

AOC



LCD монитор

Ръководство за потребителя

27B36X

www.aoc.com

©2025 AOC. All Rights Reserved.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Безопасност	1
Национални конвенции	1
Захранване	2
Инсталация	3
Почистване	3
Други.....	5
Настройка.....	6
Съдържание на кутията	6
Настройка на стойката и основата.....	7
Регулиране на ъгъла на гледане.....	8
Свързване на монитора	9
Стенен монтаж.....	10
Функция Adaptive-Sync	11
Настройване.....	12
Бързи клавиши	12
Настройки на OSD.....	14
Луминисценция	15
Настройка на цветовете	16
Усилване на изображението	17
Настройки на OSD	18
Игрови настройки.....	19
Допълнително.....	21
Изход.....	22
LED индикатор	23
Отстраняване на неизправности.....	24
Спецификация	26
Обща спецификация	26
Политика на AOC за дефекти на пикселите на панелите на мониторите	27
Предварително зададени режими на дисплея.....	30
Назначения на пиновете	31
Plug and Play	32

Безопасност

Национални конвенции

Следващите подраздели описват нотационните конвенции, използвани в този документ.

Бележки, предупреждения и указания за безопасност

В този наръчник блокове от текст могат да бъдат придружени от икона и отпечатани с удебелен или курсивен шрифт. Тези блокове представляват бележки, предупреждения и указания за безопасност и се използват както следва:



БЕЛЕЖКА: Бележката съдържа важна информация, която ви помага да използвате по-ефективно компютърната си система.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Предупреждението указва потенциална повреда на хардуера или загуба на данни и ви информира как да избегнете проблема.



ОПАСНОСТ: Опасността указва потенциален риск за телесна повреда и ви информира как да избегнете проблема. Някои предупреждения могат да се появят в алтернативни формати и да не бъдат придружени от икона. В такива случаи конкретното представяне на предупреждението е задължително според изискванията на регулаторните органи.

Захранване



Мониторът трябва да се използва само с вида захранване, посочен на етикета. Ако не сте сигурни в типа захранване във вашия дом, консултирайте се с вашия търговец или местната електроразпределителна компания.



Изключете устройството по време на гръмотевична буря или когато няма да се използва за продължителен период от време. Това ще предпази монитора от повреди, причинени от пренапрежения.



Не претоварвайте разклонителни устройства и удължители. Претоварването може да доведе до пожар или електрически удар.



За да се осигури задоволителна работа, използвайте монитора само с компютри, сертифицирани по UL, които имат подходящо конфигурирани контакти, маркирани между 100-240V AC, минимум 5A.



Електрическият контакт трябва да бъде инсталиран близо до оборудването и да бъде лесно достъпен.

Инсталация

! Не поставяйте монитора върху нестабилна количка, стойка, триножник, скоба или маса. Ако мониторът падне, може да нарани човек и да причини сериозни повреди на продукта. Използвайте само количка, стойка, триножник, скоба или маса, препоръчани от производителя или продавани с този продукт. Следвайте инструкциите на производителя при инсталиране на продукта и използвайте монтажни аксесоари, препоръчани от производителя. Комбинацията от продукт и количка трябва да се мести внимателно.

! Никога не вкарвайте предмети в отвора на корпуса на монитора. Това може да повреди електронните компоненти и да причини пожар или електрически удар. Никога не разливайте течности върху монитора.

! Не поставяйте предната част на продукта върху пода.

! Ако монтирате монитора на стена или рафт, използвайте монтажен комплект, одобрен от производителя, и следвайте инструкциите му.

! Оставете свободно пространство около монитора, както е показано по-долу. В противен случай въздушната циркулация може да бъде недостатъчна, което може да доведе до прегряване, пожар или повреда на монитора.

! За да избегнете потенциални повреди, като например отделяне на панела от рамката, уверете се, че мониторът не се накланя надолу повече от -5 градуса. Ако се превиши максималният ъгъл на наклон надолу от -5 градуса, повредите на монитора няма да бъдат покрити от гаранцията.

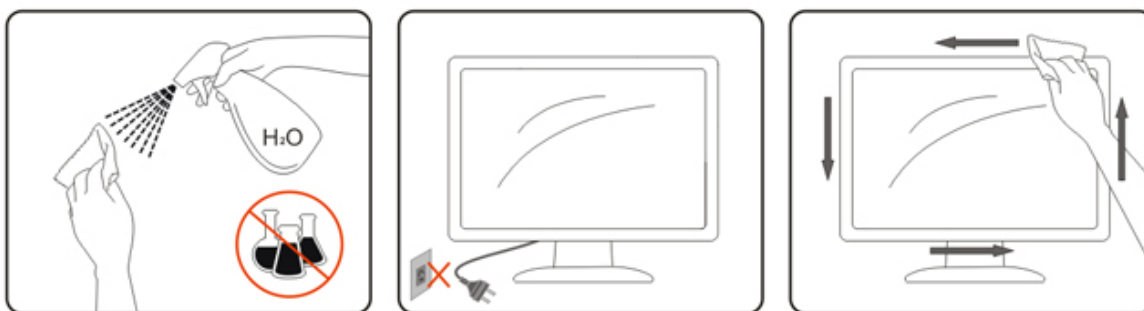
Вижте по-долу препоръчителните зони за вентилация около монитора при монтаж на стена или поставка:



Почистване

! Почиствайте корпуса редовно с мека кърпа, навлажнена с вода.

! При почистване използвайте мека памучна или микрофибърна кърпа. Кърпата трябва да е влажна и почти суха; не допускайте проникване на течност в корпуса.



 Моля, изключете захранващия кабел преди почистване на продукта.

Други



Ако продуктът излъчва странна миризма, звук или дим, незабавно изключете захранващия щепсел и се свържете със Сервизен център.



Уверете се, че вентилационните отвори не са блокирани от маса или завеса.



Не подлагайте LCD монитора на силни вибрации или удари по време на работа.



Не удряйте и не изпускайте монитора по време на работа или транспорт.



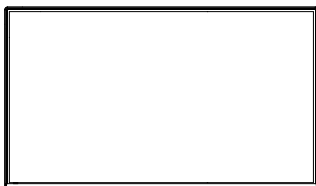
Захранващите кабели трябва да са с одобрена безопасност. За Германия те трябва да са H03VV-F, 3G, 0.75 mm² или по-добри. За други държави трябва да се използват подходящи типове съобразно изискванията.



