

AGON
P R O



Керівництво
користувача ЖК-
монітора
AG246FK6

AOC

Безпека	1
Національні конвенції.....	1
Живлення.....	2
Встановлення	3
Очищення	4
Інше.....	5
Налаштування	6
Комплектація.....	6
Установка підставки та основи.....	7
Регулювання монітора	8
Підключення монітора	9
Настінне кріплення.....	10
Функція AMD FreeSync Premium.....	12
HDR.....	13
Регулювання.....	14
Гарячі клавіші.....	14
Швидке перемикання.....	15
Керівництво по клавішах OSD (Меню).....	16
Налаштування OSD	18
Ігрові налаштування.....	19
Яскравість	21
Налаштування PIP	22
Налаштування кольору.....	23
Аудіо.....	24
Світлові ефекти	25
Додатково.....	27
Налаштування OSD	28
Світлодіодний індикатор	29
Усунення несправностей.....	30
Технічні характеристики	32
Загальні технічні характеристики.....	32
Попередньо встановлені режими відображення.....	34
Призначення контактів.....	36
Підключи і працюй.....	37

Безпека

Національні конвенції

Наступні підрозділи описують умовні позначення, що використовуються в цьому документі.

Примітки, застереження та попередження

Протягом цього керівництва блоки тексту можуть супроводжуватися піктограмою та друкуватися жирним або курсивним шрифтом. Ці блоки є примітками, застереженнями та попередженнями і використовуються наступним чином:



ПРИМІТКА: ПРИМІТКА вказує на важливу інформацію, яка допомагає ефективніше використовувати вашу комп'ютерну систему.



ЗАСТЕРЕЖЕННЯ: ЗАСТЕРЕЖЕННЯ вказує на можливі пошкодження апаратного забезпечення або втрату даних і повідомляє, як уникнути проблеми.



ПОПЕРЕДЖЕННЯ: ПОПЕРЕДЖЕННЯ вказує на потенційну небезпеку для здоров'я і повідомляє, як уникнути проблеми. Деякі попередження можуть мати альтернативний формат і не супроводжуватися піктограмою. У таких випадках конкретне оформлення попередження регламентується нормативними органами.

Живлення



Монітор слід експлуатувати лише від типу джерела живлення, зазначеного на етикетці. Якщо ви не впевнені у типі електроживлення у вашому будинку, зверніться до продавця або місцевої електропостачальної компанії.



Монітор оснащено трьохконтактною заземленою вилкою з третім (заземлювальним) контактом. Ця вилка підходить лише для заземленої електричної розетки як захід безпеки. Якщо ваша розетка не підтримує трьохпровідну вилку, зверніться до електрика для встановлення правильної розетки або використовуйте адаптер для безпечного заземлення пристрою. Не порушуйте призначення заземленої вилки з метою безпеки.



Відключайте пристрій від мережі під час грози або якщо він не буде використовуватися тривалий час. Це захистить монітор від пошкоджень через перенапруги в електромережі.



Не перевантажуйте подовжувачі та розподільчі пристрої. Перевантаження може призвести до пожежі або ураження електричним струмом.



Для забезпечення належної роботи використовуйте монітор лише з комп'ютерами, сертифікованими UL, які мають відповідно налаштовані розетки з позначенням 100-240V AC, мінімум 5A.



Настінна розетка повинна бути встановлена поруч із обладнанням і бути легко доступною.

Встановлення

! Не розміщуйте монітор на нестійкому візку, підставці, штативі, кронштейні або столі. Якщо монітор впаде, він може травмувати людину та спричинити серйозні пошкодження цього виробу. Використовуйте лише візок, підставку, штатив, кронштейн або стіл, рекомендовані виробником або що продаються разом із цим виробом. Дотримуйтесь інструкцій виробника під час встановлення виробу та використовуйте монтажні аксесуари, рекомендовані виробником. Комбінацію виробу та візка слід переміщувати обережно.

! Ніколи не засовуйте жодних предметів у проріз на корпусі монітора. Це може пошкодити електронні компоненти, що призведе до пожежі або ураження електричним струмом. Ніколи не проливайте рідини на монітор.

! Не ставте передню частину виробу на підлогу.

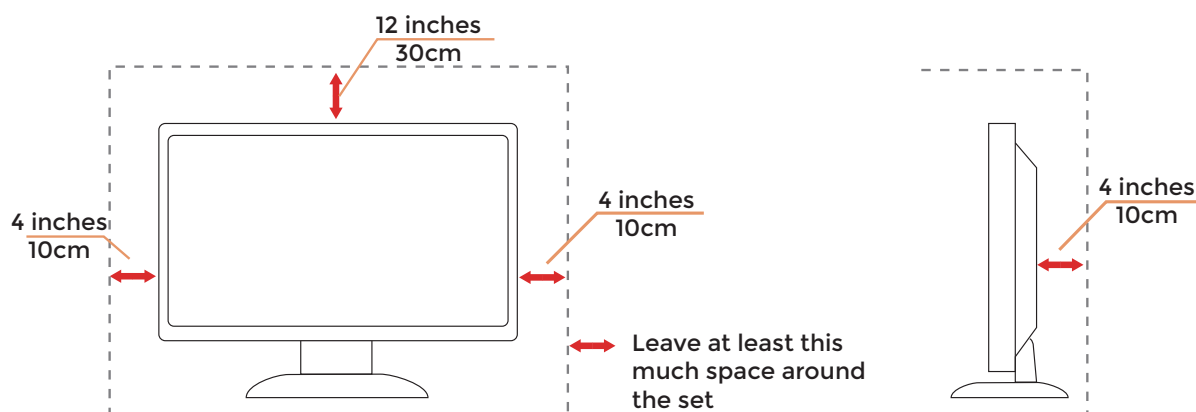
! Якщо ви монтуєте монітор на стіну або полицю, використовуйте монтажний комплект, затверджений виробником, і дотримуйтесь інструкцій комплекту.

! Залишайте деякий простір навколо монітора, як показано нижче. Інакше циркуляція повітря може бути недостатньою, що призведе до перегріву, пожежі або пошкодження монітора.

! Щоб уникнути потенційних пошкоджень, наприклад відшарування панелі від рамки дисплея, переконайтеся, що монітор не нахилений вниз більш ніж на -5 градусів. Якщо буде перевищено максимальний кут нахилу вниз у -5 градусів, пошкодження монітора не покриватиметься гарантією.

Нижче наведено рекомендовані зони вентиляції навколо монітора при його встановленні на стіну або на підставку:

Встановлено на підставці



Очищення

 Регулярно очищуйте корпус вологою, м'якою тканиною.

 Під час очищення використовуйте м'яку бавовняну або мікрофіброву тканину. Тканина повинна бути вологою та майже сухою; не допускайте потрапляння рідини всередину корпусу.



 Будь ласка, відключіть шнур живлення перед очищенням пристрою.

Інше



Якщо з пристрою виходить дивний запах, звук або дим, НЕГАЙНО відключіть вилку живлення та зверніться до сервісного центру.



Переконайтеся, що вентиляційні отвори не заблоковані столом або шторами.



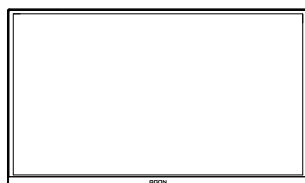
Не піддавайте ЖК-монітор сильним вібраціям або ударам під час експлуатації.



Не стукайте по монітору і не кидайте його під час роботи або транспортування.

Налаштування

Комплектація



Monitor

*

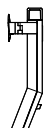


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Screwdriver



Screws



Power Cable

*



DisplayPort Cable

*



HDMI Cable

*



USB B-A Cable

*



Quick Switch Keypad

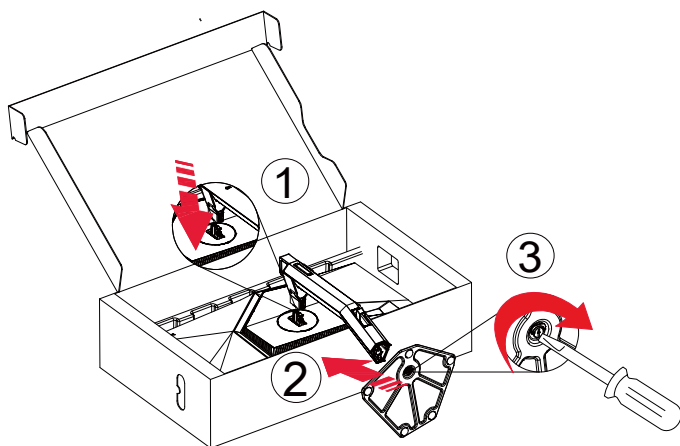
***** Не всі сигнальні кабелі надаються для всіх країн і регіонів. Будь ласка, зверніться до місцевого дилера або офісу представництва АОС для підтвердження.

