

AGON
P R O



Manual de utilizare
pentru Monitor LCD
AG246FK6

AOC

Siguranță	1
Convenții Naționale	1
Alimentare	2
Instalare	3
Curățare	4
Altele	5
Configurare	6
Conținutul cutiei	6
Montarea suportului și a bazei	7
Reglarea monitorului	8
Conectarea monitorului	9
Montare pe perete	10
Funcția AMD FreeSync Premium	12
HDR	13
Ajustare	14
Taste rapide	14
Comutare rapidă	15
Ghid taste OSD (Meniu)	16
Setare OSD	18
Setări joc	19
Luminozitate	21
Setare PIP	22
Configurare culoare	23
Audio	24
Efecte luminoase	25
Extra	26
Configurare OSD	27
Indicator LED	28
Depanare	29
Specificații	30
Specificații generale	30
Moduri de afișare presetate	32
Alocarea pinilor	34
Plug and Play	35

Siguranță

Convenții Naționale

Subsecțiunile următoare descriu convențiile de notare utilizate în acest document.

Note, Atenționări și Avertismente

Pe tot parcursul acestui ghid, blocurile de text pot fi însoțite de o pictogramă și tipărite cu caractere aldine sau cursive. Aceste blocuri sunt note, atenționări și avertismente și sunt utilizate după cum urmează:



NOTĂ: O NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai eficient sistemul dumneavoastră de calcul.



ATENȚIONARE: O ATENȚIONARE indică fie un potențial risc de deteriorare a hardware-ului, fie pierderea datelor și vă informează cum să evitați problema.



AVERTISMENT: Un AVERTISMENT indică potențialul de vătămare corporală și vă informează cum să evitați problema. Unele avertismente pot apărea în formate alternative și pot fi fără pictogramă. În astfel de cazuri, prezentarea specifică a avertismentului este impusă de autoritatea de reglementare.

Alimentare

 Monitorul trebuie utilizat numai cu tipul de sursă de alimentare indicat pe etichetă. Dacă nu sunteți sigur de tipul de alimentare disponibil în locuința dumneavoastră, consultați dealerul sau compania locală de energie.

 Monitorul este echipat cu un cablu cu trei pini împământat, având un al treilea pin (împământare). Acest cablu se va conecta numai într-o priză împământată, ca măsură de siguranță. Dacă priza dumneavoastră nu acceptă cablul cu trei fire, solicitați unui electrician să instaleze priza corespunzătoare sau utilizați un adaptor pentru a împământa aparatul în siguranță. Nu anulați scopul de siguranță al cablului împământat.

 Deconectați unitatea în timpul furtunilor cu descărcări electrice sau când nu va fi utilizată pentru perioade îndelungate. Aceasta va proteja monitorul împotriva deteriorărilor cauzate de supratensiuni.

 Nu supraîncărcați prelungitoarele și cablurile de extensie. Supraîncărcarea poate provoca incendii sau șocuri electrice.

 Pentru a asigura o funcționare satisfăcătoare, utilizați monitorul numai cu calculatoare certificate UL, care au prize configurate corespunzător, marcate între 100-240V AC, Min. 5A.

 Priza de perete trebuie instalată în apropierea echipamentului și să fie ușor accesibilă.

Instalare

! Nu așezați monitorul pe un cărucior, suport, trepied, braț sau masă instabilă. Dacă monitorul cade, poate răni o persoană și poate provoca daune serioase acestui produs. Utilizați numai un cărucior, suport, trepied, bracket sau masă recomandate de producător sau vândute împreună cu acest produs. Urmați instrucțiunile producătorului la instalarea produsului și folosiți accesoriile de montare recomandate de producător. Combinația dintre produs și cărucior trebuie mutată cu grijă.

! Nu introduceți niciodată niciun obiect în fanta din carcasa monitorului. Acest lucru poate deteriora componentele circuitului, cauzând incendiu sau șoc electric. Nu vărsați niciodată lichide pe monitor.

! Nu așezați partea frontală a produsului pe podea.

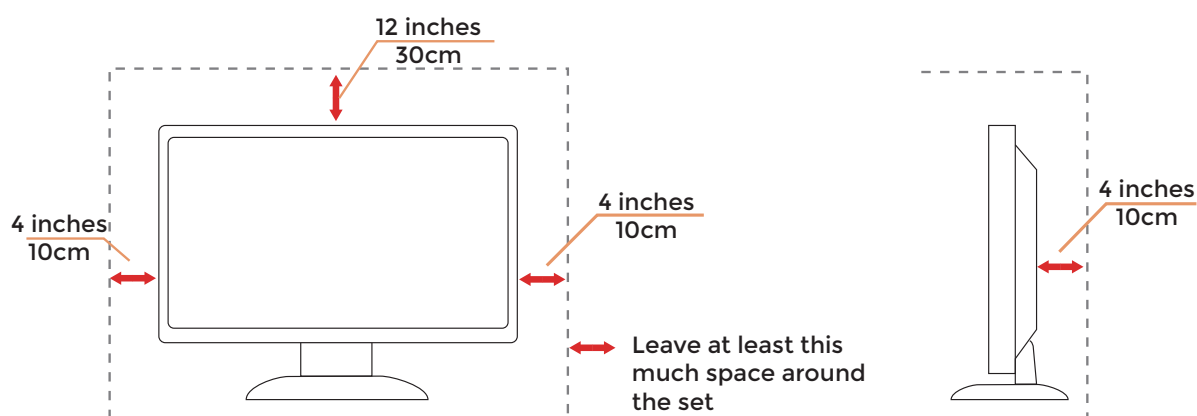
! Dacă montați monitorul pe perete sau pe un raft, utilizați un kit de montare aprobat de producător și urmați instrucțiunile kitului.

! Lăsați un spațiu în jurul monitorului, așa cum este ilustrat mai jos. În caz contrar, circulația aerului poate fi insuficientă, iar supraîncălzirea poate provoca incendiu sau deteriorarea monitorului.

! Pentru a evita deteriorări potențiale, de exemplu dezlipirea panoului de rama monitorului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade. Dacă se depășește un unghi maxim de înclinare în jos de -5 grade, daunele monitorului nu vor fi acoperite de garanție.

Consultați mai jos zonele recomandate pentru ventilație în jurul monitorului atunci când acesta este montat pe perete sau pe suport:

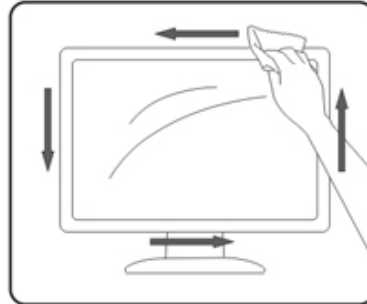
Montat cu suport



Curățare

 Curățați carcasa regulat cu o cârpă moale umezită cu apă.

 La curățare, folosiți o cârpă moale din bumbac sau microfibră. Cârpă trebuie să fie umezită și aproape uscată; nu permiteți pătrunderea lichidului în carcasă.



 Deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.

Altele

 Dacă produsul emană un miros ciudat, sunet sau fum, deconectați IMEDIAT cablul de alimentare și contactați un Centru de Service.

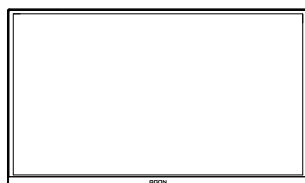
 Asigurați-vă că orificiile de ventilație nu sunt blocate de o masă sau perdea.

 Nu supuneți Monitorul LCD la vibrații puternice sau șocuri în timpul funcționării.

 Nu loviți și nu scăpați monitorul în timpul funcționării sau transportului.

