

MANUEL DE L'UTILISATEUR



27E4CV MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved
Version: A00

AOC

Sécurité.....	1
Conventions nationales	1
Alimentation électrique.....	2
Installation	3
Nettoyage	4
Autre.....	5
Installation	6
Contenu de la boîte	6
Montage du support et de la base.....	7
Réglage de l'angle de vision.....	9
Connexion du moniteur	10
Montage mural.....	11
fonction Adaptive-Sync.....	12
Réglage.....	13
Touches rapides	13
Réglage OSD.....	15
Paramètres de jeu.....	16
Mode pré-réglé	18
Image.....	19
Entrée	21
Paramètres	22
Audio.....	23
Configuration de l'OSD.....	24
Information.....	25
Indicateur LED	26
Dépannage.....	27
Spécifications	28
Spécifications générales.....	28
Politique relative aux défauts de pixels des panneaux du moniteur AOC.....	29
Modes d'affichage prédéfinis.....	32
Affectation des broches.....	33
Plug and Play	34

Sécurité

Conventions nationales

Les sous-sections suivantes décrivent les conventions nationales appliquées dans ce document.

Notes, mises en garde et avertissements

Tout au long de ce guide, des blocs de texte peuvent être accompagnés d'une icône et imprimés en caractères gras ou en italique. Ces blocs correspondent à des notes, mises en garde et avertissements, et sont utilisés comme suit :



NOTE : Une **NOTE** indique une information importante qui vous aide à mieux utiliser votre système informatique.



MISE EN GARDE : Une **MISE EN GARDE** signale un risque potentiel de dommage matériel ou de perte de données et vous indique comment éviter ce problème.



AVERTISSEMENT : Un **AVERTISSEMENT** signale un risque potentiel de blessure corporelle et vous indique comment éviter ce problème. Certains avertissements peuvent apparaître sous des formats alternatifs et ne pas être accompagnés d'une icône. Dans de tels cas, la présentation spécifique de l'avertissement est imposée par l'autorité réglementaire.

Alimentation électrique

 Le moniteur doit être utilisé uniquement avec le type de source d'alimentation indiqué sur l'étiquette. Si vous ne connaissez pas le type d'alimentation électrique de votre domicile, consultez votre revendeur ou la compagnie locale d'électricité.

 Le moniteur est équipé d'une prise à trois broches avec mise à la terre, une prise comportant une troisième broche (mise à la terre). Cette prise ne peut être insérée que dans une prise de courant mise à la terre, pour des raisons de sécurité. Si votre prise ne convient pas à la fiche à trois conducteurs, faites installer la prise correcte par un électricien ou utilisez un adaptateur pour mettre l'appareil à la terre en toute sécurité. Ne neutralisez pas la fonction de sécurité de la fiche mise à la terre.

 Débranchez l'appareil pendant un orage ou lorsqu'il ne sera pas utilisé pendant de longues périodes. Cela protégera le moniteur contre les dommages causés par les surtensions électriques.

 Ne surchargez pas les multiprises ni les rallonges. Une surcharge peut provoquer un incendie ou un choc électrique.

 Pour garantir un fonctionnement satisfaisant, utilisez le moniteur uniquement avec des ordinateurs certifiés UL disposant de prises configurées et marquées entre 100-240 V AC, min. 5 A.

 La prise murale doit être installée à proximité de l'équipement et doit être facilement accessible.

Installation

! Ne placez pas le moniteur sur un chariot, un support, un trépied, un support mural ou une table instable. Si le moniteur tombe, il peut blesser une personne et causer des dommages graves à ce produit. Utilisez uniquement un chariot, un support, un trépied, un support mural ou une table recommandés par le fabricant ou vendus avec ce produit. Suivez les instructions du fabricant. Respectez les instructions lors de l'installation du produit et utilisez les accessoires de montage recommandés par le fabricant. Une combinaison produit et chariot doit être déplacée avec précaution.

! Ne jamais introduire d'objet dans la fente du boîtier du moniteur. Cela pourrait endommager des composants du circuit, provoquant un incendie ou un choc électrique. Ne jamais renverser de liquides sur le moniteur.

! Ne pas poser la face avant du produit sur le sol.

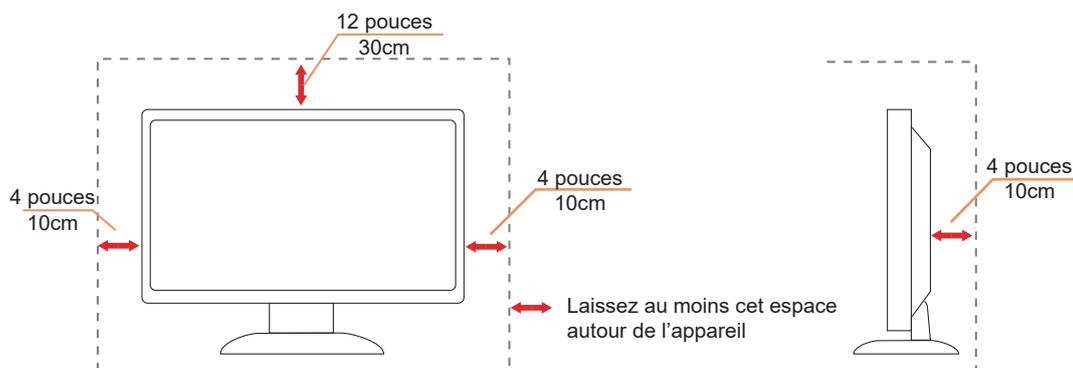
! Si vous montez le moniteur sur un mur ou une étagère, utilisez un kit de montage approuvé par le fabricant et suivez les instructions du kit.

! Laissez un espace autour du moniteur comme indiqué ci-dessous. Sinon, la circulation de l'air pourrait être insuffisante, ce qui pourrait entraîner une surchauffe, un incendie ou des dommages au moniteur.

! Pour éviter tout dommage potentiel, par exemple le décollement de la dalle de la bordure, assurez-vous que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés. Si l'angle d'inclinaison maximal de -5 degrés vers le bas est dépassé, les dommages au moniteur ne seront pas couverts par la garantie.

Voir ci-dessous les zones de ventilation recommandées autour du moniteur lorsqu'il est installé sur un mur ou sur le support :

Installé avec support



Nettoyage

⚠️ Nettoyez régulièrement le boîtier avec un chiffon doux légèrement humidifié à l'eau.

⚠️ Lors du nettoyage, utilisez un chiffon en coton doux ou en microfibre. Le chiffon doit être humide et presque sec ; ne laissez pas de liquide pénétrer dans le boîtier.



⚠️ Veuillez débrancher le cordon d'alimentation avant de nettoyer le produit.

Autre

 Si le produit dégage une odeur, un bruit ou de la fumée anormale, débranchez IMMÉDIATEMENT la prise d'alimentation et contactez un centre de service.

 Assurez-vous que les ouvertures de ventilation ne sont pas obstruées par une table ou un rideau.

 Ne soumettez pas le moniteur LCD à des vibrations sévères ni à des chocs importants pendant son fonctionnement.

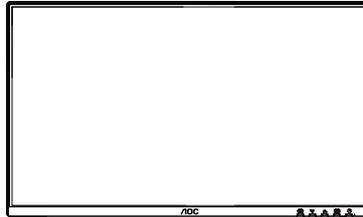
 Ne frappez pas et ne laissez pas tomber le moniteur pendant son fonctionnement ou son transport.

 Les cordons d'alimentation doivent être certifiés conformes aux normes de sécurité. Pour l'Allemagne, ils doivent être de type H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ou supérieur. Pour les autres pays, les types appropriés doivent être utilisés en conséquence.

 Une pression sonore excessive provenant des écouteurs et casques peut entraîner une perte auditive. Le réglage de l'égaliseur au maximum augmente la tension de sortie des écouteurs et casques, et par conséquent le niveau de pression acoustique.