Примітка: Будь ласка, зберігайте металеві частини для настінного кріплення та гвинти належним чином для подальшого використання.

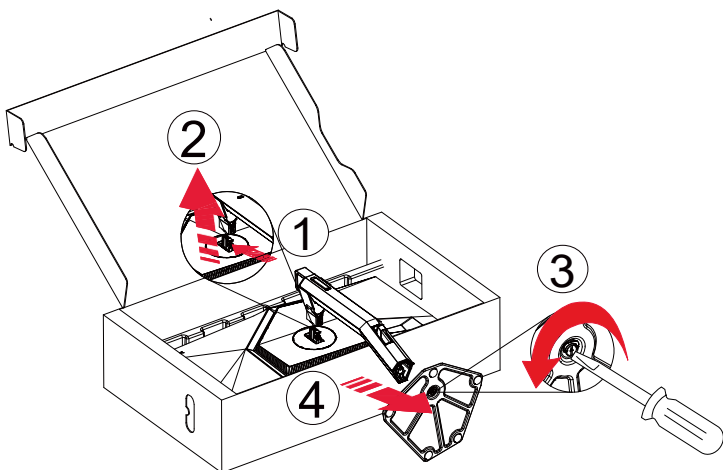
Установка підставки та основи

Будь ласка, встановіть або зніміть основу, дотримуючись наведених нижче кроків.

Встановлення:



Зняття:



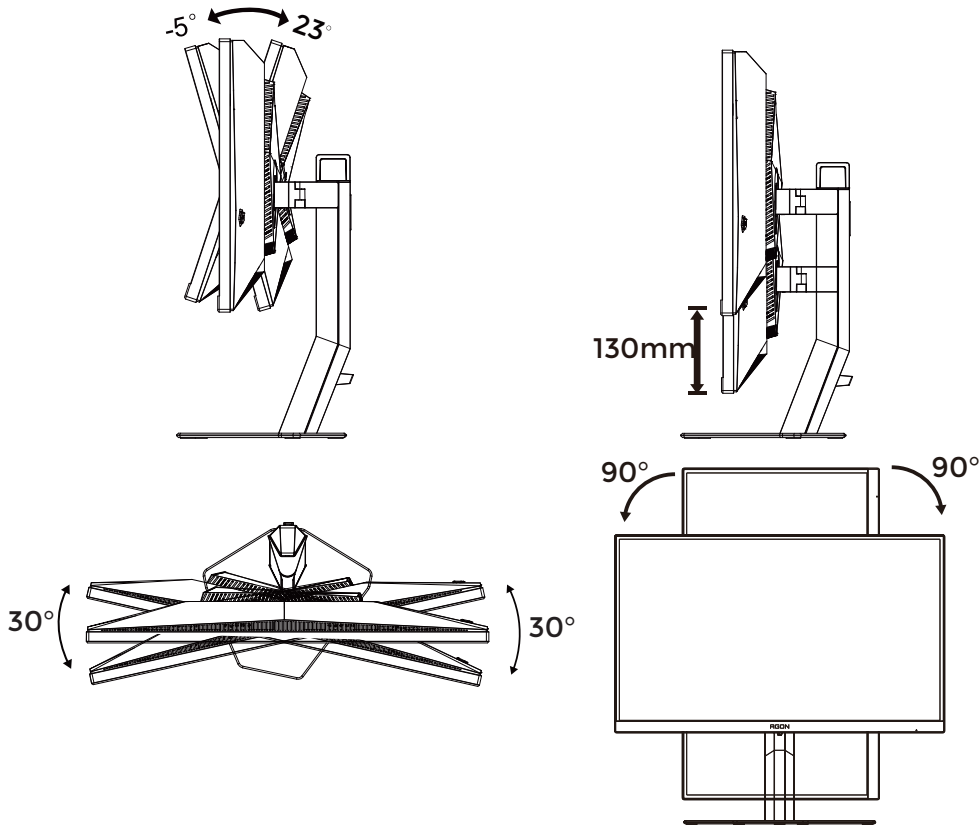
ПРИМІТКА: Дизайн дисплея може відрізнятися від зображеного.

Регулювання монітора

Для оптимального перегляду рекомендується дивитися на монітор прямо, а потім налаштувати кут нахилу відповідно до ваших уподобань.

Тримайте підставку, щоб монітор не перекинувся під час зміни кута нахилу.

Ви можете регулювати монітор наступним чином:



ПРИМІТКА:

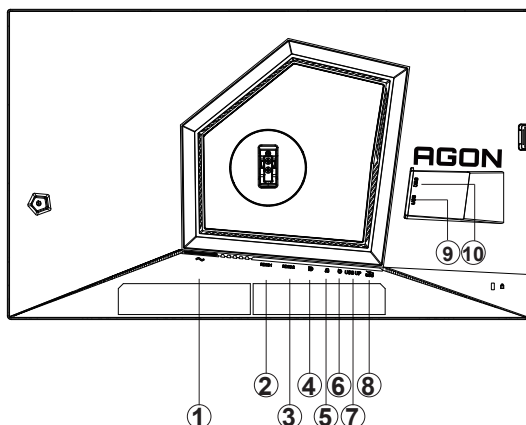
Не торкайтеся LCD-екрану під час зміни кута нахилу. Дотик до LCD-екрану може спричинити пошкодження.

Попередження:

1. Щоб уникнути потенційних пошкоджень екрану, таких як відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахиляється вниз більше ніж на -5 градусів.
2. Не натискайте на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайтеся лише за рамку дисплея.

Підключення монітора

Підключення кабелів на задній панелі монітора.



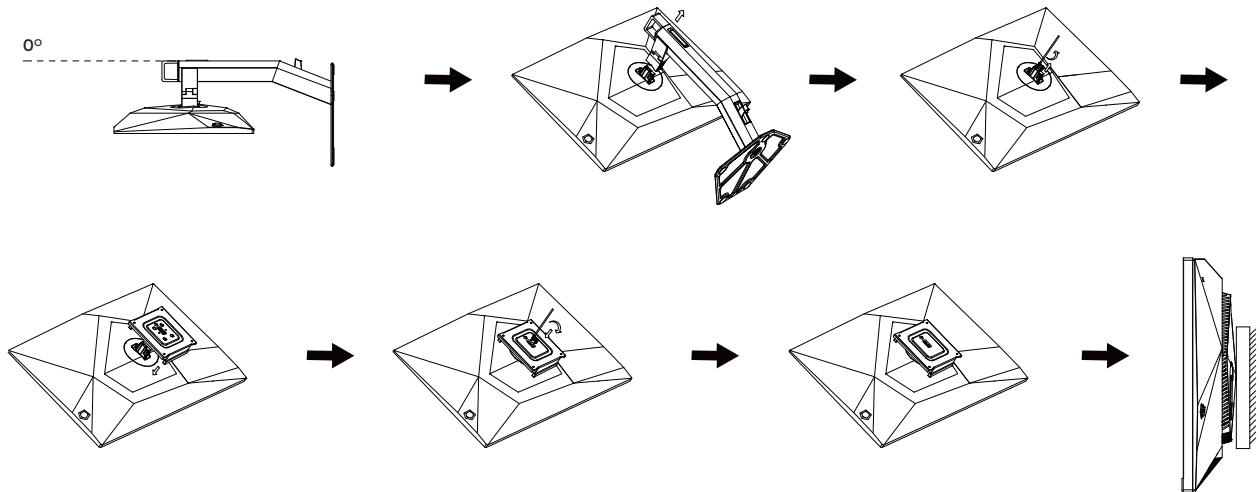
1. Живлення
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. Навушники
6. Порт швидкого перемикання
7. USB3.2 Gen1 upstream
8. USB3.2 Gen1 downstream + швидка зарядка
USB3.2 Gen1 downstream x 1
9. USB3.2 Gen1 downstream
10. USB3.2 Gen1 downstream

Підключення до ПК

1. Надійно під'єднайте кабель живлення до задньої частини дисплея.
 2. Вимкніть комп'ютер і від'єднайте його кабель живлення.
 3. Підключіть кабель сигналу дисплея до відеороз'єму на вашому комп'ютері.
 4. Підключіть кабелі живлення комп'ютера та дисплея до найближчої електричної розетки.
 5. Увімкніть комп'ютер і дисплей.
- Якщо монітор відображає зображення, установка завершена. Якщо зображення не відображається, зверніться до розділу «Усунення несправностей».
- Для захисту обладнання завжди вимикайте ПК і ЖК-монітор перед підключенням.

