



# Manuale d'uso Monitor OLED AG276UZD

In base alle caratteristiche del prodotto OLED, si consiglia la manutenzione dello schermo secondo i requisiti delle istruzioni per l'utente, in modo da ridurre il rischio di generare ritenzione di immagine.



Sicurezza.....	1
Convenzioni nazionali .....	1
Alimentazione.....	2
Installazione .....	3
Pulizia.....	4
Altro.....	5
Installazione.....	6
Contenuti della confezione .....	6
Installazione del supporto e della base .....	7
Regolare l'angolo di visuale .....	9
Collegamento del monitor .....	10
Montaggio del supporto a muro .....	11
Funzione Adaptive-Sync .....	12
HDR .....	13
Manutenzione dello schermo .....	14
Regolazione.....	16
Tasti di scelta.....	16
Guida ai tasti OSD (Menu).....	17
OSD Setting (Impostazioni OSD).....	19
Game Setting (Impostazione giochi).....	20
Luminance (Luminosità) .....	22
PIP Setting (Impostazioni PIP).....	23
Color Setup (Configurazione colore) .....	24
Audio.....	25
Light FX (FX luce).....	26
Extra .....	27
OSD Setup (Impostazione OSD).....	29
Indicatore LED .....	30
Risoluzione problemi .....	31
Specifiche.....	32
Specifiche generali.....	32
Modalità di visualizzazione preimpostate.....	34
Assegnazione dei pin .....	36
Plug and Play .....	37

# Sicurezza

## Convenzioni nazionali

Le sottosezioni che seguono descrivono convenzioni utilizzate in questo documento.

### Note, richiami all'Attenzione e Avvisi

In questa guida, blocchi di testo possono essere accompagnati da un'icona e stampati in grassetto o in corsivo. Questi blocchi sono Note, richiami all'Attenzione ed Avvisi che sono utilizzati come segue:



**NOTA:** Una NOTA indica informazioni importanti che aiutano a fare un migliore utilizzo del computer.



**ATTENZIONE:** Un richiamo all'ATTENZIONE indica o danni potenziali all'hardware o la perdita di dati, e spiega come evitare il problema.



**AVVISO:** Un messaggio d'attenzione indica la possibilità di lesioni personali e spiega come evitare il problema. Alcuni avvisi possono apparire sotto formati diversi e potrebbero non essere accompagnati da un'icona. In questi casi, la presentazione specifica dell'avviso è imposta dalle autorità competenti.

## Alimentazione

 Il monitor deve essere fatto funzionare solamente con il tipo d'alimentazione indicato sull'etichetta. Se non si conosce il tipo d'alimentazione fornita alla propria abitazione, consultare il fornitore d'energia o la locale compagnia elettrica.

 Il monitor è dotato di una spina a tre dentelli con messa a terra, dove il terzo dentello serve per la messa a terra. Questa spina potrà essere inserita solo in una presa con messa a terra. Se la presa di corrente non accomoda spine a tre dentelli, fare installare la corretta presa da un elettricista, oppure utilizzare un adattatore per garantire la messa a terra dell'attrezzatura. Non sottovalutare lo scopo di sicurezza della spina con messa a terra.

 Si raccomanda di scollegare la spina in caso di temporali, oppure quando l'unità non è usata per periodi prolungati. Questo impedirà i danni al monitor provocati dai fulmini e dai picchi di corrente.

 Non sovraccaricare ciabatte e prolunghe. Il sovraccarico può essere causa di incendi o scosse elettriche.

 Per garantire il funzionamento appropriato, usare il monitor solo con computer approvati UL che hanno ricettacoli configurati in modo appropriato e marcati 100-240 V CA, Min. 5 A.

 La presa a muro deve trovarsi in prossimità dell'attrezzatura ed essere di facile accesso.

 Da utilizzare esclusivamente con l'adattatore di corrente fornito

Produttori: TPV Electronics(Fujian) Co., Ltd.

Modello: ADPC19135

# Installazione

**!** Non collocare il monitor su di un carrello, supporto, treppiede, staffa o tavolo instabile. Se il monitor cade, si possono provocare lesioni alle persone e gravi danni a questo prodotto. Utilizzare solamente carrelli, supporti, treppiedi, staffe o tavoli raccomandati dal produttore oppure venduti con questo prodotto. Qualsiasi installazione del prodotto deve essere eseguita attenendosi alle istruzioni del produttore, e devono essere usati accessori d'installazione raccomandati dal produttore. Un prodotto collocato su carrello deve essere spostato con attenzione.

**!** Non inserire mai oggetti di qualsiasi tipo attraverso le fessure del monitor. Diversamente si possono danneggiare i circuiti e provocare incendi o elettrocuzioni. Non versare mai liquidi sul monitor.

**!** Non collocare la parte frontale del prodotto sul pavimento.

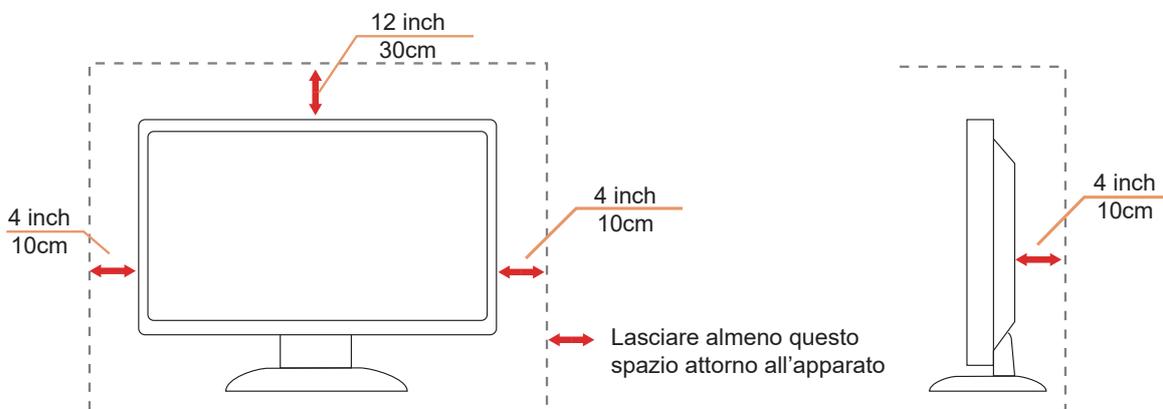
**!** Se si installa il monitor su una parete o in uno scaffale, usare il kit approvato dal produttore, ed attenersi alle istruzioni del kit.

**!** Lasciare dello spazio libero attorno al monitor come mostrato di seguito. Diversamente la circolazione dell'aria potrebbe essere inadeguata e provocare quindi il surriscaldamento, con conseguente pericolo d'incendio o danni al monitor.

**!** Per evitare potenziali danni, ad esempio il distacco del pannello dalla cornice, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso di oltre -5 gradi. Se si supera l'angolo di inclinazione massimo verso il basso di -5 gradi, i danni al monitor non saranno coperti dalla garanzia.

Fare riferimento alla figura che segue per le aree di ventilazione raccomandate attorno al monitor quando è installato su supporto:

## Installazione con base



# Pulizia

 Pulire regolarmente l'alloggiamento con un panno morbido inumidito con acqua.

 Per la pulizia utilizzare un panno morbido di cotone o microfibra. Il panno deve essere umido e quasi asciutto, non lasciare che il liquido entri nell'alloggiamento.



 Scollegare il cavo d'alimentazione prima di pulire il prodotto.

## Altro

 Se il prodotto emette strani odori, rumori o fumo, scollegare IMMEDIATAMENTE la spina dalla presa di corrente e contattare un Centro assistenza.

 Assicurarsi che le aperture per la ventilazione non siano bloccate da mobili o tessuti.