Прекомерното звуково налягане от слушалки и аудио слушалки може да причини загуба на слуха. Настройването на еквайзера на максимум увеличава изходното напрежение на слушалките и съответно нивото на звуковото налягане.

Настройка

Съдържание на кутията



Monitor

*

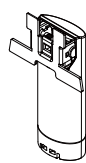


Quick Start Guide

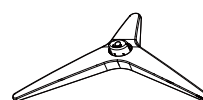
*



Warranty card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



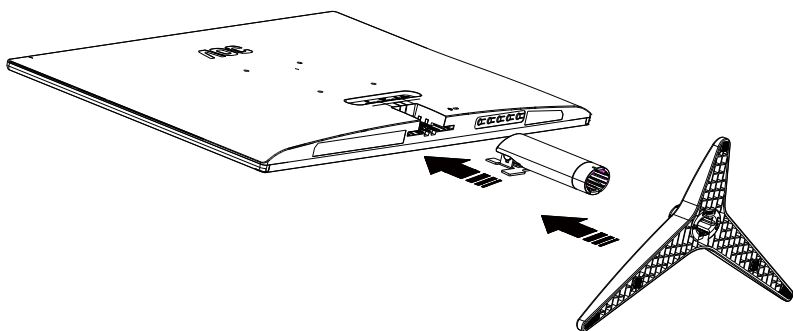
Audio Cable

* Не всички сигнални кабели се предоставят за всички държави и региони. Моля, консултирайте се с местния търговец или клон на AOC за потвърждение.

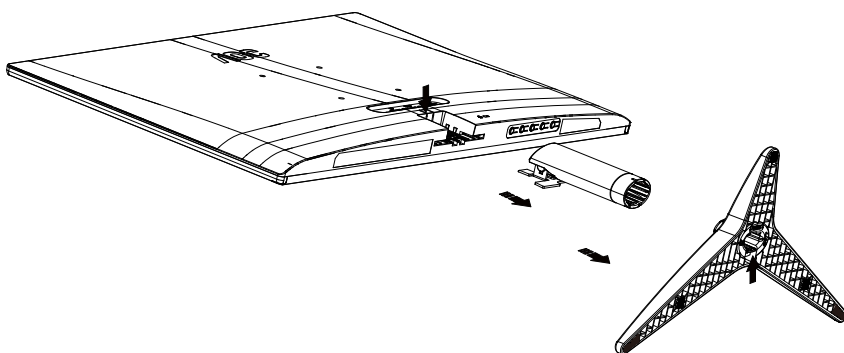
Настройка на стойката и основата

Моля, настройте или премахнете основата, като следвате стъпките по-долу.

Настройка:



Премахване:

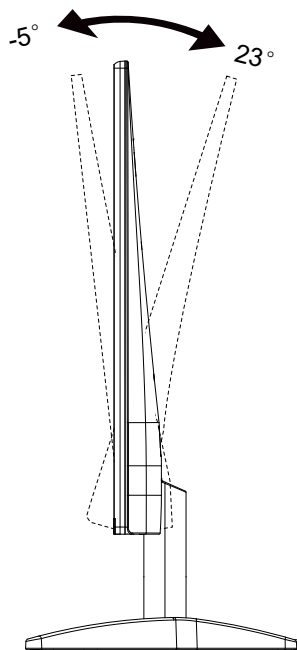


Регулиране на ъгъла на гледане

За оптимално гледане се препоръчва да гледате монитора фронтално, след което да регулирате ъгъла според личните си предпочитания.

Дръжте стойката, за да предотвратите преобръщане на монитора при промяна на ъгъла.

Можете да регулирате монитора по следния начин:



ЗАБЕЛЕЖКА:

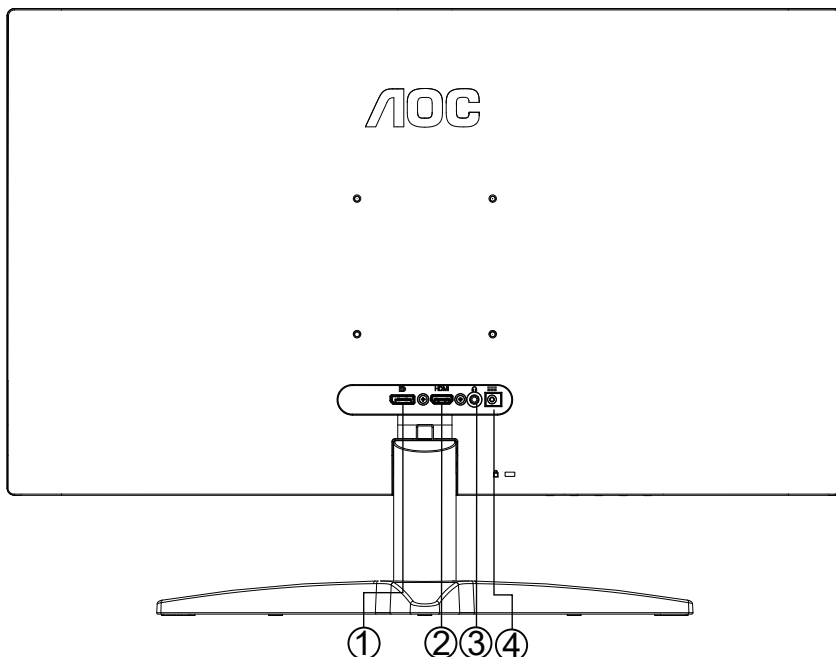
Не докосвайте LCD екрана при промяна на ъгъла. Докосването на LCD екрана може да причини повреда.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

1. За да избегнете потенциални повреди на екрана, като отделяне на панела, уверете се, че мониторът не се накланя надолу повече от -5 градуса.
2. Не натискайте екрана при регулиране на ъгъла на монитора. Хванете само рамката.

