

AGON
P R O



Användarmanual
för LCD-skärm
AG246FK6

AOC

Säkerhet	1
Nationella konventioner	1
Ström	2
Installation	3
Rengöring	4
Övrigt	5
Installation	6
Innehåll i förpackningen	6
Montering av stativ och bas	7
Justering av skärmen	8
Anslutning av skärmen	9
Väggmontering	10
AMD FreeSync Premium-funktion	12
HDR	13
Justering	14
Snabbknappar	14
Snabbväxling	15
OSD-tangentguide (Meny)	16
OSD-inställning	18
Spelinställning	19
Luminans	21
PIP-inställning	22
Färginställning	23
Ljud	24
Ljus-Effekt	25
Extra	26
OSD-inställningar	27
LED-indikator	28
Felsökning	29
Specifikation	30
Allmän specifikation	30
Förinställda bildskärmslägen	32
Stiftfördelning	34
Plug and Play	35

Säkerhet

Nationella konventioner

Följande underavsnitt beskriver de notationskonventioner som används i detta dokument.

Anteckningar, försiktighetsåtgärder och varningar

Genom hela denna guide kan textblock åtföljas av en ikon och vara tryckta i fetstil eller kursiv stil. Dessa block är anteckningar, försiktighetsåtgärder och varningar och används enligt följande:



ANTECKNING: En ANTECKNING anger viktig information som hjälper dig att använda ditt datorsystem bättre.



FÖRSIKTIGHET: En FÖRSIKTIGHET anger potentiell skada på hårdvara eller förlust av data och förklarar hur du undviker problemet.



WARNING: En WARNING anger risk för kroppsskada och förklarar hur du undviker problemet. Vissa varningar kan förekomma i alternativa format och sakna ikon. I sådana fall är den specifika presentationen av varningen föreskriven av tillsynsmyndighet.

Ström

 Skärmen ska endast användas med den typ av strömkälla som anges på etiketten. Om du är osäker på vilken typ av ström som levereras till ditt hem, kontakta din återförsäljare eller lokala elbolag.

 Skärmen är utrustad med en trefasad jordad kontakt, en kontakt med en tredje (jordnings-) stift. Denna kontakt passar endast i ett jordat vägguttag som en säkerhetsåtgärd. Om ditt uttag inte är anpassat för trefasad-kontakten, låt en elektriker installera rätt uttag eller använd en adapter för att säkert jorda apparaten. Förhindra inte säkerhetsfunktionen hos den jordade kontakten.

 Dra ur enheten under åskväder eller när den inte ska användas under längre perioder. Detta skyddar skärmen från skador orsakade av strömspikar.

 Överbelasta inte grenuttag eller förlängningssladdar. Överbelastning kan leda till brand eller elektrisk stöt.

 För att säkerställa tillfredsställande funktion, använd skärmen endast med UL-listade datorer som har lämpligt konfigurerade uttag märkta 100–240 V AC, Min. 5A.

 Vägguttaget ska installeras nära utrustningen och vara lättillgängligt.

Installation

! Placera inte skärmen på en instabil vagn, stativ, tripod, fäste eller bord. Om skärmen faller kan den skada en person och orsaka allvarliga skador på produkten. Använd endast en vagn, stativ, tripod, fäste eller bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med produkten. Följ tillverkarens anvisningar vid installation och använd monteringsdetaljer som rekommenderas av tillverkaren. Produkt- och vagnskombinationen bör flyttas med försiktighet.

! Tryck aldrig in något föremål i springan på skärmens hölje. Det kan skada kretskomponenter och orsaka brand eller elektrisk stöt. Spilla aldrig vätskor på skärmen.

! Placera inte produktens framsida mot golvet.

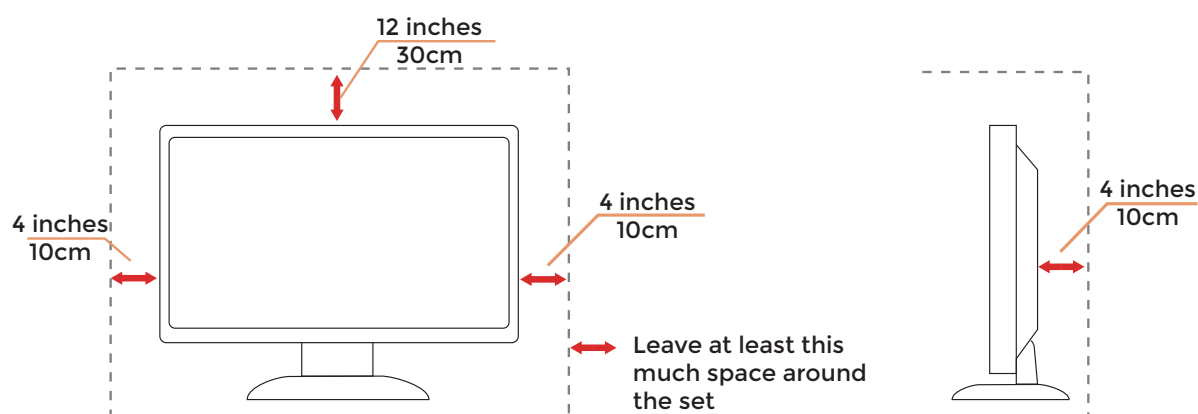
! Om skärmen monteras på vägg eller hylla, använd ett monteringskit godkänt av tillverkaren och följ kitets instruktioner.

! Lämna ett utrymme runt skärmen enligt bilden nedan. Annars kan luftcirkulationen bli otillräcklig, vilket kan leda till överhettning, brand eller skada på skärmen.

! För att undvika potentiella skador, såsom panelavskalning från ramen, se till att skärmen inte lutar nedåt mer än -5 grader. Om den maximala lutningsvinkeln nedåt på -5 grader överskrids, täcks inte skador på skärmen av garantin.

Se nedan de rekommenderade ventilationsytorna runt skärmen när den är monterad på väggen eller på stativet:

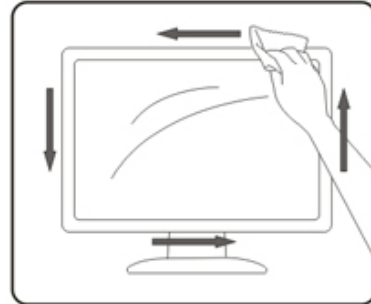
Monterad med stativ



Rengöring

⚠ Rengör kabinettet regelbundet med en mjuk trasa fuktad med vatten.

⚠ Vid rengöring, använd en mjuk bomulls- eller mikrofiberduk. Duken ska vara fuktig och nästan torr; undvik att vätska tränger in i höljet.



⚠ Koppla ur nätsladden innan rengöring av produkten.

Övrigt

 Om produkten avger konstig lukt, ljud eller rök, koppla omedelbart ur nätsladden och kontakta ett servicecenter.

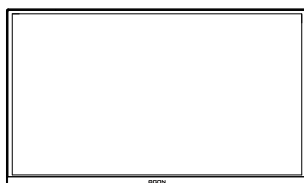
 Se till att ventilationsöppningarna inte blockeras av ett bord eller en gardin.

 Utsätt inte LCD-skärmen för kraftiga vibrationer eller hårda stötar under drift.

 Slå inte på skärmen och tappa den inte under drift eller transport.

