AGON PRO

Посібник користувачів монітора OLED

AG276UZD

Як виріб OLED цей дисплей потребує регулярного обслуговування екрана, аби зменшити ризик залишкового зображення (вигоряння).

AOC

www.aoc.com

©2025 AOC.All Rights Reserved

HDMI® HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Безпека **1**
Умовні позначення **1**
Живлення **2**
Інсталяція **3**
Очищення **4**
Інше **5**
Встановлення **6**
До комплекту входять **6**
Встановлення Підставки і Основи **7**
Регулювання монітора **8**
Підключення монітора **9**
Кріплення на стіну **10**
Функція Adaptive-Sync 11
HDR 12
Регулювання **13**
Ярлики **13**
Посібник до клавіш екранного меню (Меню) 14
Налаштування ЕМ **16**
Game Setting (**Налаштування гри**) 17
Luminance (**Світіння**) 19
PIP Setting (**Налаштування зображення в зображенні**) 21
Color Setup (**Налаштування кольору**) 22
Audio (**Аудіо**) 23
Light FX 24
OLED Care/Extra (**Догляд за** OLED/**Додатково**) 25
OSD Setup (**Налаштування ЕМ**) 27
Світлодіодний індикатор **28**
Усунення несправностей **29**
Технічні характеристики **30**
Загальні характеристики **30**
Попередньо налаштовані режими показу **32**
Призначення контактів **33**
Технологія Plug & Play 34

Безпека

Умовні позначення

У наступних підрозділах описано уповні позначення, використані в цьому документі.

Примітки, застереження і попередження

У цьому посібнику частини тексту можуть супроводжуватися позначеннями і виділятися жирним шрифтом або курсивом. Це примітки, застереження і попередження, які вжито для таких випадків:

ПРИМІТКА: Примітка позначає важливу інформацію, яка допоможе краще користуватися системою комп'ютера.

УВАГА: «Увага» застерігає про потенційні пошкодження апаратних засобів або втрату даних і пояснює, як уникнути проблеми.

НЕБЕЗПЕЧНО: «Небезпечно» попереджає про потенційні травми і пояснює, як уникнути проблеми. Деякі попередження можуть мати інший формат і не супроводжуватися піктограмою. У таких випадках конкретне представлення попередження продиктовано органами нагляду.

Живлення

Монітор має працювати лише від джерела живлення такого типу, який вказано на ярлику. Якщо ви не знаєте точно, який тип живлення подається у вашу оселю, порадьтеся із дилером або місцевою енергетичною компанією.

Монітор оснащено триконтактною заземленою виделкою - виделкою із третім контактом (для заземлення). Ця виделка підходить лише до заземленої розетки, що є засобом безпеки. Якщо у вашій розетці нема третього контакту, запросіть електрика встановити правильну розетку або використовуйте адаптер для безпечного заземлення приладу. Не порушуйте захист заземленої виделки.

Відключайте пристрій від мережі під час грози, або якщо не будете ним користуватися протягом тривалого часу. Це захистить монітор від пошкоджень викидами напруги.

Не перенавантажуйте подовжувачі та трійники. Перенавантаження може спричинити пожежу або удар струмом.

Для забезпечення належної роботи використовуйте монітор лише з комп'ютерами зі списку UL, які мають відповідну конфігурацію розеток із характеристиками 100–240 В змінного струму, мін. 5 А.

Стінна розетка слід має знаходитися поруч із обладнанням і бути легко доступною.

For use only with the attached power adapter
Manufacturers: TPV Electronics(Fujian) Co., Ltd.
Model: ADPC19135

Інсталяція

Не ставте монітор на нестійкі візок, підставку, штатив, кронштейн або стіл. Якщо монітор впаде, він може травмувати людей і сам сильно пошкодитися. Користуйтеся лише тими візком, підставкою, штативом, кронштейном або столом, які рекомендував виробник, або які надійшли в комплекті з цим виробом. Дотримуйтеся інструкцій виробника під час встановлення виробу та використовуйте аксесуари для кріплення, рекомендовані виробником. Слід обережно переміщувати конструкцію з виробу і візка.

Ніколи не вставляйте жодних предметів до отворів на корпусі монітора. Це може пошкодити частини схеми та спричинити пожежу або удар електрострумом. Ніколи не проливайте рідини на монітор.

Не ставте виріб передньою частиною на підлогу.

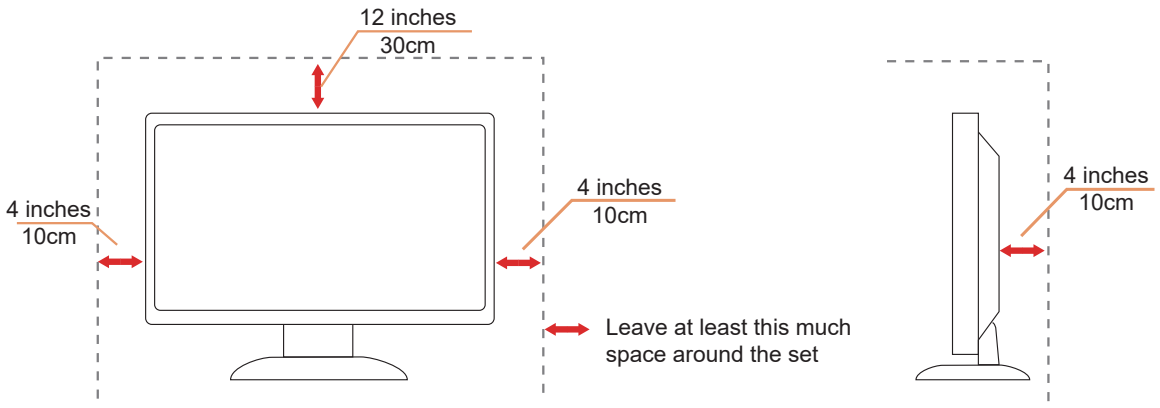
Встановлюючи монітор на стіну або полицю, використовуйте схвалений виробником монтажний комплект і виконуйте інструкції до нього.

Лишіть довкола монітора певний простір, як показано нижче. Інакше недостатня циркуляція повітря призведе до перегрівання, а, отже, може спричинити пожежу або пошкодження монітора.

Аби уникнути можливого пошкодження, як-от відшарування панелі від рамки, переконайтеся, що монітор не нахилений більш ніж на -5 градусів. Якщо перевищено максимально припустимий кут нахилу -5 градусів , пошкодження монітора не покриваються гарантією.

Нижче подано рекомендовані зони вентиляції навколо монітора, коли монітор встановлено на підставці:

Встановлено з підставкою



Очищення

⚠ Регулярно очищуйте корпус м'якою ганчіркою, зволоженою водою.

⚠ Очищуйте м'якою бавовняною ганчіркою або ганчіркою з мікрофібри. Ганчірка має бути лише трохи зволоженою, майже сухою. Не давайте рідині проникнути в корпус.

⚠ Перед очищенням вийміть шнур живлення з розетки.

Інше

Якщо з виробу розповсюджуються дивні запах або дим чи лунають дивні звуки, НЕГАЙНО вийміть з розетки шнур живлення і зверніться до Сервісного центру.

Переконайтеся, що вентиляційні отвори не заблоковані столом або фіранкою.

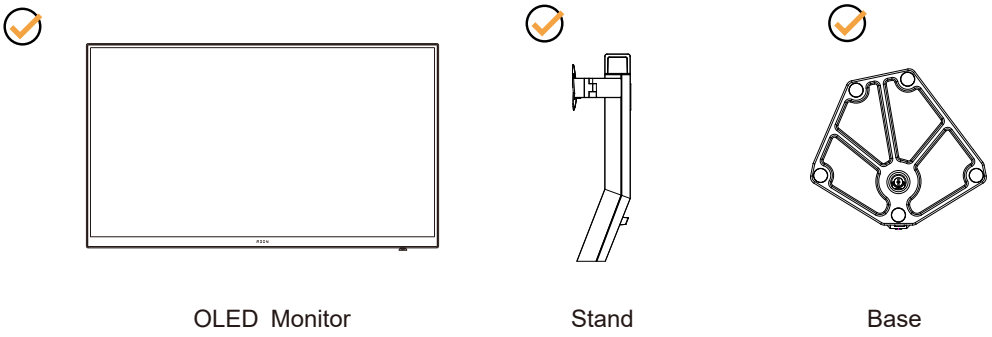
Під час роботи монітора OLED бережіть його від сильних вібрації або ударів.

Не перекидайте і не впускайте монітор під час роботи або транспортування.