Installation

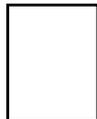
Contenu de la boîte



Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort
Cable



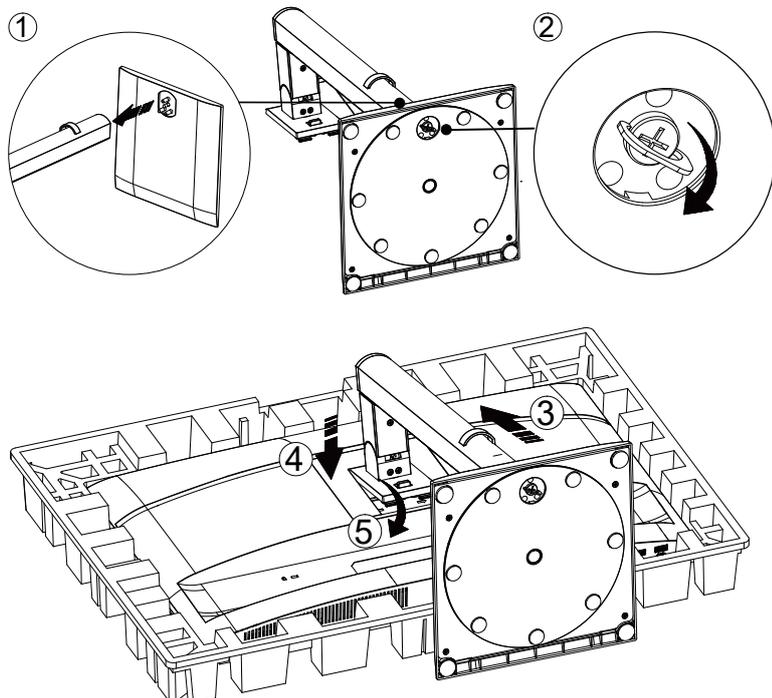
USB C-C
Cable

* Tous les câbles de signal ne sont pas fournis dans tous les pays et régions. Veuillez vérifier auprès du revendeur local ou du bureau régional AOC pour confirmation.

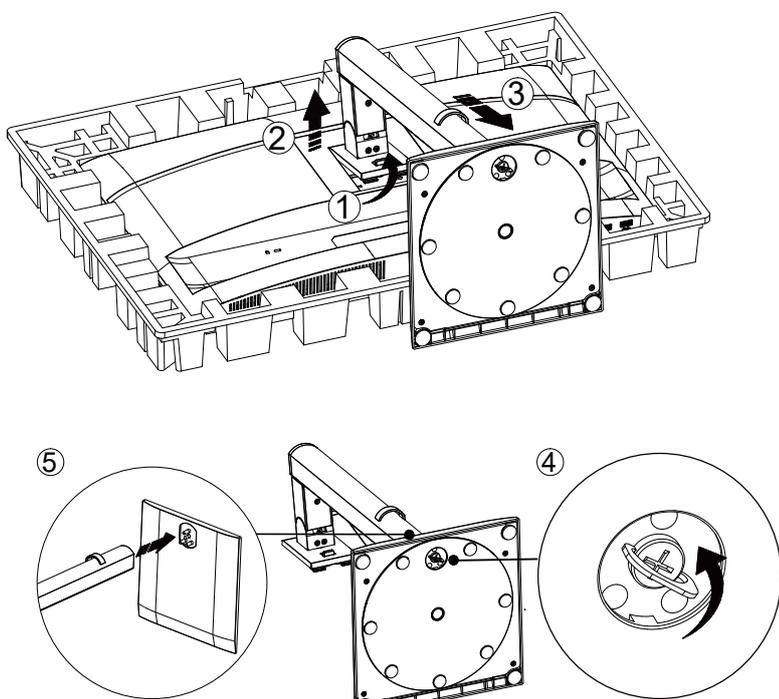
Montage du support et de la base

Veillez installer ou retirer la base en suivant les étapes ci-dessous.

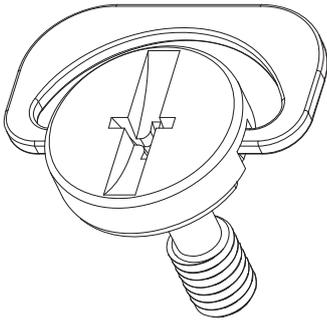
Installation :



Retrait :



Spécification de la vis de base : M6*13 mm (filetage effectif 5,5 mm)



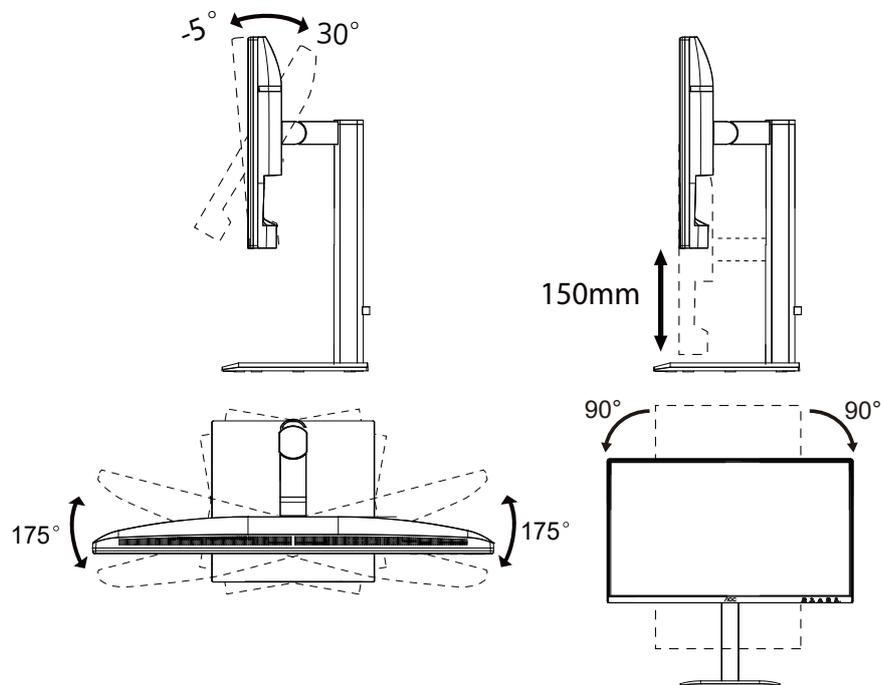
 **REMARQUE : Le design de l'écran peut différer de celui illustré.**

Réglage de l'angle de vision

Pour une expérience visuelle optimale, il est recommandé que l'utilisateur s'assure de pouvoir voir l'intégralité de son visage à l'écran, puis ajuste l'angle du moniteur selon ses préférences personnelles.

Maintenez le support afin d'éviter que le moniteur ne bascule lors du réglage de l'angle.

Vous pouvez ajuster le moniteur comme suit :



REMARQUE :

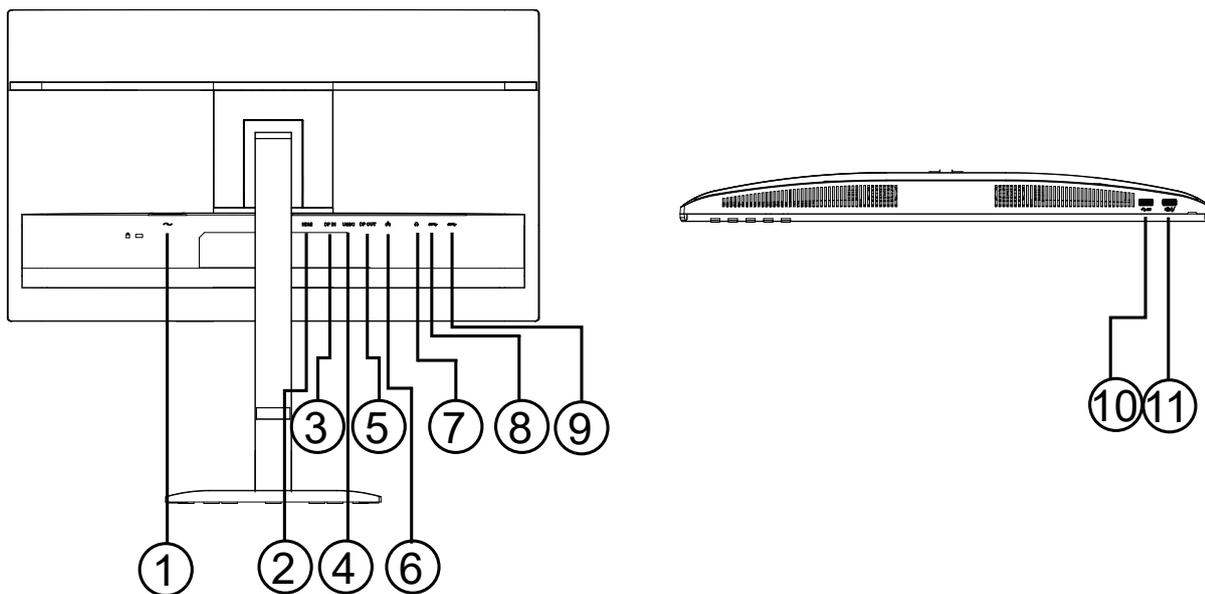
Ne touchez pas l'écran LCD lors du changement d'angle. Toucher l'écran LCD peut provoquer des dommages.

