

**AGON**  
P R O



Manuel d'utilisation  
du moniteur LCD  
**AG246FK6**

**AOC**

Sécurité.....	1
Conventions nationales .....	1
Alimentation.....	2
Installation .....	3
Nettoyage .....	4
Autres .....	5
Installation .....	6
Contenu de la boîte .....	6
Installation du support et de la base.....	7
Réglage du moniteur.....	8
Connexion du moniteur .....	9
Fixation murale.....	10
Fonction AMD FreeSync Premium.....	12
HDR.....	13
Réglage.....	14
Touches de raccourci.....	14
Commutation rapide.....	15
Guide des touches OSD (Menu).....	16
Réglage OSD.....	18
Paramètres de jeu.....	19
Luminance.....	21
Réglage PIP .....	22
Configuration des couleurs.....	23
Audio.....	24
Effets lumineux.....	25
Supplémentaire.....	26
Configuration de l'OSD.....	27
Indicateur LED .....	28
Dépannage.....	29
Spécifications .....	30
Spécifications générales.....	30
Modes d'affichage prédéfinis.....	32
Affectations des broches .....	34
Plug and Play .....	35

# Sécurité

## Conventions nationales

Les sous-sections suivantes décrivent les conventions de notation utilisées dans ce document.

### Notes, mises en garde et avertissements

Tout au long de ce guide, des blocs de texte peuvent être accompagnés d'une icône et imprimés en caractères gras ou en italique. Ces blocs correspondent à des notes, mises en garde et avertissements, et sont utilisés comme suit :



**NOTE** : Une **NOTE** indique une information importante qui vous aide à mieux utiliser votre système informatique.



**MISE EN GARDE** : Une **MISE EN GARDE** signale un risque potentiel de dommage matériel ou de perte de données et vous indique comment éviter le problème.



**AVERTISSEMENT** : Un **AVERTISSEMENT** signale un risque potentiel de blessure corporelle et vous indique comment éviter le problème. Certains avertissements peuvent apparaître sous des formats alternatifs et peuvent être dépourvus d'icône. Dans de tels cas, la présentation spécifique de l'avertissement est imposée par l'autorité réglementaire.

# Alimentation

 Le moniteur doit être alimenté uniquement par le type de source d'alimentation indiqué sur l'étiquette. Si vous n'êtes pas certain du type d'alimentation électrique fourni à votre domicile, consultez votre revendeur ou la compagnie d'électricité locale.

 Le moniteur est équipé d'une fiche à trois broches avec mise à la terre, comportant une troisième broche de mise à la terre. Cette fiche ne peut être insérée que dans une prise de courant mise à la terre, pour des raisons de sécurité. Si votre prise ne permet pas d'accueillir la fiche à trois conducteurs, faites installer la prise appropriée par un électricien ou utilisez un adaptateur pour mettre l'appareil à la terre en toute sécurité. Ne compromettez pas la fonction de sécurité de la fiche avec mise à la terre.

 Débranchez l'appareil lors d'un orage ou lorsqu'il ne sera pas utilisé pendant de longues périodes. Cela protégera le moniteur contre les dommages causés par les surtensions électriques.

 Ne surchargez pas les multiprises ni les rallonges électriques. Une surcharge peut provoquer un incendie ou un choc électrique.

 Pour garantir un fonctionnement satisfaisant, utilisez le moniteur uniquement avec des ordinateurs certifiés UL disposant de prises configurées appropriées, indiquées entre 100-240 V AC, min. 5 A.

 La prise murale doit être installée à proximité de l'équipement et doit être facilement accessible.

# Installation

**!** Ne placez pas le moniteur sur un chariot, un support, un trépied, une fixation ou une table instable. Si le moniteur tombe, il peut blesser une personne et causer des dommages graves à ce produit. Utilisez uniquement un chariot, un support, un trépied, une fixation ou une table recommandés par le fabricant ou vendus avec ce produit. Suivez les instructions du fabricant lors de l'installation du produit et utilisez les accessoires de montage recommandés par le fabricant. Une combinaison produit et chariot doit être déplacée avec précaution.

**!** Ne poussez jamais aucun objet dans la fente du boîtier du moniteur. Cela pourrait endommager des composants du circuit, provoquant un incendie ou un choc électrique. Ne renversez jamais de liquides sur le moniteur.

**!** Ne placez pas l'avant du produit sur le sol.

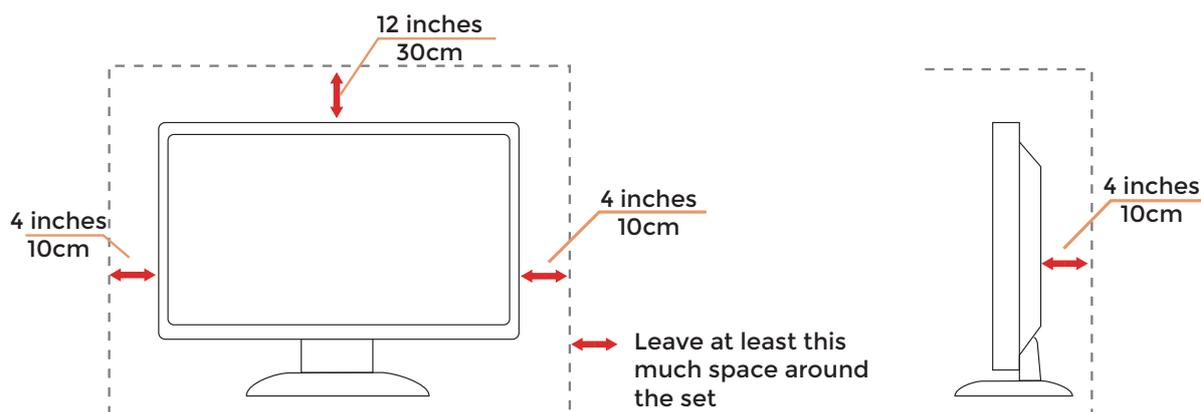
**!** Si vous montez le moniteur sur un mur ou une étagère, utilisez un kit de montage approuvé par le fabricant et suivez les instructions du kit.

**!** Laissez un espace autour du moniteur comme indiqué ci-dessous. Sinon, la circulation de l'air peut être insuffisante, ce qui peut entraîner une surchauffe, un incendie ou des dommages au moniteur.

**!** Pour éviter tout dommage potentiel, par exemple le décollement de la dalle par rapport à la bordure, assurez-vous que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés. Si l'angle d'inclinaison maximal vers le bas de -5 degrés est dépassé, les dommages au moniteur ne seront pas couverts par la garantie.

Voir ci-dessous les zones de ventilation recommandées autour du moniteur lorsqu'il est installé au mur ou sur le support :

## Installé avec support



# Nettoyage

⚠️ Nettoyez régulièrement le boîtier avec un chiffon doux humidifié à l'eau.

⚠️ Lors du nettoyage, utilisez un chiffon doux en coton ou en microfibre. Le chiffon doit être humide et presque sec ; ne laissez pas de liquide pénétrer dans le boîtier.