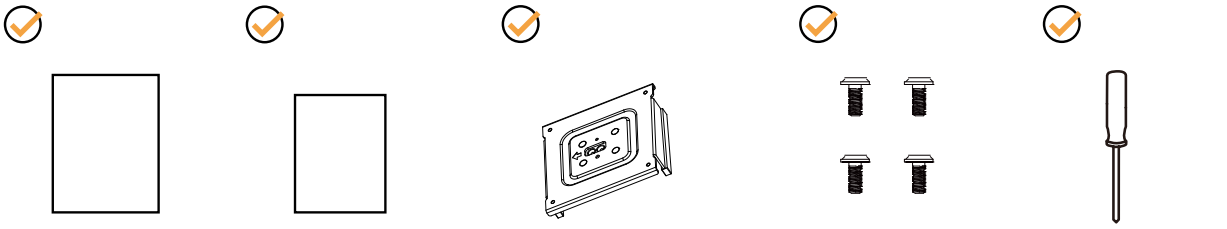
Не рекомендовано користування виробом OLED понад чотири години поспіль. Якщо користування триває довше, це може призвести до залишкового зображення (вигоряння зображення). Аби зменшити ймовірність утворення залишкового зображення, цей вирію застосовує ряд технологій. Цикл обслуговування триває близько 10 хвилин. Подробиці розказано в розділі «Догляд за екраном»

Встановлення

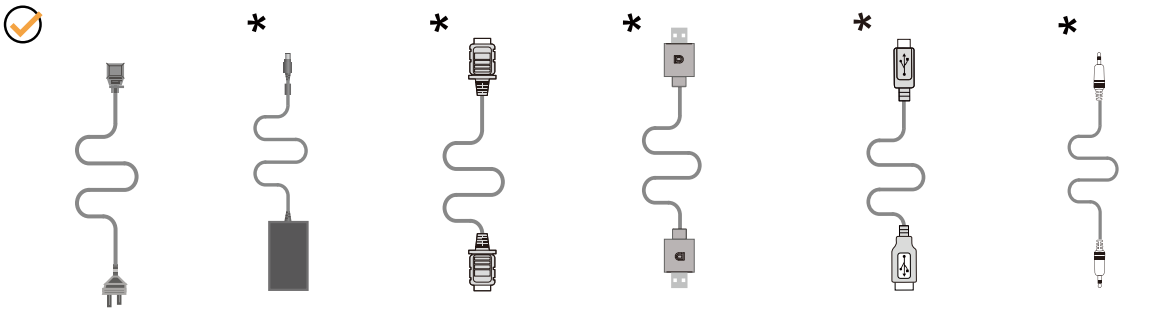
До комплекту входять



OLED Monitor | Stand | Base



Quick Start Guide | Warranty Card | Wall Mount Bracket | Screws | Screwdriver



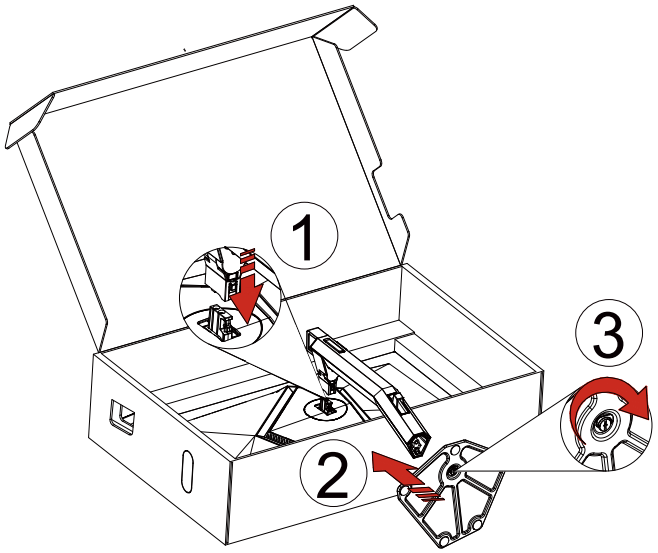
Power Cable | Adapter | HDMI Cable | DisplayPort Cable | USB Cable | Audio Cable

*Не у всіх країнах і регіонах надаються всі сигнальні кабелі. Дізнайтеся про це в місцевого розповсюджувача або офісі AOC.

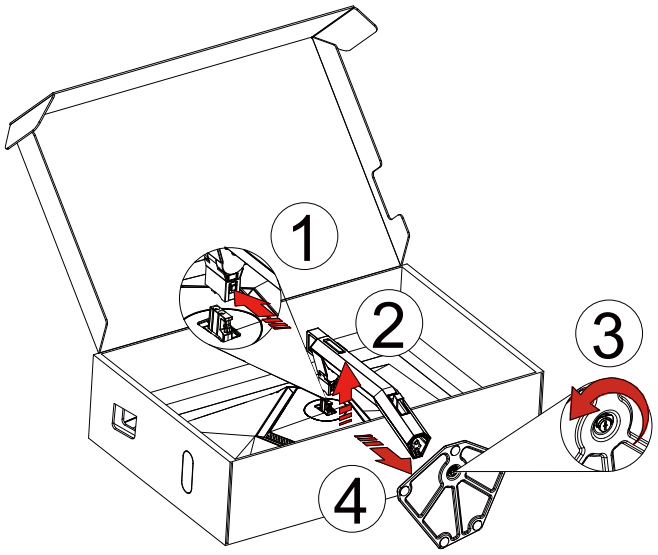
Встановлення Підставки і Основи

Встановлюйте або знімайте основу, виконуючи наступні кроки.

Встановлення:

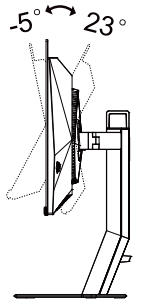


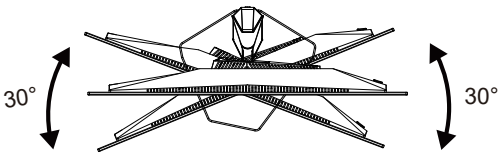
Зняти:

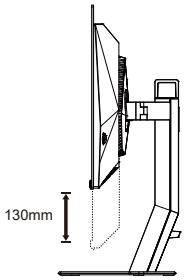


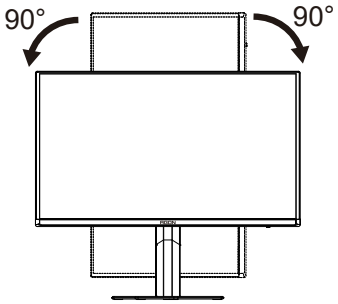
Регулювання монітора

Для оптимального перегляду рекомендовано дивитися на монітор так, аби бачити його перед собою повністю, а потім відрегулювати кут монітора відповідно до ваших уподобань.
Утримуйте підставку, аби закріпити монітор, і тримайтеся лише за рамку, аби відрегулювати кут монітора.
Налаштувати монітор можна так, як показано нижче:









ПРИМІТКА:

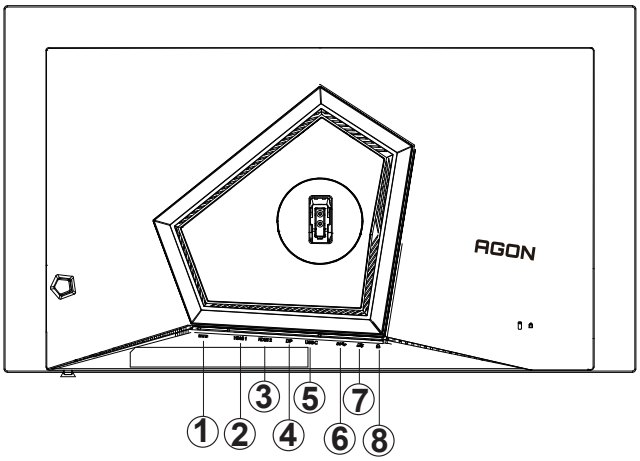
Змінюючи кут, не торкайтеся екрану OLED. Дотики до екрану OLED можуть спричинити пошкодження.

Увага:

1. Аби уникнути можливого пошкодження екрана, як-от відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилено більш ніж на -5 градусів.
2. Не натискайте на екран, регулюючи кут монітора. Тримайтеся лише за рамку.

Підключення монітора

Підключення кабелів ззаду на моніторі:



1. Живлення
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DP1
5. DP2
6. Висхідний USB 3.2 Gen1
7. Вхідний USB 3.2 Gen1 + швидкісне заряджання x1
   Вхідний USB 3.2 Gen1 x 1
8. Навушник

Підключіть до ПК

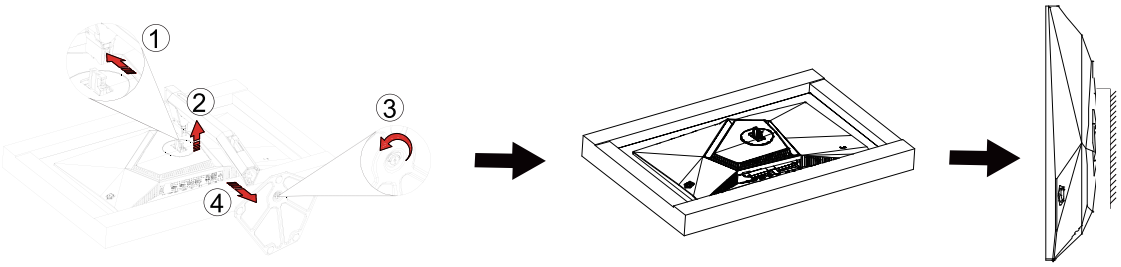
1. Надійно підключіть шнур живлення ззаду до дисплею.
2. Вимкніть комп'ютер і відключіть шнур живлення.
3. Підключіть сигнальний кабель дисплею до з'єднувача відео на комп'ютері.
4. Підключіть шнур живлення до комп'ютера і підключіть дисплей до найближчої розетки електромережі.
5. Увімкніть комп'ютер і дисплей.

