

ПОСІБНИК КОРИСТУВАЧА



27E4CV
MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved
Version:A00

AOC

Безпека.....	1
Національні норми.....	1
Живлення	2
Встановлення.....	3
Очищення.....	4
Інше	5
Налаштування.....	6
Комплектація.....	6
Установка підставки та основи	7
Регулювання кута огляду.....	9
Підключення монітора	10
Настінне кріплення	11
функція Adaptive-Sync	12
Налаштування.....	13
Гарячі клавіші.....	13
Налаштування OSD.....	15
Ігрові налаштування.....	16
Режим за замовчуванням	18
Зображення.....	19
Вхід.....	21
Налаштування.....	22
Аудіо.....	23
Налаштування OSD.....	24
Інформація.....	25
Світлодіодний індикатор.....	26
Усунення несправностей.....	27
Технічні характеристики	29
Загальні технічні характеристики	29
Політика компанії AOC щодо дефектів пікселів панелей моніторів.....	30
Попередньо встановлені режими відображення	33
Призначення контактів.....	34
Підключи і працюй.....	35

Безпека

Національні норми

Наступні підрозділи описують національні норми, використані в цьому документі.

Примітки, застереження та попередження

Протягом цього посібника блоки тексту можуть супроводжуватися піктограмою та друкуватися жирним або курсивним шрифтом. Ці блоки є примітками, застереженнями та попередженнями і використовуються наступним чином:



ПРИМІТКА: ПРИМІТКА вказує на важливу інформацію, яка допомагає ефективніше використовувати вашу комп'ютерну систему.



ЗАСТЕРЕЖЕННЯ: ЗАСТЕРЕЖЕННЯ вказує на можливу шкоду апаратному забезпеченню або втрату даних і пояснює, як уникнути проблеми.



ПОПЕРЕДЖЕННЯ: ПОПЕРЕДЖЕННЯ вказує на потенційну небезпеку для здоров'я і пояснює, як уникнути проблеми. Деякі попередження можуть з'являтися в альтернативних форматах і не супроводжуватися піктограмою. У таких випадках конкретне оформлення попередження регламентується нормативними органами.

Живлення

 Монітор слід експлуатувати лише від типу джерела живлення, зазначеного на етикетці. Якщо ви не впевнені у типі електроживлення у вашому будинку, зверніться до продавця або місцевої електропостачальної компанії.

 Монітор оснащено трьохконтактною заземленою вилкою з третім (заземлювальним) контактом. Ця вилка призначена виключно для підключення до заземленої електричної розетки з метою безпеки. Якщо ваша розетка не підходить для трьохпровідної вилки, зверніться до електрика для встановлення правильної розетки або використовуйте адаптер для безпечного заземлення пристрою. Не порушуйте захисне призначення заземленої вилки.

 Відключайте пристрій під час грози або якщо він не буде використовуватися тривалий час. Це захистить монітор від пошкоджень через стрибки напруги.

 Не перевантажуйте подовжувачі та розгалужувачі. Перевантаження може призвести до пожежі або ураження електричним струмом.

 Для забезпечення належної роботи використовуйте монітор лише з комп'ютерами, сертифікованими UL, які мають відповідно налаштовані розетки з позначенням від 100 до 240 В змінного струму, мінімум 5 А.

 Настінна розетка має бути встановлена поруч із обладнанням і бути легко доступною.

Встановлення

! Не розміщуйте монітор на нестійкому візку, підставці, штативі, кронштейні або столі. Якщо монітор впаде, це може спричинити травму людини та серйозні пошкодження цього пристрою. Використовуйте лише візок, підставку, штатив, кронштейн або стіл, рекомендовані виробником або що постачаються з цим продуктом. Дотримуйтесь інструкцій виробника. Дотримуйтесь інструкцій під час встановлення продукту та використовуйте монтажні аксесуари, рекомендовані виробником. Комбінацію продукту та візка слід переміщувати обережно.

! Ніколи не вставляйте жодні предмети в отвір корпусу монітора. Це може пошкодити електричні компоненти, що призведе до пожежі або ураження електричним струмом. Ніколи не проливайте рідини на монітор.

! Не кладіть передню частину продукту на підлогу.

! Якщо ви монтуєте монітор на стіну або полицю, використовуйте монтажний комплект, затверджений виробником, та дотримуйтесь інструкцій комплекту.

! Залишайте деякий простір навколо монітора, як показано нижче. Інакше циркуляція повітря може бути недостатньою, що призведе до перегріву, пожежі або пошкодження монітора.

! Щоб уникнути потенційних пошкоджень, наприклад відшарування панелі від рамки, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більш ніж на -5 градусів. Якщо максимально допустимий кут нахилу вниз -5 градусів буде перевищено, пошкодження монітора не покриватиметься гарантією.

Нижче наведено рекомендовані зони вентиляції навколо монітора при його встановленні на стіні або на підставці:

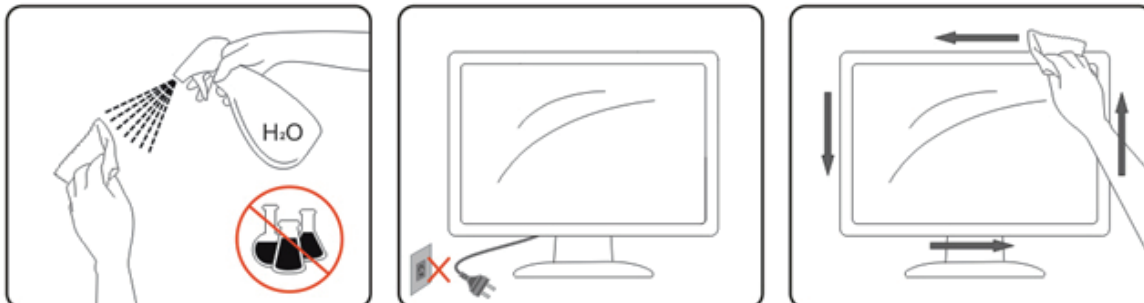
Встановлено з підставкою



Очищення

 Регулярно очищуйте корпус вологою, м'якою тканиною.

 Під час очищення використовуйте м'яку бавовняну або мікрофіброву тканину. Тканина повинна бути вологою та майже сухою; не допускайте потрапляння рідини всередину корпусу.



 Будь ласка, відключіть шнур живлення перед очищенням пристрою.

Інше



Якщо пристрій видає дивний запах, звук або дим, НЕГАЙНО відключіть вилку живлення та зверніться до сервісного центру.



Переконайтеся, що вентиляційні отвори не заблоковані столом або шторою.



Не піддавайте РК-монітор сильним вібраціям або ударам під час експлуатації.



Не стукайте по монітору та не кидайте його під час роботи або транспортування.



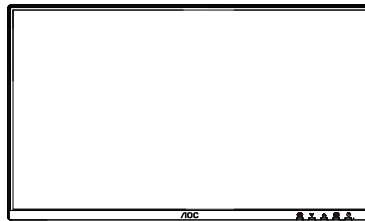
Шнури живлення повинні мати сертифікат безпеки. Для Німеччини слід використовувати H03VV-F, 3G, 0,75 мм² або кращий. Для інших країн слід використовувати відповідні типи шнурів.



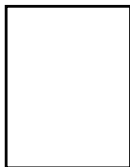
Надмірний рівень звуку в навушниках може призвести до втрати слуху. Регулювання еквалайзера до максимального рівня збільшує вихідну напругу навушників і, відповідно, рівень звукового тиску.

