

# AOC



## LCD Monitor Korisnički priručnik

**27B36X**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2025 AOC. All Rights Reserved.

**HDMI®**  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Sigurnost .....	1
Nacionalne konvencije .....	1
Napajanje .....	2
Instalacija .....	3
Čišćenje .....	4
Ostalo .....	5
Postavljanje .....	6
Sadržaj u paketu .....	6
Postavljanje postolja i baze .....	7
Podešavanje kuta gledanja .....	8
Povezivanje monitora .....	9
Zidna montaža .....	10
funkcija Adaptive-Sync .....	11
Podešavanje .....	12
Brze tipke .....	12
OSD postavke .....	14
luminancija .....	15
postavke boja .....	16
Pojačanje slike .....	17
Postavke OSD-a .....	18
Postavke igre .....	19
Dodatno .....	20
Izlaz .....	21
LED indikator .....	22
Rješavanje problema .....	23
Specifikacija .....	25
Opća specifikacija .....	25
Politika AOC monitora o pikselnim greškama na panelu .....	26
Unaprijed postavljeni načini prikaza .....	28
Dodata pinova .....	29
Plug and Play .....	30

# Sigurnost

## Nacionalne konvencije

Sljedeći pododjeljci opisuju notacijske konvencije korištene u ovom dokumentu.

### Bilješke, oprezi i upozorenja

U ovom vodiču, blokovi teksta mogu biti popraćeni ikonom i ispisani podebljanim ili kurzivnim slovima. Ti blokovi predstavljaju bilješke, opreze i upozorenja te se koriste na sljedeći način:



**BILJEŠKA:** BILJEŠKA označava važne informacije koje vam pomažu učinkovitije koristiti vaš računalni sustav.



**OPREZ:** OPREZ označava moguću štetu na hardveru ili gubitak podataka te objašnjava kako izbjegići problem.



**UPOZORENJE:** UPOZORENJE označava mogućnost ozljede tijela te objašnjava kako izbjegići problem. Neka upozorenja mogu biti prikazana u alternativnim formatima i bez ikone. U takvim slučajevima, specifični oblik upozorenja propisuje regulatorno tijelo.

## Napajanje

 Monitor treba koristiti isključivo s vrstom izvora napajanja naznačenom na naljepnici. Ako niste sigurni u vrstu napajanja u vašem domu, obratite se prodavaču ili lokalnoj elektro distribuciji.

 Isključite uređaj tijekom grmljavinske oluje ili kada se neće koristiti duže vrijeme. Ovo će zaštитiti monitor od oštećenja uzrokovanih prenaponskim udarima.

 Ne preopterećujte produžne kabele i razvodne trake. Preopterećenje može uzrokovati požar ili električni udar.

 Za osiguranje zadovoljavajućeg rada koristite monitor samo s računalima koja su na UL listi i imaju odgovarajuće konfiguirirane utičnice označene između 100-240V AC, min. 5A.

 Zidna utičnica mora biti instalirana u blizini opreme i mora biti lako dostupna.

# Instalacija

**⚠️** Nemojte postavljati monitor na nestabilna kolica, stalak, stativ, nosač ili stol. Pad monitora može ozlijediti osobu i prouzročiti ozbiljna oštećenja ovog proizvoda. Koristite samo kolica, stalak, stativ, nosač ili stol koje preporučuje proizvođač ili koji se prodaju s ovim proizvodom. Slijedite upute proizvođača pri instalaciji proizvoda i koristite montažnu opremu koju preporučuje proizvođač. Kombinaciju proizvoda i kolica treba pažljivo premještati.

**⚠️** Nikada ne gurajte nikakve predmete u utor na kućištu monitora. To može oštetiti električke dijelove i uzrokovati požar ili električni udar. Nikada ne prolijevajte tekućine po monitoru.

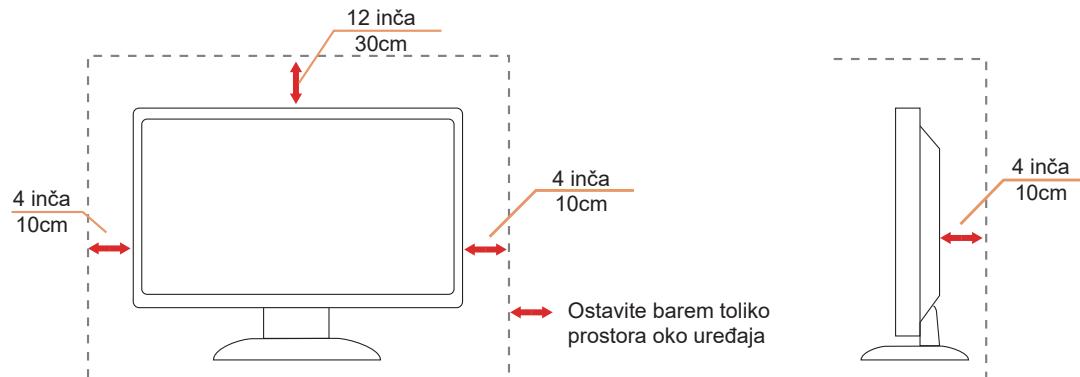
**⚠️** Nemojte postavljati prednju stranu proizvoda na pod.

**⚠️** Ako montirate monitor na zid ili policu, koristite montažni komplet odobren od proizvođača i slijedite upute kompleta.

**⚠️** Ostavite prostor oko monitora kao što je prikazano u nastavku. U suprotnom, cirkulacija zraka može biti nedovoljna, što može uzrokovati pregrijavanje, požar ili oštećenje monitora.

**⚠️** Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja, poput odvajanja panela od okvira, osigurajte da se monitor ne naginje prema dolje za više od -5 stupnjeva. Ako se prekorači maksimalni nagib prema dolje od -5 stupnjeva, oštećenje monitora neće biti pokriveno jamstvom.

Pogledajte dolje preporučene zone ventilacije oko monitora kada je monitor postavljen na zid ili stalak:



## Čišćenje

 Redovito čistite kućište mekom krpom navlaženom vodom.

 Za čišćenje koristite meku pamučnu ili mikrofiber krpnu. Krpa treba biti vlažna i gotovo suha; ne dopustite da tekućina uđe u kućište.



 Prije čišćenja proizvoda isključite napajanje.

## Ostalo

 Ako proizvod ispušta neobičan miris, zvuk ili dim, ODMAH isključite utikač iz struje i kontaktirajte Servisni centar.