Якщо монітор показує зображення, значить, інсталяцію успішно завершено. Якщо монітор не показує зображення, див. розділ «Усунення несправностей».

Для захисту обладнання, перед підключенням завжди вимикайте ПК і монітор OLED.

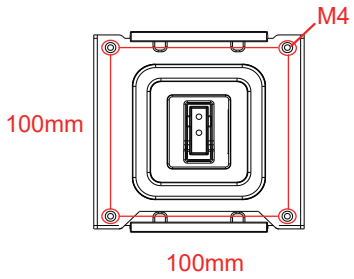
Кріплення на стіну

Підготовка до встановлення додаткового кронштейну для монтажу на стіну.

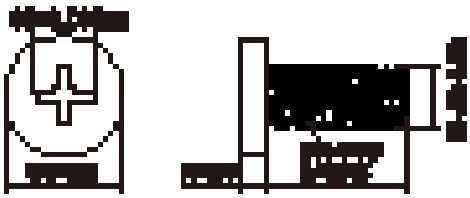


Цей монітор можна прикріпити на кронштейн для монтажу на стіну, який слід купувати окремо. Перед цією процедурою відключіть живлення. Виконуйте ці кроки:

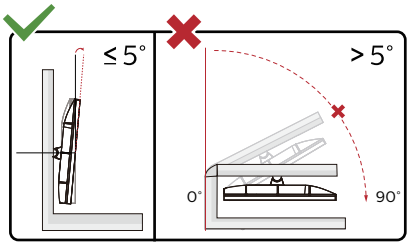
1. Зніміть основу.
2. Виконуйте інструкції виробника зі збірки кронштейну для монтажу на стіну.
3. Прикладіть кронштейн для монтажу на стіну ззаду до монітора. Зрівняйте отвори на кронштейні з отворами ззаду на моніторі.
4. Поверніть підключення кабелів. Інструкції щодо кріплення кронштейна на стіну ви знайдете в посібнику користувача з його комплекту.



Технічні характеристики гвинтів для підвішування на стіну： M4*(12+X) мм, (X=товщина кронштейна для монтажу на стіну)



Примітка: Не на всіх моделях є отвори для монтажних гвинтів VESA - дізнайтеся про це в дилера або в офісі AOC.



Дизайн дисплею може відрізнятися від поданого на ілюстрації.

Увага:

1. Аби уникнути можливого пошкодження екрана, як-от відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилено більш ніж на -5 градусів.
2. Не натискайте на екран, регулюючи кут монітора. Тримайтеся лише за рамку.

Функція Adaptive-Sync

1. Функція Adaptive-Sync працює з DP/HDMI
2. Сумісна графічна карта: Нижче подано список рекомендованих, який також знаходиться на www.AMD.com

Графічні карти

- Серія Radeon™ RX Vega
- Серія Radeon™ RX 500
- Серія Radeon™ RX 400
- Серія Radeon™ R9/R7 300 (окрім R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серія Radeon™ R9 Nano
- Серія Radeon™ R9 Fury
- Серія Radeon™ R9/R7 200 (окрім R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

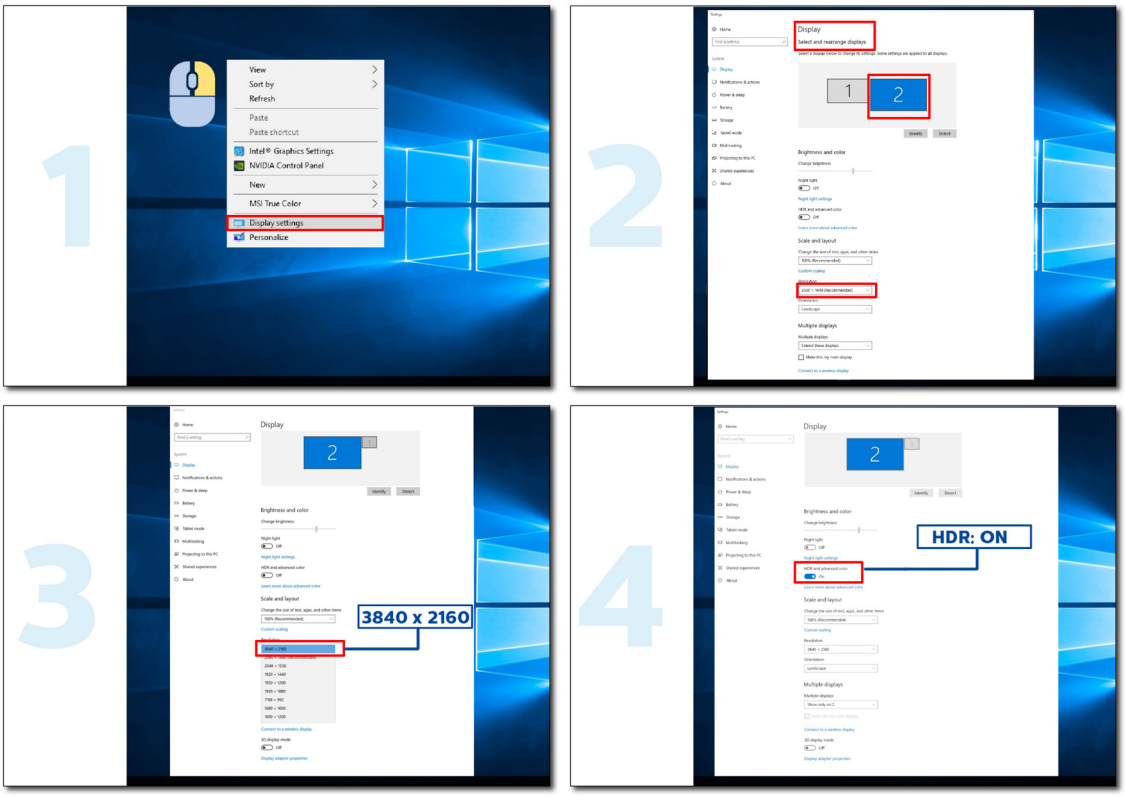
Сумісність із сигналами входу в форматі HDR10.
Дисплей може автоматично активувати функцію HDR, якщо плеєр і зміст сумісні. Зверніться до виробника пристрою та постачальника контенту по інформацію про сумісність пристрою та контенту. Виберіть OFF (ВИМК.) для функції HDR, якщо вам не потрібна функція автоматичної активації.

Примітка:

1. 3840X2160 на 50 Гц/60 Гц запропоновано лише для Blu-ray Player, Xbox і PlayStation.

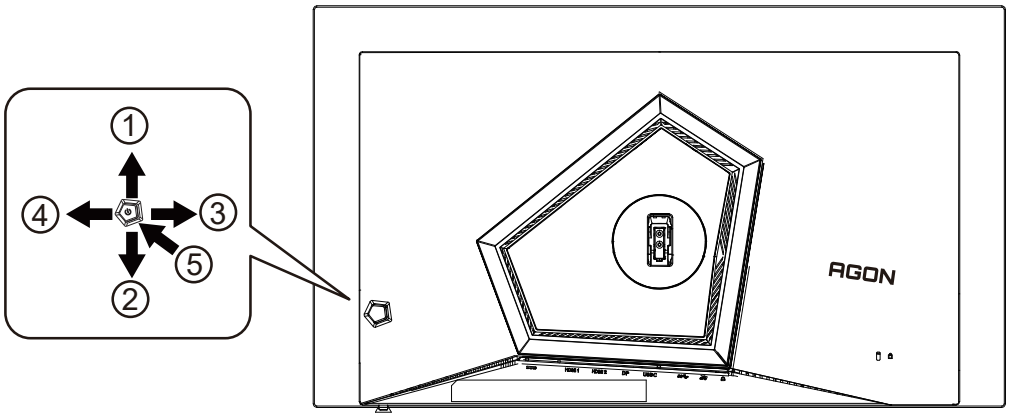
a. Роздільну здатність дисплею встановлено на 2560*1440, а HDR попередньо налаштовано на ON (УВІМК.).

b. Увійшовши до програми, найкращого ефекту HDR можна досягти, якщо роздільну здатність змінити на 2560*1440 (якщо доступно).



