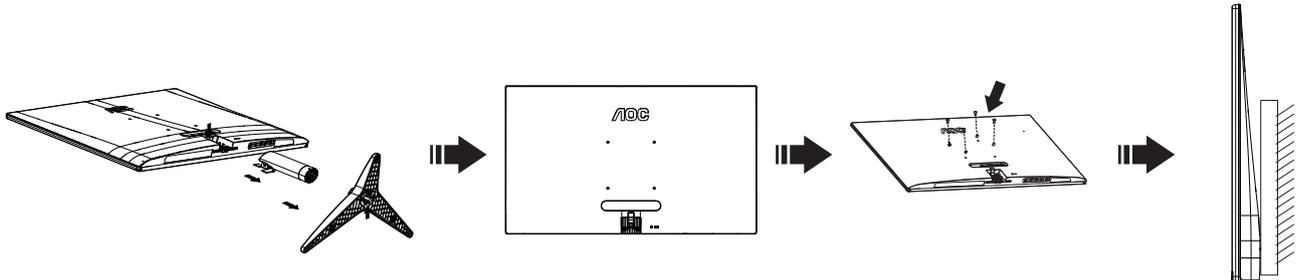
1. Collegare saldamente il cavo di alimentazione al retro del display.
2. Spegnerne il computer e scollegare il cavo di alimentazione.
3. Collegare il cavo del segnale video al connettore video sul retro del computer.
4. Inserire il cavo di alimentazione del computer e del display in una presa di corrente vicina.
5. Accendere il computer e il display.

Se il monitor visualizza un'immagine, l'installazione è completata. Se non viene visualizzata alcuna immagine, consultare la sezione Risoluzione dei problemi.

Per proteggere l'apparecchiatura, spegnere sempre il PC e il monitor LCD prima di effettuare i collegamenti.

## Montaggio a parete

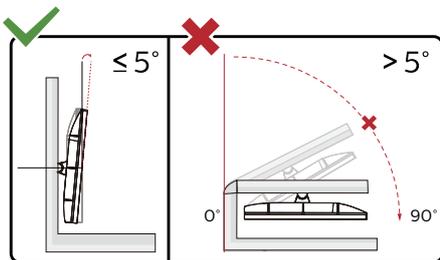
Preparazione per l'installazione di un braccio per montaggio a parete opzionale.



Questo monitor può essere fissato a un braccio per montaggio a parete acquistato separatamente. Scollegare l'alimentazione prima di questa procedura. Seguire i passaggi seguenti:

1. Rimuovere la base.
2. Seguire le istruzioni del produttore per assemblare il braccio per montaggio a parete.
3. Posizionare il braccio per montaggio a parete sul retro del monitor. Allineare i fori del braccio con quelli sul retro del monitor.
4. Inserire le 4 viti nei fori e stringerle.
5. Ricollegare i cavi. Fare riferimento al manuale utente fornito con il braccio per montaggio a parete opzionale per le istruzioni sul fissaggio a parete.

Nota: i fori per le viti di montaggio VESA non sono disponibili per tutti i modelli; si prega di verificare con il rivenditore o il reparto ufficiale AOC.



\* Il design del display può differire da quello illustrato.

AVVERTENZA:

1. Per evitare potenziali danni allo schermo, come il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso oltre -5 gradi.
2. Non premere lo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Afferrare esclusivamente la cornice.

# funzione Adaptive-Sync

1. La funzione Adaptive-Sync è compatibile con DisplayPort/HDMI.
2. Schede grafiche compatibili: la lista raccomandata è la seguente; è inoltre possibile verificarla visitando [www.AMD.com](http://www.AMD.com).

## Schede grafiche

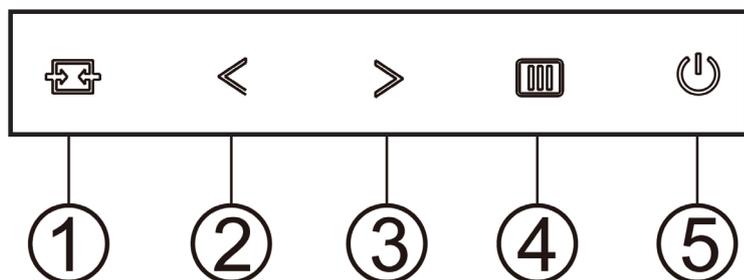
- Serie Radeon™ RX Vega
- Serie Radeon™ RX 500
- Serie Radeon™ RX 400
- Serie Radeon™ R9/R7 300 (R9 370/X, R7 370/X, escluso R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serie Radeon™ R9 Nano
- Serie Radeon™ R9 Fury
- Serie Radeon™ R9/R7 200 (R9 270/X, escluso R9 280/X)