 Provjerite da ventilacijski otvor nisu blokirani stolom ili zavjesom.

 Nemojte izlagati LCD monitor jakim vibracijama ili udarcima tijekom rada.

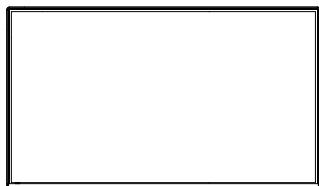
 Nemojte udarati ili ispustiti monitor tijekom rada ili transporta.

 Napojni kabeli moraju biti sigurnosno odobreni. Za Njemačku kabel mora biti H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> ili bolji. Za druge zemlje treba koristiti odgovarajuće vrste kabela.

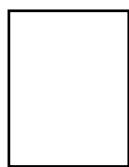
 Prekomjeran zvučni tlak iz slušalica može uzrokovati gubitak sluha. Podesivost ekvilajzera na maksimum povećava izlazni napon slušalica i time razinu zvučnog tlaka.

# Postavljanje

## Sadržaj u paketu



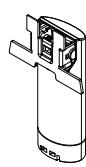
Monitor



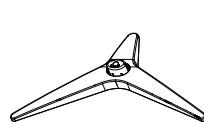
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



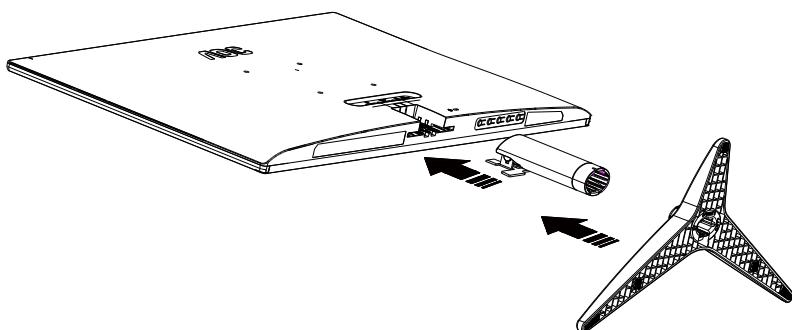
Audio Cable

\* Nisu svi signalni kabeli dostupni za sve zemlje i regije. Molimo provjerite kod lokalnog prodavača ili AOC podružnice za potvrdu.

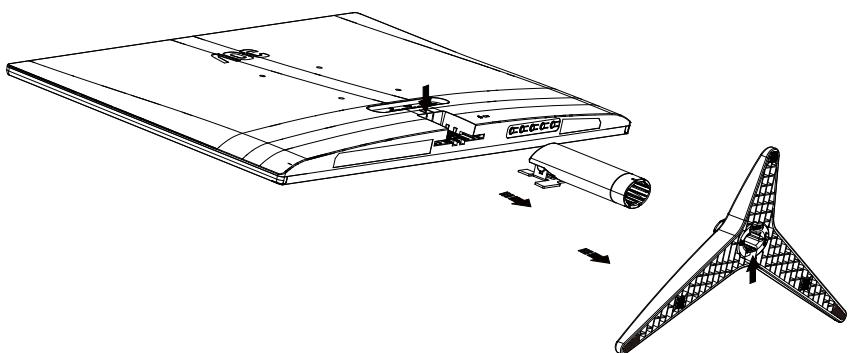
## **Postavljanje postolja i baze**

Molimo postavite ili uklonite bazu slijedeći dolje navedene korake.

### **Postavljanje:**



### **Uklanjanje:**

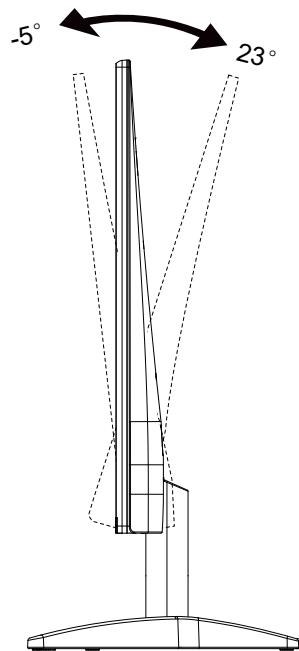


## Podešavanje kuta gledanja

Za optimalan prikaz preporučuje se gledati ravno u zaslon monitora, zatim prilagoditi kut monitora prema vlastitim željama.

Držite postolje kako monitor ne bi pao prilikom mijenjanja kuta.

Monitor možete podešiti na sljedeći način:



### NAPOMENA:

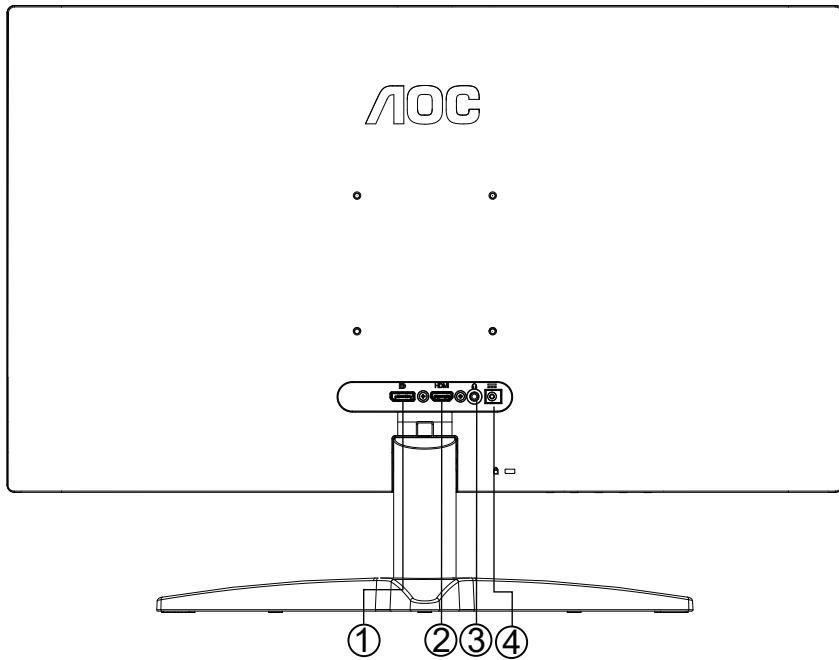
Nemojte dirati LCD zaslon prilikom mijenjanja kuta. Dodirivanje LCD zaslona može uzrokovati oštećenje.

