

AGON
P R O



LCD Monitor
Felhasználói
Kézikönyv
AG246FK6

AOC

Biztonság	1
Nemzeti előírások	1
Áramellátás	2
Telepítés	3
Tisztítás	4
Egyéb	5
Beállítás	6
A doboz tartalma	6
Állvány és talp beállítása	7
A monitor beállítása	8
A monitor csatlakoztatása	9
Falra szerelés	10
AMD FreeSync Premium funkció	12
HDR	13
Beállítás	14
Gyorsgombok	14
Gyors váltás	15
OSD gomb útmutató (Menü)	16
OSD-beállítás	18
Játék beállítás	19
Fényerősség	21
PIP-beállítás	22
Színbeállítás	23
Hang	24
Fényhatás	25
Extra	26
OSD beállítás	27
LED jelzőfény	28
Hibaelhárítás	29
Műszaki adatok	30
Általános műszaki adatok	30
Előre beállított megjelenítési módok	32
Tűkiosztás	33
Plug and Play	34

Biztonság

Nemzeti előírások

A következő alfejezetek ismertetik a dokumentumban alkalmazott jelölési konvenciókat.

Megjegyzések, Figyelmeztetések és Veszélyjelzések

Az útmutató során a szövegrészeket ikon kísérheti, és félkövér vagy dőlt betűtípussal vannak kiemelve. Ezek a szövegrészek megjegyzések, figyelmeztetések és veszélyjelzések, amelyeket az alábbiak szerint alkalmazunk:



MEGJEGYZÉS: A MEGJEGYZÉS fontos információt tartalmaz, amely segíti a számítógépes rendszer hatékonyabb használatát.



FIGYELMEZTETÉS: A FIGYELMEZTETÉS hardverkárosodás vagy adatvesztés veszélyére hívja fel a figyelmet, és útmutatást ad a probléma elkerülésére.



VESZÉLY: A VESZÉLY testi sérülés lehetőségére figyelmeztet, és útmutatást ad a probléma elkerülésére. Egyes veszélyjelzések eltérő formátumban jelenhetnek meg, és előfordulhat, hogy nem kíséri őket ikon. Ilyen esetekben a veszélyjelzés konkrét megjelenítését a szabályozó hatóság írja elő.

Áramellátás



A monitort kizárólag a címkén feltüntetett típusú áramforrásról szabad üzemeltetni. Ha nem biztos az otthonában rendelkezésre álló áram típusában, kérje ki kereskedője vagy a helyi áramszolgáltató tanácsát.



A monitor háromágú, földelt csatlakozóval rendelkezik, amely egy harmadik (földelő) tűvel van ellátva. Ez a csatlakozó kizárólag földelt aljzatba illeszthető biztonsági okokból. Ha a konnektor nem alkalmas a háromvezetékes csatlakozó fogadására, kérjen villanyszerelőtől megfelelő aljzat felszerelését, vagy használjon adaptert a készülék biztonságos földeléséhez. Ne semmisítse meg a földelt csatlakozó biztonsági funkcióját.



Villámlás idején, vagy ha hosszabb ideig nem használja a készüléket, húzza ki a csatlakozót a konnektorból. Ez megvédi a monitort az áramingadozás okozta károsodástól.



Ne terhelje túl a hosszabbítókat és elosztókat. A túlterhelés tűz- vagy áramütésveszélyt okozhat.



A megfelelő működés érdekében a monitort kizárólag UL tanúsítvánnyal rendelkező számítógépekkel használja, amelyek 100-240 V AC, minimum 5 A jelölésű, megfelelően konfigurált aljzatokkal rendelkeznek.



A fali aljzatot a készülék közelében kell elhelyezni, és könnyen hozzáférhetőnek kell lennie.

Telepítés

 Ne helyezze a monitort instabil kocsira, állványra, háromlábú tartóra, konzolra vagy asztalra. Ha a monitor leesik, személyi sérülést okozhat, valamint súlyos károkat okozhat a termékben. Csak a gyártó által ajánlott vagy a termékkel együtt értékesített kocsit, állványt, háromlábút, konzolt vagy asztalt használjon. Kövesse a gyártó'utasításait a termék telepítésekor, és használja a gyártó által ajánlott szerelési tartozékokat. A termék és a kocsi kombinációját óvatosan mozgassa.

 Soha ne nyomjon semmilyen tárgyat a monitor házában található nyílásba. Ez áramköri alkatrészek sérülését okozhatja, ami tüzet vagy áramütést eredményezhet. Soha ne öntsön folyadékot a monitorra.

 Ne helyezze a termék előlapját a padlóra.

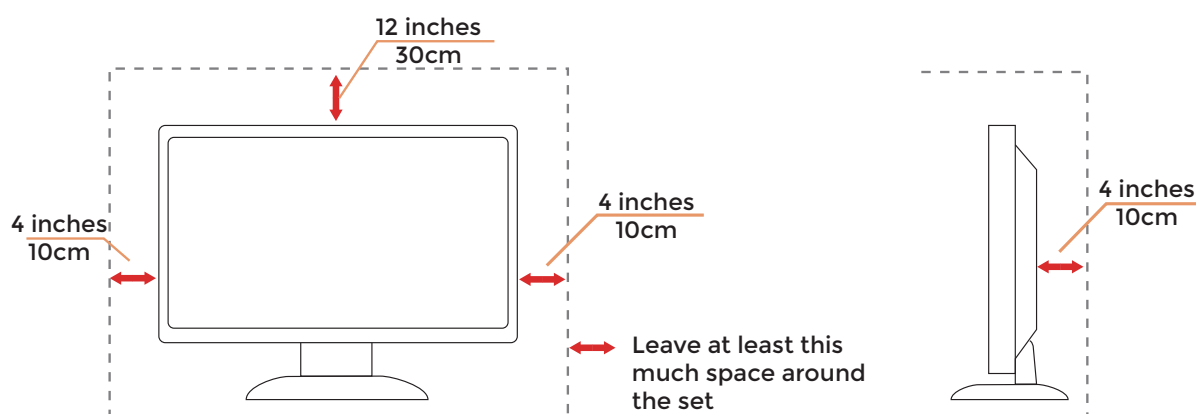
 Ha a monitort falra vagy polcra szereli, használjon a gyártó által jóváhagyott szerelőkészletet, és kövesse a készlet utasításait.

 Hagyjon némi helyet a monitor körül az alábbiak szerint. Ellenkező esetben a levegőáramlás nem lesz megfelelő, ami túlmelegedést, tüzet vagy a monitor károsodását okozhatja.

 A lehetséges károk, például a panelhámlás elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor lefelé történő dőlése ne haladja meg az -5 fokot. Ha a -5 fokos lefelé döntési szög maximális értékét túllépik, a monitor károsodása nem tartozik a jótállás hatálya alá.

Az alábbiakban látható a javasolt szellőzőterület a monitor körül, amikor a monitort falra vagy állványra szerelik:

Állvánnyal felszerelve



Tisztítás

 A készülékházat rendszeresen tisztítsa vízzel enyhén benedvesített, puha ruhával.

 Tisztításkor használjon puha pamut- vagy mikroszálas kendőt. A kendő legyen nedves és majdnem száraz; ne engedje, hogy folyadék jusson a készülékházba.



 Kérjük, a termék tisztítása előtt húzza ki a tápkábelt a konnektorból.

Egyéb



Ha a termék szokatlan szagot, hangot vagy füstöt bocsát ki, AZONNAL húzza ki a tápkábelt, és forduljon szervizközpontához.



Győződjön meg róla, hogy a szellőzőnyílásokat nem takarja el asztal vagy függöny.



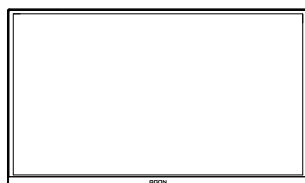
Ne tegye ki az LCD monitort erős rezgésnek vagy nagy ütésnek működés közben.



Ne üsse meg, és ne ejtse le a monitort működés vagy szállítás közben.

Beállítás

A doboz tartalma



Monitor

*

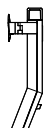


Quick Start Guide

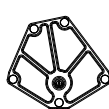
*



Warranty Card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Screwdriver



Screws



Power Cable

*



DisplayPort Cable

*



HDMI Cable

*



USB B-A Cable

*



Quick Switch Keypad

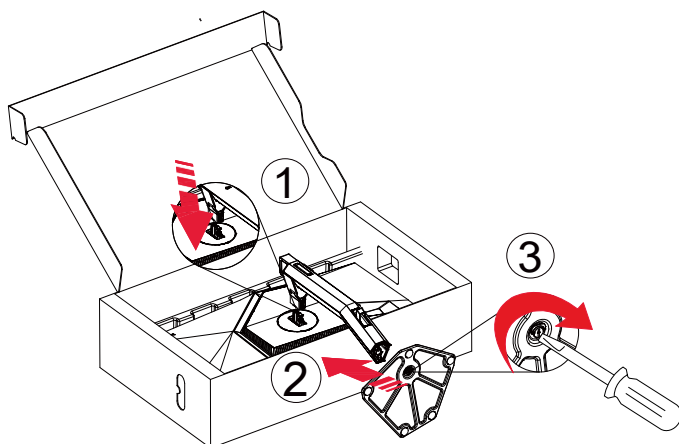
***** Nem minden jelkábel kerül biztosításra minden országban és régióban. Kérjük, a megerősítés érdekében forduljon a helyi kereskedőhöz vagy az AOC helyi irodájához.