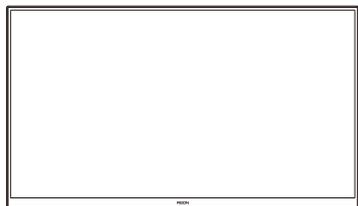
 Non far subire al monitor OLED forti vibrazioni o impatti severi durante il funzionamento.

 Non colpire o far cadere il monitor durante il funzionamento o il trasporto.

 In base alle caratteristiche dei prodotti OLED, si sconsiglia di utilizzare continuamente questo prodotto per più di quattro ore. Questo prodotto utilizza molte tecnologie per eliminare la possibile ritenzione dell'immagine. Per i dettagli, fare riferimento alle istruzioni su "Manutenzione dello schermo".

# Installazione

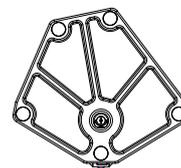
## Contenuti della confezione



OLED Monitor



Stand



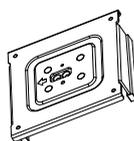
Base



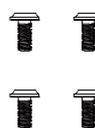
Quick Start Guide



Warranty Card



Wall Mount Bracket



Screws



Screwdriver



Power Cable



Adapter



HDMI Cable



DisplayPort Cable



USB Cable



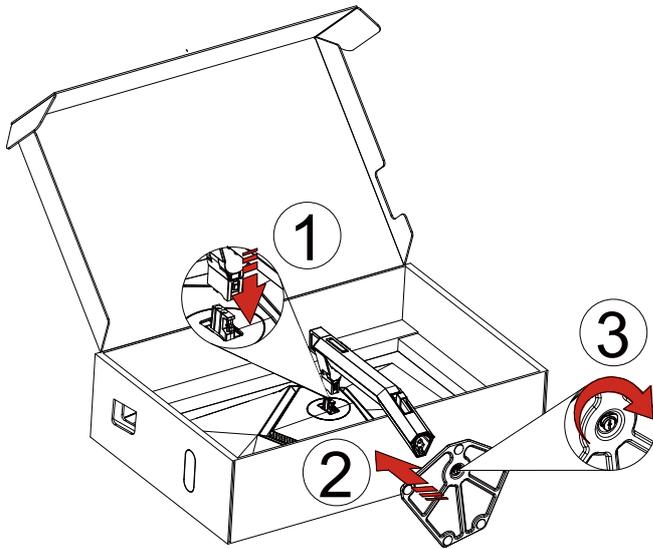
Audio Cable

\* Non tutti i cavi segnale saranno forniti in dotazione in tutti i paesi e zone. Per informazioni, contattare il rivenditore o filiale AOC di zona.

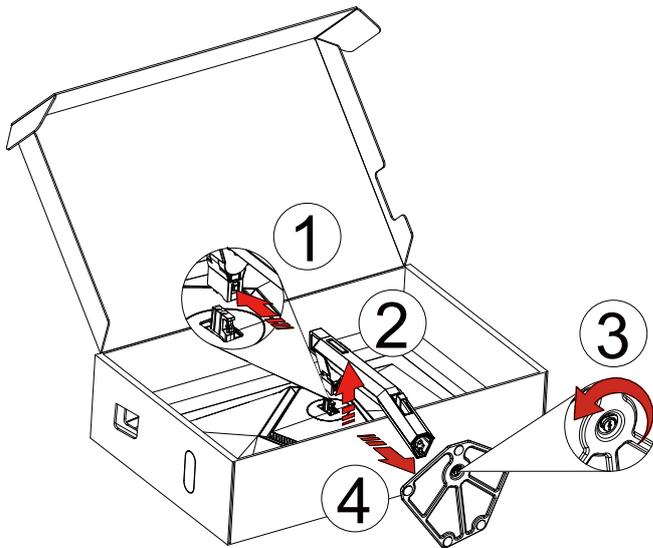
# Installazione del supporto e della base

Attenersi alle fasi che seguono per installare o rimuovere la base.

Installazione:



Rimozione:

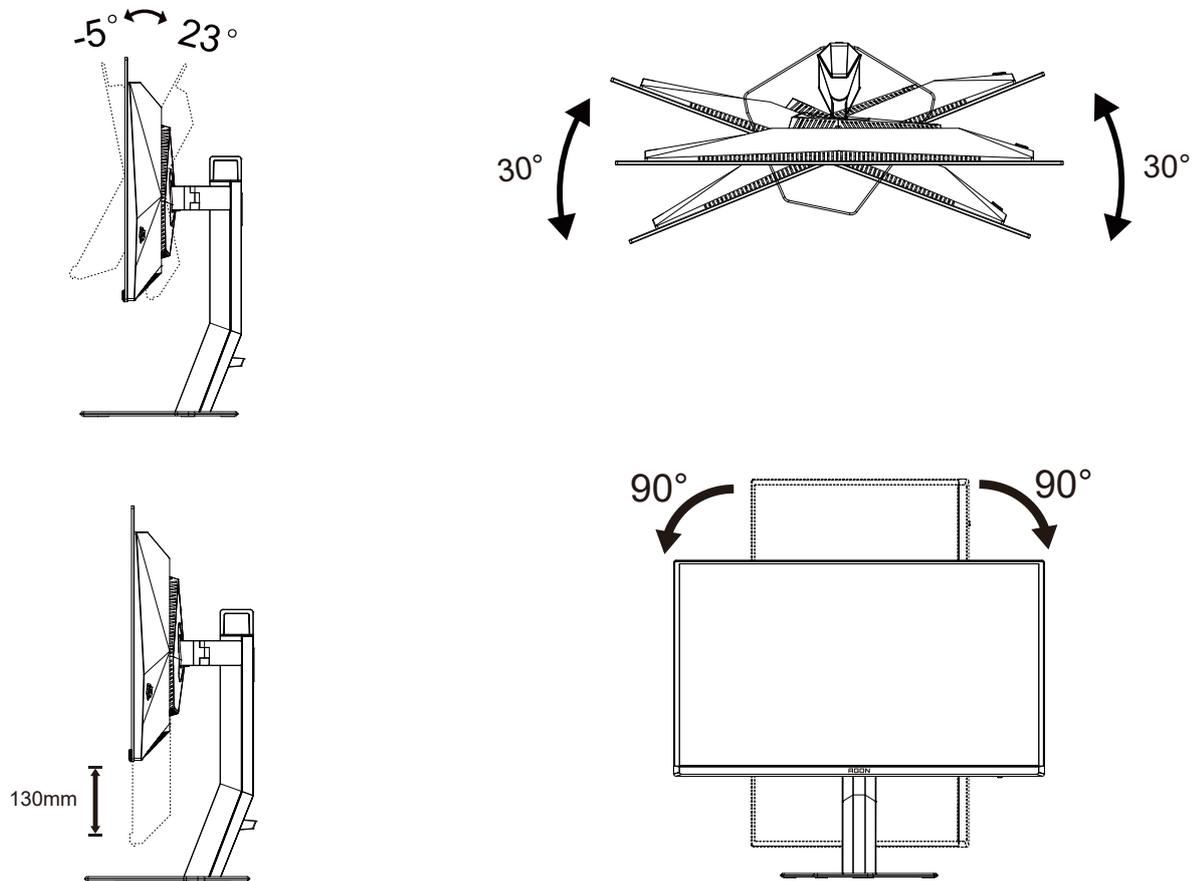


## Regolare l'angolo di visuale

Per ottenere la visione ottimale si raccomanda di guardare all'intera faccia del monitor e poi regolare l'inclinazione in base alle proprie preferenze.

Quando si cambia l'angolazione del monitor, afferrare la base in modo che il monitor non si sbilanci.