## Processori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# Regolazione

## Tasti rapidi



1	Sorgente/Auto/Uscita
2	Clear Vision/<
3	Volume/Rapporto immagine/>
4	Menu/Invio
5	Alimentazione

### Menu/Invio

Quando l'OSD non è visualizzato, premere per mostrare l'OSD o confermare la selezione.

### Alimentazione

Premere il pulsante di accensione per accendere il monitor.

### Volume/Rapporto immagine

Quando l'OSD non è visualizzato, premere il pulsante Volume > per attivare la barra di regolazione del volume, quindi premere < o > per regolare il volume.

Quando l'OSD non è visualizzato, premere il tasto rapido > per attivare il rapporto immagine, quindi premere < o > per selezionare 4:3 o wide. (Se la dimensione dello schermo del prodotto è 4:3 o la risoluzione del segnale di ingresso è in formato wide, il tasto rapido per la regolazione è disabilitato).

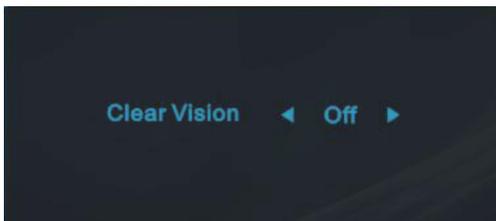
### Sorgente/Auto/Uscita

Quando l'OSD è chiuso, premere il pulsante Sorgente/Auto/Uscita attiverà la funzione tasto rapido Sorgente.

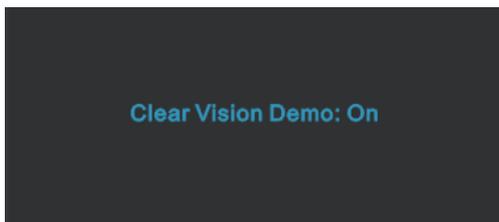
Quando l'OSD è chiuso, premere il pulsante Sorgente/Auto/Uscita per circa 2 secondi in modo continuativo per eseguire la configurazione automatica (solo per modelli con D-Sub).

## Clear Vision

1. Quando l'OSD non è visualizzato, premere il pulsante "<" per attivare Clear Vision.
2. Utilizzare i pulsanti ">" o ">" per selezionare tra le impostazioni debole, media, forte o disattivata. L'impostazione predefinita è sempre "disattivata".



3. Premere e tenere premuto il pulsante "<" per 5 secondi per attivare la Demo Clear Vision; un messaggio "Clear Vision Demo: attivata" verrà visualizzato sullo schermo per 5 secondi. Premere il pulsante Menu o Esci: il messaggio scomparirà. Premere e tenere premuto nuovamente il pulsante "<" per 5 secondi per disattivare la Demo Clear Vision.



La funzione Clear Vision offre la migliore esperienza visiva convertendo immagini a bassa risoluzione e sfocate in immagini nitide e vivide.

# Impostazioni OSD

## Istruzioni di base e semplici sui tasti di controllo.



- 1). Premere il  pulsante MENU per attivare la finestra OSD.
- 2). Premere < Sinistra o > Destra per navigare tra le funzioni. Una volta evidenziata la funzione desiderata, premere il  pulsante MENU per attivarla; premere < Sinistra o > Destra per navigare tra le funzioni del sottomenu. Una volta evidenziata la funzione desiderata, premere  Pulsante MENU per attivarlo.
- 3). Premere < Sinistra o > per modificare le impostazioni della funzione selezionata. Premere  per uscire. Se si desidera regolare un'altra funzione, ripetere i passaggi 2-3.
- 4). Funzione di Blocco OSD: per bloccare l'OSD, premere e tenere premuto il  pulsante MENU mentre il monitor è spento, quindi premere  il pulsante di accensione per accendere il monitor. Per sbloccare l'OSD, premere e tenere premuto il  pulsante MENU mentre il monitor è spento, quindi premere  pulsante di accensione per accendere il monitor.