Megjegyzés: A falra szerelhető vas alkatrészeket és csavarokat kérjük, megfelelően tárolja a későbbi használathoz.

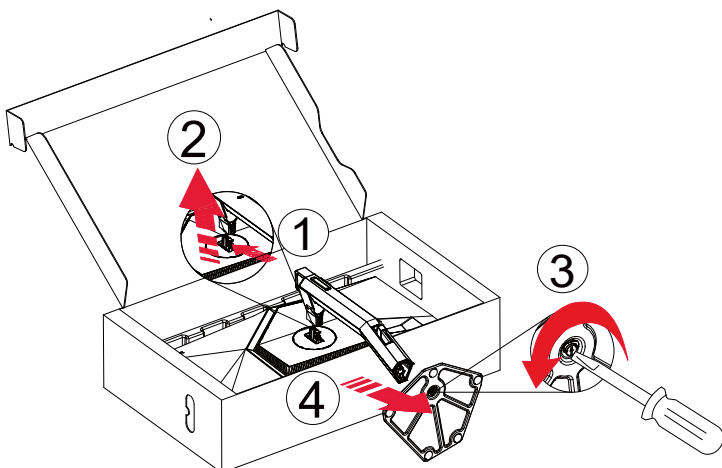
Állvány és talp beállítása

Az állvány beállítását vagy eltávolítását kérjük, az alábbi lépések szerint végezze el.

Beállítás:



Eltávolítás:



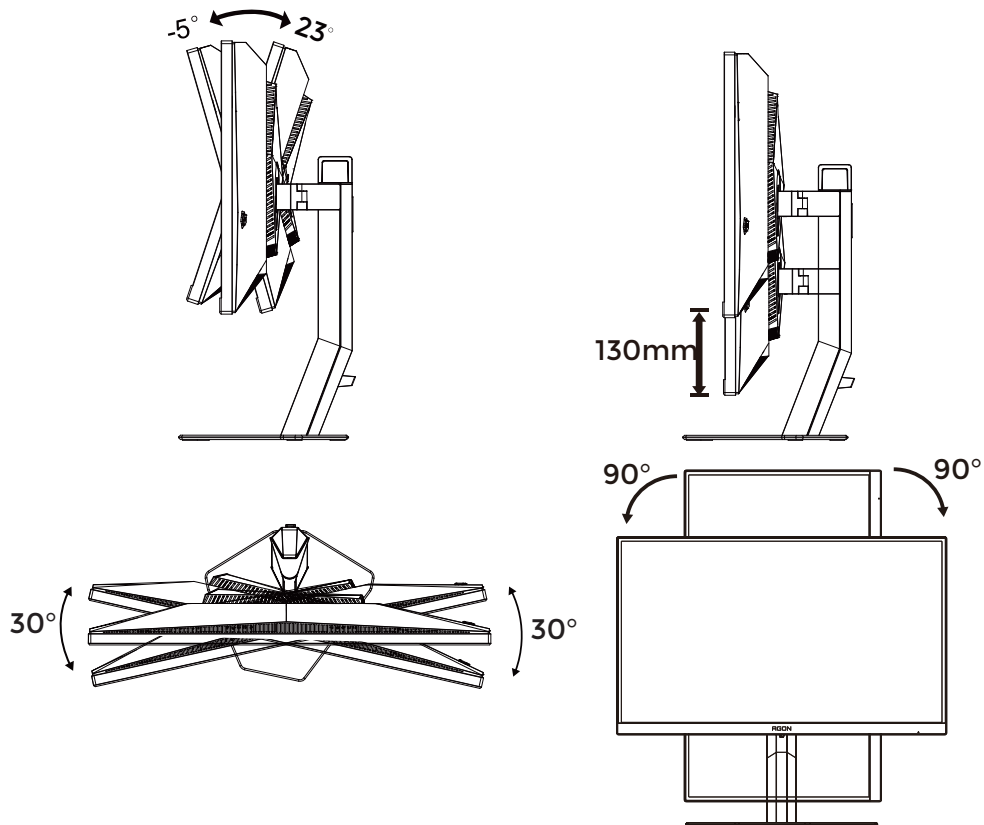
MEGJEGYZÉS: A kijelző kialakítása eltérhet a bemutatott ábráktól.

A monitor beállítása

Az optimális megtekintés érdekében ajánlott a monitor teljes előlapjára nézni, majd a monitor szögét egyéni igényei szerint beállítani.

Fogja meg az állványt, hogy a monitor ne boruljon fel a szögállítás során.

A monitort az alábbi módokon állíthatja be:



MEGJEGYZÉS:

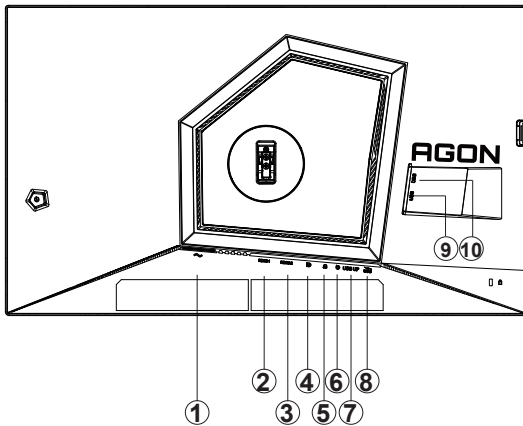
Ne érintse meg az LCD képernyőt a szögállítás közben. Az LCD képernyő érintése károsodást okozhat.

Figyelem:

1. A lehetséges képernyőkárosodás, például panelhámlás elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor ne hajoljon előre -5 foknál nagyobb mértékben.
2. A monitor szögének állítása közben ne nyomja meg a képernyőt. Csak a keretet fogja meg.

A monitor csatlakoztatása

Kábelcsatlakozások a monitor hátoldalán.



1. Áramellátás
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. Fejhallgató
6. Gyorskapcsoló port
7. USB3.2 Gen1 upstream
8. USB3.2 Gen1 downstream + gyorstöltés
USB3.2 Gen1 downstream x 1
9. USB3.2 Gen1 downstream
10. USB3.2 Gen1 downstream

Csatlakozás a számítógéphez

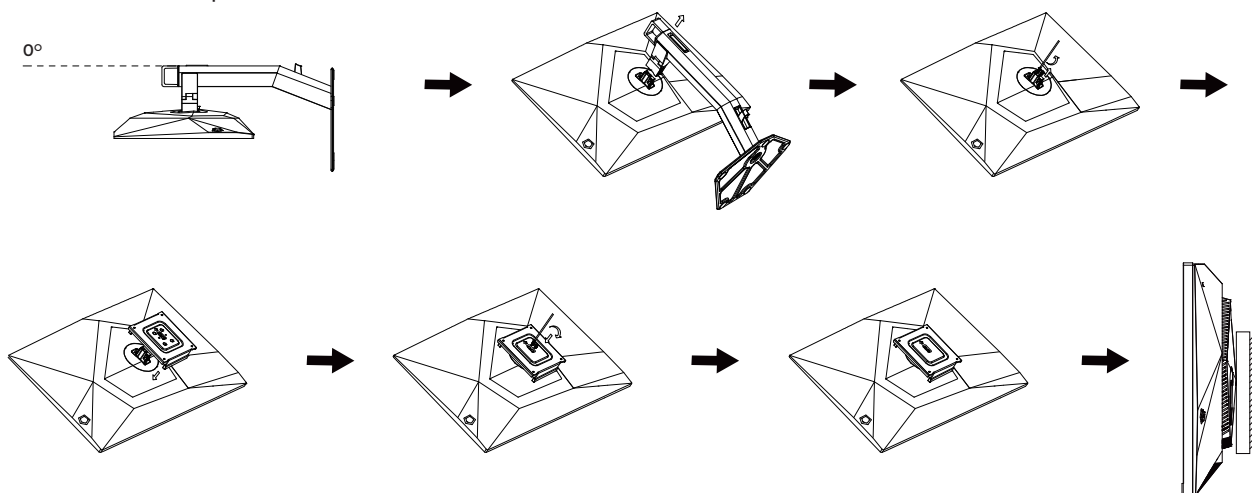
1. Csatlakoztassa szilárdan a tápkábelt a kijelző hátoldalához.
2. Kapcsolja ki a számítógépet, és húzza ki a tápkábelét.
3. Csatlakoztassa a kijelző jelkábelét a számítógép videocsatlakozójához.
4. Csatlakoztassa a számítógép és a kijelző tápkábelét egy közeli konnektorba.
5. Kapcsolja be a számítógépet és a kijelzőt.