⚠ Avertissement

- Pour éviter tout dommage potentiel à l'écran, tel que le décollage du panneau, veillez à ce que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés.
- Ne pressez pas l'écran lors du réglage de l'angle du moniteur. Saisissez uniquement la bordure.

Connexion du moniteur

Connexions des câbles à l'arrière du moniteur et de l'ordinateur :



1. Alimentation électrique
2. HDMI
3. Entrée DisplayPort
4. USB C
5. Sortie DisplayPort
6. RJ45
7. Casque
8. USB3.2 Gen1
9. USB3.2 Gen1
10. USB3.2 Gen1
11. USB3.2 Gen1 aval + charge

Connexion au PC

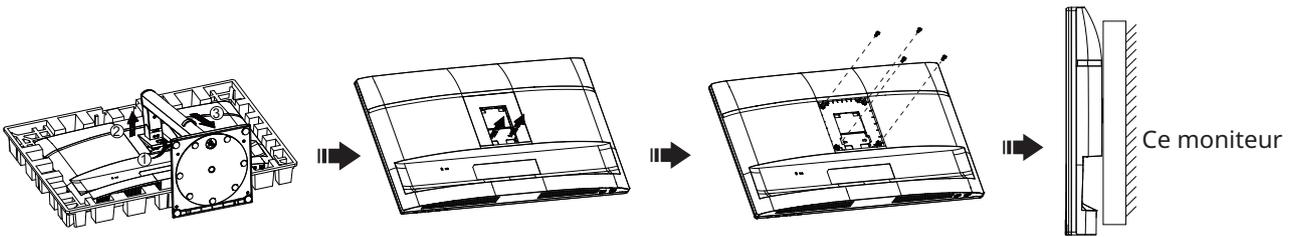
1. Branchez fermement le cordon d'alimentation à l'arrière du moniteur.
2. Éteignez votre ordinateur et débranchez son cordon d'alimentation.
3. Connectez le câble de signal d'affichage au connecteur vidéo situé à l'arrière de votre ordinateur.
4. Branchez le cordon d'alimentation de votre ordinateur et de votre moniteur sur une prise électrique à proximité.
5. Allumez votre ordinateur et votre moniteur.

Si votre moniteur affiche une image, l'installation est terminée. S'il n'affiche pas d'image, veuillez vous référer à la section Dépannage.

Pour protéger l'équipement, éteignez toujours le PC et le moniteur LCD avant de les connecter.

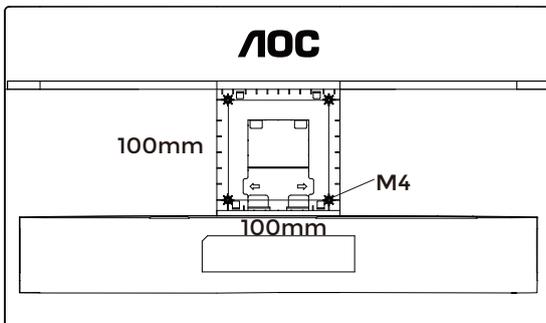
Montage mural

Préparation à l'installation d'un bras de montage mural optionnel.

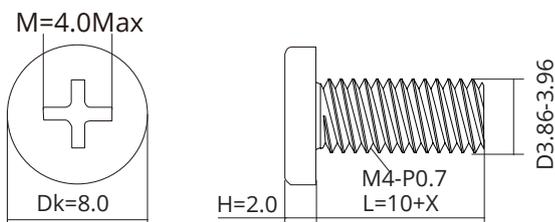


peut être fixé à un bras de montage mural que vous achetez séparément. Débranchez l'alimentation avant cette procédure. Suivez ces étapes :

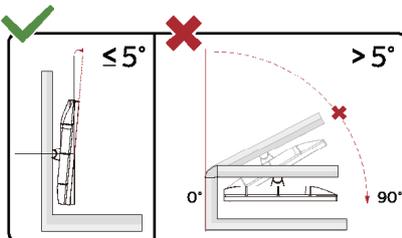
1. Retirez la base.
2. Suivez les instructions du fabricant pour assembler le bras de montage mural.
3. Placez le bras de montage mural à l'arrière du moniteur. Alignez les trous du bras avec ceux situés à l'arrière du moniteur.
4. Insérez les 4 vis dans les trous et serrez-les.
5. Reconnectez les câbles. Référez-vous au manuel d'utilisation fourni avec le bras de montage mural optionnel pour les instructions de fixation au mur.



Spécification des vis pour support mural : M4*(10+X) mm, (X = épaisseur du support mural)



 **Remarque : Les trous de fixation VESA ne sont pas disponibles sur tous les modèles. Veuillez vérifier auprès du revendeur ou du service officiel d'AOC. Contactez toujours le fabricant pour toute installation murale.**



* Le design de l'écran peut différer de celui illustré.

 **AVERTISSEMENT :**

1. Pour éviter tout dommage potentiel à l'écran, tel que le décollement du panneau, veillez à ce que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés.
2. Ne pressez pas l'écran lors du réglage de l'angle du moniteur. Saisissez uniquement la bordure.

fonction Adaptive-Sync

1. La fonction Adaptive-Sync fonctionne avec DisplayPort/HDMI.
2. Cartes graphiques compatibles : la liste recommandée figure ci-dessous, elle peut également être consultée sur www.AMD.com.

Cartes graphiques

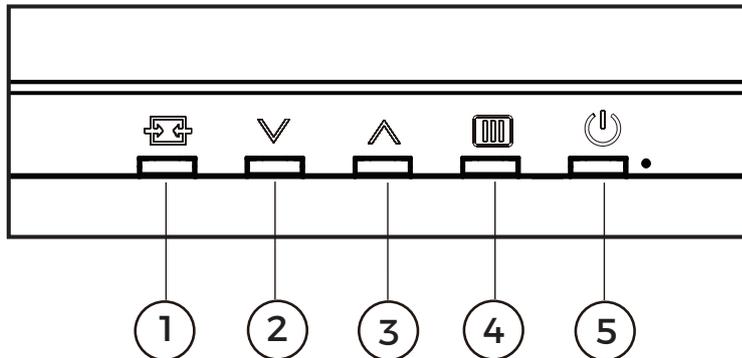
- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (à l'exception des R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (à l'exception des R9 270/X, R9 280/X)

Processeurs

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Réglage

Touches rapides



1	Source/Sortie
2	Mode pré réglé/✓
3	Luminosité/∧
4	Menu/Entrée
5	Alimentation électrique

Menu/Entrée

Appuyez pour afficher l'OSD ou confirmer la sélection.

Alimentation électrique

Appuyez sur le bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.

Mode pré réglé/∧

Lorsqu'aucun OSD n'est affiché, appuyez sur la touche « » pour ouvrir la fonction Mode pré réglé, puis appuyez sur la touche « » ou « » pour sélectionner le Mode pré réglé.