⚠️ Veuillez débrancher le cordon d'alimentation avant de nettoyer le produit.

## Autres

 Si le produit dégage une odeur, un bruit ou de la fumée anormale, débranchez IMMÉDIATEMENT la prise d'alimentation et contactez un centre de service.

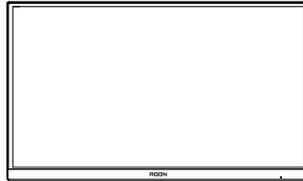
 Assurez-vous que les ouvertures de ventilation ne sont pas obstruées par une table ou un rideau.

 Ne soumettez pas le moniteur LCD à des vibrations sévères ni à des chocs importants pendant son fonctionnement.

 Ne frappez pas et ne laissez pas tomber le moniteur pendant son fonctionnement ou son transport.

# Installation

## Contenu de la boîte



Monitor

\*



Quick Start Guide

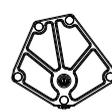
\*



Warranty Card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Screwdriver



Screws



Power Cable

\*



DisplayPort Cable

\*



HDMI Cable

\*



USB B-A Cable

\*



Quick Switch Keypad

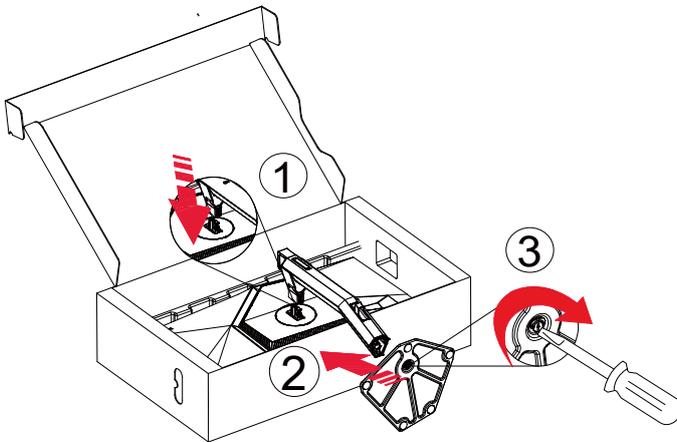
**\*** Tous les câbles de signal ne sont pas fournis pour tous les pays et régions. Veuillez vérifier auprès du revendeur local ou du bureau régional AOC pour confirmation.

Note : Veuillez conserver soigneusement les pièces métalliques murales et les vis pour une utilisation ultérieure.

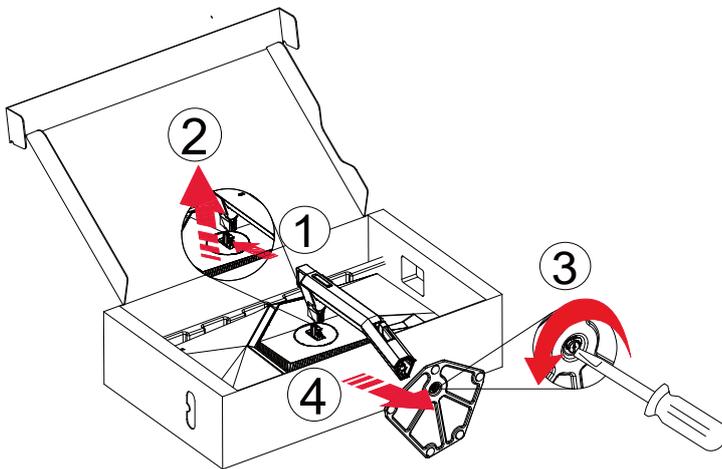
# Installation du support et de la base

Veillez installer ou retirer la base en suivant les étapes ci-dessous.

## Installation :



## Retrait :



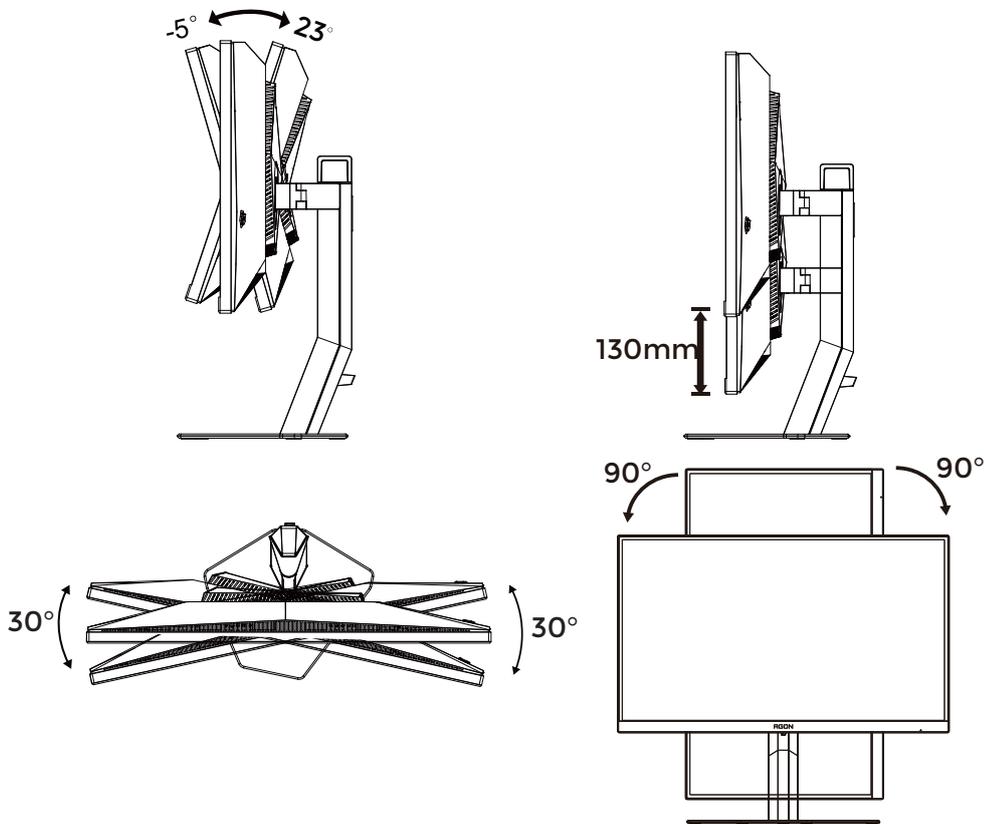
 NOTE : La conception de l'affichage peut différer de celle illustrée.

## Réglage du moniteur

Pour une visualisation optimale, il est recommandé de regarder le moniteur de face, puis d'ajuster l'angle du moniteur selon votre préférence.

Maintenez le support afin d'éviter que le moniteur ne bascule lorsque vous modifiez son angle.

