

AOC



LCD-monitor
Használati útmutató

27B36X

www.aoc.com

©2025 AOC. All Rights Reserved.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Biztonság.....	1
Nemzeti előírások	1
Áramellátás	2
Telepítés.....	3
Tisztítás	4
Egyéb	5
Beállítás.....	6
A doboz tartalma	6
Állvány és talp beállítása.....	7
A nézési szög beállítása.....	8
A monitor csatlakoztatása	9
Falra szerelés.....	10
Adaptive-Sync funkció.....	11
Beállítás.....	12
Gyorsgombok.....	12
OSD-beállítás	14
Fényerősség	15
Színbeállítás	16
Képfokozás	17
OSD beállítás.....	18
Játékbeállítás	19
Extra	20
Kilépés	21
LED jelzőfény	22
Hibaelhárítás	23
Műszaki adatok.....	25
Általános műszaki adatok	25
AOC monitorok panel pixelhiba szabályzata.....	26
Előre beállított megjelenítési módok	28
Tűk kiosztása	29
Plug and Play	30

Biztonság

Nemzeti előírások

A következő alfejezetek ismertetik a dokumentumban alkalmazott jelölési konvenciókat.

Megjegyzések, Óvintézkedések és Figyelmeztetések

Az útmutató során a szövegrészeket ikon kísérheti, valamint félkövér vagy dőlt betűtípussal vannak kiemelve. Ezek a szövegrészek megjegyzések, óvintézkedések és figyelmeztetések, amelyeket az alábbiak szerint alkalmazunk:



MEGJEGYZÉS: A MEGJEGYZÉS fontos információt tartalmaz, amely segíti a számítógéprendszer hatékonyabb használatát.



ÓVATOSSÁG: Az ÓVATOSSÁG a hardver esetleges károsodására vagy adatvesztésre figyelmeztet, és útmutatást ad a probléma elkerülésére.



FIGYELMEZTETÉS: A FIGYELMEZTETÉS testi sérülés veszélyére hívja fel a figyelmet, és útmutatást ad a probléma megelőzésére. Néhány figyelmeztetés eltérő formátumban jelenhet meg, és előfordulhat, hogy nem kíséri ikon. Ilyen esetekben a figyelmeztetés konkrét megjelenítése a szabályozó hatóság előírásai szerint történik.

Áramellátás



A monitort kizárólag a címkén feltüntetett típusú áramforrásról szabad üzemeltetni. Ha nem biztos az otthonában rendelkezésre álló áram típusában, kérje ki kereskedője vagy a helyi áramszolgáltató tanácsát.



Húzza ki a készüléket vihar idején, illetve ha hosszabb ideig nem használja. Ez megvédi a monitort az áramingadozások okozta károsodástól.



Ne terhelje túl a hosszabbítókat és elosztókat. A túlterhelés tüzet vagy áramütést okozhat.



A megfelelő működés érdekében a monitort kizárólag UL tanúsítvánnyal rendelkező számítógépekkel használja, amelyek megfelelően konfiguráltak, 100–240 V AC közötti, minimum 5 A jelöléssel ellátott aljzatokkal rendelkeznek.



A fali aljzatot a készülék közelében kell elhelyezni, és könnyen hozzáférhetőnek kell lennie.

Telepítés

! Ne helyezze a monitort instabil kocsira, állványra, háromlábú állványra, konzolra vagy asztalra. Ha a monitor leesik, személyi sérülést és súlyos károkat okozhat a termékben. Csak a gyártó által ajánlott vagy a termékkel együtt értékesített kocsit, állványt, háromlábú állványt, konzolt vagy asztalt használjon. Kövesse a gyártó'utasításait a termék telepítésekor, és használja a gyártó által ajánlott szerelési tartozékokat. A termék és a kocsi kombinációját óvatosan kell mozgatni.

! Soha ne nyomjon semmilyen tárgyat a monitor készülékházán található nyílásba. Ez áramköri alkatrészek károsodását okozhatja, ami tüzet vagy áramütést eredményezhet. Soha ne öntsön folyadékot a monitorra.

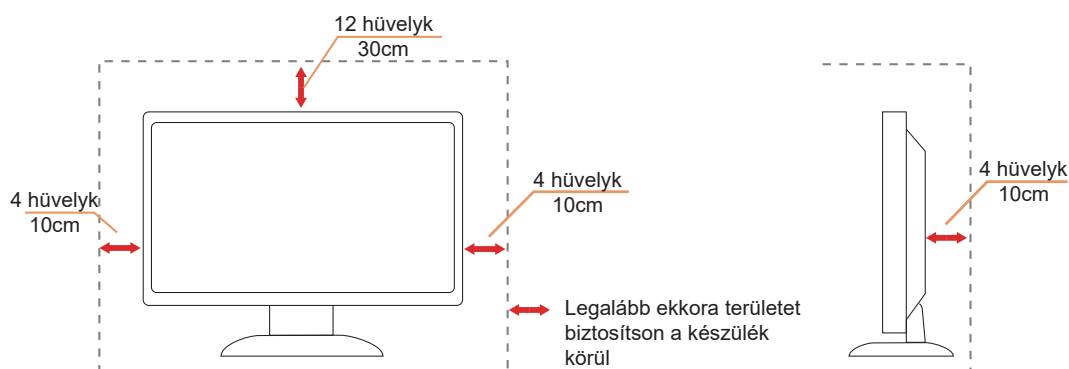
! Ne helyezze a termék elülső részét a padlóra.

! Ha a monitort falra vagy polcra szereli, használjon a gyártó által jóváhagyott szerelőkészletet, és kövesse a készlet használati utasításait.

! Hagyjon némi helyet a monitor körül az alábbiak szerint. Ellenkező esetben a levegőáramlás elégtelen lehet, ami túlmelegedést, tüzet vagy a monitor károsodását okozhat.

! A lehetséges károk, például a panel leválása a keretről elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor ne dőljön több mint -5 fokkal lefelé. Ha a -5 fokos lefelé dőlést meghaladja, a monitor károsodása nem tartozik a jótállás hatálya alá.

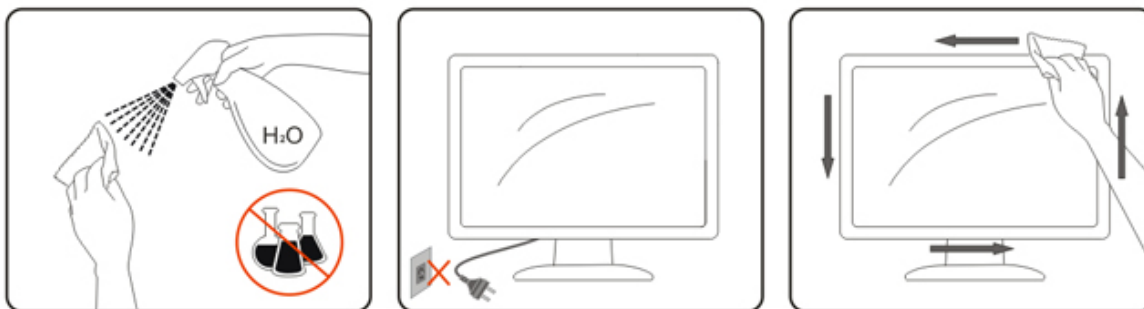
Az alábbi ábra mutatja a javasolt szellőzőterületeket a monitor körül, amikor a monitort falra vagy állványra szerelik:



Tisztítás

 A készülékházat rendszeresen tisztítsa vízzel enyhén benedvesített, puha ruhával.