#### UPOZORENJE:

1. Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja zaslona, poput ljuštenja panela, osigurajte da se monitor ne nagnje prema dolje više od -5 stupnjeva.
2. Nemojte pritiskati zaslon tijekom podešavanja kuta monitora. Držite se isključivo okvira.

## Povezivanje monitora

Kabelske veze na stražnjoj strani monitora i računala:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Slušalice
4. Napajanje

### Povežite s računalom

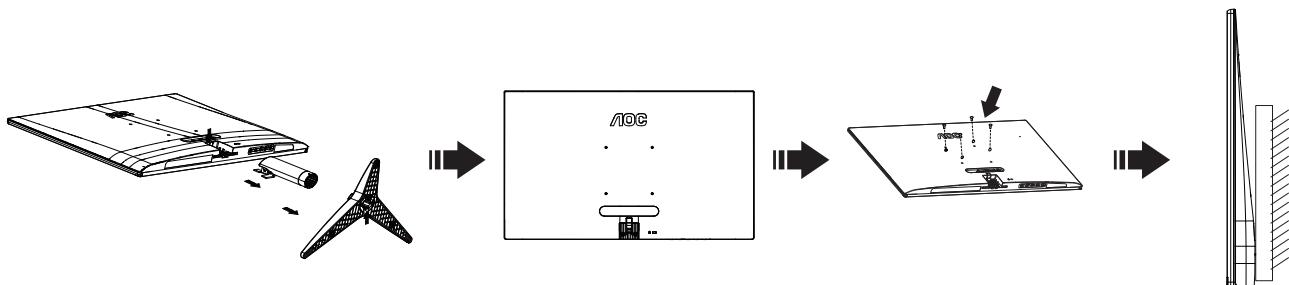
1. Čvrsto priključite kabel za napajanje na stražnju stranu zaslona.
2. Isključite računalo i izvucite kabel za napajanje.
3. Povežite kabel signala zaslona s video priključkom na stražnjoj strani računala.
4. Uključite kabel za napajanje računala i zaslona u obližnju utičnicu.
5. Uključite računalo i zaslon.

Ako vaš monitor prikazuje sliku, instalacija je dovršena. Ako se slika ne prikazuje, molimo pogledajte odjeljak Rješavanje problema.

Za zaštitu opreme uvijek isključite računalo i LCD monitor prije povezivanja.

# Zidna montaža

Priprema za instalaciju dodatnog zidnog nosača.

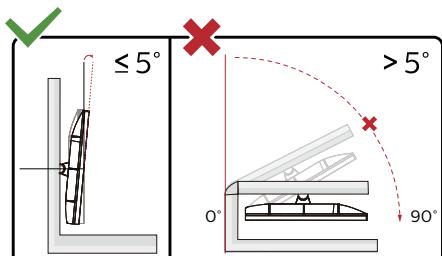


Ovaj monitor može se pričvrstiti na zidni nosač koji se kupuje zasebno. Isključite napajanje prije ovog postupka.

Slijedite sljedeće korake:

1. Uklonite postolje.
2. Slijedite upute proizvođača za sastavljanje zidnog nosača.
3. Postavite zidni nosač na stražnju stranu monitora. Poravnajte otvore nosača s otvorima na stražnjoj strani monitora.
4. Umetnите 4 vijka u otvore i zategnjite ih.
5. Ponovno spojite kabele. Za upute o pričvršćivanju na zid pogledajte korisnički priručnik koji dolazi s opcionalnim zidnim nosačem.

Napomena: VESA vijci za montažu nisu dostupni za sve modele, molimo provjerite kod prodavača ili službenog odjela AOC-a.



\* Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

UPOZORENJE:

1. Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja zaslona, poput ljuštenja panela, osigurajte da se monitor ne naginje prema dolje više od -5 stupnjeva.
2. Nemojte pritiskati zaslon tijekom podešavanja kuta monitora. Držite se isključivo okvira.

# funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync radi s DisplayPort/HDMI sučeljima.
2. Kompatibilne grafičke kartice: Preporučeni popis nalazi se u nastavku, a može se provjeriti i na [www.AMD.com](http://www.AMD.com).

## Grafičke kartice

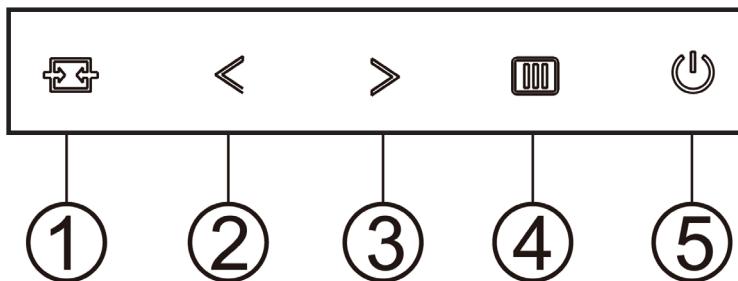
- Radeon™ RX Vega serija
- Radeon™ RX 500 serija
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (R9 370/X, R7 370/X, osim R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (osim R9 270/X, R9 280/X)

## Procesori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# Podešavanje

## Brze tipke



1	Izvor/Auto/Izađi
2	Clear Vision/<
3	Omjer glasnoće/slike/>
4	Izbornik/Unesi
5	Napajanje

### Izbornik/Unesi

Kada OSD nije prikazan, pritisnite za prikaz OSD-a ili potvrdu odabira.

### Napajanje

Pritisnite tipku za uključivanje za uključivanje monitora.

### Omjer glasnoće/slike

Kada OSD nije prikazan, pritisnite > tipku za glasnoću za aktiviranje trake za podešavanje glasnoće, pritisnite < ili > za podešavanje glasnoće.

Kada OSD nije prikazan, pritisnite > brzu tipku za aktiviranje omjera slike, pritisnite < ili > za podešavanje 4:3 ili širokog formata. (Ako je veličina zaslona proizvoda 4:3 ili je ulazni signal širokog formata, brza tipka za podešavanje je onemogućena.)

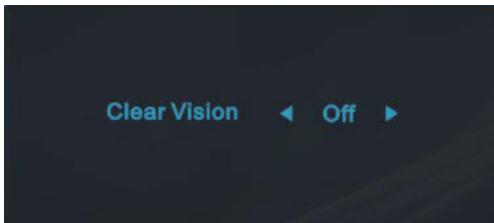
### Izvor/Auto/Izađi

Kada je OSD zatvoren, pritisak na tipku Izvor/Auto/Izađi aktivira funkciju brze tipke Izvor.