### Note:

- 1). Se il prodotto dispone di un solo ingresso segnale, la voce "Selezione ingresso" è disabilitata per la regolazione.
- 2). Modalità ECO (eccetto la modalità Standard), DCR, modalità DCB e Picture Boost: tra questi quattro stati può essere attivo un solo stato alla volta.

## Luminanza



	Contrasto	0-100		Contrasto dal registro digitale.
	Luminosità	0-100		Regolazione della retroilluminazione.
	Modalità Eco	Standard	<input checked="" type="checkbox"/>	Modalità Standard.
		Testo		Modalità testo.
		Internet		Modalità Internet.
		Gioco		Modalità gioco.
		Film		Modalità film.
		Sport		Modalità sport.
		Lettura		Modalità lettura.
	Gamma	Gamma 1	Regolazione su Gamma 1.	
		Gamma 2	Regolazione su Gamma 2.	
		Gamma 3	Regolare su Gamma 3.	
	DCR	Attivato		Abilitare il rapporto di contrasto dinamico.
		Disattivato		Disabilitare il rapporto di contrasto dinamico.
	HDR	Disattivato / DisplayHDR / Immagine HDR / Film HDR / Gioco HDR		Disabilitare o abilitare HDR
Modalità HDR	Disattivato		Selezionare la Modalità HDR.	
	Immagine HDR			
	Film HDR			
	Gioco HDR			

### Nota:

Quando "HDR" è impostato su "non disattivato", gli elementi "Contrasto", "Luminosità", "ECO", "Gamma" e "DCR" non possono essere regolati.

Quando "Modalità HDR" è impostata su "non disattivato", gli elementi "Contrasto", "ECO" e "Gamma" non possono essere regolati.

Quando "Gamut di colore" in "Impostazione colore" è impostato su "sRGB", gli elementi "Contrasto", "ECO", "Gamma" e "Modalità HDR" non possono essere regolati.

## Impostazione colore



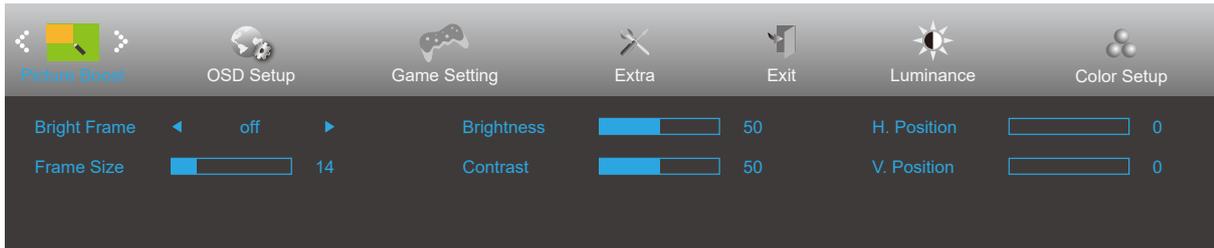
	Temperatura colore	Caldo	Richiama la temperatura colore calda dalla EEPROM.
		Normal	Richiama la temperatura colore normale dalla EEPROM.
		Freddo	Richiama la temperatura colore fredda dalla EEPROM.
		Utente	Ripristina la temperatura colore dalla EEPROM.
	Gamut di colore	Nativo del pannello	Spazio colore standard del pannello.
		sRGB	Richiama la temperatura colore sRGB dalla EEPROM.
	Modalità LowBlue	Off / Multimedia / Internet / Ufficio / Lettura	Riduce la lunghezza d'onda della luce blu controllando la temperatura colore.
	Rosso	0-100	Guadagno rosso dal registro digitale.
	Verde	0-100	Guadagno verde dal registro digitale.
	Blu	0-100	Guadagno blu dal registro digitale.
	Modalità DCB	Potenziamento Completo	Disabilita o abilita la modalità Potenziamento Completo
		Tono Pelle Naturale	Disabilita o abilita la modalità Tono Pelle Naturale
		Campo Verde	Disabilita o abilita la modalità Campo Verde
		Azzurro	Disabilita o abilita la modalità Azzurro
		Rilevamento Automatico	Disabilita o abilita la modalità Rilevamento Automatico
	Disattivato	Disabilita o abilita la modalità DCB	
Demo DCB	Attivato o Disattivato	Disabilita o Abilita Demo	

### Nota:

Quando "Modalità HDR" sotto "Luminanza" è impostata su "non spento", tutti gli elementi sotto "Impostazione colore" non possono essere regolati.