Налаштування

Комплектація



Monitor



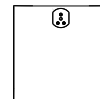
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort
Cable



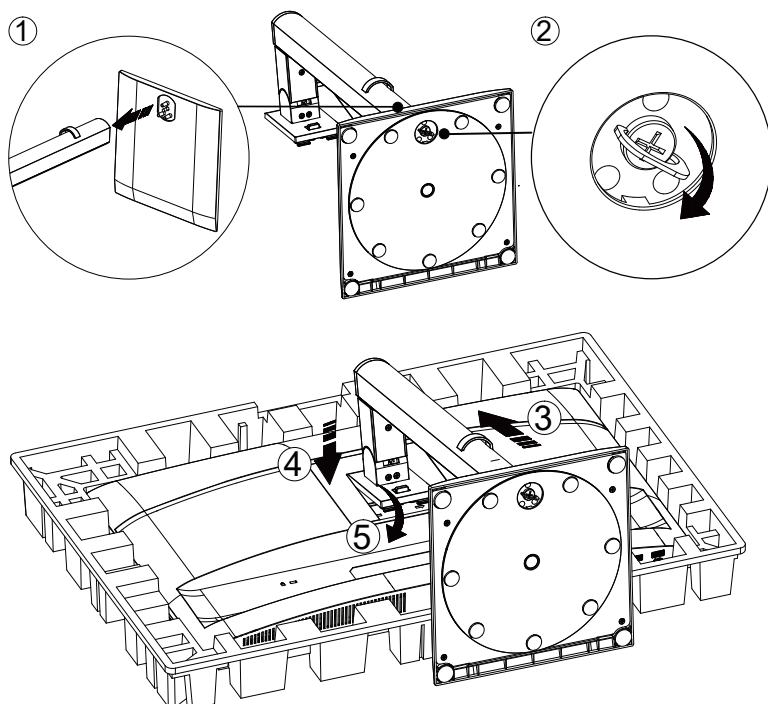
USB C-C
Cable

 Не всі сигнальні кабелі постачаються для всіх країн і регіонів. Будь ласка, зверніться до місцевого дилера або офісу АОС для підтвердження.

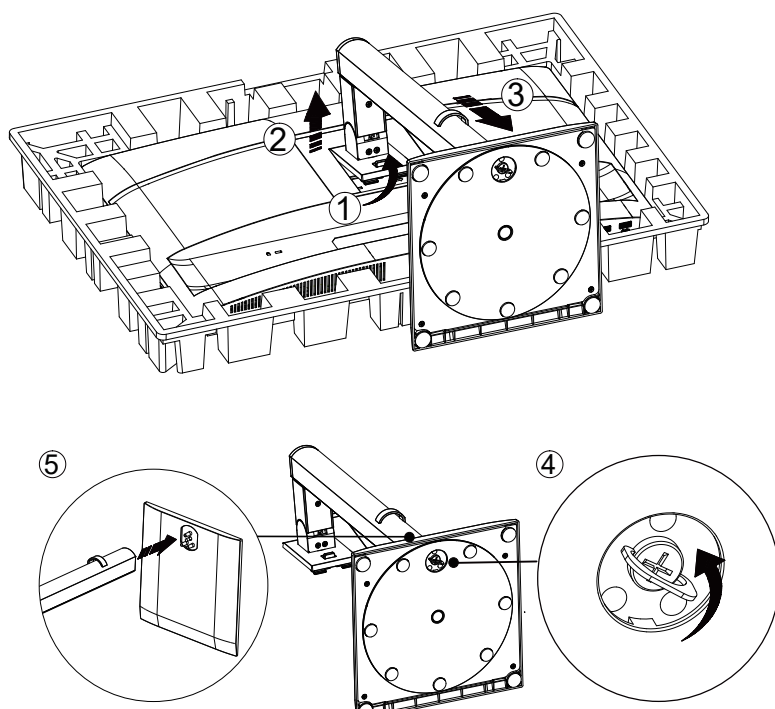
Установка підставки та основи

Будь ласка, встановіть або зніміть основу, дотримуючись наведених нижче кроків.

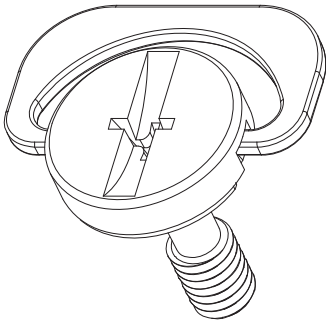
Установка:



Зняття:



Специфікація гвинта для основи: M6*13 мм (ефективна різьба 5,5 мм)



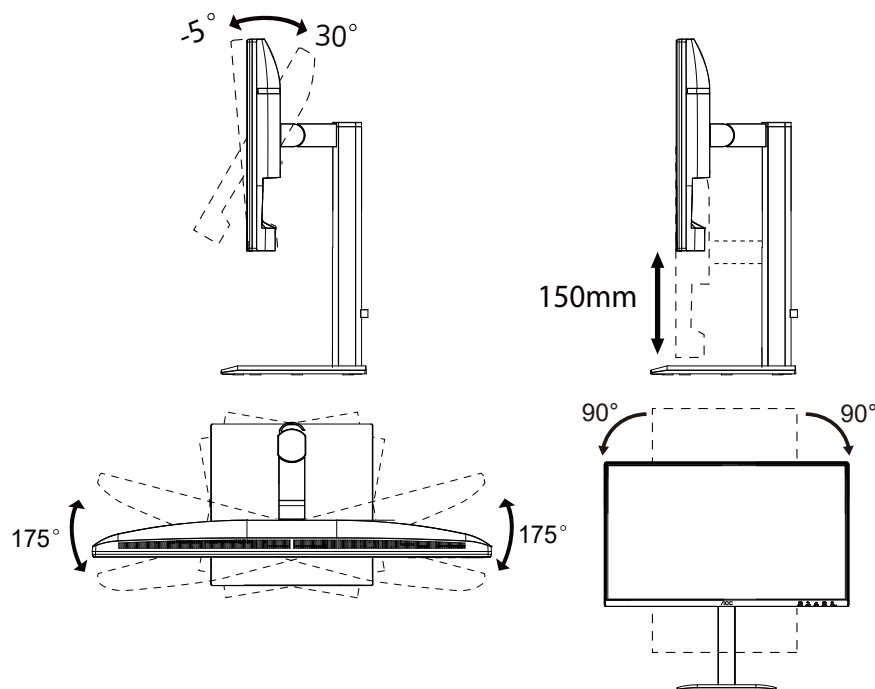
ПРИМІТКА: Дизайн дисплея може відрізнятися від зображеного.

Регулювання кута огляду

Для досягнення найкращого візуального сприйняття рекомендується, щоб користувач міг бачити своє обличчя повністю на екрані, а потім налаштувати кут монітора відповідно до особистих уподобань.

Тримайте підставку, щоб монітор не перекинувся під час зміни кута.