Vous pouvez ajuster le moniteur comme suit :



### NOTE :

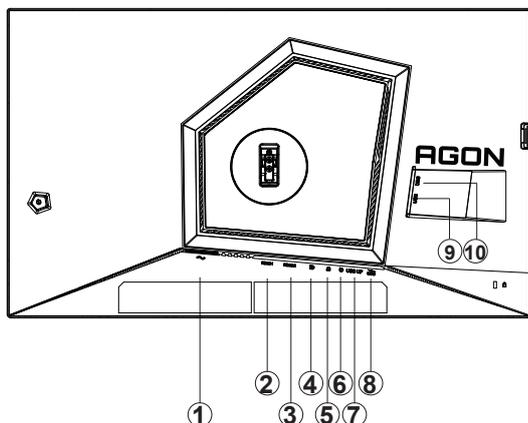
Ne touchez pas l'écran LCD lorsque vous modifiez l'angle. Le contact avec l'écran LCD peut causer des dommages.

### Avertissement :

1. Pour éviter tout dommage potentiel à l'écran, tel que le décollage de la dalle, assurez-vous que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de  $-5$  degrés.
2. Ne pressez pas l'écran lors de l'ajustement de l'angle du moniteur. Saisissez uniquement la bordure.

# Connexion du moniteur

Connexions des câbles à l'arrière du moniteur.



1. Alimentation
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. Prise casque
6. Port de commutation rapide
7. USB3.2 Gen1 en amont
8. USB3.2 Gen1 en aval + charge rapide  
USB3.2 Gen1 en aval x 1
9. USB3.2 Gen1 en aval
10. USB3.2 Gen1 en aval

## Connecter au PC

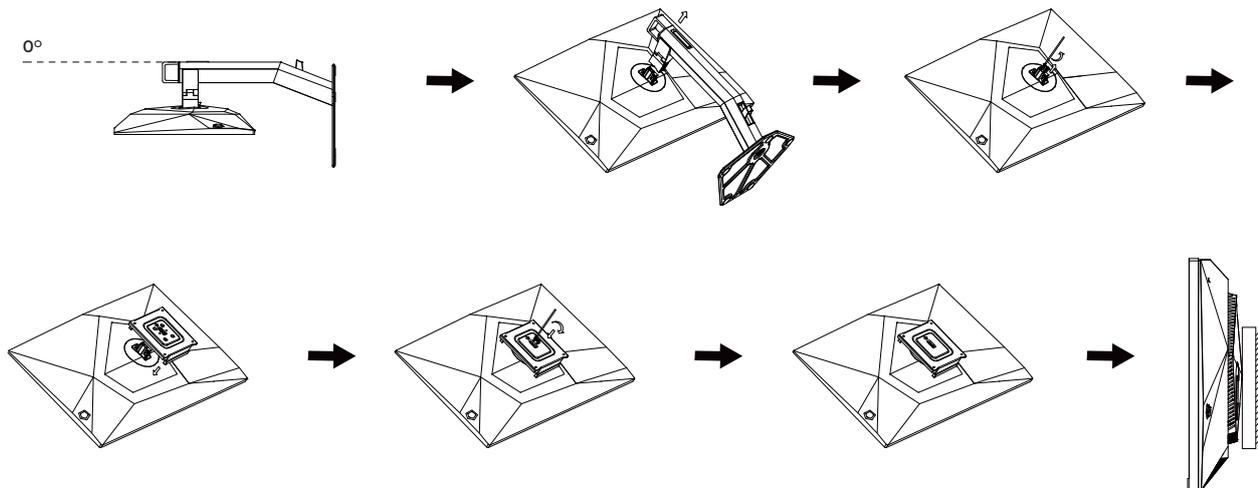
1. Branchez fermement le cordon d'alimentation à l'arrière de l'écran.
2. Éteignez votre ordinateur et débranchez son câble d'alimentation.
3. Connectez le câble de signal d'affichage au connecteur vidéo de votre ordinateur.
4. Branchez le cordon d'alimentation de votre ordinateur et de votre écran sur une prise électrique à proximité.
5. Allumez votre ordinateur et votre écran.

Si votre moniteur affiche une image, l'installation est terminée. Si aucune image n'apparaît, veuillez consulter la section Dépannage.

Pour protéger le matériel, éteignez toujours le PC et le moniteur LCD avant de procéder aux connexions.

# Fixation murale

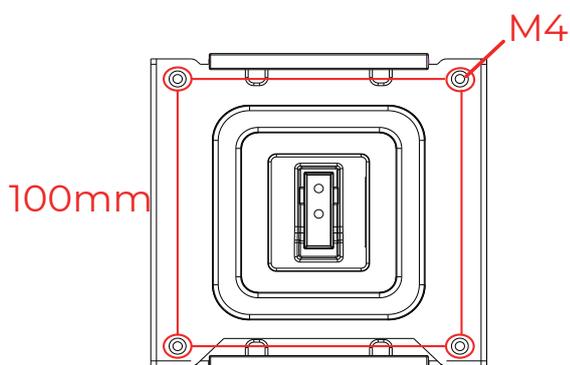
Préparation à l'installation d'un bras de fixation murale optionnel.



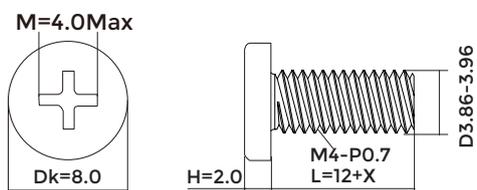
Ce moniteur peut être fixé à un bras de fixation murale acheté séparément. Débranchez l'alimentation avant cette procédure. Suivez les étapes suivantes :

1. Retirez la base.
2. Suivez les instructions du fabricant pour assembler le bras de fixation murale.
3. Placez le bras de fixation murale à l'arrière du moniteur. Alignez les trous du bras avec ceux situés à l'arrière du moniteur.
4. Reconnectez les câbles. Reportez-vous au manuel d'utilisation fourni avec le bras de fixation murale optionnel pour les instructions de fixation au mur.

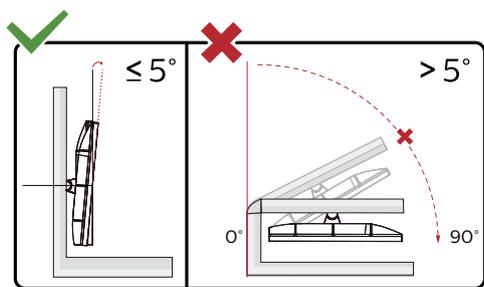
**Support mural :**



**Spécification des vis pour support mural : M4\*(12+X) mm, (X = épaisseur du support de fixation murale)**



**Remarque :** Les trous de fixation VESA ne sont pas disponibles sur tous les modèles. Veuillez vérifier auprès du revendeur ou du service officiel d'AOC. Contactez toujours le fabricant pour l'installation murale.



\* La conception de l'affichage peut différer de celle illustrée.

**Avertissement :**

1. Pour éviter tout dommage potentiel à l'écran, tel que le décollement de la dalle, assurez-vous que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés.
2. Ne pressez pas l'écran lors de l'ajustement de l'angle du moniteur. Saisissez uniquement la bordure.