Il monitor può essere regolato come indicato di seguito:



### **NOTA:**

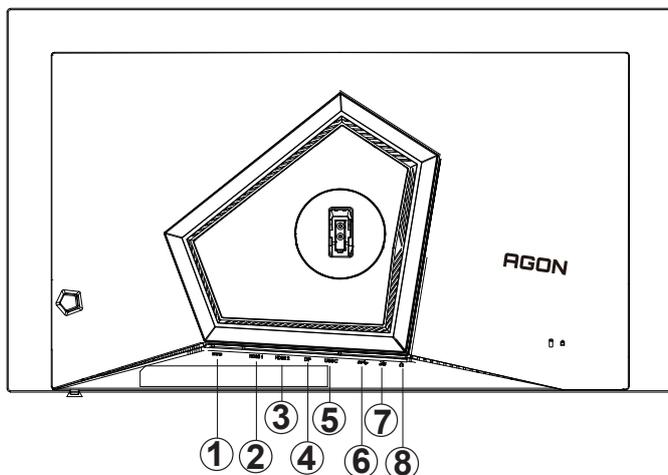
Non toccare lo schermo OLED quando si eseguono le regolazioni. Diversamente lo schermo OLED potrebbe danneggiarsi o rompersi.

### **Avvertenza:**

1. Per evitare potenziali danni allo schermo, ad esempio il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso di oltre  $-5$  gradi.
2. Non premere lo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Afferrare solo la cornice.

# Collegamento del monitor

Collegamenti dei cavi nella parte posteriore del monitor:



1. Ingresso
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DP1
5. DP2
6. USB3.2 Gen1 upstream
7. USB3.2 Gen1 downstream + carica rapida  
USB3.2 Gen1 downstream x1
8. Cuffie

## Collegamento al PC

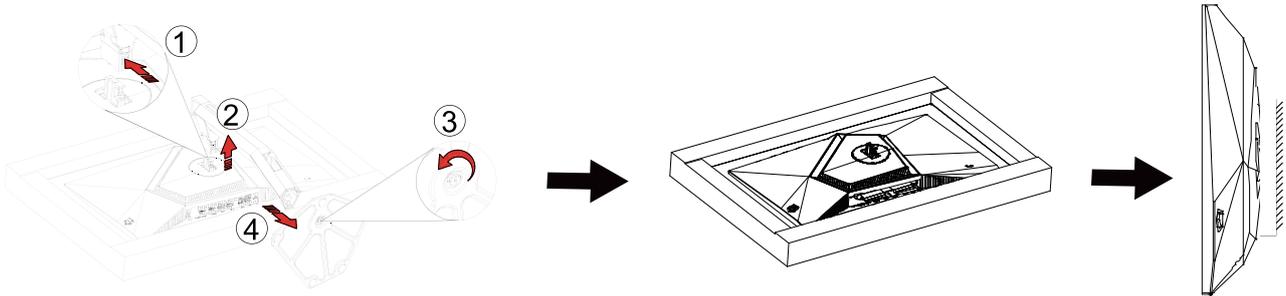
1. Collegare saldamente il cavo di alimentazione alla parte posteriore del display.
2. Spegnerne il computer e staccare il cavo di alimentazione.
3. Collegare il cavo del segnale del display al connettore video del computer.
4. Inserire il cavo di alimentazione del computer e del display in una presa elettrica nelle vicinanze.
5. Accendere il computer e il display.

Se il monitor visualizza un'immagine, l'installazione è completata. In caso contrario, fare riferimento alla sezione Risoluzione dei Problemi.

Spegnerne sempre il PC ed il monitor OLED – prima di eseguire i collegamenti – per proteggere le attrezzature.

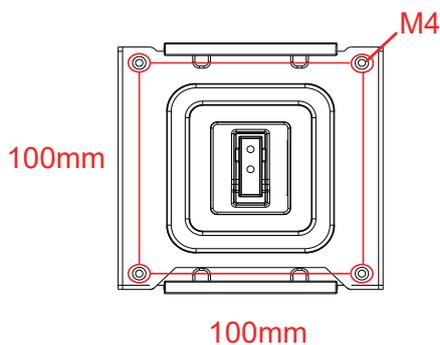
# Montaggio del supporto a muro

Preparazione al montaggio di un sostegno a muro.

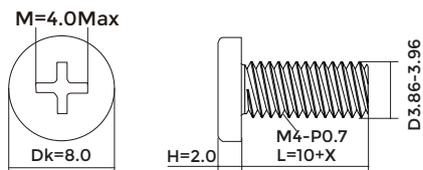


Questo monitor può essere montato su un sostegno a muro che deve essere acquistato separatamente. Scollegare l'alimentazione prima di iniziare questa procedura. Attenersi ai seguenti passaggi:

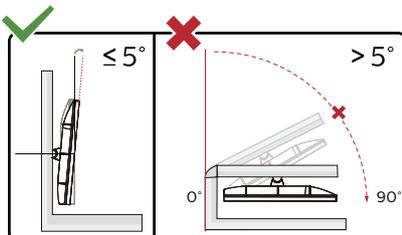
1. Rimuovere la base.
2. Seguire le istruzioni del produttore per montare il sostegno a muro.
3. Collocare il sostegno sul retro del monitor. Allineare i fori del sostegno con quelli sul retro del monitor.
4. Ricollegare i cavi. Fare riferimento al manuale allegato al supporto di montaggio per le istruzioni riguardo al suo fissaggio alla parete.



Specifiche delle viti del supporto a parete: M4\*(10+X)mm (X=spessore della staffa di montaggio a parete)



 Nota : I fori per le viti per il montaggio VESA non sono disponibili per tutti i modelli, verificare con il rivenditore o con il reparto ufficiale di AOC. Contattare sempre il produttore per l'installazione del supporto a parete.



\* Il design del display potrebbe variare da quello illustrato.

## Avvertenza:

1. Per evitare potenziali danni allo schermo, ad esempio il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso di oltre -5 gradi.
2. Non premere lo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Afferrare solo la cornice.

# Funzione Adaptive-Sync

1. La funzione Adaptive-Sync (Sincronizzazione adattiva) è disponibile con DP/HDMI
2. Scheda video compatibile: L'elenco di schede consigliate è indicato di seguito. Può essere controllato dal sito [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Schede grafiche

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (Eccetto R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (Eccetto R9 270/X, R9 280/X)

## Processori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# HDR

È compatibile con segnali di ingresso in formato HDR10.

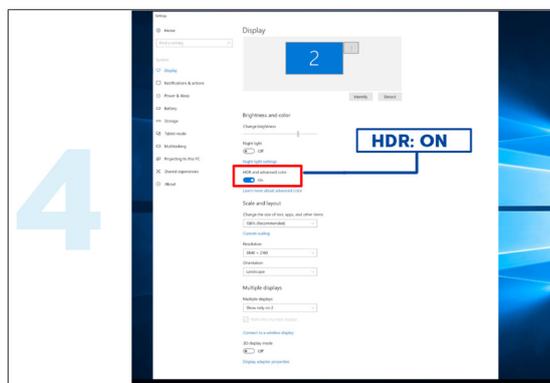
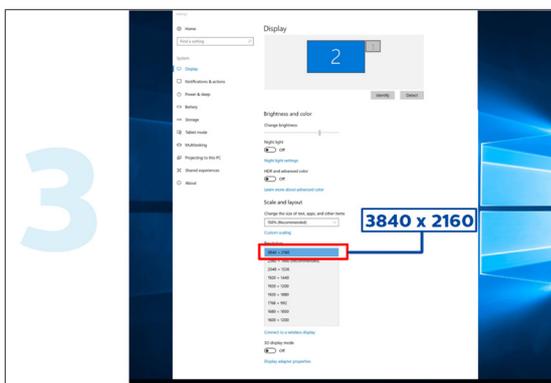
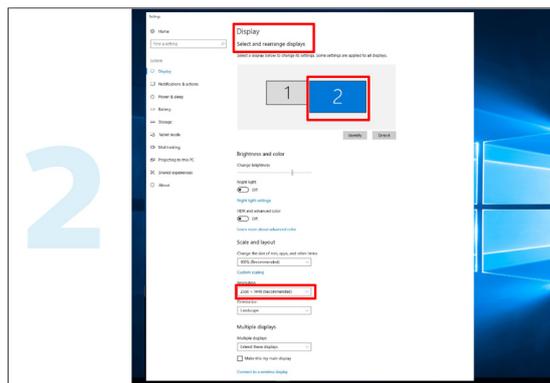
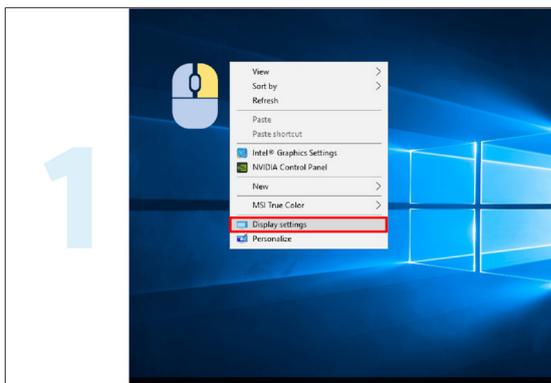
Il display potrebbe attivare automaticamente la funzione HDR, se il lettore e il contenuto sono compatibili. Per informazioni sulla compatibilità del dispositivo e del contenuto, consultare