Configurare

Conținutul cutiei



Monitor

*

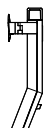


Quick Start Guide

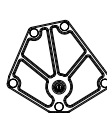
*



Warranty Card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Screwdriver



Screws



Power Cable

*



DisplayPort Cable

*



HDMI Cable

*



USB B-A Cable

*



Quick Switch Keypad

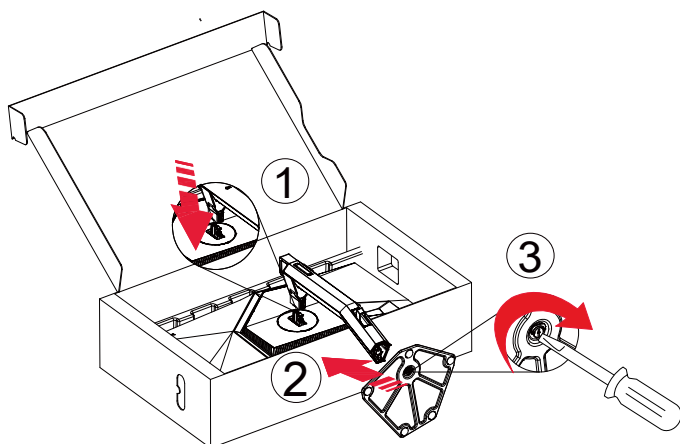
***** Nu toate cablurile de semnal vor fi furnizate pentru toate țările și regiunile. Vă rugăm să verificați cu dealerul local sau cu reprezentanța AOC pentru confirmare.

Notă: Vă rugăm să depozitați corespunzător piesele metalice și șuruburile pentru montarea pe perete pentru utilizări viitoare.

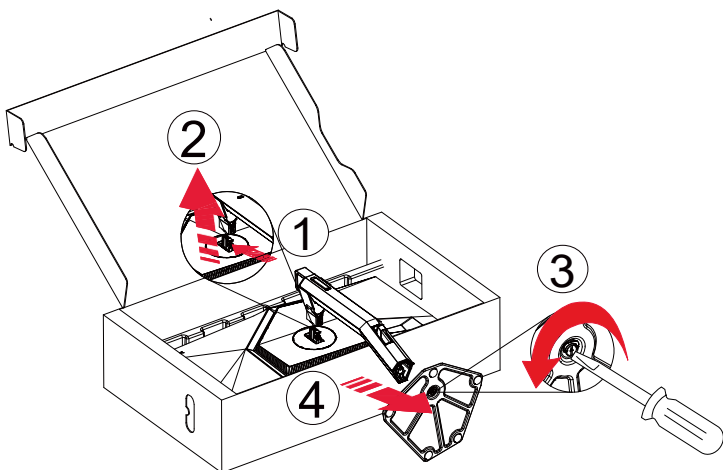
Montarea suportului și a bazei

Vă rugăm să montați sau să demontați baza urmând pașii de mai jos.

Montare:



Demontare:



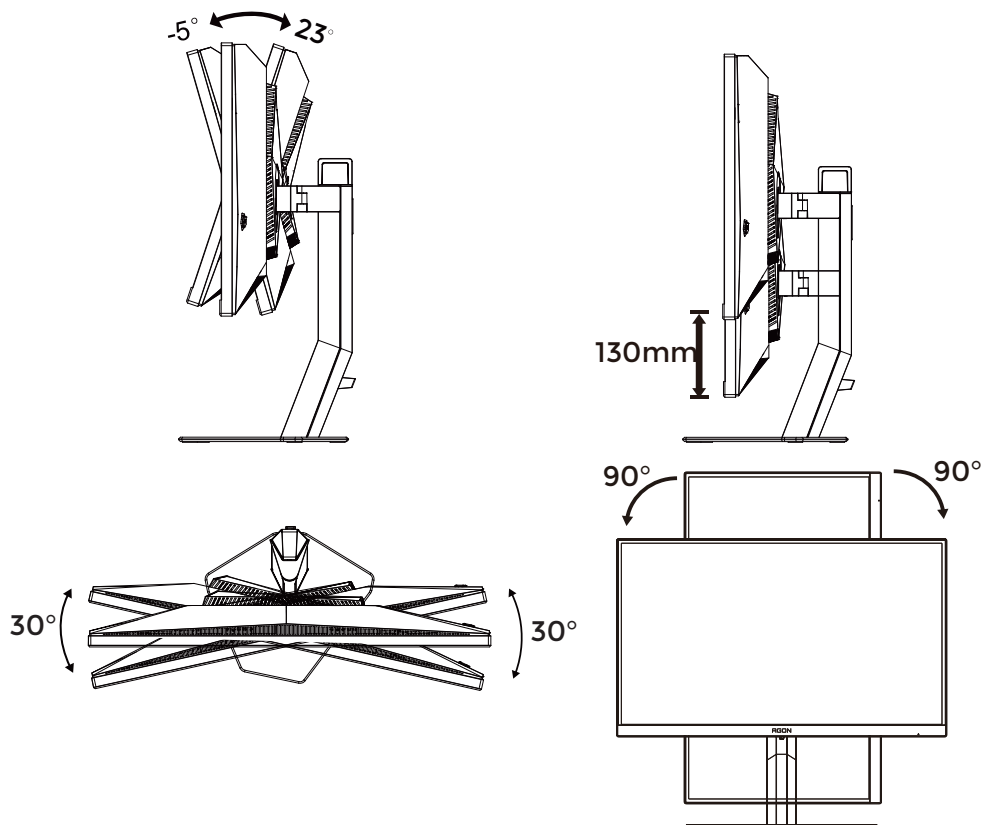
NOTĂ: Designul afișajului poate diferi față de cel ilustrat.

Reglarea monitorului

Pentru o vizualizare optimă, se recomandă să priviți monitorul frontal complet, apoi să ajustați unghiul monitorului conform preferințelor personale.

Țineți suportul pentru a preveni răsturnarea monitorului în timpul ajustării unghiului.

Puteți regla monitorul după cum urmează:



NOTĂ:

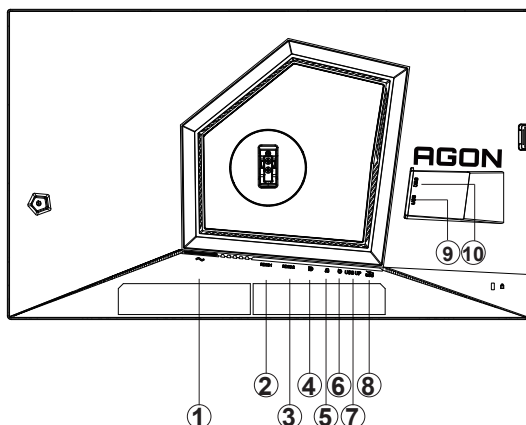
Nu atingeți ecranul LCD în timpul ajustării unghiului. Atingerea ecranului LCD poate provoca deteriorări.

Avertisment:

1. Pentru a evita deteriorarea potențială a ecranului, cum ar fi dezlipirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului monitorului. Prindeți doar rama.

Conectarea monitorului

Conexiuni cabluri în partea din spate a monitorului.



1. Alimentare
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. Căști
6. Port Quick Switch
7. USB3.2 Gen1 upstream
8. USB3.2 Gen1 downstream + încărcare rapidă
USB3.2 Gen1 downstream x 1
9. USB3.2 Gen1 downstream
10. USB3.2 Gen1 downstream

Conectare la PC

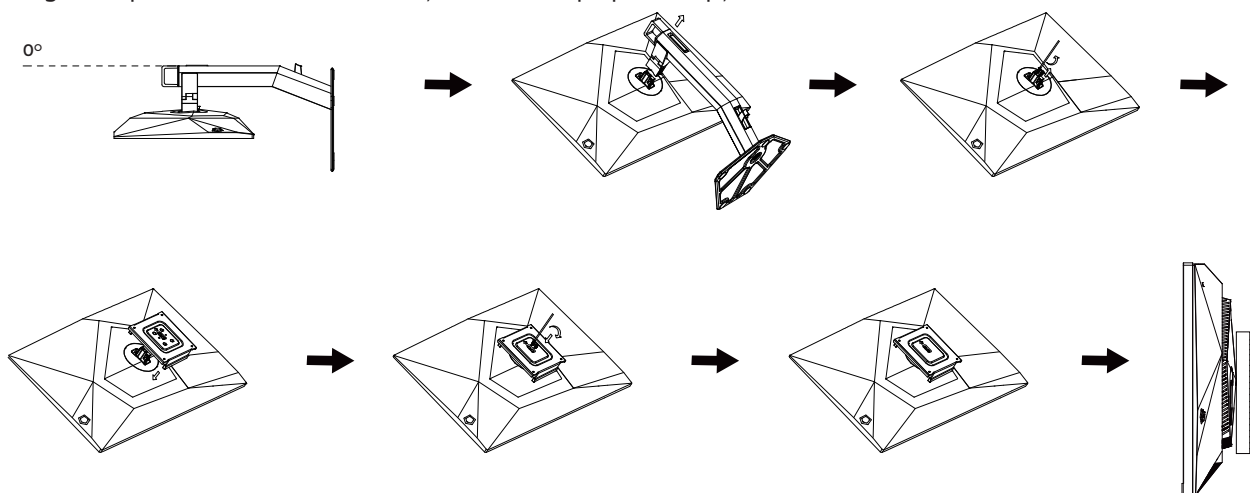
1. Conectați cablul de alimentare ferm în partea din spate a monitorului.
2. Opriți computerul și deconectați cablul său de alimentare.
3. Conectați cablul semnalului video la conectorul video al computerului.
4. Introduceți cablul de alimentare al computerului și al monitorului într-o priză apropiată.
5. Porniți computerul și monitorul.