Свързване на монитора

Свързване на кабели отзад на монитора и компютъра:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Слушалки
4. Захранване

Свържете към компютър

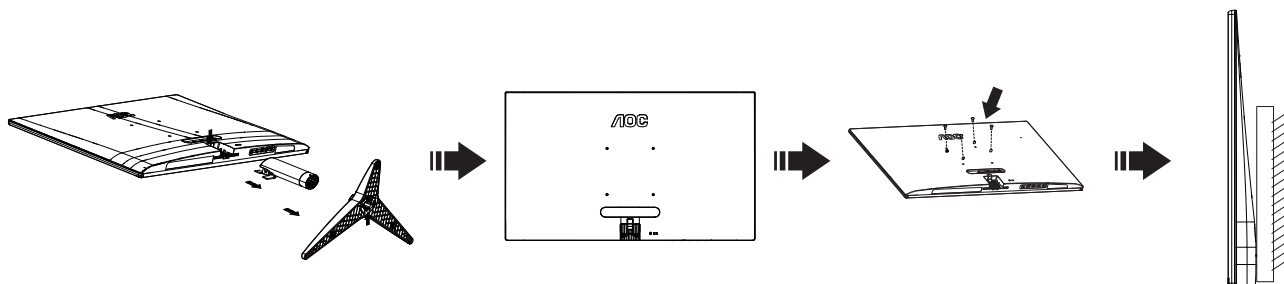
1. Свържете захранващия кабел здраво към задната част на дисплея.
2. Изключете компютъра и извадете захранващия му кабел.
3. Свържете кабела за видео сигнал към видео конектора на задната част на компютъра.
4. Включете захранващия кабел на компютъра и на дисплея в близък електрически контакт.
5. Включете компютъра и дисплея.

Ако мониторът показва изображение, инсталацията е завършена. Ако не показва изображение, моля, вижте раздел „Отстраняване на неизправности“.

За да защитите оборудването, винаги изключвайте компютъра и LCD монитора преди свързване.

Стенен монтаж

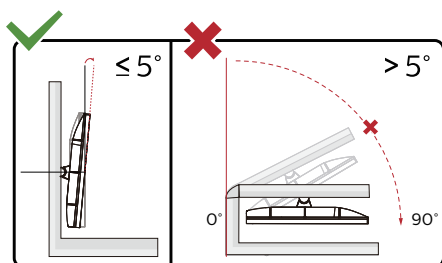
Подготовка за инсталиране на допълнително стенен монтажен рамо.



Този монитор може да бъде монтиран на стенен монтажен рамо, закупен отделно. Изключете захранването преди тази процедура. Следвайте следните стъпки:

1. Отстранете основата.
2. Следвайте инструкциите на производителя за сглобяване на стенния монтажен рамо.
3. Поставете стенния монтажен рамо на задната страна на монитора. Подравнете отворите на рамото с отворите на задната страна на монитора.
4. Вкарайте 4-те винта в отворите и ги затегнете.
5. Възстановете връзките на кабелите. За инструкции относно закрепването на стенния монтажен рамо към стената, вижте ръководството за потребителя, което е приложено с допълнителния стенен монтажен рамо.

Забележка: Отворите за винтове за VESA монтаж не са налични за всички модели. Моля, консултирайте се с търговеца или официалния отдел на AOC.



* Дизайнът на дисплея може да се различава от илюстрирания.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

1. За да избегнете потенциални повреди на екрана, като отделяне на панела, уверете се, че мониторът не се накланя надолу повече от -5 градуса.
2. Не натискайте екрана при регулиране на ъгъла на монитора. Хванете само рамката.

Функция Adaptive-Sync

1. Функцията Adaptive-Sync работи с DisplayPort/HDMI.
2. Съвместими графични карти: Препоръчителният списък е както следва, също може да бъде проверен на www.AMD.com.

Графични карти

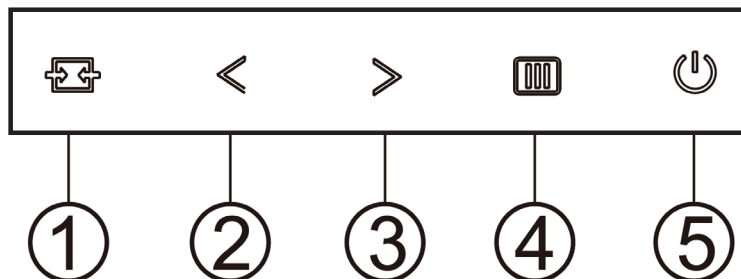
- Radeon™ RX Vega серия
- Radeon™ RX 500 серия
- Radeon™ RX 400 серия
- Radeon™ R9/R7 300 серия (R9 370/X, R7 370/X, с изключение на R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano серия
- Radeon™ R9 Fury серия
- Radeon™ R9/R7 200 серия (с изключение на R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Настройване

Бързи клавиши



1	Източник/Автоматично/Изход
2	Clear Vision/<
3	Съотношение звук/изображение/>
4	Меню/Въвеждане
5	Захранване

Меню/Въвеждане

Когато няма OSD, натиснете, за да се покаже OSD или да потвърдите избора.

Захранване

Натиснете бутона за захранване, за да включите монитора.

Съотношение звук/изображение

Когато няма OSD, натиснете > бутона за звук, за да активирате лентата за настройка на звука, след това натиснете < или > за регулиране на звука.

Когато няма OSD, натиснете > бърз клавиш за активиране на съотношението на изображението, след това натиснете < или > за настройка на 4:3 или широкоекранен режим. (Ако размерът на екрана на продукта е 4:3 или резолюцията на входния сигнал е широкоекранна, бързият клавиш е деактивиран за настройка.)

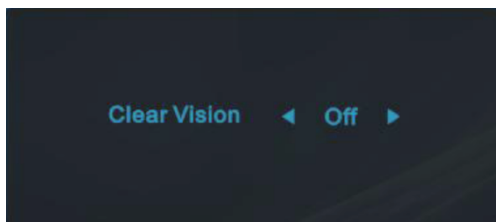
Източник/Автоматично/Изход

Когато OSD е затворено, натискането на бутона Източник/Автоматично/Изход изпълнява функцията на бърз клавиш за източник.

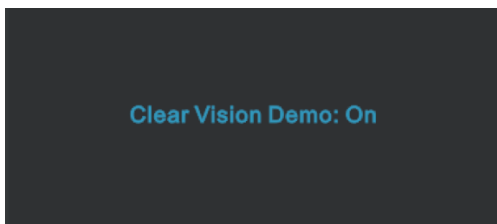
Когато OSD е затворено, продължително натискане на бутона Източник/Автоматично/Изход за около 2 секунди активира автоматична конфигурация (само за модели с D-Sub).

Clear Vision

1. Когато няма OSD, натиснете бутона „<“, за да активирате Clear Vision.
2. Използвайте бутоните „>“ или „>“ за избор между слаба, средна, силна или изключена настройка. По подразбиране настройката винаги е „изключено“.



