

# AOC



**Moniteur LCD**  
**Manuel d'utilisation**

**27B36X**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2025 AOC. All Rights Reserved.

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Sécurité .....	1
Conventions nationales.....	1
Alimentation .....	2
Installation .....	3
Nettoyage.....	3
Autre.....	5
Installation .....	6
Contenu de la boîte.....	6
Installation du pied et de la base.....	7
Réglage de l'angle de vision .....	8
Connexion du moniteur.....	9
Fixation murale.....	10
fonction Adaptive-Sync.....	11
Réglage .....	12
Touches rapides .....	12
Réglage OSD .....	14
luminance .....	15
Réglage des couleurs .....	16
Amplification de l'image .....	17
Configuration de l'OSD .....	18
Paramètres de jeu .....	19
Supplémentaire.....	21
Quitter .....	22
Indicateur LED .....	23
Dépannage.....	24
Spécifications .....	25
Spécifications générales .....	25
Politique AOC relative aux défauts de pixels des dalles de moniteurs .....	26
Modes d'affichage prédéfinis .....	29
Affectation des broches.....	30
Plug and Play .....	31

# Sécurité

## Conventions nationales

Les sous-sections suivantes décrivent les conventions de notation utilisées dans ce document.

### Notes, précautions et avertissements

Tout au long de ce guide, des blocs de texte peuvent être accompagnés d'une icône et imprimés en caractères gras ou en italique. Ces blocs correspondent à des notes, précautions et avertissements, et sont utilisés comme suit :



**NOTE** : Une **NOTE** indique une information importante qui vous aide à mieux utiliser votre système informatique.



**PRÉCAUTION** : Une **PRÉCAUTION** signale un risque potentiel de dommage matériel ou de perte de données et vous indique comment éviter ce problème.



**AVERTISSEMENT** : Un **AVERTISSEMENT** signale un risque potentiel de blessure corporelle et vous indique comment éviter ce problème. Certains avertissements peuvent apparaître sous des formats alternatifs et peuvent être dépourvus d'icône. Dans ces cas, la présentation spécifique de l'avertissement est imposée par l'autorité réglementaire.

## Alimentation

 Le moniteur doit être utilisé uniquement avec le type de source d'alimentation indiqué sur l'étiquette. Si vous ne connaissez pas le type d'alimentation électrique de votre domicile, consultez votre revendeur ou la compagnie d'électricité locale.

 Débranchez l'appareil pendant un orage ou lorsqu'il ne sera pas utilisé pendant de longues périodes. Cela protégera le moniteur contre les dommages causés par les surtensions électriques.

 Ne surchargez pas les multiprises ni les rallonges. Une surcharge peut entraîner un incendie ou un choc électrique.

 Pour garantir un fonctionnement satisfaisant, utilisez le moniteur uniquement avec des ordinateurs certifiés UL équipés de prises appropriées, configurées entre 100 et 240 V AC, Min. 5A.

 La prise murale doit être installée à proximité de l'équipement et être facilement accessible.

## Installation

**!** Ne placez pas le moniteur sur un chariot, un support, un trépied, une fixation ou une table instable. Si le moniteur tombe, il peut blesser une personne et causer des dommages importants à ce produit. Utilisez uniquement un chariot, un support, un trépied, une fixation ou une table recommandés par le fabricant ou vendus avec ce produit. Suivez les instructions du fabricant lors de l'installation du produit et utilisez les accessoires de montage recommandés par le fabricant. Un produit monté sur un chariot doit être déplacé avec précaution.

**!** Ne jamais insérer d'objet dans la fente du boîtier du moniteur. Cela pourrait endommager des composants du circuit, provoquant un incendie ou un choc électrique. Ne jamais renverser de liquide sur le moniteur.

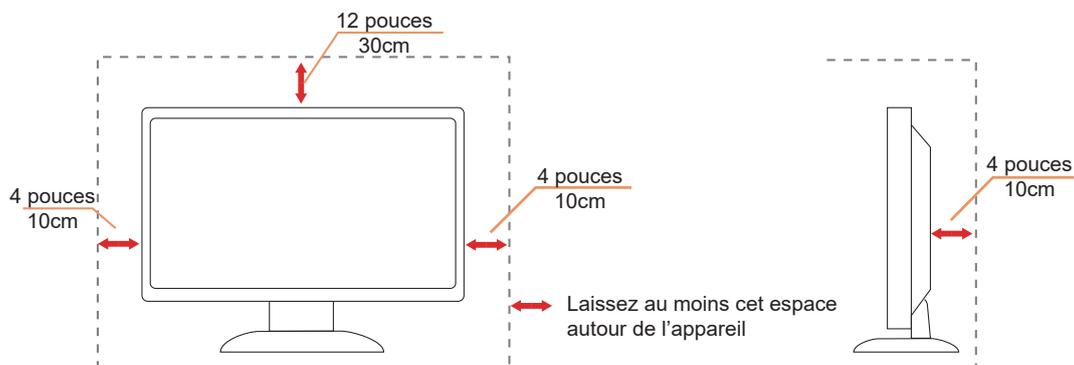
**!** Ne pas poser la face avant du produit sur le sol.

**!** Si vous montez le moniteur sur un mur ou une étagère, utilisez un kit de montage approuvé par le fabricant et suivez les instructions fournies avec ce kit.

**!** Laissez un espace autour du moniteur comme indiqué ci-dessous. Sinon, la circulation de l'air pourrait être insuffisante, ce qui pourrait entraîner une surchauffe, un incendie ou endommager le moniteur.

**!** Pour éviter tout dommage potentiel, par exemple le décolllement de la dalle par rapport à la bordure, assurez-vous que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés. Si l'angle d'inclinaison maximal de -5 degrés vers le bas est dépassé, les dommages au moniteur ne seront pas couverts par la garantie.