Quando "Gamut di colore" è impostato su "sRGB", tutti gli elementi sotto "Impostazione colore" non possono essere regolati, ad eccezione del Gamut di colore.

## Incremento Immagine



	Cornice Luminosa	Attivata o disattivata	Disabilita o Abilita Cornice Luminosa
	Dimensione Cornice	14-100	Regola Dimensione Cornice
	Luminosità	0-100	Regola Luminosità Cornice
	Contrasto	0-100	Regola Contrasto Cornice
	Posizione Orizzontale	0-100	Regola Posizione Orizzontale Cornice
	Posizione Verticale	0-100	Regola Posizione Verticale Cornice

### Nota:

Regolare la luminosità, il contrasto e la posizione del Bright Frame per un'esperienza visiva ottimale.

Quando la "Modalità HDR" sotto "Luminanza" è impostata su "non-off", tutti gli elementi sotto "Picture Boost" non possono essere regolati.

## Configurazione OSD



	Lingua		Selezionare la lingua dell'OSD
	Timeout	5-120	Regolare il timeout dell'OSD
	Posizione orizzontale	0-100	Regolare la posizione orizzontale dell'OSD
	Posizione verticale	0-100	Regolare la posizione verticale dell'OSD
	Trasparenza	0-100	Regolare la trasparenza dell'OSD
	Promemoria pausa	Attivato o disattivato	Promemoria pausa se l'utente lavora continuamente per più di un'ora

## Impostazioni Gioco



	Modalità gioco	Disattivato	Nessuna ottimizzazione tramite Modalità gioco.
		FPS	Per giocare a giochi FPS (First Person Shooters). Migliora i dettagli del livello nero nei temi scuri.
		RTS	Per giocare a RTS (Real Time Strategy). Migliora la qualità dell'immagine.
		Racing	Per giocare a giochi di corse, fornisce il tempo di risposta più rapido e un'elevata saturazione del colore.
		Gamer 1	Impostazioni preferite dall'utente salvate come Gamer 1.
		Gamer 2	Impostazioni preferite dall'utente salvate come Gamer 2.
		Gamer 3	Impostazioni preferite dall'utente salvate come Gamer 3.
	Controllo ombra	0-100	<p>Il Controllo ombra predefinito è 50; l'utente finale può regolare da 0 a 50 o da 50 a 100 per aumentare il contrasto e ottenere un'immagine più nitida.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Se l'immagine è troppo scura per vedere chiaramente i dettagli, regolare da 50 a 100 per un'immagine più nitida.</li> <li>Se l'immagine è troppo chiara per vedere chiaramente i dettagli, regolare da 50 a 0 per un'immagine più nitida.</li> </ol>
	Adaptive-Sync	Attivato o Disattivato	<p>Disabilita o Abilita Adaptive-Sync</p> <p>Promemoria di funzionamento Adaptive-Sync: quando la funzione Adaptive-Sync è abilitata, potrebbe verificarsi uno sfarfallio in alcuni ambienti di gioco.</p>
	Colore Gioco	0-20	Colore Gioco offre 21 livelli (0-20) per regolare la saturazione al fine di ottenere un'immagine migliore.
Overdrive	Disattivato	Regola il tempo di risposta.	
	Debole		
	Medio		
	Forte		
Potenzia			
MBR	0 ~ 20	Riduce la lunghezza d'onda della luce blu controllando la temperatura colore.	
Contatore Frame	Spento / Angolo in alto a destra / Angolo in basso a destra / Angolo in basso a sinistra / Angolo in alto a sinistra	Visualizza la frequenza V nell'angolo selezionato	
Punto di Mira	Attivato o Disattivato	La funzione "Punto di Mira" posiziona un indicatore di mira al centro dello schermo per assistere i giocatori nei giochi in prima persona Shooter (FPS) con mira accurata e precisa.	

**Nota:**

Quando la "Modalità HDR" sotto "Luminanza" è impostata su "non spento", gli elementi "Modalità gioco", "Controllo ombra" e "Colore gioco" non possono essere regolati.