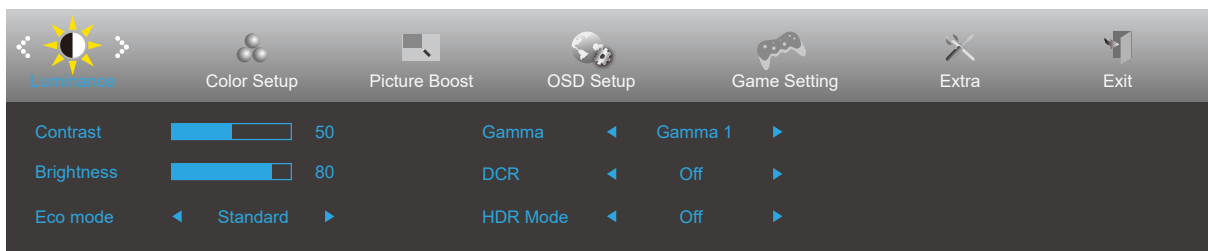
3. Натиснете и задръжте бутона „<“ за 5 секунди, за да активирате Clear Vision Demo, като съобщение „Clear Vision Demo: включено“ ще се покаже на екрана за 5 секунди. Натиснете бутона Menu или Exit, за да изчезне съобщението. Отново натиснете и задръжте бутона „<“ за 5 секунди, за да изключите Clear Vision Demo.



Функцията Clear Vision осигурява най-добро визуално изживяване чрез преобразуване на изображения с ниска резолюция и размазани изображения в ясни и живи.

Настройки на OSD

Основни и прости инструкции за контролните бутони.

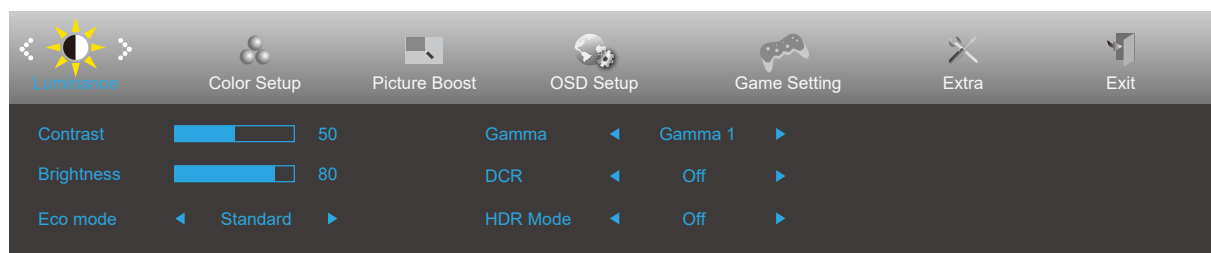


- 1). Натиснете  бутон MENU, за да активирате OSD прозореца.
- 2). Натиснете < наляво или > надясно, за да навигирате през функциите. След като желаната функция е маркирана, натиснете  бутон MENU, за да я активирате, натиснете < наляво или > надясно, за да навигирате през подменю функциите. След като желаната функция е маркирана, натиснете  Бутон MENU за активиране.
- 3). Натиснете < наляво или > за промяна на настройките на избраната функция. Натиснете  за изход. Ако желаете да коригирате друга функция, повторете стъпки 2-3.
- 4). Функция за заключване на OSD: За да заключите OSD, натиснете и задръжте  бутон MENU, докато мониторът е изключен, след което натиснете  бутон за захранване, за да включите монитора. За отключване на OSD - натиснете и задръжте  бутон MENU, докато мониторът е изключен, след което натиснете  бутон за захранване, за да включите монитора.

Бележки:

- 1). Ако продуктът има само един вход за сигнал, опцията „Избор на вход“ е деактивирана за настройка.
- 2). ECO режими (с изключение на Стандартен режим), DCR, DCB режим и Picture Boost – в тези четири състояния може да съществува само едно.

Луминисценция



	Контраст	0-100		Контраст от цифров регистър.
	Яркост	0-100		Настройка на подсветката.
	Еко режим	Стандартен		Стандартен режим.
		Текст		Текстов режим.
		Интернет		Интернет режим.
		Игра		Игров режим.
		Филм		Филмов режим.
		Спорт		Спортен режим.
		Четене		Режим на четене.
	Гама	Гама 1		Настройка към Гама 1.
		Гама 2		Настройка към Гама 2.
		Гама 3		Настройте на Гама 3.
	DCR	Включено		Активирайте динамичното съотношение на контраста.
		Изключено		Деактивирайте динамичното съотношение на контраста.
	HDR	Изключено / DisplayHDR / HDR картина / HDR филм / HDR игра		Деактивирате или активирате на HDR
	HDR режим	Изключено		Изберете HDR режим.
		HDR картина		
		HDR филм		
		HDR игра		

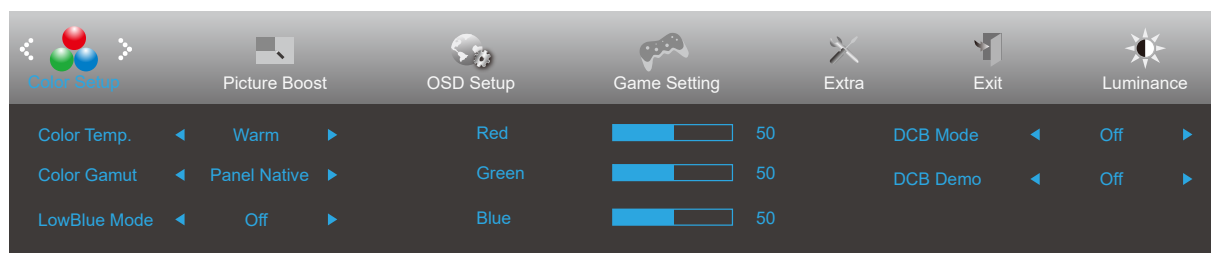
Забележка:

Когато „HDR“ е зададено на „не изключено“, елементите „Контраст“, „Яркост“, „ECO“, „Гама“ и „DCR“ не могат да бъдат регулирани.

Когато „HDR режим“ е зададен на „не изключено“, елементите „Контраст“, „ECO“ и „Гама“ не могат да бъдат регулирани.

Когато „Цветов обхват“ в „Настройка на цветовете“ е зададен на „sRGB“, елементите „Контраст“, „ECO“, „Гама“ и „HDR режим“ не могат да бъдат регулирани.