Регулювання

Ярлики



1	Джерело/Вгору
2	Точка набору/Вниз
3	Ігровий реж./Вліво
4	Light FX /Вправо
5	Живлення/Меню/Enter

Живлення/Меню/Enter

Щоб увімкнути монітор, натисніть клавішу Живлення.
Коли відсутнє ЕМ, натисніть для показу ЕМ або на підтвердження вибору. Натискайте близько 2 секунд, аби вимкнути монітор.

Точка набору/Вниз

Коли відсутнє ЕМ, натисніть кнопку Dial Point (Точка набору), аби показати/приховати Точку набору.

Ігровий реж./Вліво

Коли відсутнє ЕМ, натисніть клавішу Left (Вліво), аби відкрити функцію Ігровий реж., а потім натисніть клавішу «Вліво» або «Вправо» для вибору Ігрового режиму (FPS, RTS, Racing (Перегони), Gamer 1 (Гравець 1), Gamer 2 (Гравець 2) або Gamer 3 (Гравець 3)) згідно різних типів гри.

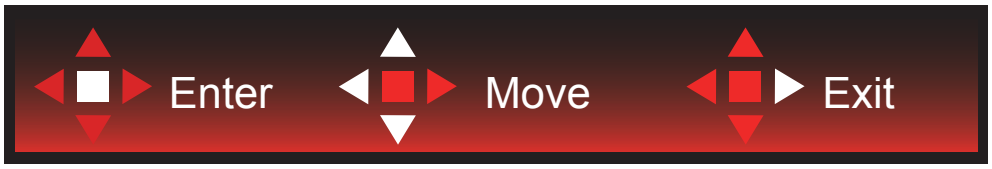
Light FX/Вправо

Коли відсутнє ЕМ, натисніть клавішу Right (Вправо), аби активувати функцію Light FX.

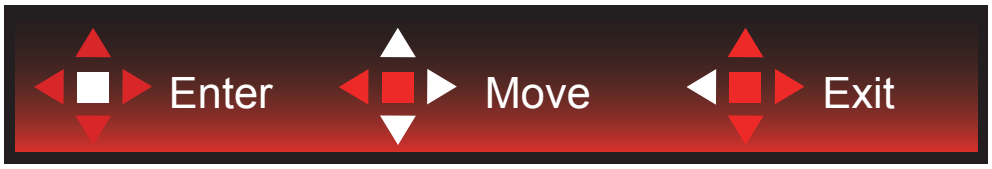
Джерело/Вгору

Коли закрите ЕМ, натискання на кнопку Джерело/Авто/Вгору гратиме роль ярлика «Джерело».

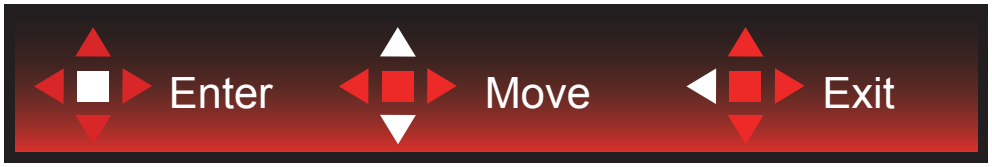
Посібник до клавіш екранного меню (Меню)



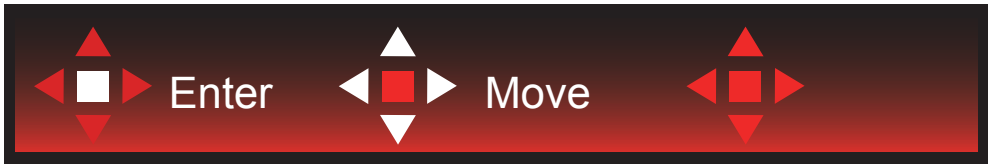
Enter: Клавішею Enter входьте на наступний рівень EM
Move (Перемістити): Клавішами Left / Up / Down (Вліво / Вгору / Вниз) переходьте по EM, роблячи вибір
Exit (Вийти): Клавішею «Вправо» виходьте з EM



Enter: Клавішею Enter входьте на наступний рівень EM
Move (Перемістити): Клавішами Right / Up / Down (Вправо / Вгору / Вниз) переходьте по EM, роблячи вибір
Exit (Вийти): Лівою клавішею виходьте з EM



Enter: Клавішею Enter входьте на наступний рівень EM
Move (Перемістити): Клавішами Up / Down (Вгору / Вниз) переходьте по EM, роблячи вибір
Exit (Вийти): Клавішею Left (Вліво) виходьте з EM



Move (Перемістити): Клавішами Left / Right / Up / Down (Вліво / Вправо / Вгору / Вниз) переходьте по EM, роблячи вибір

Exit (Вийти): Клавішею Left (Вліво) повертайтеся на попередній рівень EM
Enter: Клавішею Right (Вправо) входьте на наступний рівень EM
Select (Вибрати): Клавішами Up / Down (Вгору / Вниз) переходьте по EM, роблячи вибір

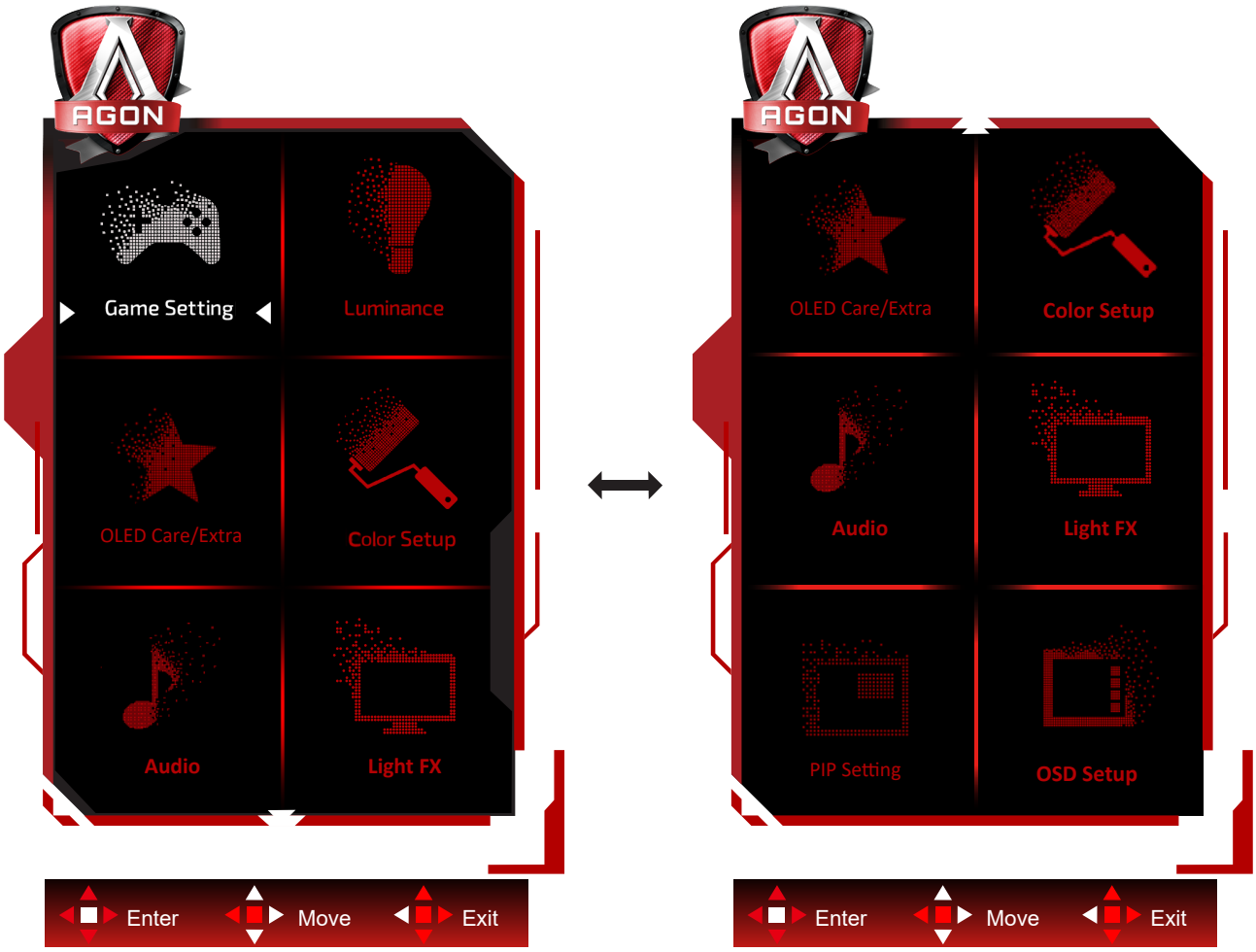
Enter: Клавішею Enter застосовуйте налаштування EM і повертайтеся на попередній рівень EM
Select (Вибрати): Клавішею «Вниз» відрегулюйте налаштування EM

Select (Вибрати): Клавішами Up / Down (Вгору / Вниз) відрегулюйте налаштування ЕМ

Enter: Клавішею Enter поверніться на попередній рівень ЕМ
Select (Вибрати): Клавішами Left / Right (Вліво / Вправо) регулюйте налаштування ЕМ

Налаштування ЕМ

Основні прості інструкції до контрольних клавіш



1). Натисніть кнопку MENU (Меню), щоб активувати вікно ЕМ.
2). Переміщуйте і вибирайте (регулюйте) налаштування ЕМ згідно Посібника до клавіш
3). Функція Блокування ЕМ/Розблокування ЕМ Для блокування або розблокування ЕМ натисніть і 10 секунд утримуйте кнопку Down (Вниз), коли функції ЕМ неактивна.