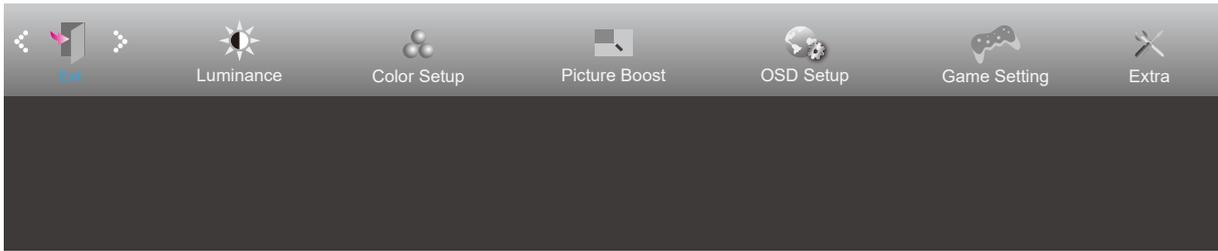
Quando il "Gamut di colore" sotto "Impostazione colore" è impostato su "sRGB", gli elementi "Modalità gioco", "Controllo ombra" e "Colore gioco" non possono essere regolati.

## Extra



	Selezione ingresso		Selezionare la sorgente del segnale di ingresso
	Timer di spegnimento	0-24 ore	Selezionare l'ora di spegnimento DC
	Rapporto immagine	Ampio	Selezionare il rapporto immagine per la visualizzazione.
		4:3	
	DDC/CI	Sì o No	Attivare/Disattivare il supporto DDC/CI
	Ripristina	Sì o No	Ripristina il menu ai valori predefiniti
ENERGY STAR® o No		Ripristina il menu ai valori predefiniti (ENERGY STAR® disponibile per modelli selezionati)	

## Esci



	Esci		Esci dal menu principale OSD
---	------	--	------------------------------

## Indicatore LED

<b>Stato</b>	<b>Colore LED</b>
Modalità a piena potenza	Bianco
Modalità attivo-spento	Arancione

# Risoluzione dei problemi

Problema e domanda	Soluzioni possibili
<b>LED di alimentazione non acceso</b>	Verificare che il pulsante di accensione sia attivato e che il cavo di alimentazione sia correttamente collegato a una presa di corrente con messa a terra e al monitor.
<b>Nessuna immagine sullo schermo</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Il cavo di alimentazione è collegato correttamente? Controllare il collegamento del cavo di alimentazione e la fonte di alimentazione.</li> <li>● Il cavo video è collegato correttamente? (Collegato tramite cavo VGA) Verificare la connessione del cavo VGA. (Collegato tramite cavo HDMI) Verificare la connessione del cavo HDMI. (Collegato tramite cavo DP) Verificare la connessione del cavo DP. * L'ingresso VGA/HDMI/DP non è disponibile su tutti i modelli.</li> <li>● Se l'alimentazione è attiva, riavviare il computer per visualizzare la schermata iniziale (la schermata di accesso). Se appare la schermata iniziale (la schermata di accesso), avviare il computer nella modalità appropriata (la modalità provvisoria per Windows 7/8/10) e quindi modificare la frequenza della scheda video. (Consultare la sezione Impostazione della Risoluzione Ottimale) Se la schermata iniziale (la schermata di accesso) non appare, contattare il Centro assistenza o il rivenditore.</li> <li>● Riesci a vedere "Ingresso non supportato" sullo schermo? Questo messaggio appare quando il segnale della scheda video supera la risoluzione massima e la frequenza che il monitor può gestire correttamente. Regolare la risoluzione massima e la frequenza che il monitor può gestire correttamente.</li> <li>● Verificare che i driver del monitor AOC siano installati.</li> </ul>
<b>L'immagine è sfocata e presenta un problema di ombra fantasma</b>	Regolare i controlli di Contrasto e Luminosità. Premere il tasto rapido (AUTO) per la regolazione automatica. Assicurarsi di non utilizzare un cavo di prolunga o uno switch. Si consiglia di collegare il monitor direttamente al connettore di uscita della scheda video sul retro.
<b>L'immagine rimbalza, sfarfalla o appare un motivo ondolato.</b>	Spostare i dispositivi elettrici che possono causare interferenze il più lontano possibile dal monitor. Utilizzare la frequenza di aggiornamento massima supportata dal monitor alla risoluzione in uso.
<b>Il monitor è bloccato in modalità Active Off."</b>	L'interruttore di alimentazione del computer deve essere in posizione ON. La scheda video del computer deve essere inserita saldamente nello slot. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia collegato correttamente al computer. Ispezionare il cavo video del monitor e verificare che nessun pin sia piegato. Verificare che il computer sia operativo premendo il tasto CAPS LOCK sulla tastiera e osservando il LED CAPS LOCK. Il LED dovrebbe accendersi o spegnersi dopo aver premuto il tasto CAPS LOCK.
<b>Manca uno dei colori primari (ROSSO, VERDE o BLU)</b>	Ispezionare il cavo video del monitor e assicurarsi che nessun pin sia danneggiato. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia collegato correttamente al computer.
<b>L'immagine sullo schermo non è centrata o dimensionata correttamente.</b>	Regolare la posizione orizzontale (H-Position) e la posizione verticale (V-Position) oppure premere il tasto rapido (AUTO).
<b>L'immagine presenta difetti di colore (il bianco non appare bianco).</b>	Regolare il colore RGB o selezionare la temperatura colore desiderata.
<b>Disturbi orizzontali o verticali sullo schermo.</b>	Utilizzare la modalità di spegnimento di Windows 7/8/10 per regolare CLOCK e FOCUS. Premere il tasto rapido (AUTO) per la regolazione automatica.