Настройка на цветовете



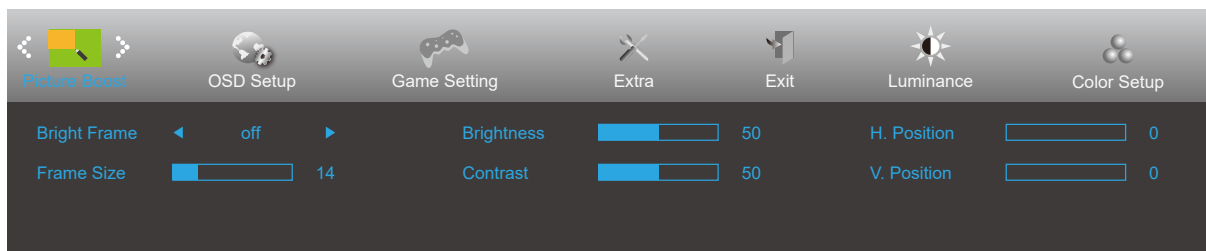
	Цветова температура	Топла	Възстановяване на топла цветова температура от EEPROM.
		Нормална	Възстановяване на нормална цветова температура от EEPROM.
		Студена	Възстановяване на студена цветова температура от EEPROM.
		Потребителска	Възстановяване на цветова температура от EEPROM.
	Цветов обхват	Заводски панел	Стандартно цветово пространство на панела.
		sRGB	Възстановяване на sRGB цветова температура от EEPROM.
	Режим LowBlue	Изключен / Мултимедия / Интернет / Офис / Четене	Намаляване на синята светлина чрез контрол на цветната температура.
	Червено	0-100	Червена усилване от Цифров регистър.
	Зелено	0-100	Зелена усилване от Цифров регистър.
	Синьо	0-100	Синя усилване от Цифров регистър.
	Режим DCB	Пълно подобрение	Деактивиране или активиране на режим Пълно подобрение
		Естествена кожа	Деактивиране или активиране на режим Естествена кожа
		Зелено поле	Деактивиране или активиране на режим Зелено поле
		Небесносиньо	Деактивиране или активиране на режим Небесносиньо
		Автоматично откриване	Деактивиране или активиране на режим Автоматично откриване
		Изключено	Деактивиране или активиране на режим DCB
	DCB демонстрация	Включено или изключено	Деактивиране или активиране на демонстрацията

Забележка:

Когато „HDR режим“ под „Луминисценция“ е зададен на „не изключено“, всички елементи под „Настройка на цветовете“ не могат да бъдат регулирани.

Когато „Цветов обхват“ е зададен на „sRGB“, всички елементи под „Настройка на цветовете“ не могат да бъдат регулирани, с изключение на Цветов обхват.

Усилване на изображението

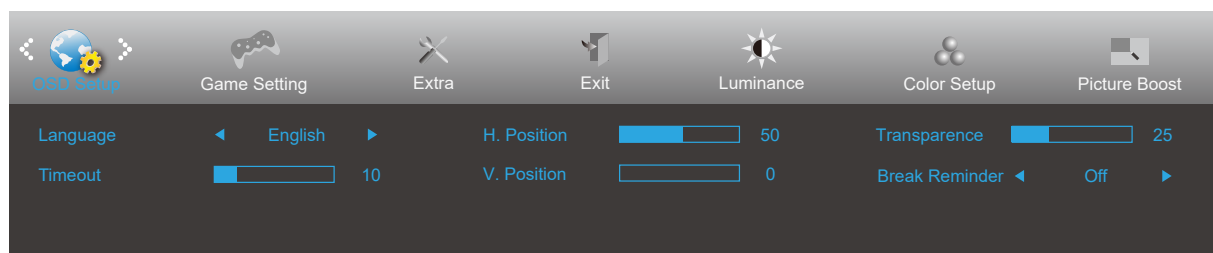


	Ярка рамка	включено или изключено	Деактивиране или активиране на ярката рамка
	Размер на рамката	14-100	Регулиране на размера на рамката
	Яркост	0-100	Регулиране на яркостта на рамката
	Контраст	0-100	Регулиране на контраста на рамката
	Х. позиция	0-100	Регулиране на хоризонталната позиция на рамката
	В. позиция	0-100	Регулиране на вертикалната позиция на рамката

Забележка:

Регулирайте яркостта, контраста и позицията на Ярката рамка за по-добро визуално изживяване. Когато „HDR режим“ под „Луминисценция“ е зададен на „не-изключен“, всички елементи под „Усилване на изображението“ не могат да бъдат регулирани.

Настройки на OSD



	Език		Изберете езика на OSD
	Изчакване	5-120	Регулирайте времето за изчакване на OSD
	Х. позиция	0-100	Регулирайте хоризонталната позиция на OSD
	В. позиция	0-100	Регулирайте вертикалната позиция на OSD
	Прозрачност	0-100	Регулирайте прозрачността на OSD
	Напомняне за почивка	Включено или изключено	Напомняне за почивка, ако потребителят работи непрекъснато повече от 1 час

Игрови настройки


Game Setting


Extra


Exit


Luminance


Color Setup


Picture Boost


OSD Setup

Game Mode	◀ Off ▶	Game Color	10	Frame Counter	◀ Off ▶
Shadow Control	50	Overdrive	◀ Off ▶	Dial Point	◀ Off ▶
Adaptive-Sync	◀ Off ▶	MBR	0		