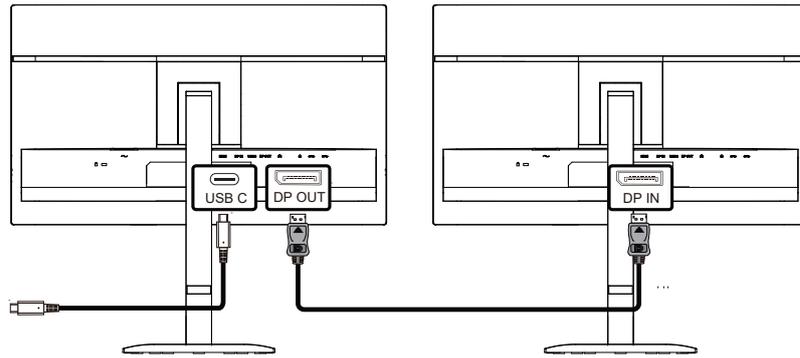
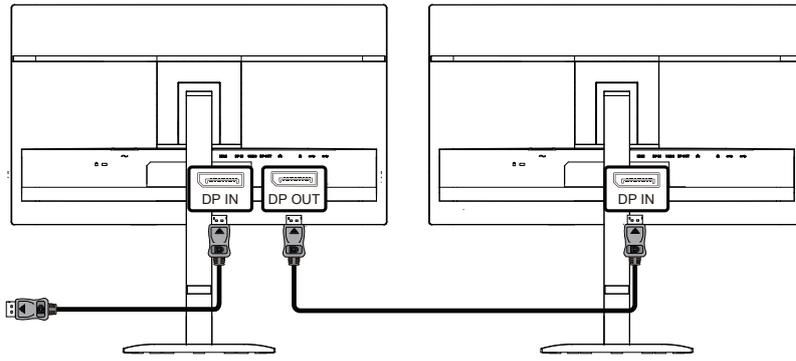
Luminosité/✓

Lorsqu'aucun OSD n'est affiché, appuyez sur la touche « » pour ouvrir la fonction Luminosité, puis appuyez sur la touche « » ou « » pour régler la luminosité.

Source/Sortie

Lorsque l'OSD est fermé, appuyez sur le bouton Source/Exit pour activer la fonction de raccourci Source. Lorsque le menu OSD est actif, ce bouton agit comme une touche de sortie (pour quitter le menu OSD).

Chaînage en guirlande



Réglage OSD

Instructions basiques et simples sur les touches de contrôle.



- 1). Appuyez sur le  bouton MENU pour activer la fenêtre OSD.
- 2). Appuyez sur \downarrow ou \uparrow pour naviguer dans les fonctions. Une fois la fonction désirée mise en surbrillance, appuyez sur le  bouton MENU / OK pour l'activer, puis appuyez sur \downarrow ou \uparrow pour naviguer dans les fonctions du sous-menu. Une fois la fonction du sous-menu désirée mise en surbrillance, appuyez sur  bouton MENU / OK pour l'activer.
- 3). Appuyez sur \downarrow ou \uparrow pour modifier les réglages de la fonction sélectionnée. Appuyez sur \leftarrow / \rightarrow pour quitter. Si vous souhaitez ajuster une autre fonction, répétez les étapes 2 et 3.
- 4). Fonction de verrouillage de l'OSD : pour verrouiller l'OSD, appuyez et maintenez le  bouton MENU lorsque le moniteur est éteint, puis appuyez sur \uparrow le bouton d'alimentation pour allumer le moniteur. Pour déverrouiller l'OSD, appuyez et maintenez le  bouton MENU lorsque le moniteur est éteint, puis appuyez sur \uparrow bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.

Remarques :

- 1). Si le produit ne dispose que d'une seule entrée de signal, l'option « Sélection d'entrée » ne peut pas être modifiée.
- 2). Si la résolution du signal d'entrée correspond à la résolution native ou à Adaptive-Sync, l'option « Rapport d'image » est invalide.

Paramètres de jeu



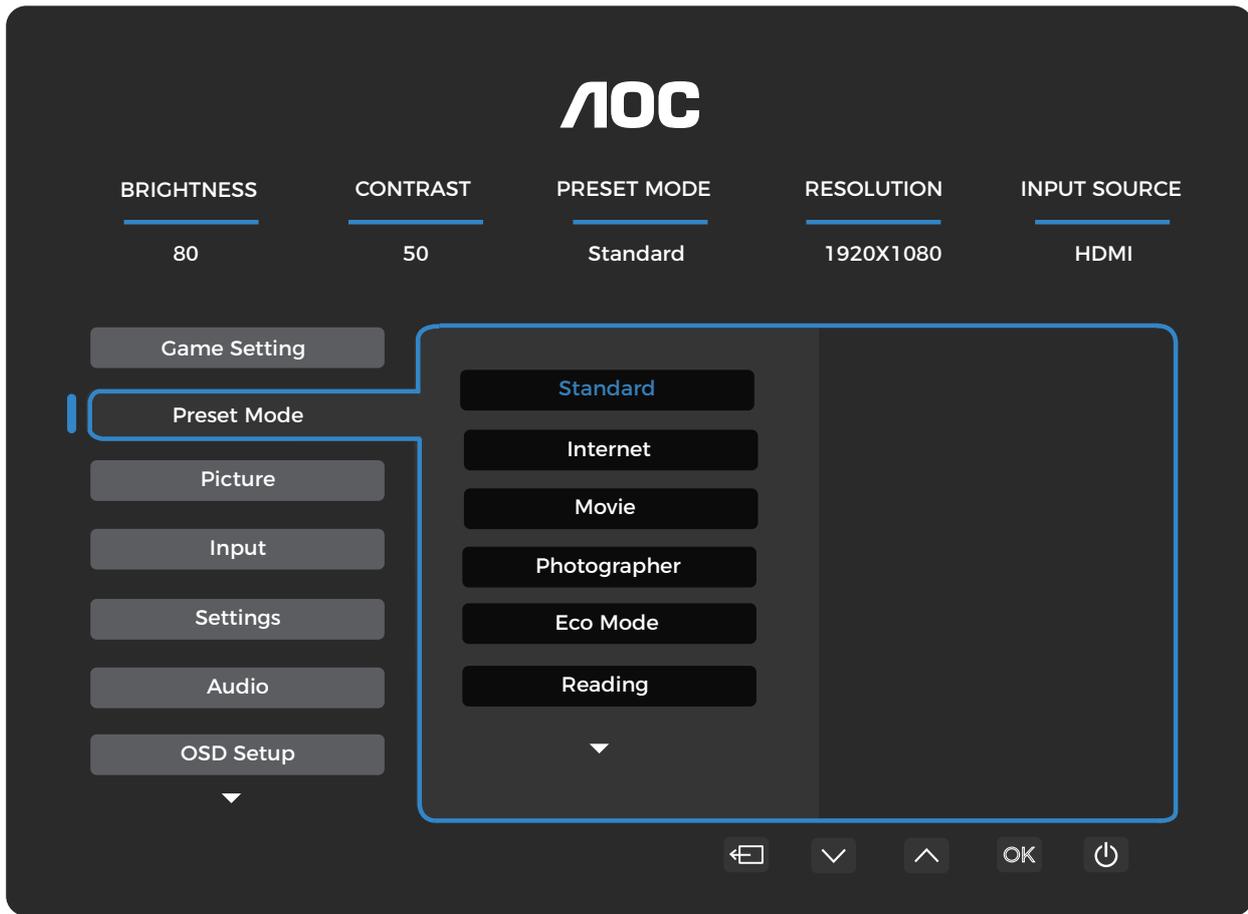
Contrôle des ombres	0 ~ 20	Le Contrôle des ombres est réglé par défaut sur 0 ; l'utilisateur peut ajuster cette valeur de 0 à 20 pour une image plus claire. Si l'image est trop sombre pour distinguer clairement les détails, ajustez la valeur de 0 à 20 pour obtenir une image nette.
Faible latence d'entrée	Désactivé / Activé	Désactivez le tampon d'image pour réduire la latence d'entrée.
Couleur de jeu	0 ~ 20	La fonction Couleur de jeu offre 21 niveaux (0-20) pour ajuster la saturation afin d'obtenir une image optimale.
Adaptive-Sync	Désactivé / Activé	Désactiver ou activer Adaptive-Sync. Rappel de fonctionnement d'Adaptive-Sync : lorsque la fonction Adaptive-Sync est activée, des scintillements peuvent apparaître dans certains environnements de jeu.
Point de visée	Désactivé / Activé / Dynamique	La fonction « Point de visée » place un indicateur de visée au centre de l'écran pour aider les joueurs à viser avec précision dans les jeux de tir à la première personne (FPS).
Renforcement des zones sombres	Désactivé / Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3	Améliore les détails à l'écran dans les zones sombres ou lumineuses afin d'ajuster la luminosité dans les zones claires tout en évitant la sursaturation.
MBR	0 ~ 20	MBR (Réduction du flou de mouvement) offre 21 niveaux d'ajustement (0-20) pour réduire le flou de mouvement. Note : 1. La fonction MBR peut être ajustée lorsque Adaptive-Sync est désactivé et que la fréquence de rafraîchissement est ≥ 75 Hz. 2. La luminosité de l'écran diminue à mesure que la valeur d'ajustement augmente.
Synchronisation MBR	Désactivé / Activé	Désactiver ou activer la synchronisation MBR (Suppression du flou de mouvement). Note : La fonction de synchronisation MBR peut être ajustée lorsque l'Adaptive-Sync est activé et que le signal d'entrée est à fréquence variable.