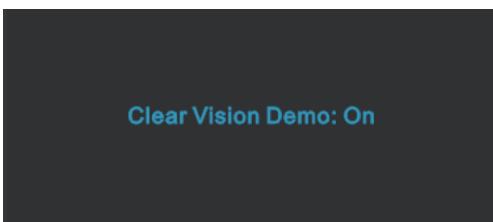
Kada je OSD zatvoren, pritisnite i držite tipku Izvor/Auto/Izađi oko 2 sekunde za automatsku konfiguraciju (samo za modele s D-Sub priključkom).

## **Clear Vision**

1. Kada OSD nije prikazan, pritisnite tipku "<" za aktiviranje Clear Vision.
2. Koristite tipke ">" ili ">" za odabir između slabog, srednjeg, jakog ili isključenog načina rada. Zadana postavka je uvijek "isključeno".



3. Pritisnите i držite tipku "<" 5 sekundi za aktivaciju Clear Vision demonstracije, a poruka "Clear Vision Demo: uključen" bit će prikazana na zaslonu u trajanju od 5 sekundi. Pritisnite tipku Menu ili Exit, poruka će nestati. Ponovno pritisnite i držite tipku "<" 5 sekundi, Clear Vision demonstracija će se isključiti.



Funkcija Clear Vision pruža najbolji doživljaj gledanja slike pretvarajući slike niske rezolucije i zamućene slike u jasne i žive slike.

# OSD postavke

Osnovne i jednostavne upute za upravljačke tipke.



- 1). Pritisnite MENU tipku za aktivaciju OSD prozora.
- 2). Pritisnite < Lijevo ili > Desno za navigaciju kroz funkcije. Kada je željena funkcija označena, pritisnite MENU tipku za aktivaciju, pritisnite < Lijevo ili > Desno za navigaciju kroz podizbornik funkcija. Kada je željena funkcija označena, pritisnite MENU-gumb za aktivaciju.
- 3). Pritisnite < Lijevo ili > za promjenu postavki odabrane funkcije. Pritisnite za izlaz. Ako želite prilagoditi neku drugu funkciju, ponovite korake 2-3.
- 4). Funkcija zaključavanja OSD-a: Za zaključavanje OSD-a pritisnite i držite MENU-gumb dok je monitor isključen, a zatim pritisnite gumb za uključivanje da biste uključili monitor. Za otključavanje OSD-a pritisnite i držite MENU-gumb dok je monitor isključen, a zatim pritisnite gumb za uključivanje da biste uključili monitor.

## Napomene:

- 1). Ako proizvod ima samo jedan ulazni signal, stavka „Odabir ulaza“ onemogućena je za podešavanje.
- 2). ECO načini rada (osim Standardnog načina), DCR, DCB način i Picture Boost – u ovim se četiri stanja može nalaziti samo jedno stanje.

## Luminancija



	kontrast	0-100		Kontrast iz digitalnog registra.
	Svjetlina	0-100		Podešavanje pozadinskog osvjetljenja.
	Eko način	Standard	<input checked="" type="checkbox"/>	Standardni način rada.
		Tekst		Tekst način.
		Internet		Internet način.
		Igra		Igrači način.
		Film		Filmski način.
		Sport		Sportski način.
		Čitanje		Način čitanja.
	Gamma	Gamma1		Prilagodite na Gamma 1.
		Gamma2		Prilagodite na Gamma 2.
		Gamma3		Podesite na Gamma 3.
	DCR	Uključeno		Omogućite dinamički omjer kontrasta.
		Isključeno		Onemogućite dinamički omjer kontrasta.
	HDR	Isključeno / DisplayHDR / HDR Slika / HDR Film / HDR Igra		Onemogućite ili omogućite HDR
	HDR način	Isključeno		Odaberite HDR način.
		HDR Slika		
		HDR Film		
		HDR Igra		

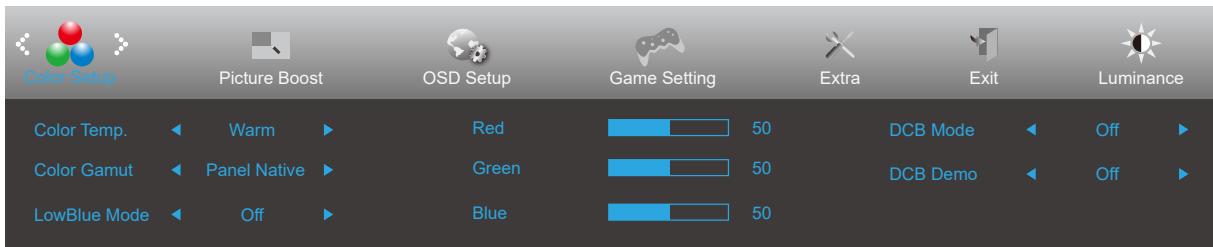
### Napomena:

Kada je "HDR" postavljen na "ne-isključeno", stavke "Kontrast", "Svjetlina", "ECO", "Gamma" i "DCR" se ne mogu podešavati.

Kada je "HDR način" postavljen na "ne-isključeno", stavke "Kontrast", "ECO" i "Gamma" se ne mogu podešavati.

Kada je „gamut boja“ u „postavkama boja“ postavljen na „sRGB“, stavke „kontrast“, „ECO“, „Gamma“ i „HDR način“ nisu podesive.