 Tisztításhoz használjon puha pamut- vagy mikroszálas kendőt. A kendő legyen nedves és majdnem száraz; ne engedjen folyadékot a készülékházba.



 Kérjük, a termék tisztítása előtt húzza ki a tápkábelt a konnektorból.

Egyéb

 Ha a termék szokatlan szagot, hangot vagy füstöt bocsát ki, AZONNAL húzza ki a tápkábelt, és forduljon Szervizközpont-hoz.

 Győződjön meg arról, hogy a szellőzőnyílásokat nem takarja el asztal vagy függöny.

 Ne tegye ki az LCD monitort erős rezgésnek vagy nagy ütésnek működés közben.

 Ne üsse meg, és ne ejtse le a monitort működés vagy szállítás közben.

 A tápkábeleknél biztonsági tanúsítvánnyal kell rendelkezniük. Németországban H03VV-F, 3G, 0,75 mm² vagy jobb típusú kábel használata kötelező. Más országokban a megfelelő típusokat kell alkalmazni.

 A fülhallgatók és fejhallgatók túlzott hangnyomása halláskárosodást okozhat. Az equalizer maximálisra állítása növeli a fülhallgatók és fejhallgatók kimeneti feszültségét, ezáltal a hangnyomásszintet.

Beállítás

A doboz tartalma



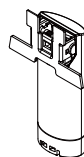
Monitor



Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



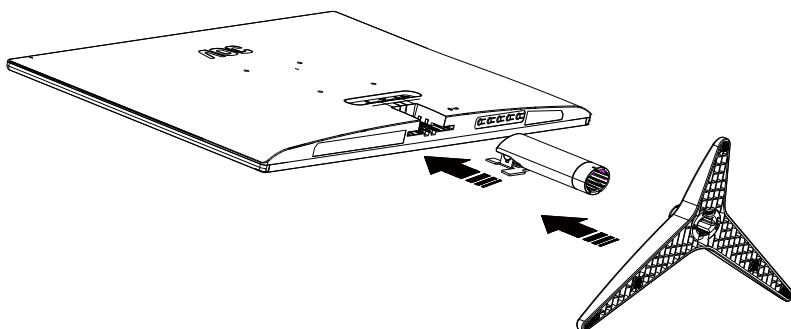
Audio Cable

 Nem minden jelkábel kerül biztosításra minden országban és régióban. Kérjük, ellenőrizze a helyi kereskedőnél vagy az AOC helyi irodájánál a megerősítés érdekében.

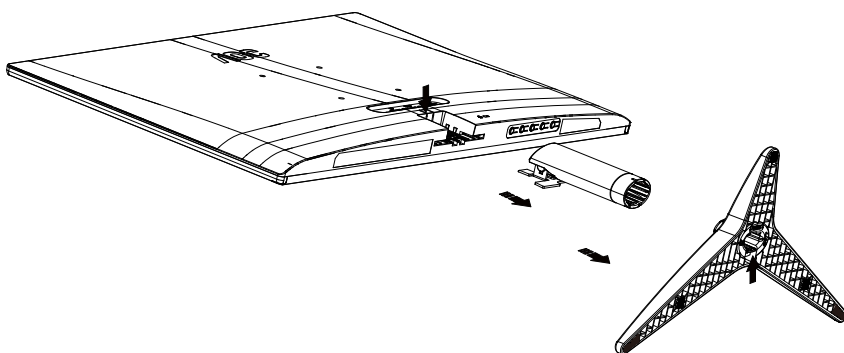
Állvány és talp beállítása

Kérjük, az alábbi lépések szerint szerelje fel vagy távolítsa el a talpat.

Beállítás:



Eltávolítás:

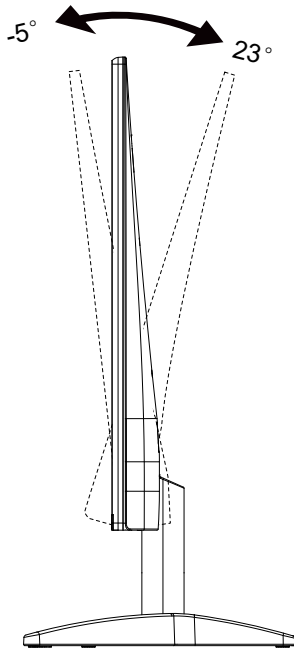


A nézési szög beállítása

Az optimális látás érdekében ajánlott a monitort teljesen szemből nézni, majd a saját igényeinek megfelelően beállítani a monitor szögét.

Fogja meg az állványt, hogy a monitor ne boruljon fel a szög módosítása közben.

A monitort az alábbi módon állíthatja be:



MEGJEGYZÉS:

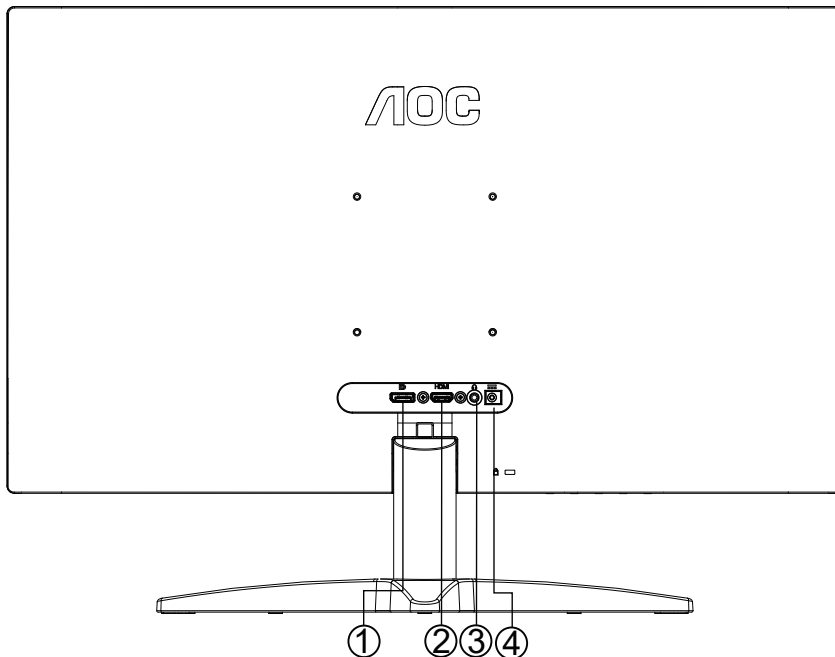
Ne érintse meg az LCD képernyőt a szög módosítása közben. Az LCD képernyő érintése károsodást okozhat.