Ha a monitor képet jelenít meg, a telepítés befejeződött. Ha nem jelenik meg kép, kérjük, tekintse meg a Hibaelhárítás részt.

A berendezés védelme érdekében mindig kapcsolja ki a számítógépet és az LCD monitort a csatlakoztatás előtt.

Falra szerelés

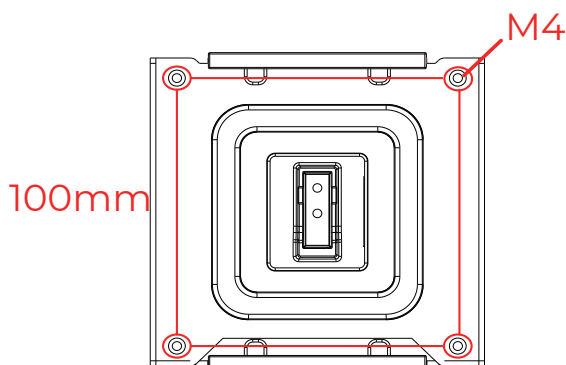
Előkészületek az opcionális falra szerelhető kar felszereléséhez.



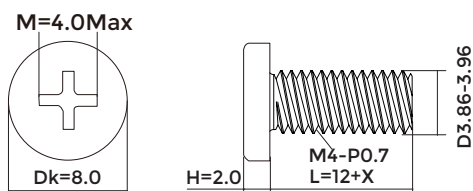
Ez a monitor egy külön megvásárolható falra szerelhető karra rögzíthető. A művelet megkezdése előtt áramtalanítsa a készüléket. Kövesse az alábbi lépéseket:

1. Távolítsa el az állványt.
2. A falra szerelhető kar összeszereléséhez kövesse a gyártó utasításait.
3. Helyezze a falra szerelhető kart a monitor hátoldalára. Igazítsa össze a kar és a monitor hátoldalán lévő furatokat.
4. Csatlakoztassa újra a kábeleket. Az opcionális falra szerelhető kar falra rögzítéséhez kövesse a hozzá mellékelt használati útmutatót.

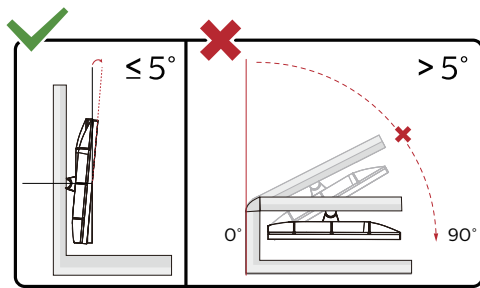
Falra szerelő kampó:



A falra szerelő kampó csavarjainak műszaki adatai: M4*(12+X) mm, (X = a falra szerelhető konzol vastagsága)



 **Megjegyzés:** A VESA szerelőcsavar furatok nem minden modell esetében elérhetők, kérjük, érdeklődjön a forgalmazónál vagy az AOC hivatalos ügyfélszolgálatánál. A falra szereléshez mindig vegye fel a kapcsolatot a gyártóval.



* A kijelző kialakítása eltérhet a képeken láthatótól.

Figyelem:

1. A lehetséges képernyőkárosodás, például panelhámlás elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor ne hajoljon előre -5 foknál nagyobb mértékben.
2. A monitor szögének állítása közben ne nyomja meg a képernyőt. Csak a keretet fogja meg.

AMD FreeSync Premium funkció

1. Az AMD FreeSync Premium funkció DisplayPort/HDMI csatlakozáson keresztül működik.
2. Kompatibilis grafikus kártyák: Az ajánlott lista az alábbi, továbbá ellenőrizhető a www.AMD.com weboldalon.

Grafikus kártyák

- Radeon™ RX Vega sorozat
- Radeon™ RX 500 sorozat
- Radeon™ RX 400 sorozat
- Radeon™ R9/R7 300 sorozat (kivéve R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano sorozat
- Radeon™ R9 Fury sorozat
- Radeon™ R9/R7 200 sorozat (kivéve R9 270/X, R9 280/X)

Processzorok

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

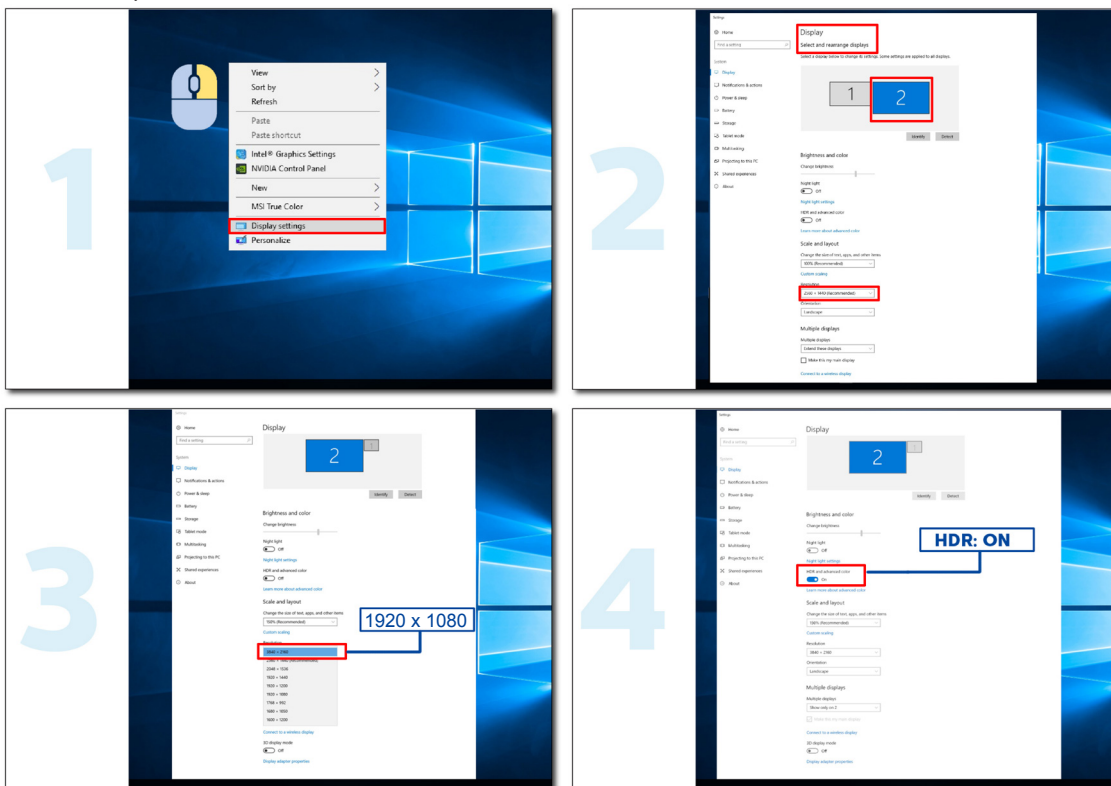
HDR

Kompatibilis az HDR10 formátumú bemeneti jelekkel.

A kijelző automatikusan aktiválhatja az HDR funkciót, ha a lejátszó és a tartalom kompatibilisek. Kérjük, forduljon az eszköz gyártójához és a tartalomszolgáltatóhoz az eszköz és a tartalom kompatibilitásával kapcsolatos információkért. Kérjük, válassza az „OFF” beállítást az HDR funkcióhoz, ha nincs szüksége az automatikus aktiválásra.