Настінне кріплення

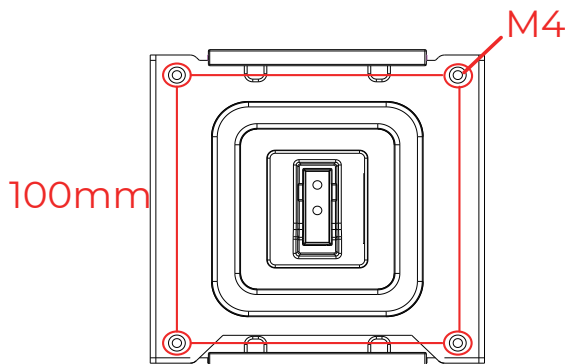
Підготовка до встановлення додаткового настінного кріплення.



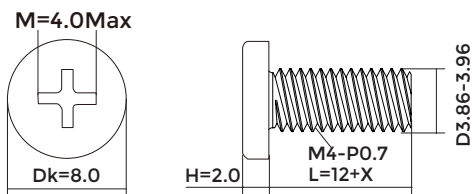
Цей монітор можна прикріпити до настінного кріплення, яке купується окремо. Відключіть живлення перед виконанням цієї процедури. Виконайте наступні кроки:

1. Зніміть підставку.
2. Дотримуйтесь інструкцій виробника для збирання настінного кріплення.
3. Розмістіть настінне кріплення на задній частині монітора. Вирівняйте отвори кріплення з отворами на задній частині монітора.
4. Повторно підключіть кабелі. Зверніться до посібника користувача, що постачається з додатковим настінним кріпленням, для інструкцій щодо його кріплення до стіни.

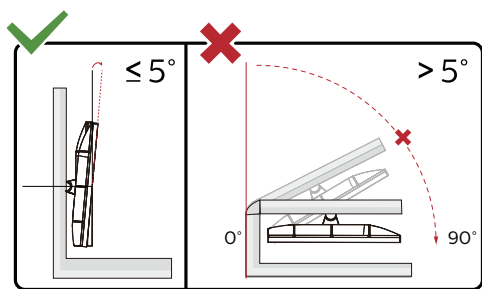
Настінний тримач:



Специфікація гвинтів для настінного тримача: M4*(12+X) мм, (X = товщина настінного кріплення)



Примітка: отвори для гвинтів VESA не доступні для всіх моделей, будь ласка, уточнюйте у продавця або офіційному відділі АОС. Завжди звертайтеся до виробника для встановлення настінного кріплення.



* Дизайн дисплея може відрізнятися від зображеного.

Попередження:

1. Щоб уникнути потенційних пошкоджень екрану, таких як відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більше ніж на -5 градусів.
2. Не натискайте на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайтеся лише за рамку дисплея.

Функція AMD FreeSync Premium

1. Функція AMD FreeSync Premium працює з DisplayPort/HDMI
2. Сумісні відеокарти: рекомендований список наведено нижче, також його можна перевірити на сайті www.AMD.com

Відеокарти

- Серія Radeon™ RX Vega
- Серія Radeon™ RX 500
- Серія Radeon™ RX 400
- Серія Radeon™ R9/R7 300 (окрім R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серія Radeon™ R9 Nano
- Серія Radeon™ R9 Fury
- Серія Radeon™ R9/R7 200 (окрім R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

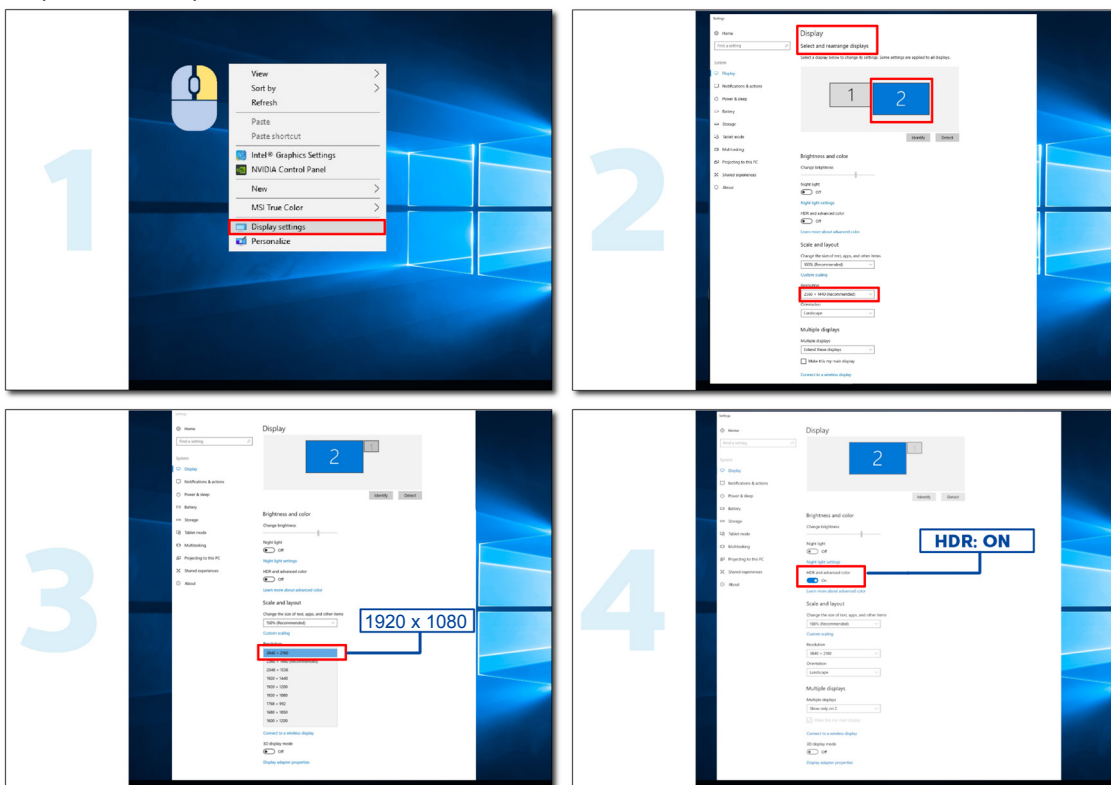
HDR

Він сумісний із вхідними сигналами у форматі HDR10.

Дисплей може автоматично активувати функцію HDR, якщо плеєр і контент сумісні. Будь ласка, зверніться до виробника пристрою та постачальника контенту для отримання інформації про сумісність вашого пристрою та контенту. Будь ласка, виберіть «ВИМК.» для функції HDR, якщо вам не потрібна функція автоматичної активації.

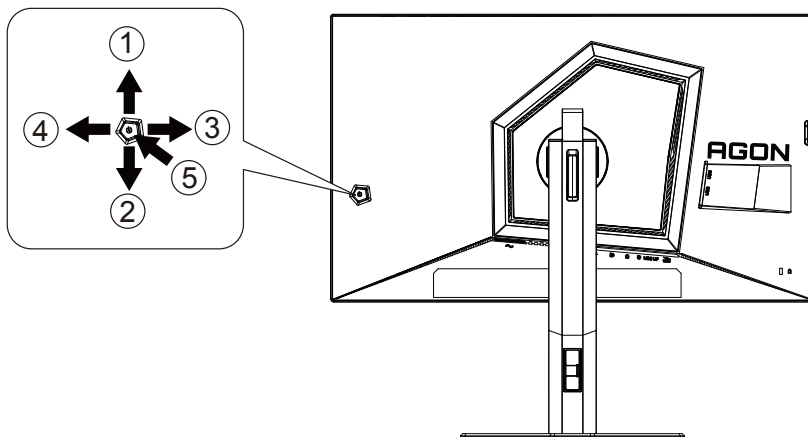
Примітка:

1. Для інтерфейсів DisplayPort/HDMI у версіях WIN10 нижче (старіших) за V1703 спеціальних налаштувань не потрібно.
2. У версії WIN10 V1703 доступний лише інтерфейс HDMI, а інтерфейс DisplayPort не функціонує.
3. Роздільна здатність 3840x2160@50Hz/60Hz не рекомендується для використання на ПК, лише для UHD-плеєра або Xbox One / PS4 Pro. Налаштування дисплея:
 - a. Роздільна здатність дисплея встановлена на 1920*1080.
 - b. Після запуску програми найкращий HDR-ефект досягається при зміні роздільної здатності на 1920*1080 (за наявності).