## postavke boja



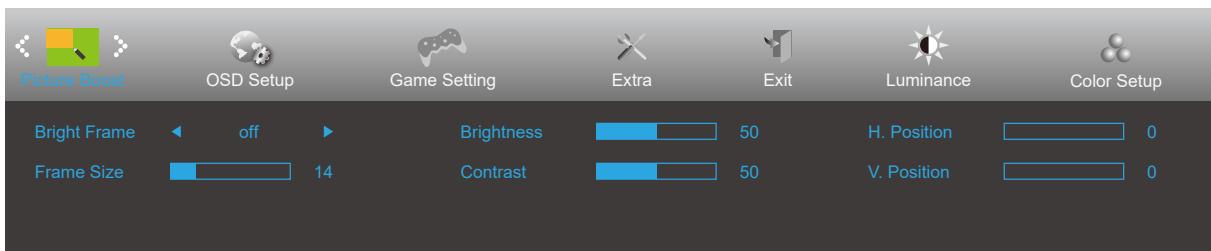
	Temperatura boje	Toplo	Pozivanje tople temperature boje iz EEPROM-a.
	Normal	Pozivanje normalne temperature boje iz EEPROM-a.	
	Hladno	Pozivanje hladne temperature boje iz EEPROM-a.	
	Korisnik	Obnavljanje temperature boje iz EEPROM-a.	
	gamut boja	Izvorni panel	Panel sa standardnim prostorom boja.
		sRGB	Pozivanje sRGB temperature boje iz EEPROM-a.
	LowBlue način	Isključeno / Multimedija / Internet / Ured / Čitanje	Smanjuje plavi val svjetlosti kontrolom temperature boje.
	Crvena	0-100	Pojačanje crvene iz digitalnog registra.
	Zelena	0-100	Pojačanje zelene iz digitalnog registra.
	Plava	0-100	Pojačanje plave iz digitalnog registra.
	DCB način	Puno pojačanje	Onemogući ili omogući način punog pojačanja
		Prirodna koža	Onemogući ili omogući način prirodne kože
		Zelena polja	Onemogući ili omogući način zelenog polja
		Nebesko plava	Onemogući ili omogući način nebesko plave
		Automatsko otkrivanje	Onemogući ili omogući način automatskog otkrivanja
		Isključeno	Onemogući ili omogući DCB način
	DCB Demo	Uključeno ili Isključeno	Onemogući ili Omogući Demo

### Napomena:

Kada je "HDR način" pod "Luminancija" postavljen na "ne-isključeno", sve stavke pod "Postavke boja" ne mogu se podešavati.

Kada je "gamut boja" postavljen na "sRGB", sve stavke pod "Postavke boja" ne mogu se podešavati osim gamuta boja.

## Pojačanje slike



	Svijetli okvir	Uključeno ili Isključeno	Onemogući ili Omogući Svijetli okvir
	Veličina okvira	14-100	Podesi veličinu okvira
	Svjetlina	0-100	Podesi svjetlinu okvira
	kontrast	0-100	Podesi kontrast okvira
	H. pozicija	0-100	Podesi horizontalnu poziciju okvira
	V. pozicija	0-100	Podesi vertikalnu poziciju okvira

### Napomena:

Podesite svjetlinu, kontrast i položaj Svjetlog okvira za bolje iskustvo gledanja.

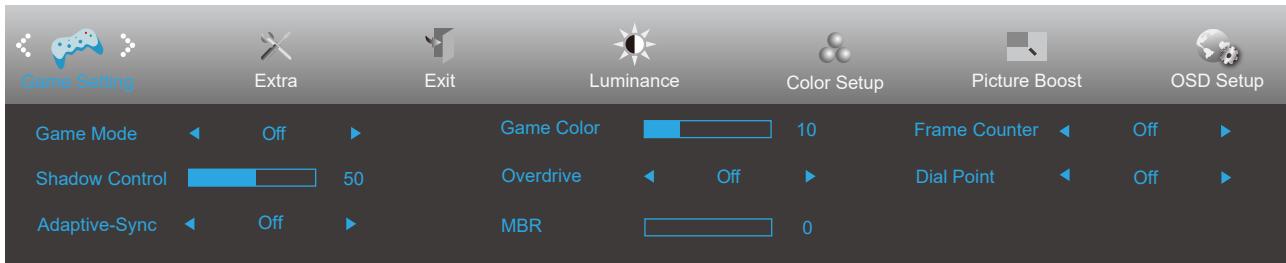
Kada je "HDR način" pod "Luminancija" postavljen na "neisključeno", sve stavke pod "Povećanje slike" ne mogu se podešavati.

## Postavke OSD-a



	Jezik		Odaberite jezik OSD-a
	Vremensko ograničenje	5-120	Podesite vremensko ograničenje OSD-a
	H. položaj	0-100	Podesite horizontalni položaj OSD-a
	V. položaj	0-100	Podesite vertikalni položaj OSD-a
	Prozirnost	0-100	Podesite prozirnost OSD-a
	Podsjetnik za pauzu	uključeno ili isključeno	Podsjetnik za pauzu ako korisnik radi kontinuirano više od 1 sat

## Postavke igre



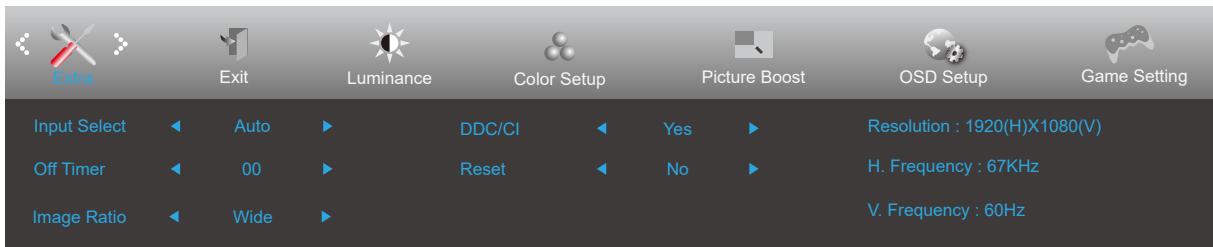
	igrači način	Isključeno	Nema optimizacije u igračem načinu.
		FPS	Za igranje FPS (First Person Shooter) igara. Poboljšava detalje crne boje u tamnoj temi.
		RTS	Za igranje RTS (Real Time Strategy) igara. Poboljšava kvalitetu slike.
		Racing	Za igranje Racing igara, pruža najbrže vrijeme odziva i visoku zasićenost boja.
		Gamer 1	Postavke korisnika spremljene kao Gamer 1.
		Gamer 2	Postavke korisnika spremljene kao Gamer 2.
		Gamer 3	Postavke korisnika spremljene kao Gamer 3.
	Kontrola sjena	0-100	Kontrola sjena zadano je 50, korisnik može podešiti od 0 do 50 ili od 50 do 100 za povećanje kontrasta radi jasnije slike. 1. Ako je slika previše tamna za jasne detalje, podešite vrijednost od 50 do 100 za jasniju sliku. 2. Ako je slika previše svijetla za jasne detalje, podešite vrijednost od 50 do 0 za jasniju sliku.
	Adaptive-Sync	Uključeno ili Isključeno	Onemogući ili Omogući Adaptive-Sync Podsjetnik za pokretanje Adaptive-Sync: Kada je značajka Adaptive-Sync omogućena, može doći do treperenja u nekim igrama.
	Boja igre	0-20	Boja igre omogućuje podešavanje zasićenosti u rasponu od 0 do 20 radi boljeg prikaza slike.
	Overdrive	Isključeno	Podesite vrijeme odziva.
		Slabo	
		Srednje	
		Jako	
		Pojačanje	
	MBR	0 ~ 20	Smanjuje plavi val svjetlosti kontrolom temperature boje.
	Brojač okvira	Isključeno / Gore desno / Dolje desno / Dolje lijevo / Gore lijevo	Prikaz frekvencije V u odabranom kutu
	Točka nišana	Uključeno ili Isključeno	Funkcija „Točka nišana“ postavlja pokazivač cilja u središte zaslona kako bi pomogla igračima u igrama prvog lica pucačina (FPS) s preciznim i točnim ciljanjem.