# Fonction AMD FreeSync Premium

1. La fonction AMD FreeSync Premium est compatible avec DisplayPort/HDMI.
2. Carte graphique compatible : la liste recommandée est la suivante, elle peut également être consultée en visitant [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Cartes graphiques

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (à l'exception des R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (à l'exception des R9 270/X, R9 280/X)

## Processeurs

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

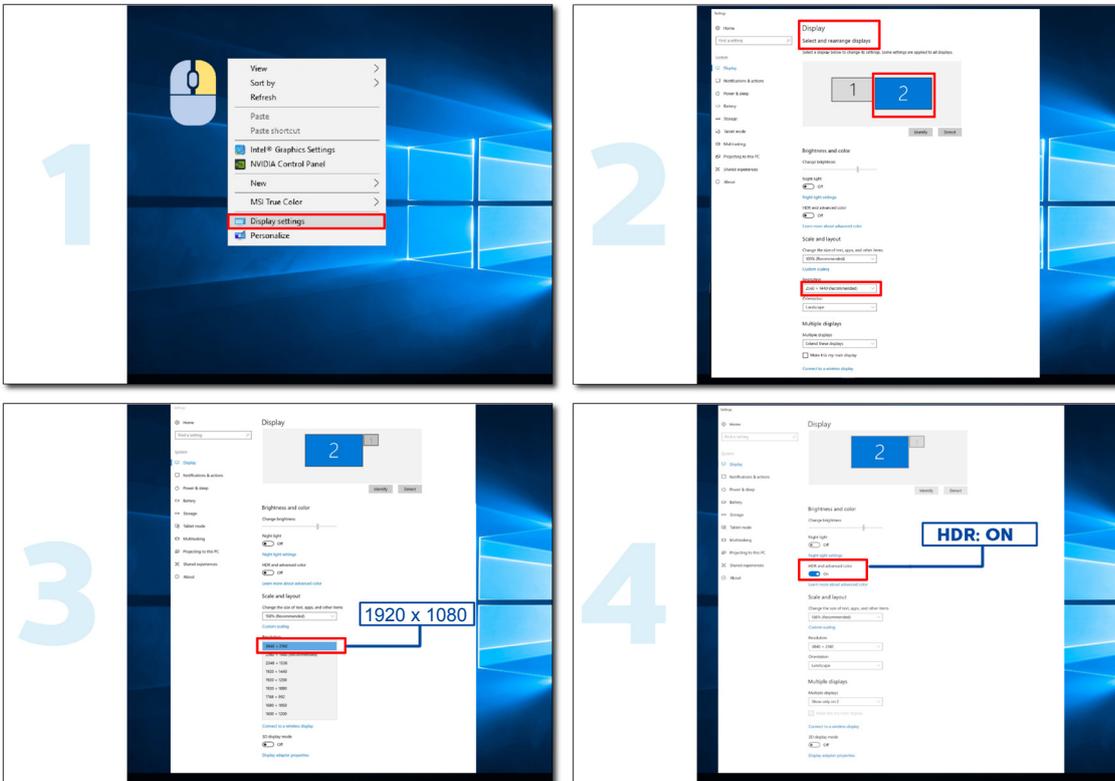
# HDR

Il est compatible avec les signaux d'entrée au format HDR10.

L'affichage peut activer automatiquement la fonction HDR si le lecteur et le contenu sont compatibles. Veuillez contacter le fabricant de l'appareil ainsi que le fournisseur de contenu pour obtenir des informations sur la compatibilité de votre appareil et de votre contenu. Veuillez sélectionner « OFF » pour la fonction HDR lorsque vous n'avez pas besoin de l'activation automatique.

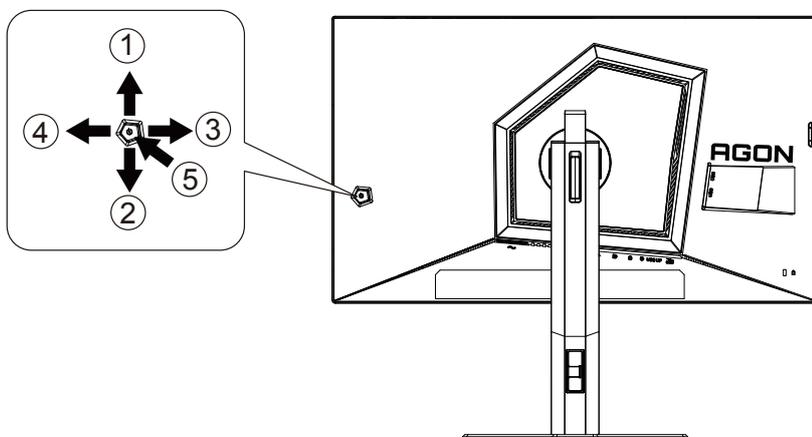
## Note :

1. Aucun réglage spécial n'est nécessaire pour l'interface DisplayPort/HDMI dans les versions de WIN10 antérieures à la V1703.
2. Seule l'interface HDMI est disponible et l'interface DisplayPort ne fonctionne pas dans la version WIN10 V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz n'est pas recommandé pour un appareil PC, uniquement pour un lecteur UHD ou Xbox One / PS4 Pro. Paramètres d'affichage :
  - a. La résolution d'affichage est réglée sur 1920\*1080.
  - b. Après avoir lancé une application, le meilleur effet HDR peut être obtenu en réglant la résolution sur 1920\*1080 (si disponible).



# Réglage

## Touches de raccourci



1	Source/Haut
2	Bas
3	Mode jeu/Gauche
4	Droite
5	Alimentation/Menu/Entrée

### Alimentation/Menu/Entrée

Appuyez sur le bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.

Lorsqu'aucun OSD n'est affiché, appuyez pour afficher l'OSD ou confirmer la sélection. Maintenez la pression environ 2 secondes pour éteindre le moniteur.

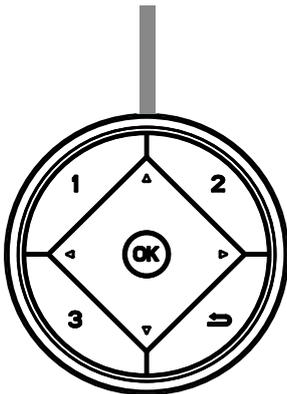
### Mode jeu/Gauche

Lorsqu'aucun OSD n'est affiché, appuyez sur la touche « Gauche » pour ouvrir la fonction Mode jeu, puis utilisez les touches « Gauche » ou « Droite » pour sélectionner le mode jeu (FPS1, FPS2, FPS3, RTS, Course, Joueur 1, Joueur 2 ou Joueur 3) selon le type de jeu.

### Source/Haut

Lorsque l'OSD est fermé, appuyez sur le bouton Source/Auto/Haut pour activer la fonction de touche rapide Source.

## Commutation rapide



### ◀:

Lorsqu'aucun OSD n'est affiché, appuyez sur le bouton  pour ouvrir la fonction Mode jeu, puis utilisez les touches  ou  pour sélectionner le mode jeu (FPS1, FPS2, FPS3, RTS, Course, Joueur 1, Joueur 2 ou Joueur 3) selon le type de jeu.

