

AGON
P R O



Uporabniški priročnik
za LCD monitor
AG246FK6

AOC

Varnost	1
Nacionalne konvencije	1
Napajanje	2
Namestitev	3
Čiščenje	4
Drugo	5
Nastavitev	6
Vsebina v škatli	6
Namestitev stojala in podnožja	7
Prilagajanje monitorja	8
Povezovanje monitorja	9
Stenska montaža	10
Funkcija AMD FreeSync Premium	12
HDR	13
Prilagajanje	14
Hitre tipke	14
Hitri preklop	15
Vodnik za tipke OSD (meni)	16
Nastavitve OSD	18
Nastavitve igre	19
Luminanca	21
Nastavitev PIP	22
Nastavitev barv	23
Zvok	24
Light FX	25
Dodatno	26
Nastavitve OSD	27
LED indikator	28
Odpravljanje težav	29
Specifikacija	30
Splošna specifikacija	30
Prednastavljeni načini prikaza	32
Dodelitve pinov	34
Priklučki in uporabi	35

Varnost

Nacionalne konvencije

Naslednji pododdelki opisujejo notacijske konvencije, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, previdnostni ukrepi in opozorila

V celotnem priročniku so besedilni bloki lahko opremljeni z ikono in tiskani krepko ali ležeče. Ti bloki so opombe, previdnostni ukrepi in opozorila ter se uporabljajo na naslednji način:



OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo bolje izkoristiti vaš računalniški sistem.



PREVIDNOST: PREVIDNOST označuje morebitno škodo na strojni opremi ali izgubo podatkov ter vam pove, kako se izogniti težavi.



OPOZORILO: OPOZORILO označuje možnost telesnih poškodb in vam pove, kako se izogniti težavi. Nekatera opozorila se lahko pojavijo v drugačni obliki in brez spremljajoče ikone. V takih primerih je posebna predstavitev opozorila določena z regulativnim organom.

Napajanje

 Monitor naj se uporablja samo z vrsto napajanja, označeno na nalepki. Če niste prepričani o vrsti napajanja v vašem domu, se posvetujte s prodajalcem ali lokalnim elektrodistributerjem.

 Monitor je opremljen s trosmerno ozemljeno vtičnico, vtičnico s tretjim (ozemljitvenim) zatičem. Ta vtič se kot varnostni ukrep prilega le v ozemljeno električno vtičnico. Če vaša vtičnica ne ustreza trosmernemu vtiču, naj električar namesti ustrezno vtičnico ali uporabite adapter za varno ozemljitev naprave. Ne onemogočajte varnostne funkcije ozemljene vtičnice.

 Izklopite napravo med nevihto ali kadar je ne boste uporabljali daljši čas. S tem boste monitor zaščitili pred poškodbami zaradi električnih sunkov.

 Ne preobremenjujte razdelilnikov in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.

 Za zagotovitev zadovoljivega delovanja uporabljajte monitor samo z računalniki, ki so uvrščeni na UL seznam in imajo ustrezno konfigurirane vtičnice, označene za 100-240V AC, min. 5A.

 Stenska vtičnica mora biti nameščena v bližini opreme in mora biti lahko dostopna.

Namestitev

! Ne postavljajte monitorja na nestabilen voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo in povzroči resno škodo temu izdelku. Uporabljajte samo voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo, ki jih priporoča proizvajalec ali so priloženi temu izdelku. Upoštevajte proizvajalčeva navodila pri nameščanju izdelka in uporabite montažne dodatke, ki jih priporoča proizvajalec. Izdelek in voziček premikajte previdno.

! Nikoli ne potiskajte nobenega predmeta v režo na ohišju monitorja. To lahko poškoduje elektronske komponente in povzroči požar ali električni udar. Nikoli ne polivajte tekočin po monitorju.

! Ne postavljajte sprednjega dela izdelka na tla.

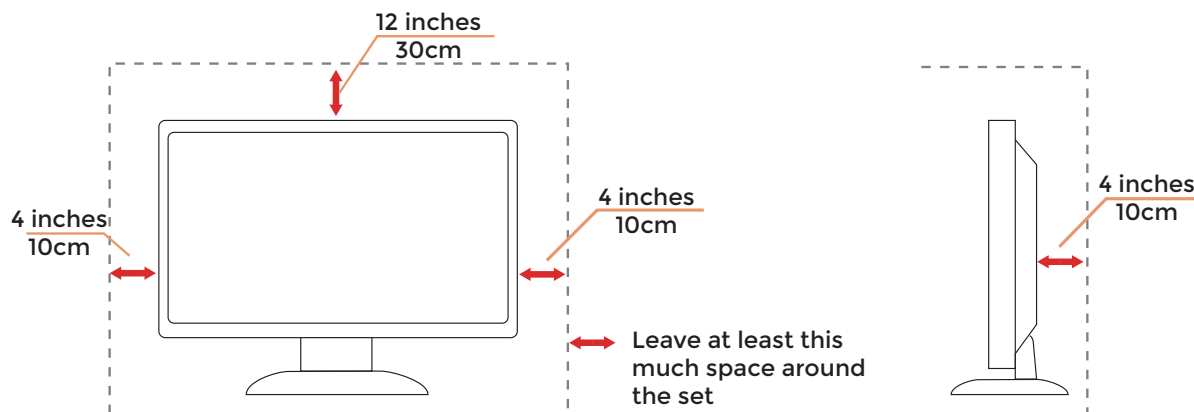
! Če monitor namestite na steno ali polico, uporabite montažni komplet, ki ga je odobril proizvajalec, in upoštevajte navodila kompleta.

! Okoli monitorja pustite nekaj prostora, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru lahko zračenje ne bo ustrezno, kar lahko povzroči pregrevanje, požar ali poškodbo monitorja.

! Da bi se izognili morebitni škodi, na primer luščenju panela iz okvirja zaslona, zagotovite, da monitor ne nagnete navzdol za več kot -5 stopinj. Če je presežen največji kot nagiba navzdol -5 stopinj, poškodbe monitorja ne bodo kriti z garancijo.

Spodaj so priporočena območja prezračevanja okoli monitorja, ko je monitor nameščen na steni ali na stojalu:

Nameščeno s stojalom



Čiščenje

! Ohišje redno čistite z vlažno, mehko krpo.

! Pri čiščenju uporabite mehko bombažno ali mikrovlakensko krpo. Krpa naj bo vlažna in skoraj suha; ne dovolite, da tekočina pride v ohišje.



! Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.

Drugo



Če izdelek oddaja nenavaden vonj, zvok ali dim, TAKOJ odklopite napajalni kabel in se obrnite na servisni center.



Prepričajte se, da prezračevalne odprtine niso blokirane z mizo ali zaveso.



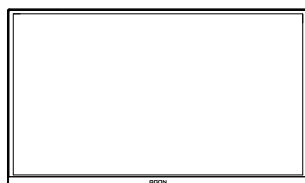
Med delovanjem ne izpostavljajte LCD monitorja močnim vibracijam ali močnim udarcem.



Med delovanjem ali transportom ne udarjajte ali spuščajte monitorja.

Nastavitev

Vsebina v škatli



Monitor

*

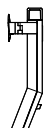


Quick Start Guide

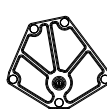
*



Warranty Card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Screwdriver



Screws



Power Cable

*



DisplayPort Cable

*



HDMI Cable

*



USB B-A Cable

*



Quick Switch Keypad

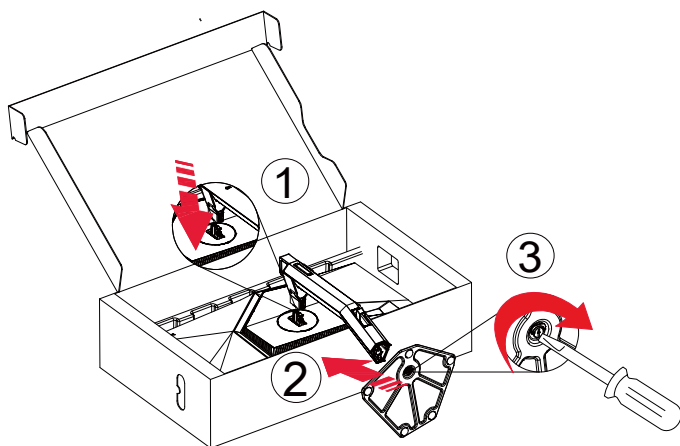
* Za vse države in regije ne bodo zagotovljeni vsi signalni kabli. Prosimo, preverite pri lokalnem prodajalcu ali podružnici AOC za potrditev.