Installation

Innehåll i förpackningen



Monitor

*

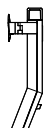


Quick Start Guide

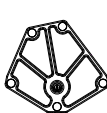
*



Warranty Card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Screwdriver



Screws



Power Cable

*



DisplayPort Cable

*



HDMI Cable

*



USB B-A Cable

*



Quick Switch Keypad

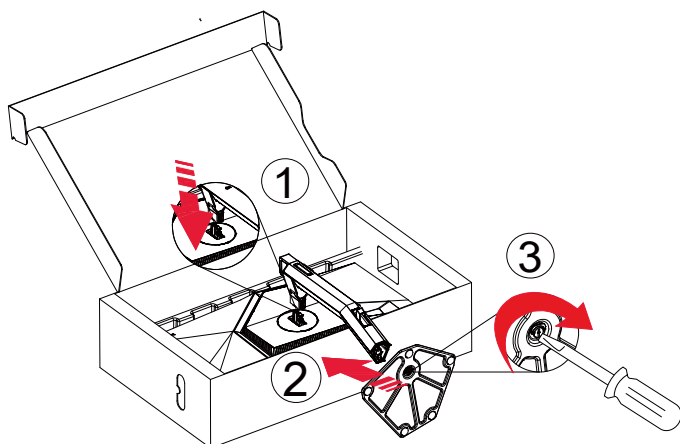
* Alla signalkablar tillhandahålls inte för alla länder och regioner. Vänligen kontrollera med den lokala återförsäljaren eller AOC:s filialkontor för bekräftelse.

Observera: Förvara de väggmonterade järndelarna och skruvarna på ett säkert sätt för framtida bruk.

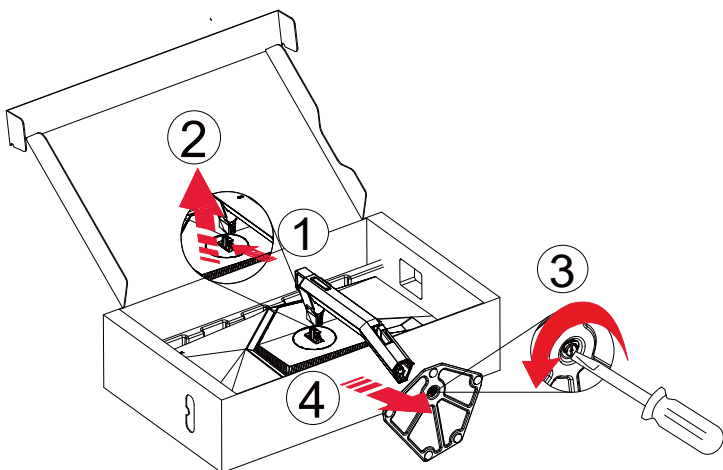
Montering av stativ och bas

Montera eller ta bort basen enligt stegen nedan.

Montering:



Borttagning:



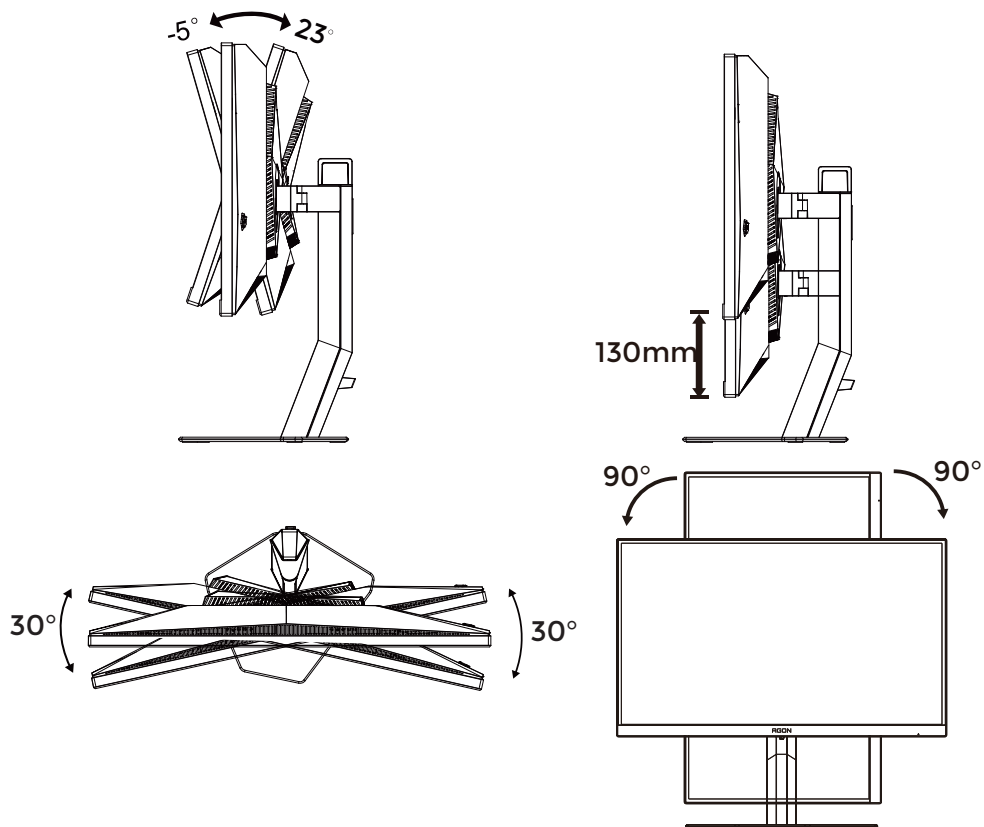
OBS: Bildskärmsdesignen kan avvika från de som visas.

Justering av skärmen

För optimal visning rekommenderas att titta rakt fram på skärmen och sedan justera skärmens vinkel efter egen preferens.

Håll i stativet så att skärmen inte välter när du ändrar vinkeln.

Du kan justera skärmen enligt följande:



OBS:

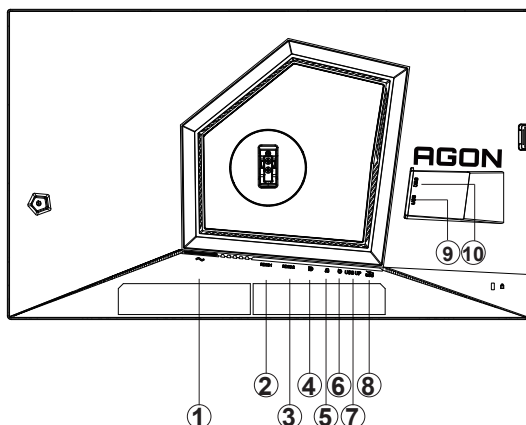
Rör inte LCD-skärmen när du ändrar vinkeln. Att röra vid LCD-skärmen kan orsaka skador.

Varning:

1. För att undvika potentiella skador på skärmen, såsom panelavskalning, säkerställ att skärmen inte lutar nedåt mer än -5 grader.
2. Tryck inte på skärmen när du justerar vinkeln. Greppa endast ramen.

Anslutning av skärmen

Kabelanslutningar på skärmens baksida.



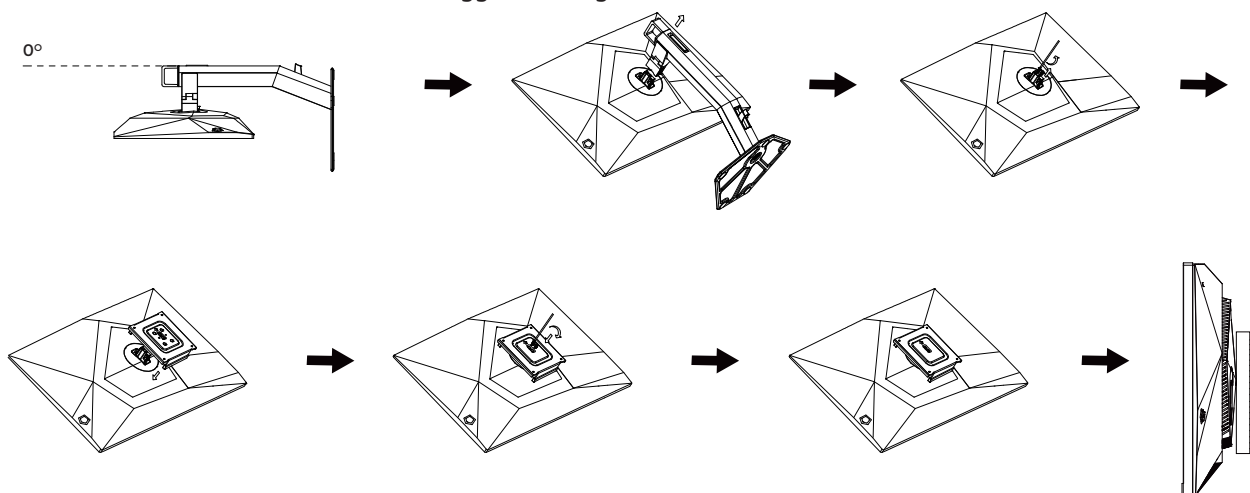
1. Ström
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. Hörlurar
6. Snabbväxlingsport
7. USB3.2 Gen1 uppströms
8. USB3.2 Gen1 nedströms + snabbbladdning
USB3.2 Gen1 nedströms x 1
9. USB3.2 Gen1 nedströms
10. USB3.2 Gen1 nedströms