<b>Normative e assistenza</b>	Si prega di fare riferimento alle informazioni su normative e assistenza contenute nel manuale in CD o sul sito <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (per trovare il modello acquistato nel proprio paese e le informazioni su normative e assistenza nella pagina Supporto).
-------------------------------	---

# Specifiche

## Specifiche Generali

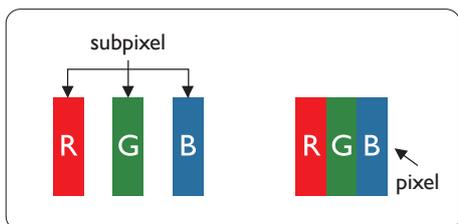
Pannello	Nome modello	27B36X		
	Sistema di pilotaggio	LCD TFT a colori		
	Dimensione immagine visibile	68,6 cm diagonale		
	Pitch del pixel	0,3114(H) mm x 0,3114(V) mm		
	Colore del display	16,7 milioni di colori		
Altro	Intervallo di scansione orizzontale	30-160 kHz		
	Dimensione massima della scansione orizzontale	597,888 mm		
	Intervallo di scansione verticale	48-144 Hz		
	Dimensione massima della scansione verticale	336,312 mm		
	Risoluzione preimpostata ottimale	1920x1080@60Hz		
	Risoluzione massima	1920x1080@144Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Fonte di alimentazione	19V~, 2.0A		
	Consumo energetico	Tipico (luminosità e contrasto predefiniti)	22 W	
		Massimo (luminosità = 100, contrasto = 100)	≤ 33 W	
		Modalità standby	≤ 0,3 W	
	Dissipazione del calore	Funzionamento normale	75,34 BTU/h (tipico)	
		Sospensione (modalità standby)	< 1,02 BTU/h	
		Modalità spento	< 0 BTU/h	
		Modalità spento (interruttore CA)	0 BTU/hr	
Caratteristiche fisiche	Tipo di connettore	HDMI/DisplayPort/Uscita cuffie		
	Tipo di cavo segnale	Staccabile		
Ambientale	Temperatura	Operativa	0°C ~ 40°C	
		Non operativa	-25°C ~ 55°C	
	Umidità	Operativa	10% ~ 85% (senza condensa)	
		Non operativa	5% ~ 93% (senza condensa)	
	Altitudine	Operativa	0 ~ 5000 m (0 ~ 16404 ft)	
		Non operativa	0 ~ 12192 m (0 ~ 40000 ft)	

## Politica AOC sui Difetti di Pixel dei Pannelli dei Monitor

AOC si impegna a fornire prodotti della massima qualità. Utilizziamo alcuni dei processi produttivi più avanzati del settore e applichiamo un rigoroso controllo qualità. Tuttavia, i difetti di pixel o sub pixel sui pannelli dei monitor sono talvolta inevitabili.