Dacă monitorul afișează o imagine, instalarea este completă. Dacă nu afișează o imagine, consultați secțiunea Depanare.

Pentru protecția echipamentului, opriți întotdeauna PC-ul și monitorul LCD înainte de a conecta.

Montare pe perete

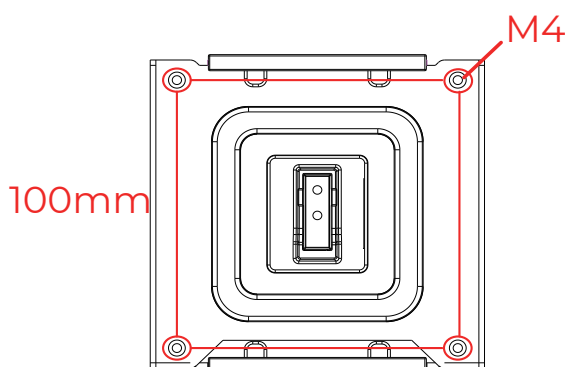
Pregătirea pentru instalarea unui braț de montare pe perete opțional.



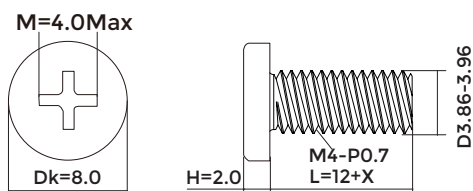
Acest monitor poate fi atașat la un braț de montare pe perete achiziționat separat. Deconectați alimentarea înainte de această procedură. Urmăți pașii de mai jos:

1. Îndepărtați baza.
2. Urmăți instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului de montare pe perete.
3. Plasați brațul de montare pe perete pe spatele monitorului. Aliniați găurile brațului cu cele din spatele monitorului.
4. Reconectați cablurile. Consultați manualul utilizatorului care a însoțit brațul de montare pe perete opțional pentru instrucțiuni privind fixarea acestuia pe perete.

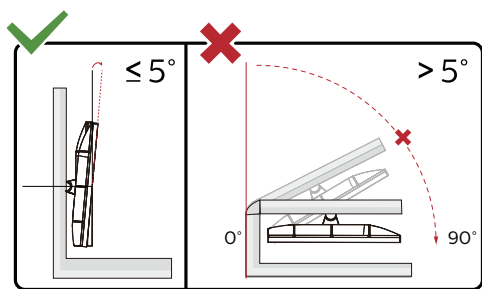
Suport de perete:



Specificația șuruburilor pentru suportul de perete: M4*(12+X) mm, (X = grosimea suportului de montare pe perete)



Notă: Găurile pentru șuruburile de montare VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele; vă rugăm să verificați cu dealerul sau departamentul oficial AOC. Contactați întotdeauna producătorul pentru instalarea pe perete.



* Designul afișajului poate diferi față de cel ilustrat.

Avertisment:

1. Pentru a evita deteriorarea potențială a ecranului, cum ar fi dezlipirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului monitorului. Prindeți doar rama.

Funcția AMD FreeSync Premium

1. Funcția AMD FreeSync Premium este compatibilă cu DisplayPort/HDMI
2. Placă grafică compatibilă: Lista recomandată este următoarea, de asemenea poate fi verificată accesând www.AMD.com

Plăci grafice

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (cu excepția R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (cu excepția R9 270/X, R9 280/X)

Procesoare

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

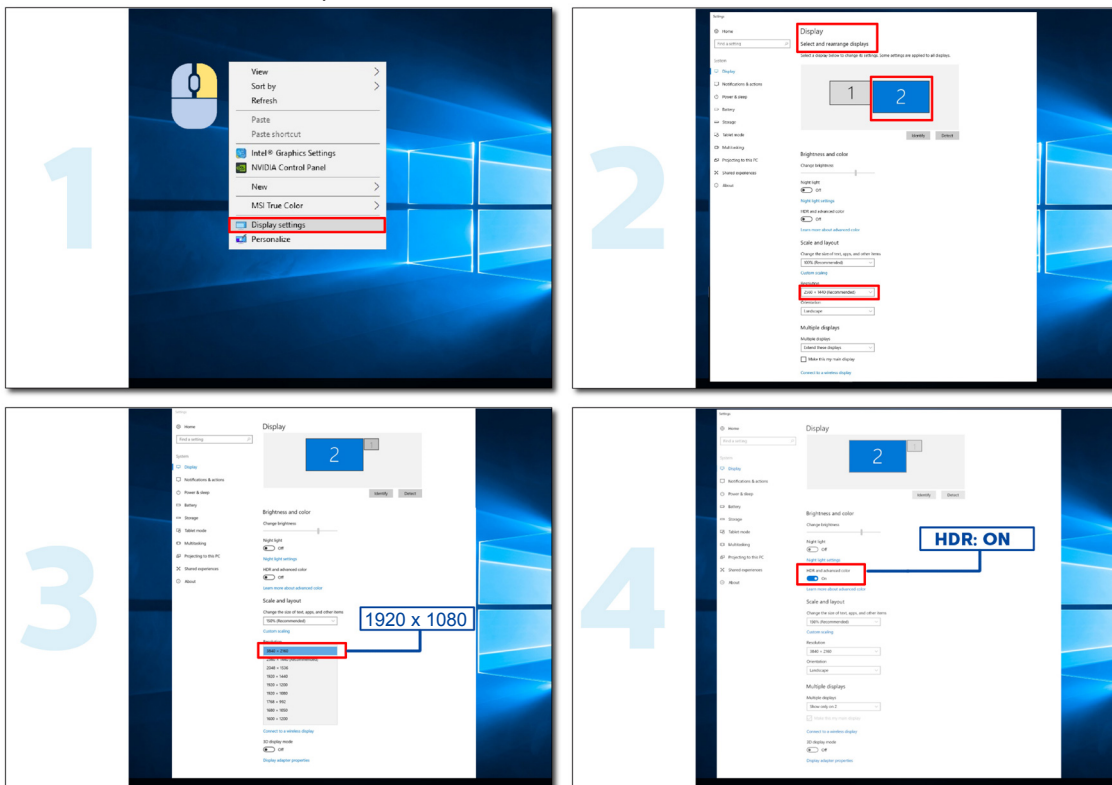
HDR

Este compatibil cu semnale de intrare în format HDR10.

Afișajul poate activa automat funcția HDR dacă playerul și conținutul sunt compatibile. Vă rugăm să contactați producătorul dispozitivului și furnizorul de conținut pentru informații privind compatibilitatea dispozitivului și a conținutului. Vă rugăm să selectați „OFF” pentru funcția HDR atunci când nu aveți nevoie de activarea automată a acesteia.