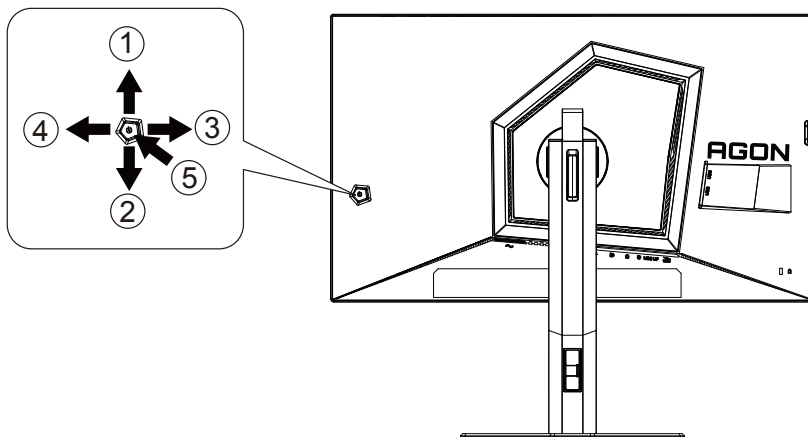
Megjegyzés:

1. A DisplayPort/HDMI interfészhez nincs szükség külön beállításra a WIN10 V1703 verziójánál régebbi verziókban.
2. Csak a HDMI interfész érhető el, a DisplayPort interfész nem működik a WIN10 V1703 verzióban.
3. A 3840x2160@50Hz/60Hz nem javasolt PC eszközön, csak UHD lejátszóhoz vagy Xbox One / PS4 Pro készülékhez. Kijelzőbeállítások:
 - a. A kijelző felbontása 1920×1080-ra van állítva.
 - b. Egy alkalmazás megnyitása után a legjobb HDR-hatás akkor érhető el, ha a felbontás 1920*1080-ra változik (ha elérhető).



Beállítás

Gyorsgombok



1	Forrás/Fel
2	Le
3	Játék mód/Balra
4	Jobbra
5	Bekapcsoló/Menü/Enter

Bekapcsoló/Menü/Enter

A monitor bekapcsolásához nyomja meg a Bekapcsoló gombot.

Ha nincs OSD, nyomja meg az OSD megjelenítéséhez vagy a kiválasztás megerősítéséhez. A monitor kikapcsolásához tartsa lenyomva kb. 2 másodpercig a Bekapcsoló gombot.

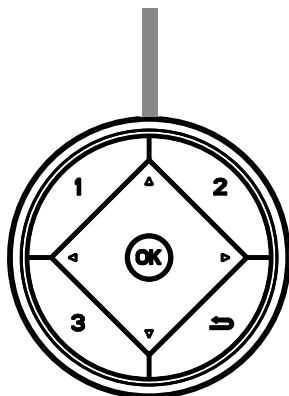
Játék mód/Balra

Ha nincs OSD, nyomja meg a „Balra” gombot a Játék mód funkció megnyitásához, majd a „Balra” vagy „Jobbra” gombbal válassza ki a játék módot (FPS1, FPS2, FPS3, RTS, Verseny, Gamer 1, Gamer 2 vagy Gamer 3) a különböző játék típusok alapján.

Forrás/Fel

Ha az OSD zárva van, a Forrás/Auto/Fel gomb megnyomása a Forrás gyorsgomb funkciót aktiválja.

Gyors váltás



Ha nincs OSD, nyomja meg a  gombot a Játék mód funkció megnyitásához, majd a  vagy  gombbal válassza ki a játék módot (FPS1, FPS2, FPS3, RTS, Verseny, Gamer 1, Gamer 2 vagy Gamer 3) a különböző játék típusok alapján.



Amikor nincs OSD, nyomja meg a „Jobb” gombot a Light FX funkció aktiválásához.

Menü/OK:

Ha nincs OSD, nyomja meg az OSD megjelenítéséhez vagy a kiválasztás megerősítéséhez.



Amikor az OSD zárva van, az  gomb megnyomása a Forrás gyorsgomb funkciót aktiválja.



Amikor nincs OSD, nyomja meg a Dial Point gombot a Dial Point megjelenítéséhez vagy elrejtéséhez.

1:

Nyomja meg az 1-es gombot a Gamer 1 mód kiválasztásához.

2:

Nyomja meg a 2-es gombot a Gamer 2 mód kiválasztásához.

3:

Nyomja meg a 3-as gombot a Gamer 3 mód kiválasztásához.



Nyomja meg a kilépéshez az OSD-ből.

OSD gomb útmutató (Menü)



Belépés: Használja az Enter gombot a következő OSD szintre lépéshez.

Mozgatás: Használja a Bal / Fel / Le gombokat az OSD kijelölés mozgatásához.

Kilépés: Használja a Jobb gombot az OSD-ből való kilépéshez.



Belépés: Használja az Enter gombot a következő OSD szintre lépéshez.

Mozgatás: Használja a Jobb / Fel / Le gombokat az OSD kijelölés mozgatásához.

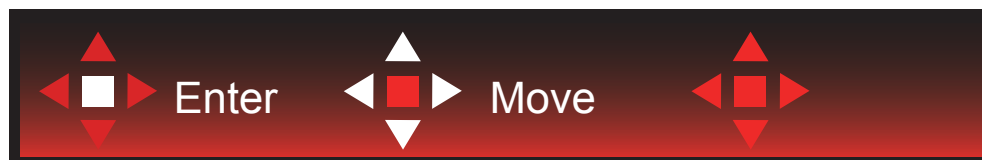
Kilépés: Használja a Bal gombot az OSD-ből való kilépéshez.



Belépés: Használja az Enter gombot a következő OSD szintre lépéshez.

Mozgatás: Használja a Fel / Le gombokat az OSD kijelölés mozgatásához.

Kilépés: Használja a Bal gombot az OSD-ből való kilépéshez.



Mozgatás: Használja a Bal / Jobb / Fel / Le gombokat az OSD kijelölés mozgatásához.



Kilépés: Használja a Bal gombot az OSD-ből való kilépéshez az előző OSD szintre.

Belépés: Használja a Jobb gombot az OSD következő szintjére lépéshez.

Kiválasztás: Használja a Fel vagy Le gombokat az OSD menüpontok mozgatásához.



Belépés: Használja az Enter gombot az OSD-beállítás alkalmazásához és az előző OSD szintre való visszalépéshez.

Kiválasztás: Használja a Le gombot az OSD-beállítás módosításához.



Kiválasztás: Használja a Fel vagy Le gombokat az OSD-beállítás módosításához.

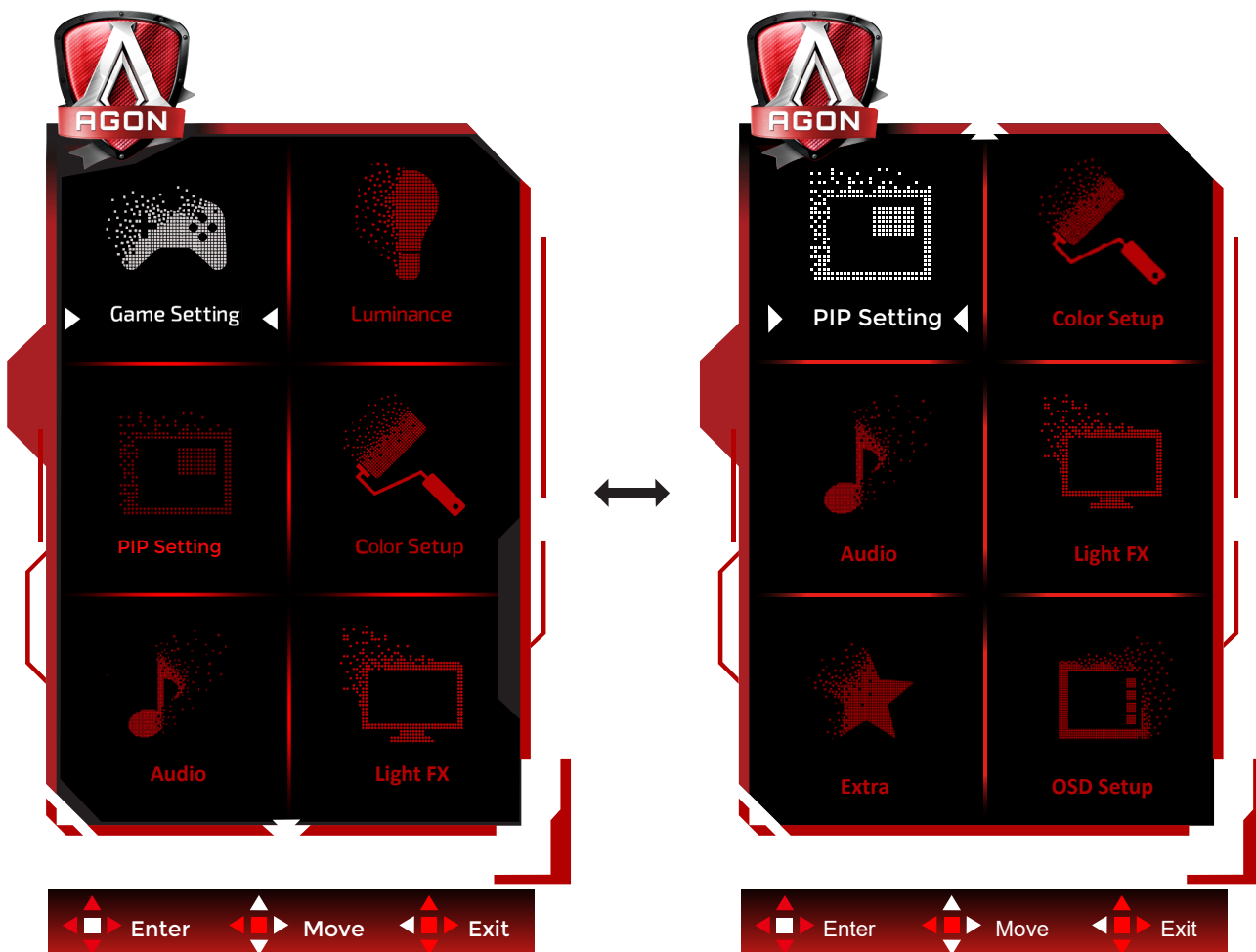


Belépés: Használja az Enter gombot az OSD-ből való kilépéshez az előző OSD szintre.