Opomba: Prosimo, shranite železne dele in vijake za stensko montažo na primerno mesto za prihodnjo uporabo.

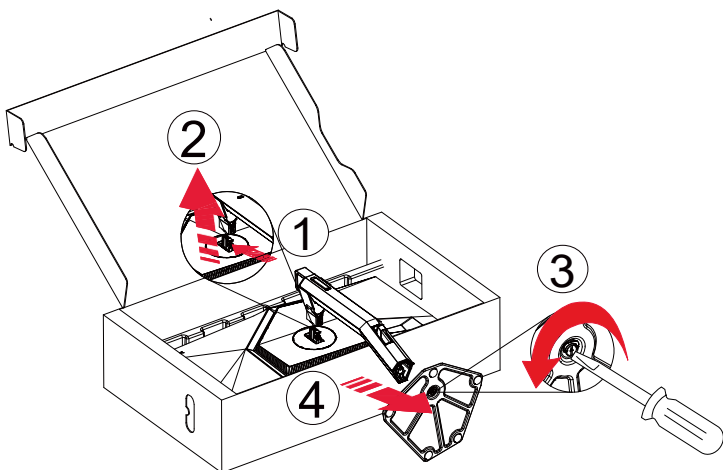
Namestitev stojala in podnožja

Prosimo, namestite ali odstranite podnožje po spodaj navedenih korakih.

Namestitev:



Odstranitev:



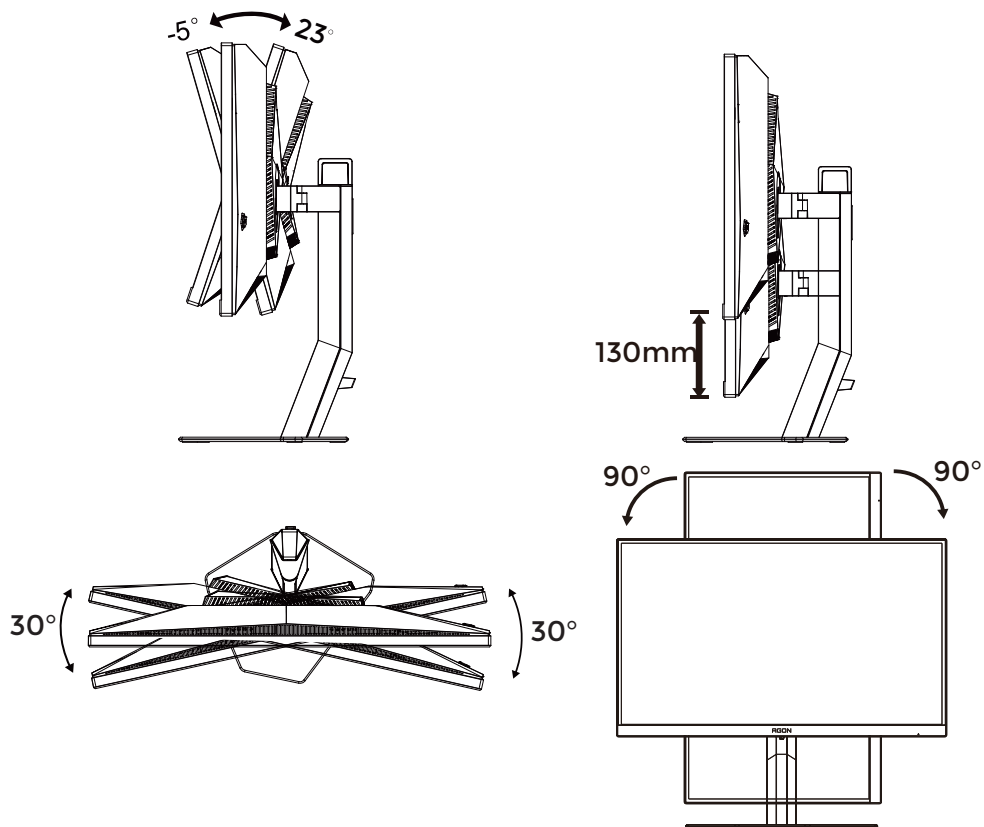
OPOMBA: Oblikovanje zaslona se lahko razlikuje od prikazanega.

Prilagajanje monitorja

Za optimalno gledanje priporočamo, da gledate neposredno v zaslon, nato pa prilagodite kot monitorja po lastni želji.

Držite stojalo, da monitor ne bo padel, ko spreminjate kot nagiba.

Monitor lahko prilagodite na naslednje načine:



OPOMBA:

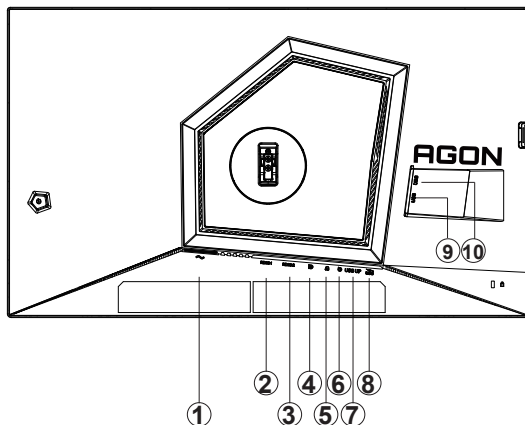
Ne dotikajte se LCD zaslona med spreminjanjem kota. Dotikanje LCD zaslona lahko povzroči poškodbe.

Opozorilo:

1. Da preprečite morebitne poškodbe zaslona, kot je luščenje panela, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Držite samo okvir zaslona.

Povezovanje monitorja

Povezave kablov na zadnji strani monitorja.



1. Napajanje
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. Slušalke
6. Hitri preklopni priključek
7. USB3.2 Gen1 vhod
8. USB3.2 Gen1 izhod + hitro polnjenje
USB3.2 Gen1 izhod x 1
9. USB3.2 Gen1 izhod
10. USB3.2 Gen1 izhod

Povežite z računalnikom

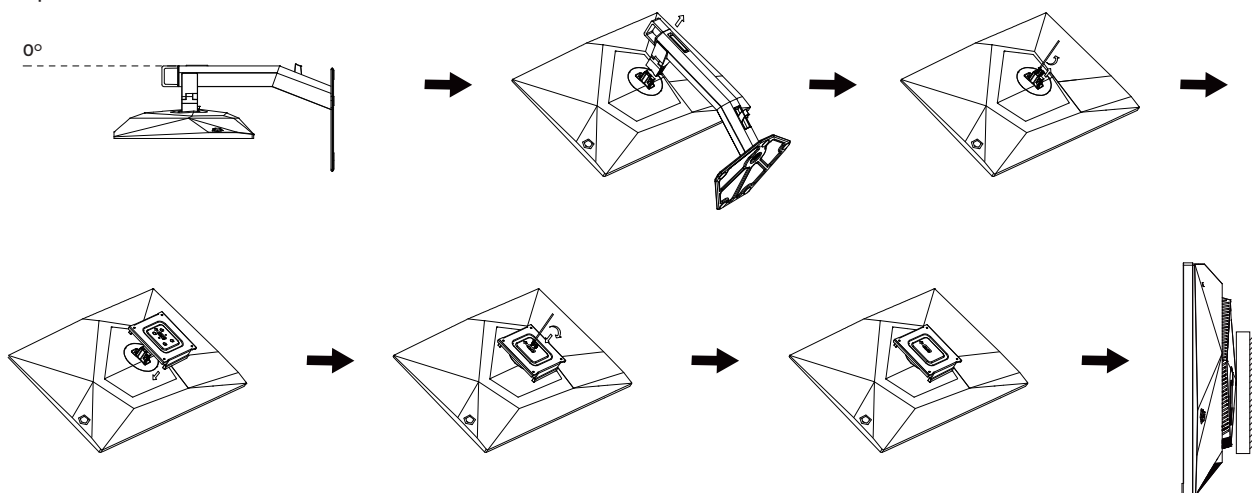
1. Kabel za napajanje trdno priključite na zadnjo stran zaslona.
2. Izklopite računalnik in odklopite napajalni kabel.
3. Povežite kabel za video signal z video priključkom na računalniku.
4. Priključite napajalni kabel računalnika in zaslona v bližnjo vtičnico.
5. Vključite računalnik in zaslon.