Примітки: Якщо виріб має лише один вхід сигналу, то елемент Input Select (Вибір входу) відключено.

Game Setting (Налаштування гри)

	Game Mode (Режим гри)	Off (Вимк.)	Відсутня оптимізація Ігрового режиму.
		FPS	Для гри у FPS (у «Стрілялки» від першої особи). Вдосконалює показ деталей у темних сценах.
		RTS	Для ігор у RTS (Стратегії в реальному часі). Вдосконалює якість зображення.
		Racing (Перегони)	Для гри в перегони надає найшвидший час відгуку і високу насиченість кольору.
		Gamer 1 (Гравець 1)	Бажане налаштування користувача збережено як Гравець 1.
		Gamer 2 (Гравець 2)	Бажане налаштування користувача збережено як Гравець 2.
		Gamer 3 (Гравець 3)	Бажане налаштування користувача збережено як Гравець 3.
	Shadow Control (Керування тінню)	0-20	Контроль тіней за замовчуванням - 0, тож кінцевий користувач може налаштувати збільшення від 0 до 20 для чіткішого зображення. Якщо зображення надто темне, аби чітко побачити деталі, для чіткого зображення встановіть від 0 до 20.
	Game Color (Колір гри)	0-20	Колір гри надасть рівні 0-20 для регулювання насиченості задля кращого зображення.
	Sniper Scope (Діапазон снайпера)	Off (Вимк.) /1.0 /1.5 /2.0	Наближуйтеся, аби краще прицілюватися для стрільби.
	Adaptive-Sync	On (Увімк.) / Off (Вимк.)	Вимикайте або активуйте Adaptive-Sync Нагадування про запуск Adaptive-Sync: Коли активовано функцію Adaptive-Sync, у деяких ігрових середовищах може з'явитися мерехтіння.

	Low Input lag (Затримка низького входу)	On (Увімк.) / Off (Вимк.)	Вимкнення буфера кадрів може зменшити затримку введення. Примітка: Можна налаштувати низьку затримку вхідного сигналу з роздільною здатністю UHD 120 Гц/165 Гц і PIP/PBP, вимикання снайперського прицілу. Це увімкнено за замовчуванням у стані Adaptive-Sync і не підлягає регулюванню.
	Frame Counter (Лічильник кадрів)	Off (Вимк.) / Right-Up (Праворуч-Вгорі) / Right-Down (Праворуч-Внизу) / Left-Down (Ліворуч-Внизу) / Left-Up (Ліворуч-Вгорі)	Відображення частоти V у вибраному куті (Функція лічильника кадрів працює лише з графічною картою AMD.)

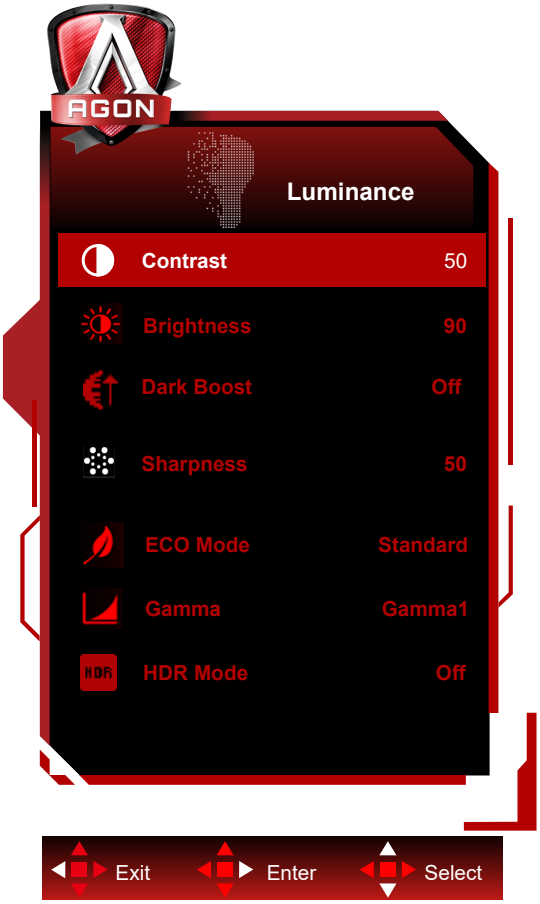
Примітка:

1) Коли HDR Mode (Режим HDR) під Luminance (Світіння) встановлено на non-off (не вимикати), то Shadow Control (Контроль тіней) і Game Color (Колір гри) не регулюються.

2) Коли HDR під Luminance (Світіння) встановлено на non-off (не вимикати), то Game Mode (Ігровий реж.), Shadow Control (Контроль тіней) і Game Color (Колір гри) не регулюються.

3) Коли Color Space (Колірний простір) у Color Settings (Налашт. кольору_) встановлено не на Standard (Стандарт), то Shadow Control (Контроль тіней) і Game Color (Колір гри) не регулюються.

Luminance (Світіння)



	Contrast (Контраст.)	0-100	Контраст від Digital-register.
	Brightness (Яскравість)	0-100	Регулювання підсвічення
	Dark Boost (Підсилення темного)	Off (Вимк.)	Підсилюйте фрагменти екрана в темній або яскравій ділянці, щоб відрегулювати яскравість у яскравій ділянці та переконатися, що вона не перенасичена.
		Level 1 (Рівень 1)	
		Level 2 (Рівень 2)	
		Level 3 (Рівень 3)	
	ECO Mode (Режим ECO)	Standard (Стандарт)	Standard Mode (Стандартний режим)
		Text (Текст)	Text Mode (Режим Текст)
		Internet (Інтернет)	Internet Mode (Режим Інтернет)
		Game (Гра)	Game Mode (Режим гри)
		Movie (Фільми)	Movie Mode (Режим «Кіно»)
		Sports (Спорт)	Sports Mode (Режим Спорт)
		Reading (Читання)	Reading Mode (Режим Читання)
	Gamma (Гамма)	Gamma1 (Гамма 1)	Регулювати на Гамма 1
		Gamma2 (Гамма 2)	Регулювати на Гамма 2
		Gamma3 (Гамма 3)	Регулювати на Гамма 3
	HDR	Off (Вимк.)	Встановіть профіль HDR згідно власних вимог користування. Примітка: Коли визначено HDR, опцію HDR показано для регулювання.
		DisplayHDR	
		HDR Peak (Пік HDR)	
		HDR Picture (Зображення HDR)	
		HDR Movie (Фільм HDR)	
		HDR Game (Гра HDR)	

	HDR Mode (Режим HDR)	Off (Вимк.)	Оптимізовано для кольору і контрасту зображення, що стимулюватиме показ ефекту HDR. Примітка: Коли не визначено HDR, опцію режиму HDR показано для регулювання.
		HDR Picture (Зображення HDR)	
		HDR Movie (Фільм HDR)	
		HDR Game (Гра HDR)	

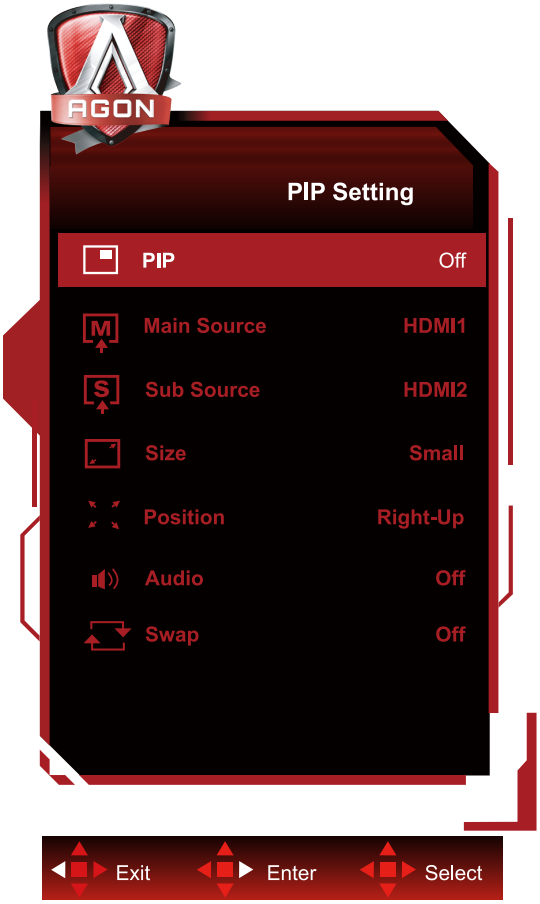
Примітка:

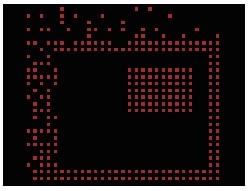
1). Коли HDR Mode (Режим HDR) встановлено на non-off (не вимикати), елементи Contrast (Контраст.), ECO Mode (Режим ECO) і Gamma (Гамма) неможливо регулювати

2). Коли HDR встановлено на non-off (не вимикати), жоден з елементів у Luminance (Світіння) неможливо регулювати.