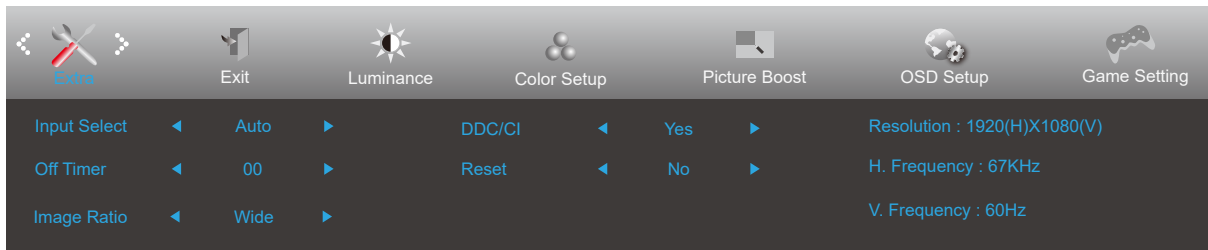
	Игров режим	Изключено	Няма оптимизация чрез Игров режим.
		FPS	За игра на FPS (First Person Shooters) игри. Подобрява детайлите на черното ниво при тъмна тема.
		RTS	За игра на RTS (Real Time Strategy). Подобрява качеството на изображението.
		Racing	За игра на състезателни игри. Осигурява най-бързо време за реакция и висока наситеност на цветовете.
		Gamer 1	Настройките по избор на потребителя са запазени като Gamer 1.
		Gamer 2	Настройките по избор на потребителя са запазени като Gamer 2.
		Gamer 3	Настройките по избор на потребителя са запазени като Gamer 3.
	Контрол на сенките	0-100	Контрол на сенките по подразбиране е 50, след което крайният потребител може да регулира от 50 до 100 или от 0 до 50, за да увеличи контраста и да осигури по-ясна картина. 1. Ако картината е твърде тъмна и детайлите не се виждат ясно, регулирайте стойността от 50 до 100 за по-ясна картина. 2. Ако картината е твърде светла и детайлите не се виждат ясно, регулирайте стойността от 50 до 0 за по-ясна картина.
	Adaptive-Sync	Включено или изключено	Деактивиране или активиране на Adaptive-Sync. Напомняне за работа на Adaptive-Sync: Когато функцията Adaptive-Sync е активирана, може да се наблюдава мигане в някои игрови среди.
	Игров цвят	0-20	Игровият цвят предлага 0-20 нива за регулиране на наситеността с цел постигане на по-добро изображение.
	Overdrive	Изключено	Регулиране на времето за реакция.
		Слабо	
		Средно	
		Силно	
		Усилване	
	MBR	0 ~ 20	Намаляване на синята светлина чрез контрол на цветната температура.
	Брояч на кадри	Изключено / Горен десен ъгъл / Долен десен ъгъл / Горен ляв ъгъл / Долен ляв ъгъл	Показване на честотата на вертикалната синхронизация в избрания ъгъл
	Точка на прицелване	Включено или изключено	Функцията „Точка на прицелване“ поставя индикатор за прицелване в центъра на екрана, за да подпомогне играчите при игра на игри от тип First Person Shooter (FPS) с точен и прецизен прицел.

Забележка:

Когато „HDR режим“ под „Луминисценция“ е зададен на „не изключен“, елементите „Игров режим“, „Контрол на сенките“ и „Игров цвят“ не могат да бъдат регулирани.

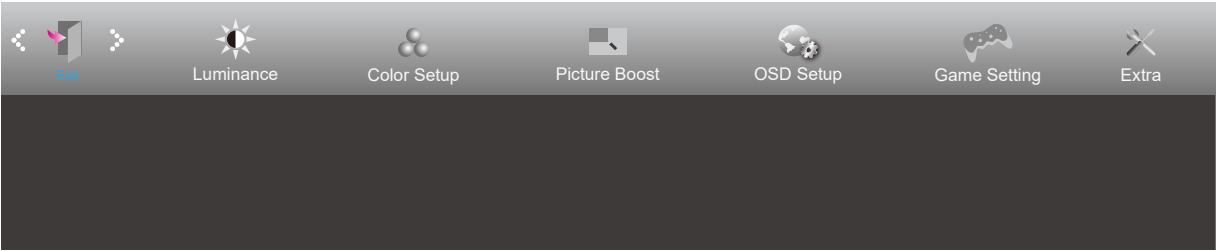
Когато „Цветов обхват“ под „Настройка на цветовете“ е зададен на „sRGB“, елементите „Игров режим“, „Контрол на сенките“ и „Игров цвят“ не могат да бъдат регулирани.

Допълнително



	Избор на вход		Изберете източник на входен сигнал
	Таймер за изключване	0-24 ч	Изберете време за изключване на DC
	Съотношение на изображението	Широко	Изберете съотношение на изображението за дисплея.
		4:3	
	DDC/CI	Да или Не	Включване/Изключване на поддръжка DDC/CI
	Нулиране	Да или Не	Възстановяване на менюто по подразбиране
		ENERGY STAR® или Не	Възстановяване на менюто по подразбиране (ENERGY STAR® наличен за избрани модели)

Изход



	Изход		Изход от главното OSD меню
---	-------	--	----------------------------

LED индикатор

Статус	Цвят на LED индикатора
Режим на пълна мощност	Бял
Режим на активно изключване	Оранжев

Отстраняване на неизправности

Проблем и въпрос	Възможни решения
LED индикаторът за захранване не свети	Уверете се, че бутонът за захранване е включен и захранващият кабел е правилно свързан към заземен електрически контакт и към монитора.
Няма изображение на екрана	• Свързан ли е правилно захранващият кабел? Проверете връзката на захранващия кабел и захранването. • Свързан ли е видео кабелът правилно? (Свързан чрез VGA кабел) Проверете връзката на VGA кабела. (Свързан чрез HDMI кабел) Проверете връзката на HDMI кабела. (Свързан чрез DP кабел) Проверете връзката на DP кабела. * VGA/HDMI/DP входът не е наличен при всеки модел. • Ако захранването е включено, рестартирайте компютъра, за да видите началния екран (екрана за вход). Ако началният екран (екранът за вход) се появи, стартирайте компютъра в съответния режим (безопасен режим за Windows 7/8/10) и след това променете честотата на видео картата. (Вижте Настройване на оптималната резолюция) Ако началният екран (екранът за вход) не се появи, свържете се със Сервизния център или с вашия Търговец. • Виждате ли "Входът не се поддържа" на екрана? Това съобщение се появява, когато сигналът от видео картата надвишава максималната резолюция и честота, които мониторът може да обработи правилно. Настройте максималната резолюция и честота, които мониторът може да обработи правилно. • Уверете се, че драйверите за AOC монитор са инсталирани.
Изображението е размазано и има проблем с призрачни сенки.	Регулирайте контролите за Контраст и Яркост. Натиснете бърз клавиш (AUTO) за автоматична настройка. Уверете се, че не използвате удължителен кабел или превключвател. Препоръчваме да свържете монитора директно към изходния конектор на видео картата на гърба.
Изображението трепти, мига или се появява вълнообразен модел.	Преместете електрическите устройства, които могат да причинят електрически смущения, възможно най-далеч от монитора. Използвайте максималната честота на опресняване, която мониторът поддържа при използваната резолюция.
Мониторът е блокиран в активен режим на изключване."	Ключът за захранване на компютъра трябва да е в позиция ВКЛЮЧЕНО. Видео картата на компютъра трябва да е здраво поставена в слота си. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра. Проверете видео кабела на монитора и се уверете, че няма огънати щифтове. Уверете се, че компютърът работи, като натиснете клавиша CAPS LOCK на клавиатурата и наблюдавате светлинния индикатор CAPS LOCK. Индикаторът трябва да се включи или изключи след натискане на клавиша CAPS LOCK.
Липсва един от основните цветове (ЧЕРВЕНО, ЗЕЛЕНО или СИНЬО)	Проверете видео кабела на монитора и се уверете, че няма повредени щифтове. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра.
Изображението на екрана не е центрирано или с неправилен размер.	Регулирайте H-Позиция и V-Позиция или натиснете бърз клавиш (AUTO).
Изображението има цветови дефекти (бялото не изглежда бяло).	Регулирайте RGB цветовете или изберете желаната цветна температура.
Хоризонтални или вертикални смущения на екрана.	Използвайте режим на изключване на Windows 7/8/10 за регулиране на CLOCK и FOCUS. Натиснете бърз клавиш (AUTO) за автоматична настройка.