Ви можете регулювати монітор наступним чином:



ПРИМІТКА:

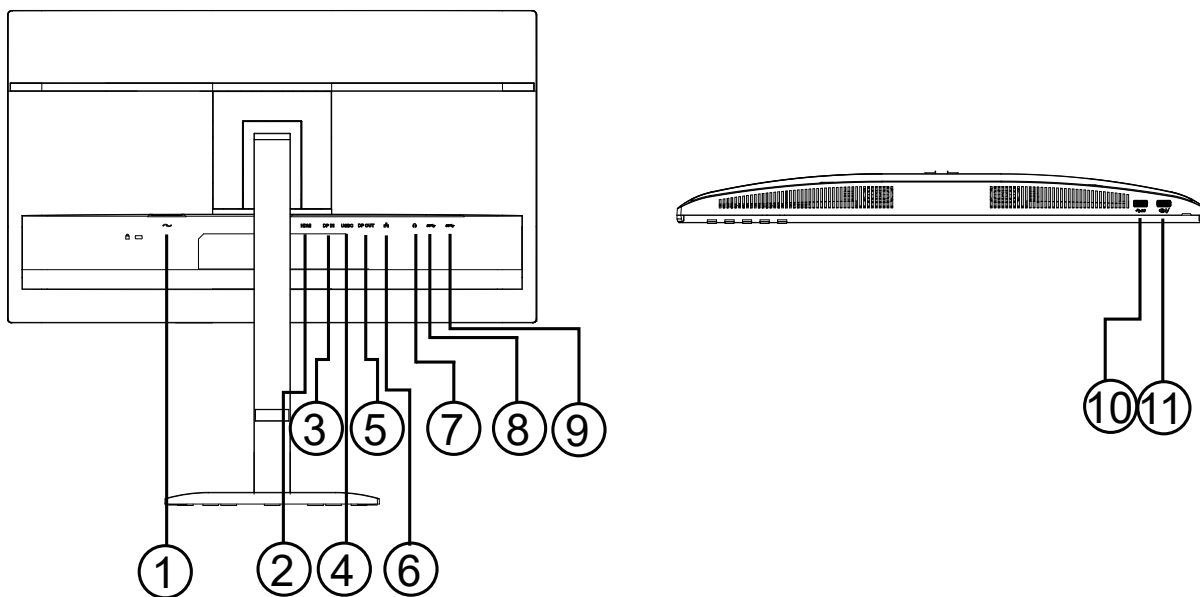
Не торкайтеся LCD-екрана під час зміни кута. Дотик до РК-екрана може спричинити пошкодження.

⚠ Попередження

- Щоб уникнути потенційного пошкодження екрану, такого як відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більш ніж на 5 градусів.
- Не натискайте на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайтеся лише за рамку.

Підключення монітора

Підключення кабелів на задній панелі монітора та комп'ютера:



1. Живлення
2. HDMI
3. Вхід DisplayPort
4. USB C
5. Вихід DisplayPort
6. RJ45
7. Навушники
8. USB3.2 Gen1
9. USB3.2 Gen1
10. USB3.2 Gen1
11. USB3.2 Gen1 downstream + заряджання

Підключення до ПК

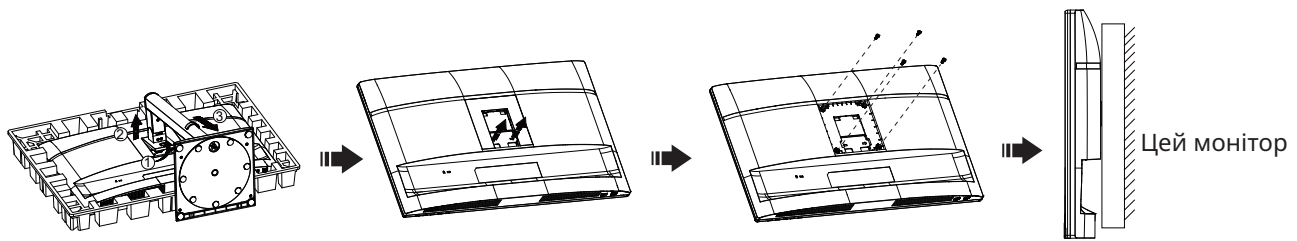
1. Надійно підключіть кабель живлення до задньої частини дисплея.
2. Вимкніть комп'ютер і від'єднайте його кабель живлення.
3. Підключіть кабель сигналу дисплея до відеороз'єму на задній панелі комп'ютера.
4. Підключіть шнур живлення комп'ютера та дисплея до найближчої електричної розетки.
5. Увімкніть комп'ютер і дисплей.

Якщо монітор відображає зображення, установка завершена. Якщо зображення не відображається, будь ласка, зверніться до розділу Усунення несправностей.

Для захисту обладнання завжди вимикайте ПК та ПК-монітор перед підключенням.

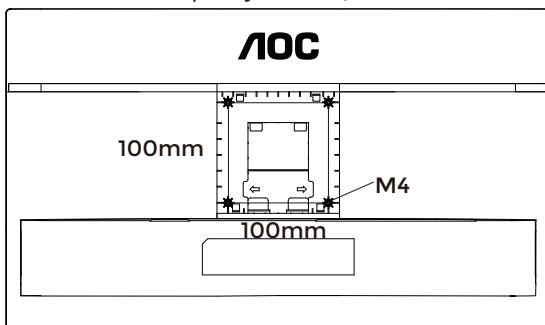
Настінне кріплення

Підготовка до встановлення додаткового настінного кріплення.

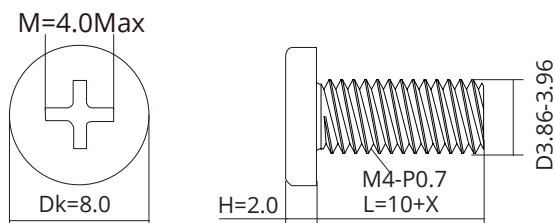


можна прикріпити до настінного кріплення, яке придбавається окремо. Перед виконанням цієї процедури відключіть живлення. Виконайте наступні кроки:

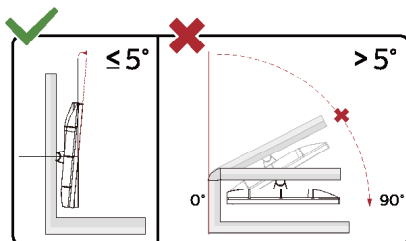
1. Зніміть підставку.
2. Дотримуйтесь інструкцій виробника для складання настінного кріплення.
3. Розмістіть настінне кріплення на задній панелі монітора. Вирівняйте отвори кріплення з отворами на задній панелі монітора.
4. Вставте 4 гвинти в отвори та затягніть їх.
5. Підключіть кабелі знову. Для інструкцій щодо кріплення настінного кріплення до стіни зверніться до посібника користувача, що постачається з додатковим настінним кріпленням.



Специфікація гвинтів для настінного кріплення: M4*(10+X) мм, (X = товщина настінного кріплення)



Примітка: отвори для кріплення VESA доступні не для всіх моделей, будь ласка, уточнюйте у дилера або офіційного представника AOC. Завжди звертайтеся до виробника для встановлення на стіну.



* Дизайн дисплея може відрізнятися від зображеного.

ПОПЕРЕДЖЕННЯ:

1. Щоб уникнути потенційного пошкодження екрану, такого як відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилється вниз більш ніж на 5 градусів.
2. Не натискайте на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайтеся лише за рамку.

функція Adaptive-Sync

1. Функція Adaptive-Sync працює з DisplayPort/HDMI.
2. Сумісні графічні карти: рекомендований перелік наведено нижче, також його можна перевірити на сайті www.AMD.com.