il produttore del dispositivo e il fornitore

del contenuto. Selezionare “Disattiva” per la funzione HDR, quando non è necessaria alcuna funzione di attivazione automatica.

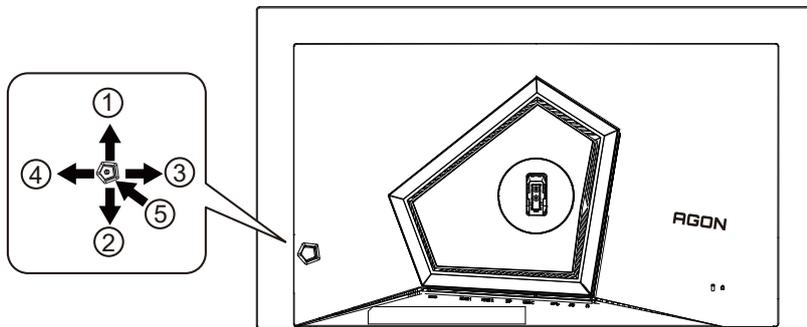
Nota:

1. 3840x2160 a 50 Hz/60 Hz è disponibile solo su dispositivi come lettori UHD o Xbox/PS.
2. Impostazioni di visualizzazione:
  - a. Accedere a “Impostazioni di visualizzazione” e selezionare la risoluzione: 2560x1440 e HDR attivato.
  - b. Cambiare per selezionare la risoluzione: 2560x1440 (se disponibile) per ottenere i migliori effetti HDR.



# Regolazione

## Tasti di scelta



1	Origine/Su
2	Punto di selezione/Giù
3	Game Mode (Modalità giochi)/Sinistra
4	FX Luce/Destra
5	Alimentazione/Menu/Invio

### Alimentazione/Menu/Invio

Premere il tasto d'alimentazione per accendere il monitor.

Quando il menu OSD non è visualizzato, premere per visualizzare il menu OSD oppure per confermare la selezione. Premere per circa 2 secondi per spegnere il monitor.

### Punto di selezione

In assenza di OSD, premere il tasto Punto di selezione per visualizzare/nascondere Punto di selezione.

### Modalità giochi/Sinistra

Quando il menu OSD non è visualizzato, premere il tasto "Sinistra" per aprire la funzione Game Mode (Modalità giochi), quindi premere il tasto "Sinistra" o "Destra" per selezionare Modalità giochi (FPS, RTS, Corsa, Giocatore 1, Giocatore 2 o Giocatore 3) in base ai tipi di giochi.

### FX luce/Destra

Se non vi sono OSD, premere il tasto "Destra" per attivare la funzione FX luce.

### Origine/Su

Quando il menu OSD è chiuso, il tasto Origine/Automatico/Su svolge la funzione di tasto di scelta rapida Origine.

## Guida ai tasti OSD (Menu)



Invio : Utilizzare il tasto Invio per accedere al successivo livello OSD

Sposta : Utilizzare il tasto Sinistro/Su/Giù per spostare la selezione OSD

Esci : Utilizzare il tasto Destra per uscire dal menu OSD



Invio : Utilizzare il tasto Invio per accedere al successivo livello OSD

Sposta : Utilizzare il tasto Destra/Su/Giù per spostare la selezione OSD

Esci : Utilizzare il tasto Sinistra per uscire dal menu OSD



Invio : Utilizzare il tasto Invio per accedere al successivo livello OSD

Sposta : Utilizzare il tasto Su/Giù per spostare la selezione OSD

Esci : Utilizzare il tasto Sinistra per uscire dal menu OSD



Sposta : Utilizzare il tasto Sinistro/Destro/Su/Giù per spostare la selezione OSD



Esci : Utilizzare il tasto Sinistro per uscire dal menu OSD e passare al precedente livello OSD

Invio : Utilizzare il tasto Destro per accedere al successivo livello OSD

Selezione : Utilizzare il tasto Su/Giù per spostare la selezione OSD



Invio : Utilizzare il tasto Invio per applicare l'impostazione OSD e tornare al precedente livello OSD

Selezione : Utilizzare il tasto Giù per regolare l'impostazione OSD



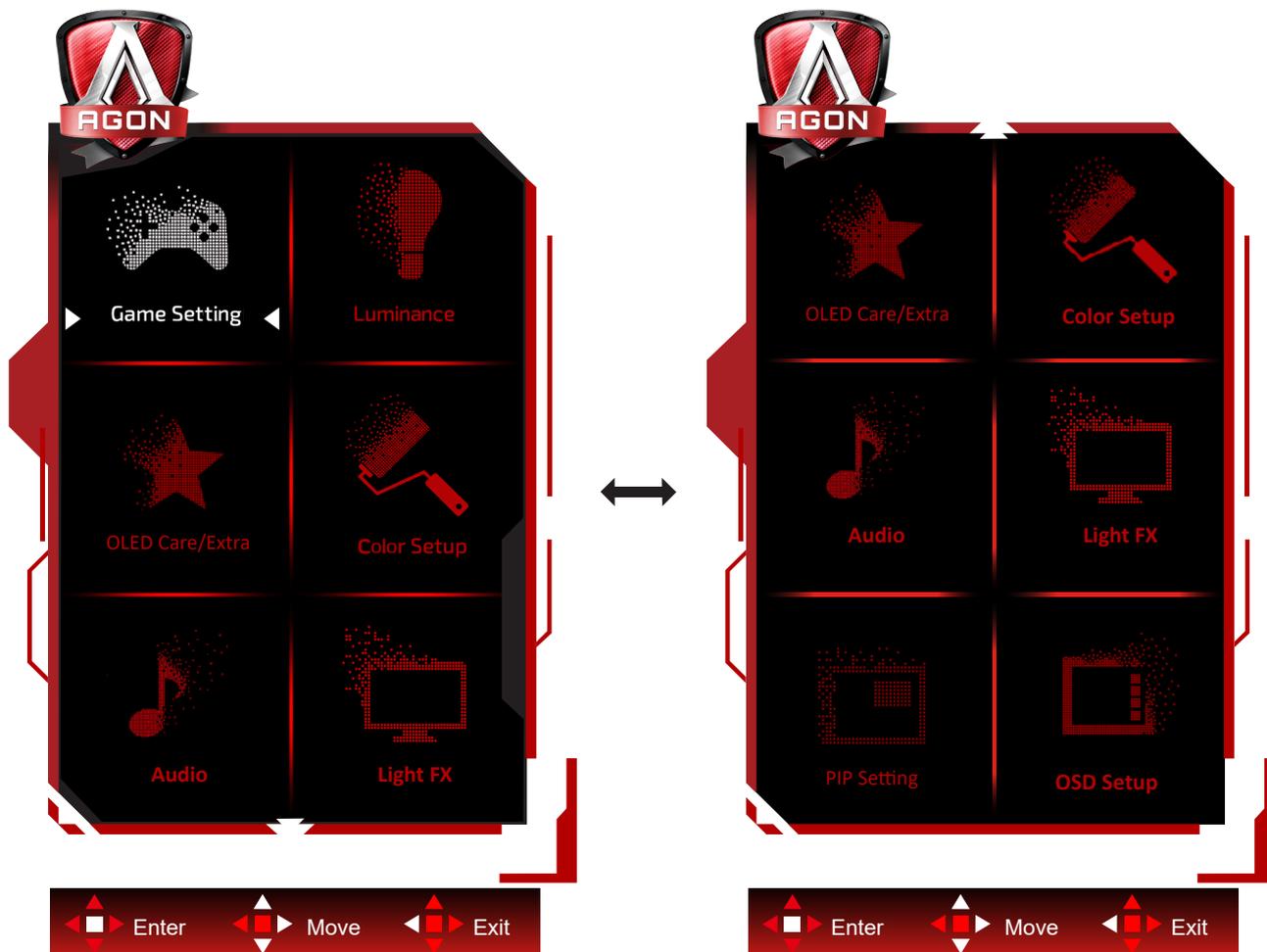
Seleziona : Utilizzare il tasto Su/Giù per regolare l'impostazione OSD