Регулация и обслужване	Моля, вижте информацията за регулация и обслужване в ръководството на CD или на www.aos.com (за да намерите модела, който сте закупили във вашата страна, и да откриете информация за регулация и обслужване на страницата за поддръжка).
-------------------------------	--

Спецификация

Обща спецификация

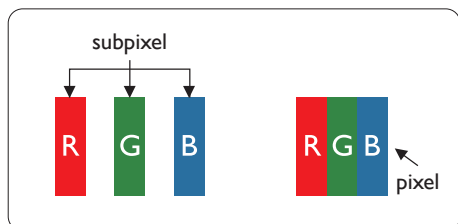
Панел	Име на модела	27B36X	
	Управляваща система	TFT цветен LCD	
	Видим размер на изображението	Диагонал 68,6 см	
	Пикселно разстояние	0.3114(H) мм x 0.3114(V) мм	
	Цвят на дисплея	16.7M цвята	
Други	Хоризонтален обхват на сканиране	30-160 kHz	
	Хоризонтален размер на сканиране (максимум)	597.888 мм	
	Вертикален обхват на сканиране	48-144 Hz	
	Вертикален размер на сканиране (максимум)	336.312 мм	
	Оптимална предварително зададена резолюция	1920x1080@60Hz	
	Максимална резолюция	1920x1080@144Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Източник на захранване	19V~, 2.0A	
	Консумация на енергия	Типична (яркост и контраст по подразбиране)	22W
		Макс. (яркост = 100, контраст = 100)	≤ 33W
		Режим на готовност	≤ 0.3W
	Отдаване на топлина	Нормална работа	75.34 BTU/ч (типично)
		Режим на сън (готовност)	< 1.02 BTU/ч
		Изключен режим	< 0 BTU/ч
		Изключен режим (AC ключ)	0 BTU/ч
Физически характеристики	Тип конектор	HDMI/DisplayPort/Изход за слушалки	
	Тип сигнален кабел	Отделяем	
Околна среда	Температура	Работна	0°C ~ 40°C
		Неработна	-25°C ~ 55°C
	Влажност	Работна	10% ~ 85% (без кондензация)
		Неработна	5% ~ 93% (без кондензация)
	Надморска височина	Работна	0 ~ 5000 м (0 ~ 16404 фута)
		Неработна	0 ~ 12192 м (0 ~ 40000 фута)

Политика на АОС за дефекти на пикселите на панелите на мониторите

АОС се стреми да предоставя продукти с най-високо качество. Използваме някои от най-съвременните производствени процеси в индустрията и прилагаме строги мерки за контрол на качеството. Въпреки това, дефекти на пикселите или субпикселите по панелите на мониторите понякога са неизбежни.

Нито един производител не може да гарантира, че всички панели ще бъдат без дефекти на пикселите, но АОС гарантира, че всеки монитор с неприемливо количество дефекти ще бъде ремонтиран или заменен по гаранция. Това уведомление обяснява различните видове дефекти на пикселите и определя допустимите нива на дефекти за всеки тип. За да бъде мониторът допустим за ремонт или замяна по гаранция, броят на дефектите на пикселите по панела трябва да надвишава тези допустими нива. Например, не повече от 0.0004% от субпикселите на монитора могат да бъдат дефектни.

Освен това, АОС задава още по-високи стандарти за качество за определени видове или комбинации от дефекти на пикселите, които са по-забележими от други. Тази политика е валидна в световен мащаб.



Пиксели и субпиксели

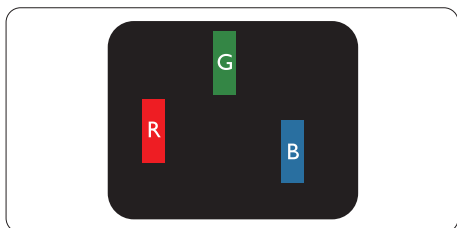
Пикселът, или елементът на изображението, се състои от три подпиксела в основните цветове червено, зелено и синьо. Множество пиксели заедно образуват изображение. Когато всички подпиксели на един пиксел светят, трите цветни подпиксела заедно изглеждат като един бял пиксел. Когато всички са тъмни, трите цветни подпиксела заедно изглеждат като един черен пиксел. Други комбинации от светнали и тъмни подпиксели се възприемат като единични пиксели с други цветове.

Видове дефекти на пикселите

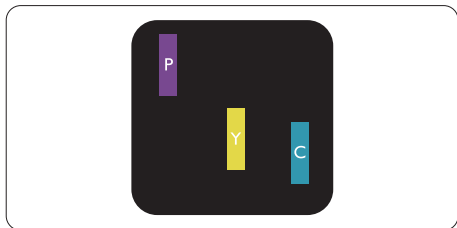
Дефектите на пикселите и подпикселите се проявяват на екрана по различни начини. Съществуват две категории дефекти на пикселите и няколко вида дефекти на подпикселите във всяка категория.

Дефекти с ярки точки

Дефектите с ярки точки се проявяват като пиксели или подпиксели, които винаги светят или са „включени“. Тоест, ярката точка е подпиксел, който изпъква на екрана, когато мониторът показва тъмен образец. Съществуват следните видове дефекти с ярки точки.