3). Коли Color Space (Колірний простір) встановлено не на Standard (Стандарт) , елементи Contrast (Контраст.), ECO Mode (Режим ECO), Gamma (Гамма), HDR/HDR Mode (HDR/Режим HDR) неможливо відрегулювати.

PIP Setting (Налаштування зображення в зображенні)



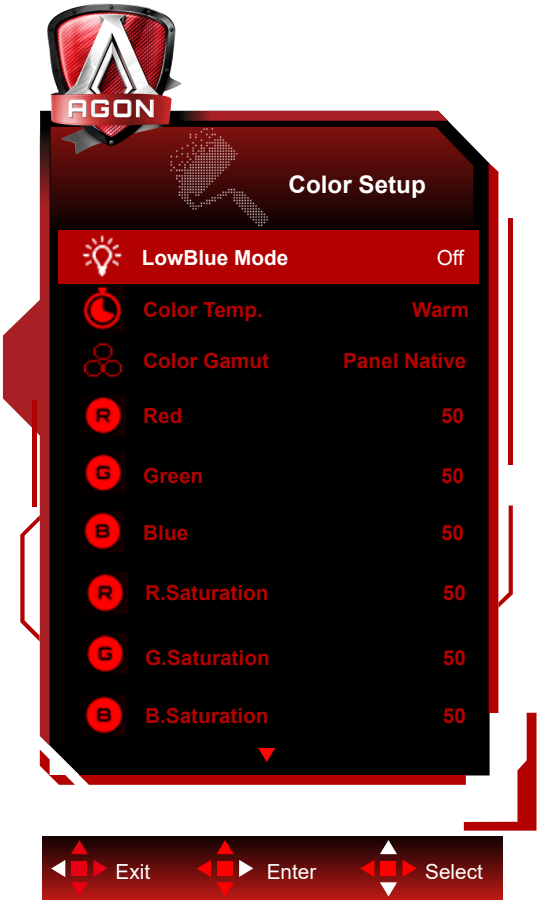
	PIP Setting (Налаштування зображення в зображенні)	Off (Вимк.) / PIP / PBP	Вимкнути або активувати PIP або PBP.
	Main Source (Головне джерело)		Виберіть головне джерело екрану.
	Sub Source (Субджерело)		Виберіть субджерело екрану.
	Size (Розмір)	Small (Малий) / Middle (Середній) / Large (Велике)	Виберіть розмір екрану.
	Position (Розташування)	Right-Up (Праворуч-Вгорі)	Встановіть розташування екрану.
		Right-Down (Праворуч-Внизу)	
		Left-Up (Ліворуч-Вгорі)	
		Left-Down (Ліворуч-Внизу)	
	Audio (Аудіо)	On (Увімк.): PIP Audio (Аудіо зображення в зображенні)	Вимкніть або активуйте налаштування аудіо.
		Off (Вимк.): Main Audio (Головне аудіо)	
	Swap (Обмін)	On (Увімк.): Swap (Обмін)	Обмін джерела екрану.
		Off (Вимк.): non action (без дії)	

Примітка:

1) Коли HDR у Luminance (Світіння) встановлено на «не вимикати», жоден елементи у PIP Settings (Налаштування PIP) неможливо регулювати.
2) Коли активовано PIP/PBP, деякі налаштування кольору в EM, дійсні лише для головного екрану, а для допоміжного екрану не підтримуються. Тому головний екран і допоміжний екран можуть мати різні кольори.
3) У наступній таблиці показано сумісність джерел входу головного і допоміжного екрану, коли активовано PBP/PIP:

PBP/PIP		Головне джерело			
		HDMI1	HDMI2	DP1	DP2
Субджерело	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP1	V	V	V	V
	DP2	V	V	V	V

Color Setup (Налаштування кольору)



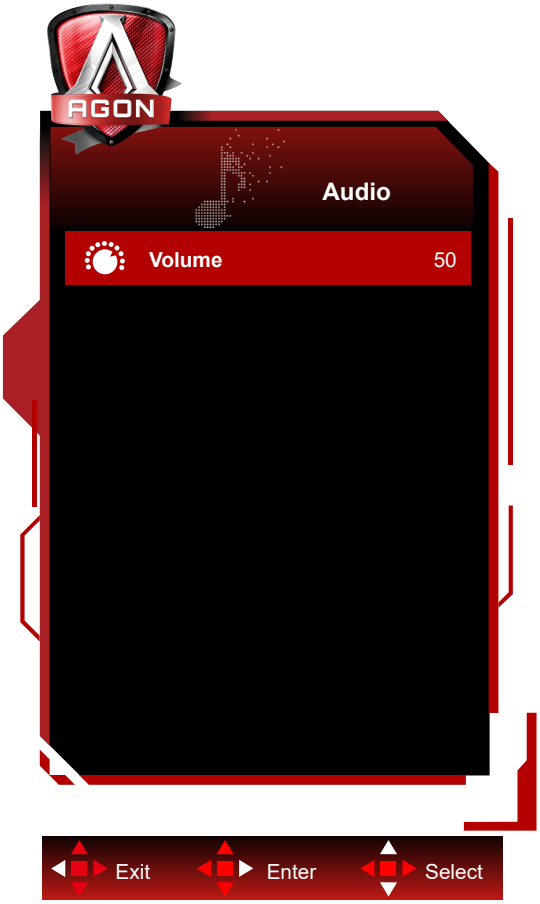
	LowBlue Mode (Режим LowBlue)	Off (Вимк.) / Multimedia (Мультимедіа) / Internet (Інтернет) / Office (Офіс) / Reading (Читання)	Звужує хвилю синього світла, контролюючи колірну температуру.
	Color Temp. (Колірна температура)	Warm (Теплий)	Викликати теплу колірну температуру з EEPROM.
		Normal (Звичайний)	Викликати звичайну колірну температуру з EEPROM.
		Cool (Холодний)	Викликати холодну колірну температуру з EEPROM.
		User (Користувач)	Відновити користувацьку колірну температуру з EEPROM.
	Color Gamut (Колірна гама)	Panel Native (Ориг. панелі)	Панель стандартного колірного простору.
		sRGB	Колірний прості sRGB.
		DCI-P3	Колірний простір DCI-P3.
	Red (Червоний)	0-100	Підсилення червоного від цифрового реєстратора.
	Green (Зелений)	0-100	Підсилення зеленого від цифрового реєстратора.
	Blue (Синій)	0-100	Підсилення синього з цифрового реєстратора.

Примітка:

1). Коли HDR Mode (Режим HDR) / HDR встановлено на non-off (не вимикати), неможливо відрегулювати жоден елемент Color Setup (Налаштування кольору).

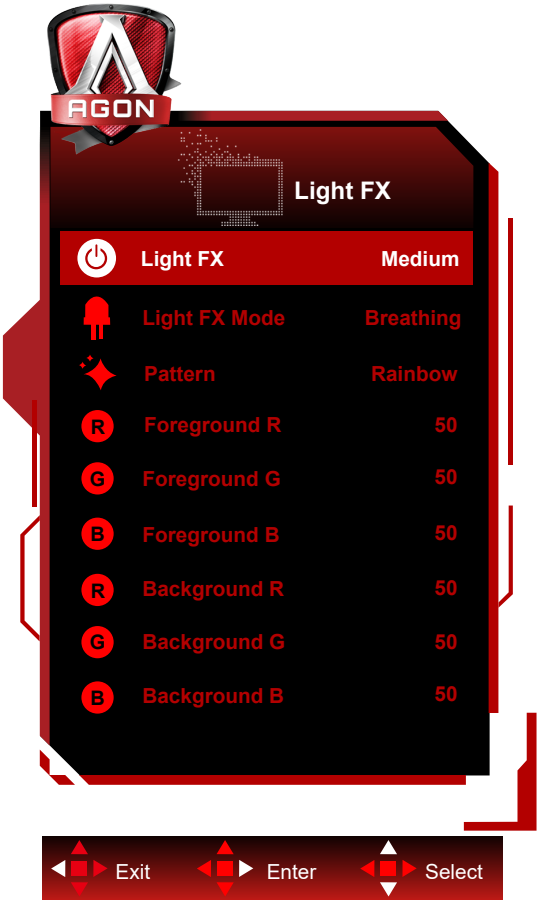
2). Коли Color Space (Колірний простір) встановлено не на Standard (Стандартний), відрегулювати жоден елемент Color Setup (Налаштування кольору).