Anslut till dator

1. Anslut nätsladden ordentligt till skärmens baksida.
 2. Stäng av datorn och koppla ur dess nätsladd.
 3. Anslut skärmens signalkabel till datorns videouttag.
 4. Anslut nätsladdarna för datorn och skärmen till ett närliggande eluttag.
 5. Starta datorn och skärmen.
- Om skärmen visar en bild är installationen slutförd. Om ingen bild visas, vänligen se avsnittet Felsökning.
- För att skydda utrustningen, stäng alltid av datorn och LCD-skärmen innan anslutning.

Väggmontering

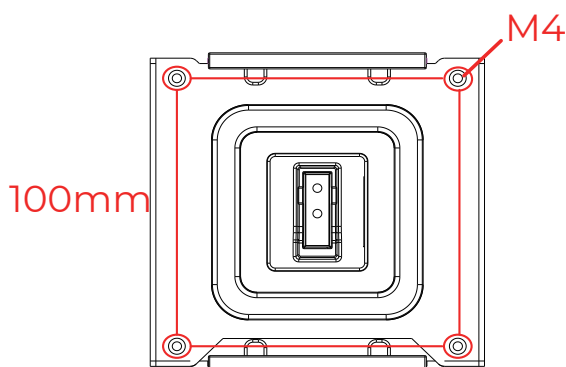
Förberedelser för installation av valfri väggmonteringsarm.



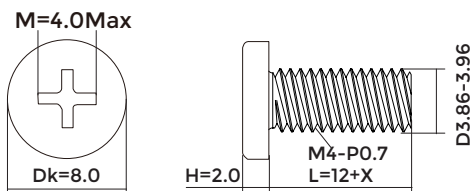
Denna skärm kan fästas på en väggmonteringsarm som köps separat. Koppla från strömmen innan denna procedur. Följ dessa steg:

1. Ta bort basen.
2. Följ tillverkarens instruktioner för att montera väggmonteringsarmen.
3. Placera väggmonteringsarmen på skärmens baksida. Justera hålen på armen med hålen på skärmens baksida.
4. Anslut kablarna igen. Se användarmanualen som medföljde den valfria väggmonteringsarmen för instruktioner om hur den fästs på väggen.

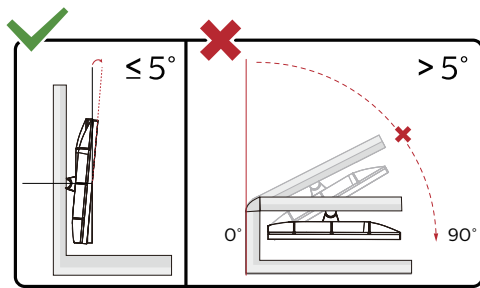
Väggfäste:



Specifikation för väggfästesskruvar: M4*(12+X) mm, (X = tjockleken på väggmonteringsfästet)



Observera: VESA-fästhål för skruvar finns inte på alla modeller. Kontrollera med återförsäljare eller officiell avdelning hos AOC. Kontakta alltid tillverkaren vid väggmonteringsinstallation.



* Bildskärmsdesign kan avvika från de som illustreras.

Varning:

1. För att undvika potentiella skador på skärmen, såsom panelavskalning, säkerställ att skärmen inte lutar nedåt mer än -5 grader.
2. Tryck inte på skärmen när du justerar vinkeln. Greppa endast ramen.

AMD FreeSync Premium-funktion

1. AMD FreeSync Premium-funktionen fungerar med DisplayPort/HDMI.
2. Kompatibelt grafikkort: Den rekommenderade listan är enligt nedan och kan även kontrolleras på www.AMD.com

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (utom R9 370/X, R7 370/X och R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (utom R9 270/X och R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

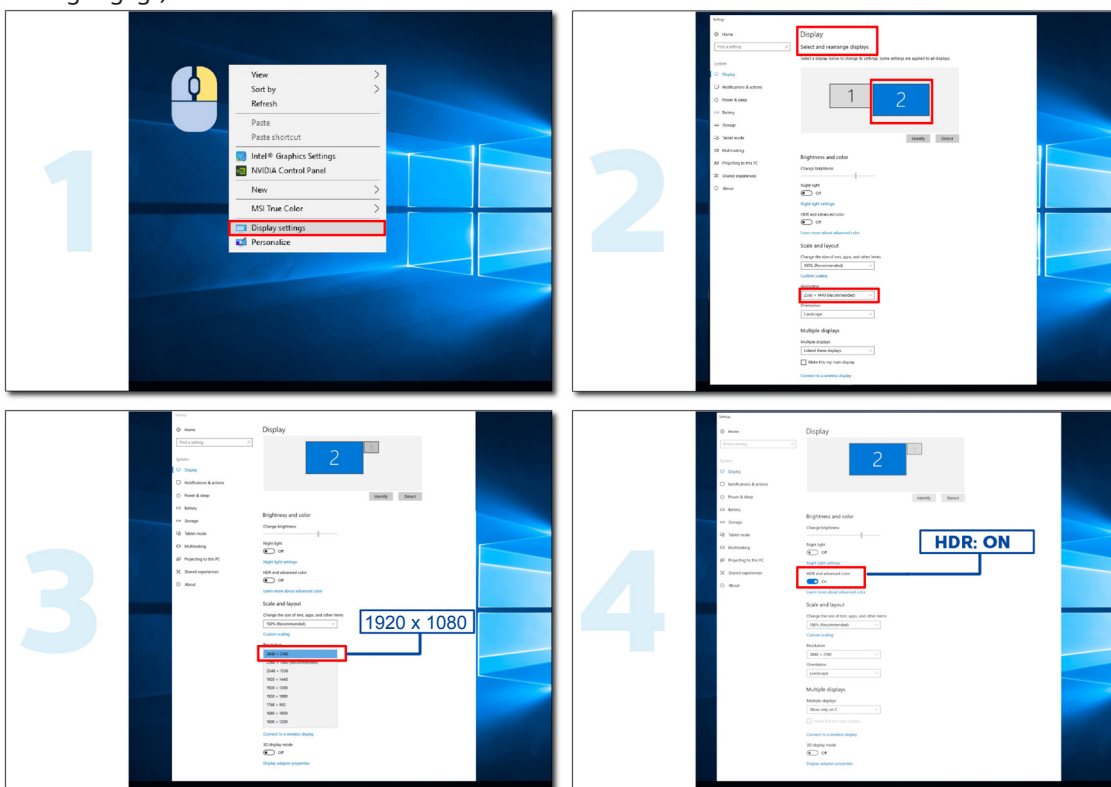
HDR

Den är kompatibel med insgnaler i HDR10-format.

Skärmen kan automatiskt aktivera HDR-funktionen om spelaren och innehållet är kompatibla. Vänligen kontakta enhetstillverkaren och innehållsleverantören för information om kompatibiliteten mellan din enhet och innehållet. Vänligen välj "AV" för HDR-funktionen när automatisk aktivering inte behövs.