Kiválasztás: Használja a Bal vagy Jobb gombokat az OSD-beállítás módosításához.

OSD-beállítás

Alapvető és egyszerű útmutató a vezérlőgombok használatához.

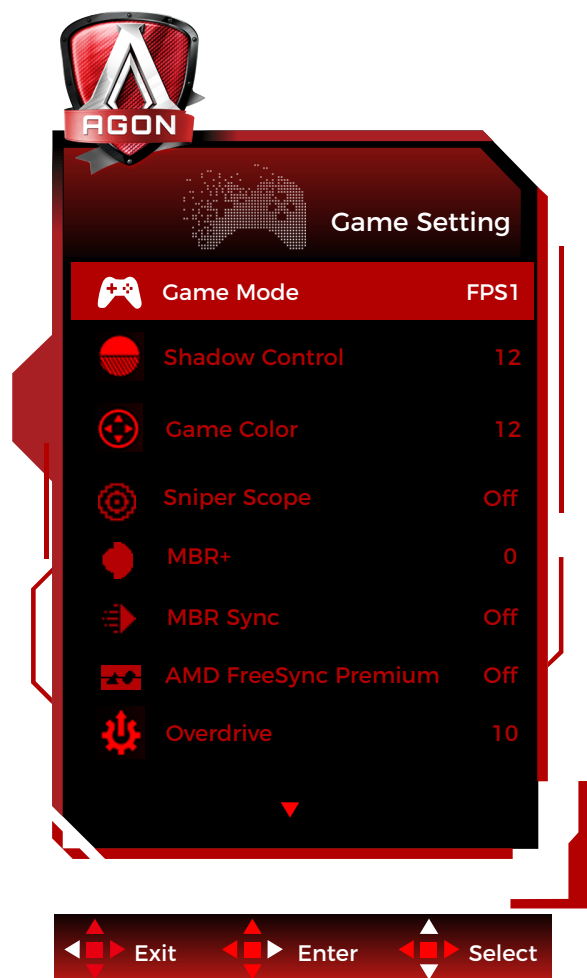


- 1). Nyomja meg a MENÜ gombot az OSD ablak aktiválásához.
- 2). Kövesse a gomb útmutatót az OSD-beállítások mozgatásához vagy kiválasztásához (módosításához).
- 3). OSD zárolás/feloldás funkció: Az OSD zárolásához vagy feloldásához nyomja meg és tartsa lenyomva a Le gombot 10 másodpercig, miközben az OSD funkció nem aktív.

Megjegyzések:

- 1). Ha a termék csak egy jeldemenettel rendelkezik, az „Input Select” menüpont nem állítható.
- 2). Az ECO módok (a Standard mód kivételével) és a DCR esetén csak az egyik állapot lehet aktív.

Játék beállítás



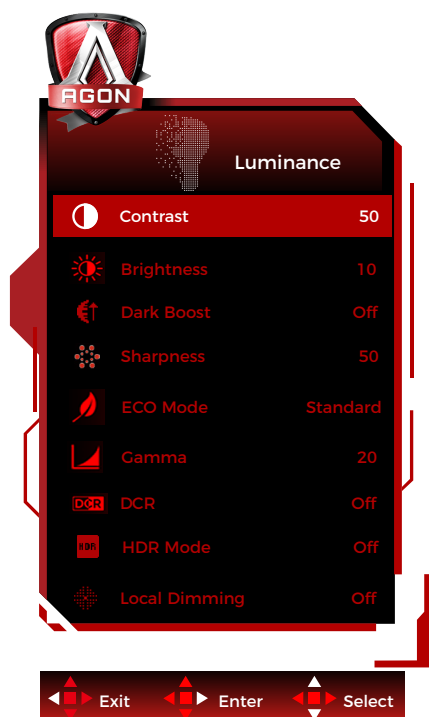
	Játék mód	FPS1	FPS1/FPS2/FPS3 (első személyű lövöldözős) játékokhoz. Javítja a sötét témájú fekete szintek részletgazdagságát.
		FPS2	
		FPS3	
		RTS	RTS (valós idejű stratégia) játékokhoz. Javítja a képminőséget.
		Verseny	Versenyjátékokhoz, a leggyorsabb válaszidőt és magas szintelítettséget biztosít.
		Játékos 1	A felhasználó beállításai Játékos 1-ként mentve.
		Játékos 2	A felhasználó beállításai Játékos 2-ként mentve.
		Játékos 3	A felhasználó beállításai Játékos 3-ként mentve.
		Ki	Nincs optimalizálás a Játék mód által.
	Árnyékvezérlés	0-20	Az Árnyékvezérlés alapértelmezett értéke 0, majd a végfelhasználó 0 és 20 között állíthatja, vagy 0-ra növelheti a kontrasztot a tisztább kép érdekében. 1. Ha a kép túl sötét, és a részletek nem láthatók tisztán, állítsa 0 és 20 között a tisztább kép érdekében. 2. Ha a kép túl világos, és a részletek nem láthatók tisztán, állítsa 20 és 0 között a tisztább kép érdekében.
	Játék szín	0-20	A Játék szín 0-20 szintű telítettségállítást biztosít a jobb képminőség eléréséhez.

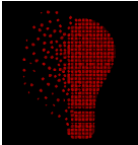
	Mesterlövész célkereszt	Ki / 1,0 / 1,5 / 2,0	Helyi nagyítás a célzás megkönnyítésére lövés közben.
	MBR+	0-20	Az MBR+ (mozgáselmosódás-csökkentés) 0–20 szintű állítást kínál a mozgáselmosódás csökkentésére. Megjegyzés: 1 Az MBR+ funkció csak akkor állítható, ha az AMD FreeSync Premium ki van kapcsolva, és a frissítési frekvencia ≥ 75 Hz. 2. A képernyő fényereje csökken az állítási érték növelésével.
	MBR szinkronizáció	Be / Ki	Az MBR szinkronizáció (Motion Blur Remove) letiltása vagy engedélyezése. Megjegyzés: Az MBR funkció az AMD FreeSync Premium kikapcsolt állapotában, és legalább 75 Hz frissítési frekvencia esetén állítható.
	AMD FreeSync Premium	Be / Ki	Az AMD FreeSync Premium letiltása vagy engedélyezése.
	Overdrive	0-20 / Boost	A válaszidő beállítása.
	Alacsony bemeneti késleltetés	Be / Ki	A bemeneti késleltetés csökkentése érdekében kapcsolja ki a képtárolót.
	QuickSwitch LED	Be / Ki	A QuickSwitch LED letiltása vagy engedélyezése.
	Képszámláló	Ki / Jobb-fent / Jobb-lent / Bal-lent / Bal-fent	A kiválasztott sarokban jeleníti meg a V frekvenciát. (A képszámláló funkció csak AMD grafikus kártyával működik.)
	DialPoint	Ki / Dinamikus / Be	A „Dial Point” funkció egy célzó jelzőt helyez a képernyő közepére, amely segíti a játékosokat az első személyű lövöldözős (FPS1/FPS2/FPS3) játékok pontos és precíz célzásában.
	HDMI1	Konzol/DVD / PC	Játék konzol vagy DVD-lejátszó csatlakoztatásakor kérjük, állítsa az HDMI1-et Konzol/DVD módra. Asztali vagy hordozható számítógép csatlakoztatásakor kérjük, állítsa az HDMI1-et PC módra.
	HDMI2	Konzol/DVD / PC	Játék konzol vagy DVD-lejátszó csatlakoztatásakor kérjük, állítsa az HDMI2-t Konzol/DVD módra. Asztali vagy hordozható számítógép csatlakoztatásakor kérjük, állítsa az HDMI1-et PC módra.

Megjegyzés:

- Ha a „Fényerő” alatt az „HDR mód” nem Ki állásban van, az „Árnyékvezérlés” és a „Játék szín” nem állítható.
- Ha a „Fényerő” alatt az „HDR” nem Ki állásban van, az „Overdrive” menüben a „Játék mód”, „Árnyékvezérlés”, „Játék szín”, „MBR+”, „MBR Sync” és „Boost” nem állítható vagy választható.
- Ha a „Színterjedelem” a „Színbeállítás” alatt sRGB-re van állítva, az „Árnyékvezérlés”, „Játék szín”, „MBR+” és „MBR Sync” nem állítható. A „Boost” az „Overdrive” alatt nem állítható vagy választható.