Графічні карти

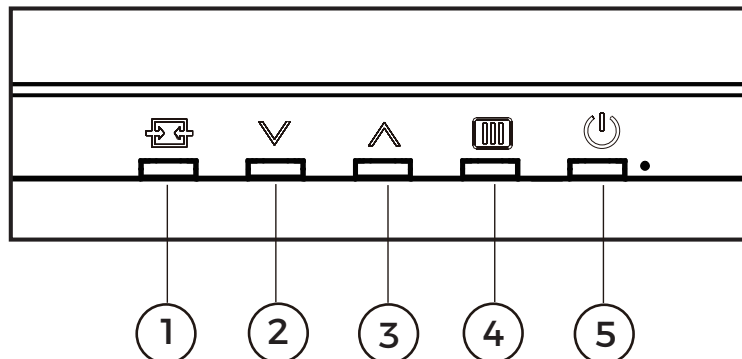
- Серія Radeon™ RX Vega
- Серія Radeon™ RX 500
- Серія Radeon™ RX 400
- Серія Radeon™ R9/R7 300 (крім R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серія Radeon™ R9 Nano
- Серія Radeon™ R9 Fury
- Серія Radeon™ R9/R7 200 (крім R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Налаштування

Гарячі клавіші



1	Джерело/Вихід
2	Режим за замовчуванням/✓
3	Яскравість/▲
4	Меню/Підтвердити
5	Живлення

Меню/Підтвердити

Натисніть, щоб відобразити OSD або підтвердити вибір.

Живлення

Натисніть кнопку живлення, щоб увімкнути монітор.

Режим за замовчуванням/▲

Коли OSD відсутнє, натисніть клавішу " ", щоб відкрити функцію Режим за замовчуванням, потім натисніть клавішу " " або " " для вибору Режиму за замовчуванням.

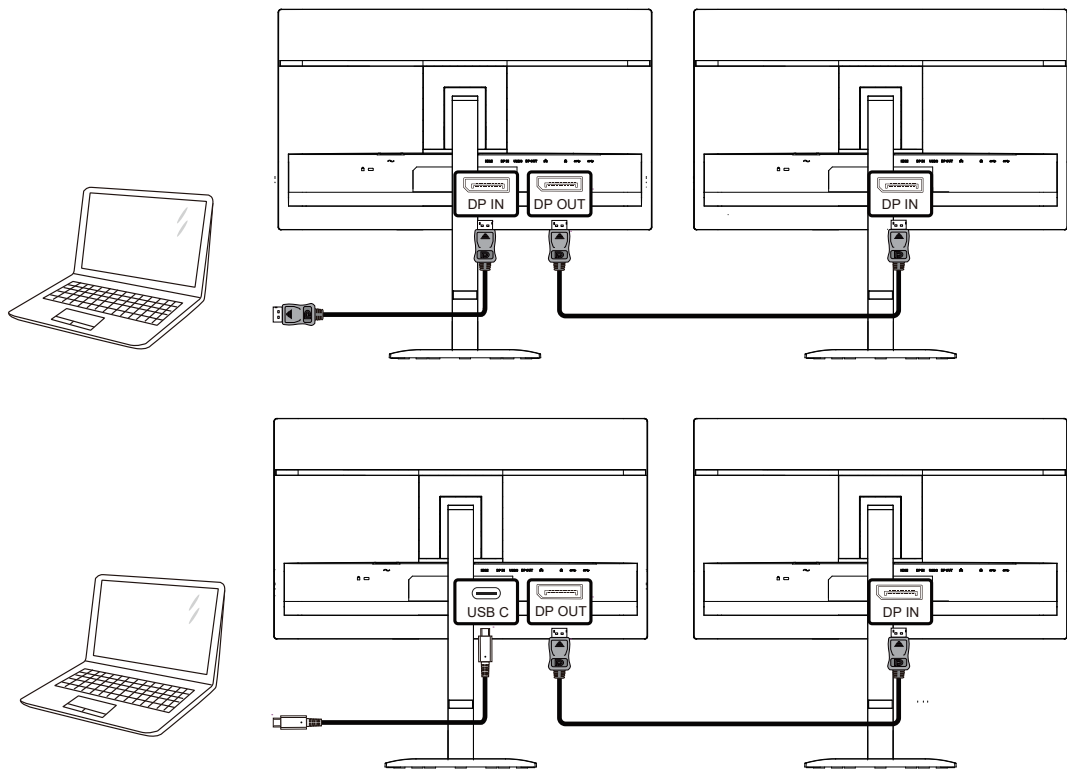
Яскравість/✓

Коли OSD відсутнє, натисніть клавішу " ", щоб відкрити функцію Яскравість, потім натисніть клавішу " " або " " для регулювання яскравості.

Джерело/Вихід

Коли OSD закрито, натискання кнопки Source/Exit виконує функцію гарячої клавіші Source.
Коли меню OSD активне, ця кнопка виконує функцію виходу (для виходу з меню OSD).

Ланцюг Daisy



Налаштування OSD

Основні та прості інструкції щодо керуючих клавiш.



- 1). Натисніть  кнопку MENU, щоб активувати вікно OSD.
- 2). Натисніть  або  для навігації функціями. Коли потрібна функція виділена, натисніть  кнопку MENU / OK для її активації, натисніть  або  для навігації підменю функцій. Коли потрібна функція підменю виділена, натисніть  кнопку MENU / OK для її активації.
- 3). Натисніть  або  щоб змінити налаштування вибраної функції. Натисніть  /  щоб вийти. Якщо потрібно налаштувати іншу функцію, повторіть кроки 2–3.
- 4). Функція блокування OSD: щоб заблокувати OSD, натисніть і утримуйте  кнопку MENU, коли монітор вимкнено, а потім натисніть  кнопку живлення, щоб увімкнути монітор. Щоб розблокувати OSD — натисніть і утримуйте  кнопку MENU, коли монітор вимкнено, а потім натисніть  кнопку MENU, коли монітор увімкнено.

Примітки:

- 1). Якщо пристрій має лише один вхідний сигнал, пункт «Вибір входу» недоступний для налаштування.
- 2). Якщо роздільна здатність вхідного сигналу є рідною або Adaptive-Sync, пункт «Співвідношення зображення» недійсний.