Регулювання

Гарячі клавіші



1	Джерело/Вгору
2	Вниз
3	Ігровий режим/Вліво
4	Вправо
5	Живлення/Меню/Підтвердження

Живлення/Меню/Підтвердження

Натисніть кнопку живлення, щоб увімкнути монітор.

Якщо меню OSD відсутнє, натисніть кнопку для відображення OSD або підтвердження вибору. Утримуйте кнопку приблизно 2 секунди, щоб вимкнути монітор.

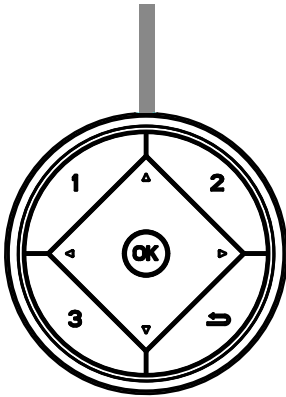
Ігровий режим/Вліво

Якщо меню OSD відсутнє, натисніть клавішу «Вліво», щоб відкрити функцію ігрового режиму, потім натискайте «Вліво» або «Вправо» для вибору ігрового режиму (FPS1, FPS2, FPS3, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 або Gamer 3) залежно від типу гри.

Джерело/Вгору

Якщо меню OSD закрито, натискання кнопки Джерело/Авто/Вгору активує функцію гарячої клавіші джерела.

Швидке перемикання



◀:

Якщо меню OSD відсутнє, натисніть кнопку ◀, щоб відкрити функцію ігрового режиму, потім натискайте ◀ або ▶ для вибору ігрового режиму (FPS1, FPS2, FPS3, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 або Gamer 3) залежно від типу гри.

▶:

Коли OSD відсутнє, натисніть клавішу «Right» для активації функції Світлові ефекти.

Меню/OK:

Якщо меню OSD відсутнє, натисніть кнопку для відображення OSD або підтвердження вибору.

▲:

Коли OSD закрито, натиснення кнопки ▲ активує функцію швидкого вибору джерела сигналу.

▼:

Коли OSD відсутнє, натисніть кнопку Точка регулювання для показу або приховування Точки регулювання.

1:

Натисніть кнопку 1 для вибору режиму Геймер 1.

2:

Натисніть кнопку 2 для вибору режиму Геймер 2.

3:

Натисніть кнопку 3 для вибору режиму Геймер 3.



Натисніть для виходу з OSD.

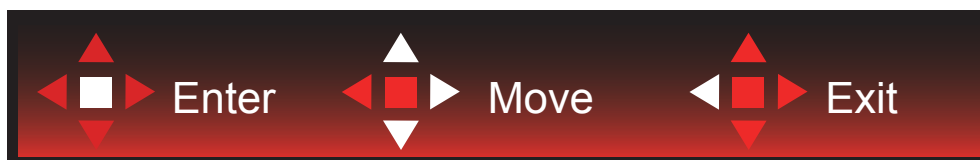
Керівництво по клавішах OSD (Меню)



Вхід: Використовуйте клавішу Enter для переходу на наступний рівень OSD.

Переміщення: Використовуйте клавіші Left / Up / Down для навігації в OSD.

Вихід: Використовуйте клавішу Right для виходу з OSD.



Вхід: Використовуйте клавішу Enter для переходу на наступний рівень OSD.

Переміщення: Використовуйте клавіші Right / Up / Down для навігації в OSD.

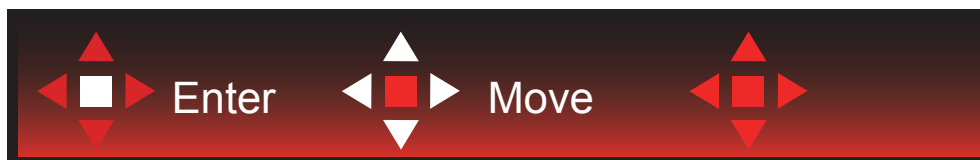
Вихід: Використовуйте клавішу Left для виходу з OSD.



Вхід: Використовуйте клавішу Enter для переходу на наступний рівень OSD.

Переміщення: Використовуйте клавіші Up / Down для навігації в OSD.

Вихід: Використовуйте клавішу Left для виходу з OSD.



Переміщення: Використовуйте клавіші Left / Right / Up / Down для навігації в OSD.



Вихід: Використовуйте клавішу Left для виходу з OSD на попередній рівень.

Вхід: використовуйте клавішу вправо для переходу до наступного рівня OSD.

Вибір: використовуйте клавіші вгору/вниз для переміщення по меню OSD.



Вхід: використовуйте клавішу Enter для застосування налаштувань OSD та повернення до попереднього рівня OSD.

Вибір: використовуйте клавішу вниз для регулювання налаштувань OSD.



Вибір: використовуйте клавіші вгору/вниз для регулювання налаштувань OSD.

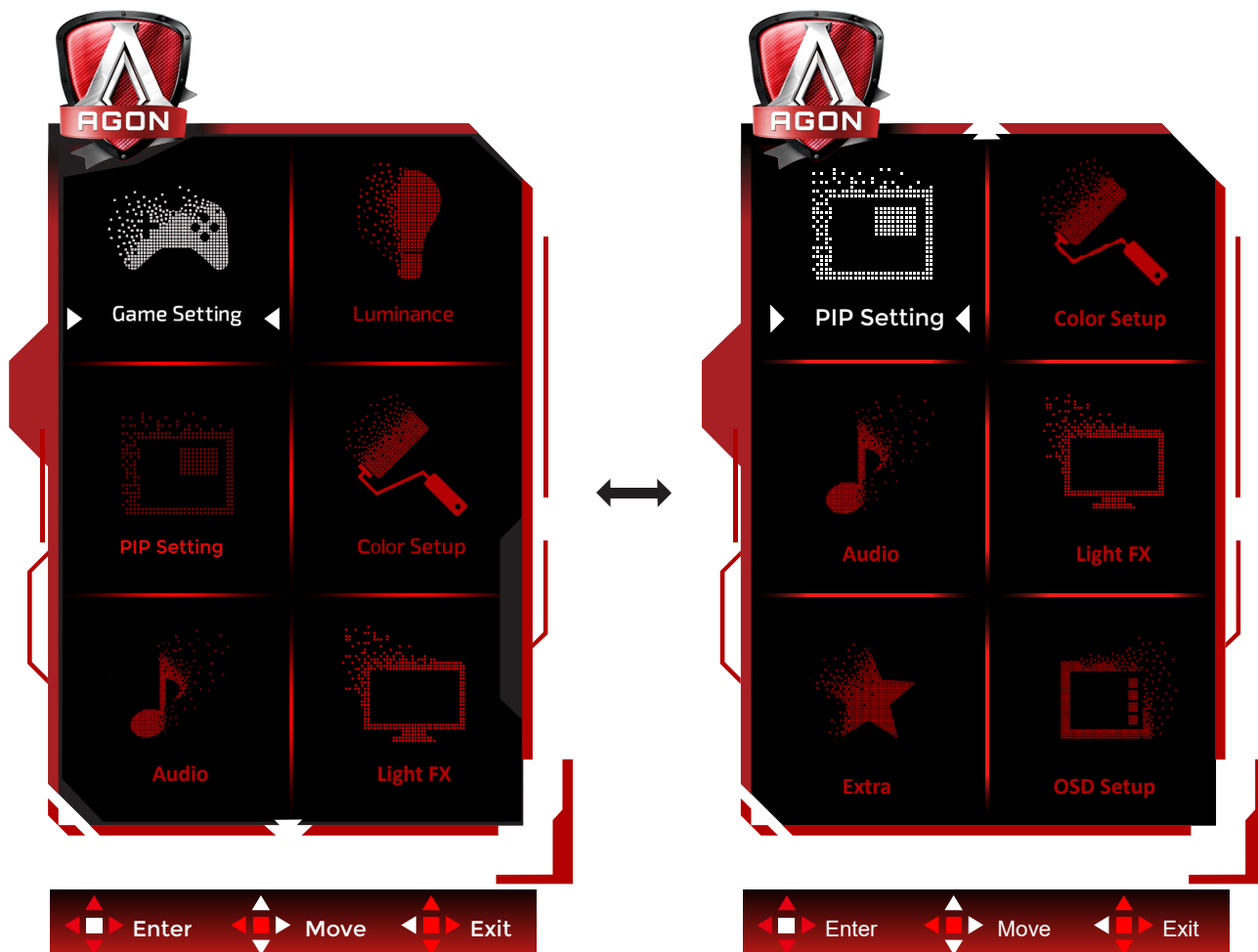


Вхід: використовуйте клавішу Enter для виходу з OSD до попереднього рівня.