Voir ci-dessous les zones de ventilation recommandées autour du moniteur lorsqu'il est installé au mur ou sur son support :



## Nettoyage

**!** Nettoyez régulièrement le boîtier avec un chiffon doux humidifié à l'eau.

**!** Lors du nettoyage, utilisez un chiffon doux en coton ou en microfibre. Le chiffon doit être humide et presque sec ; ne laissez pas de liquide pénétrer dans le boîtier.



 Veuillez débrancher le cordon d'alimentation avant de nettoyer le produit.

## Autre

 Si le produit dégage une odeur, un bruit ou de la fumée anormale, débranchez IMMÉDIATEMENT la prise d'alimentation et contactez un Centre de service.

 Assurez-vous que les ouvertures de ventilation ne sont pas obstruées par une table ou un rideau.

 Ne soumettez pas le moniteur LCD à des vibrations sévères ni à des chocs importants pendant son fonctionnement.

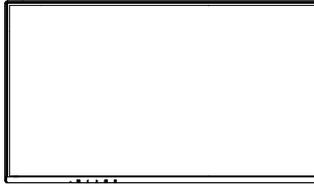
 Ne frappez pas et ne laissez pas tomber le moniteur pendant son fonctionnement ou son transport.

 Les cordons d'alimentation doivent être certifiés conformes aux normes de sécurité. Pour l'Allemagne, ils doivent être de type H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> ou de qualité supérieure. Pour les autres pays, les types appropriés doivent être utilisés en conséquence.

 Une pression sonore excessive provenant des écouteurs et casques peut entraîner une perte auditive. Le réglage de l'égaliseur au maximum augmente la tension de sortie des écouteurs et casques, et par conséquent le niveau de pression sonore.

# Installation

## Contenu de la boîte



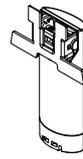
Monitor



Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



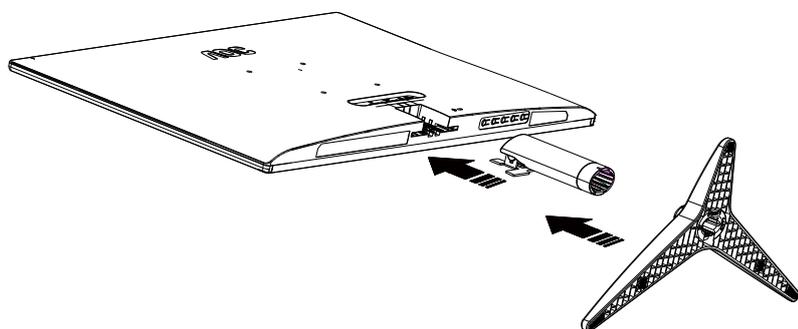
Audio Cable

\* Tous les câbles de signal ne sont pas fournis pour tous les pays et régions. Veuillez vérifier auprès du revendeur local ou de la succursale AOC pour confirmation.

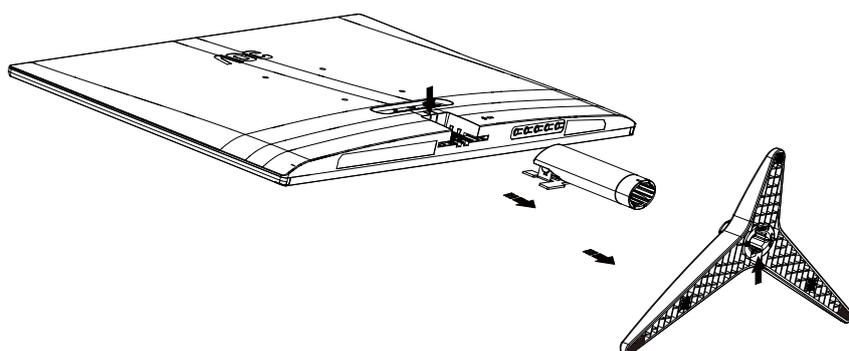
## Installation du pied et de la base

Veuillez installer ou retirer la base en suivant les étapes ci-dessous.

**Installation :**



**Retrait :**

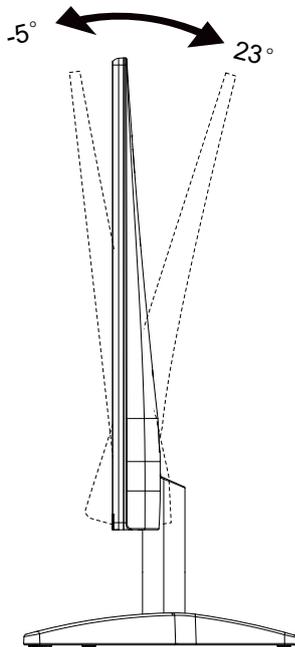


## Réglage de l'angle de vision

Pour une visualisation optimale, il est recommandé de regarder le moniteur de face, puis d'ajuster l'angle du moniteur selon votre préférence.

Tenez le pied afin d'éviter que le moniteur ne bascule lorsque vous modifiez l'angle du moniteur.

Vous pouvez ajuster le moniteur comme suit :



### REMARQUE :

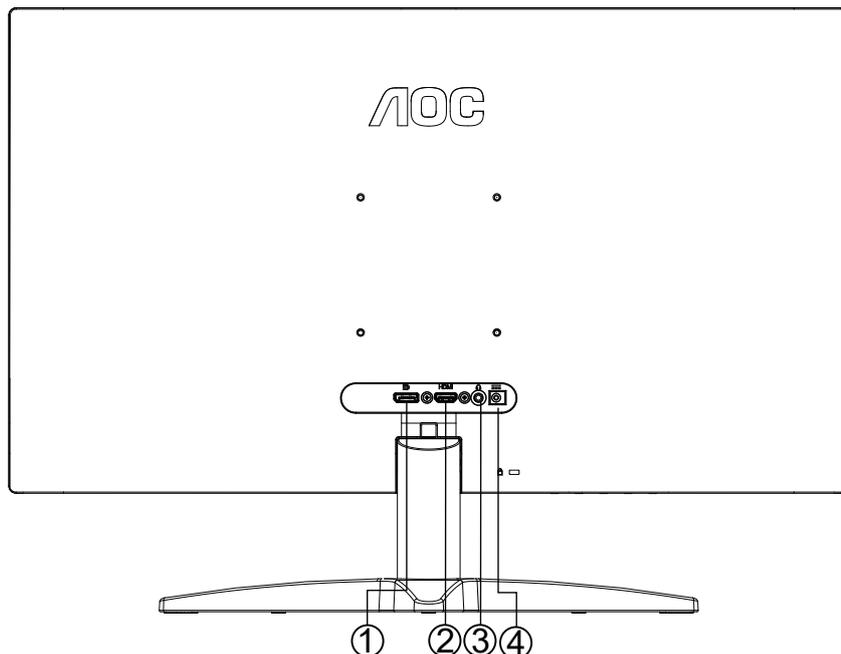
Ne touchez pas l'écran LCD lorsque vous modifiez l'angle. Le contact avec l'écran LCD peut causer des dommages.