Če monitor prikazuje sliko, je namestitev zaključena. Če slika ni prikazana, si oglejte razdelek Odpravljanje težav.

Za zaščito opreme vedno izklopite računalnik in LCD monitor pred priključitvijo.

Stenska montaža

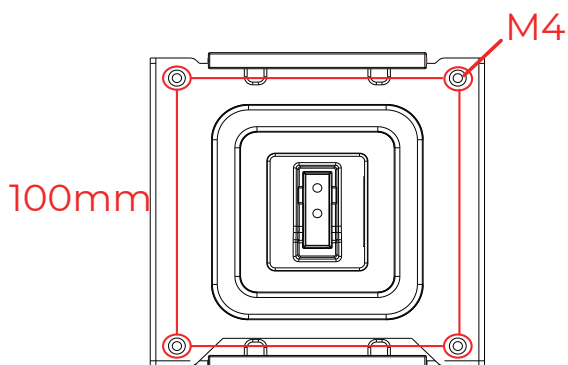
Priprava na namestitev dodatne stenske nosilne roke.



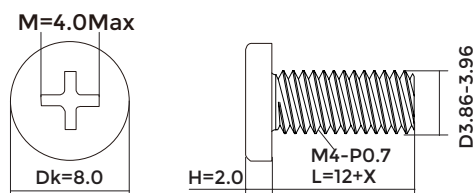
Ta monitor je mogoče pritrditi na stensko nosilno roko, ki jo kupite posebej. Pred tem postopkom izklopite napajanje. Sledite naslednjim korakom:

1. Odstranite podstavek.
2. Sledite navodilom proizvajalca za sestavo stenske nosilne roke.
3. Namestite stensko nosilno roko na zadnjo stran monitorja. Poravnajte luknje na roki z luknjami na zadnji strani monitorja.
4. Ponovno priključite kable. Za navodila o pritrditvi na steno se obrnite na uporabniški priročnik, priložen dodatni stenski nosilni roki.

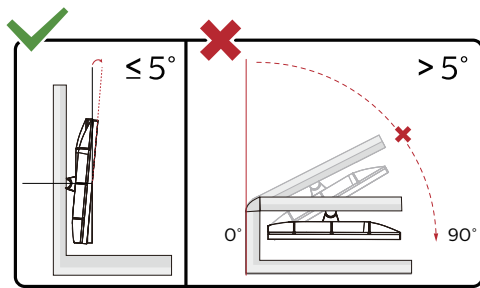
Stenski nosilec:



Specifikacija vijakov za stenski nosilec: M4*(12+X) mm, (X = debelina stenske nosilne roke)



Opomba: Luknje za vijake VESA niso na voljo za vse modele. Preverite pri prodajalcu ali uradnem oddelku AOC. Za namestitev na steno se vedno obrnite na proizvajalca.



* Oblikovanje zaslona se lahko razlikuje od prikazanega.

Opozorilo:

1. Da preprečite morebitne poškodbe zaslona, kot je luščenje panela, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Držite samo okvir zaslona.

Funkcija AMD FreeSync Premium

1. Funkcija AMD FreeSync Premium deluje z DisplayPort/HDMI.
2. Združljive grafične kartice: Priporočeni seznam je spodaj, prav tako ga lahko preverite na www.AMD.com

Grafične kartice

- Radeon™ RX Vega serija
- Radeon™ RX 500 serija
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (razen R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (razen R9 270/X, R9 280/X)

Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

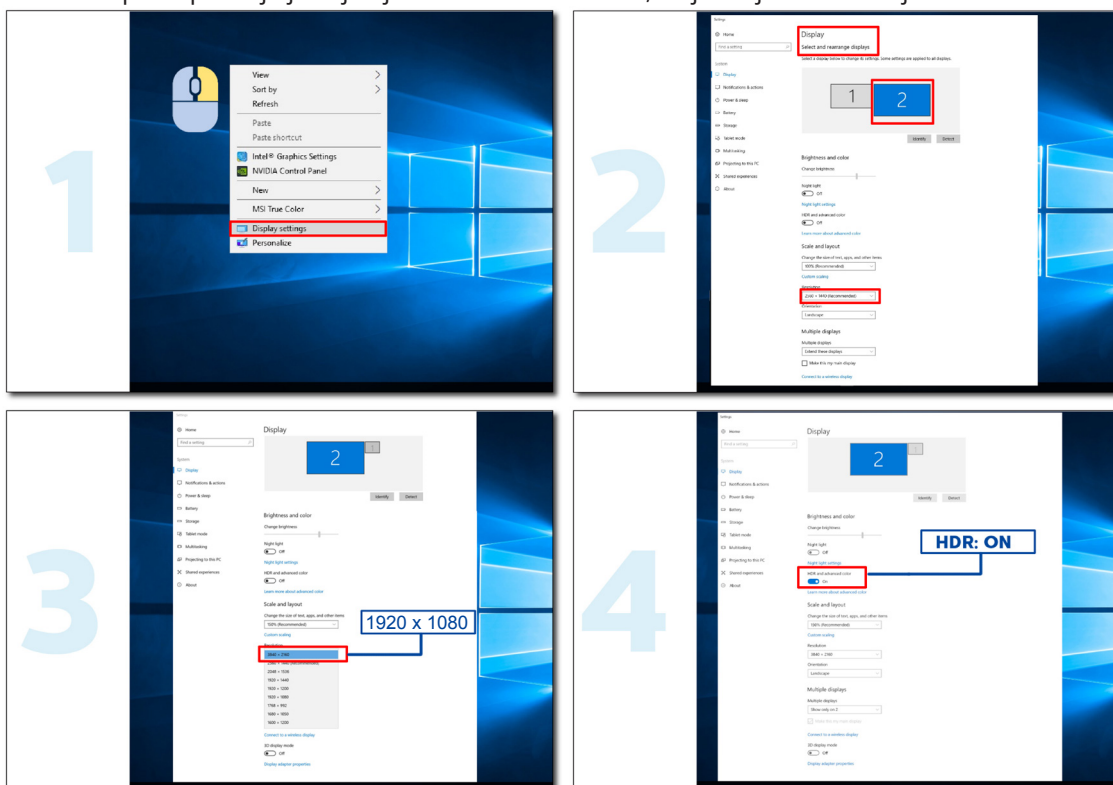
HDR

Združljiv je z vhodnimi signali v formatu HDR10.

Zaslon lahko samodejno aktivira funkcijo HDR, če sta predvajalnik in vsebina združljiva. Za informacije o združljivosti vaše naprave in vsebine se obrnite na proizvajalca naprave in ponudnika vsebine. Za funkcijo HDR izberite »IZKLOP«, če ne potrebujete samodejne aktivacije.

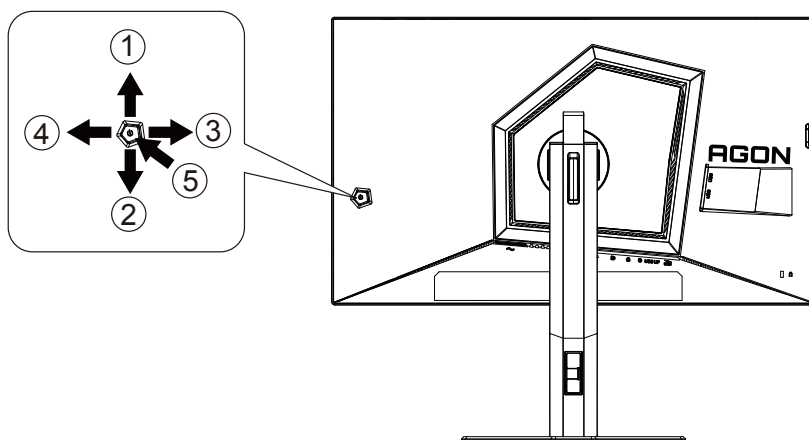
Opomba:

1. Za DisplayPort/HDMI vmesnik v različicah WIN10, nižjih (starejših) od V1703, ni potrebna posebna nastavitvev.
2. Na voljo je samo HDMI vmesnik, DisplayPort vmesnik pa ne deluje v različici WIN10 V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz ni priporočljivo uporabljati na računalniških napravah, temveč samo za UHD predvajalnike ali Xbox One / PS4 Pro. Nastavitve zaslona:
 - a. Ločljivost zaslona je nastavljena na 1920*1080.
 - b. Po vstopu v aplikacijo je najboljši HDR-učinek dosežen, ko je ločljivost nastavljena na 1920*1080 (če je na voljo).