Invio : Utilizzare il tasto Invio per uscire dal menu OSD e passare al precedente livello OSD  
Seleziona : Utilizzare il tasto Sinistro/Destro per regolare l'impostazione OSD

# OSD Setting (Impostazioni OSD)

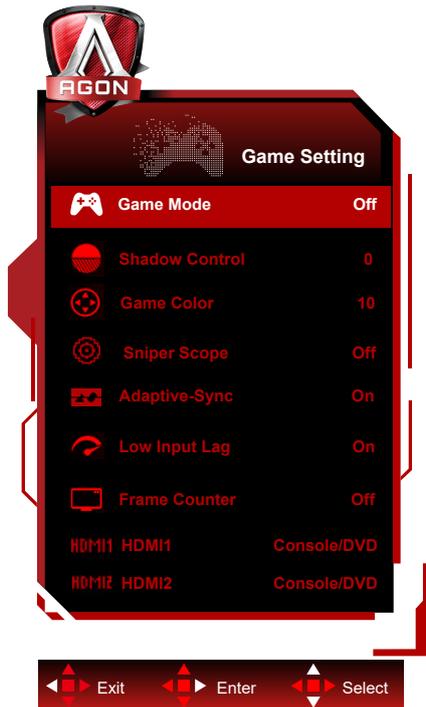
Semplici istruzioni di base sui tasti di controllo.



- 1). Premere il tasto MENU per attivare la finestra OSD.
- 2). Osservare la Guida ai tasti per spostare o selezionare (regolare) le impostazioni OSD
- 3). Funzione di blocco/sblocco OSD: Per bloccare/sbloccare il menu OSD, tenere premuto il tasto Giù per 10 secondi mentre la funzione OSD non è attiva.

**Nota:** Se il prodotto ha un solo segnale d'ingresso, la voce "Input Select" (Selezione Input) è disabilitata.

## Game Setting (Impostazione giochi)



	Game Mode (Modalità giochi)	Off (Disattiva)	Nessuna ottimizzazione per Modalità di gioco.
		FPS	Per giochi FPS (First Person Shooters). Migliora i dettagli del livello del nero nei temi scuri.
		RTS	Per giochi RTS (Real Time Strategy). Migliora la qualità dell'immagine.
		Racing (Corsa)	Per giochi Racing (Corsa). Fornisce il miglior tempo di risposta e un'elevata saturazione di colori.
		Gamer 1 (Giocatore 1)	Impostazioni preferite dell'utente salvate come Giocatore 1.
		Gamer 2 (Giocatore 2)	Impostazioni preferite dell'utente salvate come Giocatore 2.
		Gamer 3 (Giocatore 3)	Impostazioni preferite dell'utente salvate come Giocatore 3.
	Shadow Control (Controllo ombre)	0-100	L'impostazione predefinita di Controllo ombre è 50. L'utente finale può regolare da 50 a 100 o 0 per migliorare il contrasto per ottenere immagini nitide. 1. Se l'immagine è troppo scura per visualizzare chiaramente i dettagli, regolare da 50 a 100 per ottenere immagini nitide. 2. Se l'immagine è troppo chiara per visualizzare chiaramente i dettagli, regolare da 50 a 0 per ottenere immagini nitide.
	Game Color (Colore giochi)	0-20	Colore giochi fornisce 0-20 livelli di regolazione della saturazione per ottenere migliori immagini
	Sniper Scope	Off (Disattiva) /1.0/1.5/2.0	Ingrandire localmente per rendere più facile il target durante le riprese.
G-SYNC	On (Attivo) / Off (Disattiva)	Disabilitare o abilitare G-SYNC.	

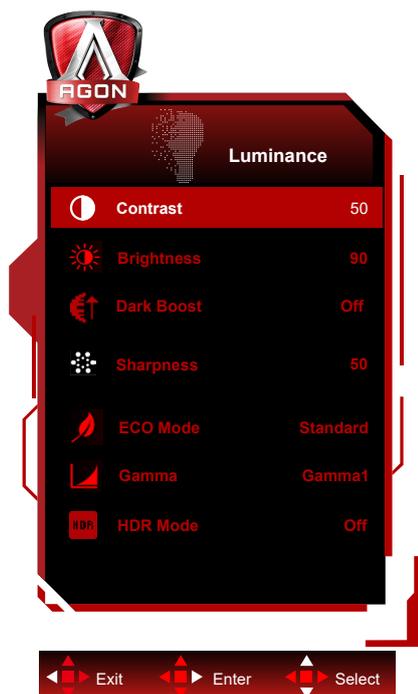
	Low input Lag (Ritardo ingresso basso)	On (Attivo) / Off (Disattiva)	L'arresto del buffer del frame può ridurre il ritardo di input. Nota: Il ritardo di ingresso basso è disabilitato per impostazione predefinita e non è regolabile quando la frequenza di campo è inferiore a 120 Hz; ed è abilitato per impostazione predefinita e non regolabile quando la frequenza di campo è pari a 120 Hz e nello stato Sincronizzazione adattiva.
	Contatore di fotogrammi	Off / In alto a destra / In basso a destra / In basso a sinistra / In alto a sinistra	Frequenza V del display sull'angolo selezionato (La funzione di conteggio dei fotogrammi funziona solo con scheda grafica AMD.)

**Nota:**

Quando "Modalità HDR" / "HDR" in "Luminance (Luminosità)" è impostato su "non spento", "Modalità gioco", "Controllo ombre" e "Colore gioco" non possono essere regolati.

Quando Spazio colore in Impostazioni colore è impostato su sRGB o DCI-P3, le voci Modalità gioco, Controllo campo scuro e Tonalità gioco non sono regolabili.

## Luminance (Luminosità)



	Contrast (Contrasto)	0-100	Contrasto da registro digitale.
	Brightness (Luminosità)	0-100	Regolazione illuminazione
	Dark Boost	Off (Disattiva)/Livello 1/ Livello 2/Livello 3	Migliorare i dettagli dello schermo nell'area scura o luminosa per regolare la luminosità nell'area luminosa e assicurarsi che non sia troppo satura.
	Eco mode (Econom.)	Standard	Modalità standard
		Text (Texto)	Modalità di testo
		Internet	Modalità Internet
		Game (Giochi)	Modalità giochi
		Movie (Film)	Modalità Film
		Sports (Sport)	Modalità Sport
		Reading(lettura)	Modalità lettura
	Gamma	Gamma1	Regola su Gamma 1
		Gamma2	Regola su Gamma 2
Gamma3		Regola su Gamma 3	
HDR	Off / DisplayHDR /Picco HDR/ HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Impostare il profilo HDR in base alle proprie esigenze di utilizzo. Nota: Quando viene rilevato contenuto HDR, l'opzione HDR viene visualizzata per la regolazione.	
HDR Mode	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Ottimizzato per il colore e il contrasto dell'immagine, che simula mostrando l'effetto HDR. Nota: Quando non viene rilevato contenuto HDR, l'opzione Modalità HDR viene visualizzata per la regolazione.	