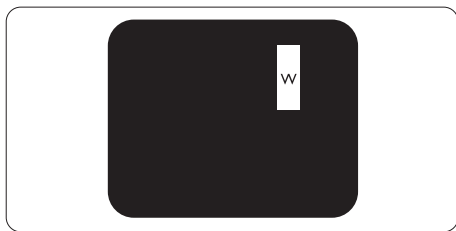
Един светъл червен, зелен или син подпиксел.



Два съседни светещи субпиксела:

- Червено + Синьо = Лилаво
- Червено + Зелено = Жълто

- Зелен + Син = Циан (Светлосин)



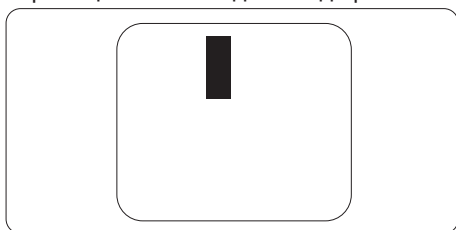
Три съседни осветени субпиксела (един бял пиксел).

Забележка

Ярка червена или синя точка трябва да бъде поне с 50 процента по-ярка от съседните точки, докато ярка зелена точка е с 30 процента по-ярка от съседните точки.

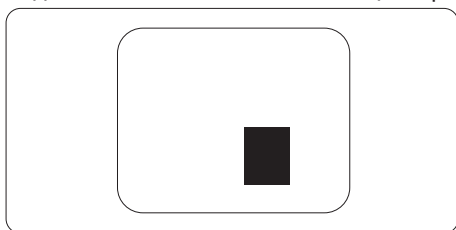
Дефекти на черни точки

Дефектите на черни точки се проявяват като пиксели или субпиксели, които винаги са тъмни или 'изключени'. Тоест, тъмна точка е субпиксел, който изпъква на екрана, когато мониторът показва светъл образец. Това са видовете дефекти на черни точки.



Близост на дефектите на пикселите

Тъй като дефектите на пиксели и субпиксели от един и същи тип, които са близо един до друг, могат да бъдат по-забележими, АОС също определя толеранси за близостта на дефектите на пикселите.



Толеранси за дефекти на пикселите

За да бъде квалифициран за ремонт или подмяна поради дефекти на пикселите в гаранционния период, панелът на монитор АОС трябва да има дефекти на пиксели или субпиксели, които надвишават толерансите, посочени в уеб ръководството.

ЯРКИ ТОЧКОВИ ДЕФЕКТИ	ПРИЕМЛИМО НИВО
1 светещ субпиксел	2
2 съседни светещи субпиксела	1
3 съседни светещи субпиксела (един бял пиксел)	0
Разстояние между два ярки точкови дефекта*	≥ 15 мм
Общо ярки точкови дефекти от всички видове	2
ЧЕРНИ ТОЧКОВИ ДЕФЕКТИ	ПРИЕМЛИМО НИВО
1 тъмен субпиксел	5 или по-малко
2 съседни тъмни субпиксела	2 или по-малко
3 съседни тъмни субпиксела	≤ 1
Разстояние между два черни точкови дефекта*	≥ 15 мм
Общ брой дефекти на черни точки от всички видове	5 или по-малко
ОБЩ БРОЙ ДЕФЕКТИ НА ТОЧКИ	ПРИЕМЛИВО НИВО

Общ брой дефекти на ярки или черни точки от всички видове	5 или по-малко
--	----------------

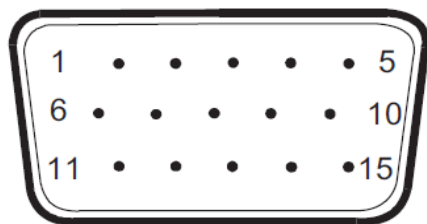
Забележка

*: 1 или 2 съседни дефекта на субпиксели = 1 дефект на точка.

Предварително зададени режими на дисплея

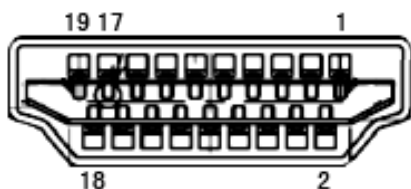
СТАНДАРТ	РЕЗОЛЮЦИЯ	ХОРИЗОНТАЛНА ЧЕСТОТА (kHz)	ВЕРТИКАЛНА ЧЕСТОТА (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
MAC РЕЖИМИ VGA	640x480@67Hz	35	66.667
IBM РЕЖИМ	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
MAC РЕЖИМИ SVGA	835x624@75Hz	49.725	74.5
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	45	60
	1280x960@60Hz	60	60
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60

Назначения на пиновете



15-пинов цветен кабел за сигнал на дисплея

Номер на щифт	Име на сигнала	Номер на щифт	Име на сигнала
1.	Видео - червен	9	+5V
2.	Видео - зелен	10	Земя
3.	Видео - син	11	Н.с.
4.	Н.с.	12	DDC - сериен данни
5.	Откриване на кабел	13	Н-синхронизация
6.	GND-R	14	V-синхронизация
7.	GND-G	15	DDC - сериен часовник
8.	GND-B		



19-пинов цветен кабел за сигнал на дисплея

Номер на щифт	Име на сигнала	Номер на щифт	Име на сигнала	Номер на щифт	Име на сигнала
1.	TMDS данни 2+	9.	TMDS данни 0-	17.	Заземяване DDC/CEC
2.	Щит TMDS данни 2	10.	TMDS тактов сигнал +	18.	+5V захранване
3.	TMDS данни 2-	11.	Щит TMDS тактов сигнал	19.	Откриване на горещо включване
4.	TMDS данни 1+	12.	TMDS тактов сигнал-		
5.	Щит TMDS данни 1	13.	CEC		
6.	TMDS данни 1-	14.	Запазено (N.C. на устройството)		
7.	TMDS данни 0+	15.	SCL		
8.	Щит TMDS данни 0	16.	SDA		

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Този монитор е оборудван с възможности VESA DDC2B съгласно стандарта VESA DDC. Това позволява на монитора да информира хост системата за своята идентичност и, в зависимост от нивото на използвания DDC, да предава допълнителна информация за своите дисплейни възможности.

DDC2B е двупосочен канал за данни, базиран на протокола I2C. Хостът може да поиска информация EDID чрез канала DDC2B.