Prilagajanje

Hitre tipke



1	Vir/Gor
2	Dol
3	Igralni način/Levo
4	Desno
5	Vklop/Meni/Enter

Vklop/Meni/Enter

Pritisnite gumb za vklop, da vklopite monitor.

Ko OSD ni prikazan, pritisnite za prikaz OSD ali potrditev izbire. Pritisnite približno 2 sekundi, da izklopite monitor.

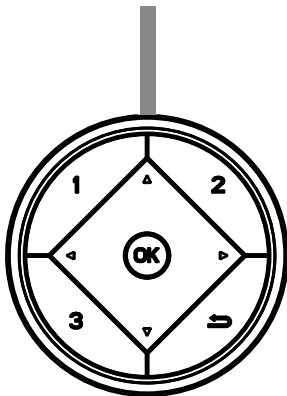
Igralni način/Levo

Ko OSD ni prikazan, pritisnite tipko »Levo«, da odprete funkcijo igralnega načina, nato pritisnite tipko »Levo« ali »Desno«, da izberete igralni način (FPS1, FPS2, FPS3, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 ali Gamer 3) glede na različne vrste iger.

Vir/Gor

Ko je OSD zaprt, bo pritisk na gumb Vir/Auto/Gor aktiviral funkcijo hitre tipke za vir.

Hitri preklop



◀:

Ko OSD ni prikazan, pritisnite gumb ◀, da odprete funkcijo igralnega načina, nato pritisnite gumb ▶ ali ⬆, da izberete igralni način (FPS1, FPS2, FPS3, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 ali Gamer 3) glede na različne vrste iger.

▶:

Ko OSD ni prikazan, pritisnite tipko »Desno«, da aktivirate funkcijo Light FX.

Meni/OK:

Ko OSD ni prikazan, pritisnite za prikaz OSD ali potrditev izbire.

▲:

Ko je OSD zaprt, bo pritisk na tipko ▲ aktiviral bližnjico za vir.

▼:

Ko OSD ni prikazan, pritisnite tipko točka vrtenja za prikaz ali skrivanje točke vrtenja.

1:

Pritisnite tipko 1 za izbiro načina Gamer 1.

2:

Pritisnite tipko 2 za izbiro načina Gamer 2.

3:

Pritisnite tipko 3 za izbiro načina Gamer 3.



Pritisnite za izhod iz OSD.

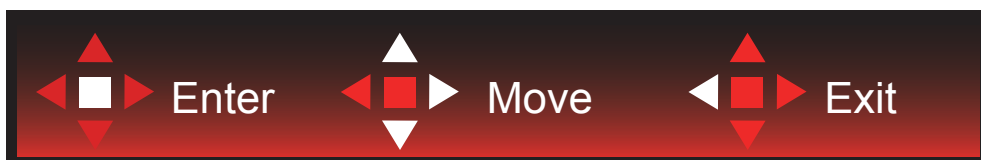
Vodnik za tipke OSD (meni)



Vstop: Uporabite tipko Enter za vstop v naslednjo raven OSD.

Premik: Uporabite tipki Levo / Gor / Dol za premikanje izbire v OSD.

Izhod: Uporabite tipko Desno za izhod iz OSD.



Vstop: Uporabite tipko Enter za vstop v naslednjo raven OSD.

Premik: Uporabite tipki Desno / Gor / Dol za premikanje izbire v OSD.

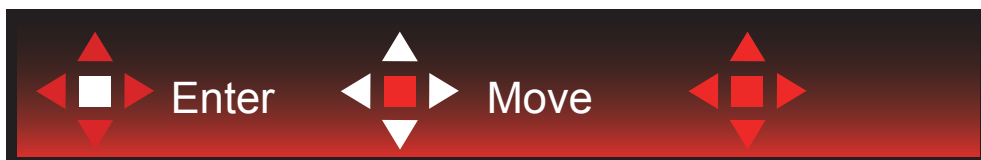
Izhod: Uporabite tipko Levo za izhod iz OSD.



Vstop: Uporabite tipko Enter za vstop v naslednjo raven OSD.

Premik: Uporabite tipki Gor / Dol za premikanje izbire v OSD.

Izhod: Uporabite tipko Levo za izhod iz OSD.



Premik: Uporabite tipke Levo / Desno / Gor / Dol za premikanje izbire v OSD.



Izhod: Uporabite tipko Levo za izhod iz OSD na prejšnjo raven.

Vstop: Uporabite desno tipko za vstop v naslednjo raven OSD.

Izbira: Uporabite tipki gor/dol za premikanje izbire v OSD.



Vstop: Uporabite tipko Enter za potrditev nastavitve OSD in vrnitev na prejšnjo raven OSD.

Izbira: Uporabite tipko dol za prilagoditev nastavitve OSD.



Izbira: Uporabite tipki gor/dol za prilagoditev nastavitve OSD.

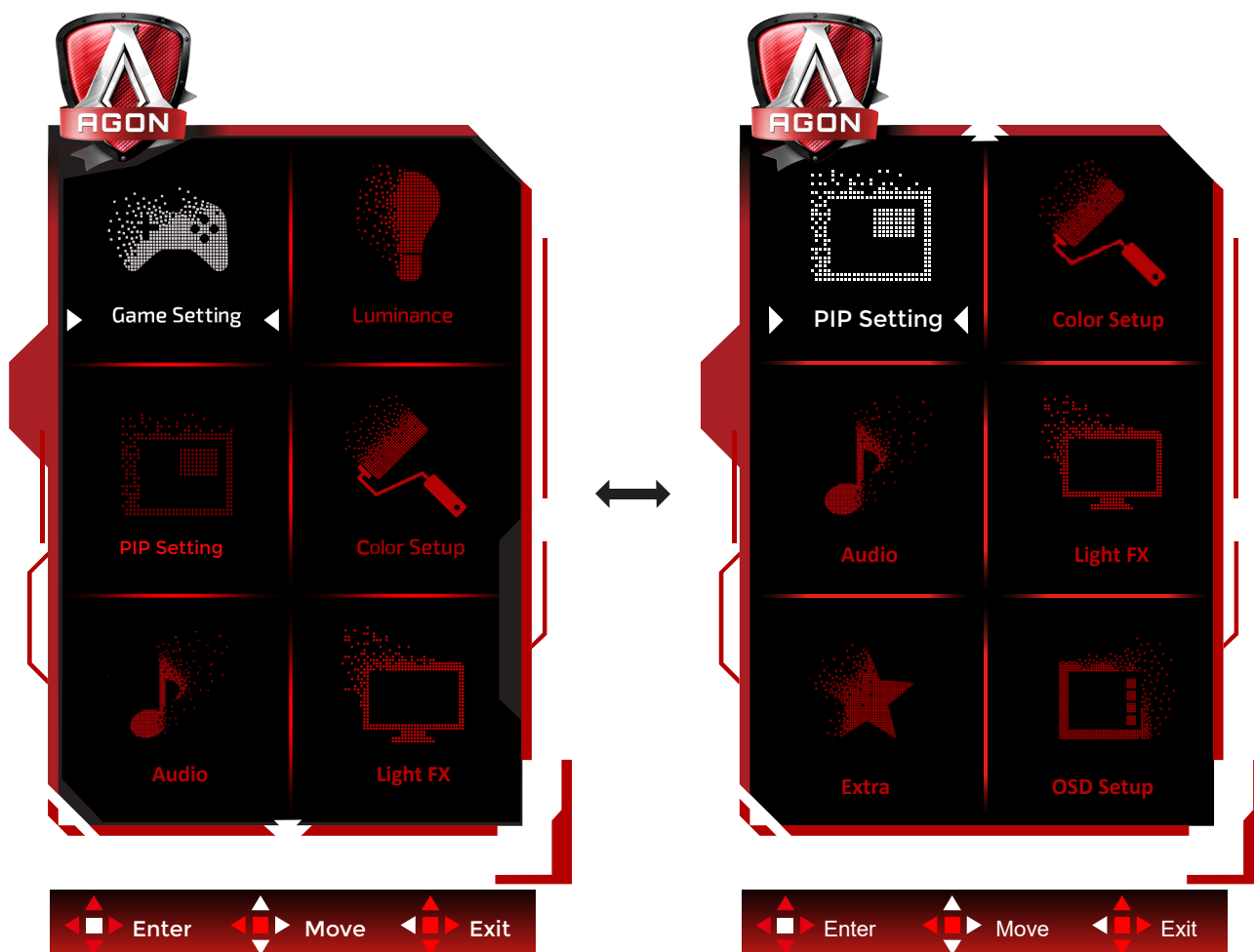


Vstop: Uporabite tipko Enter za izhod iz OSD na prejšnjo raven OSD.