### Nota:

Quando "Modalità HDR" in "Luminance (Luminosità)" è impostato su "non spento", "Contrasto", "Modalità Eco" e "Gamma" non possono essere regolati.

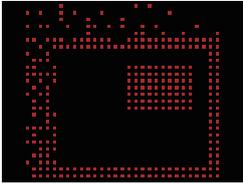
Quando "Modalità HDR" in "Luminance (Luminosità)" è impostato su "non spento", non è possibile regolare tutte le voci in "Luminance (Luminosità)".

Quando Spazio colore in Impostazioni colore è impostato su sRGB o DCI-P3, le voci Contrasto, Modalità Scenario

luminosità, Gamma e Modalità HDR/HDR non sono regolabili.

## PIP Setting (Impostazioni PIP)



	PIP	Off / PIP / PBP	Disabilita o abilita la funzione PIP o PBP.
	Main Source (Origine principale)		Seleziona l'origine principale dello schermo.
	Sub Source (Origine secondaria)		Seleziona l'origine secondaria dello schermo.
	Size (Dimensioni)	Small (Piccole) / Middle (Medie) / Large (Grandi)	Seleziona le dimensioni dello schermo.
	Position (Posizione)	Right-up (Destra-Alto)	Imposta la posizione dello schermo.
		Right-down (Destra-Basso)	
		Left-up	
		Left-down	
	Audio	On: Audio PIP	Disabilita o abilita Setup Audio.
		Off: Audio principale	
Swap (Cambia)	On: Cambia	Scambia l'origine dello schermo.	
	Off: Nessuna azione		

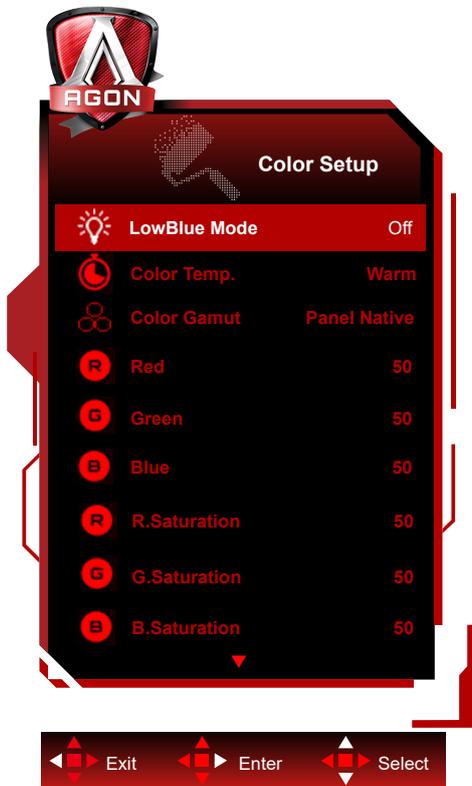
### Nota:

- 1) Quando "HDR" in "Luminosità" è impostato sullo stato non spento, tutte le voci in "Impostazione PIP" non possono essere regolate.
- 2) Quando PIP/PBP è abilitato, alcune regolazioni relative al colore nel menu OSD sono valide solo per lo schermo principale, mentre lo schermo secondario non è supportato. Pertanto, lo schermo principale e lo schermo secondario potrebbero avere colori diversi.
- 3) Impostare la risoluzione del segnale di ingresso su 1280X1440 a 60 Hz a PBP per ottenere l'effetto di visualizzazione desiderato.
- 4) Quando PBP/PIP è abilitato, la compatibilità della sorgente di ingresso dello schermo principale/schermo secondario è mostrata nella tabella seguente:

	Main Source (Origine principale)			
	HDMI1	HDMI2	DP1	DP2

Sub Source (Origine second- aria)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP1	V	V	V	V
	DP2	V	V	V	V

## Color Setup (Configurazione colore)



	LowBlue Mode (Modalità blu basso)	Off / Multimedia / Internet / Office / Lettura	Diminuire l'onda di luce blu controllando la temperatura del colore.
	Color Temp. (Colore)	Warm (Caldo)	Richiama la temperatura colore calda da EEPROM.
		Normal (Normale)	Richiama la temperatura colore normale da EEPROM.
		Cool (Freddo)	Richiama la temperatura colore fredda da EEPROM.
		User (Utente)	Richiama la temperatura colore utente dalla memoria EEPROM.
	Color Gamut (Gamma di colori)	Pannello nativo	Pannello dello spazio colore standard.
		sRGB	Richiama la temperatura colore sRGB da EEPROM.
		DCI-P3	Spazio colore DCI-P3.
	Red (Rosso)	0-100	Guadagno rosso da registro digitale
	Green (Verde)	0-100	Guadagno verde da registro digitale.
Blue (Blu)	0-100	Guadagno blu da registro digitale.	

### Nota:

Quando "Modalità HDR" o "HDR" in "Luminance (Luminosità)" è impostato su "non spento", non è possibile regolare tutte le voci in "Configurazione colore".

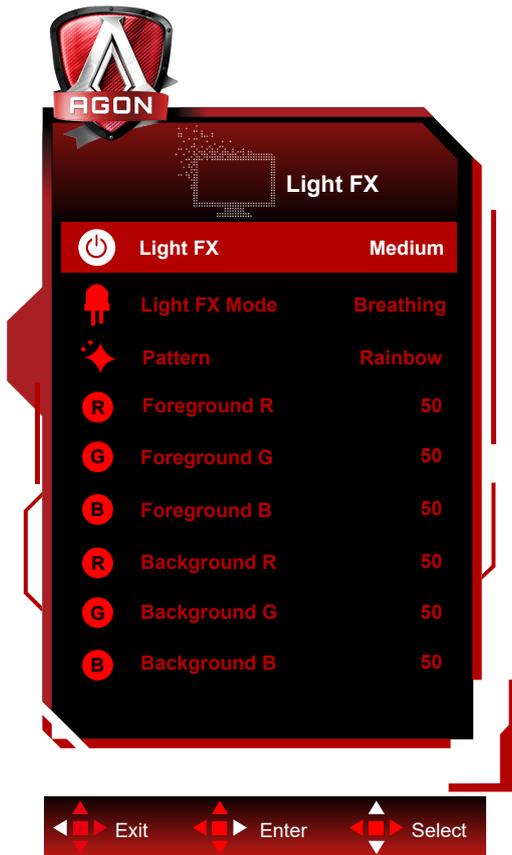
Quando Color Space (Spazio colore) è impostato su sRGB o DCI-P3, non è possibile regolare tutte le altre voci in Color Settings (Impostazioni colore).