Overdrive	Désactivé / Faible / Moyen / Fort / Boost	<p>Ajuster le temps de réponse.</p> <p>Note :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Si l'utilisateur règle l'OverDrive sur « Fort », l'image affichée peut être floue. Les utilisateurs peuvent ajuster le niveau d'OverDrive ou le désactiver selon leurs préférences. 2. La fonction « Boost » est optionnelle lorsque l'Adaptive-Sync est désactivé et que la fréquence de rafraîchissement est ≥ 75 Hz. 3. La luminosité de l'écran diminuera lorsque la fonction « Boost » est activée.
-----------	---	---

Note :

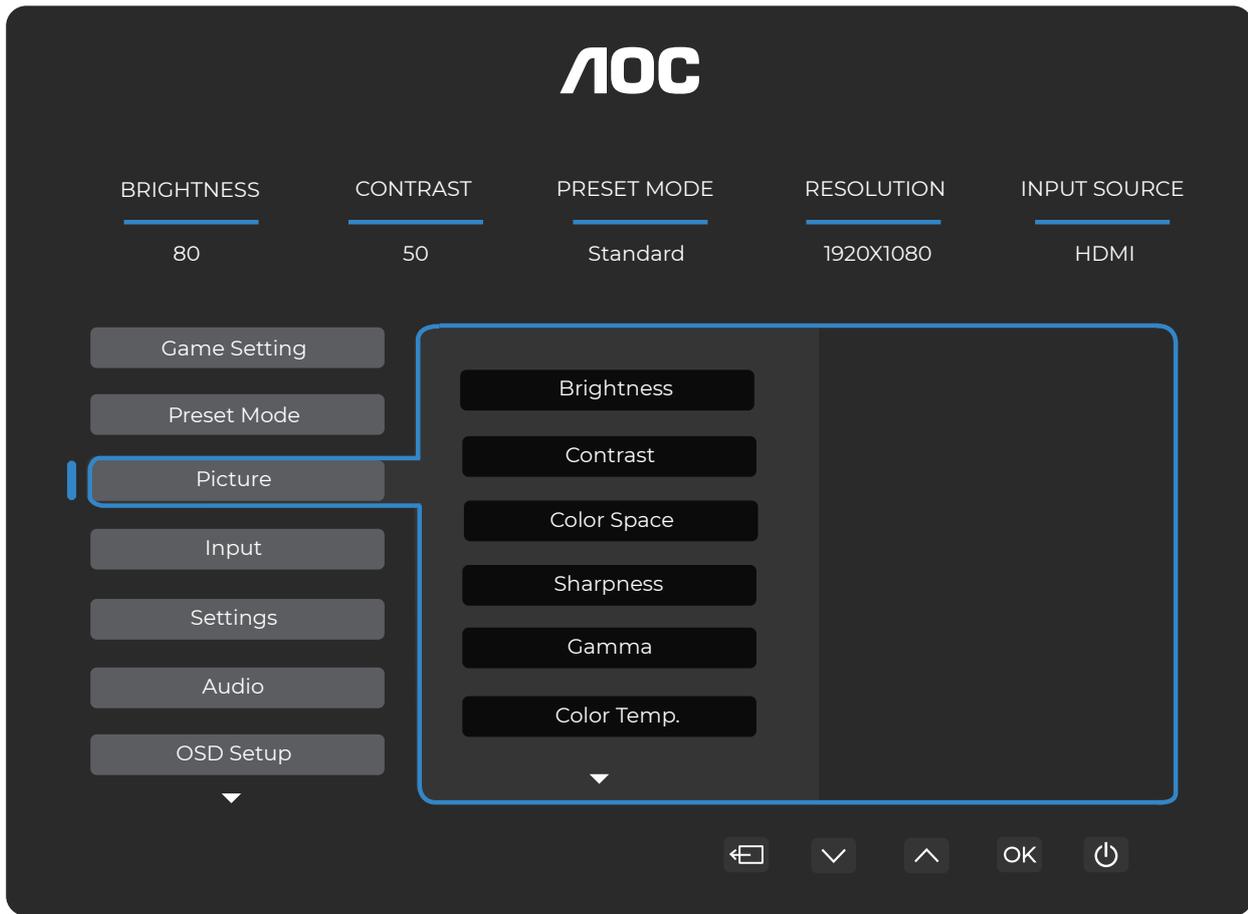
- 1). Lorsque le « Mode HDR » sous « Image » est activé, les éléments « Mode de jeu », « Contrôle des ombres », « Couleur de jeu » ne peuvent pas être ajustés.
- 2). Lorsque le « HDR » sous « Image » est activé, les éléments « Mode de jeu », « Contrôle des ombres », « Couleur de jeu », « MBR » et « Synchronisation MBR » ne peuvent pas être ajustés. « Boost » sous « Overdrive » n'est pas disponible.
- 3). Lorsque « Espace couleur » sous « Image » est réglé sur sRGB, les options « Mode jeu », « Contrôle des ombres » et « Couleur jeu » ne peuvent pas être ajustées.

Mode préréglé



Standard	Améliore la lisibilité pour les jeux web et mobiles adaptés.
Internet	Mode Internet.
Film	Mode Film.
Photographe	Mode Photographe.
Mode Éco	Mode Éco
Lecture	Mode Lecture.
Effet HDR - Image	Réglez l'effet HDR en fonction de vos besoins d'utilisation.
Effet HDR - Film	
Effet HDR - Jeu	
Sport	Mode préréglé Sports.
FPS	Pour jouer à des jeux FPS (First Person Shooters). Améliore le niveau de noir dans le thème sombre.
RTS	Pour jouer à des jeux RTS (Real Time Strategy). Améliore la qualité de l'image.
Course	Pour jouer à des jeux de course, offre un temps de réponse rapide et une saturation des couleurs élevée.
Réinitialiser la couleur	Réinitialise la couleur par défaut.

Image



Luminosité	0-100	Réglage du rétroéclairage.
Contrast	0-100	Contraste à partir du registre numérique.
Espace colorimétrique	Natif du panneau	Panneau à espace colorimétrique standard.
	sRGB	Espace colorimétrique sRGB.
Netteté	0-100	Réglage de la netteté.
Gamma	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Réglage du gamma.
Température de couleur	Natif	Rappel de la température de couleur native depuis l'EEPROM.
	5000K	Rappel de la température de couleur 5000K depuis l'EEPROM.
	6500K	Rappel de la température de couleur 6500K depuis l'EEPROM.
	7500K	Rappel de la température de couleur 7500K depuis l'EEPROM.
	8200K	Rappel de la température de couleur 8200K depuis l'EEPROM.
	9300K	Rappel de la température de couleur 9300K depuis l'EEPROM.
	11500K	Rappel de la température de couleur 11500K depuis l'EEPROM.
	Définition utilisateur	Restauration de la température de couleur depuis l'EEPROM.
Rouge	0-100	Gain rouge depuis le registre numérique.

Vert	0-100	Gain vert depuis le registre numérique.
Bleu	0-100	Gain bleu depuis le registre numérique.
DCR	Désactivé	Désactivation du rapport de contraste dynamique.
	Activé	Activation du rapport de contraste dynamique.
Vision claire	Éteint/Faible/Moyen/ Fort	Appliquer la fonction d'accentuation en plein écran.
Ratio d'image	Plein/Aspect/1:1	Sélectionnez le ratio d'image pour l'affichage.