Izbira: Uporabite tipki levo/desno za prilagoditev nastavitve OSD.

Nastavitve OSD

Osnovna in preprosta navodila za upravljalne tipke.

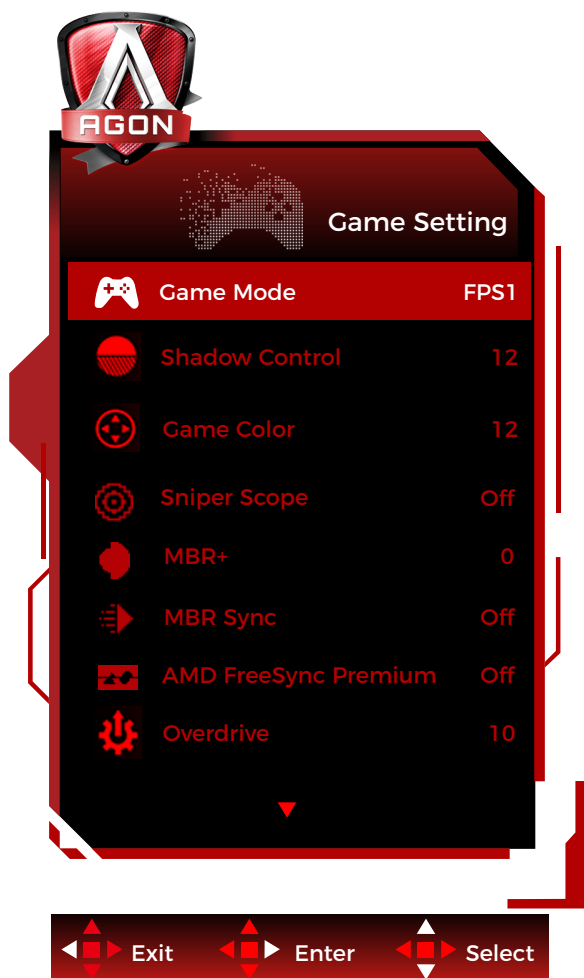


- 1). Pritisnite tipko MENU za aktivacijo OSD okna.
- 2). Sledite vodniku tipk za premikanje ali izbiro (prilagoditev) nastavitev OSD.
- 3). Funkcija zaklepa/odklepa OSD: Za zaklep ali odklep OSD pritisnite in držite tipko dol 10 sekund, ko OSD ni aktiven.

Opombe:

- 1). Če ima izdelek samo en vhodni signal, je možnost »Izbira vhoda« onemogočena za prilagoditev.
- 2). ECO načini (razen standardnega načina) in DCR – za ti dve stanji lahko obstaja samo eno stanje.

Nastavitve igre



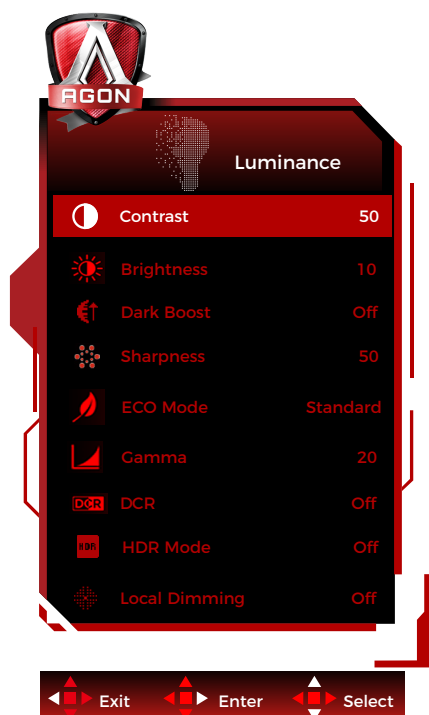
	igralni način	FPS1	Za igranje iger FPS1/FPS2/FPS3 (streljačine iz prve osebe). Izboljša podrobnosti črnih nivojev v temni temi.
		FPS2	
		FPS3	
		RTS	Za igranje RTS (strategije v realnem času). Izboljša kakovost slike.
		Dirkalne igre	Za igranje dirkalnih iger, zagotavlja najhitrejši odzivni čas in visoko nasičenost barv.
		Igralec 1	Uporabniške nastavitve shranjene kot Igralec 1.
		Igralec 2	Uporabniške nastavitve shranjene kot Igralec 2.
		Igralec 3	Uporabniške nastavitve shranjene kot Igralec 3.
		Izklopljeno	Brez optimizacije z igralnim načinom.
	Nadzor senc	0-20	Privzeta vrednost nadzora senc je 0, nato pa lahko končni uporabnik prilagodi vrednost od 0 do 20 za povečanje kontrasta in jasnejšo sliko. 1. Če je slika pretemna in podrobnosti niso jasno vidne, prilagodite vrednost od 0 do 20 za bolj jasno sliko. 2. Če je slika preveč svetla in podrobnosti niso jasno vidne, prilagodite vrednost od 20 do 0 za bolj jasno sliko.
	barva igre	0-20	Barva igre omogoča prilagoditev nasičenosti v razponu od 0 do 20 za izboljšano sliko.

	Ciljni daljnogled	Izklop / 1,0 / 1,5 / 2,0	Lokalno povečanje za lažje ciljanje med streljanjem.
	MBR+	0-20	MBR+ (zmanjšanje zamegljenosti gibanja) omogoča prilagoditev v 20 stopnjah za zmanjšanje zamegljenosti gibanja. Opomba: 1 Funkcijo MBR+ je mogoče prilagajati, ko je AMD FreeSync Premium izklopljen in je osveževalna frekvenca ≥ 75 Hz. 2. Svetlost zaslona se bo zmanjšala z naraščajočo vrednostjo prilagoditve.
	MBR sinhronizacija	Vklop / Izklop	Onemogoči ali omogoči MBR sinhronizacijo (Motion Blur Remove). Opomba: Funkcijo MBR je mogoče nastaviti, kadar je AMD FreeSync Premium izklopljen in je osveževalna frekvenca ≥ 75 Hz.
	AMD FreeSync Premium	Vklop / Izklop	Onemogoči ali omogoči AMD FreeSync Premium.
	Overdrive	0-20 / Boost	Nastavi odzivni čas.
	Nizka zakasnitev vhodnega signala	Vklop / Izklop	Izklopi predpomnilnik okvirjev za zmanjšanje zakasnitve vhodnega signala.
	QuickSwitch LED	Vklop / Izklop	Onemogoči ali omogoči QuickSwitch LED.
	Števec okvirjev	Izklop / Desno zgoraj / Desno spodaj / Levo spodaj / Levo zgoraj	Prikaži frekvenco V v izbranem kotu. (Funkcija števca okvirjev deluje samo z AMD grafično kartico.)
	Točka vrtenja	Izklop / Dinamično / Vklop	Funkcija "točka vrtenja" postavi kazalnik za ciljanje na sredino zaslona, kar pomaga igralcem pri igranju strelskih iger iz prve osebe (FPS1/FPS2/FPS3) z natančnim in preciznim ciljanjem.
	HDMI1	Konzola/DVD / PC	Pri priključitvi igralne konzole ali DVD-predvajalnika nastavite HDMI1 na Konzola/DVD. Pri priključitvi namiznega ali prenosnega računalnika nastavite HDMI1 na PC.
	HDMI2	Konzola/DVD / PC	Pri priključitvi igralne konzole ali DVD-predvajalnika nastavite HDMI2 na Konzola/DVD. Pri priključitvi namiznega ali prenosnega računalnika nastavite HDMI1 na PC.