### ▶:

Lorsque l'OSD est fermé, appuyez sur la touche « Droite » pour activer la fonction Light FX.

Menu/OK :

Lorsqu'aucun OSD n'est affiché, appuyez pour afficher l'OSD ou confirmer la sélection.

### ▲:

Lorsque l'OSD est fermé, appuyez sur la touche  pour activer la fonction de raccourci Source.

### ▼:

Lorsque l'OSD est fermé, appuyez sur la touche Point de visée pour afficher ou masquer le Point de visée.

### 1:

Appuyez sur la touche 1 pour sélectionner le mode Gamer 1.

### 2:

Appuyez sur la touche 2 pour sélectionner le mode Gamer 2.

### 3:

Appuyez sur la touche 3 pour sélectionner le mode Gamer 3.



Appuyez pour quitter l'OSD.

## Guide des touches OSD (Menu)



Entrée : Utilisez la touche Entrée pour accéder au niveau suivant de l'OSD.

Déplacement : Utilisez les touches Gauche, Haut ou Bas pour déplacer la sélection dans l'OSD.

Sortie : Utilisez la touche Droite pour quitter l'OSD.



Entrée : Utilisez la touche Entrée pour accéder au niveau suivant de l'OSD.

Déplacement : Utilisez les touches Droite, Haut ou Bas pour déplacer la sélection dans l'OSD.

Sortie : Utilisez la touche Gauche pour quitter l'OSD.



Entrée : Utilisez la touche Entrée pour accéder au niveau suivant de l'OSD.

Déplacement : Utilisez les touches Haut ou Bas pour déplacer la sélection dans l'OSD.

Sortie : Utilisez la touche Gauche pour quitter l'OSD.



Déplacement : Utilisez les touches Gauche, Droite, Haut ou Bas pour déplacer la sélection dans l'OSD.



Sortie : Utilisez la touche Gauche pour revenir au niveau précédent de l'OSD.

Entrée : Utilisez la touche Droite pour accéder au niveau OSD suivant.

Sélection : Utilisez les touches Haut / Bas pour déplacer la sélection OSD.



Entrée : Utilisez la touche Entrée pour appliquer le réglage OSD et revenir au niveau OSD précédent.

Sélection : Utilisez la touche Bas pour ajuster le réglage OSD.



Sélection : Utilisez les touches Haut / Bas pour ajuster le réglage OSD.

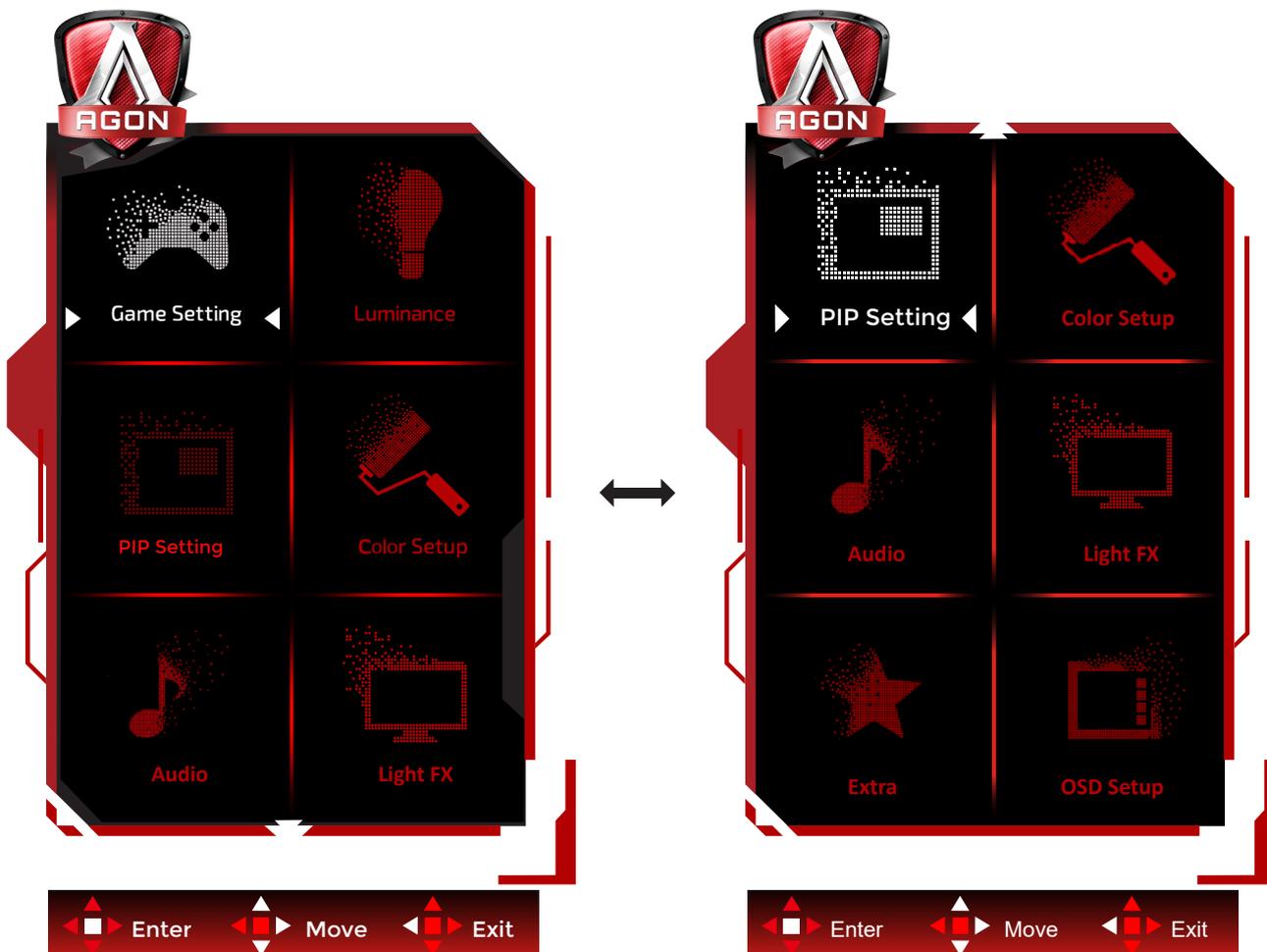


Entrée : Utilisez la touche Entrée pour quitter l'OSD et revenir au niveau OSD précédent.

Sélection : Utilisez les touches Gauche / Droite pour ajuster le réglage OSD.

# Réglage OSD

Instructions basiques et simples sur les touches de contrôle.