Audio (Аудіо)



	Volume (Гучність)	0-100	Регулювання гучності

Light FX



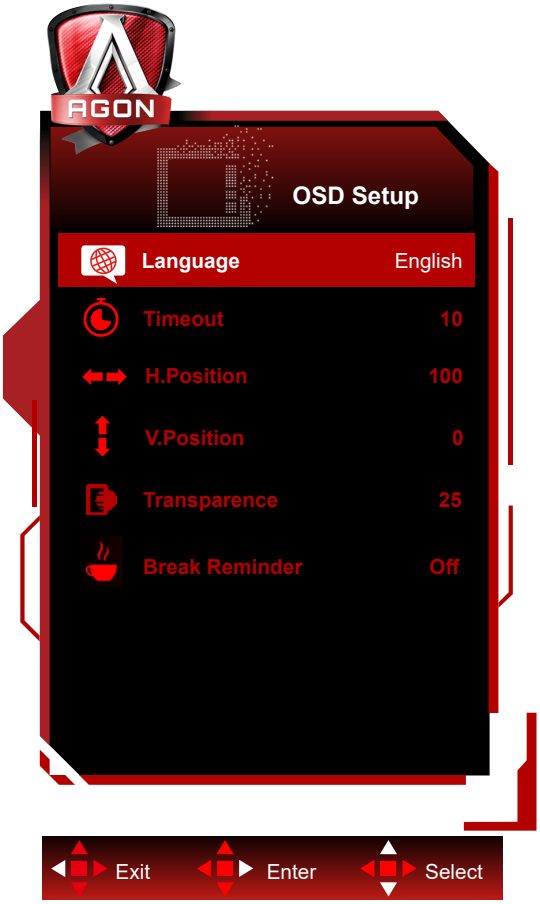
	Light FX	Off (Вимк.) / Low (Низький) / Medium (Канал) / Strong (Сильний)	Виберіть інтенсивність Light FX.
	Light FX Mode (Режим Light FX)	Audio1 (Аудіо 1) / Audio2 (Аудіо 2) / Static (Статичний) / Dark Point Sweep (Розгортання темної точки) / Gradient Shift (Зсув градієнта) / Spread Fill (Розповсюдження заливки) / Drip Fill (Крапельне заповнення) / Spreading Drip Fill (Розповсюдження крапельної заливки) / Breathing (Пульсація) / Light Point Sweep (Розгортання світлої точки) / Zoom (Масштабування) / Rainbow (Веселка) / Wave (Хвиля) / Flashing (Мерехтіння) / Demo (Демо)	Виберіть режим Light FX
	Pattern (Шаблон)	Red (Червоний) / Green (Зелений) / Blue (Синій) / Rainbow (Веселка) / User Define (За визначенням користувачів)	Виберіть Шаблон Light FX
	Foreground R (Передній план Ч)	0-100	Можна регулювати колір переднього плану Light FX, якщо налаштування шаблону - за визначенням користувача
	Foreground G (Передній план З)		
	Foreground B (Передній план С)		
	Background R (Тло Ч)	0-100	Можна регулювати колір тла Light FX, якщо налаштування шаблону - за визначенням користувача
	Background G (Тло З)		
	Background B (Тло С)		

OLED Care/Extra (Догляд за OLED/Додатково)

	Pixel Orbiting (Обертання пікселів)	Off (Вимк.) / Weak (Слабкий) / Medium (Середній) /Strong (Сильний)	Обертання раз на секунду злегка зсуває показуване зображення на рівні пікселів, аби запобігти утриманню зображення. За замовчуванням ця функція On (Weak) (Увімк. (Слабко)), Weak (Слабко) рухається найменше, , Strong (Сильно) рухається найбільше, Off (Вимк.) вимикає рух і збільшує ймовірність утримання зображення. Це можна налаштувати в EM.
	Auto Warning (Авто Застереження)	On (Увімк.)/ Off (Вимк.)	Активувати/Вимкнути функцію автоматичного попередження Pixel Refresh (Поновлення пікселів). Монітор автоматично відображатиме Auto Warning (Автоматичне попередження) кожні 4 години користування поспіль, аби нагадати користувачам запустити процес Pixel Refresh (Поновлення пікселів). Виберіть Off (Вимк.), аби зупинити автоматичне попередження Pixel Refresh (Поновлення пікселів). Проте, якщо не дотримуватися часу роботи Pixel Refresh (Поновлення пікселів), збільшується ризик утримання зображення на екрані. Будь ласка, обдумайте це рішення, перш ніж продовжити.
	Pixel Refresh (Поновлення пікселів)	On (Увімк.)/ Off (Вимк.)	Ця функція допоможе запобігти утриманню зображення. Після запуску виберіть Yes (Так) з меню підказок. Дисплей вимкне екран і запустить цикл обслуговування. Під час роботи циклу, приблизно 10 хвилин, індикатор живлення мерехтітиме білим (1 секунду увімкнено/1 секунду вимкнено). По завершенню циклу індикатор живлення живлення вимкнеться, а дисплей буде в режимі очікування.

	Screen Saver (Екранна заставка)	Off (Вимк.) / Slow (Повільно) / Fast (Швидко)	Коли протягом певного періоду часу визначено статичне зображення, функція екранної заставки затемнить екран, щоб захистити панель від прилипання зображення. Коли визначено рухоме зображення, монітор поверне світіння на попередній статус роботи. Налаштування за замовчуванням Slow (Повільно). Його можна змінити на Fast (Швидко), аби швидше активувати екранну заставку. Наполегливо радимо завжди вмикати екранну заставку Slow (Повільно) або Fast (Швидко), аби захистити екран. Також радимо встановити користування екранною заставкою для захисту пристрою.
	Logos Protection (Захист логотипів)	Off (Вимк.) / 1 / 2	Коли на екрані виявлено декілька статичних логотипів, пропонується увімкнути захист логотипів, який затемнить екран, аби захистити панель від утримання зображення в місцях виявлення логотипів.
	Boundary Dimmer (Димер країв)	Off (Вимк.) / 1 / 2 / 3	Для спеціальних пропорцій з чорною ділянкою в рамці екрана або розділеного екрана функція граничного затемнення може автоматично виявляти та зменшувати яскравість окремих ділянок із великою різницею в рівнях яскравості.
	Taskbar Dimmer (Димер панелі задач)	Off (Вимк.) / 1 / 2 / 3	Технологія Димера панелі задач зменшить яскравість ділянки панелі задач на екрані. Зміни яскравості в інших частинах, окрім панелі задач, не буде помітно.
	ThermalProtection (Термозахист)	Off (Вимк.) / On (Увімк.)	Коли температура монітора перевищує 60 градусів Цельсія, функція Термозахист автоматично зменшує яскравість екрана, аби забезпечити належне розсіювання тепла. Радимо увімкнути на моніторі цю функцію.
	Input Select (Вибір входу)	Auto (Авто) / HDMI1/ HDMI2/ DP1/DP2	Виберіть джерело входу сигналу
	USB	Off (Вимк.) / On (Увімк.)	Вимкнути або активувати USB
	Off Timer (Таймер вимкнення)	0-24 годин	Виберіть час вимкнення постійного струму
	Image Ratio (Формат зображення)	Wide (Ширина) / Aspect (Пропорція) / 4:3 /1:1 / 17”(4:3) / 19”(4:3) / 19”(5:4) / 19” ш (16:10) / 21,5” ш (16:9) / 22” ш (16:10) / 23” ш (16:9) / 23,6” щ (16:9) /24” ш (16:9)	Виберіть для показу пропорцію зображення.
	DDC/CI	Yes (Так) або No (Ні)	Увімк./вимк. підтримку DDC/CI
	Reset (Скинути)	Yes (Так) або No (Ні)	Скидання меню на налаштування за замовчуванням
	Time after Pixel Refresh (Час після поновлення пікселів)		Це означає час у годинах, протягом якого екран світиться після виконання останньої операції піксельного оновлення. Кожні чотири години користувачеві надсилається автоматичне сповіщення про Поновлення пікселів.
	Pixel Refresh Counts (Рахунки поновлення пікселів)		Записує кількість виконань Поновлення пікселів.