Fényerősség

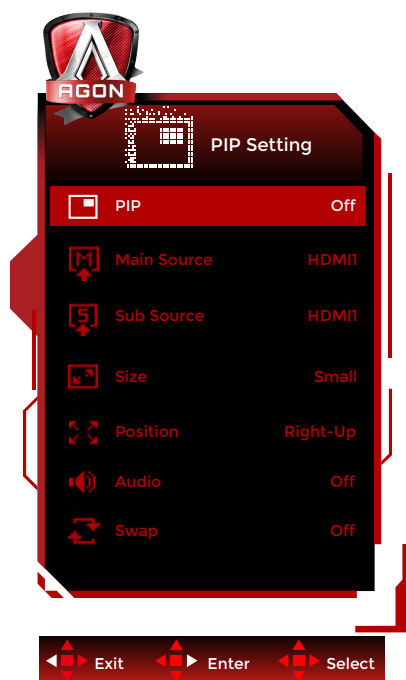


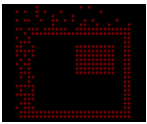
	Kontraszt	0-100	Kontraszt a digitális regiszterből.
	Fényerő	0-100	Háttérvilágítás-beállítás
	Sötét erősítés	Ki / 1. szint / 2. szint / 3. szint	A képernyő részleteinek javítása a sötét vagy világos területeken a világos terület fényerőjének beállításához, biztosítva, hogy ne legyen túltelítve.
	Élesség	0-100	Élesség-beállítás.
	Eco mód	Normál	Normál mód
		Szöveg	Szöveg mód
		Internet	Internet mód
		Játék	Játék mód
		Film	Film mód
		Sport	Sport mód
		Olvasás	Olvasás mód
		Egyenletesség	Egyenletesség mód
	Gamma	2.0	Állítsa be Gamma 2.0-ra
		2.2	Állítsa be Gamma 2.2-re
		2.4	Állítsa be Gamma 2.4-re
	DCR	Ki / Be	Dinamikus kontrasztarány kikapcsolása/ bekapcsolása
	HDR	Ki / DisplayHDR / HDR Kép / HDR Film / HDR Játék	Állítsa be az HDR profilt a használati igényeinek megfelelően. Megjegyzés: HDR tartalom észlelése esetén az HDR opció megjelenik a beállításhoz.
	HDR mód	Ki / HDR Kép / HDR Film / HDR Játék	Optimalizálva a kép színe és kontrasztja számára, amely HDR hatást szimulál. Megjegyzés: HDR tartalom hiányában az HDR mód opció megjelenik a beállításhoz.
	Helyi fényerőszabályozás	Ki	Helyi fényerőszabályozás kikapcsolása vagy kiválasztása.
		Alacsony	
		Közepes	
		Erős	

Megjegyzés:

1. Amikor a „Fényerő” alatt az „HDR mód” nem ki van kapcsolva, a „Kontraszt”, az „Eco mód”, a „Dark Boost” és a „Gamma” nem állíthatók.
2. Amikor az „HDR” „DisplayHDR”-re van állítva, az „HDR” és a „Regionális sötétítés” kivételével a „Fényerő” alatti egyéb elemek nem állíthatók.
3. Amikor az „HDR” „HDR kép”, „HDR film” vagy „HDR játék” módra van állítva, az „Élesség”, az „Eco mód”, a „Gamma” és a „DCR” nem állíthatók.
3. Amikor a „Színtartomány” a „Színbeállítás” alatt sRGB-re van állítva, a „Kontraszt”, az „Eco mód”, a „Dark Boost”, az „HDR mód” és a „Gamma” nem állíthatók.

PIP-beállítás



	PIP	Ki / PIP / PBP	PIP vagy PBP kikapcsolása vagy bekapcsolása.
	Fő forrás		Válassza ki a fő képernyő forrását.
	Alforrás		Válassza ki az al képernyő forrását.
	Méret	Kicsi / Közepes / Nagy	Válassza ki a képernyő méretét.
	Pozíció	Jobb-fent / Jobb-lent / Bal-lent / Bal-fent	Állítsa be a képernyő helyzetét.
	Hang	Ki / Be	Optimalizálva a kép színe és kontrasztja számára, amely HDR hatást szimulál. Megjegyzés: HDR tartalom hiányában az HDR mód opció megjelenik a beállításhoz.
	Felcserél	Ki / Be	Zóna sötétítésének tiltása vagy engedélyezése.

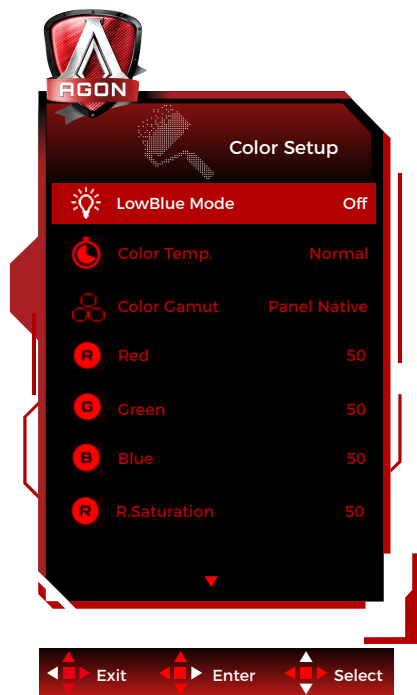
Megjegyzés:

- 1). Amikor a „HDR” a „Fényerő” alatt nem zárt állapotban van, a „PIP” alatti összes elem nem állítható.
- 2). Az OSD menü színbeállítása csak a főképernyőre érvényes, ezért a főképernyő és az alképernyő színei eltérőek lehetnek.
- 3). Amikor a PBP/PIP engedélyezve van, a főképernyő/alképernyő bemeneti forrásának kompatibilitása az alábbi

táblázatban látható:

PIP/PBP		Fő forrás		
		HDMI1	HDMI2	DP
Alforrások	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V

Színbeállítás



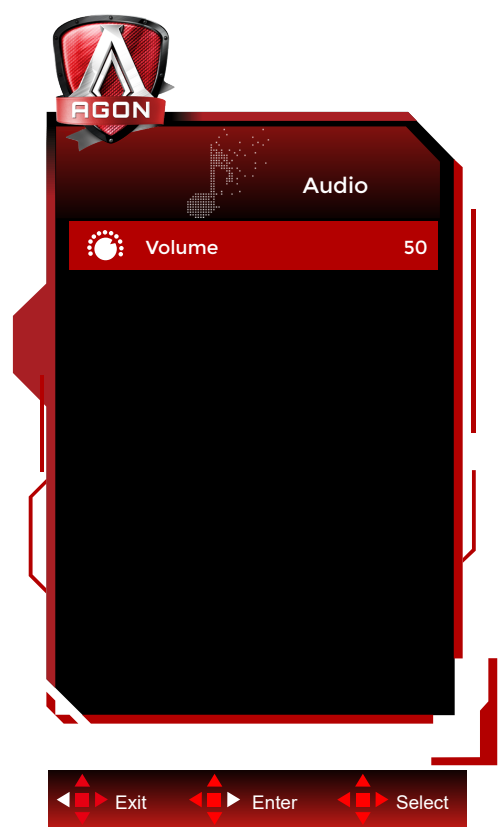
	LowBlue mód	Ki / Multimédia / Internet / Iroda / Olvasás	A kék fény hullámhosszának csökkentése a színhőmérséklet szabályozásával.
	Színhőmérséklet	6500K	6500K színhőmérséklet visszahívása.
		7300K	7300K színhőmérséklet visszahívása.
		9300K	9300K színhőmérséklet visszaállítása.
		Felhasználó	Felhasználói beállítások.
	Színtartomány	Panel natív	Standard színtérű panel.
		sRGB	sRGB színhőmérséklet visszaállítása az EEPROM-ból.
	Piros	0-100	Piros erősítés a digitális regiszterből.
	Zöld	0-100	Zöld erősítés a digitális regiszterből.
	Kék	0-100	Kék erősítés a digitális regiszterből.
	Piros árnyalat	0-100	Piros árnyalat a digitális regiszterből.
	Zöld árnyalat	0-100	Zöld árnyalat a digitális regiszterből.
	B.Hue	0-100	B.Hue a Digitális regiszterből.
	C.Hue	0-100	C.Hue a Digitális regiszterből.
	M.Hue	0-100	M.Hue a Digitális regiszterből.
	Y.Hue	0-100	Y.Hue a Digitális regiszterből.