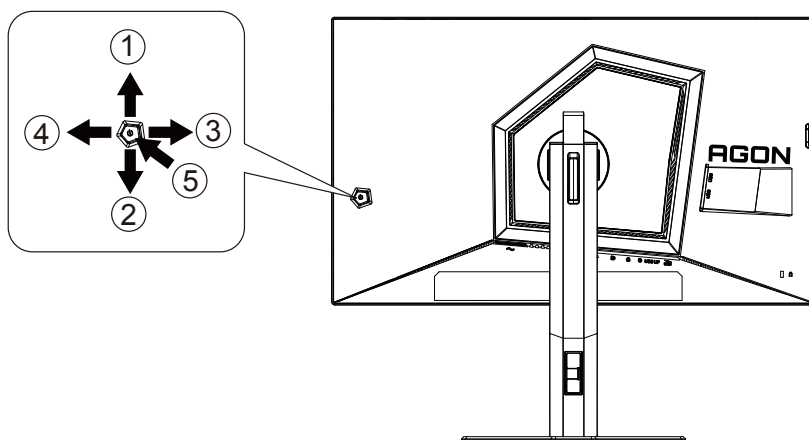
Notă:

1. Nu este necesară nicio setare specială pentru interfața DisplayPort/HDMI în versiunile WIN10 anterioare (mai vechi) versiunii V1703.
2. Este disponibilă doar interfața HDMI, iar interfața DisplayPort nu poate funcționa în versiunea WIN10 V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz nu este recomandat pentru utilizare pe dispozitive PC, ci doar pentru player UHD sau Xbox One / PS4 Pro. Setări afișaj:
 - a. Rezoluția afișajului este setată la 1920*1080.
 - b. După deschiderea unei aplicații, cel mai bun efect HDR poate fi obținut atunci când rezoluția este setată la 1920*1080 (dacă este disponibilă).



Ajustare

Taste rapide



1	Sursă/Sus
2	Jos
3	Mod joc/Stânga
4	Dreapta
5	Pornire/Meniu/Enter

Pornire/Meniu/Enter

Apăsați butonul de pornire pentru a porni monitorul.

Când OSD-ul nu este afișat, apăsați pentru a afișa OSD-ul sau pentru a confirma selecția. Apăsați aproximativ 2 secunde pentru a opri monitorul.

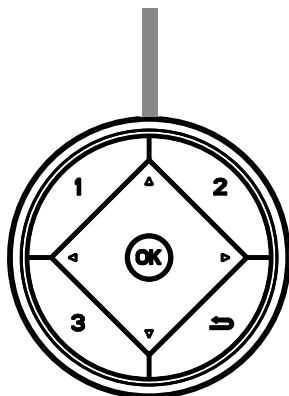
Mod joc/Stânga

Când OSD-ul nu este afișat, apăsați tasta „Stânga” pentru a deschide funcția Mod joc, apoi apăsați tasta „Stânga” sau „Dreapta” pentru a selecta modul joc (FPS1, FPS2, FPS3, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 sau Gamer 3), în funcție de tipul jocului.

Sursă/Sus

Când OSD-ul este închis, apăsarea butonului Sursă/Auto/Sus activează funcția de tastă rapidă pentru Sursă.

Comutare rapidă



◀:

Când OSD-ul nu este afișat, apăsați butonul ◀ pentru a deschide funcția Mod joc, apoi apăsați tasta ▶ sau ▼ pentru a selecta modul joc (FPS1, FPS2, FPS3, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 sau Gamer 3), în funcție de tipul jocului.

▶:

Când nu este afișat OSD, apăsați tasta „Right” pentru a activa funcția Light FX.

Meniu/OK:

Când OSD-ul nu este afișat, apăsați pentru a afișa OSD-ul sau pentru a confirma selecția.

▲:

Când OSD este închis, apăsarea butonului ▲ activează funcția rapidă Source.

▼:

Când nu este afișat OSD, apăsați butonul Dial Point pentru a afișa/ascunde Dial Point.

1:

Apăsați butonul 1 pentru a selecta modul Gamer 1.

2:

Apăsați butonul 2 pentru a selecta modul Gamer 2.

3:

Apăsați butonul 3 pentru a selecta modul Gamer 3.



Apăsați pentru a ieși din OSD.

Ghid taste OSD (Meniu)



Enter: Utilizați tasta Enter pentru a accesa nivelul următor al OSD.

Mutare: Utilizați tastele Left / Up / Down pentru a naviga selecția OSD.

Ieșire: Utilizați tasta Right pentru a ieși din OSD.



Enter: Utilizați tasta Enter pentru a accesa nivelul următor al OSD.

Mutare: Utilizați tastele Right / Up / Down pentru a naviga selecția OSD.

Ieșire: Utilizați tasta Left pentru a ieși din OSD.



Enter: Utilizați tasta Enter pentru a accesa nivelul următor al OSD.

Mutare: Utilizați tastele Up / Down pentru a naviga selecția OSD.

Ieșire: Utilizați tasta Left pentru a ieși din OSD.



Mutare: Utilizați tastele Left / Right / Up / Down pentru a naviga selecția OSD.



Ieșire: Utilizați tasta Left pentru a reveni la nivelul anterior al OSD.

Enter: Folosiți tasta Dreapta pentru a intra în nivelul următor al setării OSD

Selecția: Folosiți tastele Sus/Jos pentru a muta selecția OSD



Enter: Folosiți tasta Enter pentru a aplica setarea OSD și a reveni la nivelul anterior OSD

Selecția: Folosiți tasta Jos pentru a ajusta setarea OSD



Selectați: Folosiți tastele Sus/Jos pentru a ajusta setarea OSD

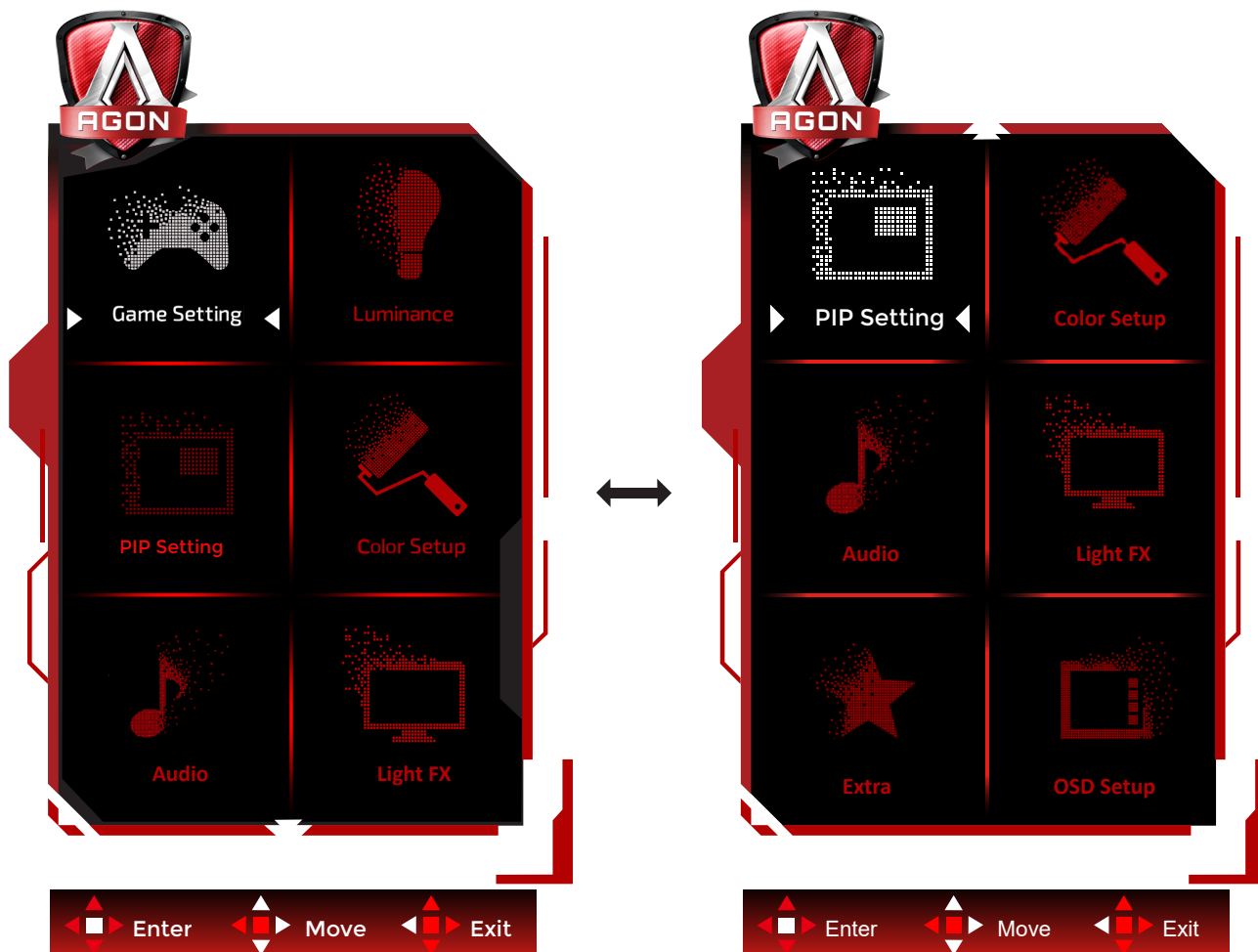


Enter: Folosiți tasta Enter pentru a ieși din OSD către nivelul anterior OSD

Selectați: Folosiți tastele Stânga/Dreapta pentru a ajusta setarea OSD

Setare OSD

Instrucțiuni de bază și simple privind tastele de control.