Entrée

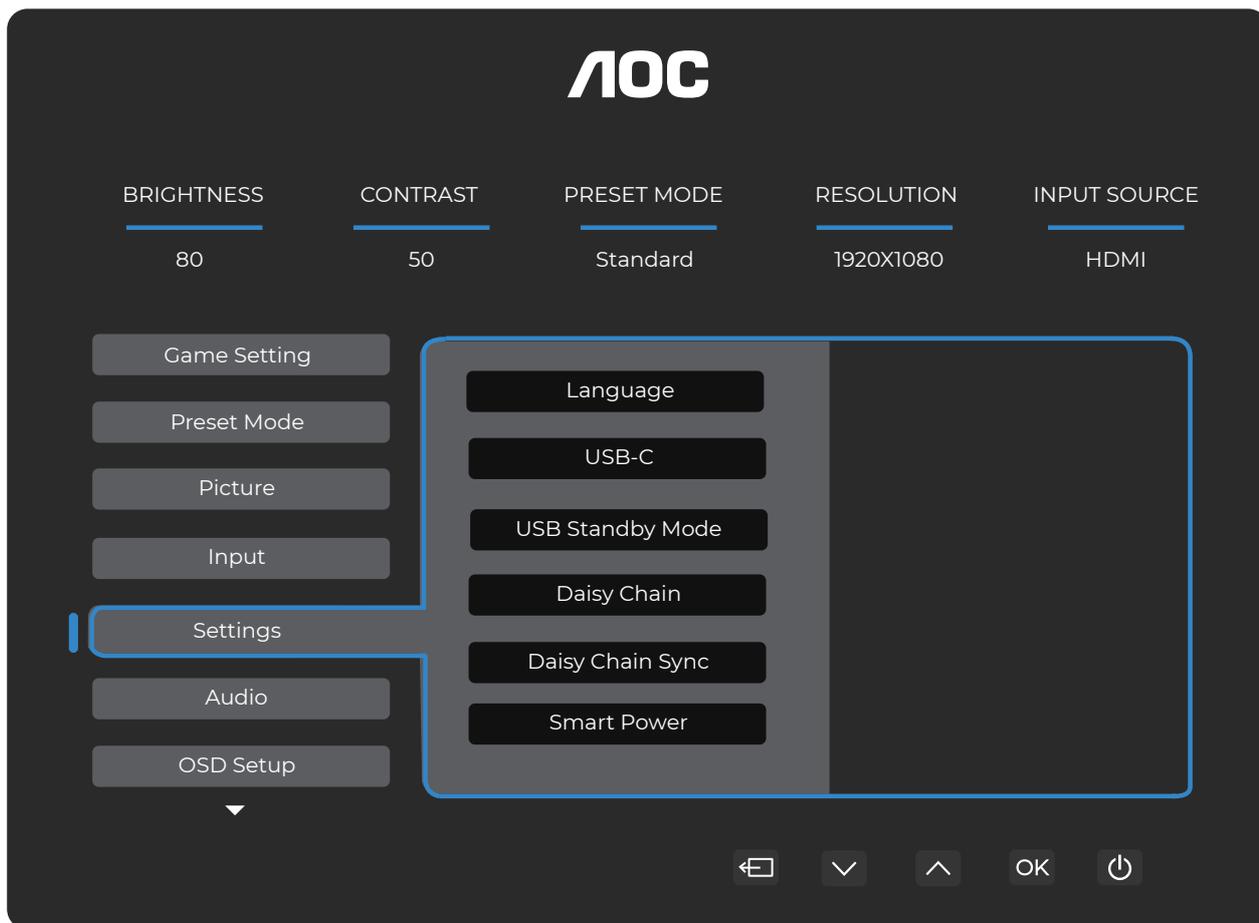


Auto	Sélectionnez automatiquement la source du signal d'entrée.
HDMI	
DisplayPort	Sélectionnez la source du signal d'entrée.
USB C	

Note :

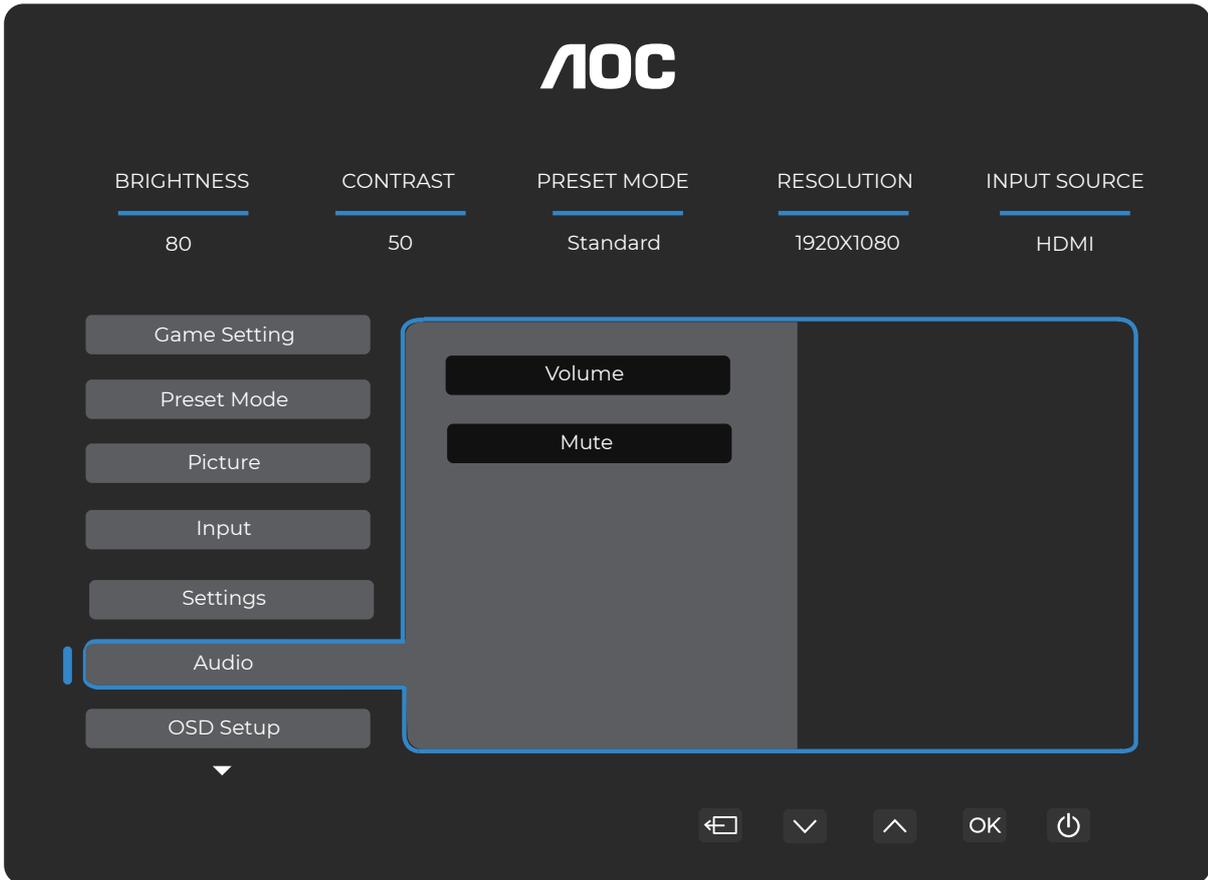
Il est recommandé de laisser la source automatique activée.