FIGYELMEZTETÉS:

1. A képernyő esetleges sérülésének, például a panel leválásának elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor ne hajoljon előre -5 foknál nagyobb mértékben.
2. Ne nyomja meg a képernyőt a monitor dőlésszögének állítása közben. Csak a keretet fogja meg.

A monitor csatlakoztatása

Kábelcsatlakozások a monitor és a számítógép hátoldalán:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Fülhallgató
4. Áramellátás

Csatlakozás a számítógéphez

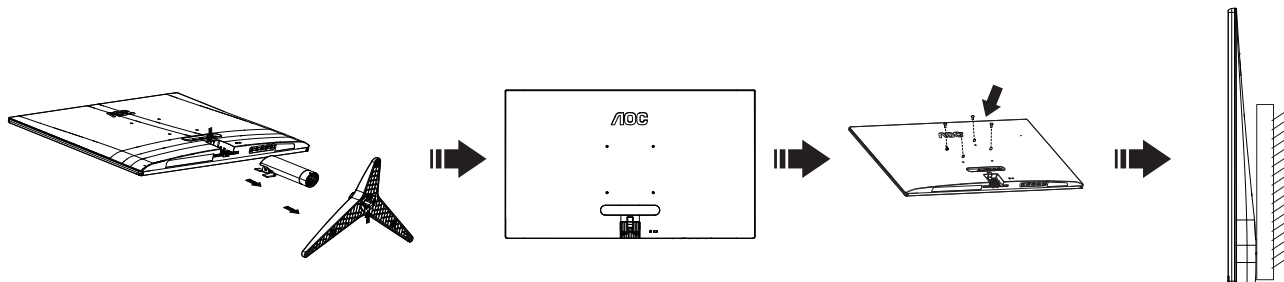
1. Csatlakoztassa szilárdan a tápkábelt a kijelző hátoldalához.
2. Kapcsolja ki a számítógépet, és húzza ki a tápkábelét.
3. Csatlakoztassa a kijelző jelkábelét a számítógép videocsatlakozójához.
4. Csatlakoztassa a számítógép és a kijelző tápkábelét egy közeli konnektorba.
5. Kapcsolja be a számítógépet és a kijelzőt.

Ha a monitor képet jelenít meg, a telepítés befejeződött. Ha nem jelenik meg kép, kérjük, tekintse meg a Hibaelhárítást.

A berendezés védelme érdekében mindig kapcsolja ki a számítógépet és az LCD monitort a csatlakoztatás előtt.

Falra szerelés

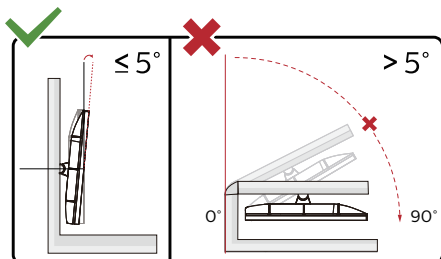
Előkészületek az opcionális falra szerelhető kar felszereléséhez.



Ez a monitor egy külön megvásárolható falra szerelhető karra rögzíthető. A művelet megkezdése előtt áramtalanítsa a készüléket. Kövesse az alábbi lépéseket:

1. Távolítsa el az állványt.
2. A falra szerelhető kar összeszereléséhez kövesse a gyártó utasításait.
3. Helyezze a falra szerelhető kart a monitor hátoldalára. Igazítsa össze a kar és a monitor hátoldalán található furatokat.
4. Helyezze be a 4 csavart a furatokba, majd húzza meg őket.
5. Csatlakoztassa újra a kábeleket. A falra szerelhető kar falra rögzítésére vonatkozó utasításokért tekintse meg a mellékelt használati útmutatót.

Megjegyzés: Nem minden modell rendelkezik VESA szerelőfuratokkal, kérjük, érdeklődjön a kereskedőnél vagy az AOC hivatalos ügyfélszolgálatánál.



* A kijelző kialakítása eltérhet a képeken láthatótól.

FIGYELMEZTETÉS:

1. A képernyő esetleges sérülésének, például a panel leválásának elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor ne hajoljon előre

-5 foknál nagyobb mértékben.

2. Ne nyomja meg a képernyőt a monitor dőlésszögének állítása közben. Csak a keretet fogja meg.

Adaptive-Sync funkció

1. Az Adaptive-Sync funkció DisplayPort/HDMI csatlakozással működik.
2. Kompatibilis grafikus kártyák: Az ajánlott lista az alábbi, további információkért látogasson el a www.AMD.com oldalra.

Grafikus kártyák

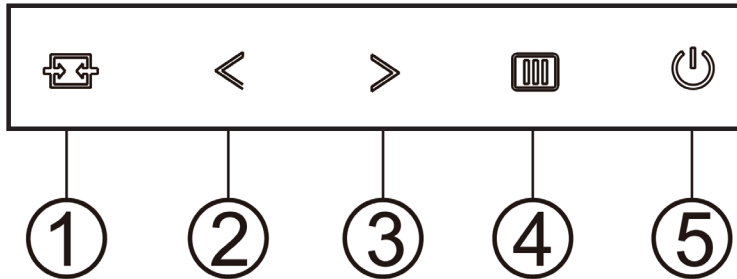
- Radeon™ RX Vega sorozat
- Radeon™ RX 500 sorozat
- Radeon™ RX 400 sorozat
- Radeon™ R9/R7 300 sorozat (kivéve R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano sorozat
- Radeon™ R9 Fury sorozat
- Radeon™ R9/R7 200 sorozat (kivéve R9 270/X, R9 280/X)

Processzorok

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Beállítás

Gyorsgombok



1	Forrás/Automatikus/Kilépés
2	Clear Vision/<
3	Hangerő/Képarány/>
4	Menü/Enter
5	Áramellátás

Menü/Enter

Ha nincs OSD, nyomja meg a gombot az OSD megjelenítéséhez vagy a kiválasztás megerősítéséhez.

Áramellátás

Nyomja meg a Bekapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához.

Hangerő/Képarány

Ha nincs OSD, nyomja meg a > hangerő gombot a hangerőszabályzó sáv aktiválásához, majd a < vagy > gombbal állítsa be a hangerőt.

Ha nincs OSD, nyomja meg a > gyorsgombot a képarány aktiválásához, majd a < vagy > gombbal válassza a 4:3 vagy a széles formátumot. (Ha a termék képernyőmérete 4:3, vagy a bemeneti jel felbontása széles formátumú, a gyorsgomb nem használható a beállításhoz.)

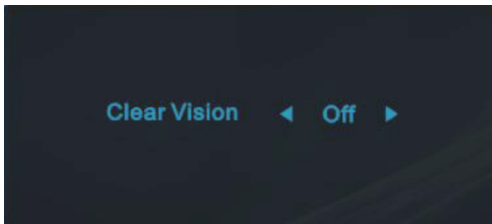
Forrás/Automatikus/Kilépés

Ha az OSD zárva van, a Forrás/Automatikus/Kilépés gomb megnyomása Forrás gyorsgomb funkciót hajt végre.