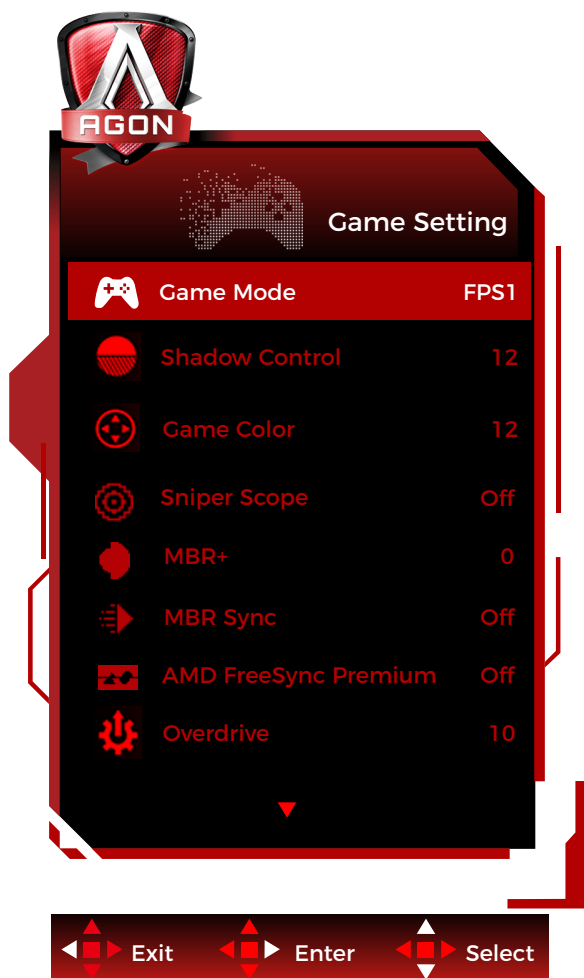


- 1). Apăsați butonul MENU pentru a activa fereastra OSD.
- 2). Urmăriți Ghidul Tastelor pentru a muta sau selecta (ajusta) setările OSD.
- 3). Funcția Blocare/Deblocare OSD: Pentru a bloca sau debloca OSD, apăsați și mențineți apăsat butonul Jos timp de 10 secunde când funcția OSD nu este activă.

Note:

- 1). Dacă produsul are doar o singură intrare de semnal, opțiunea „Selectare Intrare” este dezactivată pentru ajustare.
- 2). Modurile ECO (cu excepția modului Standard) și DCR: pentru aceste două stări poate exista doar o singură stare activă.

Setări joc



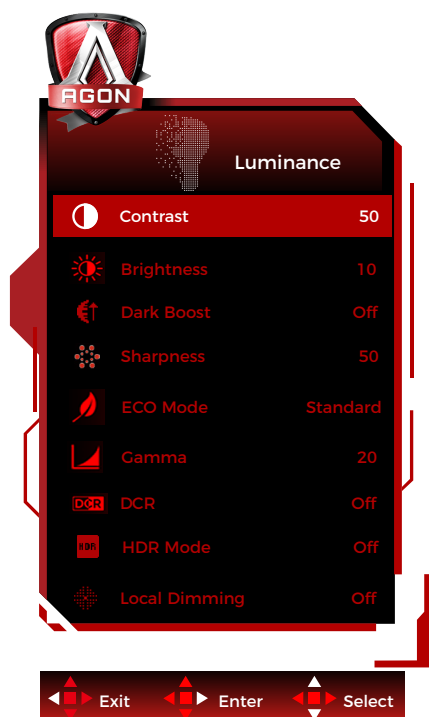
	Mod joc	FPS1	Pentru jocuri FPS1/FPS2/FPS3 (First Person Shooters). Îmbunătățește detaliile nivelului negru în teme întunecate.
		FPS2	
		FPS3	
		RTS	Pentru jocuri RTS (Real Time Strategy). Îmbunătățește calitatea imaginii.
		Racing	Pentru jocuri de curse, oferă cel mai rapid timp de răspuns și o saturare ridicată a culorilor.
		Gamer 1	Setările preferate ale utilizatorului salvate ca Gamer 1.
		Gamer 2	Setările preferate ale utilizatorului salvate ca Gamer 2.
		Gamer 3	Setările preferate ale utilizatorului salvate ca Gamer 3.
		Oprit	Fără optimizare prin Mod joc.
	Controlul umbrelor	0-20	Controlul umbrelor este setat implicit la 0, utilizatorul final putând ajusta valoarea între 0 și 20 pentru a crește contrastul și a obține o imagine clară. 1. Dacă imaginea este prea întunecată pentru a distinge clar detaliile, ajustați valoarea între 0 și 20 pentru o imagine clară. 2. Dacă imaginea este prea luminoasă pentru a distinge clar detaliile, ajustați valoarea între 20 și 0 pentru o imagine clară.
	Culoare joc	0-20	Culoarea jocului oferă un nivel de ajustare a saturației între 0 și 20 pentru a obține o imagine îmbunătățită.

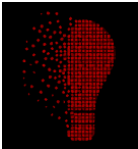
	Țintă lunetă	Oprit / 1.0 / 1.5 / 2.0	Mărire locală pentru a facilita țintirea în timpul tragerii.
	MBR+	0-20	MBR+ (reducerea neclarității de mișcare) oferă 20 niveluri de ajustare pentru a reduce neclaritatea de mișcare. Notă: 1 Funcția MBR+ poate fi ajustată doar când AMD FreeSync Premium este dezactivat și rata de reîmprospătare este $\geq 75\text{Hz}$. 2. Luminozitatea ecranului scade pe măsură ce valoarea de ajustare crește.
	Sincronizare MBR	Pornit / Oprit	Dezactivează sau activează sincronizarea MBR (Motion Blur Remove). Notă: Funcția MBR poate fi ajustată atunci când AMD FreeSync Premium este dezactivat și rata de reîmprospătare este $\geq 75\text{Hz}$.
	AMD FreeSync Premium	Pornit / Oprit	Dezactivează sau activează AMD FreeSync Premium.
	Overdrive	0-20 / Boost	Reglează timpul de răspuns.
	Întârziere redusă la intrare	Pornit / Oprit	Dezactivează buffer-ul de cadre pentru a reduce întârzierea la intrare.
	LED QuickSwitch	Pornit / Oprit	Dezactivează sau activează LED-ul QuickSwitch.
	Contor de cadre	Oprit / Dreapta-Sus / Dreapta-Jos / Stânga-Jos / Stânga-Sus	Afișează frecvența V în colțul selectat. (Funcția contor de cadre funcționează doar cu placa grafică AMD.)
	DialPoint	Oprit / Dinamic / Pornit	Funcția „Dial Point” plasează un indicator de țintire în centrul ecranului pentru a ajuta jucătorii să joace jocuri First Person Shooter (FPS1/FPS2/FPS3) cu o țintire precisă și exactă.
	HDMI1	Consolă/DVD / PC	Când conectați o consolă de jocuri sau un player DVD, vă rugăm să setați HDMI1 pe Consolă/DVD. Când conectați un computer desktop sau laptop, vă rugăm să setați HDMI1 pe PC.
	HDMI2	Consolă/DVD / PC	Când conectați o consolă de jocuri sau un player DVD, vă rugăm să setați HDMI2 pe Consolă/DVD. Când conectați un computer desktop sau laptop, vă rugăm să setați HDMI1 pe PC.