# Audio



	Volume	0-100	Regolare l'impostazione del volume
---	--------	-------	------------------------------------

## Light FX (FX luce)



	FX luce	Disattiva / Ridotto / Medie / Forte	Selezionare l'intensità di Light FX.
	Modalità FX luce	Audio1 / Audio2 / Statico / Scorrimento punto scuro / Sfumatura gradiente / Riempimento a diffusione / Riempimento a goccia / Riempimento a goccia a diffusione / Intermittente / Scorrimento punto chiaro / Zoom / Arcobaleno / Onda d'acqua / Lampeggiante / Demo	Selezionare la modalità FX luce.
	Sequenza	Red / Green / Blue / Arcobaleno / Definito dall'utente	Selezionare la Sequenza FX luce.
	Primo piano R	0-100	L'utente può regolare il colore di primo piano FX luce, quando l'impostazione Sequenza viene definita dall'utente
	Primo piano G		
	Primo piano B		
	Sfondo R	0-100	L'utente può regolare il colore di sfondo FX luce, quando l'impostazione Sequenza viene definita dall'utente
Sfondo G			
Sfondo B			

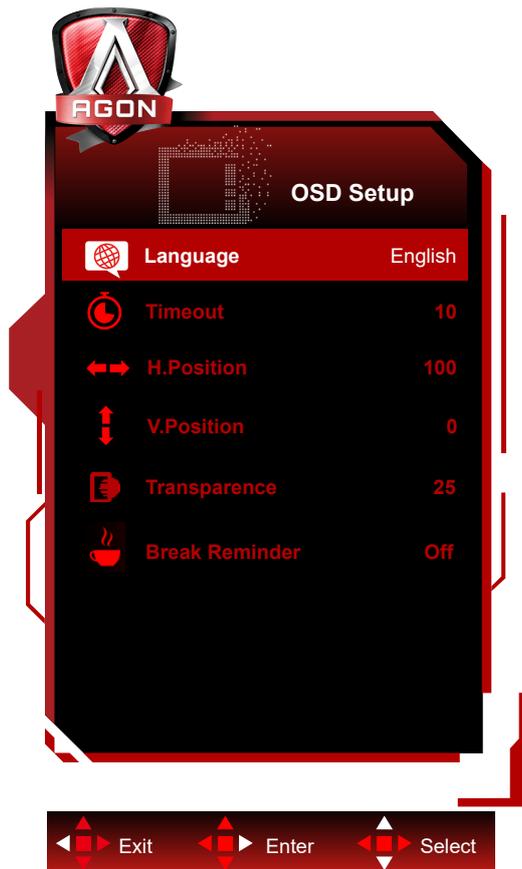
# Extra

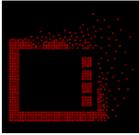


	Pixel Orbiting (Spostamento immagine)	Off / Weak (Debole) / Medium (Medio) / Strong (Intenso)	Viene utilizzato per attivare la funzione Pixel Orbiting per ridurre il rischio di generare ritenzione dell'immagine. Impostazione della funzione consigliata: "On". Una volta abilitata questa funzione, i pixel dell'immagine si muovono circolarmente nel loro intero. L'ampiezza del movimento si basa sulle impostazioni. Il carattere spostato può essere tagliato di lato. Quando si seleziona "Strong" (Intenso), è molto improbabile che venga generata la ritenzione dell'immagine, ma l'eventuale taglio laterale potrebbe essere più notevole.
	Auto Warning (Avvertenza automatica)	On (Attivo)/Off (Disattiva)	Attivare/disattivare la funzione rapida automatica di Aggiornamento pixel. Sul display viene visualizzato automaticamente un menu per ricordare all'utente di eseguire Aggiornamento pixel ogni 4 ore. Selezionando Close (Chiudi) non viene più visualizzato automaticamente il menu rapido automatico di Aggiornamento pixel. La mancata esecuzione di Aggiornamento pixel nel momento consigliato aumenta il rischio di residui di immagine sullo schermo. Procedere con cautela.
	Pixel Refresh (Aggiornamento pixel)	On (Attivo)/Off (Disattiva)	Viene utilizzato per abilitare ed eseguire la Aggiornamento pixel per eliminare la ritenzione di immagine che è stata generata. Dopo l'avvio, selezionare "Yes" (Sì) in base alle istruzioni del menu, quindi il display spegne automaticamente lo schermo. Mantenere l'alimentazione accesa e non azionare alcun tasto. L'indicatore di alimentazione lampeggia in bianco (acceso per 1 secondo/spento per 1 secondo) e l'intero processo dura circa 10 minuti. L'indicatore di alimentazione si spegne alla fine e il display entra in stato di standby.

Screen Saver (Screensaver)	Off / Slow / Fast	Quando viene rilevata un'immagine statica per un determinato periodo di tempo, la funzione screensaver oscura lo schermo per evitare che sul pannello vi sia un'immagine fissa.
Logos Protection (Protezione multi-logo)	Off/1/2	Quando vengono rilevati più loghi statici sullo schermo, si consiglia di attivare la protezione multi-logo, che oscura lo schermo per proteggere il pannello dall'immagine residua laddove vengono rilevati i loghi.
Boundary Dimmer (Dimmer limite)	Off/1/2/3	Per proporzioni speciali che presentano un'area nera nella cornice dello schermo o uno schermo diviso, la funzione Dimmer limite è in grado di rilevare e attenuare automaticamente la luminosità di aree specifiche con una grande differenza nei livelli di luminosità.
Taskbar Dimmer (Dimmer barra delle applicazioni)	Off/1/2/3	La tecnologia Dimmer barra delle applicazioni riduce la luminosità dell'area della barra delle applicazioni sullo schermo. Nessun cambiamento di luminosità sarà evidente nelle aree diverse dalla barra delle applicazioni.
Thermal Protection (Protezione termica)	On/Off	Quando la temperatura del monitor supera i 60 gradi Celsius, la funzione Protezione termica attenua automaticamente la luminosità dello schermo per garantire la corretta dissipazione del calore. Si consiglia di attivare la funzionalità per il monitor.
Input Select (Selezione Input)	AUTO(Automatico)/HDMI1/HDMI2/DP1/DP2	Seleziona l'origine del segnale d'ingresso
USB	On (Attivo) / Off (Disattiva)	Abilitare/disabilitare le funzioni USB.
Off Timer (Timer disattivazione)	0-24 ore	Seleziona l'intervallo per lo spegnimento DC
Image Ratio (Rapporto Immagine)	Wide/Proporzioni /4:3/1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9)	Selezionare il rapporto proporzioni immagine per la visualizzazione.
DDC/CI	Sì o No	Attiva/disattiva il supporto DDC/CI
Reset (Ripristino)	Sì o No	Ripristina il menu sui valori predefiniti
Time after Pixel Refresh (Tempo dopo l'eliminazione della ritenzione dell'immagine)		Si riferisce al tempo in cui lo schermo si accende dopo l'esecuzione dell'ultima operazione Pixel Refresh, in unità di ore. Una richiesta di esecuzione di Pixel Refresh viene automaticamente inviata all'utente ogni quattro ore.
Pixel Refresh Counts (Numero di volte in cui si elimina la ritenzione dell'immagine)		Viene utilizzato per registrare il numero di volte in cui è stato eseguito Pixel Refresh.

## OSD Setup (Impostazione OSD)



	Language (Lingua)		Selezionare la lingua del menu OSD
	Timeout	5-120	Regola il timeout del menu OSD
	DP Capability (Capacità DP)	1.1/1.2/1.4	Solo DP1.2/DP1.4 supporta la funzione Free Sync
	H. Position (Posizione-O.)	0-100	Regola la posizione orizzontale del menu OSD
	V. Position (Posizione-V.)	0-100	Regola la posizione verticale del menu OSD
	Transparence (Trasparenza)	0-100	Regola la trasparenza del menu OSD
	Break Reminder (Promemoria pausa)	Attiva o Disattiva	Promemoria pausa se continua a funzionare per oltre 1 ora

## Indicatore LED

<b>Stato</b>	<b>Colore del LED</b>
Modalità massima potenza	Bianco
Modalità disattivazione	Arancione
Off RS in fase di esecuzione	L'indicatore bianco lampeggia (acceso per un secondo e spento per un secondo alternativamente)
Anomalia pannello OLED	L'indicatore arancione lampeggia (acceso per un secondo e spento per un secondo alternativamente)
Modalità di spegnimento	L'indicatore non è acceso.