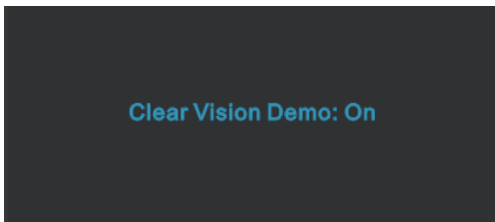
Ha az OSD zárva van, tartsa lenyomva a Forrás/Automatikus/Kilépés gombot kb. 2 másodpercig az automatikus konfigurálás elindításához (csak D-Sub csatlakozós modelleknél).

Clear Vision

1. Ha nincs OSD, nyomja meg a „<” gombot a Clear Vision aktiválásához.
2. Használja a „>” vagy „>” gombokat a gyenge, közepes, erős vagy kikapcsolt beállítások közötti választáshoz. Az alapértelmezett beállítás mindig „kikapcsolt”.



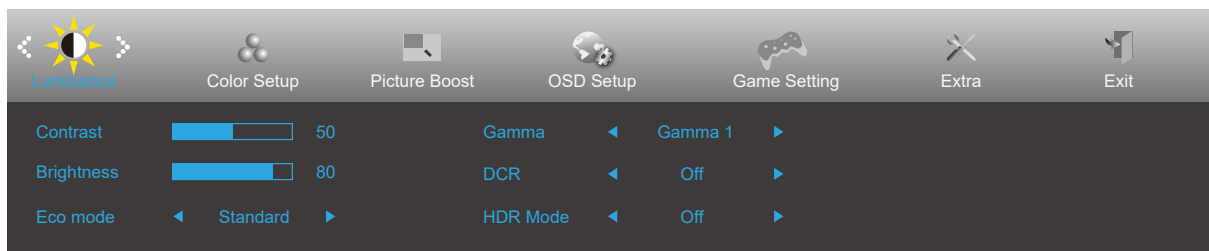
3. Nyomja meg és tartsa lenyomva az „<” gombot 5 másodpercig a Clear Vision Demo aktiválásához, és a „Clear Vision Demo: be” üzenet 5 másodpercig megjelenik a képernyőn. Nyomja meg a Menü vagy Kilépés gombot, az üzenet eltűnik. Nyomja meg és tartsa lenyomva ismét az „<” gombot 5 másodpercig, a Clear Vision Demo kikapcsol.



A Clear Vision funkció a legjobb képmegjelenítési élményt nyújtja azáltal, hogy az alacsony felbontású és homályos képeket tiszta és élénk képekké alakítja.

OSD-beállítás

Alapvető és egyszerű útmutató a vezérlőgombokhoz.

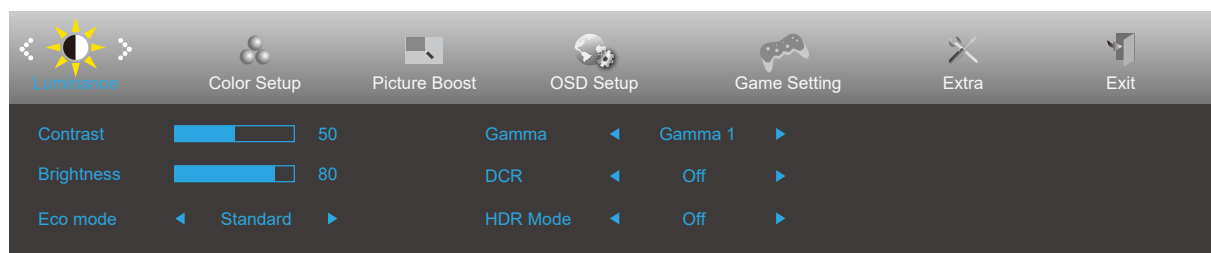


- 1). Nyomja meg a  MENÜ-gombot az OSD-ablak aktiválásához.
- 2). Nyomja meg a < Bal vagy > Jobb gombot a funkciók közötti navigáláshoz. Ha a kívánt funkció ki van emelve, nyomja meg a  MENÜ-gombot az aktiváláshoz, majd nyomja meg a < Bal vagy > Jobb gombot az almenü funkciók közötti navigáláshoz. Ha a kívánt funkció ki van emelve, nyomja meg a  A MENU-gommbal aktiválható.
- 3). Nyomja meg a < Bal vagy > a kiválasztott funkció beállításainak módosításához. Nyomja meg  a kilépéshez. Ha másik funkciót kíván beállítani, ismételje meg a 2–3. lépéseket.
- 4). OSD zárolási funkció: Az OSD zárolásához nyomja meg és tartsa lenyomva a  MENU-gombot, miközben a monitor ki van kapcsolva, majd nyomja meg a  bekapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához. Az OSD feloldásához nyomja meg és tartsa lenyomva a  MENU-gombot, miközben a monitor ki van kapcsolva, majd nyomja meg a  bekapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához.

Megjegyzések:

- 1). Ha a termék csak egy jelbemenettel rendelkezik, az „Input Select” elem nem állítható.
- 2). Az ECO módok (a Standard mód kivételével), a DCR, a DCB mód és a Picture Boost esetében egyszerre csak egy állapot lehet aktív.

Fényerősség



	Kontraszt	0-100		Kontraszt a digitális regiszterből.
	Fényerő	0-100		Háttérvilágítás beállítása.
	Eco mód	Standard		Standard mód.
		Szöveg		Szöveg mód
		Internet		Internet mód
		Játék		Játék mód
		Film		Film mód
		Sport		Sport mód
		Olvasás		Olvasás mód
	Gamma	Gamma1		Állítsa be Gamma 1-re
		Gamma2		Állítsa be Gamma 2-re
		Gamma3		Állítsa be Gamma 3-ra.
	DCR	Be		Dinamika kontrasztarány engedélyezése.
		Ki		Dinamika kontrasztarány letiltása.
	HDR	Ki / DisplayHDR / HDR Kép / HDR Film / HDR Játék		HDR letiltása vagy engedélyezése
	HDR mód	Ki		Válassza ki az HDR módot.
		HDR Kép		
		HDR Film		
		HDR Játék		

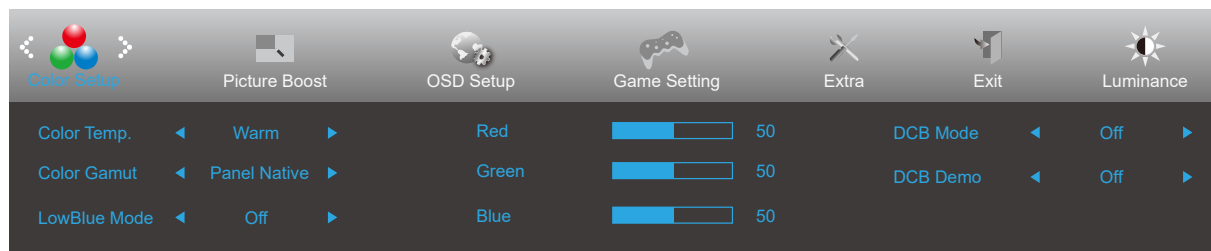
Megjegyzés:

Ha az „HDR” beállítása nem „Ki”, a „Kontraszt”, „Fényerősség”, „ECO”, „Gamma” és „DCR” elemek nem állíthatók.