Notă:

1. Când „Mod HDR” din „Luminozitate” este setat pe o valoare diferită de oprit, „Controlul umbrelor” și „Culoare joc” nu pot fi ajustate.
2. Când „HDR” din „Luminozitate” este setat pe o valoare diferită de oprit, „Mod joc”, „Controlul umbrelor”, „Culoare joc”, „MBR+”, „MBR Sync” și „Boost” din „Overdrive” nu pot fi ajustate sau selectate.
3. Când „Gama de culori” din „Setări culoare” este setată pe sRGB, elementele „Controlul umbrelor”, „Culoare joc”, „MBR+” și „MBR Sync” nu pot fi ajustate. „Boost” din cadrul „Overdrive” nu poate fi ajustat sau selectat.

Luminozitate

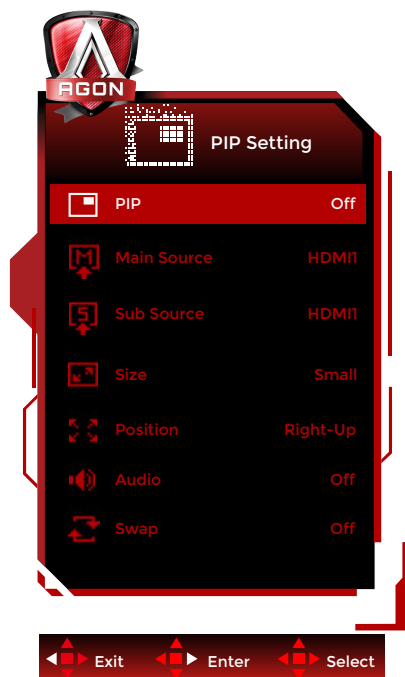


	Contrast	0-100	Contrast din registru digital.
	Luminozitate	0-100	Ajustarea iluminării de fundal
	Dark Boost	Dezactivat / Nivel 1 / Nivel 2 / Nivel 3	Îmbunătățește detaliile ecranului în zonele întunecate sau luminoase pentru a regla luminozitatea în zona luminoasă și a preveni suprasaturarea.
	Claritate	0-100	Ajustarea clarității.
	Mod Eco	Standard	Mod Standard
		Text	Mod Text
		Internet	Mod Internet
		Joc	Mod joc
		Film	Mod Film
		Sport	Mod Sport
		Citire	Mod Citire
		Uniformitate	Mod Uniformitate
	Gamma	2.0	Ajustare la Gamma 2.0
		2.2	Ajustare la Gamma 2.2
		2.4	Ajustare la Gamma 2.4
	DCR	Oprit / Pornit	Dezactivare/Activare raport dinamic de contrast
	HDR	Oprit / DisplayHDR / Imagine HDR / Film HDR / Joc HDR	Setați profilul HDR conform cerințelor dvs. de utilizare. Notă: Când este detectat conținut HDR, opțiunea HDR va fi afișată pentru ajustare.
	Mod HDR	Oprit / Imagine HDR / Film HDR / Joc HDR	Optimizat pentru culoarea și contrastul imaginii, simulând efectul HDR. Notă: Când nu este detectat conținut HDR, opțiunea mod HDR va fi afișată pentru ajustare.
	Iluminare locală	Oprit	Dezactivați sau selectați Iluminarea locală.
		Scăzut	
		Mediu	
		Puternic	

Notă:

1. Când „Mod HDR” din „Luminozitate” este setat diferit de oprit, „Contrast”, „Mod Eco”, „Boost Întunecat” și „Gamma” nu pot fi ajustate.
2. Când „HDR” este setat pe „DisplayHDR”, cu excepția „HDR” și „Estompere Regională”, celelalte opțiuni din „Luminozitate” nu pot fi ajustate.
3. Când „HDR” este setat pe „Imagine HDR”, „Film HDR” sau „Joc HDR”, „Claritate”, „Mod Eco”, „Gamma” și „DCR” nu pot fi ajustate.
3. Când „Gama de culori” din „Setări culoare” este setată pe sRGB, „Contrast”, „Mod Eco”, „Boost Întunecat”, „Mod HDR” și „Gamma” nu pot fi ajustate.

Setare PIP



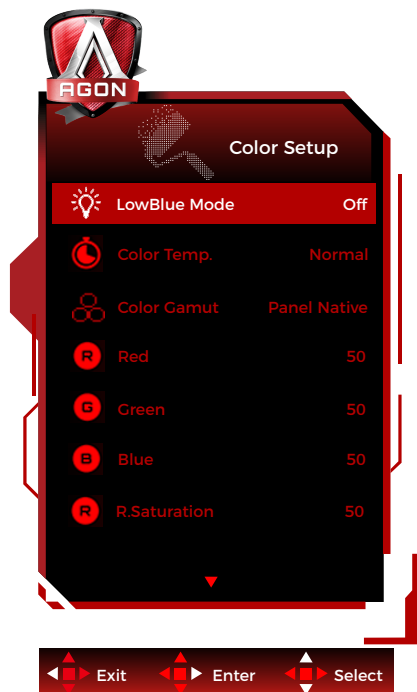
	PIP	Oprit / PIP / PBP	Dezactivați sau activați PIP sau PBP.
	Sursă principală		Selectați sursa principală a ecranului.
	Sursă secundară		Selectați sursa ecranului secundar.
	Dimensiune	Mic / Mediu / Mare	Selectați dimensiunea ecranului.
	Poziție	Dreapta-Sus / Dreapta-Jos / Stânga-Jos / Stânga-Sus	Setați poziția ecranului.
	Audio	Oprit / Pornit	Optimizat pentru culoarea și contrastul imaginii, simulând efectul HDR. Notă: Când nu este detectat conținut HDR, opțiunea mod HDR va fi afișată pentru ajustare.
	Comutare	Oprit / Pornit	Dezactivați sau activați estomparea zonală.

Notă:

- 1). Când „HDR” din cadrul „Luminozitate” este activat, toate elementele din „PIP” nu pot fi ajustate.
- 2). Ajustarea culorii din meniul OSD este valabilă doar pentru ecranul principal, astfel încât ecranul principal și ecranul secundar pot avea culori diferite.
- 3). Când PBP/PIP este activat, compatibilitatea sursei de intrare pentru ecranul principal și sub-ecran este afișată în tabelul următor:

PIP/PBP		Sursă principală		
		HDMI1	HDMI2	DP
Surse secundare	HDMI1	✓	✓	✓
	HDMI2	✓	✓	✓
	DisplayPort	✓	✓	✓

Configurare culoare



	Mod LowBlue	Oprit / Multimedia / Internet / Birou / Citire	Reduce lungimea de undă a luminii albastre prin controlul temperaturii de culoare.
	Temperatură culoare	6500K	Rechemare temperatură culoare 6500K.
		7300K	Rechemare temperatură culoare 7300K.
		9300K	Rechemare Temperatura de Culoare 9300K.
		Utilizator	Setări utilizator.
	Gama de culori	Panou nativ	Panou cu spațiu de culoare standard.
		sRGB	Rechemare Temperatura de Culoare sRGB din EEPROM.
	Roșu	0-100	Amplificare roșu din registru digital.
	Verde	0-100	Amplificare verde din registru digital.
	Albastru	0-100	Amplificare albastru din registru digital.
	R.Ton	0-100	R.Ton din registru digital.
	G.Ton	0-100	G.Ton din registru digital.
	B.Ton	0-100	B.Ton din registru digital.
	C.Ton	0-100	C.Ton din registru digital.
	M.Ton	0-100	M.Ton din registru digital.
	Y.Ton	0-100	Y.Ton din registru digital.