Opomba:

1. Ko je "HDR način" pod "Svetlost" nastavljen na karkoli drugega kot izklop, ni mogoče prilagajati "Nadzora senc" in "Barve igre".
2. Ko je "HDR" pod "Svetlost" nastavljen na karkoli drugega kot izklop, ni mogoče prilagajati ali izbrati "Igralnega načina", "Nadzora senc", "Barve igre", "MBR+", "MBR Sync" in "Boost" pod "Overdrive".
3. Ko je "Barvni prostor" pod "Nastavitve barv" nastavljen na sRGB, ni mogoče prilagajati "Nadzora senc", "Barve igre", "MBR+" in "MBR Sync". "Boost" pod "Overdrive" ni mogoče prilagoditi ali izbrati.

Luminanca

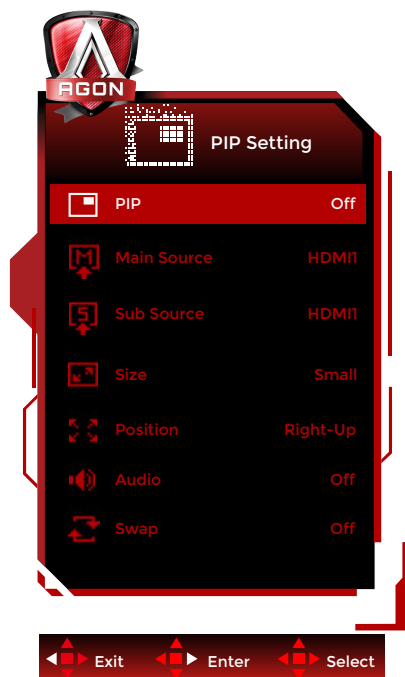


	kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnega registra.
	svetlost	0-100	Nastavitev osvetlitve ozadja
	Povečanje temnih tonov	Izklop / Raven 1 / Raven 2 / Raven 3	Izboljša podrobnosti zaslona v temnih ali svetlih območjih, da prilagodi svetlost v svetlem območju in zagotovi, da ni preveč nasičena.
	Ostrina	0-100	Nastavitev ostrine.
	Eko način	Standard	Standardni način
		Besedilo	Način besedila
		Internet	Internetni način
		Igralni način	igralni način
		Film	Filmski način
		Šport	Športni način
		Branje	Način branja
		Enakomernost	Način enakomernosti
	Gama	2.0	Prilagodi na Gama 2.0
		2.2	Prilagodi na Gama 2.2
		2.4	Prilagodi na Gama 2.4
	DCR	Izklop / Vklop	Onemogoči/Omogoči dinamično razmerje kontrasta
	HDR	Izklop / DisplayHDR / HDR slika / HDR film / HDR igra	Nastavite HDR profil glede na vaše potrebe uporabe. Opomba: Ko je zaznana HDR vsebina, se prikaže možnost HDR za nastavitev.
	HDR način	Izklop / HDR slika / HDR film / HDR igra	Optimizirano za barvo in kontrast slike, ki simulira HDR učinek. Opomba: Ko HDR vsebina ni zaznana, se prikaže možnost HDR načina za nastavitev.
	Lokalno zatemnjevanje	Izklopljeno	Onemogoči ali izberite lokalno zatemnjevanje.
		Nizko	
		Srednje	
		Močno	

Opomba:

1. Ko je "HDR način" pod "Svetlost" nastavljen na karkoli drugega kot izklopljeno, "Kontrast", "Eko način", "Temni poudarek" in "Gamma" se ne morejo nastavljati.
2. Ko je "HDR" nastavljen na "DisplayHDR", razen za "HDR" in "Regionalna zatemnitev", drugih nastavitev pod "Svetlost" ni mogoče spreminjati.
3. Ko je "HDR" nastavljen na "HDR slika", "HDR film" ali "HDR igra", "Ostrina", "Eko način", "Gamma" in "DCR" se ne morejo nastavljati.
3. Ko je "Barvni prostor" pod "Nastavitve barv" nastavljen na sRGB, "Kontrast", "Eko način", "Temni poudarek", "HDR način" in "Gamma" se ne morejo nastavljati.

Nastavitev PIP



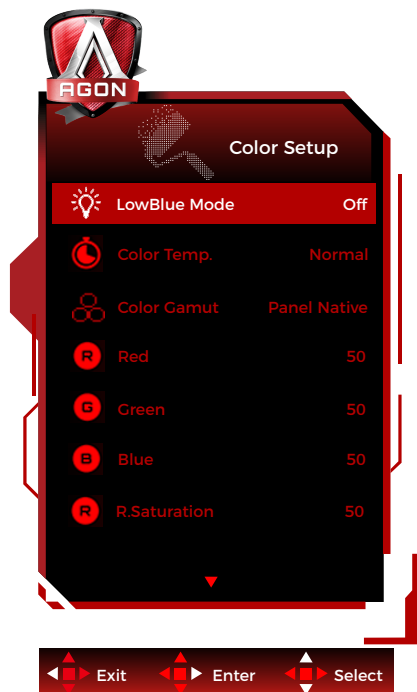
	PIP	Izklop / PIP / PBP	Onemogoči ali omogoči PIP ali PBP.
	Glavni vir		Izberite glavni vir zaslona.
	Pomožni vir		Izberite pomožni vir zaslona.
	Velikost	Majhna / Srednja / Velika	Izberite velikost zaslona.
	Položaj	Desno-gor / Desno-dol / Levo-dol / Levo-gor	Nastavite položaj zaslona.
	Zvok	Izklop / Vklop	Optimizirano za barvo in kontrast slike, ki simulira HDR učinek. Opomba: Ko HDR vsebina ni zaznana, se prikaže možnost HDR načina za nastavitve.
	Zamenjaj	Izklop / Vklop	Onemogočite ali omogočite zatemnitev območja.

Opomba:

- 1). Ko je "HDR" pod "Svetlost" nastavljen na odprto stanje, vsi elementi pod "PIP" niso nastavljivi.
- 2). Prilagoditev barv v OSD meniju velja samo za glavni zaslon, zato se barve glavnega in podzaslona lahko razlikujejo.
- 3). Ko sta PBP/PIP omogočena, je združljivost vhodnih virov glavnega in podzaslona prikazana v naslednji tabeli:

PIP/PBP		Glavni vir		
		HDMI1	HDMI2	DP
Podviri	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V

Nastavitev barv



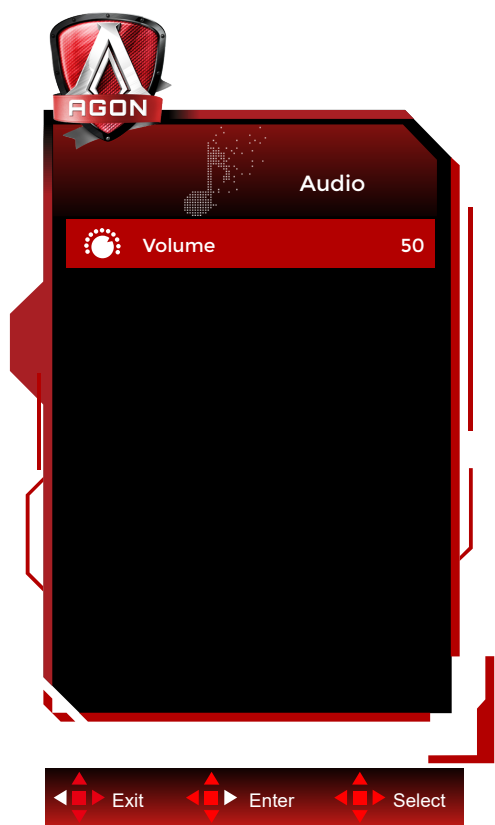
	Način nizke modre svetlobe	Izklop / Multimedija / Internet / Pisarna / Branje	Zmanjšajte modro svetlobno valovno dolžino z nadzorom barvne temperature.
	Barvna temperatura	6500K	Pokličite barvno temperaturo 6500K.
		7300K	Pokličite barvno temperaturo 7300K.
		9300K	Obnovi barvno temperaturo 9300K.
		Uporabnik	Nastavitve uporabnika.
	Barvni prostor	Izvorni panel	Standardni barvni prostor panela.
		sRGB	Obnovi barvno temperaturo sRGB iz EEPROM.
	Rdeča	0-100	Ojačanje rdeče iz digitalnega registra.
	Zelena	0-100	Ojačanje zelene iz digitalnega registra.
	Modra	0-100	Ojačanje modre iz digitalnega registra.
	R. odtenek	0-100	R. odtenek iz digitalnega registra.
	G. odtenek	0-100	G. odtenek iz digitalnega registra.
	B.Hue	0-100	B.Hue iz digitalnega registra.
	C.Hue	0-100	C.Hue iz digitalnega registra.
	M.Hue	0-100	M.Hue iz digitalnega registra.
	Y.Hue	0-100	Y.Hue iz digitalnega registra.