Ha az „HDR mód” beállítása nem „Ki”, a „Kontraszt”, „ECO” és „Gamma” elemek nem állíthatók.

Amikor a „Színtartomány” a „Színbeállítás” alatt „sRGB”-re van állítva, a „Kontraszt”, „ECO”, „Gamma” és „HDR mód” nem állítható.

Színbeállítás

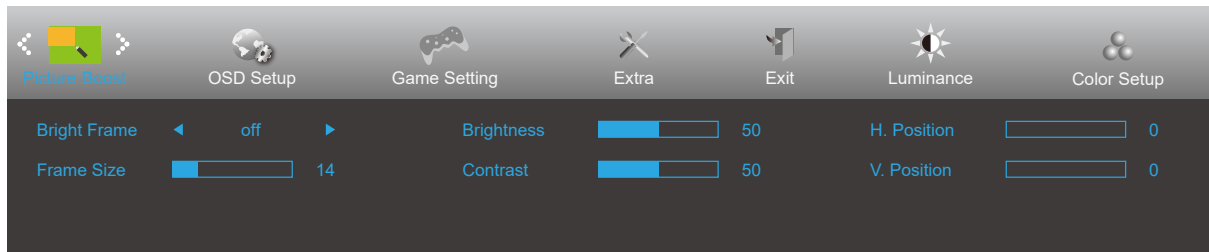


	Színhőmérséklet	Meleg	Meleg színhőmérséklet visszahívása az EEPROM-ból.
		Normál	Normál színhőmérséklet visszahívása az EEPROM-ból.
		Hideg	Hideg színhőmérséklet visszahívása az EEPROM-ból.
		Felhasználó	Színhőmérséklet visszaállítása az EEPROM-ból.
	Színtartomány	Panel natív	Szabványos színtérű panel.
		sRGB	sRGB színhőmérséklet visszahívása az EEPROM-ból.
	LowBlue mód	Ki / Multimédia / Internet / Iroda / Olvasás	A kék fény hullámhosszának csökkentése a színhőmérséklet szabályozásával.
	Piros	0-100	Piros erősítés a digitális regiszterből.
	Zöld	0-100	Zöld erősítés a digitális regiszterből.
	Kék	0-100	Kék erősítés a digitális regiszterből.
	DCB mód	Teljes fokozás	Teljes fokozás mód engedélyezése vagy letiltása
		Természetes bőrtónus	Természetes bőrtónus mód engedélyezése vagy letiltása
		Zöld mező	Zöld mező mód engedélyezése vagy letiltása
		Égkék	Égkék mód engedélyezése vagy letiltása
		Automatikus felismerés	Automatikus felismerés mód engedélyezése vagy letiltása
		Ki	DCB mód engedélyezése vagy letiltása
	DCB demó	Be vagy ki	Demó letiltása vagy engedélyezése

Megjegyzés:

Ha a „HDR mód” a „Fényerősség” alatt nem „ki” állásban van, a „Színbeállítás” összes eleme nem állítható.
Ha a „Színtartomány” „sRGB”-re van állítva, a „Színbeállítás” összes eleme nem állítható a Színtartomány kivételével.

Képfokozás

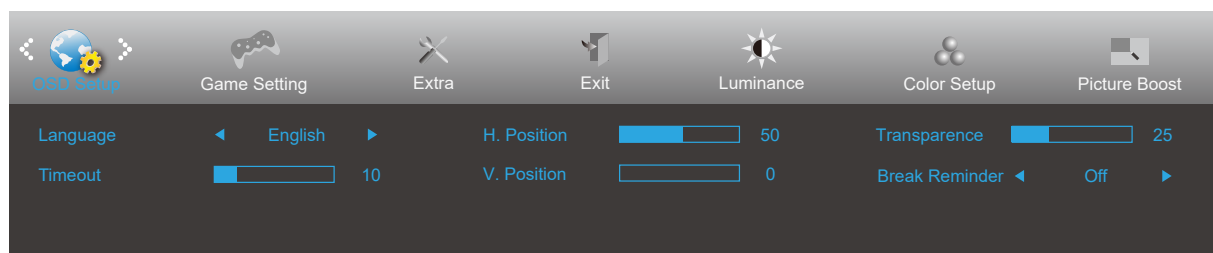


	Világos keret	be vagy ki	Világos keret letiltása vagy engedélyezése
	Keret mérete	14-100	Keret méretének beállítása
	Fényerő	0-100	Keret fényerejének beállítása
	Kontraszt	0-100	Keret kontrasztjának beállítása
	H. pozíció	0-100	Keret vízszintes pozíciójának beállítása
	V. pozíció	0-100	Keret függőleges pozíciójának beállítása

Megjegyzés:

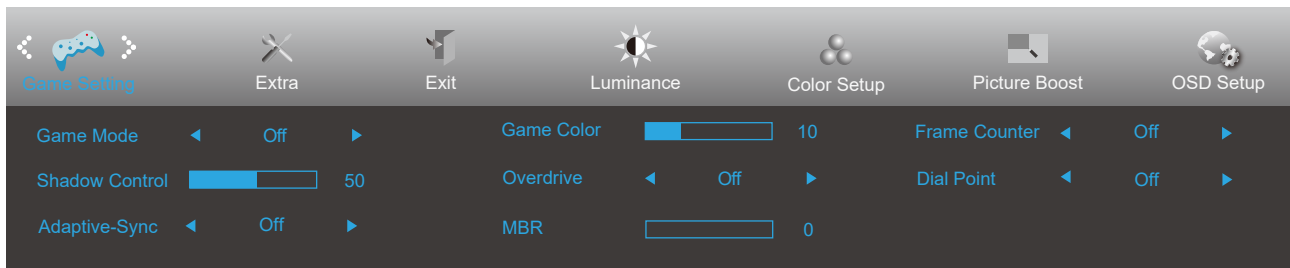
Állítsa be a fényerőt, a kontrasztot és a Bright Frame pozícióját a jobb megtekintési élmény érdekében. Amikor a „Fényerősség” alatt az „HDR mód” nem „kikapcsolt” állásban van, a „Képjavítás” összes eleme nem állítható.