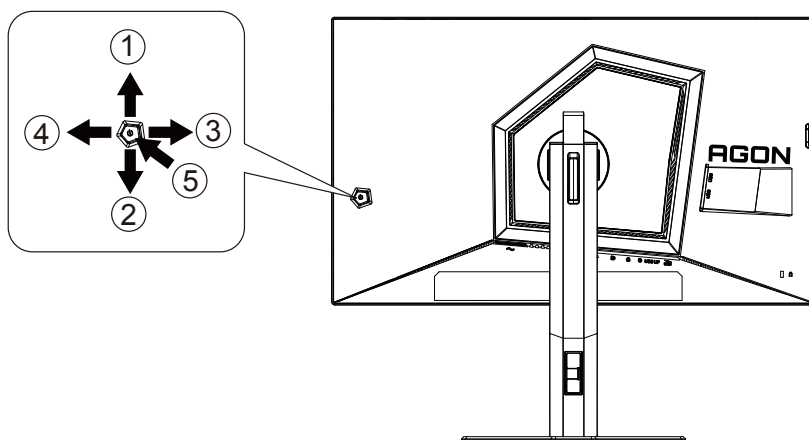
Observera:

1. Ingen särskild inställning krävs för DisplayPort/HDMI-gränssnittet i WIN10-versioner äldre än V1703.
2. Endast HDMI-gränssnittet är tillgängligt och DisplayPort-gränssnittet fungerar inte i WIN10 version V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz rekommenderas inte för PC-enheter, endast för UHD-spelare eller Xbox One / PS4 Pro. Skärminställningar:
 - a. Skärmapplösningen är inställd på 1920*1080.
 - b. Efter att ha startat en applikation uppnås bästa HDR-effekt när upplösningen ändras till 1920*1080 (om tillgängligt).



Justering

Snabbknappar



1	Källa/Upp
2	Ner
3	Spelläge/Vänster
4	Höger
5	Ström/Meny/Enter

Ström/Meny/Enter

Tryck på strömknappen för att slå på skärmen.

När OSD inte visas, tryck för att visa OSD eller bekräfta valet. Tryck i cirka 2 sekunder för att stänga av skärmen.

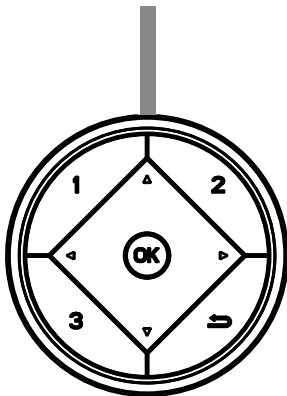
Spelläge/Vänster

När OSD inte visas, tryck på "Vänster"-knappen för att öppna spellägesfunktionen, och tryck sedan på "Vänster" eller "Höger" för att välja spelläge (FPS1, FPS2, FPS3, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 eller Gamer 3) baserat på olika speltyper.

Källa/Upp

När OSD är stängd fungerar tryck på knappen Källa/Auto/Upp som snabbknapp för källa.

Snabbväxling



◀:

När OSD inte visas, tryck på ◀-knappen för att öppna spellägesfunktionen, och tryck sedan på ▶ eller ▼ för att välja spelläge (FPS1, FPS2, FPS3, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 eller Gamer 3) baserat på olika speltyper.

▶:

När OSD inte är aktivt, tryck på "Höger"-knappen för att aktivera Light FX-funktionen.

Meny/OK:

När OSD inte visas, tryck för att visa OSD eller bekräfta valet.

▲:

När OSD är stängt, tryck på ▲-knappen för att aktivera källans snabbknappsfunktion.

▼:

När OSD inte är aktivt, tryck på Dialpunkt-knappen för att visa eller dölja Dialpunkt.

1:

Tryck på knapp 1 för att välja Gamer 1-läge.

2:

Tryck på knapp 2 för att välja Gamer 2-läge.

3:

Tryck på knapp 3 för att välja Gamer 3-läge.



Tryck för att avsluta OSD.

OSD-tangentguide (Meny)



Enter: Använd Enter-tangenten för att gå in i nästa OSD-nivå.

Flytta: Använd Vänster / Upp / Ned-tangenter för att flytta OSD-val.

Avsluta: Använd Höger-tangenten för att avsluta OSD.



Enter: Använd Enter-tangenten för att gå in i nästa OSD-nivå.

Flytta: Använd Höger / Upp / Ned-tangenter för att flytta OSD-val.

Avsluta: Använd Vänster-tangenten för att avsluta OSD.



Enter: Använd Enter-tangenten för att gå in i nästa OSD-nivå.

Flytta: Använd Upp / Ned-tangenter för att flytta OSD-val.

Avsluta: Använd Vänster-tangenten för att avsluta OSD.



Flytta: Använd Vänster / Höger / Upp / Ned-tangenter för att flytta OSD-val.



Avsluta: Använd Vänster-tangenten för att återgå till föregående OSD-nivå.

Enter: Använd högerknappen för att gå till nästa OSD-nivå.

Välj: Använd upp- och nerknapparna för att flytta OSD-valet.



Enter: Använd Enter-knappen för att tillämpa OSD-inställningen och återgå till föregående OSD-nivå.

Välj: Använd nerknappen för att justera OSD-inställningen.



Välj: Använd upp- och nerknapparna för att justera OSD-inställningen.

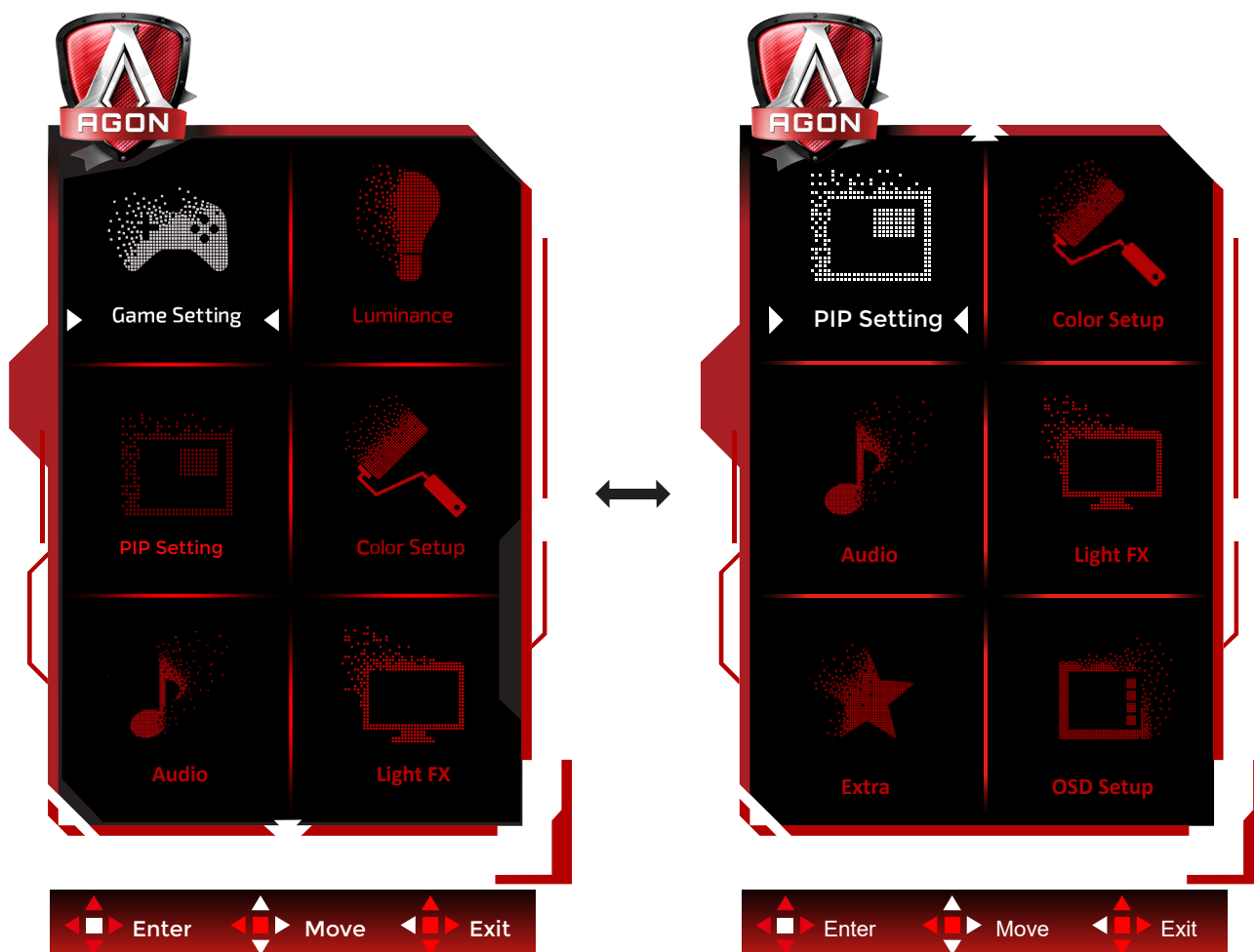


Enter: Använd Enter-knappen för att avsluta OSD och återgå till föregående OSD-nivå.