### Napomena:

Kada je "HDR način" pod "Luminancija" postavljen na "neisključeno", stavke "igrači način", "Kontrola sjena" i "Boja igre" se ne mogu podešavati.

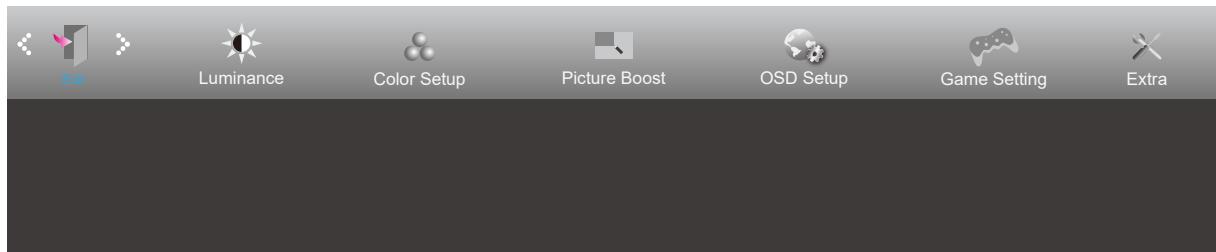
Kada je "gamut boja" pod "postavke boja" postavljen na "sRGB", stavke "igrači način", "Kontrola sjena" i "Boja igre" se ne mogu podešavati.

## Dodatno



	Odabir ulaza		Odaberite izvor ulaznog signala
	Timer isključivanja	0-24 sata	Odaberite vrijeme isključivanja DC napajanja
	Omjer slike	Široki	Odaberite omjer slike za prikaz.
		4:3	
	DDC/CI	Da ili Ne	Uključite/isključite podršku za DDC/CI
	Reset	Da ili Ne	Vrati izbornik na zadane postavke
		ENERGY STAR® ili Ne	Vrati izbornik na zadane postavke (ENERGY STAR® dostupan za odabrane modele)

## Izlaz



	Izlaz		Izađite iz glavnog OSD izbornika
---	-------	--	----------------------------------

## **LED indikator**

<b>Status</b>	<b>Boja LED indikatora</b>
Način punog napajanja	Bijela
Način aktivnog isključivanja	Narančasta

# Rješavanje problema

Problem i pitanje	Moguća rješenja
<b>LED indikator napajanja nije uključen</b>	Provjerite je li tipka za napajanje uključena te je li kabel za napajanje pravilno priključen na uzemljenu utičnicu i na monitor.
<b>Nema slike na zaslonu</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Je li kabel za napajanje pravilno priključen? Provjerite priključak kabela za napajanje i napajanje.</li> <li>• Je li video kabel pravilno priključen? (Povezano pomoću VGA kabela) Provjerite vezu VGA kabela. (Povezano pomoću HDMI kabela) Provjerite vezu HDMI kabela. (Povezano pomoću DP kabela) Provjerite vezu DP kabela. * VGA/HDMI/DP ulaz nije dostupan na svim modelima.</li> <li>• Ako je napajanje uključeno, ponovno pokrenite računalo da biste vidjeli početni zaslon (zaslon za prijavu). Ako se pojavi početni zaslon (zaslon za prijavu), pokrenite računalo u odgovarajućem načinu rada (sigurni način za Windows 7/8/10) i zatim promjenite frekvenciju grafičke kartice. (Pogledajte Postavljanje optimalne rezolucije) Ako se početni zaslon (zaslon za prijavu) ne pojavi, obratite se Servisnom centru ili svom prodavaču.</li> <li>• Možete li vidjeti "Ulaz nije podržan" na zaslonu? Ovu poruku možete vidjeti kada signal s grafičke kartice premašuje maksimalnu rezoluciju i frekvenciju koju monitor može ispravno obraditi. Prilagodite maksimalnu rezoluciju i frekvenciju koju monitor može ispravno obraditi.</li> <li>• Provjerite jesu li instalirani AOC upravljački programi za monitor.</li> </ul>
<b>Slika je mutna i pojavljuje se problem s duhovitim sjenama</b>	<p>Podesite kontrole kontrasta i svjetline.</p> <p>Pritisnite tipku prečaca (AUTO) za automatsko podešavanje.</p> <p>Provjerite da ne koristite produžni kabel ili prekidač. Preporučujemo da monitor izravno priključite na izlazni konektor grafičke kartice na stražnjoj strani.</p>
<b>Slika se trese, treperi ili se pojavljuje valoviti uzorak na slici.</b>	<p>Pomaknite električne uređaje koji mogu uzrokovati električne smetnje što dalje od monitora.</p> <p>Koristite maksimalnu frekvenciju osvježavanja koju vaš monitor podržava pri rezoluciji koju koristite.</p>
<b>Monitor je zaglavljen u aktivnom isključenom načinu rada."</b>	<p>Prekidač za napajanje računala treba biti u položaju UKLJUČENO.</p> <p>Grafička kartica računala treba biti čvrsto umetnuta u svoj utor.</p> <p>Provjerite je li video kabel monitora pravilno povezan s računalom.</p> <p>Pregledajte video kabel monitora i provjerite da nijedan pin nije savijen.</p> <p>Provjerite radi li vaše računalo pritiskom na tipku CAPS LOCK na tipkovnici dok promatraste LED indikator CAPS LOCK. LED bi se trebao uključiti ili isključiti nakon pritiska na tipku CAPS LOCK.</p>
<b>Nedostaje jedna od primarnih boja (CRVENA, ZELENA ili PLAVA)</b>	<p>Pregledajte video kabel monitora i provjerite da nijedan pin nije oštećen.</p> <p>Provjerite je li video kabel monitora pravilno povezan s računalom.</p>
<b>Slika na zaslonu nije centrirana ili pravilno veličine.</b>	<p>Podesite H-poziciju i V-poziciju ili pritisnite tipku prečaca (AUTO).</p>
<b>Slika ima nedostatke u boji (bijela ne izgleda bijelo).</b>	<p>Podesite RGB boju ili odaberite željenu temperaturu boje.</p>
<b>Horizontalne ili vertikalne smetnje na zaslonu.</b>	<p>Koristite način isključivanja sustava Windows 7/8/10 za podešavanje CLOCK i FOCUS.</p> <p>Pritisnite tipku prečaca (AUTO) za automatsko podešavanje.</p>