Nessun produttore può garantire che tutti i pannelli siano privi di difetti di pixel, ma AOC garantisce che qualsiasi monitor con un numero inaccettabile di difetti sarà riparato o sostituito in garanzia. Questo avviso illustra i diversi tipi di difetti di pixel e definisce i livelli accettabili di difetto per ciascuno. Per poter usufruire della riparazione o sostituzione in garanzia, il numero di difetti di pixel su un pannello del monitor deve superare tali livelli accettabili. Ad esempio, non più dello 0,0004% dei sub pixel di un monitor può risultare difettoso.

Inoltre, AOC stabilisce standard di qualità ancora più elevati per determinati tipi o combinazioni di difetti di pixel che risultano più evidenti rispetto ad altri. Questa politica è valida a livello mondiale.



### Pixel e Sub pixel

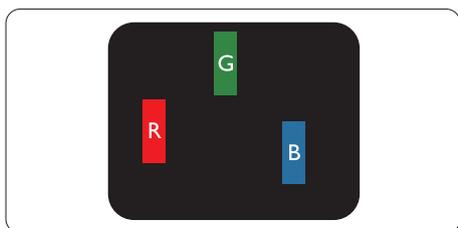
Un pixel, o elemento dell'immagine, è composto da tre sub-pixel nei colori primari rosso, verde e blu. Molti pixel insieme formano un'immagine. Quando tutti i sub-pixel di un pixel sono accesi, i tre sub-pixel colorati appaiono insieme come un singolo pixel bianco. Quando tutti sono spenti, i tre sub-pixel colorati appaiono insieme come un singolo pixel nero. Altre combinazioni di sub-pixel accesi e spenti appaiono come pixel singoli di altri colori.

### Tipi di difetti di pixel

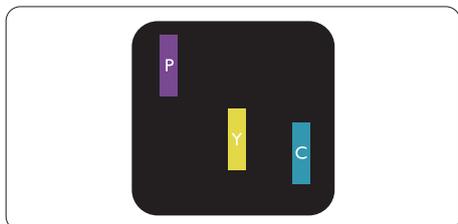
I difetti di pixel e sub-pixel appaiono sullo schermo in modi differenti. Esistono due categorie di difetti di pixel e diversi tipi di difetti di sub-pixel all'interno di ciascuna categoria.

#### Difetti di punti luminosi

I difetti di punti luminosi appaiono come pixel o sub-pixel che sono sempre accesi o 'on'. Cioè, un punto luminoso è un sub-pixel che risalta sullo schermo quando il monitor visualizza un motivo scuro. Questi sono i tipi di difetti di punti luminosi.

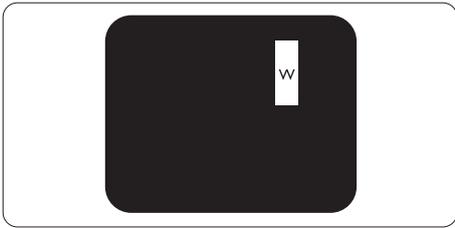


Un sub-pixel rosso, verde o blu acceso.



Due subpixel adiacenti accesi:

- Rosso + Blu = Viola
- Rosso + Verde = Giallo
- Verde + Blu = Ciano (Azzurro)



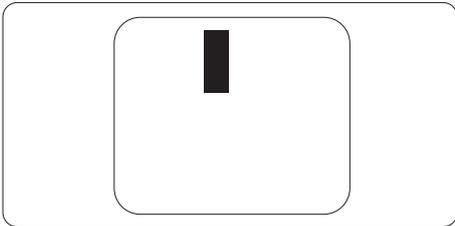
Tre sub-pixel adiacenti accesi (un pixel bianco).

Nota

Un punto luminoso rosso o blu deve essere più del 50% più luminoso rispetto ai punti vicini, mentre un punto luminoso verde deve essere il 30% più luminoso rispetto ai punti vicini.

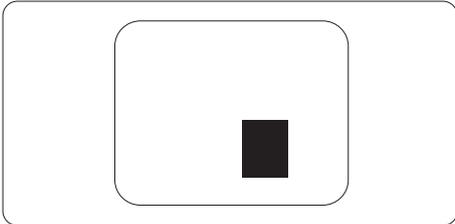
### Difetti di punti neri

I difetti di punti neri appaiono come pixel o sub-pixel che sono sempre scuri o 'spenti'. Cioè, un punto scuro è un sub-pixel che risalta sullo schermo quando il monitor visualizza un motivo chiaro. Questi sono i tipi di difetti di punti neri.