OSD Setup (Налаштування ЕМ)



	Language (Мова)		Виберіть мову ЕМ
	Timeout (Тайм-аут)	5-120	Регулювання тайм-ауту ЕМ
	DP Capability (Здатність DP)	1.1/1.2/1.4	Примітка: Лише DP1.2/DP1.4 підтримують функціональність Adaptive-Sync.
	H. Position (Горизонтальне розташування)	0-100	Регулювання горизонтального розташування ЕМ
	V. Position (Вертикальне розташування)	0-100	Регулювання розташування ЕМ по вертикалі
	Transparence (Прозорість)	0-100	Регулює прозорість ЕМ
	Break Reminder (Нагадування про перерву)	On (Увімк.) /Off (Вимк.)	Увімкніть нагадування для користувача робити перерву кожну годину діяльності поспіль, аби запобігти проблемам здоров'я через повторюваний стрес.

Світлодіодний індикатор

Статус	**Колір світлодіода**
Режим повної потужності	Білий
Режим Активно Вимк.	Оранжевий
Триває Поновлення пікселів	Мерехтить білим (1 секунду увімк./1 секунду вимк.)
Несправність панелі OLED	Мерехтить оранжевим (1 секунду увімк./1 секунду вимк.)
Режим вимкнення системи	Індикатор не світиться.

Усунення несправностей

Неполадки	Можливі розв'язання
Індикатор живлення не світиться.	• Перевірте, чи увімкнено живлення. • Переконайтеся, що шнур живлення підключений.
Індикатор живлення світиться,, проте на екрані нема зображення.	• Перевірте, чи увімкнено живлення комп'ютера. • Перевірте, чи добре підключено графічну карту комп'ютера. • Перевірте, чи правильно підключено до комп’ютера сигнальний кабель дисплея. • Перевірте штекер сигнального кабелю дисплею та переконайтеся, що жоден контакт не зігнутий. • Перевірте поведінку індикатора Caps lock (Верхній регістр) на клавіатурі комп'ютера, аби переконатися, що комп'ютер працює.
Зображення відсутнє, проте індикатор живлення мерехтить оранжевим.	• Несправність панелі OLED. Зверніться до фахівців з післяпродажного обслуговування AOC.
Неможливість виконати програму «вмикай і працюй».	• Перевірте, чи підтримується «вмикай і працюй». • Перевірте, чи адаптер підтримує «вмикай і працюй».
Затемнення зображення.	• Регулює світіння і пропорцію контрасту.
Зображення стрибає або розірвано.	• Електричне обладнання поруч може створювати інтерференцію.
На екрані показано the signal wire is not available (недоступний сигнальний кабель) або no signal (нема сигналу).	• Перевірте, чи правильно підключено сигнальний кабель. • Перевірте, чи не пошкоджено контакти сигнального кабелю. • З ЕМ дисплею можна увімкнути і запустити функцію Поновлення пікселів, аби усунути ефект залишкового зображення. Запустивши цю функцію декілька разів, можна отримати бажаний ефект. Інші інструкції з догляду за екраном подано на офіційному веб-сайті у «Інструкціях для користувачів».
На екрані показано invalid input (недійсний вхід).	• Перевірте, чи не встановлено на комп’ютері неправильний режим показу. Переналаштуйте комп’ютер на режим показу, поданий у детальних інструкціях для користувачів.
Утримання зображення.	• Згідно характеристик панелі OLED, можна увімкнути функцію Поновлення пікселів і запустити її в меню дисплею, аби усунути ефект залишкового зображення. Аби отримати бажаний ефект, рекомендовано запустити цю функцію декілька разів. По інші інструкції з обслуговування екрана зверніться до інструкцій для користувачів на офіційному веб-сайті.
Правила та обслуговування	Див. інформацію з правил і обслуговування на компакт-диску або на www.aoc.com (знайдіть модель і країну, і на сторінці підтримки знайдіть інформацію з правил та обслуговування).

Технічні характеристики

Загальні характеристики

Панель	Назва моделі	AG276UZD	
	Керівна система	OLED	
	Розмір зображення для перегляду	67,3 см по діагоналі	
	Крок пікселя	0,2292мм (по горизонталі) x 0,2292 мм (по вертикалі)	
	Кольори дисплею	1,07 мільярди кольорів	
Інші	Діапазон горизонтального сканування	30k~570кГц	
	Розмір горизонтального сканування (макс.)	589,968 мм	
	Діапазон вертикального сканування	48~240Гц	
	Розмір вертикального сканування (макс.)	332,928 мм	
	Оптимальна попередньо налаштована роздільна здатність	3840 x 2160 на 60 Гц	
	Максимальна роздільна здатність	3840 x 2160 на 240 Гц	
	Технологія Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Роз'єм	HDMIx2/DisplayPort/USB C/USBx2/висхідний USB / Навушник	
	Джерело живлення	19.5V ⎓ 11.8A	
	Енергоспоживання	Типово (яскравість і контраст за замовчуванням)	94 Вт
		Макс. (Яскравість = 100, Контраст.=100)	≤215Вт
		Режим очікування	≤ 0,5 Вт
Характеристика умов навколишнього середовища	Температура	Робоча	0°C - 40°C
		Зберігання	-25°C - 55°C
		Виконайте функцію JB, аби рекомендувати температуру	0°C - 40°C
	Вологість	Робоча	10% - 85% (без утворення конденсату)
		Зберігання	5% - 93% (без утворення конденсату)
	Висота над рівнем моря	Робоча	0 м - 5000 м (0 футів - 16404 фути)
		Зберігання	0 м - 12192 м (0 футів - 40000 футів)

Примітка:

1)Максимальна кількість кольорів дисплея, які підтримує цей виріб, становить 1,07 мільярдаза наведених нижче налаштувань (можливі розбіжності через обмеження вихідної потужності деяких графічних карт):

Версія сигналу / Формат кольору / Стан / Біт кольору	HDMI2.1		DisplayPort2.1		USB C@USB		USB C@USB	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
3840x2160 240Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840x2160 240Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840x2160 165Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840x2160 165Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840x2160 144Hz 10bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840x2160 144Hz 8bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840x2160 120Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840x2160 120Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840x2160 60Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840x2160 60Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840x2160 30Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840x2160 30Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Низька роздільна здатність 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Низька роздільна здатність 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

Примітка: Display Port рекомендовано для графічної карти NVIDIA®. HDMI або Display Port можна застосовувати для графічної карти AMD®.

[2]: Аби досягти UHD 120/160/165 Гц для виходу сигналу DP1.4, слід використовувати графічну карту, що підтримує DSC. Щодо підтримки DSC порадьтеся із виробником графічної карти.

Попередньо налаштовані режими показу

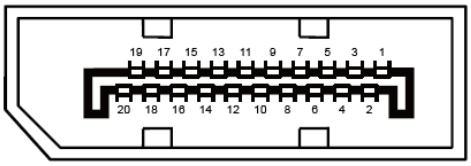
СТАНДАРТ	РОЗДІЛЬНА ЗДАТНІСТЬ (±1 Гц)	ГОРИЗОНТАЛЬНА ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНА ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@240Hz	274.56	240.002
QHD	2560x1440@120Hz	183	120
UHD	3840x2160@60Hz	141.12	60
	3840x2160@120Hz	282.24	120
	3840x2160@144Hz (DisplayPort，USB C)	319.97	144.001
	3840x2160@165Hz	388.08	165
	3840x2160@240Hz	564.48	240
IBM MODES			
DOS	640x350@70Hz	31.469	70.087
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

Примітка: Згідно стандарту VESA різні операційні системи та графічні карти можуть мати певні помилки роздільної здатності (+/-1 Гц). Розгляньте сам виріб.

Призначення контактів

Сигнальний кабель кольорового дисплею з 19 контактами

№ контакту	Назва сигналу	№ контакту	Назва сигналу	№ контакту	Назва сигналу
1.	Дані TMDS 2+	9.	Дані TMDS 0-	17.	Заземлення DDC/CEC
2.	Екранування даних TMDS 2	10.	Годинник TMDS +	18.	+5 В живлення
3.	Дані TMDS 2-	11.	Екранування годинника TMDS	19.	Визначення гарячого підключення
4.	Дані TMDS 1+	12.	Годинник TMDS -		
5.	Екранування даних TMDS 1	13.	CEC		
6.	Дані TMDS 1-	14.	Зарезервовано (N.C. на пристрої)		
7.	Дані TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Екранування даних TMDS 0	16.	SDA		



20-Сигнальний0-контактний сигнальний кабель кольорового дисплею

Контакт No.	Назва сигналу	Контакт No.	Назва сигналу
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Визначення гарячого підключення
9	ML_Lane 1 (p)	19	Поверн. DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Технологія Plug & Play

Функція Plug & Play DDC2B

Цей монітор має здатності VESA DDC2B згідно СТАНДАРТУ VESA DDC. Це надає монітору можливість повідомляти свою ідентифікацію головній системі та, залежно від рівня DDC, передавати додаткову інформацію про можливості показу.

DDC2B - це канал передачі даних в обидва боки за протоколом I2C. Хост може зробити запит інформації EDID по каналу DDC2B.