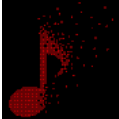
Opomba:

Ko je "HDR način" ali "HDR" pod "Luminanca" nastavljen na "ne-izklop", ni mogoče prilagajati nobenih elementov v "Nastavitvi barv".

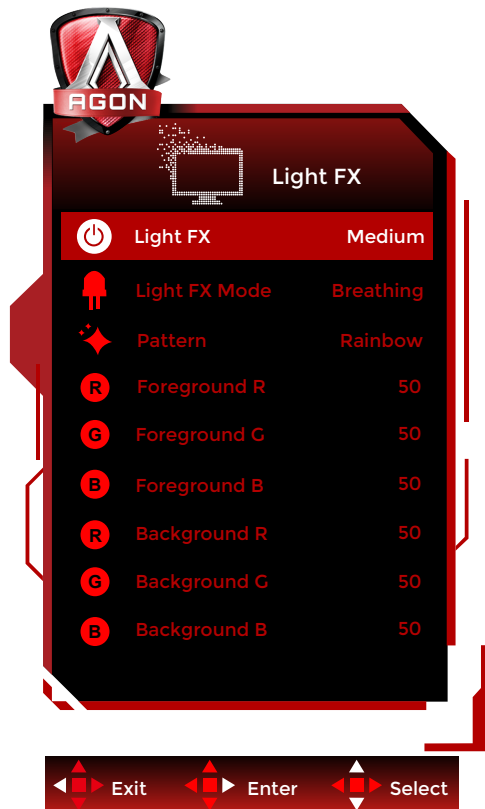
Ko je "Barvni prostor" v "Nastavitvi barv" nastavljen na sRGB, ni mogoče prilagajati drugih elementov v "Nastavitvi barv".

Zvok



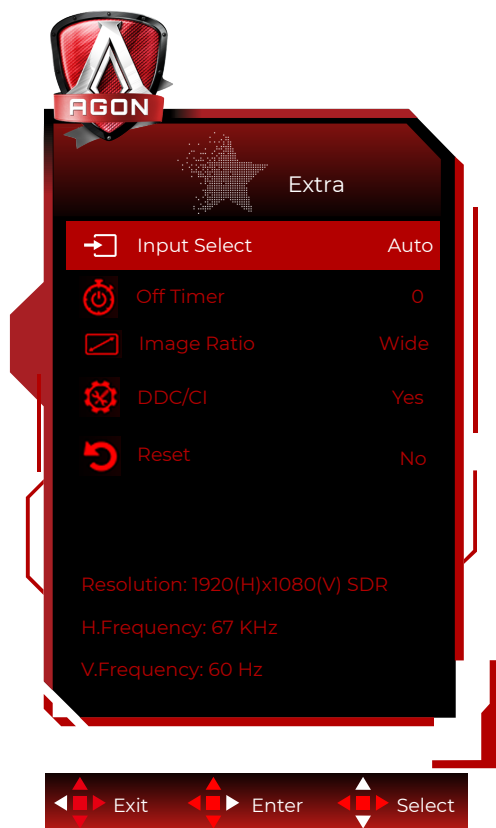
	Glasnost	0-100	Prilagodite nastavitve glasnosti
---	----------	-------	----------------------------------

Light FX



	Light FX	Izklop / Nizka / Srednja / Močna	Izberite intenziteto Light FX.
	Način Light FX	Audio1 / Audio2 / Statično / Dark Point Sweep / Gradientni premik / Razširjen nanos / Kapljični nanos / Razširjen kapljični nanos / Dihanje / Premik svetlobne točke / Povečava / Mavrica / Val / Utripanje / Predogled	Izberite način svetlobnih učinkov
	Vzorec	Rdeča / Zelena / Modra / Mavrica / Uporabniško določeno	Izberite vzorec svetlobnih učinkov
	Sprednja R	0-100	Uporabnik lahko prilagodi barvo sprednjega dela svetlobnih učinkov, ko je vzorec nastavljen na uporabniško določeno
	Sprednja G		
	Sprednja B		
	Ozadje R	0-100	Uporabnik lahko prilagodi barvo ozadja svetlobnih učinkov, ko je vzorec nastavljen na uporabniško določeno
	Ozadje G		
	Ozadje B		

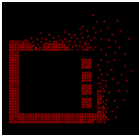
Dodatno



	Izbira vhoda	Avto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Izberite vir vhodnega signala
	Časovnik izklopa	0–24 ur	Izberite čas izklopa DC
	Razmerje slike	Široko / Aspect / 4:3 / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Izberite razmerje slike za prikaz.
	DDC/CI	Da ali Ne	Vklopite/izklopite podporo DDC/CI
	Ponastavi	Da ali Ne	Ponastavite meni na privzete nastavitve

Nastavitve OSD



	Jezik		Izberite jezik OSD
	Časovna omejitev	5-120	Nastavite čas izklopa OSD
	DP zmogljivost	1.1 / 1.2 / 1.4	Prosimo, upoštevajte, da funkcijo AMD FreeSync Premium podpirata samo DP1.2 in DP1.4
	H. položaj	0-100	Nastavite vodoravni položaj OSD
	V. položaj	0-100	Nastavite navpični položaj OSD
	Prosojnost	0-100	Nastavite prosojnost OSD
	Opomnik za odmor	Vkllop / Izklop	Opomnik za odmor, če uporabnik dela neprekinjeno več kot 1 uro

LED indikator

Stanje	Barva LED
Polni način delovanja	Bela
Način aktivnega izklopa	Oranžna

Odpravljanje težav

Težava in vprašanje	Možne rešitve
LED lučka za napajanje ni prižgana	Prepričajte se, da je gumb za vklop v položaju VKLOP in da je napajalni kabel pravilno priključen na ozemljeno električno vtičnico ter na monitor.
Na zaslonu ni slike	• Je napajalni kabel pravilno priključen? Preverite povezavo napajalnega kabla in napajanje. • Je video kabel pravilno priključen? (Povezano z uporabo VGA kabla) Preverite povezavo VGA kabla. (Povezano z uporabo HDMI kabla) Preverite povezavo HDMI kabla. (Povezano z uporabo DisplayPort kabla) Preverite povezavo DisplayPort kabla. * VGA/HDMI/DisplayPort vhod ni na voljo pri vseh modelih. • Če je napajanje vklopljeno, znova zaženite računalnik, da se prikaže začetni zaslon (zaslon za prijavo). Če se prikaže začetni zaslon (zaslon za prijavo), zaženite računalnik v ustreznem načinu (varni način za Windows 7/8/10) in nato spremenite frekvenco video kartice. (Oglejte si Nastavitve optimalne ločljivosti) Če začetni zaslon (zaslon za prijavo) ni prikazan, se obrnite na servisni center ali prodajalca. • Ali lahko vidite "Vhod ni podprt" na zaslonu? To sporočilo se prikaže, ko signal iz video kartice presega največjo ločljivost in frekvenco, ki jo monitor lahko pravilno obdeluje. Prilagodite največjo ločljivost in frekvenco, ki jo monitor lahko pravilno obdeluje. • Prepričajte se, da so nameščeni gonilniki za AOC monitor.
Slika je zamegljena in ima težave z duhovnimi sencami.	Prilagodite nastavitve kontrasta in svetlosti. Pritisnite bližnjico (AUTO) za samodejno prilagoditev. Prepričajte se, da ne uporabljate podaljška ali stikala. Priporočamo, da monitor priključite neposredno na izhod video kartice na zadnji strani.
Slika skače, utripa ali se pojavi valoviti vzorec na zaslonu.	Električne naprave, ki lahko povzročajo električne motnje, premaknite čim dlje od monitorja. Uporabite največjo osveževalno frekvenco, ki jo monitor podpira pri uporabljeni ločljivosti.
Monitor je zataknjen v načinu aktivnega izklopa.	Stikalo za napajanje računalnika mora biti v položaju VKLOP. Video kartica v računalniku mora biti trdno vstavljena v režo. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik. Preverite video kabel monitorja in se prepričajte, da nobena zatič ni ukrivljena. Preverite, ali vaš računalnik deluje, tako da pritisnete tipko CAPS LOCK na tipkovnici in opazujete LED lučko CAPS LOCK. LED lučka se mora po pritisku tipke CAPS LOCK prižgati ali ugasniti.
Manjka ena od osnovnih barv (RDEČA, ZELENA ali MODRA).	Preverite video kabel monitorja in se prepričajte, da nobena zatič ni poškodovana. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik.
Slika na zaslonu ni pravilno centrirana ali velikost ni ustrezna.	Prilagodite H-položaj in V-položaj ali pritisnite bližnjico (AUTO).
Slika ima barvne napake (bela ne izgleda belo).	Prilagodite RGB barve ali izberite zeleno barvno temperaturo.
Horizontalne ali vertikalne motnje na zaslonu.	Uporabite način zaustavitve sistema Windows 7/8/10 za prilagoditev CLOCK in FOCUS. Pritisnite bližnjico (AUTO) za samodejno prilagoditev.
Predpisi in servis.	Prosimo, obiščite Predpise in servisne informacije na www.aoc.com (da poiščete model, ki ste ga kupili v svoji državi, in da najdete Predpise in servisne informacije na strani za podporo).