Вибір: використовуйте клавіші вліво/вправо для регулювання налаштувань OSD.

Налаштування OSD

Основні та прості інструкції щодо керування клавішами.

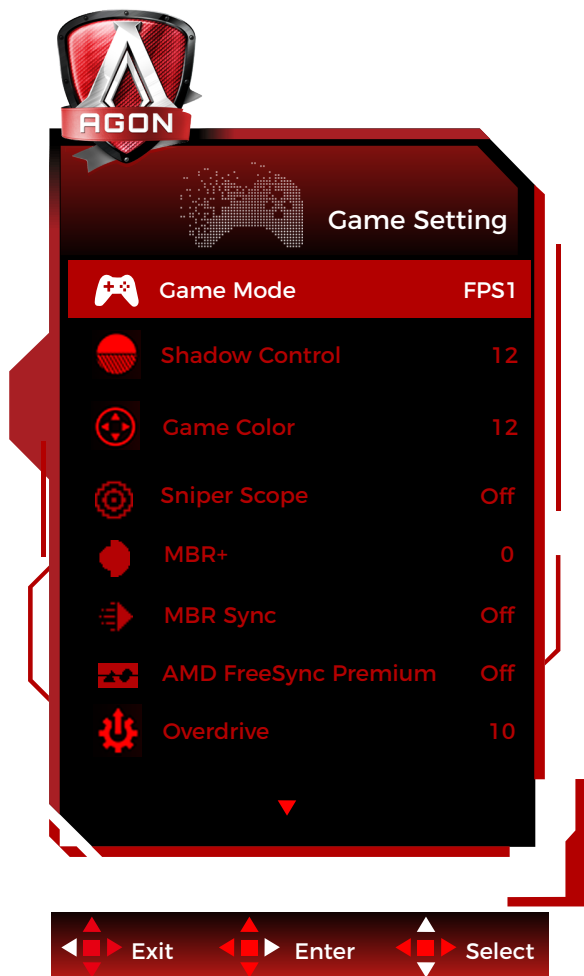


- 1). Натисніть кнопку MENU для активації вікна OSD.
- 2). Дотримуйтесь інструкцій клавіш для переміщення або вибору (регулювання) налаштувань OSD.
- 3). Функція блокування/розблокування OSD: щоб заблокувати або розблокувати OSD, натисніть і утримуйте кнопку вниз протягом 10 секунд, коли функція OSD не активна.

Примітки:

- 1). Якщо пристрій має лише один вхідний сигнал, пункт «Вибір входу» недоступний для налаштування.
- 2). Режими ECO (окрім стандартного режиму) та DCR — у цих двох станах може існувати лише один одночасно.

Ігрові налаштування



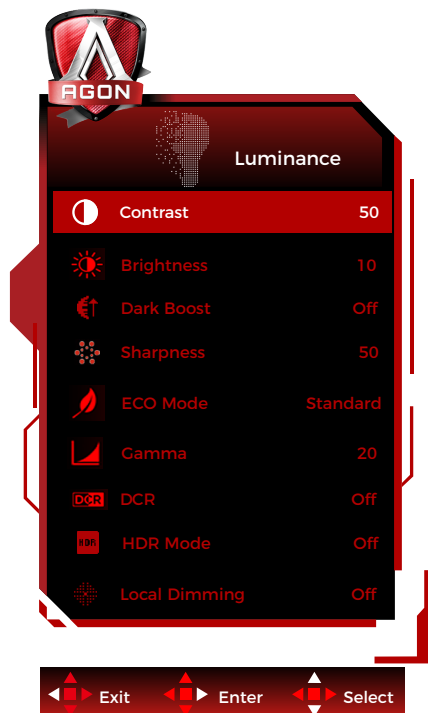
	Ігровий режим	FPS1	Для гри у FPS1/FPS2/FPS3 (шутери від першої особи). Покращує деталізацію чорного кольору в темних сценах.
		FPS2	
		FPS3	
		RTS	Для гри у RTS (стратегії в реальному часі). Покращує якість зображення.
		Гонки	Для гри у гонки. Забезпечує найшвидший час відгуку та високу насиченість кольорів.
		Геймер 1	Налаштування користувача збережено як Геймер 1.
		Геймер 2	Налаштування користувача збережено як Геймер 2.
		Геймер 3	Налаштування користувача збережено як Геймер 3.
		Вимкнено	Оптимізація Ігрового режиму відсутня.
	Контроль тіней	0-20	За замовчуванням Контроль тіней встановлено на 0, після чого кінцевий користувач може регулювати його в діапазоні від 0 до 20 для підвищення контрастності та отримання чіткого зображення. 1. Якщо зображення занадто темне для чіткого розгляду деталей, відрегулюйте значення від 0 до 20 для покращення чіткості. 2. Якщо зображення занадто світле для чіткого розгляду деталей, відрегулюйте значення від 20 до 0 для покращення чіткості.
	Ігровий колір	0-20	Ігровий колір забезпечує регулювання насиченості в діапазоні від 0 до 20 для отримання кращого зображення.

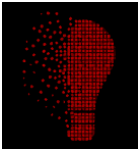
	Приціл снайпера	Вимкнено / 1.0 / 1.5 / 2.0	Локальне збільшення для полегшення прицілювання під час стрільби.
	MBR+	0-20	MBR+ (зменшення розмиття руху) забезпечує регулювання в діапазоні від 0 до 20 для зменшення розмиття руху. Примітка: 1. Функція MBR+ може бути відрегульована, коли AMD FreeSync Premium вимкнено, а частота оновлення становить ≥ 75 Гц. 2. Яскравість екрану зменшується зі збільшенням значення регулювання.
	Синхронізація MBR	Увімкнути / Вимкнути	Вимкнути або увімкнути синхронізацію MBR (Motion Blur Remove). Примітка: Функція MBR може бути відрегульована, коли AMD FreeSync Premium вимкнено, а частота оновлення ≥ 75 Гц.
	AMD FreeSync Premium	Увімкнути / Вимкнути	Вимкнути або увімкнути AMD FreeSync Premium.
	Овердрайв	0-20 / Підсилення	Відрегулювати час відгуку.
	Низька затримка введення	Увімкнути / Вимкнути	Вимкнути буфер кадрів для зменшення затримки введення.
	Швидке перемикання LED	Увімкнути / Вимкнути	Вимкнути або увімкнути Швидке перемикання LED
	Лічильник кадрів	Вимкнено / Верхній правий / Нижній правий / Нижній лівий / Верхній лівий	Відобразити частоту V у вибраному куті. (Функція лічильника кадрів працює лише з графічними картами AMD.)
	Точка регулювання	Вимкнено / Динамічний / Увімкнено	Функція «Точка регулювання» розміщує індикатор прицілювання в центрі екрану, що допомагає геймерам точно і коректно прицілюватися в іграх жанру шутер від першої особи (FPS1/FPS2/FPS3).
	HDMI1	Консоль/DVD / ПК	При підключенні ігрової консолі або DVD-програвача, будь ласка, встановіть HDMI1 у режим Console/DVD. При підключенні до настільного або портативного комп'ютера, будь ласка, встановіть HDMI1 у режим ПК.
	HDMI2	Консоль/DVD / ПК	При підключенні ігрової консолі або DVD-програвача, будь ласка, встановіть HDMI2 у режим Console/DVD. При підключенні до настільного або портативного комп'ютера, будь ласка, встановіть HDMI1 у режим ПК.