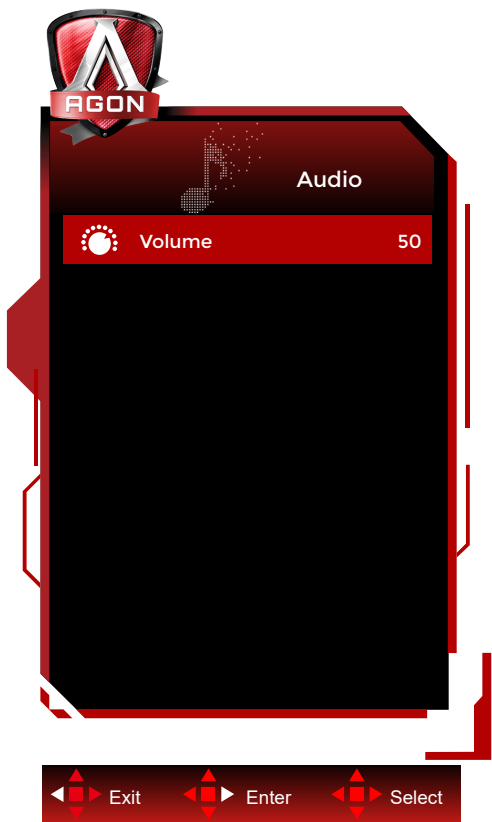
Notă:

Când „Mod HDR” sau „HDR” sub „Luminozitate” este setat pe „non-oprit”, toate elementele din „Configurare culoare” nu pot fi ajustate.

Când „Gama de culori” din „Configurare culoare” este setată pe sRGB, toate celelalte elemente din „Configurare

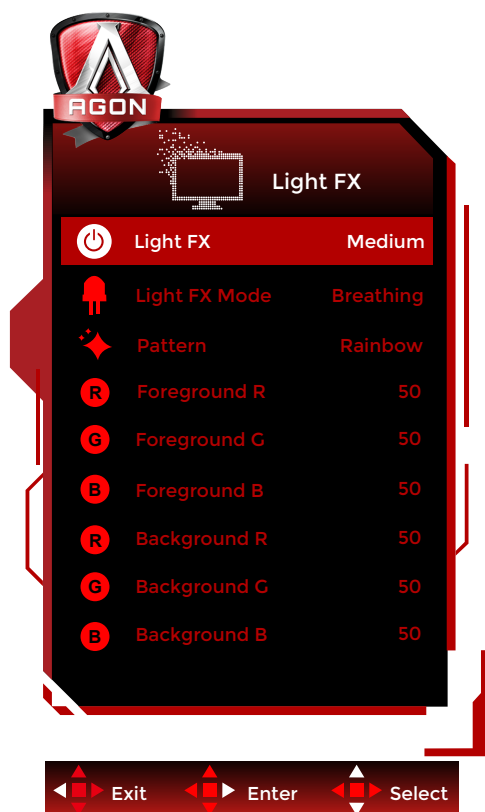
culoare” nu pot fi ajustate.

Audio



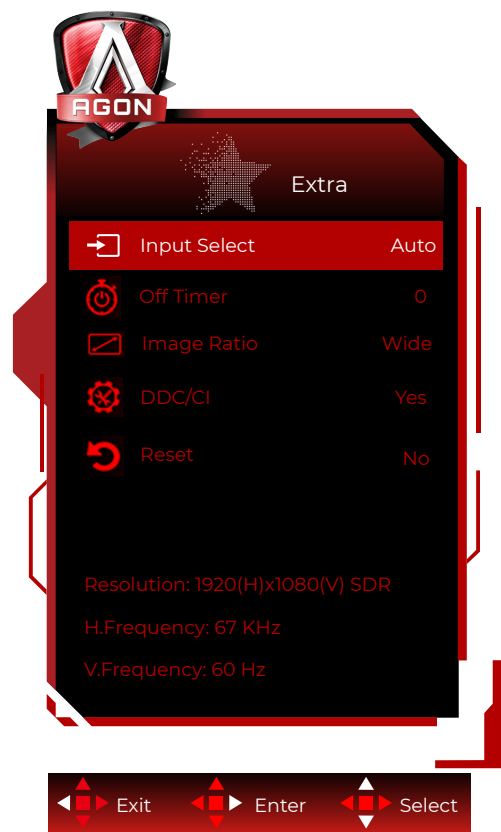
	Volum	0-100	Reglați setarea volumului
---	-------	-------	---------------------------

Efecte luminoase



	Efecte luminoase	Oprit / Scăzut / Mediu / Puternic	Selectați intensitatea efectelor luminoase.
	Mod efecte luminoase	Audio1 / Audio2 / Static / Sweep punct întunecat / Schimbare de gradient / Umplere dispersată / Umplere picurată / Umplere picurată dispersată / Respirare / Sweep punct luminos / Zoom / Curcubeu / Val / Clipire / Demo	Selectați modul Light FX
	Model	Roșu / Verde / Albastru / Curcubeu / Definire utilizator	Selectați modelul Light FX
	Prim-plan R	0-100	Utilizatorul poate ajusta culoarea prim-planului Light FX când setarea Model este pe Definire utilizator
	Prim-plan G		
	Prim-plan B		
	Fundal R	0-100	Utilizatorul poate ajusta culoarea fundalului Light FX când setarea Model este pe Definire utilizator
	Fundal G		
	Fundal B		

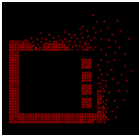
Extra



	Selectare intrare	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Selectați sursa semnalului de intrare
	Temporizator oprire	0-24 ore	Selectați timpul de oprire DC
	Raport imagine	Lat / Aspect / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21,5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23,6"W(16:9) / 24"W(16:9)	Selectați raportul imaginii pentru afișare.
	DDC/CI	Da sau Nu	Activați/Dezactivați suportul DDC/CI
	Reset	Da sau Nu	Resetați meniul la setările implicite

Configurare OSD



	Limbă		Selectați limba OSD
	Timp de expirare	5-120	Reglați timpul de expirare al OSD
	Capabilitate DP	1.1 / 1.2 / 1.4	Vă rugăm să rețineți că doar DP1.2/DP1.4 suportă funcția AMD FreeSync Premium
	Poziție orizontală	0-100	Reglați poziția orizontală a OSD
	Poziție verticală	0-100	Reglați poziția verticală a OSD
	Transparență	0-100	Reglați transparența OSD
	Memento pauză	P o r n i t / Oprit	Memento de pauză dacă utilizatorul lucrează continuu mai mult de 1 oră

Indicator LED

Stare	Culoare LED
Mod putere completă	Alb
Mod activ-oprit	Portocaliu

Depanare

Problemă și întrebare	Soluții posibile
LED-ul de alimentare nu este aprins	Asigurați-vă că butonul de alimentare este pornit și că cablul de alimentare este conectat corect la o priză împământată și la monitor.
Nu există imagini pe ecran	• Este cablul de alimentare conectat corect? Verificați conexiunea cablului de alimentare și sursa de alimentare. • Este cablul video conectat corect? (Conectat folosind cablul VGA) Verificați conexiunea cablului VGA. (Conectat folosind cablul HDMI) Verificați conexiunea cablului HDMI. (Conectat folosind cablul DisplayPort) Verificați conexiunea cablului DisplayPort. * Intrările VGA/HDMI/DisplayPort nu sunt disponibile pe toate modelele. • Dacă alimentarea este pornită, reporniți computerul pentru a vedea ecranul inițial (ecranul de autentificare). Dacă apare ecranul inițial (ecranul de autentificare), porniți computerul în modul corespunzător (modul sigur pentru Windows 7/8/10) și apoi modificați frecvența plăcii video. (Consultați Setarea rezoluției optime) Dacă ecranul inițial (ecranul de autentificare) nu apare, contactați Centrul de Service sau dealerul dumneavoastră. • Poți vedea "Intrare nesuportată" pe ecran? Poți vedea acest mesaj când semnalul de la placa video depășește rezoluția maximă și frecvența pe care monitorul le poate gestiona corespunzător. Reglează rezoluția și frecvența la valorile maxime pe care monitorul le poate suporta. • Asigură-te că driverele monitorului AOC sunt instalate.
Imaginea este neclară și prezintă umbre fantomă	Reglează controalele de contrast și luminozitate. Apasă tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată. Asigură-te că nu folosești cabluri de extensie sau comutatoare. Recomandăm conectarea monitorului direct la conectorul de ieșire video al plăcii video de pe spate.
Imaginea sare, pâlpâie sau apare un model ondulat pe ecran	Îndepărtează cât mai mult posibil dispozitivele electrice care pot cauza interferențe de la monitor. Folosește rata maximă de reîmprospătare pe care monitorul o poate suporta la rezoluția utilizată.
Monitorul este blocat în modul activ de oprire	Comutatorul de alimentare al calculatorului trebuie să fie în poziția PORNIT. Placa video a calculatorului trebuie să fie fixată ferm în slotul său. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator. Inspectați cablul video al monitorului și verificați dacă niciun pin nu este îndoit. Verificați funcționarea calculatorului apăsând tasta CAPS LOCK de pe tastatură și observând LED-ul CAPS LOCK. LED-ul trebuie să se aprindă sau să se stingă după apăsarea tastei.
Lipsa uneia dintre culorile primare (ROȘU, VERDE sau ALBASTRU)	Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este deteriorat. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator.
Imaginea de pe ecran nu este centrată sau dimensionată corespunzător.	Reglați poziția orizontală (H-Position) și verticală (V-Position) sau apăsați tasta rapidă (AUTO).
Imaginea prezintă defecte de culoare (albul nu este alb).	Reglați culoarea RGB sau selectați temperatura de culoare dorită.
Perturbări orizontale sau verticale pe ecran.	Utilizați modul de închidere Windows 7/8/10 pentru a regla CLOCK și FOCUS. Apasă tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată.
Reglementări și service	Vă rugăm să consultați informațiile privind reglementările și service-ul la www.aoc.com (pentru a găsi modelul achiziționat în țara dumneavoastră și pentru a accesa informațiile de reglementări și service în pagina de suport).