### AVERTISSEMENT :

1. Pour éviter d'éventuels dommages à l'écran, tels que le décollement de la dalle, assurez-vous que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés.
2. Ne pas appuyer sur l'écran lors du réglage de l'angle du moniteur. Saisissez uniquement la bordure.

# Connexion du moniteur

Connexions des câbles à l'arrière du moniteur et de l'ordinateur :



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Casque
4. Alimentation

## Connecter au PC

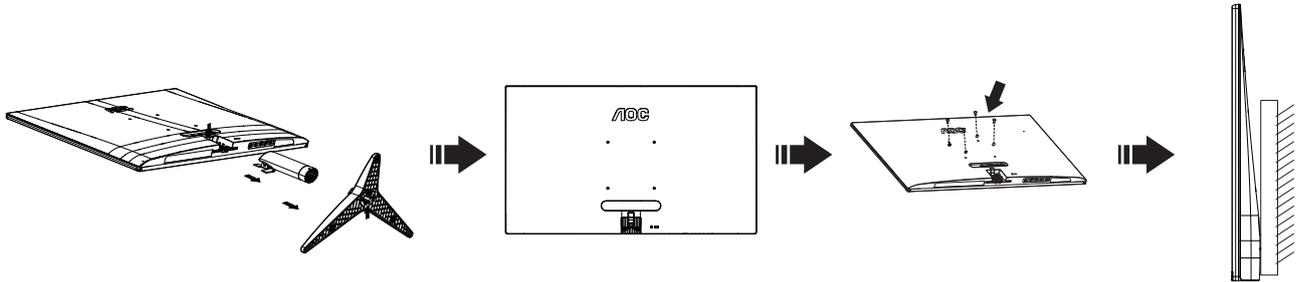
1. Branchez fermement le cordon d'alimentation à l'arrière de l'écran.
2. Éteignez votre ordinateur et débranchez son cordon d'alimentation.
3. Connectez le câble de signal d'affichage au connecteur vidéo situé à l'arrière de votre ordinateur.
4. Branchez le cordon d'alimentation de votre ordinateur et de votre écran sur une prise électrique à proximité.
5. Allumez votre ordinateur et votre écran.

Si votre moniteur affiche une image, l'installation est terminée. Si aucune image n'apparaît, veuillez consulter la section Dépannage.

Pour protéger le matériel, éteignez toujours le PC et le moniteur LCD avant de procéder aux connexions.

# Fixation murale

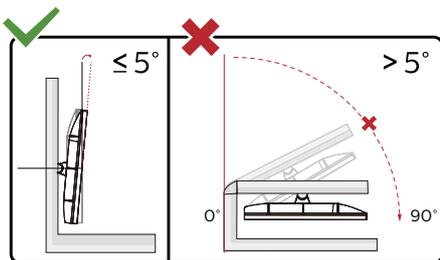
Préparation à l'installation d'un bras de fixation murale optionnel.



Ce moniteur peut être fixé à un bras de fixation murale acheté séparément. Débranchez l'alimentation avant cette procédure. Suivez les étapes suivantes :

1. Retirez la base.
2. Suivez les instructions du fabricant pour assembler le bras de fixation murale.
3. Placez le bras de fixation murale à l'arrière du moniteur. Alignez les trous du bras avec ceux situés à l'arrière du moniteur.
4. Insérez les 4 vis dans les trous et serrez-les.
5. Rebranchez les câbles. Reportez-vous au manuel d'utilisation fourni avec le bras de fixation murale optionnel pour les instructions de fixation au mur.

Remarque : les trous de fixation VESA ne sont pas disponibles sur tous les modèles. Veuillez vérifier auprès du revendeur ou du service officiel d'AOC.



\* Le design de l'écran peut différer de celui illustré.

AVERTISSEMENT :

1. Pour éviter d'éventuels dommages à l'écran, tels que le décollement de la dalle, assurez-vous que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés.
2. Ne pas appuyer sur l'écran lors du réglage de l'angle du moniteur. Saisissez uniquement la bordure.

# fonction Adaptive-Sync

1. La fonction Adaptive-Sync fonctionne avec DisplayPort/HDMI.
2. Cartes graphiques compatibles : la liste recommandée est ci-dessous, elle peut également être consultée sur [www.AMD.com](http://www.AMD.com).

## Cartes graphiques

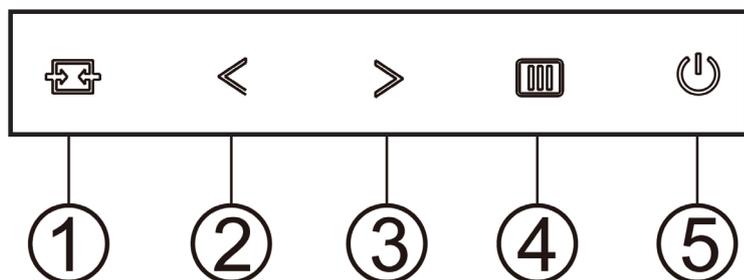
- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (à l'exception des R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (à l'exception des R9 270/X, R9 280/X)

## Processeurs

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# Réglage

## Touches rapides



1	Source/Auto/Sortie
2	Vision Claire/<
3	Volume/Rapport image/>
4	Menu/Entrée
5	Alimentation

### Menu/Entrée

Lorsqu'il n'y a pas d'OSD, appuyez pour afficher l'OSD ou confirmer la sélection.