OSD beállítás



	Nyelv		Válassza ki az OSD nyelvét
	Időtúllépés	5-120	Állítsa be az OSD időtúllépését
	Vízszintes pozíció	0-100	Állítsa be az OSD vízszintes pozícióját
	Függőleges pozíció	0-100	Állítsa be az OSD függőleges pozícióját
	Átlátszóság	0-100	Állítsa be az OSD átlátszóságát
	Szünetemlékeztető	be vagy ki	Szünetemlékeztető, ha a felhasználó folyamatosan több mint 1 órán át dolgozik

Játékbeállítás



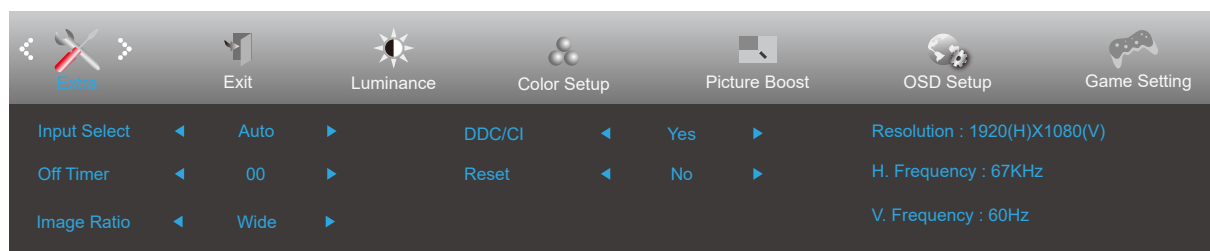
	Játék mód	Ki	Játék mód nem optimalizál.
		FPS	FPS (First Person Shooter) játékokhoz. Javítja a sötét témájú fekete szint részleteit.
		RTS	RTS (Real Time Strategy) játékokhoz. Javítja a képminőséget.
		Verseny	Versenyjátékokhoz, gyors válaszidőt és magas színintenzitást biztosít.
		Gamer 1	A felhasználó beállításai Gamer 1-ként mentve.
		Gamer 2	A felhasználó beállításai Gamer 2-ként mentve.
		Gamer 3	A felhasználó beállításai Gamer 3-ként mentve.
	Árnyékszabályozás	0-100	Az Árnyékszabályozás alapértelmezett értéke 50, amelyet a felhasználó 0 és 100 között állíthat a kontraszt növelése érdekében a tiszta kép érdekében. 1. Ha a kép túl sötét, és a részletek nem láthatók tisztán, állítsa az értéket 50-ről 100-ra a tiszta kép érdekében. 2. Ha a kép túl világos, és a részletek nem láthatók tisztán, állítsa az értéket 50-ről 0-ra a tiszta kép érdekében.
	Adaptive-Sync	Be vagy ki	Adaptive-Sync engedélyezése vagy letiltása. Adaptive-Sync működésének emlékeztetője: Amikor az Adaptive-Sync funkció engedélyezve van, bizonyos játékkörnyezetekben villogás előfordulhat.
	Játék szín	0-20	A Játék szín 0-20 szint között állítható a telítettség finomhangolásához a jobb képminőség érdekében.
	Overdrive	Ki	A válaszidő beállítása.
		Gyenge	
		Közepes	
		Erős	
		Fokozás	
	MBR	0 ~ 20	A kék fény hullámhosszának csökkentése a színhőmérséklet szabályozásával.
	Képkockaszámláló	Ki / Jobb-fent / Jobb-lent / Bal-lent / Bal-fent	A kijelölt sarokban megjeleníti a V frekvenciát.
	Célpont	Be vagy ki	A „Célpont” funkció egy célzójelzőt helyez a képernyő közepére, hogy segítsen a játékosoknak pontos és precíz célzásban az első személyű lövöldözős (FPS) játékokban.

Megjegyzés:

Ha a „HDR mód” a „Fényerősség” alatt nem „kikapcsolt” állásban van, a „Játék mód”, „Árnyékszabályozás” és „Játék szín” nem állítható.

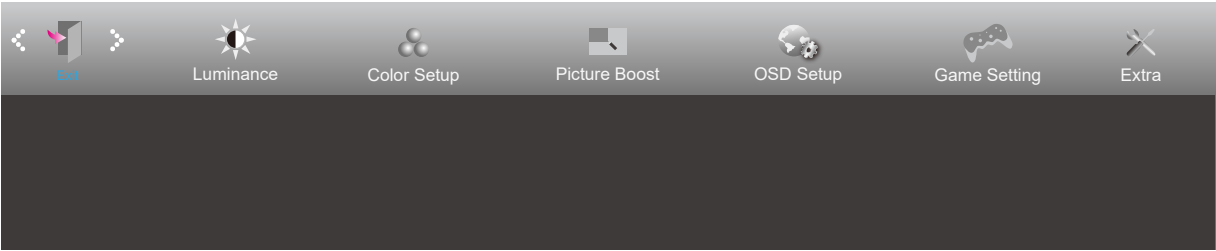
Ha a „Színtartomány” a „Színbeállítás” alatt „sRGB” értékre van állítva, a „Játék mód”, „Árnyékszabályozás” és „Játék szín” nem állítható.

Extra



	Bemenet kiválasztása		Válassza ki a bemeneti jelforrást
	Kikapcsolási időzítő	0-24 óra	Válassza ki a DC kikapcsolási időt
	Képarány	Széles	Válassza ki a megjelenítés képarányát.
		4:3	
	DDC/CI	Igen vagy nem	DDC/CI támogatás BE/KI kapcsolása
	Visszaállítás	Igen vagy nem	A menü alapértékekre állítása
		ENERGY STAR® vagy nem	A menü alapértékekre állítása (ENERGY STAR® elérhető egyes modelleknél)

Kilépés



	Kilépés		Kilépés a fő OSD-ből
---	---------	--	----------------------

LED jelzőfény

Állapot	LED szín
Teljes teljesítmény üzemmód	Fehér
Aktív kikapcsolás üzemmód	Narancssárga