Specificații

Specificații generale

Panou	Denumire model	AG246FK6	
	Sistem de conducere	TFT Color LCD	
	Dimensiunea imaginii vizibile	61,3 cm diagonală	
	Pasul pixelului	0,279 mm (H) x 0,276 mm (V)	
	Culoare afișaj	16,7 milioane de culori	
Altele	Interval scanare orizontală	30 kHz ~ 510 kHz	
	Dimensiune scanare orizontală (maximă)	535,68 mm	
	Interval scanare verticală	60 ~ 610 Hz	
	Dimensiune scanare verticală (maximă)	298,08 mm	
	Rezoluție presetată optimă	1920x1080@60Hz	
	Rezoluție maximă	1920x1080@610Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Sursă de alimentare	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Consum de energie	Tipic (luminozitate și contrast implicite)	30W
		Maxim (Luminozitate = 100, contrast = 100)	≤107W
		Mod standby	≤ 0,5W
Caracteristici fizice	Tip conector	HDMIx2/DisplayPort/USBx4/USB UP/Căști/Comutare rapidă	
	Tip cablu semnal	Detasabil	
Mediu	Temperatură	Funcționare	0°C ~ 40°C
		Neutilizare	-25°C ~ 55°C
	Umiditate	Funcționare	10% ~ 85% (fără condens)
		Neutilizare	5% ~ 93% (fără condens)
	Altitudine	Funcționare	0m ~ 5000m (0ft ~ 16404ft)
		Neutilizare	0m ~ 12192m (0ft ~ 40000ft)

Notă:

- 1). Overclocking-ul se realizează la rezoluția 1920x1080@610Hz. Dacă apar erori de afișare în timpul overclocking-ului, vă rugăm să ajustați rata de reîmprospătare la 600Hz.
- 2). Pentru a beneficia de FHD 600Hz/610Hz, vă rugăm să actualizați sistemul de operare la Windows 11 și să instalați cea mai recentă versiune. NVIDIA® recomandă utilizarea interfeței DisplayPort pentru plăcile grafice, iar AMD® recomandă utilizarea interfeței HDMI pentru plăcile grafice.
- 3). Rata maximă de reîmprospătare suportată de o placă grafică depinde de GPU, driverul plăcii grafice și sistemul de operare, iar unele plăci grafice pot să nu permită selectarea valorilor de 600Hz/610Hz. După testare, starea de compatibilitate a unor plăci grafice cu FHD 600Hz/610Hz este prezentată în tabelul de mai jos (sistem de operare Windows 11 + cel mai recent driver pentru placa grafică).

Chip grafic	Placă grafică	Port HDMI	Port DisplayPort
AMD	Gigabyte RX 7900XTX	Suportă FHD 600 Hz / 610 Hz	Suportă FHD 600Hz / 610Hz
	Sapphire RX 7700 XT	Suportă FHD 600Hz / 610Hz	Suportă FHD 600Hz / 610Hz
	AMD RX 6950 XT	Suportă FHD 600Hz / 610Hz	Suportă FHD 610Hz
	ASUS RX 6750 XT	Suportă FHD 600Hz / 610Hz	Suportă FHD 610Hz
NVIDIA	NVIDIA RTX 4090	Suportă până la FHD 540Hz	Suportă FHD 600 Hz / 610 Hz
	Gigabyte RTX 4080	Suportă până la FHD 540Hz	Suportă FHD 600 Hz / 610 Hz
	MSI RTX 4070	Suportă până la FHD 540Hz	Suportă FHD 600 Hz / 610 Hz
	ASUS RTX 4060 Ti	Suportă până la FHD 540Hz	Suportă FHD 600Hz / 610Hz
	MSI RTX 4080 S	Suportă până la FHD 540Hz	Suportă FHD 600Hz / 610Hz
	ASUS RTX 3070	Suportă până la FHD 540Hz	Suportă FHD 600Hz / 610Hz
	NVIDIA RTX 5080	Suportă FHD 600 Hz / 610 Hz	Suportă FHD 600Hz / 610Hz

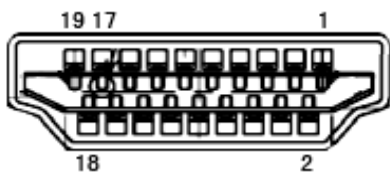
4). Pentru a atinge FHD 480Hz 8-bit (format RBB/YCbCr 4:4:4) și rezoluții superioare, trebuie utilizată o placă grafică care suportă DSC pentru semnalul de intrare DisplayPort 1.4. Vă rugăm să consultați producătorul plăcii grafice pentru suportul DSC.

Moduri de afișare presetate

STANDARD	REZOLUȚIE (+/-1Hz)	FRECVENȚĂ ORIZONTALĂ (kHz)	FRECVENȚĂ VERTICALĂ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
MOD DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
	720x480@60Hz	29.855	59.71
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	76.302	119.97
	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
	1920x1080@144Hz	161.999	144
	1920x1080@240Hz	274.519	240
	1920x1080@360Hz	403.56	360
	1920x1080@480Hz	538.081	480
	1920x1080@540Hz	605.34	540
	1920x1080@600Hz	663	600
	1920x1080@610Hz (OverClock)	683.814	610

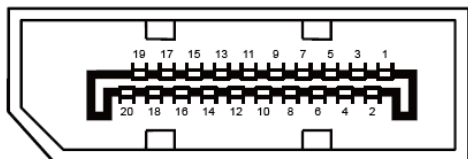
Notă: Conform standardului VESA, poate exista o eroare de calcul (+/-1Hz) a ratei de reîmprospătare (frecvența câmpului) în funcție de sistemele de operare și plăcile grafice utilizate. Pentru a îmbunătăți compatibilitatea, rata nominală de reîmprospătare a acestui produs a fost rotunjită. Vă rugăm să vă referiți la produsul efectiv.

Alocarea pinilor



Cablu semnal afișaj color cu 19 pini

Număr pin	Nume semnal	Număr pin	Nume semnal	Număr pin	Nume semnal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Masă DDC/CEC
2.	Ecranaj TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Alimentare
3.	TMDS Data 2-	11.	Ecran de protecție pentru ceas TMDS	19.	Detectare conectare la cald
4.	Date TMDS 1+	12.	Ceas TMDS-		
5.	Ecran de protecție pentru date TMDS 1	13.	CEC		
6.	Date TMDS 1-	14.	Rezervat (N.C. pe dispozitiv)		
7.	Date TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ecran de protecție pentru date TMDS 0	16.	SDA		



Cablu semnal afișaj color cu 20 pini

Număr pin	Nume semnal	Număr pin	Nume semnal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detectare conectare la cald
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funcția Plug & Play DDC2B

Acest monitor este echipat cu capabilități VESA DDC2B conform STANDARDULUI VESA DDC. Aceasta permite monitorului să informeze sistemul gazdă despre identitatea sa și, în funcție de nivelul DDC utilizat, să comunice informații suplimentare privind capacitățile sale de afișare.

DDC2B este un canal de date bidirecțional bazat pe protocolul I2C. Sistemul gazdă poate solicita informații EDID prin canalul DDC2B.