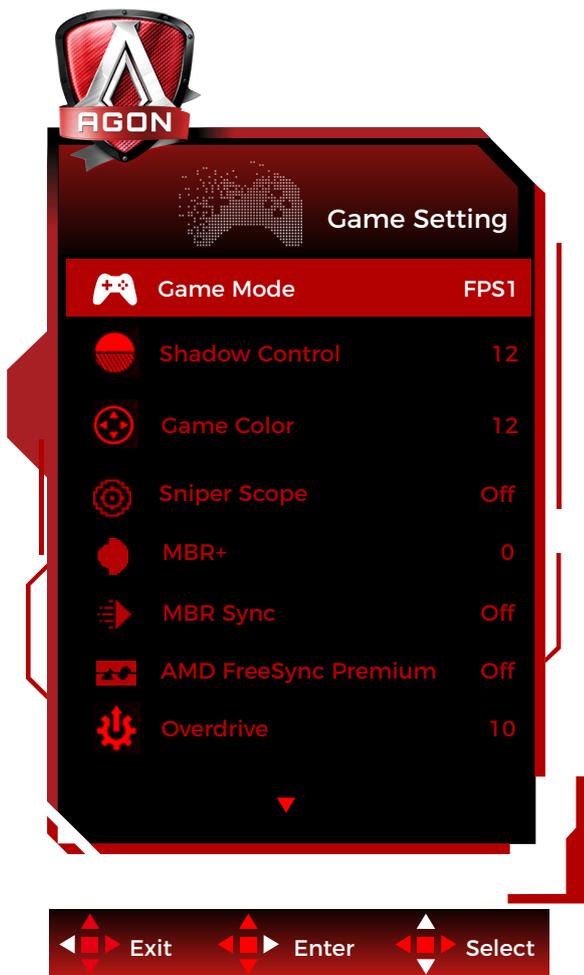


- 1). Appuyez sur le bouton MENU pour activer la fenêtre OSD.
- 2). Suivez le guide des touches pour déplacer ou sélectionner (ajuster) les réglages OSD.
- 3). Fonction de verrouillage/déverrouillage de l'OSD : pour verrouiller ou déverrouiller l'OSD, maintenez la touche Bas enfoncée pendant 10 secondes lorsque la fonction OSD n'est pas active.

## Remarques :

- 1). Si le produit ne dispose que d'une seule entrée signal, l'option « Sélection d'entrée » est désactivée pour l'ajustement.
- 2). Modes ECO (sauf le mode Standard) et DCR : ces deux états sont exclusifs, un seul peut être actif à la fois.

## Paramètres de jeu



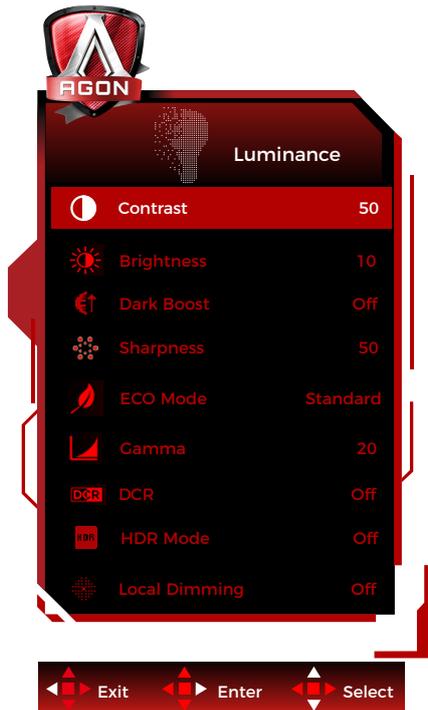
	Mode jeu	FPS1	Pour jouer aux jeux FPS1/FPS2/FPS3 (First Person Shooters). Améliore les détails des niveaux de noir dans les thèmes sombres.
		FPS2	
		FPS3	
		RTS	Pour jouer aux RTS (Real Time Strategy). Améliore la qualité de l'image.
		Course	Pour jouer aux jeux de course, offre un temps de réponse rapide et une saturation des couleurs élevée.
		Joueur 1	Paramètres de préférence utilisateur enregistrés sous Joueur 1.
		Joueur 2	Paramètres de préférence utilisateur enregistrés sous Joueur 2.
		Joueur 3	Paramètres de préférence utilisateur enregistrés sous Joueur 3.
		Désactivé	Aucune optimisation par le Mode jeu.
	Contrôle des ombres	0-20	Le Contrôle des ombres est par défaut à 0 ; l'utilisateur final peut ensuite ajuster de 0 à 20 pour augmenter le contraste et obtenir une image claire. <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Si l'image est trop sombre pour distinguer clairement les détails, ajustez la valeur de 0 à 20 pour une image nette.</li> <li>2. Si l'image est trop claire pour distinguer clairement les détails, ajustez la valeur de 20 à 0 pour une image nette.</li> </ol>
Couleur de jeu	0-20	La Couleur de jeu offre un réglage de saturation de 0 à 20 pour améliorer la qualité de l'image.	

Lunette de tireur d'élite	Désactivé / 1,0 / 1,5 / 2,0	Zoom localisé facilitant le ciblage lors du tir.
MBR+	0-20	MBR+ (réduction du flou de mouvement) propose 20 niveaux de réglage pour atténuer le flou de mouvement. Note : 1 La fonction MBR+ peut être ajustée lorsque AMD FreeSync Premium est désactivé et que la fréquence de rafraîchissement est $\geq 75$ Hz. 2. La luminosité de l'écran diminue à mesure que la valeur de réglage augmente.
Synchronisation MBR	Marche / Arrêt	Désactiver ou activer la synchronisation MBR (Motion Blur Remove). Note : La fonction MBR peut être ajustée lorsque AMD FreeSync Premium est désactivé et que la fréquence de rafraîchissement est $\geq 75$ Hz.
AMD FreeSync Premium	Marche / Arrêt	Désactiver ou activer AMD FreeSync Premium.
Overdrive	0-20 / Boost	Ajuster le temps de réponse.
Faible latence d'entrée	Marche / Arrêt	Désactiver le tampon de trame pour réduire la latence d'entrée.
LED QuickSwitch	Marche / Arrêt	Désactiver ou activer la LED QuickSwitch.
Compteur de trames	Arrêt / Haut-Droite / Bas-Droite / Bas-Gauche / Haut-Gauche	Afficher la fréquence V dans le coin sélectionné. (La fonction compteur de trames ne fonctionne qu'avec une carte graphique AMD.)
Point de visée	Désactivé / Dynamique / Activé	La fonction « Point de visée » place un indicateur de visée au centre de l'écran afin d'aider les joueurs à jouer aux jeux de tir à la première personne (FPS1/FPS2/FPS3) avec une visée précise et exacte.
HDMI1	Console/DVD / PC	Lors de la connexion d'une console de jeu ou d'un lecteur DVD, veuillez régler HDMI1 sur Console/DVD. Lors de la connexion à un ordinateur de bureau ou portable, veuillez régler HDMI1 sur PC.
HDMI2	Console/DVD / PC	Lors de la connexion d'une console de jeu ou d'un lecteur DVD, veuillez régler HDMI2 sur Console/DVD. Lors de la connexion à un ordinateur de bureau ou portable, veuillez régler HDMI1 sur PC.