#### Alimentation

Appuyez sur le bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.

### Volume/Rapport image

Lorsqu'il n'y a pas d'OSD, appuyez sur le bouton > Volume pour activer la barre de réglage du volume, puis appuyez sur < ou > pour ajuster le volume.

Lorsqu'il n'y a pas d'OSD, appuyez sur la touche rapide > pour activer le réglage du rapport d'image, puis appuyez sur < ou > pour sélectionner 4:3 ou large. (Si la taille de l'écran du produit est 4:3 ou si la résolution du signal d'entrée est au format large, la touche rapide est désactivée pour le réglage.)

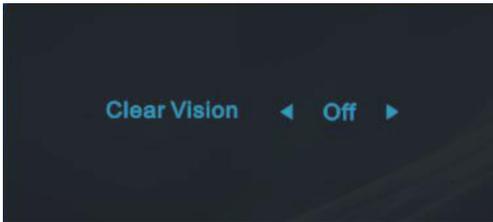
### Source/Auto/Sortie

Lorsque l'OSD est fermé, appuyez sur le bouton Source/Auto/Sortie pour activer la fonction touche rapide Source.

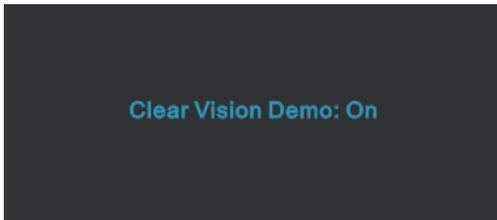
Lorsque l'OSD est fermé, maintenez enfoncé le bouton Source/Auto/Sortie pendant environ 2 secondes pour effectuer une configuration automatique (uniquement pour les modèles avec D-Sub).

## Vision Claire

1. Lorsqu'il n'y a pas d'OSD, appuyez sur le bouton « < » pour activer Vision Claire.
2. Utilisez les boutons « > » ou «>>» pour sélectionner les réglages faible, moyen, fort ou désactivé. Le réglage par défaut est toujours « désactivé ».



3. Appuyez et maintenez le bouton « < » pendant 5 secondes pour activer la démonstration Clear Vision ; un message « Clear Vision Demo : activé » s'affichera à l'écran pendant 5 secondes. Appuyez sur le bouton Menu ou Sortie, le message disparaîtra. Appuyez et maintenez de nouveau le bouton « < » pendant 5 secondes pour désactiver la démonstration Clear Vision.



La fonction Clear Vision offre la meilleure expérience visuelle en convertissant les images basse résolution et floues en images claires et nettes.

# Réglage OSD

Instructions basiques et simples sur les touches de contrôle.



- 1). Appuyez sur le  bouton MENU pour activer la fenêtre OSD.
- 2). Appuyez sur < Gauche ou > Droite pour naviguer entre les fonctions. Une fois la fonction désirée surlignée, appuyez sur le  bouton MENU pour l'activer, puis appuyez sur < Gauche ou > Droite pour naviguer dans les sous-menus. Une fois la fonction désirée surlignée, appuyez sur  Bouton MENU pour l'activer.
- 3). Appuyez sur < Gauche ou > pour modifier les réglages de la fonction sélectionnée. Appuyez sur  pour quitter. Si vous souhaitez ajuster une autre fonction, répétez les étapes 2 et 3.
- 4). Fonction de verrouillage de l'OSD : pour verrouiller l'OSD, appuyez et maintenez le  bouton MENU lorsque le moniteur est éteint, puis appuyez sur  le bouton d'alimentation pour allumer le moniteur. Pour déverrouiller l'OSD, appuyez et maintenez le  bouton MENU lorsque le moniteur est éteint, puis appuyez sur  bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.

## Remarques :

- 1). Si le produit ne dispose que d'une seule entrée de signal, l'option « Sélection d'entrée » est désactivée pour le réglage.
- 2). Modes Éco (sauf le mode Standard), DCR, mode DCB et Picture Boost : parmi ces quatre états, un seul peut être actif.

# luminance



	contraste	0-100		Contraste à partir du registre numérique.	
	Luminosité	0-100		Réglage du rétroéclairage.	
	Mode Éco	Standard	<input checked="" type="checkbox"/>		Mode Standard.
		Text	<input type="checkbox"/>		Mode Texte.
		Internet	<input type="checkbox"/>		Mode Internet.
		Jeu	<input type="checkbox"/>		Mode Jeu.
		Film	<input type="checkbox"/>		Mode Film.
		Sports	<input type="checkbox"/>		Mode Sports.
		Lecture	<input type="checkbox"/>		Mode Lecture.
	Gamma	Gamma1			Réglage sur Gamma 1.
		Gamma2			Réglage sur Gamma 2.
		Gamma3			Réglez sur Gamma 3.
	DCR	Activé	<input checked="" type="checkbox"/>		Activez le rapport de contraste dynamique.
		Désactivé	<input type="checkbox"/>		Désactivez le rapport de contraste dynamique.
	HDR	Désactivé / DisplayHDR / Image HDR / Film HDR / Jeu HDR		Désactiver ou activer le HDR	
Mode HDR	Désactivé	<input type="checkbox"/>		Sélectionnez le Mode HDR.	
	Image HDR	<input type="checkbox"/>			
	Film HDR	<input type="checkbox"/>			
	Jeu HDR	<input type="checkbox"/>			

## Note :

Lorsque « HDR » est réglé sur « non désactivé », les éléments « Contraste », « Luminosité », « ÉCO », « Gamma », « DCR » ne peuvent pas être ajustés.

Lorsque le « Mode HDR » est réglé sur « non désactivé », les éléments « Contraste », « ÉCO », « Gamma » ne peuvent pas être ajustés.