Hibaelhárítás

Probléma és kérdés	Lehetséges megoldások
A bekapcsoló LED nem világít	Győződjön meg arról, hogy a bekapcsoló gomb be van kapcsolva, és a tápkábel megfelelően csatlakozik egy földelt konnektorhoz, valamint a monitorhoz.
Nincs kép a képernyőn	- A tápkábel megfelelően csatlakozik? Ellenőrizze a tápkábel csatlakozását és a tápegységet. - A videokábel helyesen van csatlakoztatva? (VGA kábellel csatlakoztatva) Ellenőrizze a VGA-kábel csatlakozását. (HDMI kábellel csatlakoztatva) Ellenőrizze a HDMI-kábel csatlakozását. (DP kábellel csatlakoztatva) Ellenőrizze a DP-kábel csatlakozását. * A VGA/HDMI/DP bemenet nem minden modellen érhető el. - Ha a készülék be van kapcsolva, indítsa újra a számítógépet a kezdőképernyő (bejelentkező képernyő) megjelenítéséhez. Ha megjelenik a kezdőképernyő (bejelentkező képernyő), indítsa a számítógépet a megfelelő módban (Windows 7/8/10 esetén csökkentett módban), majd módosítsa a videokártya frekvenciáját. (Hivatkozás: Az optimális felbontás beállítása) Ha nem jelenik meg a kezdőképernyő (bejelentkező képernyő), forduljon a Szervizközpontoz vagy a kereskedőhöz. - Látható "Nem támogatott bemenet" a képernyőn? Ezt az üzenetet akkor láthatja, ha a videokártya jele meghaladja a monitor által megfelelően kezelhető maximális felbontást és frekvenciát. Állítsa be a monitor által megfelelően kezelhető maximális felbontást és frekvenciát. - Győződjön meg arról, hogy az AOC monitor illesztőprogramjai telepítve vannak.
A kép homályos, és szellemkép árnyék jelenik meg.	Állítsa be a kontraszt és a fényerő szabályzókat. Nyomja meg az AUTO gyorsgombot az automatikus beállításhoz. Győződjön meg arról, hogy nem használ hosszabbítókábelt vagy kapcsolódobozt. Ajánlott a monitort közvetlenül a videokártya kimeneti csatlakozójához csatlakoztatni a hátlapon.
A kép ugrál, vibrál, vagy hullámzó mintázat jelenik meg a képen.	Helyezze az elektromos eszközöket, amelyek elektromos interferenciát okozhatnak, a monitortól a lehető legtávolabb. Használja a monitor által támogatott maximális frissítési frekvenciát az aktuális felbontáson.
A monitor aktív kikapcsolt üzemmódban ragadt."	A számítógép főkapcsolójának BE állásban kell lennie. A számítógép videokártyájának szorosan kell illeszkednie a foglalatba. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez. Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy egyetlen tű sem hajlott meg. Ellenőrizze a számítógép működését a CAPS LOCK billentyű megnyomásával, miközben figyeli a CAPS LOCK LED-et. A LED-nek a billentyű lenyomása után be- vagy ki kell kapcsolnia.
Hiányzik az egyik alapszín (PIROS, ZÖLD vagy KÉK)	Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy egyik tű sem sérült. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez.
A képernyőkép nincs középre helyezve vagy nem megfelelő méretű.	Állítsa be a vízszintes (H-Position) és függőleges (V-Position) pozíciót, vagy nyomja meg az automatikus beállítás (AUTO) gombot.
A kép színhibás (a fehér nem fehérnek látszik).	Állítsa be az RGB színeket, vagy válassza ki a kívánt színhőmérsékletet.
Vízszintes vagy függőleges zavarok a képernyőn.	Használja a Windows 7/8/10 leállítási módját az ÓRA (CLOCK) és a FÓKUSZ (FOCUS) beállításához. Nyomja meg az AUTO gyorsgombot az automatikus beállításhoz.

Szabályozás és szerviz	Kérjük, tekintse meg a Szabályozás és szerviz információkat, amelyek a CD kézikönyvben vagy a www.aoc.com oldalon találhatók (keresse meg az Ön által vásárolt modellt az adott országban, és a Szabályozás és szerviz információkat a Támogatás oldalon).
-------------------------------	--

Műszaki adatok

Általános műszaki adatok

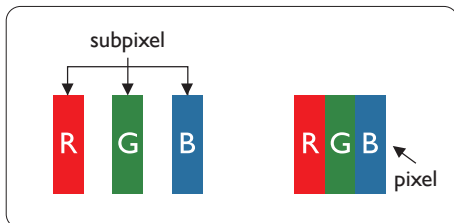
Panel	Modellnév	27B36X	
	Meghajtórendszer	TFT színes LCD	
	Látható képméret	68,6 cm átlósan	
	Pixeltávolság	0,3114(H) mm x 0,3114(V) mm	
	Kijelző színe	16,7 millió szín	
Egyéb	Vízszintes pásztázási tartomány	30–160 kHz	
	Vízszintes pásztázási méret (maximális)	597,888 mm	
	Függőleges pásztázási tartomány	48–144 Hz	
	Függőleges pásztázási méret (maximális)	336,312 mm	
	Optimális előbeállított felbontás	1920x1080@60Hz	
	Maximális felbontás	1920x1080@144Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Tápegység	19V~, 2,0A	
	Energiafogyasztás	Átlagos (alapértelmezett fényerő és kontraszt)	22 W
		Maximális (fényerő = 100, kontraszt = 100)	≤ 33 W
		Készenléti mód	≤ 0,3 W
	Hőleadás	Normál működés	75,34 BTU/óra (átlagos)
		Alvó (készenléti mód)	< 1,02 BTU/óra
		Kikapcsolt állapot	< 0 BTU/óra
		Kikapcsolt állapot (AC kapcsoló)	0 BTU/óra
Fizikai jellemzők	Csatlakozó típusa	HDMI/DisplayPort/Fejhallgató-kimenet	
	Jelkábel típusa	Levehető	
Környezeti	Hőmérséklet	Működési	0 °C ~ 40 °C
		Nem működési	-25 °C ~ 55 °C
	Páratartalom	Működési	10 % ~ 85 % (nem kondenzáló)
		Nem működési	5 % ~ 93 % (nem kondenzáló)
	Magasság	Működési	0 ~ 5000 m (0 ~ 16 404 láb)
		Nem működési	0 ~ 12 192 m (0 ~ 40 000 láb)

AOC monitorok panel pixelhiba szabályzata

Az AOC arra törekszik, hogy a legmagasabb minőségű termékeket szállítsa. Az iparág legfejlettebb gyártási folyamatait alkalmazzuk, és szigorú minőségellenőrzést végzünk. Azonban a monitorokban használt panelek pixel- vagy alpixelhibái néha elkerülhetetlenek.

Egyetlen gyártó sem garantálhatja, hogy minden panel mentes lesz a pixelhibáktól, de az AOC garantálja, hogy bármely, elfogadhatatlan számú hibával rendelkező monitort a jótállás keretében megjavítanak vagy kicserélnek. Ez a tájékoztató ismerteti a különböző pixelhiba-típusokat, és meghatározza az egyes típusokra vonatkozó elfogadható hibaszinteket. A jótállás szerinti javítás vagy csere igénybevételéhez a monitor paneljén lévő pixelhibák száma meg kell, hogy haladja ezeket az elfogadható szinteket. Például a monitor alpixeleinek legfeljebb 0,0004%-a lehet hibás.

Továbbá az AOC még szigorúbb minőségi követelményeket állapít meg bizonyos, másoknál jobban észrevehető pixelhiba-típusokra vagy kombinációkra. Ez a szabályzat világszerte érvényes.



Pixelek és alpixelek

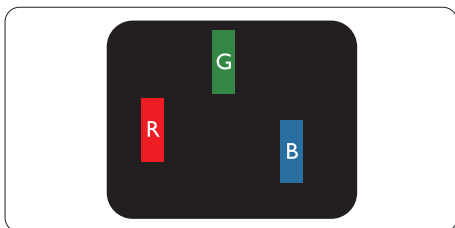
A pixel, vagy képpont, három alpixelből áll, amelyek az elsődleges színekben, piros, zöld és kék színekben jelennek meg. Számos pixel együtt alkot egy képet. Amikor egy pixel összes alpixele világít, a három színes alpixel együtt egyetlen fehér pixelként jelenik meg. Amikor mind sötétek, a három színes alpixel együtt egyetlen fekete pixelként jelenik meg. Más világító és sötét alpixelek kombinációi más színű egyedi pixelekként jelennek meg.

Pixelhibák típusai

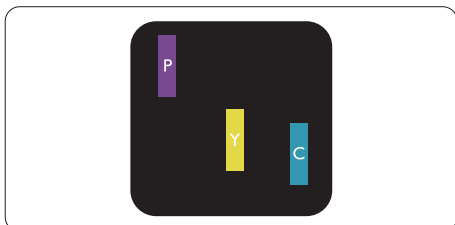
A pixel- és alpixelhibák különböző módon jelennek meg a képernyőn. Két kategóriája van a pixelhibáknak, és mindkét kategórián belül többféle alpixelhiba létezik.