Paramètres



Langue		Sélectionnez la langue de l'OSD.
USB-C	Haute vitesse de données / Haute résolution	Définissez la priorité de transmission des données ou la priorité de résolution du connecteur USB.
Mode veille USB	Désactivé / Activé	Activer/Désactiver le mode veille USB.
Chaînage en guirlande	Désactivé/Étendu/Clone	
Synchronisation du chaînage en guirlande	Hors synchronisation / Synchronisation OSD / Synchronisation basse luminosité / Synchronisation luminosité moyenne / Synchronisation haute luminosité	
Alimentation intelligente	Désactivé / Activé	Activer/Désactiver l'alimentation intelligente.
Rappel de pause	Désactivé / Activé	Rappel de pause si l'utilisateur travaille continuellement pendant plus d'une heure.
Minuteur d'arrêt (heures)	0-24	Sélectionner la durée avant arrêt DC.
DDC/CI	Non / Oui	Activer/Désactiver la prise en charge DDC/CI.
Notification de résolution	Désactivé / Activé	Activer/Désactiver la notification de résolution.
Réinitialiser	Non / Oui / ENERGY STAR®	Réinitialiser le menu aux paramètres par défaut.

Audio



Volume	0-100	Réglage du volume.
Muet	Désactivé / Activé	Couper le son.

Configuration de l'OSD



Transparence	0-100	Ajuster la transparence de l'OSD.
Position horizontale	0-100	Ajuster la position horizontale de l'OSD.
Position verticale	0-100	Ajuster la position verticale de l'OSD.
Délai d'affichage de l'OSD	5-120	Ajuster le délai d'affichage de l'OSD.
Mise à jour du firmware	Non / Oui	Mettre à jour le firmware via USB.

Information

AOC

BRIGHTNESS 80 CONTRAST 50 PRESET MODE Standard RESOLUTION 1920X1080 INPUT SOURCE HDMI

Information

Input	HDMI	SN	00000000
Resolution	1920x1080@60Hz	FW Version	XXXX
Brightness	80	Firmware Date	XXXXX
Gamma	2.2	Sync	NA
HBR2/HBR3	HBR3		

Navigation: [Back] [Down] [Up] [OK] [Power]

Indicateur LED

État	Couleur de la LED
Mode pleine puissance	Blanc
Mode actif en veille	Orange

Dépannage

Problème et question	Solutions possibles
La LED d'alimentation ne s'allume pas	Assurez-vous que le bouton d'alimentation est activé et que le cordon d'alimentation est correctement connecté à une prise de courant mise à la terre ainsi qu'au moniteur.
Pas d'image à l'écran	<ul style="list-style-type: none"> • Le cordon d'alimentation est-il correctement branché ? Vérifiez la connexion du cordon d'alimentation et l'alimentation électrique. • Le câble vidéo est-il correctement connecté ? (Connecté via le câble HDMI) Vérifiez la connexion du câble HDMI. (Connecté via le câble DisplayPort) Vérifiez la connexion du câble DisplayPort. * L'entrée HDMI/DisplayPort n'est pas disponible sur tous les modèles. • Si l'alimentation est activée, redémarrez l'ordinateur pour afficher l'écran initial (l'écran de connexion). Si l'écran initial (l'écran de connexion) apparaît, démarrez l'ordinateur en mode approprié (mode sans échec pour Windows 7/8/10), puis modifiez la fréquence de la carte vidéo. (Reportez-vous à la section Réglage de la résolution optimale) Si l'écran initial (l'écran de connexion) n'apparaît pas, contactez le centre de service ou votre revendeur. • Pouvez-vous voir "Entrée non prise en charge" à l'écran ? Ce message s'affiche lorsque le signal provenant de la carte vidéo dépasse la résolution maximale et la fréquence que le moniteur peut gérer correctement. Ajustez la résolution maximale et la fréquence que le moniteur peut gérer correctement. • Assurez-vous que les pilotes du moniteur AOC sont installés.
L'image est floue et présente un effet de rémanence	Réglez les commandes de contraste et de luminosité. Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO) pour un réglage automatique. Assurez-vous de ne pas utiliser de câble d'extension ni de boîtier de commutation. Nous recommandons de brancher le moniteur directement sur la sortie de la carte vidéo à l'arrière.
L'image rebondit, scintille ou un motif ondulé apparaît à l'écran	Éloignez autant que possible les appareils électriques susceptibles de provoquer des interférences électriques du moniteur. Utilisez la fréquence de rafraîchissement maximale que votre moniteur peut supporter à la résolution utilisée.
Le moniteur est bloqué en mode veille active."	L'interrupteur d'alimentation de l'ordinateur doit être en position MARCHÉ. La carte vidéo de l'ordinateur doit être correctement insérée dans son emplacement. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est correctement connecté à l'ordinateur. Inspectez le câble vidéo du moniteur et vérifiez qu'aucune broche n'est pliée. Vérifiez que votre ordinateur fonctionne en appuyant sur la touche CAPS LOCK du clavier tout en observant la LED CAPS LOCK. La LED doit s'allumer ou s'éteindre après avoir appuyé sur la touche CAPS LOCK.
Absence d'une des couleurs primaires (ROUGE, VERT ou BLEU).	Inspectez le câble vidéo du moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est endommagée. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est correctement connecté à l'ordinateur.
L'image à l'écran n'est pas centrée ou dimensionnée correctement.	Ajustez la position horizontale (H-Position) et verticale (V-Position) ou appuyez sur la touche de raccourci (AUTO).
L'image présente des défauts de couleur (le blanc ne paraît pas blanc).	Ajustez la couleur RVB ou sélectionnez la température de couleur désirée.
Perturbations horizontales ou verticales à l'écran	Utilisez le mode d'arrêt de Windows 7/8/10/11 pour régler l'HORLOGE et la MISE AU POINT. Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO) pour un réglage automatique.
Réglementation et service	Veuillez consulter les informations relatives à la réglementation et au service disponibles dans le manuel CD ou sur www.aoc.com (pour localiser le modèle acheté dans votre pays et accéder aux informations de réglementation et de service sur la page Support).

Spécifications

Spécifications générales

Panneau	Nom du modèle	27E4CV		
	Système de commande	Écran LCD couleur TFT		
	Taille de l'image visible	68,6 cm en diagonale		
	Pas de pixel	0,3114 mm (H) x 0,3114 mm (V)		
	Couleur d'affichage	16,7 millions de couleurs		
Autres	Plage de balayage horizontal	30-140 kHz (HDMI/DisplayPort/Type-C)		
	Taille maximale du balayage horizontal	597,888 mm		
	Plage de balayage vertical	48-120 Hz (HDMI/DisplayPort/Type-C)		
	Taille maximale du balayage vertical	336,312 mm		
	Résolution préréglée optimale	1920x1080@60Hz		
	Résolution maximale	1920x1080@120Hz (HDMI/DisplayPort/Type-C)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Source d'alimentation	100-240 V~, 50/60 Hz, 1,5 A		
	Consommation électrique	Typique (luminosité et contraste par défaut)	19W	
		Max. (luminosité = 100, contraste = 100)	≤150W	
		Mode Veille	≤ 0,3W	
	Dissipation Thermique	Fonctionnement Normal	65,09 BTU/h (typ.)	
Veille (mode veille)		<1,02 BTU/h		
Mode Éteint		<0 BTU/h		
Caractéristiques Physiques	Type de Connecteur	HDMI/DisplayPort Entrée/USB-C/DisplayPort Sortie/USB Montant/Prise Casque/USB		
	Type de Câble de Signal	Détachable		
Environnement	Température	Fonctionnement	0°C~40°C	
		Non-fonctionnement	-25°C~55°C	
	Humidité	Fonctionnement	10 %~85 % (sans condensation)	
		Non-fonctionnement	5 %~93 % (sans condensation)	
	Altitude	Fonctionnement	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)	
		Non-fonctionnement	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)	

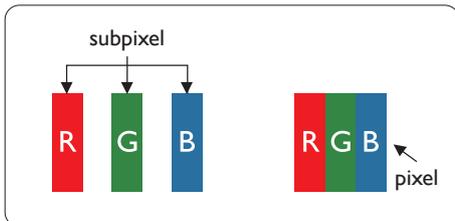


Politique relative aux défauts de pixels des panneaux du moniteur AOC

AOC s'engage à fournir des produits de la plus haute qualité. Nous utilisons certains des procédés de fabrication les plus avancés de l'industrie et appliquons un contrôle qualité rigoureux. Cependant, des défauts de pixels ou de sous-pixels sur les panneaux du moniteur utilisés dans les moniteurs sont parfois inévitables.