Lorsque « Gamme de couleurs » sous « Réglage des couleurs » est réglé sur « sRGB », les éléments « Contraste », « ECO », « Gamma » et « Mode HDR » ne peuvent pas être ajustés.

## Réglage des couleurs



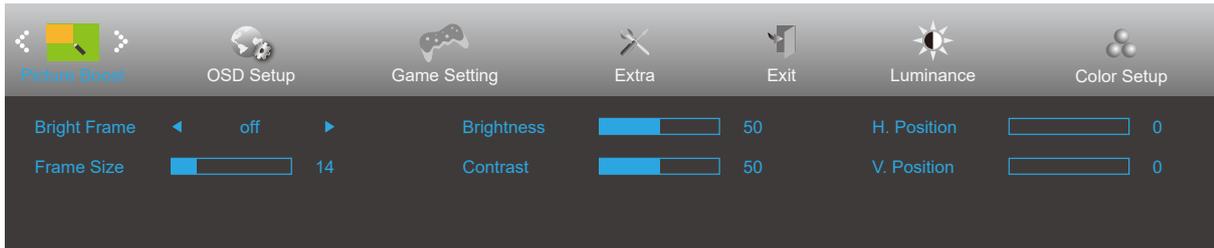
	Température de couleur	Chaud	Rappel de la température de couleur chaude depuis l'EEPROM.
		Normal	Rappel de la température de couleur normale depuis l'EEPROM.
		Froid	Rappel de la température de couleur froide depuis l'EEPROM.
		Utilisateur	Restauration de la température de couleur depuis l'EEPROM.
	Gamme de couleurs	Natif du panneau	Espace colorimétrique standard du panneau.
		sRGB	Rappel de la température de couleur sRGB depuis l'EEPROM.
	Mode LowBlue	Désactivé / Multimédia / Internet / Bureautique / Lecture	Réduction de la lumière bleue par contrôle de la température de couleur.
	Rouge	0-100	Gain rouge du registre numérique.
	Vert	0-100	Gain vert du registre numérique.
	Bleu	0-100	Gain bleu du registre numérique.
	Mode DCB	Amélioration complète	Désactiver ou activer le mode Amélioration complète
		Peau naturelle	Désactiver ou activer le mode Peau naturelle
		Champ vert	Désactiver ou activer le mode Champ vert
		Bleu ciel	Désactiver ou activer le mode Bleu ciel
Détection automatique		Désactiver ou activer le mode Détection automatique	
Démo DCB	Désactivé	Désactiver ou activer le mode DCB	
	Démo DCB	Activé ou désactivé	Désactiver ou activer la démo

### Note :

Lorsque le « Mode HDR » sous « Luminance » est réglé sur « non-off », tous les éléments sous « Réglage des couleurs » ne peuvent pas être ajustés.

Lorsque le « Gamut de couleurs » est réglé sur « sRGB », tous les éléments sous « Réglage des couleurs » ne peuvent pas être ajustés, sauf le Gamut de couleurs.

## Amplification de l'image



	Cadre lumineux	Activé ou désactivé	Désactiver ou activer le cadre lumineux
	Taille du cadre	14-100	Ajuster la taille du cadre
	Luminosité	0-100	Ajuster la luminosité du cadre
	contraste	0-100	Ajuster le contraste du cadre
	Position H.	0-100	Ajuster la position horizontale du cadre
	Position V.	0-100	Ajuster la position verticale du cadre

### Note :

Réglez la luminosité, le contraste et la position du Cadre Lumineux pour une meilleure expérience visuelle.

Lorsque le « Mode HDR » sous « Luminance » est réglé sur « non-off », tous les éléments sous « Amélioration de l'image » ne peuvent pas être ajustés.

## Configuration de l'OSD



	Langue		Sélectionnez la langue de l'OSD
	Délai d'inactivité	5-120	Réglez le délai d'inactivité de l'OSD
	Position H.	0-100	Réglez la position horizontale de l'OSD
	Position V.	0-100	Réglez la position verticale de l'OSD
	Transparence	0-100	Réglez la transparence de l'OSD
	Rappel de pause	Activé ou désactivé	Rappel de pause si l'utilisateur travaille plus d'une heure en continu

## Paramètres de jeu

Game Setting		Extra		Exit		Luminance		Color Setup		Picture Boost		OSD Setup	
Game Mode	◀ Off ▶			Game Color	▬ 10			Frame Counter	◀ Off ▶				
Shadow Control	▬ 50			Overdrive	◀ Off ▶			Dial Point	◀ Off ▶				
Adaptive-Sync	◀ Off ▶			MBR	▬ 0								



	Mode Jeu	Désactivé	Pas d'optimisation en Mode Jeu.
		FPS	Pour jouer à des jeux FPS (First Person Shooters). Améliore les détails des niveaux de noir dans les thèmes sombres.
		RTS	Pour jouer à des jeux RTS (Real Time Strategy). Améliore la qualité de l'image.
		Course	Pour jouer à des jeux de course, offre un temps de réponse rapide et une saturation des couleurs élevée.
		Joueur 1	Paramètres de préférence utilisateur enregistrés sous Joueur 1.
		Joueur 2	Paramètres de préférence utilisateur enregistrés sous Joueur 2.
		Joueur 3	Paramètres de préférence utilisateur enregistrés sous Joueur 3.
	Contrôle des ombres	0-100	Le Contrôle des ombres est réglé par défaut à 50, l'utilisateur peut ensuite ajuster de 50 à 100 ou de 0 à 50 pour augmenter le contraste et obtenir une image claire. 1. Si l'image est trop sombre pour distinguer clairement les détails, ajustez la valeur de 50 à 100 pour une image nette. 2. Si l'image est trop claire pour distinguer clairement les détails, ajustez la valeur de 50 à 0 pour une image nette.
	Adaptive-Sync	Activé ou désactivé	Désactiver ou activer Adaptive-Sync.c Rappel de fonctionnement d'Adaptive-Sync : lorsque la fonction Adaptive-Sync est activée, des scintillements peuvent apparaître dans certains environnements de jeu.
	Couleur de jeu	0-20	La fonction Couleur de jeu propose 21 niveaux (0 à 20) pour ajuster la saturation et obtenir une meilleure image.
	Overdrive	Désactivé	Ajuster le temps de réponse.
		Faible	
		Moyen	
		Fort	
Boost			
MBR	0 ~ 20	Réduction de la lumière bleue par contrôle de la température de couleur.	
Compteur de trames	Désactivé / En haut à droite / En bas à droite / En bas à gauche / En haut à gauche	Afficher la fréquence V dans le coin sélectionné	
Point de visée	Activé ou désactivé	La fonction « Point de visée » place un indicateur de visée au centre de l'écran pour aider les joueurs à jouer aux jeux de tir à la première personne (FPS) avec une visée précise et exacte.	