<b>Propisi i servis</b>	Molimo pogledajte informacije o propisima i servisu koje se nalaze u CD priručniku ili na <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (da pronađete model koji ste kupili u svojoj zemlji i informacije o propisima i servisu na stranici podrške).
-------------------------	--

# Specifikacija

## Opća specifikacija

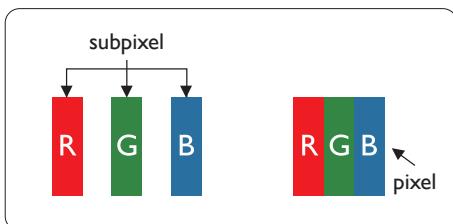
Panel	Naziv modela	27B36X	
	Sustav upravljanja	TFT LCD u boji	
	Veličina vidljive slike	68,6 cm dijagonalna	
	Razmak piksela	0,3114 (H) mm x 0,3114 (V) mm	
	Boja zaslona	16,7 M boja	
Ostalo	Horizontalni raspon skeniranja	30–160 kHz	
	Horizontalna veličina skeniranja (maksimalno)	597,888 mm	
	Vertikalni raspon skeniranja	48–144 Hz	
	Vertikalna veličina skeniranja (maksimalno)	336,312 mm	
	Optimalna unaprijed postavljena rezolucija	1920x1080@60Hz	
	Maksimalna rezolucija	1920x1080@144Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Izvor napajanja	19V~, 2.0A	
	Potrošnja energije	Tipično (zadana svjetlina i kontrast)	22 W
		Maks. (svjetlina = 100, kontrast = 100)	≤ 33 W
		Način pripravnosti	≤ 0,3 W
	Odlaz topoline	Normalan rad	75,34 BTU/h (tipično)
		Spavanje (način pripravnosti)	< 1,02 BTU/h
		Isključeni način	< 0 BTU/h
		Isključeni način (prekidač na izmjeničnoj struji)	0 BTU/hr
Fizičke karakteristike	Vrsta priključka	HDMI/DisplayPort/Izlaz za slušalice	
	Vrsta kabela signala	Odvojiv	
Okoliš	Temperatura	Radna	0 °C ~ 40 °C
		Neradna	-25 °C ~ 55 °C
	Vlažnost	Radna	10 % ~ 85 % (bez kondenzacije)
		Neradna	5 % ~ 93 % (bez kondenzacije)
	Nadmorska visina	Radna	0 ~ 5000 m (0 ~ 16404 ft)
		Neradna	0 ~ 12192 m (0 ~ 40000 ft)

# Politika AOC monitora o pikselnim greškama na panelu

AOC teži isporuci proizvoda najviše kvalitete. Koristimo neke od najnaprednijih proizvodnih procesa u industriji i provodimo strogu kontrolu kvalitete. Međutim, pikselne ili subpikselne greške na panelima monitora ponekad su neizbjegne.

Nijedan proizvođač ne može jamčiti da će svi paneli biti bez pikselnih grešaka, ali AOC jamči da će svaki monitor s neprihvatljivim brojem grešaka biti popravljen ili zamijenjen u jamstvenom roku. Ovo obavještenje objašnjava različite vrste pikselnih grešaka i definira prihvatljive razine grešaka za svaku vrstu. Da bi se ostvarilo pravo na popravak ili zamjenu u jamstvu, broj pikselnih grešaka na panelu monitora mora premašiti ove prihvatljive razine. Na primjer, ne smije biti više od 0,0004 % subpikselnih grešaka na monitoru.

Nadalje, AOC postavlja još više standarde kvalitete za određene vrste ili kombinacije pikselnih grešaka koje su uočljivije od drugih. Ova politika vrijedi širom svijeta.



## Pikseli i subpikseli

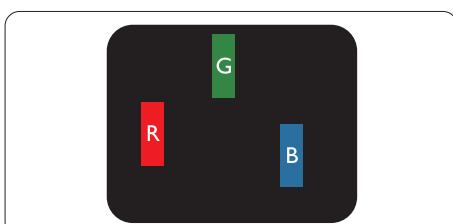
Piksela, odnosno element slike, sastoje se od tri pod-piksela u osnovnim bojama: crvenoj, zelenoj i plavoj. Mnogi pikseli zajedno tvore sliku. Kada su svi pod-pikseli piksela osvijetljeni, tri obojena pod-piksela zajedno pojavljuju se kao jedan bijeli piksel. Kada su svi tamni, tri obojena pod-piksela zajedno pojavljuju se kao jedan crni piksel. Ostale kombinacije osvijetljenih i tamnih pod-piksela pojavljuju se kao pojedinačni pikseli drugih boja.

## Vrste pikselnih grešaka

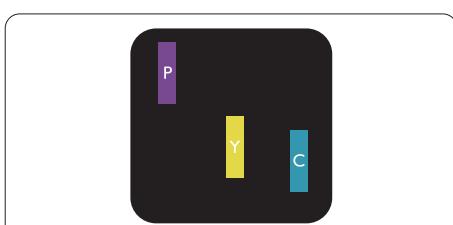
Pikseline i pod-pikseline greške pojavljuju se na zaslonu na različite načine. Postoje dvije kategorije pikselnih grešaka i nekoliko vrsta pod-pikselnih grešaka unutar svake kategorije.

### Svjetle točkaste greške

Svjetle točkaste greške pojavljuju se kao pikseli ili pod-pikseli koji su uvijek osvijetljeni ili 'uključeni'. To jest, svjetla točka je pod-piksel koji se ističe na zaslonu kada monitor prikazuje tamni uzorak. Postoje različite vrste svjetlih točkastih grešaka.