Välj: Använd vänster- och högerknapparna för att justera OSD-inställningen.

OSD-inställning

Grundläggande och enkel instruktion för kontrollknapparna.

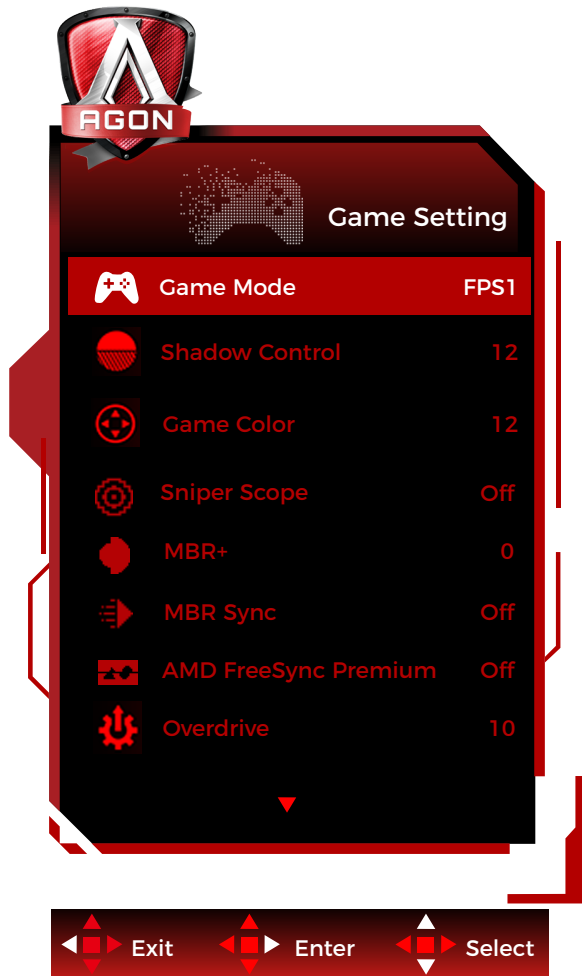


- 1). Tryck på MENY-knappen för att aktivera OSD-fönstret.
- 2). Följ knappguiden för att flytta eller välja (justera) OSD-inställningar.
- 3). OSD-lås/öppna-funktion: För att låsa eller låsa upp OSD, håll ner nerknappen i 10 sekunder medan OSD-funktionen inte är aktiv.

Anmärkningar:

- 1). Om produkten endast har en signalingång är objektet "Ingångsval" inaktiverat för justering.
- 2). ECO-lägen (utom standardläge) och DCR: Endast ett av dessa två lägen kan vara aktiva samtidigt.

Spelinställning



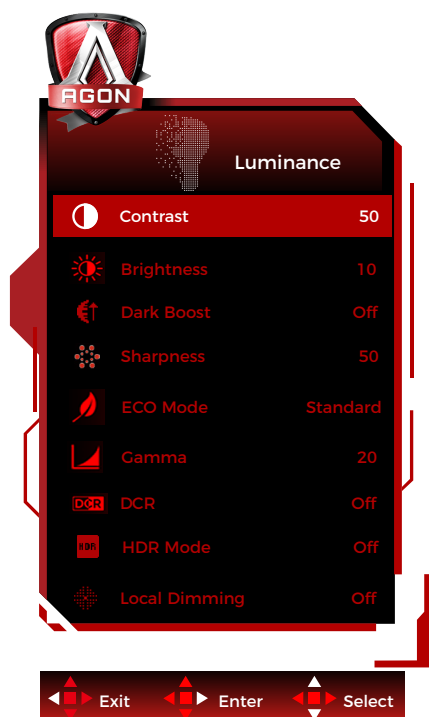
	Spelläge	FPS1	För att spela FPS1/FPS2/FPS3 (First Person Shooters)-spel. Förbättrar detaljer i mörka teman och svarta nivåer.
		FPS2	
		FPS3	
		RTS	För att spela RTS (Real Time Strategy). Förbättrar bildkvaliteten.
		Racing	För att spela Racing-spel, ger snabbast svarstid och hög färgmättnad.
		Gamer 1	Användarens inställningar sparade som Gamer 1.
		Gamer 2	Användarens inställningar sparade som Gamer 2.
		Gamer 3	Användarens inställningar sparade som Gamer 3.
		Av	Ingen optimering via Spelläge.
	Skugghantering	0-20	Standardvärdet för Skugghantering är 0, och slutanvändaren kan justera från 0 till 20 för att öka kontrasten och få en tydligare bild. 1. Om bilden är för mörk för att detaljer ska synas tydligt, justera från 0 till 20 för en klarare bild. 2. Om bilden är för ljus för att detaljer ska synas tydligt, justera från 20 till 0 för en klarare bild.
	Spelfärg	0-20	Spelfärg erbjuder 0-20 nivåer för att justera mättnaden och förbättra bilden.

	Sniperkikare	Av / 1.0 / 1.5 / 2.0	Zooma in lokalt för att underlätta sikte vid skjutning.
	MBR+	0-20	MBR+ (motion blur reduction) erbjuder 0–20 nivåer av justering för att minska rörelseoskärpa. Observera: 1. MBR+-funktionen kan justeras när AMD FreeSync Premium är avstängt och uppdateringsfrekvensen är ≥ 75 Hz. 2. Skärmens ljusstyrka minskar när justeringsvärdet ökar.
	MBR-synkronisering	På / Av	Inaktivera eller aktivera MBR-synkronisering (Motion Blur Remove). Observera: MBR-funktionen kan justeras när AMD FreeSync Premium är avstängt och uppdateringsfrekvensen är ≥ 75 Hz.
	AMD FreeSync Premium	På / Av	Inaktivera eller aktivera AMD FreeSync Premium.
	Överdrift	0–20 / Boost	Justera responstiden.
	Låg ingångsfördröjning	På / Av	Stäng av bildbufferten för att minska ingångsfördröjningen.
	QuickSwitch LED	På / Av	Inaktivera eller aktivera QuickSwitch LED.
	Bildräknare	Av / Höger upp / Höger ner / Vänster ner / Vänster upp	Visa V-frekvens i valt hörn. (Funktionen bildräknare fungerar endast med AMD-grafikkort.)
	Dialpunkt	Av / Dynamisk / På	Funktionen "Dialpunkt" placerar en siktesindikator i mitten av skärmen för att hjälpa spelare att spela First Person Shooter (FPS1/FPS2/FPS3) med exakt och precist sikte.
	HDMI1	Konsol/DVD / PC	När du ansluter en spelkonsol eller DVD-spelare, ställ in HDMI1 på Konsol/DVD. När du ansluter till en stationär eller bärbar dator, ställ in HDMI1 på PC.
	HDMI2	Konsol/DVD / PC	När du ansluter en spelkonsol eller DVD-spelare, ställ in HDMI2 på Konsol/DVD. När du ansluter till en stationär eller bärbar dator, ställ in HDMI1 på PC.