Ігрові налаштування



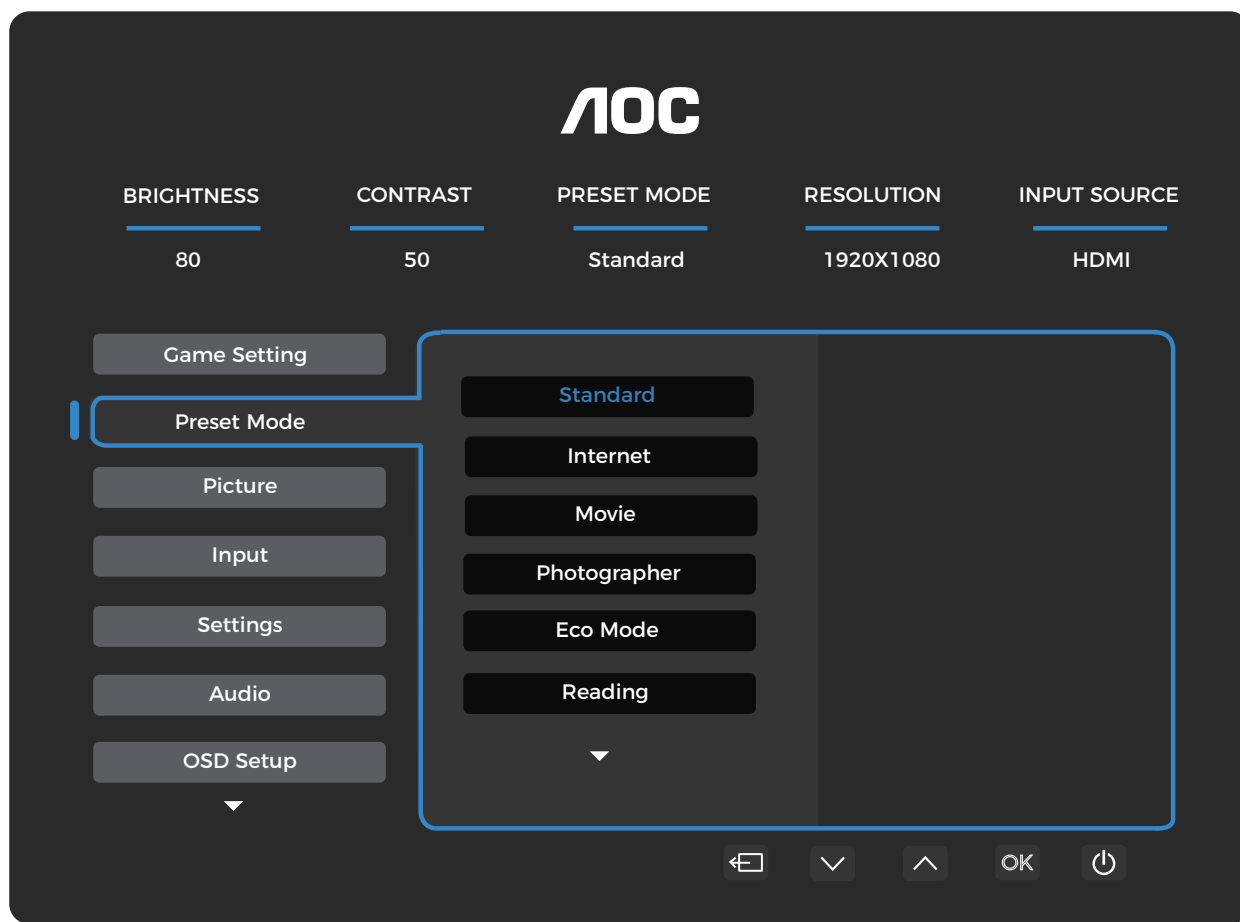
Контроль тіней	0 ~ 20	За замовчуванням Контроль тіней дорівнює 0; користувач може регулювати значення від 0 до 20 для покращення чіткості зображення. Якщо зображення занадто темне і деталі не видно чітко, відрегулюйте значення від 0 до 20 для покращення видимості.
Низька затримка введення	Вимкнено / Увімкнено	Вимкніть буфер кадрів для зменшення затримки введення.
Ігровий колір	0 ~ 20	Ігровий колір забезпечує 0-20 рівнів для регулювання насиченості з метою отримання кращого зображення.
Adaptive-Sync	Вимкнено / Увімкнено	Вимкнути або увімкнути Adaptive-Sync. Нагадування про роботу Adaptive-Sync: коли функція Adaptive-Sync увімкнена, у деяких ігрових середовищах може спостерігатися мерехтіння.
DialPoint	Вимкнено / Увімкнено / Динамічний	Функція «Dial Point» розміщує індикатор прицілу в центрі екрана, що допомагає геймерам точніше прицілюватися у шутерах від першої особи (FPS).
Dark Boost	Вимкнено / Рівень 1 / Рівень 2 / Рівень 3	Покращує деталізацію на темних або яскравих ділянках екрану, регулюючи яскравість у світлих областях та забезпечуючи відсутність перенасичення.
MBR	0 ~ 20	MBR (Зменшення розмиття руху) забезпечує 0-20 рівнів регулювання для зменшення розмиття руху. Примітка: 1. Функція MBR може бути відрегульована, коли Adaptive-Sync вимкнено, а частота оновлення ≥ 75 Гц. 2. Яскравість екрану зменшується зі збільшенням значення регулювання.
Синхронізація MBR	Вимкнено / Увімкнено	Вимкнути або увімкнути синхронізацію MBR (видалення розмиття руху). Примітка: Функцію синхронізації MBR можна налаштувати, коли Adaptive-Sync увімкнено, а вхідний сигнал має змінну частоту.

Овердрайв	Вимкнено / Слабкий / Середній / Сильний / Підсилення	Налаштувати час відгуку. Примітка: 1. Якщо користувач встановить Овердрайв на «Сильний», зображення на екрані може бути розмитим. Користувачі можуть налаштовувати рівень Овердрайву або вимикати його відповідно до своїх уподобань. 2. Функція «Підсилення» є опціональною, коли Adaptive-Sync вимкнено, а частота оновлення ≥ 75 Гц. 3. Яскравість екрану зменшиться при увімкненні функції «Підсилення».
-----------	--	--

Примітка:

- 1). Коли режим «HDR» у розділі «Зображення» увімкнено, пункти «Ігровий режим», «Контроль тіней» та «Колір гри» не можуть бути налаштовані.
- 2). Коли режим «HDR» у розділі «Зображення» увімкнено, пункти «Ігровий режим», «Контроль тіней», «Колір гри», «MBR» та «Синхронізація MBR» не можуть бути налаштовані. «Підсилення» в розділі «Перевантаження» недоступне.
- 3). Коли в розділі «Зображення» параметр «Колірний простір» встановлено на sRGB, елементи «Ігровий режим», «Контроль тіней» та «Колір гри» не можна відрегулювати.

Режим за замовчуванням



Стандартний	Покращення читабельності для відповідних веб- та мобільних ігор.
Інтернет	Інтернет-режим.
Фільм	Режим фільму.
Фотограф	Режим фотографа.
Еко-режим	Еко-режим
Читання	Режим читання.
Ефект HDR – Зображення	Встановіть ефект HDR відповідно до ваших вимог.
Ефект HDR – Фільм	
Ефект HDR – Гра	
Спорт	Спортивний режим.
FPS	Для гри у FPS (шутери від першої особи). Покращує рівень чорного в темній темі.
RTS	Для гри у RTS (стратегії в реальному часі). Покращує якість зображення.
Гонки	Для гри у гонки, забезпечує найшвидший час відгуку та високу насиченість кольорів.
Скинути колір	Скинути колір до значень за замовчуванням.

Зображення



Яскравість	0-100	Регулювання підсвічування.
Контрастність	0-100	Контрастність із цифрового регістра.
Колірний простір	Рідна панель	Панель стандартного колірного простору.
	sRGB	Колірний простір sRGB.
Різкість	0-100	Регулювання різкості.
Гама	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Регулювання гами.
Колірна температура	Рідна	Відновлення рідної колірної температури з EEPROM.
	5000K	Відновлення колірної температури 5000K з EEPROM.
	6500K	Відновлення колірної температури 6500K з EEPROM.
	7500K	Відновлення колірної температури 7500K з EEPROM.
	8200K	Відновлення колірної температури 8200K з EEPROM.
	9300K	Відновлення колірної температури 9300K з EEPROM.
	11500K	Відновлення колірної температури 11500K з EEPROM.
	Користувачьке визначення	Відновлення колірної температури з EEPROM.
Червоний	0-100	Підсилення червоного з цифрового регістра.