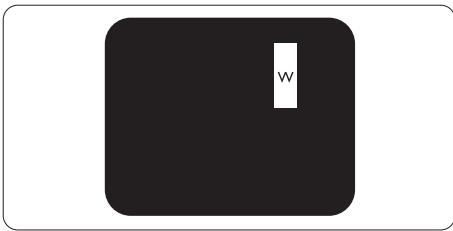


Jedan osvijetljeni crveni, zeleni ili plavi pod-piksel.



Dva susjedna osvijetljena podpiksela:

- Crvena + Plava = Ljubičasta
- Crvena + Zelena = Žuta
- Zelena + Plava = Cijan (svijetloplava)



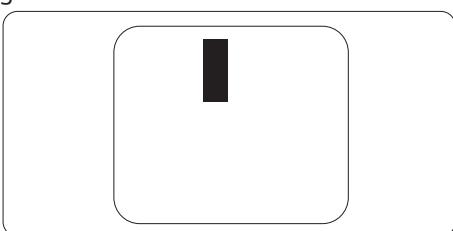
Tri susjedna osvijetljena podpiksela (jedan bijeli piksel).

Napomena

Crvena ili plava svjetla točka mora biti svjetlija od susjednih točaka za više od 50 %, dok je zelena svjetla točka svjetlija za 30 % od susjednih točaka.

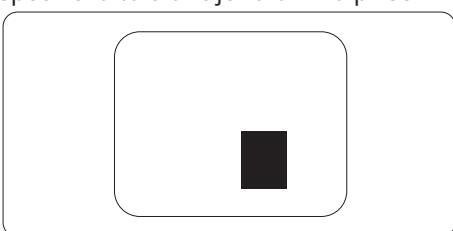
### Crne točkaste greške

Crne točkaste greške pojavljuju se kao pikseli ili podpiksela koji su u vijek tamni ili 'isključeni'. To znači da je tamna točka podpiksel koji se ističe na zaslonu kada monitor prikazuje svjetli uzorak. Ovo su vrste crnih točkastih grešaka.



### Blizina pikselnih grešaka

Budući da pikselne i podpikselne greške iste vrste koje su blizu jedna drugoj mogu biti vidljivije, AOC također specificira tolerancije za blizinu pikselnih grešaka.



### Tolerancije pikselnih grešaka

Da bi se ostvarilo pravo na popravak ili zamjenu zbog pikselnih grešaka tijekom jamstvenog roka, zaslon monitora u AOC monitoru mora imati pikselne ili podpikselne greške koje premašuju tolerancije navedene u web-priručniku.

SVJETLEĆI PIKSELNI DEFEKTI	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 osvijetljeni podpiksel	2
2 susjedna osvijetljena podpiksela	1
3 susjedna osvijetljena podpiksela (jedan bijeli piksel)	0
Udaljenost između dva svjetleća pikselna defekta*	$\geq 15$ mm
Ukupni broj svjetlećih pikselnih defekata svih vrsta	2
CRNI PIKSELNI DEFEKTI	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 tamni podpiksel	5 ili manje
2 susjedna tamna podpiksela	2 ili manje
3 susjedna tamna podpiksela	$\leq 1$
Udaljenost između dviju crnih točkastih grešaka*	$\geq 15$ mm
Ukupan broj crnih točkastih grešaka svih vrsta	5 ili manje
UKUPNE TOČKASTE GREŠKE	PRIHVATLJIVA RAZINA
Ukupan broj svijetlih ili crnih točkastih grešaka svih vrsta	5 ili manje

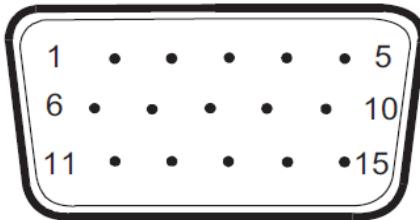
Napomena

\*: 1 ili 2 susjedne podpikselne greške = 1 točkasta greška.

## Unaprijed postavljeni načini prikaza

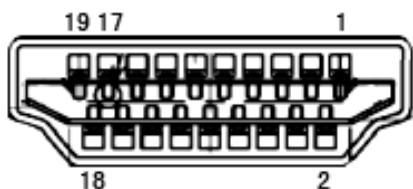
STANDARD	REZOLUCIJA	HORIZONTALNA FREKVENCIJA (kHz)	VERTIKALNA FREKVENCIJA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
MAC MODOVI VGA	640x480@67Hz	35	66.667
IBM MOD	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
MAC MODOVI SVGA	835x624@75Hz	49.725	74.5
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	45	60
	1280x960@60Hz	60	60
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60

## Dodjela pinova



15-pinski kabel za prijenos signala u boji

Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala
1.	Video-crvena	9	+5V
2.	Video-zelena	10	Masa
3.	Video-plava	11	N.P.
4.	N.P.	12	DDC serijski podatak
5.	Detekcija kabela	13	H-sinhronizacija
6.	Masa-R	14	V-sinhronizacija
7.	Masa-G	15	DDC serijski sat
8.	Masa-B		



19-pinski kabel za prijenos signala u boji

Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala
1.	TMDS podatak 2+	9.	TMDS podatak 0-	17.	DDC/CEC Uzemljenje
2.	TMDS Podaci 2 Štit	10.	TMDS Sat +	18.	+5V Napajanje
3.	TMDS Podaci 2-	11.	TMDS Sat Štit	19.	Detekcija Hot Plug
4.	TMDS Podaci 1+	12.	TMDS Sat-		
5.	TMDS Podaci 1 Štit	13.	CEC		
6.	TMDS Podaci 1-	14.	Rezervirano (N.C. na uređaju)		
7.	TMDS Podaci 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Podaci 0 Štit	16.	SDA		

# **Plug and Play**

## **Plug & Play DDC2B značajka**

Ovaj je monitor opremljen VESA DDC2B mogućnostima u skladu s VESA DDC STANDARDOM. Omogućuje monitoru da obavijesti matični sustav o svom identitetu te, ovisno o razini korištenog DDC-a, prenosi dodatne informacije o svojim prikaznim sposobnostima.

DDC2B je dvosmjerni podatkovni kanal temeljen na I2C protokolu. Matični sustav može zatražiti EDID informacije putem DDC2B kanala.