**Note :**

Lorsque le « Mode HDR » sous « Luminance » est réglé sur « non-off », les options « Mode Jeu », « Contrôle des ombres » et « Couleur de jeu » ne peuvent pas être ajustées.

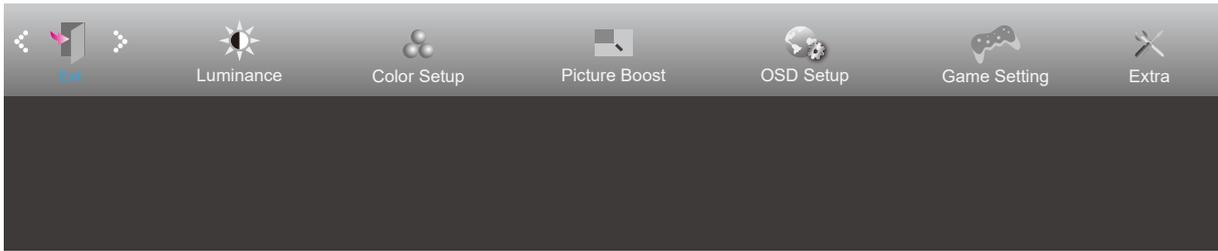
Lorsque le « Gamut de couleurs » sous « Configuration des couleurs » est réglé sur « sRGB », les options « Mode Jeu », « Contrôle des ombres » et « Couleur de jeu » ne peuvent pas être ajustées.

## Supplémentaire



	Sélection d'entrée		Sélectionner la source du signal d'entrée
	Minuteur d'arrêt	0-24 h	Sélectionner l'heure d'arrêt DC
	Format d'image	Large	Sélectionner le format d'image pour l'affichage.
		4:3	
	DDC/CI	Oui ou Non	Activer/Désactiver le support DDC/CI
Réinitialiser	Oui ou Non	Réinitialiser le menu aux paramètres par défaut	
	ENERGY STAR® ou Non	Réinitialiser le menu aux paramètres par défaut (ENERGY STAR® disponible pour certains modèles)	

## Quitter



	Quitter		Quitter le menu principal OSD
---	---------	--	-------------------------------

## Indicateur LED

<b>Statut</b>	<b>Couleur de la LED</b>
Mode pleine puissance	Blanc
Mode veille active	Orange

# Dépannage

Problème et question	Solutions possibles
<b>Le voyant d'alimentation ne s'allume pas</b>	Assurez-vous que le bouton d'alimentation est activé et que le cordon d'alimentation est correctement branché à une prise de courant mise à la terre ainsi qu'au moniteur.
<b>Pas d'image à l'écran</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Le cordon d'alimentation est-il correctement connecté ? Vérifiez la connexion du cordon d'alimentation et l'alimentation électrique.</li> <li>● Le câble vidéo est-il correctement connecté ? (Connecté avec le câble VGA) Vérifiez la connexion du câble VGA. (Connecté avec le câble HDMI) Vérifiez la connexion du câble HDMI. (Connecté avec le câble DP) Vérifiez la connexion du câble DP. * L'entrée VGA/HDMI/DP n'est pas disponible sur tous les modèles.</li> <li>● Si l'alimentation est activée, redémarrez l'ordinateur pour afficher l'écran initial (l'écran de connexion). Si l'écran initial (l'écran de connexion) apparaît, démarrez l'ordinateur en mode approprié (mode sans échec pour Windows 7/8/10) puis modifiez la fréquence de la carte vidéo. (Reportez-vous à la section Réglage de la résolution optimale) Si l'écran initial (l'écran de connexion) n'apparaît pas, contactez le Centre de service ou votre revendeur.</li> <li>● Pouvez-vous voir "Entrée non prise en charge" à l'écran ? Ce message apparaît lorsque le signal de la carte vidéo dépasse la résolution maximale et la fréquence que le moniteur peut gérer correctement. Ajustez la résolution maximale et la fréquence que le moniteur peut gérer correctement.</li> <li>● Assurez-vous que les pilotes du moniteur AOC sont installés.</li> </ul>
<b>L'image est floue et présente un effet de rémanence.</b>	Réglez les commandes de contraste et de luminosité. Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO) pour un réglage automatique. Assurez-vous de ne pas utiliser de câble d'extension ni de boîtier de commutation. Nous recommandons de brancher le moniteur directement sur la sortie de la carte vidéo à l'arrière.
<b>L'image tremble, scintille ou un motif ondulé apparaît à l'écran.</b>	Éloignez autant que possible les appareils électriques susceptibles de provoquer des interférences. Utilisez la fréquence de rafraîchissement maximale que votre moniteur peut supporter à la résolution utilisée.
<b>Le moniteur est bloqué en mode veille active."</b>	L'interrupteur d'alimentation de l'ordinateur doit être en position MARCHÉ. La carte vidéo de l'ordinateur doit être correctement insérée dans son emplacement. Vérifiez que le câble vidéo du moniteur est correctement connecté à l'ordinateur. Inspectez le câble vidéo du moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est pliée. Vérifiez que votre ordinateur fonctionne en appuyant sur la touche CAPS LOCK du clavier tout en observant la LED CAPS LOCK. La LED doit s'allumer ou s'éteindre après avoir appuyé sur la touche CAPS LOCK.
<b>Couleur primaire manquante (ROUGE, VERT ou BLEU)</b>	Inspectez le câble vidéo du moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est endommagée. Vérifiez que le câble vidéo du moniteur est correctement connecté à l'ordinateur.
<b>L'image à l'écran n'est pas centrée ou dimensionnée correctement.</b>	Ajustez la position horizontale (H-Position) et verticale (V-Position) ou appuyez sur la touche rapide (AUTO).
<b>L'image présente des défauts de couleur (le blanc ne paraît pas blanc).</b>	Ajustez la couleur RVB ou sélectionnez la température de couleur souhaitée.
<b>Perturbations horizontales ou verticales à l'écran.</b>	Utilisez le mode d'arrêt de Windows 7/8/10 pour ajuster l'HORLOGE (CLOCK) et la MISE AU POINT (FOCUS). Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO) pour un réglage automatique.
<b>Réglementation et service</b>	Veuillez consulter les informations relatives à la réglementation et au service disponibles dans le manuel au format CD ou sur <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (pour trouver le modèle acheté dans votre pays et accéder aux informations de réglementation et de service dans la page Support).