Зелений	0-100	Підсилення зеленого з цифрового регістра.
Синій	0-100	Підсилення синього з цифрового регістра.
DCR	Вимкнено	Вимкнути динамічне співвідношення контрастності.
	Увімкнено	Увімкнути динамічне співвідношення контрастності.
Clear Vision	Вимкнено/Слабкий/ Середній/Сильний	Функція підвищення різкості на весь екран.
Співвідношення зображення	Повний/Аспект/1:1	Виберіть співвідношення зображення для відображення.

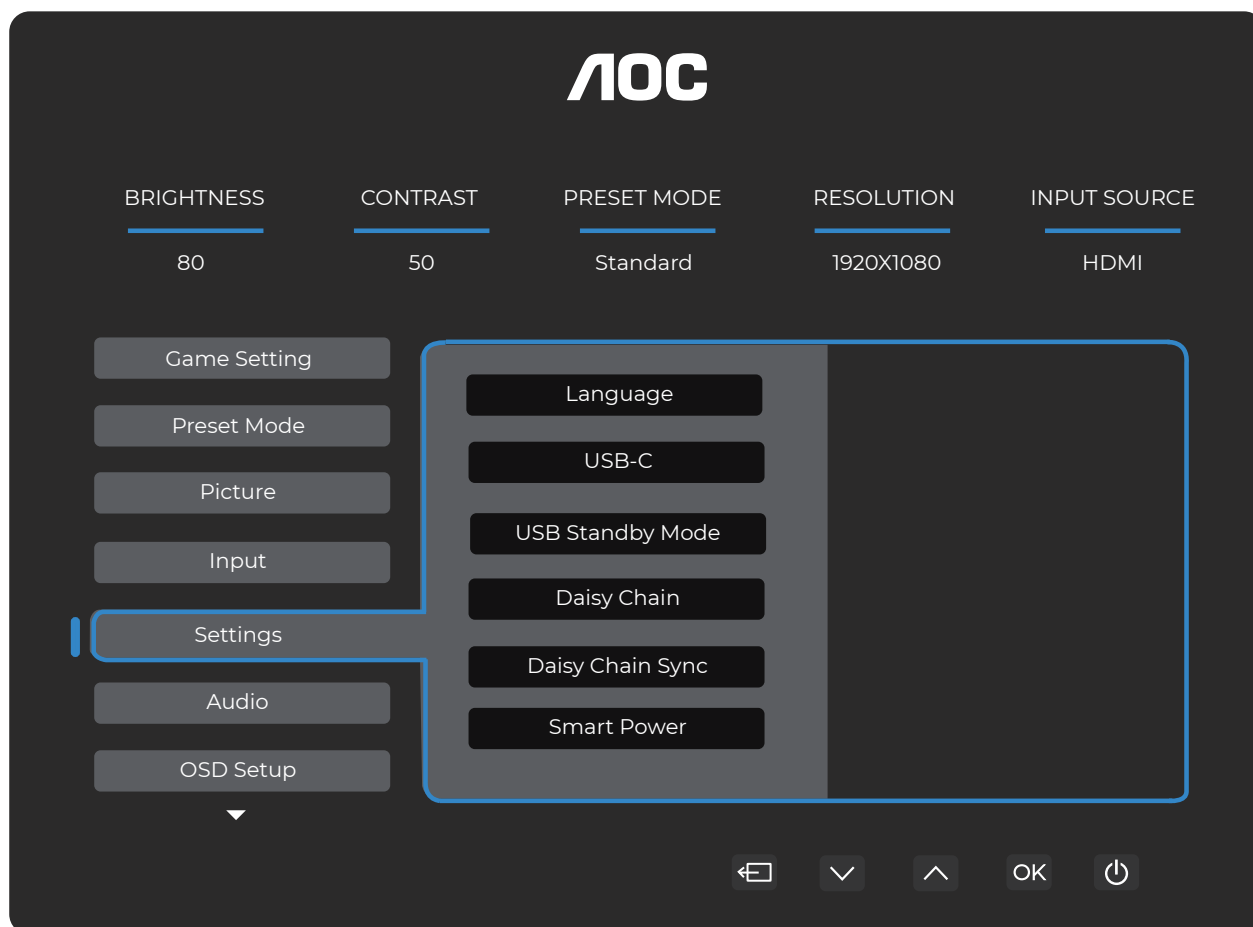
Вхід



Авто	Автоматично вибирати джерело вхідного сигналу.
HDMI	Виберіть джерело вхідного сигналу.
DisplayPort	
USB C	

Примітка:
Рекомендується залишати ввімкненим автоматичний вибір джерела.

Налаштування



Мова		Виберіть мову OSD.
USB-C	Висока швидкість передачі даних / висока роздільна здатність	Встановіть пріоритет передачі даних або роздільної здатності для USB-роз'єму.
Режим очікування USB	Вимкнено / Увімкнено	Увімкнути/Вимкнути режим очікування USB.
Ланцюжок Daisy	Вимкнено/Розширено/Клонування	
Синхронізація ланцюжка Daisy	Відсутність синхронізації/ Синхронізація OSD/ Синхронізація при низькому освітленні/ Синхронізація при середньому освітленні/ Синхронізація при високому освітленні	
Розумне живлення	Вимкнено / Увімкнено	Увімкнути/Вимкнути розумне живлення.
Нагадування про перерву	Вимкнено / Увімкнено	Нагадування про перерву, якщо користувач працює безперервно понад 1 годину.
Таймер вимкнення (год)	0-24	Виберіть час вимкнення DC.
DDC/CI	Hi / Так	Увімкнути/Вимкнути підтримку DDC/CI.
Повідомлення про роздільну здатність	Вимкнено / Увімкнено	Увімкнути/Вимкнути повідомлення про роздільну здатність.
Скинути	Hi / Так / ENERGY STAR®	Скинути меню до стандартних налаштувань.

Аудіо



Гучність	0-100	Регулювання гучності.
Вимкнення звуку	Вимкнено / Увімкнено	Вимкнути звук.

Налаштування OSD



Прозорість	0-100	Регулювання прозорості OSD.
Горизонтальна позиція	0-100	Регулювання горизонтальної позиції OSD.
Вертикальна позиція	0-100	Регулювання вертикальної позиції OSD.
Час відображення OSD	5-120	Регулювання часу відображення OSD.
Оновлення прошивки	Hi / Так	Оновлення прошивки через USB.

Інформація



Світлодіодний індикатор

Статус	Колір світлодіода
Режим повної потужності	Білий
Режим активного вимкнення	Помаранчевий