Megjegyzés:

Ha a „HDR mód” vagy a „HDR” a „Fényerő” alatt nem „kikapcsolt” állásban van, a „Színbeállítás” összes eleme nem állítható.

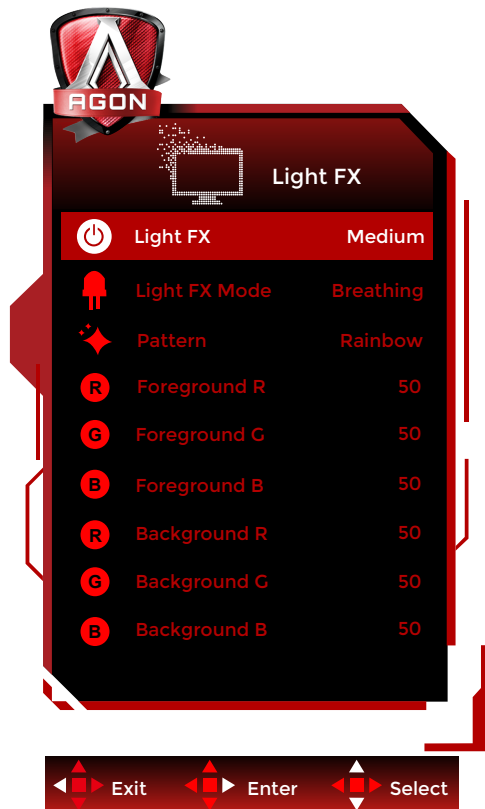
Ha a „Színtartomány” a „Színbeállítás” alatt sRGB-re van állítva, a „Színbeállítás” többi eleme nem állítható.

Hang



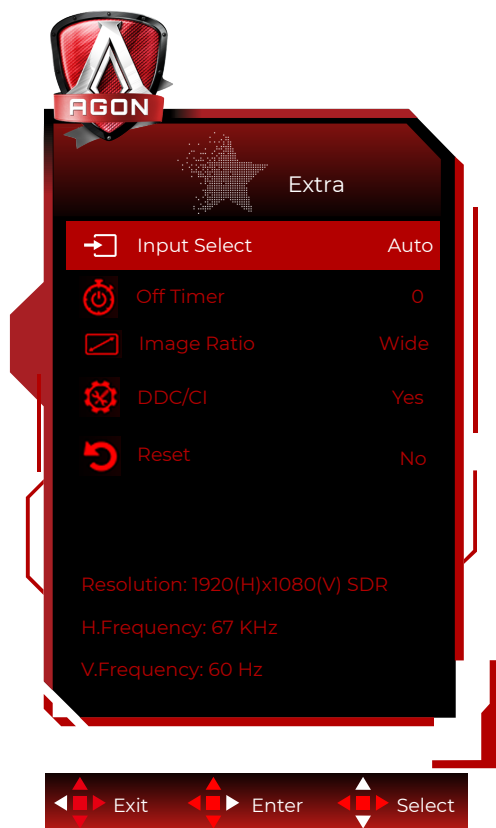
	Hangeró	0-100	A hangeró beállítása
---	---------	-------	----------------------

Fényhatás



	Fényhatás	Ki / Alacsony / Közepes / Erős	Válassza ki a Fényhatás intenzitását.
	Fényhatás mód	Audio1 / Audio2 / Statikus / Sötét pont söprés / Gradiens eltolás / Terjedő kitöltés / Csepegő kitöltés / Terjedő csepegő kitöltés / Lélegzés / Fénypont söprés / Nagyítás / Szivárvány / Hullám / Villogás / Demó	Fényhatás mód kiválasztása
	Minta	Piros / Zöld / Kék / Szivárvány / Felhasználói beállítás	Fényhatás minta kiválasztása
	Előtér R	0-100	A felhasználó beállíthatja a fényhatás előtérszínét, ha a minta felhasználói beállításon van állítva
	Előtér G		
	Előtér B		
	Háttér R	0-100	A felhasználó beállíthatja a fényhatás háttérszínét, ha a minta felhasználói beállításon van állítva
	Háttér G		
	Háttér B		

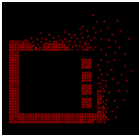
Extra



	Bemenet kiválasztása	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Válassza ki a bemeneti jelforrást
	Kikapcsolási időzítő	0–24 óra	Válassza ki a DC kikapcsolási időt
	Képarány	Széles / Képarány / 4:3 / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Válassza ki a megjelenítés képarányát.
	DDC/CI	Igen vagy Nem	DDC/CI támogatás bekapcsolása/kikapcsolása
	Alaphelyzet	Igen vagy Nem	A menü visszaállítása alapértelmezettre

OSD beállítás



	Nyelv		Válassza ki az OSD nyelvét
	Időtűllépés	5-120	OSD időtűllépés beállítása
	DP képesség	1.1 / 1.2 / 1.4	Felhívjuk figyelmét, hogy csak a DP1.2/DP1.4 támogatja az AMD FreeSync Premium funkciót
	H. pozíció	0-100	Az OSD vízszintes pozíciójának beállítása
	V. pozíció	0-100	Az OSD függőleges pozíciójának beállítása
	Átlátszóság	0-100	Az OSD átlátszóságának beállítása
	S z ü n e t emlékeztető	Be / Ki	Szünet emlékeztető, ha a felhasználó folyamatosan több mint 1 órán át dolgozik

LED jelzőfény

Állapot	LED szín
Teljesítmény mód	Fehér
Aktív kikapcsolás mód	Narancs

Hibaelhárítás

Probléma és kérdés	Lehetséges megoldások
A tápegység LED-je nem világít	Győződjön meg arról, hogy a bekapcsoló gomb BE van kapcsolva, és a tápkábel megfelelően csatlakozik egy földelt konnektorhoz, valamint a monitorhoz.
Nincs kép a képernyőn	• A tápkábel megfelelően csatlakozik? Ellenőrizze a tápkábel csatlakozását és a tápellátást. • A videókábel helyesen van csatlakoztatva? (VGA kábelrel csatlakoztatva) Ellenőrizze a VGA kábel csatlakozását. (HDMI kábelrel csatlakoztatva) Ellenőrizze a HDMI kábel csatlakozását. (DisplayPort kábelrel csatlakoztatva) Ellenőrizze a DisplayPort kábel csatlakozását. * A VGA/HDMI/DisplayPort bemenet nem minden modellen érhető el. • Ha a tápegység be van kapcsolva, indítsa újra a számítógépet az indítóképernyő (bejelentkezési képernyő) megjelenítéséhez. Ha megjelenik az indítóképernyő (bejelentkezési képernyő), indítsa a számítógépet a megfelelő módban (Windows 7/8/10 esetén csökkentett módban), majd módosítsa a videokártya frekvenciáját. (Hivatkozzon az Optimális felbontás beállítása című részre.) Ha nem jelenik meg az indítóképernyő (bejelentkezési képernyő), forduljon a szervizközponthoz vagy a kereskedőhöz. • Látja "Nem támogatott bemenet" a képernyőn? Ezt az üzenetet akkor láthatja, ha a videokártya jele meghaladja a monitor által megfelelően kezelhető maximális felbontást és frissítési frekvenciát. Állítsa be a monitor által megfelelően kezelhető maximális felbontást és frissítési frekvenciát. • Győződjön meg róla, hogy az AOC monitor illesztőprogramjai telepítve vannak.
A kép homályos, és szellemkép árnyék jelenik meg	Állítsa be a kontraszt és fényerő szabályzókat. Nyomja meg az AUTO gyorsgombot az automatikus beállításhoz. Győződjön meg arról, hogy nem használ hosszabbító kábelt vagy kapcsolódobozt. Ajánlott a monitort közvetlenül a videokártya kimeneti csatlakozójához csatlakoztatni.
A kép ugrál, vibrál, vagy hullámzó mintázat jelenik meg a képen	Helyezze az elektromos eszközöket, amelyek elektromos interferenciát okozhatnak, a monitortól a lehető legtávolabb. Használja a monitor által az adott felbontáson támogatott maximális frissítési frekvenciát.
A monitor aktív kikapcsolt üzemmódban ragadt	A számítógép főkapcsolójának BE állásban kell lennie. A számítógép videokártyájának szorosan kell illeszkednie a foglalatba. Győződjön meg arról, hogy a monitor videókábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez. Ellenőrizze a monitor videókábelét, és győződjön meg arról, hogy egyik tű sem hajlott el. Győződjön meg arról, hogy a számítógép működik, a CAPS LOCK billentyű lenyomásával, miközben figyeli a CAPS LOCK LED-et. A LED-nek a CAPS LOCK billentyű lenyomása után be kell kapcsolnia vagy ki kell kapcsolnia.
Hiányzik az egyik alapszín (PIROS, ZÖLD vagy KÉK).	Ellenőrizze a monitor videókábelét, és győződjön meg arról, hogy egyik tű sem sérült. Győződjön meg arról, hogy a monitor videókábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez.
A képernyőkép nincs középre igazítva vagy nem megfelelő a mérete.	Állítsa be a vízszintes (H-Position) és függőleges (V-Position) pozíciót, vagy nyomja meg az automatikus (AUTO) gyorsbillentyűt.
A kép színhibás (a fehér nem fehérnek látszik).	Állítsa be az RGB színeket, vagy válassza ki a kívánt színhőmérsékletet.
Vízszintes vagy függőleges zavarok a képernyőn.	Használja a Windows 7/8/10 leállítási módját az ÓRA (CLOCK) és a FÓKUSZ (FOCUS) beállításához. Nyomja meg az AUTO gyorsgombot az automatikus beállításhoz.
Szabályozás és szerviz	Kérjük, tekintse meg a szabályozási és szervizinformációkat a www.aoc.com oldalon (ahol megtalálhatja az Ön által vásárolt modellt az adott országban, valamint a szabályozási és szervizinformációkat a támogatási oldalon).