Observera:

1. När "HDR-läge" under "Ljusstyrka" är inställt på annat än av, kan inte "Skuggkontroll" och "Spelfärg" justeras.
2. När "HDR" under "Ljusstyrka" är inställt på annat än av, kan inte "Spelläge", "Skuggkontroll", "Spelfärg", "MBR+", "MBR Sync" och "Boost" under "Overdrive" justeras eller väljas.
3. När "Färgomfång" under "Färginställning" är inställt på sRGB, kan inte "Skuggkontroll", "Spelfärg", "MBR+" och "MBR Sync" justeras. "Boost" under "Overdrive" kan inte justeras eller väljas.

Luminans



	Kontrast	0-100	Kontrast från digitalregister.
	Ljusstyrka	0-100	Justering av bakgrundsbelysning
	Mörkförstärkning	Av / Nivå 1 / Nivå 2 / Nivå 3	Förbättrar skärmens detaljer i mörka eller ljusa områden för att justera ljusstyrkan i det ljusa området och säkerställa att den inte blir övermättad.
	Skärpa	0-100	Justering av skärpa.
	Ekoläge	Standard	Standardläge
		Text	Textläge
		Internet	Internetläge
		Spel	Spelläge
		Film	Filmläge
		Sport	Sportläge
		Läsning	Läsningläge
		Uniformitet	Uniformitetsläge
	Gamma	2.0	Justera till Gamma 2.0
		2.2	Justera till Gamma 2.2
		2.4	Justera till Gamma 2.4
	DCR	Av / På	Inaktivera/aktivera dynamiskt kontrastförhållande
	HDR	Av / DisplayHDR / HDR-bild / HDR-film / HDR-spel	Ställ in HDR-profilen enligt dina användningsbehov. Observera: När HDR-innehåll upptäcks visas HDR-alternativet för justering.
	HDR-läge	Av / HDR-bild / HDR-film / HDR-spel	Optimerad för bildens färg och kontrast, vilket simulerar HDR-effekt. Observera: När HDR-innehåll inte upptäcks visas HDR-läge för justering.
	Lokal dimning	Av	Inaktivera eller välj lokal dimning.
		Låg	
		Mellan	
		Stark	

Observera:

1. När "HDR-läge" under "Ljusstyrka" är inställt på annat än av, kan inte "Kontrast", "Ekoläge", "Dark Boost" och

“Gamma” justeras.”

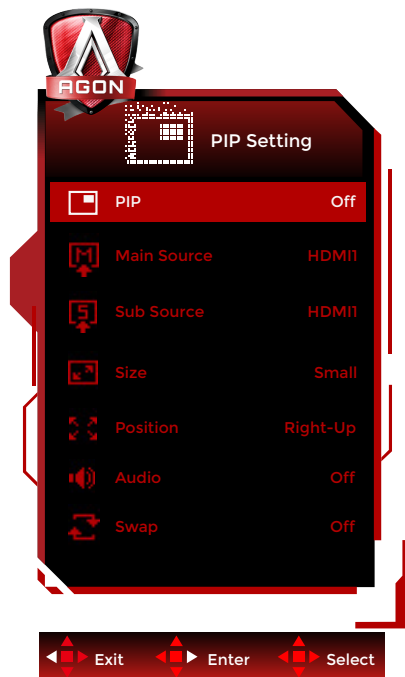
kan inte justeras.

2. När “HDR” är inställt på “DisplayHDR”, förutom “HDR” och “Regional dämpning”, kan inga andra inställningar under “Ljusstyrka” justeras.

3. När “HDR” är inställt på “HDR-bild”, “HDR-film” eller “HDR-spel”, kan inte “Skärpa”, “Ekoläge”, “Gamma” och “DCR” justeras.

3. När “Färgomfång” under “Färginställning” är inställt på sRGB, kan inte “Kontrast”, “Ekoläge”, “Dark Boost”, “HDR-läge” och “Gamma” justeras.

PIP-inställning



	PIP	Av / PIP / PBP	Inaktivera eller aktivera PIP eller PBP.
	Huvudkälla		Välj huvudsaklig skärmkälla.
	Underkälla		Välj underordnad skärmkälla.
	Storlek	Liten / Mellan / Stor	Välj skärmstorlek.
	Position	Höger-upp / Höger-ner / Vänster-ner / Vänster-upp	Ställ in skärmens position.
	Ljud	Av / På	Optimerad för bildens färg och kontrast, vilket simulerar HDR-effekt. Observera: När HDR-innehåll inte upptäcks visas HDR-läge för justering.
	Byt	Av / På	Inaktivera eller aktivera zon-dämpning.

Observera:

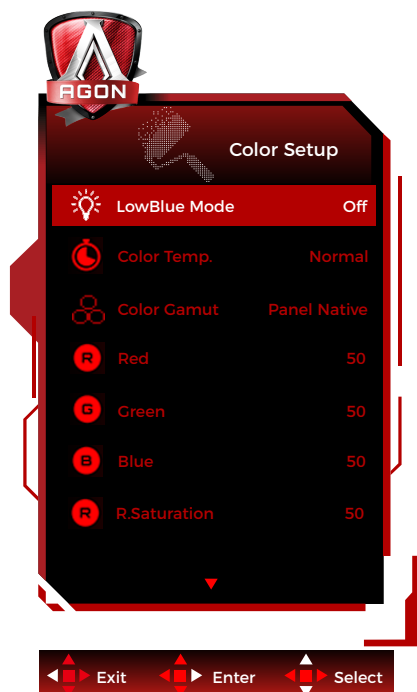
1). När “HDR” under “Ljusstyrka” är inställt på öppet läge, kan inga objekt under “PIP” justeras.

2). Färgjusteringen i OSD-menyn gäller endast för huvudskärmen, vilket innebär att huvudskärmen och delskärmen kan ha olika färger.

3). När PBP/PIP är aktiverat visas kompatibiliteten för huvudskärmens och delskärmens ingångskällor i följande tabell:

PIP/PBP		Huvudkälla		
		HDMI1	HDMI2	DP
Delkällor	HDMI1	✓	✓	✓
	HDMI2	✓	✓	✓
	DisplayPort	✓	✓	✓

Färginställning



	LowBlue-läge	Av / Multimedia / Internet / Kontor / Läsning	Minska blåljusvågor genom att justera färgtemperaturen.
	Färgtemp.	6500K	Återkalla färgtemperaturen 6500K.
		7300K	Återkalla färgtemperaturen 7300K.
		9300K	Återkalla 9300K färgtemperatur.
		Användare	Användarinställningar.
	Färgomfång	Panelens ursprungliga sRGB	Standardfärgrymdspanel.
			Återkalla sRGB-färgtemperatur från EEPROM.
	Röd	0-100	Röd förstärkning från digitalregister.
	Grön	0-100	Grön förstärkning från digitalregister.
	Blå	0-100	Blå förstärkning från digitalregister.
	R.Färgton	0-100	R.Färgton från digitalregister.
	G.Färgton	0-100	G.Färgton från digitalregister.
	B.Hue	0-100	B.Hue från Digitalregister.
	C.Hue	0-100	C.Hue från Digitalregister.
	M.Hue	0-100	M.Hue från Digitalregister.
	Y.Hue	0-100	Y.Hue från Digitalregister.

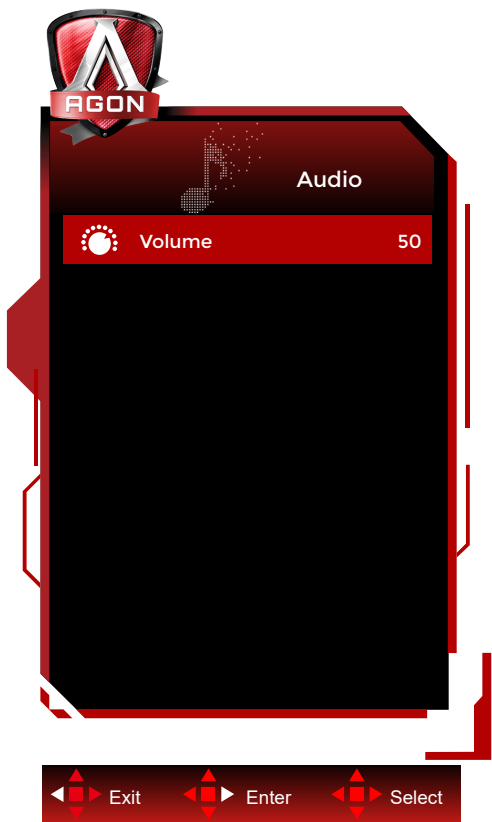
Observera:

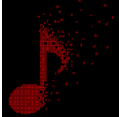
När "HDR-läge" eller "HDR" under "Luminans" är inställt på annat än "av", kan inga inställningar under "Färginställning" justeras.