**Note :**

1. Lorsque le « Mode HDR » sous « Luminosité » est réglé sur une valeur autre que Désactivé, « Contrôle des ombres » et « Couleur de jeu » ne peuvent pas être ajustés.
2. Lorsque le « HDR » sous « Luminosité » est réglé sur une valeur autre que Désactivé, « Mode jeu », « Contrôle des ombres », « Couleur de jeu », « MBR+ », « Synchronisation MBR » et « Boost » sous « Overdrive » ne peuvent pas être ajustés ou sélectionnés.
3. Lorsque le « Gamut de couleur » sous « Configuration des couleurs » est réglé sur sRGB, les éléments « Contrôle des ombres », « Couleur de jeu », « MBR+ » et « Synchronisation MBR » ne peuvent pas être ajustés. « Boost » sous « Overdrive » ne peut pas être ajusté ni sélectionné.

# Luminance



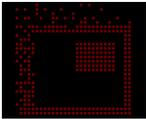
	Contraste	0-100	Contraste depuis le registre numérique.	
	Luminosité	0-100	Réglage du rétroéclairage	
	Amplification des zones sombres	Désactivé / Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3	Améliore les détails de l'écran dans les zones sombres ou lumineuses afin d'ajuster la luminosité dans les zones claires tout en évitant une saturation excessive.	
	Netteté	0-100	Réglage de la netteté.	
	Mode Éco	Standard		Mode Standard
		Text		Mode Texte
		Internet		Mode Internet
		Jeu		Mode jeu
		Film		Mode Film
		Sport		Mode Sport
		Lecture		Mode Lecture
	Gamma	Uniformité		Mode Uniformité
		2.0		Réglage sur Gamma 2.0
		2.2		Réglage sur Gamma 2.2
DCR	2.4		Réglage sur Gamma 2.4	
	Désactivé / Activé		Désactiver/Activer le rapport de contraste dynamique	
HDR	Désactivé / DisplayHDR / Image HDR / Film HDR / Jeu HDR		Définissez le profil HDR en fonction de vos besoins d'utilisation. Note : Lorsque du contenu HDR est détecté, l'option HDR s'affiche pour réglage.	
	Désactivé / Image HDR / Film HDR / Jeu HDR		Optimisé pour la couleur et le contraste de l'image, simulant un effet HDR. Note : Lorsque aucun contenu HDR n'est détecté, l'option Mode HDR s'affiche pour réglage.	
Atténuation locale	Désactivé		Désactiver ou sélectionner l'atténuation locale.	
	Faible			
	Moyen			
	Fort			

**Note :**

1. Lorsque le « Mode HDR » sous « Luminosité » est réglé sur autre que désactivé, « Contraste », « Mode Éco », « Dark Boost » et « Gamma » ne peuvent pas être ajustés.
2. Lorsque « HDR » est réglé sur « DisplayHDR », à l'exception de « HDR » et « Gradation régionale », les autres éléments sous « Luminosité » ne peuvent pas être ajustés.
3. Lorsque « HDR » est réglé sur « Image HDR », « Film HDR » ou « Jeu HDR », « Netteté », « Mode Éco », « Gamma » et « DCR » ne peuvent pas être ajustés.
3. Lorsque « Gamut de couleur » sous « Configuration des couleurs » est réglé sur sRGB, « Contraste », « Mode Éco », « Dark Boost », « Mode HDR » et « Gamma » ne peuvent pas être ajustés.

## Réglage PIP



	PIP	Désactivé / PIP / PBP	Désactiver ou activer le PIP ou le PBP.
	Source principale		Sélectionnez la source de l'écran principal.
	Source secondaire		Sélectionnez la source de l'écran secondaire.
	Taille	Petit / Moyen / Grand	Sélectionnez la taille de l'écran.
	Position	Droite-Haut / Droite-Bas / Gauche-Bas / Gauche-Haut	Définissez la position de l'écran.
	Audio	Désactivé / Activé	Optimisé pour la couleur et le contraste de l'image, simulant un effet HDR. Note : Lorsque aucun contenu HDR n'est détecté, l'option Mode HDR s'affiche pour réglage.
	Échanger	Désactivé / Activé	Désactivez ou activez la gradation locale.

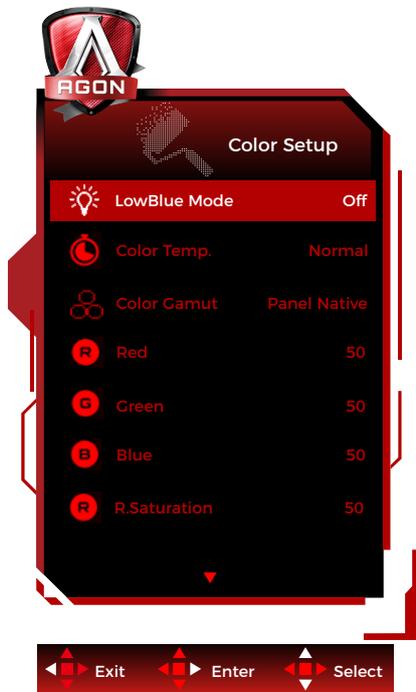
Note :

- 1). Lorsque « HDR » sous « Luminosité » est réglé sur un état non fermé, tous les éléments sous « PIP » ne sont pas ajustables.
- 2). L'ajustement des couleurs du menu OSD est uniquement valable pour l'écran principal, de sorte que l'écran principal et l'écran secondaire peuvent présenter des couleurs différentes.
- 3). Lorsque PBP/PIP est activé, la compatibilité des sources d'entrée de l'écran principal et secondaire est indiquée

dans le tableau suivant :

PIP/PBP		Source principale		
		HDMI1	HDMI2	DP
Sources secondaires	HDMI1	✓	✓	✓
	HDMI2	✓	✓	✓
	DisplayPort	✓	✓	✓

## Configuration des couleurs



	Mode LowBlue	Désactivé / Multimédia / Internet / Bureautique / Lecture	Réduit la lumière bleue en contrôlant la température de couleur.	
	Température de couleur	6500K		Rappel de la température de couleur 6500K.
		7300K		Rappel de la température de couleur 7300K.
		9300K		Rappel de la température de couleur 9300 K.
		Utilisateur		Paramètres utilisateur.
	Gamme de couleurs	Panneau natif		Panneau à espace colorimétrique standard.
		sRGB		Rappel de la température de couleur sRGB depuis l'EEPROM.
	Rouge	0-100		Gain rouge depuis le registre numérique.
	Vert	0-100		Gain vert depuis le registre numérique.
	Bleu	0-100		Gain bleu depuis le registre numérique.
	Teinte R	0-100		Teinte R depuis le registre numérique.
	Teinte G	0-100		Teinte G depuis le registre numérique.
	B.Teinte	0-100		B.Teinte du registre numérique.
C.Teinte	0-100		C.Teinte du registre numérique.	
M.Teinte	0-100		M.Teinte du registre numérique.	
Y.Teinte	0-100		Y.Teinte du registre numérique.	