Specifikacija

Splošna specifikacija

Plošča	Ime modela	AG246FK6	
	Pogon	TFT barvni LCD	
	Vidna velikost slike	61,3 cm po diagonali	
	Razmik med slikovnimi pikami	0,279 mm (Š) x 0,276 mm (V)	
	Barva prikaza	16,7 milijona barv	
Drugo	Območje horizontalnega skeniranja	30 kHz~510 kHz	
	Največja velikost horizontalnega skeniranja	535,68 mm	
	Območje vertikalnega skeniranja	60~610 Hz	
	Navpična velikost skeniranja (maksimalna)	298.08 mm	
	Optimalna prednastavljena ločljivost	1920x1080@60Hz	
	Največja ločljivost	1920x1080@610Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Napajalni vir	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Poraba energije	Tipična (privzeta svetlost in kontrast)	30 W
		Maks. (Svetlost = 100, kontrast = 100)	≤ 107 W
		Način pripravljenosti	≤ 0,5 W
Fizične značilnosti	Vrsta priključka	HDMIx2/DisplayPort/USBx4/USB UP/Slušalke/Hitra menjava	
	Vrsta signalnega kabla	Odstranljiv	
Okoljski	Temperatura	Delovna	0 °C ~ 40 °C
		Ne delovna	-25 °C ~ 55 °C
	Vlažnost	Delovna	10 % ~ 85 % (brez kondenzacije)
		Ne delovna	5 % ~ 93 % (brez kondenzacije)
	Nadmorska višina	Delovna	0 m ~ 5000 m (0 ft ~ 16404 ft)
		Ne delovna	0 m ~ 12192 m (0 ft ~ 40000 ft)

Opomba:

- 1). Overclocking je dosežen, ko je ločljivost nastavljena na 1920x1080@610 Hz. Če med overclockingom pride do napake prikaza, prilagodite osveževalno frekvenco na 600 Hz.
- 2). Za izkušnjo FHD 600Hz/610Hz prosimo nadgradite operacijski sistem na Windows 11 in posodobite na najnovejšo različico. NVIDIA® priporoča uporabo DisplayPort vmesnika za grafične kartice, AMD® pa priporoča uporabo HDMI vmesnika za grafične kartice.
- 3). Najvišja osveževalna frekvenca, ki jo podpira grafična kartica, je odvisna od GPU, gonilnika grafične kartice in operacijskega sistema, zato nekateri grafični kartici morda ne bodo mogli izbrati 600Hz/610Hz. Po testiranju je združljivost nekaterih grafičnih kartic s FHD 600Hz/610Hz prikazana v spodnji tabeli (operacijski sistem Windows 11 + najnovejši gonilnik grafične kartice).

Grafični čip	Grafična kartica	HDMI priključek	DisplayPort priključek
AMD	Gigabyte RX 7900XTX	Podpora za FHD 600Hz / 610Hz	Podpira FHD 600Hz / 610Hz
	Sapphire RX 7700 XT	Podpira FHD 600Hz / 610Hz	Podpira FHD 600Hz / 610Hz
	AMD RX 6950 XT	Podpira FHD 600Hz / 610Hz	Podpira FHD 610Hz
	ASUS RX 6750 XT	Podpira FHD 600Hz / 610Hz	Podpira FHD 610Hz
NVIDIA	NVIDIA RTX 4090	Podpira do FHD 540 Hz	Podpora za FHD 600Hz / 610Hz
	Gigabyte RTX 4080	Podpira do FHD 540 Hz	Podpora za FHD 600Hz / 610Hz
	MSI RTX 4070	Podpira do FHD 540 Hz	Podpora za FHD 600Hz / 610Hz
	ASUS RTX 4060 Ti	Podpira do FHD 540 Hz	Podpora za FHD 600 Hz / 610 Hz
	MSI RTX 4080 S	Podpira do FHD 540 Hz	Podpora za FHD 600 Hz / 610 Hz
	ASUS RTX 3070	Podpira do FHD 540 Hz	Podpora za FHD 600 Hz / 610 Hz
	NVIDIA RTX 5080	Podpora za FHD 600Hz / 610Hz	Podpora za FHD 600 Hz / 610 Hz

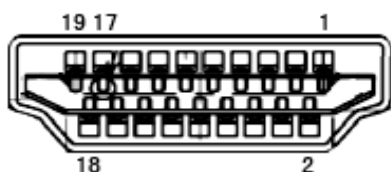
4). Za dosego FHD 480 Hz 8-bit (RBB/YCbCr 4:4:4 format) in višje ločljivosti je treba za vhodni signal DisplayPort 1.4 uporabiti grafično kartico, ki podpira DSC. Za informacije o podpori DSC se obrnite na proizvajalca grafične kartice.

Prednastavljeni načini prikaza

STANDARD	LOČLJIVOST (+/-1 Hz)	HORIZONTALNA FREKVENCA (kHz)	VERTIKALNA FREKVENCA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS NAČIN	720x400@70Hz	31.469	70.087
	720x480@60Hz	29.855	59.71
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	76.302	119.97
	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
	1920x1080@144Hz	161.999	144
	1920x1080@240Hz	274.519	240
	1920x1080@360Hz	403.56	360
	1920x1080@480Hz	538.081	480
	1920x1080@540Hz	605.34	540
	1920x1080@600Hz	663	600
	1920x1080@610Hz (OverClock)	683.814	610

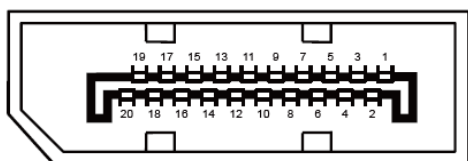
Opomba: V skladu s standardom VESA lahko pride do določene napake (+/-1 Hz) pri izračunu osveževalne frekvence (frekvence polja) različnih operacijskih sistemov in grafičnih kartic. Za izboljšanje združljivosti je bila nominalna osveževalna frekvenca tega izdelka zaokrožena. Prosim, da se sklicujete na dejanski izdelek.

Dodelitve pinov



19-pinski kabel za barvni prikaz signalov

Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala
1.	TMDS podatki 2+	9.	TMDS podatki 0-	17.	DDC/CEC ozemljitev
2.	TMDS podatki 2 zaščita	10.	TMDS ura +	18.	+5 V napajanje
3.	TMDS podatki 2-	11.	Zaščita ure TMDS	19.	Zaznavanje vročega priključka
4.	TMDS podatki 1+	12.	TMDS ura-		
5.	Zaščita podatkov TMDS 1	13.	CEC		
6.	TMDS podatki 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS podatki 0+	15.	SCL		
8.	Zaščita podatkov TMDS 0	16.	SDA		



20-pinski kabel za barvni prikaz signalov

Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Zaznavanje vročega priključka
9	ML_Lane 1 (p)	19	Povratek DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Priključi in uporabi

Funkcija Plug & Play DDC2B

Ta monitor je opremljen z zmogljivostmi VESA DDC2B v skladu s standardom VESA DDC. Omogoča monitorju, da gostiteljskemu sistemu sporoči svojo identiteto in, odvisno od uporabljene ravni DDC, posreduje dodatne informacije o svojih prikaznih zmogljivostih.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, ki temelji na protokolu I2C. Gostitelj lahko preko kanala DDC2B zahteva informacije EDID.