När "Färgomfång" under "Färginställning" är inställt på sRGB, kan inga andra inställningar under "Färginställning"

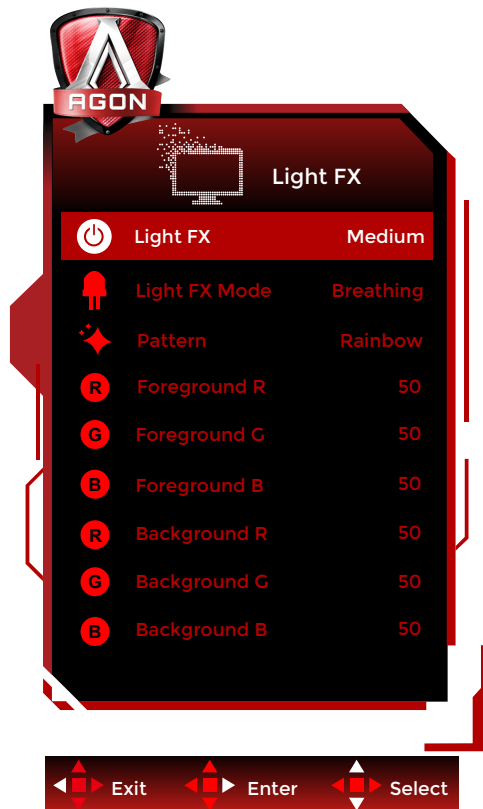
justeras.

Ljud



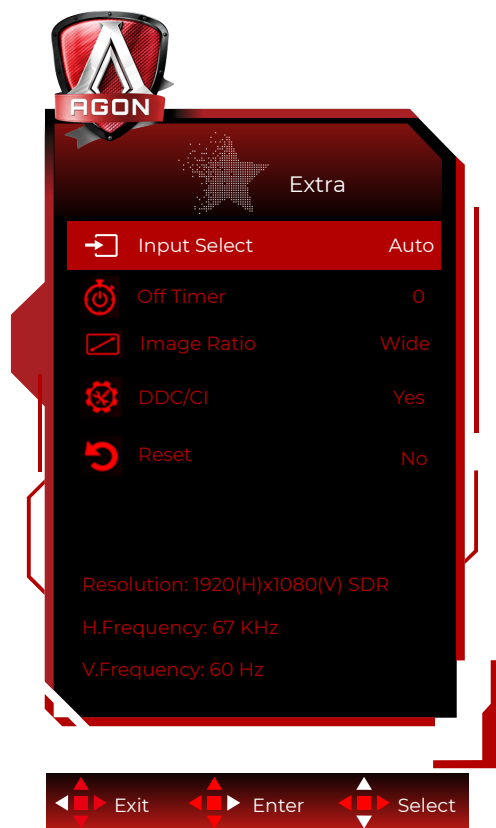
	Volym	0-100	Justera volyminställning
---	-------	-------	--------------------------

Ljus-Effekt



	Ljus-Effekt	Av / Låg / Medium / Stark	Välj intensiteten för Ljus-Effekt.
	Ljus-Effektläge	Audio1 / Audio2 / Statisk / Mörkpunktssvepning / Gradientförskjutning / Spridningsfyllning / Droppfyllning / Spridande droppfyllning / Andning / Ljuspunktssvep / Zoom / Regnbåge / Våg / Blinkande / Demo	Välj Light FX-läge
	Mönster	Röd / Grön / Blå / Regnbåge / Användardefinierad	Välj Light FX-mönster
	Förgrund R	0-100	Användaren kan justera Light FX-förgrundsfärgen när mönsterinställningen är användardefinierad
	Förgrund G		
	Förgrund B		
	Bakgrund R	0-100	Användaren kan justera Light FX-bakgrundsfärgen när mönsterinställningen är användardefinierad
	Bakgrund G		
	Bakgrund B		

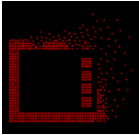
Extra



	Ingångsval	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Välj ingångssignalkälla
	Avstängningstimer	0–24 timmar	Välj DC-avstängningstid
	Bildförhållande	Bred / Aspect / 4:3 / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Välj bildförhållande för visning.
	DDC/CI	Ja eller Nej	Aktivera/avaktivera DDC/CI-stöd
	Återställ	Ja eller Nej	Återställ menyn till standardinställningar

OSD-inställningar



	Språk		Välj OSD-språk
	Timeout	5-120	Justera OSD-tidsgräns
	DP-funktionalitet	1.1 / 1.2 / 1.4	Observera att endast DP1.2/DP1.4 stödjer AMD FreeSync Premium-funktionen
	H. position	0-100	Justera OSD:s horisontella position
	V. position	0-100	Justera OSD:s vertikala position
	Transparens	0-100	Justera OSD:s transparens
	Pauspåminnelse	På / Av	Pauspåminnelse om användaren arbetar kontinuerligt i mer än 1 timme

LED-indikator

Status	LED-färg
Fullströmsläge	Vit
Aktiv-av-läge	Orange

Felsökning

Problem och frågor	Möjliga lösningar
Ström-LED lyser inte	Se till att strömbrytaren är PÅ och att nätsladden är korrekt ansluten till ett jordat eluttag och till skärmen.
Inga bilder på skärmen	• Är nätsladden korrekt ansluten? Kontrollera anslutningen av nätsladden och strömförsörjningen. • Är videokabeln korrekt ansluten? (Ansluten med VGA-kabel) Kontrollera anslutningen av VGA-kabeln. (Ansluten med HDMI-kabel) Kontrollera anslutningen av HDMI-kabeln. (Ansluten med DisplayPort-kabel) Kontrollera anslutningen av DisplayPort-kabeln. * VGA/HDMI/DisplayPort-ingång finns inte på alla modeller. • Om strömmen är på, starta om datorn för att visa startskärmen (inloggningsskärmen). Om startskärmen (inloggningsskärmen) visas, starta datorn i lämpligt läge (felsäkert läge för Windows 7/8/10) och ändra sedan frekvensen för grafikkortet. (Se avsnittet Inställning av optimal upplösning) Om startskärmen (inloggningsskärmen) inte visas, kontakta Servicecenter eller din återförsäljare. • Kan du se "Inmatning stöds inte" på skärmen? Du kan se detta meddelande när signalen från grafikkortet överstiger den maximala upplösning och frekvens som skärmen kan hantera korrekt. Justera den maximala upplösningen och frekvensen så att skärmen kan hantera dem korrekt. • Se till att AOC-skärmdrivrutinerna är installerade.
Bilden är suddig och har skuggor av efterbilder.	Justera kontrast- och ljusstyrkekontrollerna. Tryck på snabbknappen (AUTO) för automatisk justering. Se till att du inte använder förlängningskabel eller växelbox. Vi rekommenderar att skärmen ansluts direkt till grafikkortets utgångskontakt på baksidan.
Bilden studsar, flimrar eller vågmönster visas i bilden.	Flytta elektriska apparater som kan orsaka elektriska störningar så långt bort från skärmen som möjligt. Använd den maximala uppdateringsfrekvens som din skärm klarar vid den upplösning du använder.
Skärmen sitter fast i aktivt avstängt läge.	Datorns strömbrytare ska vara i PÅ-läge. Datorns grafikkort ska vara ordentligt isatt i sin plats. Se till att skärmens videokabel är korrekt ansluten till datorn. Inspektera skärmens videokabel och kontrollera att inga stift är böjda. Kontrollera att din dator fungerar genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten på tangentbordet samtidigt som du observerar CAPS LOCK-LED. LED-lampan ska antingen tändas eller släckas efter att CAPS LOCK-tangenten tryckts.
En av de primära färgerna (RÖD, GRÖN eller BLÅ) saknas.	Inspektera skärmens videokabel och kontrollera att inga stift är skadade. Se till att skärmens videokabel är korrekt ansluten till datorn.
Bild på skärmen är inte centrerad eller korrekt storleksanpassad.	Justera H-position och V-position eller tryck på snabbknappen (AUTO).
Bild har färgfel (vitt ser inte vitt ut).	Justera RGB-färger eller välj önskad färgtemperatur.
Horisontella eller vertikala störningar på skärmen.	Använd Windows 7/8/10 avstängningsläge för att justera CLOCK och FOCUS. Tryck på snabbknappen (AUTO) för automatisk justering.
Reglering och service.	Vänligen se reglerings- och serviceinformation på www.aoc.com (för att hitta den modell du köpt i ditt land och för att hitta reglerings- och serviceinformation på supportsidan).