# Risoluzione problemi

Problemi	Possibili soluzioni
L'indicatore di alimentazione non è acceso.	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Controllare se l'alimentazione è accesa.</li> <li>● Controllare se il cavo di alimentazione è collegato.</li> </ul>
L'indicatore di alimentazione è acceso, ma non viene visualizzata alcuna immagine.	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Controllare se il computer è acceso.</li> <li>● Controllare se la scheda grafica del computer è ben collegata.</li> <li>● Verificare che il cavo di segnale del display sia stato collegato correttamente al computer.</li> <li>● Controllare la spina del cavo del segnale del display e assicurarsi che tutti i pin non siano piegati.</li> <li>● Osservare l'indicatore attraverso il tasto Bloc Maiusc sulla tastiera del computer per confermare se il computer funziona.</li> </ul>
Non è presente immagine, ma l'indicatore di alimentazione lampeggia in arancione.	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Anomalia pannello OLED e funzionamento non corretto. Chiedere consiglio al personale del servizio post-vendita AOC.</li> </ul>
Mancata realizzazione plug-to-use.	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Controllare se supporta plug-to-use.</li> <li>● Controllare se l'adattatore supporta plug-to-use.</li> </ul>
Immagine oscura.	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Regolare la luminosità e il rapporto di contrasto.</li> </ul>
L'immagine rimbalza o è ondulata.	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Potrebbero essere presenti apparecchi e dispositivi elettrici alla periferia che potrebbero causare interferenze elettroniche.</li> </ul>
Sullo schermo viene visualizzato "il cavo del segnale non è disponibile" o "nessun segnale".	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Controllare se il cavo segnale è collegato correttamente.</li> <li>● Controllare se il pin della spina del cavo del segnale è danneggiato.</li> <li>● La funzione OFF-RS può essere abilitata ed eseguita nel menu del display per eliminare la ritenzione di immagine che è stata generata. La ripetuta esecuzione di questa funzione può ottenere un effetto di visualizzazione dell'immagine desiderabile. Per altre istruzioni relative alla manutenzione dello schermo, fare riferimento alle Istruzioni per l'utente nel sito web ufficiale.</li> </ul>
Sullo schermo viene visualizzato "Ingresso non valido".	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Controllare se il computer è impostato in una modalità di visualizzazione non corretta. Reimpostare il computer nella modalità di visualizzazione elencata nelle istruzioni dettagliate per l'utente.</li> </ul>
Ritenzione dell'immagine.	<ul style="list-style-type: none"> <li>● In base alle caratteristiche del pannello OLED, la funzione OFF-RS può essere abilitata ed eseguita nel menu del display per eliminare la ritenzione di immagine che è stata generata. Si consiglia di eseguire questa funzione varie volte per ottenere un effetto di visualizzazione dell'immagine desiderabile. Per altre istruzioni relative alla manutenzione dello schermo, fare riferimento alle Istruzioni per l'utente nel sito web ufficiale.</li> </ul>
Normative e servizi	Fare riferimento alle informazioni su normativa e assistenza che si trovano nel manuale su CD o sul sito <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (per trovare il modello acquistato nel proprio Paese e per trovare le informazioni su normative e servizi nella pagina Supporto).

# Specifiche

## Specifiche generali

Pannello	Nome del modello	AG276UZD		
	Sistema	OLED		
	Dimensioni visibili dell'immagine	67,3 cm diagonale		
	Dimensioni pixel	0,2292mm (O) x 0,2292mm (V)		
	Colori dello schermo	1,07B di colori		
Altro	Portata scansione orizzontale	30k~570kHz		
	Dimensioni scansione orizzontale (massime)	589.968 mm		
	Portata scansione verticale	48~240Hz		
	Dimensioni scansione verticale (massime)	332.928 mm		
	Risoluzione ottimale predefinita	3840 x 2160@60Hz		
	Max resolution	3840 x 2160@240Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Tipo di connettore	HDMIx2/DisplayPort/USB C/USBx2/USB upstream/Uscita cuffie		
	Alimentazione	19.5V $\overline{=}$ 11.8A		
	Consumo energetico	Tipico (luminosità e contrasto predefiniti)	94 W	
Max. (luminosità = 100, contrasto =100)		≤215W		
Modalità standby		≤ 0.5 W		
Ambiente	Temperatura	Operativa	0°~ 40°	
		Non operativa	-25°~ 55°	
		Esegue la temperatura raccomandata per la funzione JB	10°~ 40°	
	Umidità	Operativa	Da 10% a 85% (senza condensa)	
		Non operativa	Da 5% a 93% (senza condensa)	
	Altitudine	Operativa	0~ 5000 m (0~ 16404 ft)	
Non operativa		0~ 12192 m (0~ 40000 ft)		



**Nota:**

1). Il numero massimo di colori del display supportati da questo prodotto è 1,07 miliardi e le condizioni di impostazione sono le seguenti (potrebbero esservi differenze dovute alla limitazione dell' uscita di alcune schede grafiche):

Versione segnale Formato colore Stato Bit di colore	HDMI2.1		DisplayPort2.1		USB C@USB		USB C@USB	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
3840x2160 240Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840x2160 240Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840x2160 165Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840x2160 165Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840x2160 144Hz 10bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840x2160 144Hz 8bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840x2160 120Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840x2160 120Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840x2160 60Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840x2160 60Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840x2160 30Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840x2160 30Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Baja resolución 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Baja resolución 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

2) Per raggiungere QHD 240 Hz 1,07 miliardi di colori (in formato RGB/YCbCr 4:4:4) per ingresso segnale DP 1.4 (HBR3), è necessario utilizzare una scheda grafica abilitata DSC. Consultare il produttore della scheda grafica per il supporto DSC.

## Modalità di visualizzazione preimpostate

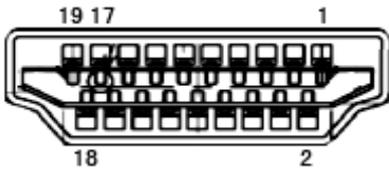
STANDARD	RISOLUZIONE ( $\pm 1$ Hz)	FREQUENZA ORIZZONTALE (kHz)	FREQUENZA VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@240Hz	274.56	240.002
QHD	2560x1440@120Hz	183	120
UHD	3840x2160@60Hz	141.12	60
	3840x2160@120Hz	282.24	120
	3840x2160@144Hz (DisplayPort, USB C)	319.97	144.001
	3840x2160@165Hz	388.08	165
	3840x2160@240Hz	564.48	240
IBM MODES			
DOS	640x350@70Hz	31.469	70.087
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551

Nota:

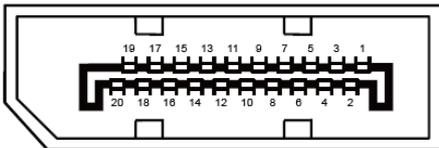
Secondo lo standard VESA, potrebbe esservi un certo errore (+/-1 Hz) nel calcolo della frequenza di aggiornamento (frequenza di campo) di diversi sistemi operativi e schede grafiche. Per migliorare la compatibilità, la frequenza di aggiornamento nominale di questo prodotto è stata arrotondata. Fare riferimento al prodotto reale.

## Assegnazione dei pin



Cavo segnale schermo a colori a 19 pin

N. pin	Denominazione del segnale	N. pin	Denominazione del segnale	N. pin	Denominazione del segnale
1.	TMDS Data 2 +	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Ground
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Power
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Rilevamento Hot Plug
4.	TMDS Data 1 +	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Riservato (N.C. sul dispositivo)		
7.	TMDS Data 0 +	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



Cavo segnale schermo a colori a 20 pin

N. pin	Denominazione del segnale	N. pin	Denominazione del segnale
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	GND	18	Rilevamento Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Funzione Plug & Play DDC2B

Questo monitor è dotato di capacità VESA DDC2B in conformità allo STANDARD VESA DDC. Permette al monitor di informare il sistema host della sua identità e, in base al livello DDC usato, di comunicare informazioni aggiuntive sulle sue capacità di visualizzazione.

DDC2B è un canale bidirezionale di dati basato sul protocollo I2C. L'host può richiedere informazioni EDID tramite il canale DDC2B.