# Spécifications

## Spécifications générales

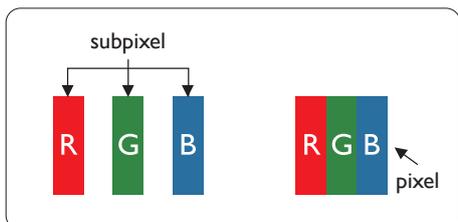
Panneau	Nom du modèle	27B36X		
	Système de commande	Écran TFT couleur LCD		
	Taille visible de l'image	68,6 cm en diagonale		
	Pitch des pixels	0,3114 (H) mm x 0,3114 (V) mm		
	Couleur d'affichage	16,7 millions de couleurs		
Autres	Plage de balayage horizontal	30-160 kHz		
	Taille de balayage horizontal (maximum)	597,888 mm		
	Plage de balayage vertical	48-144 Hz		
	Taille de balayage vertical (maximum)	336,312 mm		
	Résolution prééglée optimale	1920x1080@60Hz		
	Résolution maximale	1920x1080@144Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Source d'alimentation	19V~, 2,0A		
	Consommation électrique	Typique (luminosité et contraste par défaut)	22 W	
		Max. (luminosité = 100, contraste = 100)	≤ 33 W	
		Mode veille	≤ 0,3 W	
	Dissipation thermique	Fonctionnement normal	75,34 BTU/h (typ.)	
		Veille (mode veille)	< 1,02 BTU/h	
Mode arrêt		< 0 BTU/h		
Mode arrêt (interrupteur secteur)		0 BTU/h		
Caractéristiques physiques	Type de connecteur	HDMI/DisplayPort/Sortie casque		
	Type de câble de signal	Détachable		
Environnement	Température	Fonctionnement	0 °C ~ 40 °C	
		Non-fonctionnement	-25 °C ~ 55 °C	
	Humidité	Fonctionnement	10 % ~ 85 % (sans condensation)	
		Non-fonctionnement	5 % ~ 93 % (sans condensation)	
	Altitude	Fonctionnement	0~ 5000 m (0~ 16404 ft)	
		Non-fonctionnement	0~ 12192 m (0~ 40000 ft)	

## Politique AOC relative aux défauts de pixels des dalles de moniteurs

AOC s'efforce de fournir des produits de la plus haute qualité. Nous utilisons certains des procédés de fabrication les plus avancés de l'industrie et appliquons un contrôle qualité rigoureux. Cependant, des défauts de pixels ou de sous-pixels sur les dalles des moniteurs sont parfois inévitables.

Aucun fabricant ne peut garantir que toutes les dalles seront exemptes de défauts de pixels, mais AOC garantit que tout moniteur présentant un nombre inacceptable de défauts sera réparé ou remplacé sous garantie. Cette notice explique les différents types de défauts de pixels et définit les niveaux acceptables de défauts pour chaque type. Pour pouvoir bénéficier d'une réparation ou d'un remplacement sous garantie, le nombre de défauts de pixels sur une dalle de moniteur doit dépasser ces niveaux acceptables. Par exemple, pas plus de 0,0004 % des sous-pixels d'un moniteur ne doivent être défectueux.

De plus, AOC établit des normes de qualité encore plus strictes pour certains types ou combinaisons de défauts de pixels qui sont plus visibles que d'autres. Cette politique est valable dans le monde entier.



### Pixels et sous-pixels

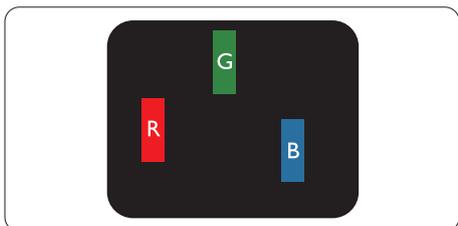
Un pixel, ou élément d'image, est composé de trois sous-pixels dans les couleurs primaires rouge, vert et bleu. De nombreux pixels réunis forment une image. Lorsque tous les sous-pixels d'un pixel sont allumés, les trois sous-pixels colorés apparaissent ensemble comme un seul pixel blanc. Lorsque tous sont éteints, les trois sous-pixels colorés apparaissent ensemble comme un seul pixel noir. D'autres combinaisons de sous-pixels allumés et éteints apparaissent comme des pixels uniques de différentes couleurs.

### Types de défauts de pixels

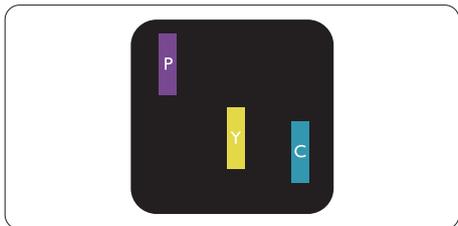
Les défauts de pixels et de sous-pixels apparaissent à l'écran de différentes manières. Il existe deux catégories de défauts de pixels et plusieurs types de défauts de sous-pixels dans chaque catégorie.