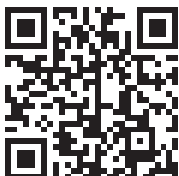
Усунення несправностей

Проблема та питання	Можливі рішення
Світлодіод живлення не світиться	Переконайтеся, що кнопка живлення увімкнена, а мережевий кабель належним чином підключений до заземленої електричної розетки та монітора.
Відсутнє зображення на екрані	• Чи правильно підключено мережевий кабель? Перевірте підключення мережевого кабелю та джерело живлення. • Чи правильно підключено відеокабель? (Підключено за допомогою HDMI-кабелю) Перевірте підключення HDMI-кабелю. (Підключено за допомогою DisplayPort-кабелю) Перевірте підключення DisplayPort-кабелю. * Вхід HDMI/DisplayPort недоступний у кожній моделі. • Якщо живлення увімкнено, перезавантажте комп'ютер, щоб побачити початковий екран (екран входу). Якщо з'являється початковий екран (екран входу), завантажте комп'ютер у відповідному режимі (безпечний режим для Windows 7/8/10), а потім змініть частоту відеокарти. (Див. розділ «Встановлення оптимальної роздільної здатності») Якщо початковий екран (екран входу) не з'являється, зверніться до сервісного центру або вашого дилера. • Ви бачите "Вхід не підтримується" на екрані? Це повідомлення з'являється, коли сигнал від відеокарти перевищує максимальну роздільну здатність і частоту, які монітор може коректно обробити. Відрегулюйте максимальну роздільну здатність і частоту, які монітор може коректно обробити. • Переконайтеся, що встановлено драйвери монітора AOC.
Зображення нечітке та має ефект тіні (ghosting).	Відрегулюйте контрастність і яскравість. Натисніть гарячу клавішу (AUTO) для автоматичного налаштування. Переконайтеся, що ви не використовуєте подовжувач або перемикач. Рекомендуємо підключати монітор безпосередньо до вихідного роз'єму відеокарти на задній панелі.
Зображення стрибає, мерехтить або з'являється хвильовий візерунок.	Переміщуйте електричні пристрої, які можуть спричиняти електричні перешкоди, якомога далі від монітора. Використовуйте максимальну частоту оновлення, яку підтримує ваш монітор при обраній роздільній здатності.
Монітор застряг у режимі активного вимкнення"	Вимикач живлення комп'ютера повинен бути у положенні УВІМКНЕНО. Відеокарта комп'ютера має бути щільно встановлена у відповідний слот. Переконайтеся, що відеокабель монітора правильно підключений до комп'ютера. Перевірте відеокабель монітора та переконайтеся, що жоден контакт не зігнутий. Переконайтеся, що комп'ютер працює, натиснувши клавішу CAPS LOCK на клавіатурі та спостерігаючи за індикатором CAPS LOCK. Індикатор має увімкнутися або вимкнутися після натискання клавіші CAPS LOCK.
Відсутній один із основних кольорів (ЧЕРВОНИЙ, ЗЕЛЕНИЙ або СИНІЙ)	Перевірте відеокабель монітора та переконайтеся, що жоден контакт не пошкоджений. Переконайтеся, що відеокабель монітора правильно підключений до комп'ютера.
Зображення на екрані не центроване або неправильно масштабоване.	Відрегулюйте горизонтальне (H-Position) та вертикальне (V-Position) положення або натисніть гарячу клавішу (AUTO).
Зображення має колірні дефекти (білий колір не виглядає білим).	Налаштуйте колір RGB або виберіть бажану колірну температуру.
Горизонтальні або вертикальні перешкоди на екрані.	Використовуйте режим вимкнення Windows 7/8/10/11 для налаштування CLOCK та FOCUS. Натисніть гарячу клавішу (AUTO) для автоматичного налаштування.
Регулювання та обслуговування	Будь ласка, зверніться до інформації про регулювання та обслуговування, що міститься в посібнику на CD або на www.aoc.com (щоб знайти модель, придбану у вашій країні, та інформацію про регулювання та обслуговування на сторінці підтримки).

Технічні характеристики

Загальні технічні характеристики

Панель	Назва моделі	27E4CV	
	Система керування	TFT кольоровий LCD	
	Розмір видимого зображення	68,6 см по діагоналі	
	Крок пікселя	0,3114 мм (Г) x 0,3114 мм (В)	
	Колір дисплея	16,7 млн кольорів	
Інше	Горизонтальний діапазон сканування	30-140 кГц (HDMI/DisplayPort/Type-C)	
	Максимальний розмір горизонтального сканування	597,888 мм	
	Вертикальний діапазон сканування	48-120 Гц (HDMI/DisplayPort/Type-C)	
	Максимальний розмір вертикального сканування	336,312 мм	
	Оптимальна попередньо встановлена роздільна здатність	1920x1080@60 Гц	
	Максимальна роздільна здатність	1920x1080@120 Гц (HDMI/DisplayPort/Type-C)	
	Підключи і працюй	VESA DDC2B/CI	
	Джерело живлення	100-240 В~, 50/60 Гц, 1,5 А	
	Споживання електроенергії	Типове (стандартна яскравість і контрастність)	19 Вт
		Макс. (яскравість = 100, контрастність = 100)	≤ 150 Вт
		Режим очікування	≤ 0,3 Вт
	Відведення тепла	Нормальна робота	65,09 BTU/год (тип.)
		Режим сну (режим очікування)	<1,02 BTU/год
		Режим вимкнення	<0 BTU/год
Фізичні характеристики	Тип роз'єму	HDMI/DisplayPort In/USB C/DisplayPort Out/USB Upstream/Навушники/USB	
	Тип сигнального кабелю	Знімний	
Екологічні умови	Температура	Робоча	0°C~40°C
		Не робоча	-25°C~55°C
	Вологість	Робоча	10%~85% (без конденсації)
		Не робоча	5%~93% (без конденсації)
	Висота над рівнем моря	Робоча	0м~5000м (0фт~16404фт)
		Не робоча	0м~12192м (0фт~40000фт)

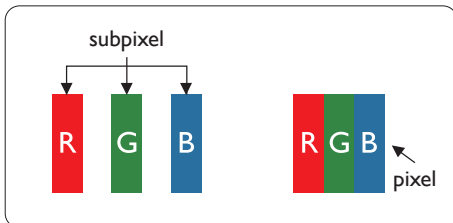


Політика компанії АОС щодо дефектів пікселів панелей моніторів

Компанія АОС прагне забезпечити продукцію найвищої якості. Ми застосовуємо одні з найсучасніших виробничих технологій у галузі та здійснюємо суворий контроль якості. Проте дефекти пікселів або субпікселів на панелях моніторів іноді є неминучими.

Жоден виробник не може гарантувати, що всі панелі будуть вільні від дефектів пікселів, проте АОС гарантує, що будь-який монітор із неприйнятною кількістю дефектів буде відремонтований або замінений за гарантією. Це повідомлення пояснює різні типи дефектів пікселів і визначає допустимі рівні дефектів для кожного типу. Для того, щоб претендувати на ремонт або заміну за гарантією, кількість дефектів пікселів на панелі монітора повинна перевищувати ці допустимі рівні. Наприклад, не більше ніж 0,0004 % субпікселів на моніторі можуть бути дефектними.

Крім того, АОС встановлює ще вищі стандарти якості для певних типів або комбінацій дефектів пікселів, які є більш помітними, ніж інші. Ця політика діє у всьому світі.



Пікселі та субпікселі

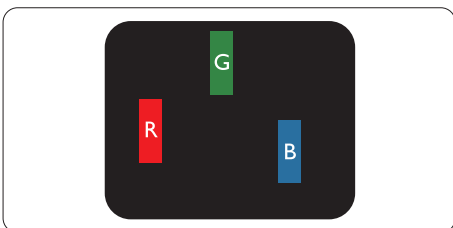
Піксель, або елемент зображення, складається з трьох субпікселів основних кольорів: червоного, зеленого та синього. Багато пікселів разом формують зображення. Коли всі субпікселі пікселя світяться, три кольорові субпікселі разом виглядають як один білий піксель. Коли всі темні, три кольорові субпікселі разом виглядають як один чорний піксель. Інші комбінації підсвічених і темних субпікселів з'являються як окремі пікселі інших кольорів.