Specifikation

Allmän specifikation

Panel	Modellnamn	AG246FK6	
	Drivsystem	TFT-färg LCD	
	Synlig bildstorlek	61,3 cm diagonalt	
	Pixelavstånd	0,279 mm (H) x 0,276 mm (V)	
	Bildskärmsfärg	16,7 miljoner färger	
Övrigt	Horisontellt skanningsområde	30 k~510 kHz	
	Horisontell skanningsstorlek (maximalt)	535,68 mm	
	Vertikalt skanningsområde	60~610 Hz	
	Vertikal skanningsstorlek (maximal)	298,08 mm	
	Optimal förinställd upplösning	1920x1080@60Hz	
	Maximal upplösning	1920x1080@610Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Strömkälla	100~240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Strömförbrukning	Typisk (standardljusstyrka och kontrast)	30 W
		Max. (Ljusstyrka = 100, kontrast = 100)	≤ 107 W
		Viloläge	≤ 0,5 W
Fysiska egenskaper	Anslutningstyp	HDMIx2/DisplayPort/USBx4/USB UP/Hörlurar/Snabbväxling	
	Signalkabeltyp	Avtagbar	
Miljö	Temperatur	Drift	0°C ~ 40°C
		Ej i drift	-25°C ~ 55°C
	Fuktighet	Drift	10 % ~ 85 % (icke-kondenserande)
		Ej i drift	5 % ~ 93 % (icke-kondenserande)
	Höjd över havet	Drift	0 m ~ 5000 m (0 ft ~ 16404 ft)
		Ej i drift	0 m ~ 12192 m (0 ft ~ 40000 ft)

Anmärkning:

- 1). Överklockning uppnås när upplösningen är 1920x1080@610Hz. Om bildfel uppstår under överklockning, justera uppdateringsfrekvensen till 600Hz.
- 2). För att uppleva FHD 600Hz/610Hz, vänligen uppgradera ditt operativsystem till Windows 11 och uppdatera till den senaste versionen. NVIDIA® rekommenderar att använda DisplayPort-gränssnittet för grafikkort, AMD® rekommenderar att använda HDMI-gränssnittet för grafikkort.
- 3). Den maximala uppdateringsfrekvensen som stöds av ett grafikkort är beroende av GPU, grafikkortsdrivrutin och operativsystem, och vissa grafikkort kanske inte kan välja 600Hz/610Hz. Efter testning visas kompatibilitetsstatus för vissa grafikkort med FHD 600Hz/610Hz i tabellen nedan (Windows 11 operativsystem + senaste grafikkortsdrivrutin).

Grafikchip	Grafikkort	HDMI-port	DisplayPort-port
AMD	Gigabyte RX 7900XTX	Stöd för FHD 600 Hz / 610 Hz	Stöder FHD 600Hz / 610Hz
	Sapphire RX 7700 XT	Stöder FHD 600Hz / 610Hz	Stöder FHD 600Hz / 610Hz
	AMD RX 6950 XT	Stöder FHD 600Hz / 610Hz	Stöder FHD 610Hz
	ASUS RX 6750 XT	Stöder FHD 600Hz / 610Hz	Stöder FHD 610Hz
NVIDIA	NVIDIA RTX 4090	Stöder upp till FHD 540 Hz	Stöd för FHD 600 Hz / 610 Hz
	Gigabyte RTX 4080	Stöder upp till FHD 540 Hz	Stöd för FHD 600 Hz / 610 Hz
	MSI RTX 4070	Stöder upp till FHD 540 Hz	Stöd för FHD 600 Hz / 610 Hz
	ASUS RTX 4060 Ti	Stöder upp till FHD 540 Hz	Stöd för FHD 600 Hz / 610 Hz
	MSI RTX 4080 S	Stöder upp till FHD 540 Hz	Stöd för FHD 600 Hz / 610 Hz
	ASUS RTX 3070	Stöder upp till FHD 540 Hz	Stöd för FHD 600 Hz / 610 Hz
	NVIDIA RTX 5080	Stöd för FHD 600 Hz / 610 Hz	Stöd för FHD 600 Hz / 610 Hz

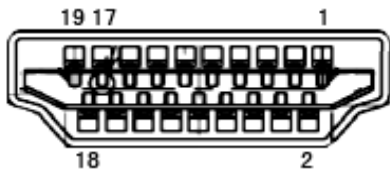
4). För att uppnå FHD 480 Hz 8-bit (RBB/YCbCr 4:4:4-format) och högre upplösning måste ett grafikkort som stödjer DSC användas för DisplayPort 1.4-signalingången. Vänligen kontakta grafikkortstillverkaren för information om DSC-stöd.

Förinställda bildskärmslägen

STANDARD	UPPLÖSNING (+/-1 Hz)	HORIZONTAL FREKVENSS (kHz)	VERTIKAL FREKVENSS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS-LÄGE	720x400@70Hz	31.469	70.087
	720x480@60Hz	29.855	59.71
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	76.302	119.97
	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
	1920x1080@144Hz	161.999	144
	1920x1080@240Hz	274.519	240
	1920x1080@360Hz	403.56	360
	1920x1080@480Hz	538.081	480
	1920x1080@540Hz	605.34	540
	1920x1080@600Hz	663	600
	1920x1080@610Hz (OverClock)	683.814	610

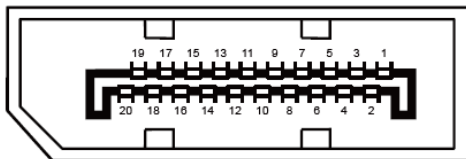
Observera: Enligt VESA-standarden kan det förekomma en viss felmarginal (+/-1 Hz) vid beräkning av uppdateringsfrekvensen (fältfrekvensen) för olika operativsystem och grafikkort. För att förbättra kompatibiliteten har den nominella uppdateringsfrekvensen för denna produkt avrundats. Vänligen hänvisa till den faktiska produkten.

Stiftfördelning



19-stifts färgdisplay-signalkabel

Pin-nummer	Signalnamn	Pin-nummer	Signalnamn	Pin-nummer	Signalnamn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Jord
2.	TMDS Data 2 Skärm	10.	TMDS Klocka +	18.	+5V Ström
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS-klockskärm	19.	Hot Plug-detektering
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Klocka-		
5.	TMDS Data 1-skärm	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserverad (Ej ansluten på enheten)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0-skärm	16.	SDA		



20-stifts färgdisplay-signalkabel

Pin-nummer	Signalnamn	Pin-nummer	Signalnamn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug-detektering
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denna skärm är utrustad med VESA DDC2B-funktioner enligt VESA DDC-standarden. Den möjliggör för skärmen att informera värdsystemet om sin identitet och, beroende på vilken nivå av DDC som används, kommunicera ytterligare information om sina visningsmöjligheter.

DDC2B är en tvåvägsdatakanal baserad på I2C-protokollet. Värden kan begära EDID-information via DDC2B-kanalen.