#### Défauts de points lumineux

Les défauts de points lumineux apparaissent comme des pixels ou sous-pixels toujours allumés ou « activés ». Autrement dit, un point lumineux est un sous-pixel qui se distingue à l'écran lorsque le moniteur affiche un motif sombre. Voici les types de défauts de points lumineux.



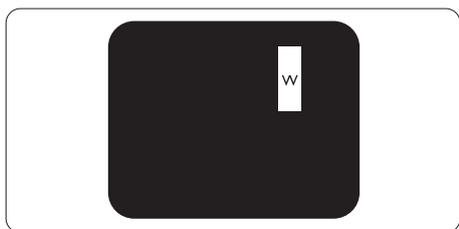
Un sous-pixel rouge, vert ou bleu allumé.



Deux sous-pixels adjacents allumés :

- Rouge + Bleu = Violet
- Rouge + Vert = Jaune

- Vert + Bleu = Cyan (bleu clair)



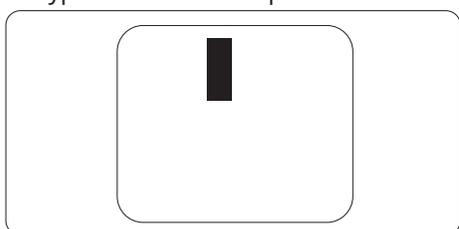
Trois sous-pixels adjacents allumés (un pixel blanc).

Note

Un point lumineux rouge ou bleu doit être plus de 50 % plus lumineux que les points voisins, tandis qu'un point lumineux vert doit être 30 % plus lumineux que les points voisins.

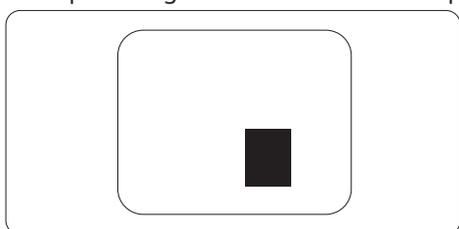
#### Défauts de points noirs

Les défauts de points noirs apparaissent comme des pixels ou sous-pixels toujours sombres ou « éteints ». C'est-à-dire qu'un point sombre est un sous-pixel qui se distingue à l'écran lorsque le moniteur affiche un motif clair. Voici les types de défauts de points noirs.



#### Proximité des défauts de pixels

Parce que les défauts de pixels et sous-pixels du même type proches les uns des autres peuvent être plus visibles, AOC spécifie également des tolérances pour la proximité des défauts de pixels.



#### Tolérances des défauts de pixels

Pour pouvoir bénéficier d'une réparation ou d'un remplacement en raison de défauts de pixels pendant la période de garantie, un panneau de moniteur AOC doit présenter des défauts de pixels ou sous-pixels dépassant les tolérances indiquées dans le manuel en ligne.

DÉFAUTS DE POINTS LUMINEUX	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel allumé	2
2 sous-pixels adjacents allumés	1
3 sous-pixels adjacents allumés (un pixel blanc)	0
Distance entre deux défauts de points lumineux*	>=15 mm
Total des défauts de points lumineux de tous types	2
DÉFAUTS DE POINTS NOIRS	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel sombre	5 ou moins
2 sous-pixels sombres adjacents	2 ou moins
3 sous-pixels sombres adjacents	≤1
Distance entre deux défauts de points noirs*	>=15 mm
Nombre total de défauts de points noirs de tous types	5 ou moins
NOMBRE TOTAL DE DÉFAUTS DE POINTS	NIVEAU ACCEPTABLE
Nombre total de défauts de points lumineux ou noirs de tous types	5 ou moins

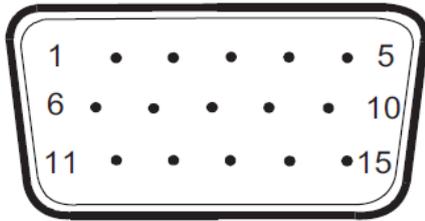
Note

\* : 1 ou 2 défauts de sous-pixels adjacents = 1 défaut de point.

## Modes d'affichage prédéfinis

STANDARD	RÉSOLUTION	FRÉQUENCE HORIZONTALE (kHz)	FRÉQUENCE VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
MODES MAC VGA	640x480@67Hz	35	66.667
MODE IBM	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
MODES MAC SVGA	835x624@75Hz	49.725	74.5
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	45	60
	1280x960@60Hz	60	60
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60

## Affectation des broches



Câble de signal d'affichage couleur 15 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1.	Vidéo Rouge	9	+5V
2.	Vidéo Vert	10	Masse
3.	Vidéo Bleu	11	N.C.
4.	N.C.	12	DDC - Données série
5.	Détection du câble	13	H-sync
6.	Masse R	14	V-sync
7.	Masse V	15	DDC - Horloge série
8.	Masse B		



Câble de signal d'affichage couleur 19 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1.	Données TMDS 2+	9.	Données TMDS 0-	17.	Masse DDC/CEC
2.	Blindage Données TMDS 2	10.	Horloge TMDS +	18.	Alimentation +5 V
3.	Données TMDS 2-	11.	Blindage Horloge TMDS	19.	Détection Hot Plug
4.	Données TMDS 1+	12.	Horloge TMDS-		
5.	Blindage Données TMDS 1	13.	CEC		
6.	Données TMDS 1-	14.	Réservé (N.C. sur l'appareil)		
7.	Données TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindage Données TMDS 0	16.	SDA		

# Plug and Play

## Fonction Plug & Play DDC2B

Ce moniteur est équipé des capacités VESA DDC2B conformément à la NORME VESA DDC. Il permet au moniteur d'informer le système hôte de son identité et, selon le niveau de DDC utilisé, de communiquer des informations supplémentaires sur ses capacités d'affichage.

Le DDC2B est un canal de données bidirectionnel basé sur le protocole I2C. L'hôte peut demander des informations EDID via le canal DDC2B.