Примітка:

1. Коли «HDR-режим» у розділі «Яскравість» встановлено не у вимкнене положення, параметри «Контроль тіней» та «Ігровий колір» не можуть бути відрегульовані.
2. Коли «HDR» у розділі «Яскравість» встановлено не у вимкнене положення, параметри «Ігровий режим», «Контроль тіней», «Ігровий колір», «MBR+», «MBR Sync» та «Boost» у розділі «Overdrive» не можуть бути відрегульовані або вибрані.
3. Коли «Колірний діапазон» у розділі «Налаштування кольору» встановлено на sRGB, параметри «Контроль тіней», «Ігровий колір», «MBR+» та «MBR Sync» не можуть бути відрегульовані. «Підсилення» у режимі «Overdrive» не може бути відрегульоване або вибране.

Яскравість

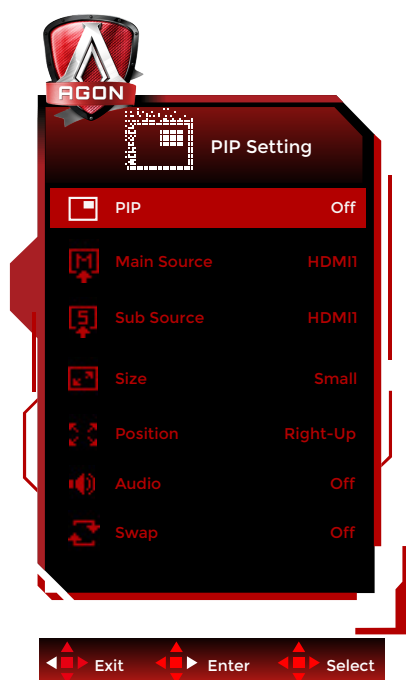


	Контрастність	0-100	Контрастність із цифрового регістра.
	Яскравість	0-100	Регулювання підсвічування
	Підсилення темних ділянок	Вимкнено / Рівень 1 / Рівень 2 / Рівень 3	Покращує деталізацію екрану в темних або світлих ділянках, регулюючи яскравість у світлій зоні та запобігаючи перенасиченню.
	Різкість	0-100	Регулювання різкості.
	Еко режим	Стандарт	Стандартний режим
		Текст	Режим тексту
		Інтернет	Режим Інтернет
		Гра	Ігровий режим
		Фільм	Режим фільму
		Спорт	Режим спорту
		Читання	Режим читання
		Однорідність	Режим однорідності
	Гамма	2.0	Налаштувати на гамму 2.0
		2.2	Налаштувати на гамму 2.2
		2.4	Налаштувати на гамму 2.4
	DCR	Вимкнено / Увімкнено	Вимкнути / Увімкнути динамічне співвідношення контрастності
	HDR	Вимкнено / DisplayHDR / HDR-зображення / HDR-фільм / HDR-гра	Встановіть HDR-профіль відповідно до ваших вимог. Примітка: При виявленні HDR-контенту опція HDR відображатиметься для налаштування.
	HDR-режим	Вимкнено / HDR-зображення / HDR-фільм / HDR-гра	Оптимізовано для кольору та контрастності зображення, що імітує HDR-ефект. Примітка: Якщо HDR-контент не виявлено, опція HDR-режиму відображатиметься для налаштування.
	Локальне затемнення	Вимкнено	Вимкнути або вибрати локальне затемнення.
		Низький	
		Середній	
		Сильний	

Примітка:

1. Коли "HDR-режим" у розділі "Яскравість" встановлено не в положення «вимкнено», "Контрастність", "Еко-режим", "Темне підсилення" та "Гама" не можуть бути відрегульовані.
2. Коли "HDR" встановлено на "DisplayHDR", крім "HDR" та "Регіонального затемнення", інші параметри в розділі "Яскравість" не можуть бути відрегульовані.
3. Коли "HDR" встановлено на "HDR-зображення", "HDR-фільм" або "HDR-гра", "Різкість", "Еко-режим", "Гама" та "DCR" не можуть бути відрегульовані.
3. Коли "Колірний обхват" у розділі "Налаштування кольору" встановлено на sRGB, "Контрастність", "Еко-режим", "Темне підсилення", "HDR-режим" та "Гама" не можуть бути відрегульовані.

Налаштування PIP



	PIP	Вимкнено / PIP / PBP	Вимкнути або увімкнути PIP або PBP.
	Основне джерело		Виберіть основне джерело сигналу.
	Додаткове джерело		Виберіть додаткове джерело сигналу.
	Розмір	Малий / Середній / Великий	Виберіть розмір екрану.
	Позиція	Праворуч-угорі / Праворуч-унизу / Ліворуч-унизу / Ліворуч-угорі	Встановіть розташування екрану.
	Аудіо	Вимкнено / Увімкнено	Оптимізовано для кольору та контрастності зображення, що імітує HDR-ефект. Примітка: Якщо HDR-контент не виявлено, опція HDR-режиму відображатиметься для налаштування.
	Обмін	Вимкнено / Увімкнено	Вимкніть або увімкніть затемнення зони.

Примітка:

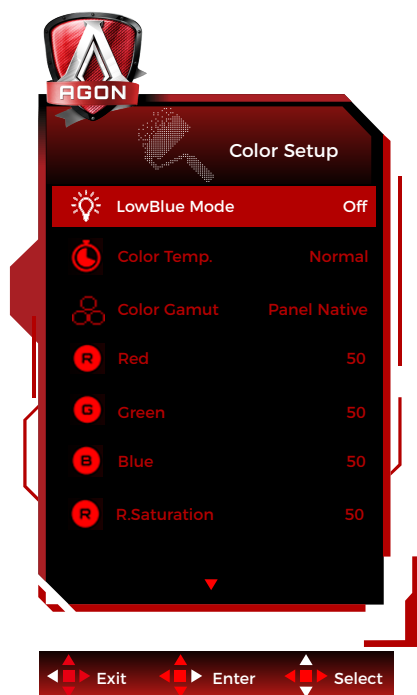
- 1). Коли "HDR" у розділі "Яскравість" встановлено в активний стан, всі параметри в розділі "PIP" недоступні для налаштування.
- 2). Налаштування кольору в меню OSD діє лише для основного екрану, тому основний і додатковий екрани

можуть відображати різні кольори.

3). Коли увімкнено RBP/PIP, сумісність джерел сигналу основного та додаткового екранів наведена в наступній таблиці:

PIP/PBP		Основне джерело		
		HDMI1	HDMI2	DP
Додаткові джерела	HDMI1	✓	✓	✓
	HDMI2	✓	✓	✓
	DisplayPort	✓	✓	✓

Налаштування кольору

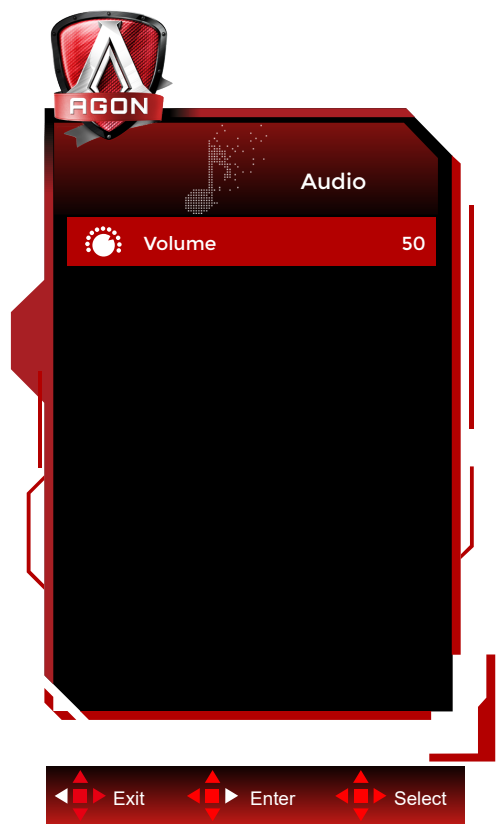


	Режим LowBlue	Вимкнено / Мультимедіа / Інтернет / Офіс / Читання	Зменшення синьої складової світла шляхом контролю колірної температури.
	Колірна температура	6500K	Відновлення колірної температури 6500K.
		7300K	Відновлення колірної температури 7300K.
		9300K	Відновлення колірної температури 9300K.
		Користувач	Налаштування користувача.
	Колірний обхват	Рідна панель	Панель стандартного колірного простору.
		sRGB	Відновлення колірної температури sRGB з EEPROM.
	Червоний	0-100	Підсилення червоного з цифрового регістру.
	Зелений	0-100	Підсилення зеленого з цифрового регістру.
	Синій	0-100	Підсилення синього з цифрового регістру.
	R.Hue	0-100	Відтінок R з цифрового регістру.
	G.Hue	0-100	Відтінок G з цифрового регістру.
	B.Hue	0-100	B.Hue з цифрового регістра.
	C.Hue	0-100	C.Hue з цифрового регістра.
	M.Hue	0-100	M.Hue з цифрового регістра.
	Y.Hue	0-100	Y.Hue з цифрового регістра.