Aucun fabricant ne peut garantir que tous les panneaux seront exempts de défauts de pixels, mais AOC garantit que tout moniteur présentant un nombre inacceptable de défauts sera réparé ou remplacé sous garantie. Cette notice explique les différents types de défauts de pixels et définit les niveaux acceptables de défauts pour chaque type. Pour pouvoir bénéficier d'une réparation ou d'un remplacement sous garantie, le nombre de défauts de pixels sur un panneau du moniteur doit dépasser ces niveaux acceptables. Par exemple, pas plus de 0,0004 % des sous-pixels d'un moniteur ne doivent être défectueux.

De plus, AOC établit des normes de qualité encore plus strictes pour certains types ou combinaisons de défauts de pixels qui sont plus visibles que d'autres. Cette politique est valable dans le monde entier.



Pixels et sous-pixels

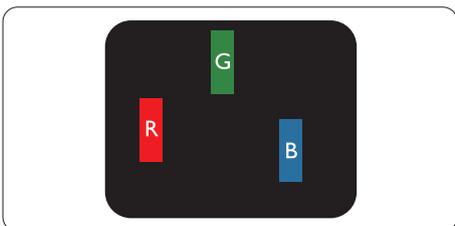
Un pixel, ou élément d'image, est composé de trois sous-pixels dans les couleurs primaires rouge, vert et bleu. De nombreux pixels réunis forment une image. Lorsque tous les sous-pixels d'un pixel sont allumés, les trois sous-pixels colorés apparaissent ensemble comme un seul pixel blanc. Lorsque tous sont éteints, les trois sous-pixels colorés apparaissent ensemble comme un seul pixel noir. D'autres combinaisons de sous-pixels allumés et éteints apparaissent comme des pixels uniques d'autres couleurs.

Types de défauts de pixels

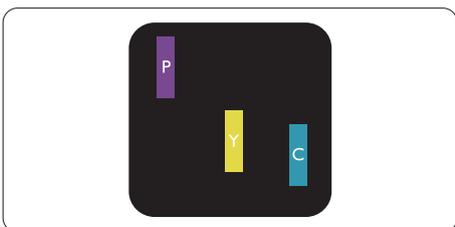
Les défauts de pixels et de sous-pixels se manifestent à l'écran de différentes manières. Il existe deux catégories de défauts de pixels ainsi que plusieurs types de défauts de sous-pixels dans chaque catégorie.

Défauts de points lumineux

Les défauts de points lumineux se présentent sous forme de pixels ou de sous-pixels constamment allumés ou « activés ». Autrement dit, un point lumineux est un sous-pixel qui se distingue à l'écran lorsque le moniteur affiche un motif sombre. Voici les types de défauts de points lumineux.



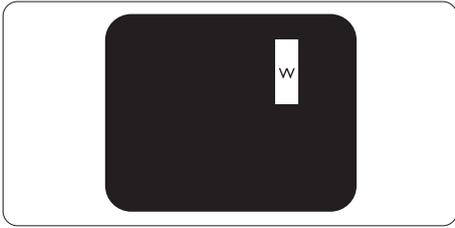
Un sous-pixel rouge, vert ou bleu allumé.



Deux sous-pixels adjacents allumés :

- Rouge + Bleu = Violet
- Rouge + Vert = Jaune

- Vert + Bleu = Cyan (bleu clair)



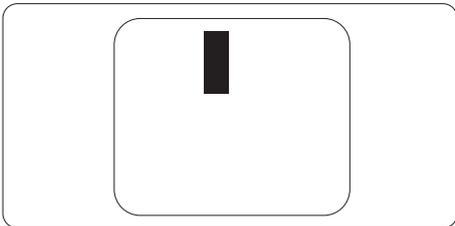
Trois sous-pixels allumés adjacents (un pixel blanc).

Note

Un point lumineux rouge ou bleu doit être plus de 50 % plus lumineux que les points voisins, tandis qu'un point lumineux vert doit être 30 % plus lumineux que les points voisins.

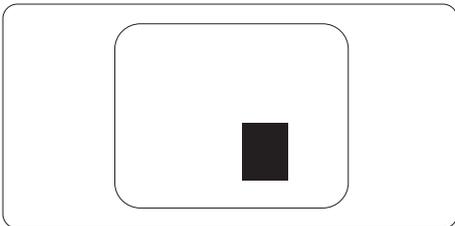
Défauts de points noirs

Les défauts de points noirs se manifestent par des pixels ou sous-pixels constamment sombres ou « éteints ». Autrement dit, un point sombre est un sous-pixel qui ressort à l'écran lorsque le moniteur affiche un motif clair. Voici les types de défauts de points noirs.



Proximité des défauts de pixels

Étant donné que les défauts de pixels et de sous-pixels du même type, situés à proximité les uns des autres, peuvent être plus visibles, AOC spécifie également des tolérances concernant la proximité des défauts de pixels.



Tolérances relatives aux défauts de pixels

Pour pouvoir bénéficier d'une réparation ou d'un remplacement en raison de défauts de pixels durant la période de garantie, un panneau du moniteur dans un moniteur AOC doit présenter des défauts de pixels ou de sous-pixels dépassant les tolérances indiquées dans le manuel en ligne.

DÉFAUTS DE POINTS LUMINEUX	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel allumé	2
2 sous-pixels adjacents allumés	1
3 sous-pixels adjacents allumés (un pixel blanc)	0
Distance entre deux défauts de points lumineux*	$\geq 15\text{mm}$
Nombre total de défauts de points lumineux de tous types	2
DÉFAUTS DE POINTS NOIRS	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel sombre	5 ou moins
2 sous-pixels sombres adjacents	2 ou moins
3 sous-pixels sombres adjacents	≤ 1
Distance entre deux défauts de points noirs*	$\geq 15\text{mm}$
Nombre total de défauts de points noirs de tous types	5 ou moins
NOMBRE TOTAL DE DÉFAUTS DE POINTS	NIVEAU ACCEPTABLE
Nombre total de défauts de points lumineux ou noirs de tous types	5 ou moins

Note

* : 1 ou 2 défauts de sous-pixels adjacents = 1 défaut de point.

Modes d'affichage prédéfinis

STANDARD	RÉSOLUTION (±1Hz)	FRÉQUENCE HORIZONTALE (KHz)	FRÉQUENCE VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
MODES MAC VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
MODE IBM	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
MODE MAC SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.500
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@75Hz	83.894	74.973
	1920x1080@100Hz	110.000	100.000
	1920x1080@120Hz	135.000	120.000

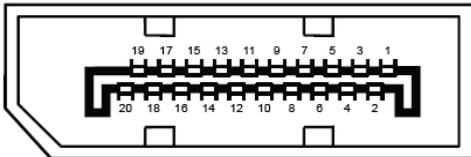
Note : Conformément à la norme VESA, une marge d'erreur de +/-1 Hz peut apparaître lors du calcul de la fréquence de rafraîchissement (fréquence de champ) selon les différents systèmes d'exploitation et cartes graphiques. Afin d'améliorer la compatibilité, la fréquence de rafraîchissement nominale de ce produit a été arrondie. Veuillez vous référer au produit réel.

Affectation des broches



Câble de signal d'affichage couleur 19 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1.	Données TMDS 2+	9.	Données TMDS 0-	17.	Masse DDC/CEC
2.	Blindage des données TMDS 2	10.	Horloge TMDS +	18.	Alimentation +5 V
3.	Données TMDS 2-	11.	Blindage de l'horloge TMDS	19.	Détection Hot Plug
4.	Données TMDS 1+	12.	Horloge TMDS -		
5.	Blindage des données TMDS 1	13.	CEC		
6.	Données TMDS 1-	14.	Réservé (N.C. sur l'appareil)		
7.	Données TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindage des données TMDS 0	16.	SDA		



Câble de signal d'affichage couleur 20 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Détection Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retour DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Fonctionnalité Plug & Play DDC2B

Ce moniteur est équipé des capacités VESA DDC2B conformément à la NORME VESA DDC. Il permet au moniteur d'informer le système hôte de son identité et, selon le niveau de DDC utilisé, de communiquer des informations supplémentaires sur ses capacités d'affichage.

Le DDC2B est un canal de données bidirectionnel basé sur le protocole I2C. L'hôte peut demander des informations EDID via le canal DDC2B.