Világító pont hibák

A világító pont hibák olyan pixelek vagy alpixelek, amelyek mindig világítanak vagy „bekapcsoltak”. Ez azt jelenti, hogy a világító pont egy olyan alpixel, amely kiemelkedik a képernyőn, amikor a monitor sötét mintát jelenít meg. A világító pont hibák típusai a következők.

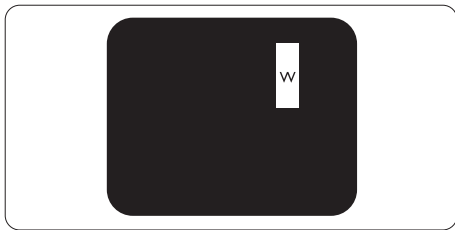


Egy világító piros, zöld vagy kék alpixel.



Két egymás melletti világító alpixel:

- Piros + Kék = Lila
- Piros + Zöld = Sárga
- Zöld + Kék = Cián (világoskék)



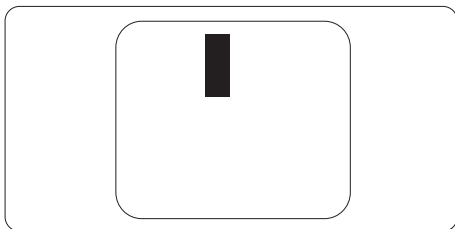
Három egymás melletti világító alpixel (egy fehér pixel).

Megjegyzés

A piros vagy kék világos pontnak legalább 50%-kal fényesebbnek kell lennie a szomszédos pontoknál, míg a zöld világos pontnak 30%-kal fényesebbnek kell lennie a szomszédos pontoknál.

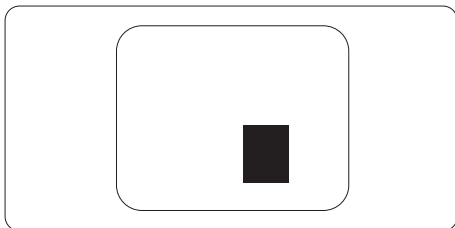
Fekete pont hibák

A fekete pont hibák olyan pixelekként vagy alpixelekként jelennek meg, amelyek mindig sötétek vagy „kikapcsoltak”. Ez azt jelenti, hogy a sötét pont egy alpixel, amely kiemelkedik a képernyőn, amikor a monitor világos mintát jelenít meg. Ezek a fekete pont hibák típusai.



Pixelhibák közelsége

Mivel az azonos típusú pixel- és alpixelhibák egymáshoz közeli elhelyezkedése jobban észrevehető lehet, az AOC meghatározza a pixelhibák közelségére vonatkozó tűréshatárokat is.



Pixelhiba tűréshatárok

Annak érdekében, hogy a pixelhibák miatti javítás vagy csere a garanciális időszak alatt érvényes legyen, egy AOC panelmonitor paneljén a pixel- vagy alpixelhibáknak meg kell haladniuk a webes kézikönyvben felsorolt tűréshatárokat.

VILÁGÍTÓ PONT HIBÁK	ELFOGADHATÓ SZINT
1 világító alpixel	2
2 egymás melletti világító alpixel	1
3 egymás melletti világító alpixel (egy fehér pixel)	0
Távolság két világító ponthiba között*	≥ 15 mm
Összes világító ponthiba minden típusból	2
FÉNYTELEN PONT HIBÁK	ELFOGADHATÓ SZINT
1 sötét alpixel	5 vagy kevesebb
2 egymás melletti sötét alpixel	2 vagy kevesebb
3 egymás melletti sötét alpixel	≤ 1
Távolság két fekete pont hibája között*	≥ 15 mm
Az összes típusú fekete pont hiba összesen	5 vagy kevesebb
ÖSSZES PONT HIBA	ELFOGADHATÓ SZINT
Az összes típusú világos vagy fekete pont hiba összesen	5 vagy kevesebb

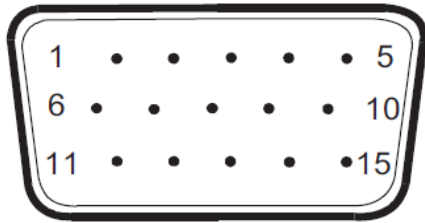
Megjegyzés

*: 1 vagy 2 egymás melletti alpixelhiba = 1 ponthiba.

Előre beállított megjelenítési módok

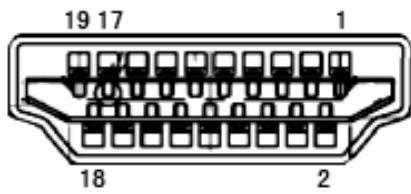
SZABVÁNY	FELBONTÁS	VÍZSZINTES FREKVENCIA (kHz)	FÜGGŐLEGES FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
MAC MÓDOK VGA	640x480@67Hz	35	66.667
IBM MÓD	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
MAC MÓDOK SVGA	835x624@75Hz	49.725	74.5
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	45	60
	1280x960@60Hz	60	60
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60

Tűk kiosztása



15-tűs színes kijelző jelkábel

Csatlakozó szám	Jel neve	Csatlakozó szám	Jel neve
1.	Videó - piros	9	+5V
2.	Videó - zöld	10	Föld
3.	Videó - kék	11	Nincs csatlakoztatva
4.	Nincs csatlakoztatva	12	DDC - soros adat
5.	Kábel érzékelése	13	H-szinkron
6.	Föld - P	14	V-szinkron
7.	Föld - G	15	DDC - soros órajel
8.	Föld - K		



19-tűs színes kijelző jelkábel

Csatlakozó szám	Jel neve	Csatlakozó szám	Jel neve	Csatlakozó szám	Jel neve
1.	TMDS adat 2+	9.	TMDS adat 0-	17.	DDC/CEC földelés
2.	TMDS adat 2 árnyékolás	10.	TMDS órajel +	18.	+5V tápfeszültség
3.	TMDS adat 2-	11.	TMDS órajel árnyékolás	19.	Hot Plug érzékelés
4.	TMDS adat 1+	12.	TMDS órajel-		
5.	TMDS adat 1 árnyékolás	13.	CEC		
6.	TMDS adat 1-	14.	Fenntartva (eszközön N.C.)		
7.	TMDS adat 0+	15.	SCL		
8.	TMDS adat 0 árnyékolás	16.	SDA		

Plug and Play

Plug & Play DDC2B funkció

Ez a monitor a VESA DDC SZABVÁNY szerint VESA DDC2B képességekkel rendelkezik. Lehetővé teszi, hogy a monitor azonosítsa magát a gazdarendszer felé, és a használt DDC szinttől függően további információkat közöljön a kijelző képességeiről.

A DDC2B egy kétirányú adatcsatorna, amely az I2C protokollon alapul. A gazdarendszer a DDC2B csatornán keresztül kérheti le az EDID-információkat.