### Prossimità dei difetti di pixel

Poiché i difetti di pixel e sub-pixel dello stesso tipo che sono vicini tra loro possono risultare più evidenti, AOC specifica anche tolleranze per la prossimità dei difetti di pixel.



### Tolleranze per i difetti di pixel

Per qualificarsi per la riparazione o la sostituzione a causa di difetti di pixel durante il periodo di garanzia, un pannello monitor AOC deve presentare difetti di pixel o sub-pixel che superano le tolleranze indicate nel manuale web.

DIFETTI DI PUNTI LUMINOSI	LIVELLO ACCETTABILE
1 subpixel acceso	2
2 subpixel adiacenti accesi	1
3 subpixel adiacenti accesi (un pixel bianco)	0
Distanza tra due difetti di punti luminosi*	$\geq 15$ mm
Totale difetti di punti luminosi di tutti i tipi	2
DIFETTI DI PUNTI NERI	LIVELLO ACCETTABILE
1 subpixel scuro	5 o meno
2 subpixel scuri adiacenti	2 o meno
3 subpixel scuri adiacenti	$\leq 1$
Distanza tra due difetti di punti neri*	$\geq 15$ mm
Totale difetti di punti neri di tutti i tipi	5 o meno
TOTALE DIFETTI DI PUNTI	LIVELLO ACCETTABILE
Totale difetti di punti luminosi o neri di tutti i tipi	5 o meno

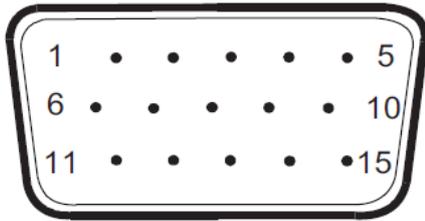
Nota

\*: 1 o 2 difetti di sub-pixel adiacenti = 1 difetto di pixel.

## Modalità di Visualizzazione Preimpostate

STANDARD	RISOLUZIONE	FREQUENZA ORIZZONTALE (kHz)	FREQUENZA VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
MODALITÀ MAC VGA	640x480@67Hz	35	66.667
MODALITÀ IBM	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
MODALITÀ MAC SVGA	835x624@75Hz	49.725	74.5
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	45	60
	1280x960@60Hz	60	60
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60

## Assegnazione Pin



### Cavo segnale display a colori a 15 pin

Numero Pin	Nome Segnale	Numero Pin	Nome Segnale
1.	Video-Rosso	9	+5V
2.	Video-Verde	10	Massa
3.	Video-Blu	11	N.C.
4.	N.C.	12	DDC-Dati seriali
5.	Rilevamento cavo	13	H-sync
6.	Massa-R	14	V-sync
7.	Massa-G	15	DDC-Orologio seriale
8.	Massa-B		



### Cavo segnale display a colori a 19 pin

Numero Pin	Nome Segnale	Numero Pin	Nome Segnale	Numero Pin	Nome Segnale
1.	TMDS Dati 2+	9.	TMDS Dati 0-	17.	Massa DDC/CEC
2.	Schermatura Dati TMDS 2	10.	TMDS Clock +	18.	Alimentazione +5V
3.	TMDS Dati 2-	11.	Schermatura TMDS Clock	19.	Rilevamento Hot Plug
4.	TMDS Dati 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Schermatura Dati TMDS 1	13.	CEC		
6.	TMDS Dati 1-	14.	Riservato (N.C. sul dispositivo)		
7.	TMDS Dati 0+	15.	SCL		
8.	Schermatura Dati TMDS 0	16.	SDA		

# Plug and Play

## **Funzione Plug & Play DDC2B**

Questo monitor è dotato di funzionalità VESA DDC2B conformi allo STANDARD VESA DDC. Consente al monitor di comunicare al sistema host la propria identità e, a seconda del livello di DDC utilizzato, di trasmettere informazioni aggiuntive sulle capacità di visualizzazione.

Il DDC2B è un canale dati bidirezionale basato sul protocollo I2C. L'host può richiedere informazioni EDID tramite il canale DDC2B.