Примітка:

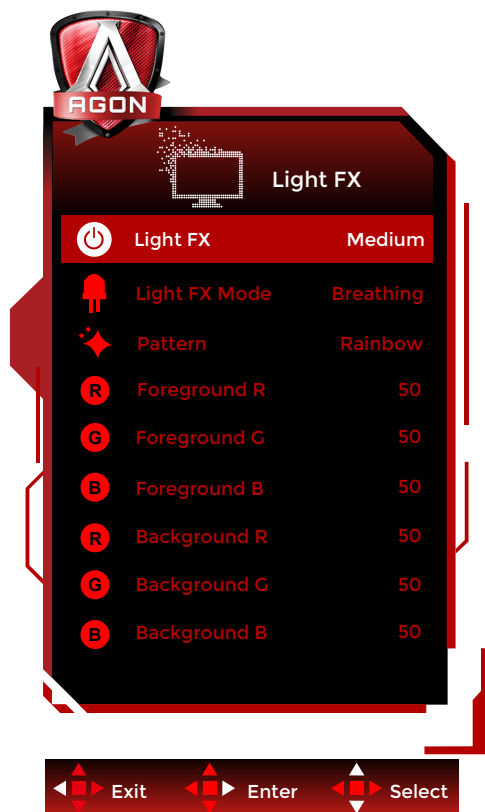
Коли "HDR-режим" або "HDR" у розділі "Яскравість" встановлено не в положення "вимкнено", усі пункти в розділі "Налаштування кольору" недоступні для регулювання.
Коли "Колірний діапазон" у розділі "Налаштування кольору" встановлено на sRGB, усі інші пункти цього розділу недоступні для регулювання.

Аудіо



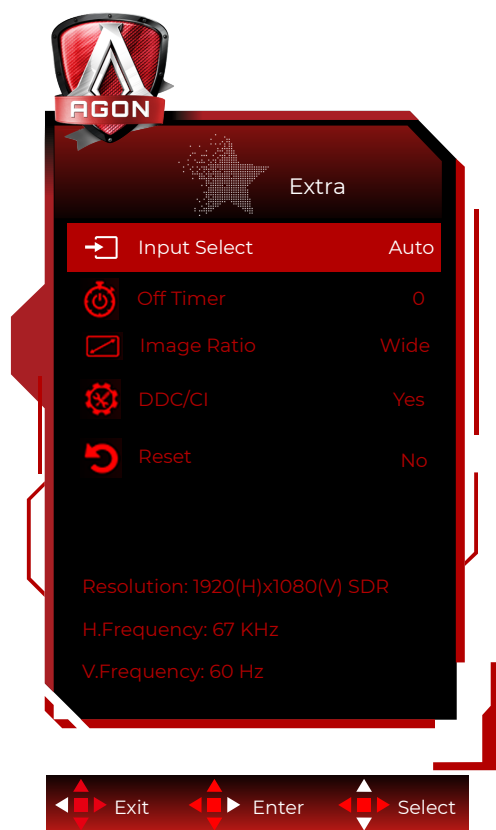
	Гучність	0-100	Налаштування рівня гучності
--	----------	-------	-----------------------------

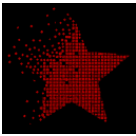
Світлові ефекти



	Світлові ефекти	Вимкнено / Низький / Середній / Високий	Виберіть інтенсивність світлових ефектів.
	Режим світлових ефектів	Аудіо1 / Аудіо2 / Статичний / Темна точка Sweep / Зсув градієнта / Заповнення розтіканням / Крапельне заповнення / Розповсюджене крапельне заповнення / Дихання / Промінь світла / Збільшення / Веселка / Хвиля / Мерехтіння / Демонстрація	Вибрати режим Світлових ефектів
	Візерунок	Червоний / Зелений / Синій / Веселка / Визначений користувачем	Вибрати візерунок Світлових ефектів
	Передній план R	0-100	Користувач може налаштувати колір переднього плану Світлових ефектів, коли візерунок встановлено на визначений користувачем
	Передній план G		
	Передній план B		
	Фоновий колір R	0-100	Користувач може налаштувати фоновий колір Світлових ефектів, коли візерунок встановлено на визначений користувачем
	Фоновий колір G		
	Фоновий колір B		

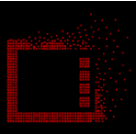
Додатково



	Вибір входу	Авто / HDMI1 / HDMI2 / DP	Виберіть джерело вхідного сигналу
	Таймер вимкнення	0-24 год	Виберіть час вимкнення DC
	Співвідношення сторін зображення	Широкий / Aspect / 4:3 / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Виберіть співвідношення сторін для відображення.
	DDC/CI	Так або Ні	Увімкнути/Вимкнути підтримку DDC/CI
	Скинути	Так або Ні	Скинути меню до заводських налаштувань

Налаштування OSD



	Мова		Виберіть мову OSD
	Тайм-аут	5-120	Налаштування часу очікування OSD
	Можливості DP	1.1 / 1.2 / 1.4	Зверніть увагу, що функція AMD FreeSync Premium підтримується лише версіями DP1.2 та DP1.4
	Горизонтальне положення	0-100	Налаштуйте горизонтальне положення OSD
	Вертикальне положення	0-100	Налаштуйте вертикальне положення OSD
	Прозорість	0-100	Налаштуйте прозорість OSD
	Нагадування про перерву	Увімкнути / Вимкнути	Нагадування про перерву, якщо користувач працює безперервно понад 1 годину

Світлодіодний індикатор

Статус	Колір світлодіода
Режим повної потужності	Білий
Режим активного вимкнення	Помаранчевий

Усунення несправностей

Проблема та запитання	Можливі рішення
Індикатор живлення не світиться	Переконайтеся, що кнопка живлення увімкнена, а мережевий шнур правильно підключений до заземленої електричної розетки та до монітора.
Відсутнє зображення на екрані	• Чи правильно підключено мережевий шнур? Перевірте підключення мережевого шнура та джерело живлення. • Чи правильно підключено відеокабель? (Підключено за допомогою VGA-кабелю) Перевірте підключення VGA-кабелю. (Підключено за допомогою HDMI-кабелю) Перевірте підключення HDMI-кабелю. (Підключено за допомогою DisplayPort-кабелю) Перевірте підключення DisplayPort-кабелю. * Вхід VGA/HDMI/DisplayPort недоступний у кожній моделі. • Якщо живлення увімкнено, перезавантажте комп'ютер, щоб побачити початковий екран (екран входу). Якщо з'являється початковий екран (екран входу), завантажте комп'ютер у відповідному режимі (безпечний режим для Windows 7/8/10) і змініть частоту відеокарти. (Див. розділ «Налаштування оптимальної роздільної здатності») Якщо початковий екран (екран входу) не з'являється, зверніться до сервісного центру або вашого дилера. • Ви бачите "Вхід не підтримується" на екрані? Це повідомлення з'являється, коли сигнал від відеокарти перевищує максимальну роздільну здатність і частоту оновлення, які монітор може коректно обробити. Відрегулюйте максимальну роздільну здатність і частоту оновлення, які монітор може коректно обробити. • Переконайтеся, що встановлено драйвери монітора AOC.
Зображення нечітке та має ефект тіней (ghosting).	Відрегулюйте контрастність і яскравість. Натисніть гарячу клавішу (AUTO) для автоматичного налаштування. Переконайтеся, що ви не використовуєте подовжувач або перемикач. Рекомендуємо підключати монітор безпосередньо до вихідного роз'єму відеокарти на задній панелі.
Зображення стрибає, мерехтить або з'являється хвильовий малюнок.	Перемістіть електричні пристрої, які можуть спричиняти електричні перешкоди, якомога далі від монітора. Використовуйте максимальну частоту оновлення, яку підтримує ваш монітор при поточній роздільній здатності.
Монітор застряг у режимі активного вимкнення.	Вимикач живлення комп'ютера повинен бути у положенні УВІМКНЕНО. Відеокарта комп'ютера має бути щільно встановлена у відповідний слот. Переконайтеся, що відеокабель монітора належним чином підключений до комп'ютера. Перевірте відеокабель монітора та переконайтеся, що жоден контакт не зігнутий. Переконайтеся, що ваш комп'ютер працює, натиснувши клавішу CAPS LOCK на клавіатурі та спостерігаючи за індикатором CAPS LOCK. Індикатор має увімкнутися або вимкнутися після натискання клавіші CAPS LOCK.