Типи дефектів пікселів

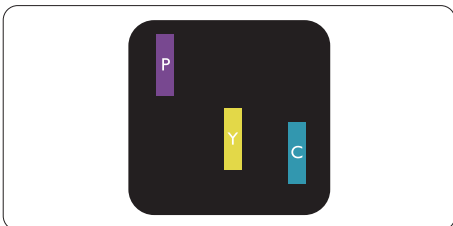
Дефекти пікселів і субпікселів проявляються на екрані по-різному. Існують дві категорії дефектів пікселів та кілька типів дефектів субпікселів у кожній категорії.

Дефекти яскравих точок

Дефекти яскравих точок проявляються як пікселі або субпікселі, які завжди світяться або «увімкнені». Яскрава точка — це субпіксель, який виділяється на екрані, коли монітор відображає темний візерунок. Існують такі типи дефектів яскравих точок.



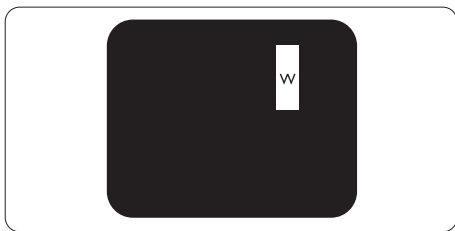
Один підсвічений червоний, зелений або синій субпіксель.



Два суміжні підсвічені субпікселі:

- Червоний + Синій = Фіолетовий
- Червоний + Зелений = Жовтий

- Зелений + Синій = Бірюзовий (світло-блакитний)



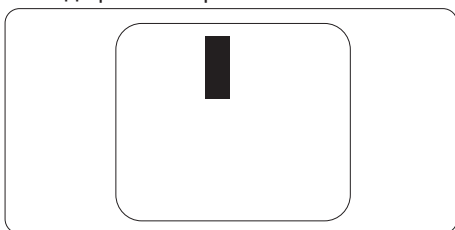
Три суміжні підсвічені субпікселі (один білий піксель).

Примітка

Яскрава червона або синя точка має бути більш ніж на 50 % яскравішою за сусідні точки, тоді як яскрава зелена точка — на 30 % яскравішою за сусідні точки.

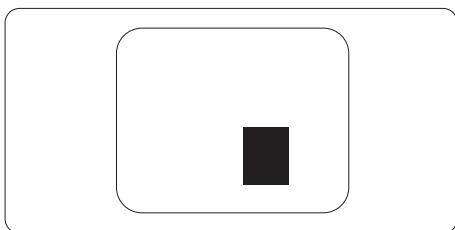
Дефекти чорних точок

Дефекти чорних точок проявляються як пікселі або субпікселі, які завжди темні або «вимкнені». Темна точка — це субпіксель, який виділяється на екрані, коли монітор відображає світлий візерунок. Нижче наведено типи дефектів чорних точок.



Близькість дефектів пікселів

Оскільки дефекти пікселів і субпікселів одного типу, розташовані близько один до одного, можуть бути більш помітними, АОС також встановлює допустимі межі для близькості дефектів пікселів.



Допустимі межі дефектів пікселів

Для отримання ремонту або заміни через дефекти пікселів у гарантійний період, панель монітора АОС повинна мати дефекти пікселів або субпікселів, що перевищують допустимі межі, наведені в онлайн-інструкції.

ДЕФЕКТИ ЯСКРАВИХ ТОЧОК	ПРИЙНЯТНИЙ РІВЕНЬ
1 підсвічений субпіксель	2
2 суміжні підсвічені субпікселі	1
3 суміжні підсвічені субпікселі (один білий піксель)	0
Відстань між двома дефектами яскравих точок*	>=15 мм
Загальна кількість дефектів яскравих точок усіх типів	2
ДЕФЕКТИ ЧОРНИХ ТОЧОК	ПРИЙНЯТНИЙ РІВЕНЬ
1 темний субпіксель	5 або менше
2 суміжні темні субпікселі	2 або менше
3 суміжні темні субпікселі	≤1
Відстань між двома дефектами чорних точок*	>=15 мм
Загальна кількість дефектів чорних точок усіх типів	5 або менше
ЗАГАЛЬНА КІЛЬКІСТЬ ДЕФЕКТІВ ТОЧОК	ПРИЙНЯТНИЙ РІВЕНЬ

Загальна кількість яскравих або чорних дефектів точок усіх типів	5 або менше
--	-------------

Примітка

*: 1 або 2 суміжні дефекти субпікселів = 1 дефект точки.

Попередньо встановлені режими відображення

СТАНДАРТ	РОЗДІЛЬНА ЗДАТНІСТЬ (± 1 Гц)	ГОРИЗОНТАЛЬНА ЧАСТОТА (КГц)	ВЕРТИКАЛЬНА ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Гц	37.861	72.809
	640x480@75Гц	37.500	75.000
РЕЖИМИ MAC VGA	640x480@67Гц	35.000	66.667
РЕЖИМ IBM	720x400@70Гц	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Гц	35.156	56.25
	800x600@60Гц	37.879	60.317
	800x600@72Гц	48.077	72.188
	800x600@75Гц	46.875	75.000
РЕЖИМ MAC SVGA	832x624@75Гц	49.725	74.500
XGA	1024x768@60Гц	48.363	60.004
	1024x768@70Гц	56.476	70.069
	1024x768@75Гц	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Гц	63.981	60.020
	1280x1024@75Гц	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Гц	44.772	59.855
	1280x960@60Гц	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60Гц	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Гц	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60 Гц	67.500	60.000
	1920x1080@75Гц	83.894	74.973
	1920x1080@100Гц	110.000	100.000
	1920x1080@120Гц	135.000	120.000

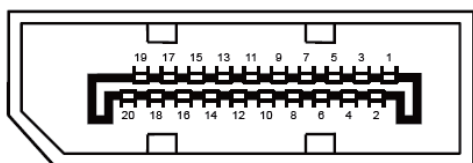
Примітка: відповідно до стандарту VESA, при розрахунку частоти оновлення (частоти полів) різних операційних систем і відеокарт може бути допущена похибка (± 1 Гц). Для покращення сумісності номінальна частота оновлення цього продукту була округлена. Будь ласка, звертайтеся до фактичних характеристик продукту.

Призначення контактів



19-контактний кабель кольорового дисплея

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1.	TMDS Дані 2+	9.	TMDS Дані 0-	17.	Земля DDC/CEC
2.	Екранування TMDS Дані 2	10.	TMDS Такт +	18.	+5В Живлення
3.	TMDS Дані 2-	11.	Екранування TMDS Такт	19.	Виявлення гарячого підключення
4.	TMDS Дані 1+	12.	TMDS Такт-		
5.	Екранування TMDS Дані 1	13.	CEC		
6.	TMDS Дані 1-	14.	Зарезервовано (N.C. на пристрої)		
7.	TMDS Дані 0+	15.	SCL		
8.	Екранування TMDS Дані 0	16.	SDA		



20-контактний кабель кольорового дисплея

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Виявлення гарячого підключення
9	ML_Lane 1 (p)	19	Повернення DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Підключи і працюй

Функція Plug & Play DDC2B

Цей монітор оснащено можливостями VESA DDC2B відповідно до стандарту VESA DDC. Він дозволяє монітору інформувати хост-систему про свою ідентифікацію та, залежно від рівня використання DDC, передавати додаткову інформацію про свої дисплейні можливості.

DDC2B є двонаправленим каналом передачі даних, що базується на протоколі I2C. Хост може запитувати інформацію EDID через канал DDC2B.