Műszaki adatok

Általános műszaki adatok

Panel	Modellnév	AG246FK6	
	Vezérlőrendszer	TFT színes LCD	
	Látható kép mérete	61,3 cm átlósan	
	Pixeltávolság	0,279 mm (H) x 0,276 mm (V)	
	Kijelző színe	16,7 millió szín	
Egyéb	Vízszintes pásztázási tartomány	30 kHz~510 kHz	
	Vízszintes pásztázási méret (maximális)	535,68 mm	
	Függőleges pásztázási tartomány	60~610 Hz	
	Vertikális beolvasási méret (maximális)	298,08 mm	
	Optimális előre beállított felbontás	1920x1080@60Hz	
	Maximális felbontás	1920x1080@610Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Tápegység	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Energiafogyasztás	Átlagos (alapértelmezett fényerő és kontraszt)	30W
		Max. (Fényerő = 100, kontraszt = 100)	≤107W
		Készenléti mód	≤ 0,5W
Fizikai jellemzők	Csatlakozó típusa	HDMIx2/DisplayPort/USBx4/USB UP/Fejhallgató/Gyors váltás	
	Jel kábel típusa	Levehető	
Környezeti	Hőmérséklet	Működési	0°C ~ 40°C
		Nem működési	-25°C ~ 55°C
	Páratartalom	Működési	10% ~ 85% (nem kondenzáló)
		Nem működési	5% ~ 93% (nem kondenzáló)
	Magasság	Működési	0 m ~ 5000 m (0 ft ~ 16404 ft)
		Nem működési	0 m ~ 12192 m (0 ft ~ 40000 ft)

Megjegyzés:

- 1). Túlhajtás akkor érhető el, ha a felbontás 1920x1080@610Hz. Ha a túlhajtás során bármilyen megjelenítési hiba lép fel, kérjük, állítsa vissza a frissítési frekvenciát 600 Hz-re.
- 2). Az FHD 600Hz/610Hz élményéhez kérjük, frissítse operációs rendszerét Windows 11-re, és telepítse a legújabb verziót. NVIDIA® grafikus kártyák esetén javasolt a DisplayPort interfész használata, AMD® grafikus kártyák esetén pedig a HDMI interfész alkalmazása.
- 3). A grafikus kártya által támogatott maximális frissítési frekvencia a GPU-tól, a grafikus kártya illesztőprogramjától és az operációs rendszertől függ, és előfordulhat, hogy egyes grafikus kártyák nem képesek kiválasztani a 600Hz/610Hz-et. Tesztelés után az alábbi táblázatban látható néhány grafikus kártya kompatibilitási állapota az FHD 600Hz/610Hz-hez (Windows 11 operációs rendszer + legfrissebb grafikus kártya illesztőprogram).

Grafikus chip	Grafikus kártya	HDMI port	DisplayPort port
AMD	Gigabyte RX 7900XTX	FHD támogatás 600 Hz / 610 Hz	Támogatja az FHD 600Hz/610Hz-et
	Sapphire RX 7700 XT	Támogatja az FHD 600Hz/610Hz-et	Támogatja az FHD 600Hz/610Hz-et
	AMD RX 6950 XT	Támogatja az FHD 600Hz/610Hz-et	Támogatja az FHD 610Hz-et
	ASUS RX 6750 XT	Támogatja az FHD 600Hz/610Hz-et	Támogatja az FHD 610Hz-et
NVIDIA	NVIDIA RTX 4090	Támogatja az FHD 540 Hz-et	FHD támogatás 600 Hz / 610 Hz
	Gigabyte RTX 4080	Támogatja az FHD 540 Hz-et	FHD támogatás 600 Hz / 610 Hz
	MSI RTX 4070	Támogatja az FHD 540 Hz-et	FHD támogatás 600 Hz / 610 Hz
	ASUS RTX 4060 Ti	Támogatja az FHD 540 Hz-et	Támogatja az FHD 600 Hz / 610 Hz-et
	MSI RTX 4080 S	Támogatja az FHD 540 Hz-et	Támogatja az FHD 600 Hz / 610 Hz-et
	ASUS RTX 3070	Támogatja az FHD 540 Hz-et	Támogatja az FHD 600 Hz / 610 Hz-et
	NVIDIA RTX 5080	FHD támogatás 600 Hz / 610 Hz	Támogatja az FHD 600 Hz / 610 Hz-et

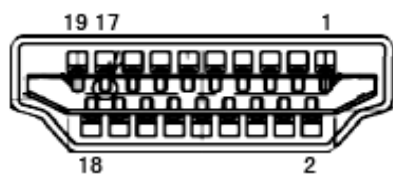
4). Az FHD 480 Hz 8 bites (RBB/YCbCr 4:4:4 formátum) és magasabb felbontás eléréséhez a DisplayPort 1.4 jelbemenethez DSC-t támogató grafikus kártya szükséges. Kérjük, érdeklődjön a grafikus kártya gyártójánál a DSC támogatásról.

Előre beállított megjelenítési módok

SZABVÁNY	FELBONTÁS (+/-1 Hz)	VÍZSZINTES FREKVENCIA (kHz)	FÜGGŐLEGES FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MÓD	720x400@70Hz	31.469	70.087
	720x480@60Hz	29.855	59.71
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	76.302	119.97
	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
	1920x1080@144Hz	161.999	144
	1920x1080@240Hz	274.519	240
	1920x1080@360Hz	403.56	360
	1920x1080@480Hz	538.081	480
	1920x1080@540Hz	605.34	540
	1920x1080@600Hz	663	600
	1920x1080@610Hz (OverClock)	683.814	610

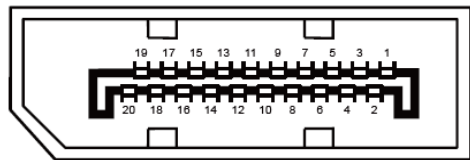
Megjegyzés: A VESA szabvány szerint a frissítési frekvencia (képszinkron) számítása során különböző operációs rendszerek és grafikus kártyák esetén ± 1 Hz eltérés előfordulhat. A kompatibilitás javítása érdekében a termék névleges frissítési frekvenciáját kerekítettük. Kérjük, vegye figyelembe a tényleges terméket.

Tűkiosztás



19 tűs színes kijelző jelkábel

Tűszám	Jel neve	Tűszám	Jel neve	Tűszám	Jel neve
1.	TMDS adat 2+	9.	TMDS adat 0-	17.	DDC/CEC földelés
2.	TMDS adat 2 árnyékolás	10.	TMDS órajel +	18.	+5 V tápfeszültség
3.	TMDS adat 2-	11.	TMDS Óra Árnyékolás	19.	Forró Csatlakozó Észlelés
4.	TMDS Adat 1+	12.	TMDS Óra-		
5.	TMDS Adat 1 Árnyékolás	13.	CEC		
6.	TMDS Adat 1-	14.	Fenntartva (N.C. az eszközön)		
7.	TMDS Adat 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Adat 0 Árnyékolás	16.	SDA		



20 tűs színes kijelző jelkábel

Tűszám	Jel neve	Tűszám	Jel neve
1	ML_Sáv 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Sáv 0 (p)
3	ML_Sáv 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Sáv 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Forró Csatlakozó Észlelés
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B funkció

Ez a monitor a VESA DDC SZABVÁNY szerint VESA DDC2B képességekkel rendelkezik. Lehetővé teszi, hogy a monitor azonosítsa magát a gazdarendszer felé, és a használt DDC szintjétől függően további információkat közöljön a kijelző képességeiről.

A DDC2B egy kétirányú adatcsatorna, amely az I2C protokollon alapul. A gazdarendszer a DDC2B csatornán keresztül kérheti le az EDID-információkat.