Відсутність одного з основних кольорів (ЧЕРВОНИЙ, ЗЕЛЕНИЙ або СИНІЙ)	Перевірте відеокабель монітора та переконайтеся, що жоден контакт не пошкоджений. Переконайтеся, що відеокабель монітора належним чином підключений до комп'ютера.
Зображення на екрані не центроване або неправильно масштабоване.	Відрегулюйте горизонтальне (H-Position) та вертикальне (V-Position) положення або натисніть гарячу клавішу (AUTO).
Зображення має колірні дефекти (білий колір не виглядає білим).	Відрегулюйте кольори RGB або виберіть бажану колірну температуру.
Горизонтальні або вертикальні перешкоди на екрані.	Використовуйте режим вимкнення Windows 7/8/10 для регулювання CLOCK та FOCUS. Натисніть гарячу клавішу (AUTO) для автоматичного налаштування.
Регулювання та обслуговування.	Будь ласка, зверніться до інформації про регулювання та обслуговування на сайті www.aoc.com (щоб знайти модель, яку ви придбали у вашій країні, а також отримати інформацію про регулювання та обслуговування на сторінці підтримки).

Технічні характеристики

Загальні технічні характеристики

Панель	Назва моделі	AG246FK6	
	Система керування	TFT кольоровий ЖК-дисплей	
	Розмір видимого зображення	61,3 см по діагоналі	
	Крок пікселя	0,279 мм (Г) x 0,276 мм (В)	
	Кольори дисплея	16,7 млн кольорів	
Інше	Діапазон горизонтального сканування	30 кГц ~ 510 кГц	
	Максимальний розмір горизонтального сканування	535,68 мм	
	Діапазон вертикального сканування	60 ~ 610 Гц	
	Вертикальний розмір сканування (максимальний)	298,08 мм	
	Оптимальна попередньо встановлена роздільна здатність	1920x1080@60Hz	
	Максимальна роздільна здатність	1920x1080@610Hz	
	Підключи і працюй	VESA DDC2B/CI	
	Джерело живлення	100–240 В~ 50/60 Гц 1,5 А	
	Споживання електроенергії	Типове (за замовчуванням яскравість і контрастність)	30 Вт
	Макс. (Яскравість = 100, контрастність = 100)	≤ 107 Вт	
	Режим очікування	≤ 0,5 Вт	
Фізичні характеристики	Тип роз'єму	HDMI x2 / DisplayPort / USB x4 / USB UP / Навушники / Швидке перемикання	
	Тип сигнального кабелю	Знімний	
Екологічні умови	Температура	Робоча	0°C ~ 40°C
		Не робоча	-25°C ~ 55°C
	Вологість	Робоча	10% ~ 85% (без конденсації)
		Не робоча	5% ~ 93% (без конденсації)
	Висота над рівнем моря	Робоча	0 м ~ 5000 м (0 футів ~ 16404 футів)
		Не робоча	0 м ~ 12192 м (0 футів ~ 40000 футів)

Примітка:

1). Розгін досягається при роздільній здатності 1920x1080@610Hz. Якщо під час розгону виникають помилки відображення, будь ласка, встановіть частоту оновлення на 600Hz.

2). Для забезпечення роботи в режимі FHD 600Hz/610Hz, будь ласка, оновіть операційну систему до Windows 11 та встановіть останню версію. Для графічних карт NVIDIA® рекомендується використовувати інтерфейс DisplayPort, для графічних карт AMD® — інтерфейс HDMI.

3). Максимальна підтримувана частота оновлення графічною картою залежить від GPU, драйвера графічної карти та операційної системи, і деякі графічні карти можуть не підтримувати вибір 600Hz/610Hz. Після тестування сумісність деяких графічних карт з FHD 600Hz/610Hz наведена в таблиці нижче (операційна система Windows 11 + останній драйвер графічної карти).

Графічний чіп	Графічна карта	Порт HDMI	Порт DisplayPort
AMD	Gigabyte RX 7900XTX	Підтримка FHD 600 Гц / 610 Гц	Підтримка FHD 600Hz / 610Hz
	Sapphire RX 7700 XT	Підтримка FHD 600Hz / 610Hz	Підтримка FHD 600Hz / 610Hz
	AMD RX 6950 XT	Підтримка FHD 600Hz / 610Hz	Підтримка FHD 610Hz
	ASUS RX 6750 XT	Підтримка FHD 600Hz / 610Hz	Підтримка FHD 610Hz

NVIDIA	NVIDIA RTX 4090	Підтримує до FHD 540 Гц	Підтримка FHD 600 Гц / 610 Гц
	Gigabyte RTX 4080	Підтримує до FHD 540 Гц	Підтримка FHD 600 Гц / 610 Гц
	MSI RTX 4070	Підтримує до FHD 540 Гц	Підтримка FHD 600 Гц / 610 Гц
	ASUS RTX 4060 Ti	Підтримує до FHD 540 Гц	Підтримка FHD 600 Гц / 610 Гц
	MSI RTX 4080 S	Підтримує до FHD 540 Гц	Підтримка FHD 600 Гц / 610 Гц
	ASUS RTX 3070	Підтримує до FHD 540 Гц	Підтримка FHD 600 Гц / 610 Гц
	NVIDIA RTX 5080	Підтримка FHD 600 Гц / 610 Гц	Підтримка FHD 600 Гц / 610 Гц

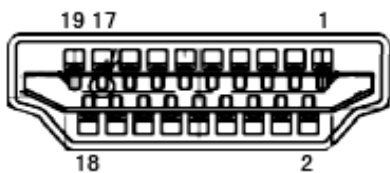
4). Для досягнення FHD 480 Гц 8-біт (формат RBB/ΥCbCr 4:4:4) і вище, для вхідного сигналу DisplayPort 1.4 необхідно використовувати відеокарту з підтримкою DSC. Будь ласка, зверніться до виробника відеокарти для підтвердження підтримки DSC.

Попередньо встановлені режими відображення

СТАНДАРТ	РОЗДІЛЬНА ЗДАТНІСТЬ (+/-1 Гц)	ГОРИЗОНТАЛЬНА ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНА ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
РЕЖИМ DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
	720x480@60Hz	29.855	59.71
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	76.302	119.97
	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
	1920x1080@144Hz	161.999	144
	1920x1080@240Hz	274.519	240
	1920x1080@360Hz	403.56	360
	1920x1080@480Hz	538.081	480
	1920x1080@540Hz	605.34	540
	1920x1080@600Hz	663	600
	1920x1080@610Hz (OverClock)	683.814	610

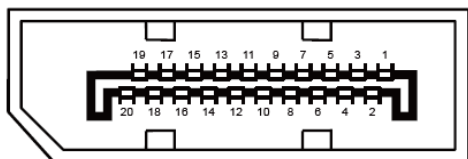
Примітка: відповідно до стандарту VESA, при розрахунку частоти оновлення (частоти полів) різних операційних систем і відеокарт може бути певна похибка (+/-1 Гц). Для покращення сумісності номінальна частота оновлення цього продукту була округлена. Будь ласка, звертайтеся до фактичного продукту.

Призначення контактів



19-контактний кабель кольорового дисплея

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Земля DDC/CEC
2.	Екранування TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V живлення
3.	TMDS Data 2-	11.	Екран годинника TMDS	19.	Виявлення гарячого підключення
4.	Дані TMDS 1+	12.	Годинник TMDS-		
5.	Екран даних TMDS 1	13.	CEC		
6.	Дані TMDS 1-	14.	Зарезервовано (не підключено на пристрої)		
7.	Дані TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Екран даних TMDS 0	16.	SDA		



20-контактний кабель кольорового дисплея

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Виявлення гарячого підключення
9	ML_Lane 1 (p)	19	Повернення DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Підключи і працюй

Функція Plug & Play DDC2B

Цей монітор оснащено можливостями VESA DDC2B відповідно до стандарту VESA DDC. Це дозволяє монітору інформувати хост-систему про свою ідентифікацію та, залежно від рівня використання DDC, передавати додаткову інформацію про свої дисплейні можливості.

DDC2B — двонаправлений канал передачі даних, заснований на протоколі I2C. Хост може запитувати інформацію EDID через канал DDC2B.