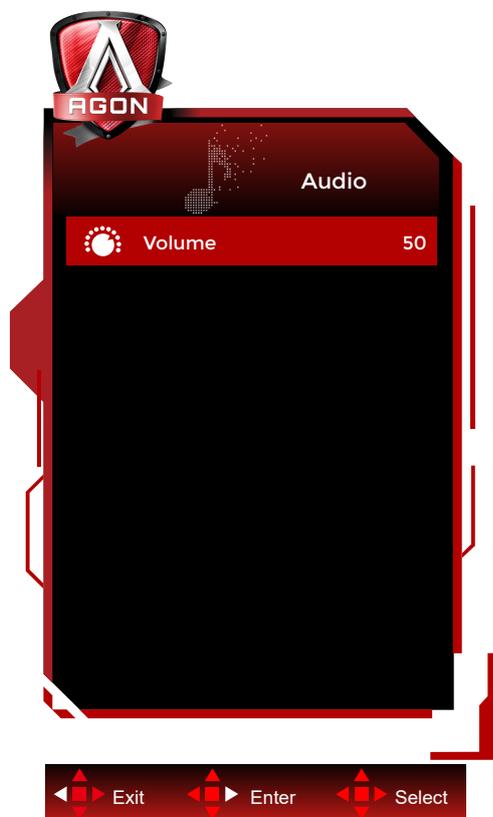
### Note :

Lorsque le « Mode HDR » ou « HDR » sous « Luminance » est réglé sur « non-off », tous les éléments sous « Configuration des couleurs »

ne peuvent pas être ajustés.

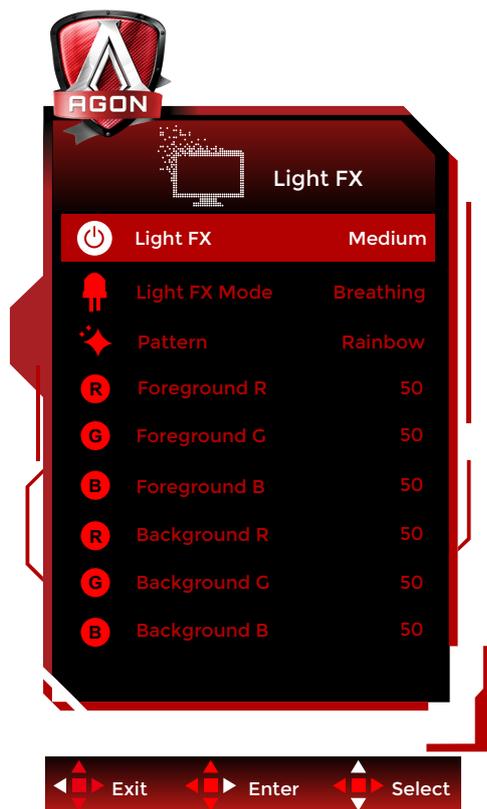
Lorsque le « Gamut de couleurs » sous « Configuration des couleurs » est réglé sur sRGB, tous les autres éléments sous « Configuration des couleurs » ne peuvent pas être ajustés.

## Audio



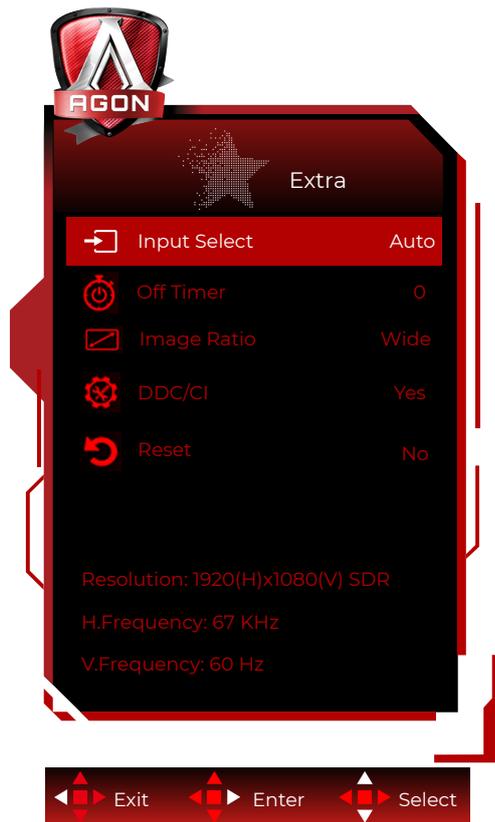
	Volume	0-100	Réglage du volume
---	--------	-------	-------------------

## Effets lumineux



	Effets lumineux	Désactivé / Faible / Moyen / Fort	Sélectionnez l'intensité des effets lumineux.
	Mode Effets lumineux	Audio1 / Audio2 / Statique / Balayage point sombre / Déplacement de dégradé / Remplissage diffus / Remplissage goutte à goutte / Diffusion goutte à goutte / Respiration / Balayage du point lumineux / Zoom / Arc-en-ciel / Vague / Clignotement / Démonstration	Sélectionner le mode d'effet lumineux
	Motif	Rouge / Vert / Bleu / Arc-en-ciel / Défini par l'utilisateur	Sélectionner le motif d'effet lumineux
	Premier plan R	0-100	L'utilisateur peut ajuster la couleur du premier plan de l'effet lumineux lorsque le motif est défini par l'utilisateur
	Premier plan G		
	Premier plan B		
	Arrière-plan R	0-100	L'utilisateur peut ajuster la couleur de l'arrière-plan de l'effet lumineux lorsque le motif est défini par l'utilisateur
Arrière-plan G			
Arrière-plan B			

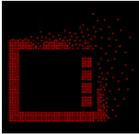
## Supplémentaire



	Sélection de l'entrée	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Sélectionner la source du signal d'entrée
	Minuterie d'arrêt	0-24 heures	Sélectionner l'heure d'arrêt en courant continu
	Format d'image	Large / Format / 4:3 / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Sélectionner le format d'image pour l'affichage.
	DDC/CI	Oui ou Non	Activer/Désactiver le support DDC/CI
	Réinitialiser	Oui ou Non	Réinitialiser le menu aux paramètres par défaut

## Configuration de l'OSD



	Langue		Sélectionner la langue de l'OSD
	Délai d'attente	5-120	Réglage du délai d'affichage de l'OSD
	Capacité DP	1.1 / 1.2 / 1.4	Veillez noter que seules les versions DP1.2 et DP1.4 prennent en charge la fonction AMD FreeSync Premium
	Position H.	0-100	Réglez la position horizontale de l'OSD
	Position V.	0-100	Réglez la position verticale de l'OSD
	Transparence	0-100	Réglez la transparence de l'OSD
	Rappel de pause	Marche / Arrêt	Rappel de pause si l'utilisateur travaille continuellement pendant plus d'une heure

## Indicateur LED

<b>Statut</b>	<b>Couleur LED</b>
Mode pleine puissance	Blanc
Mode actif-éteint	Orange

# Dépannage

Problème et question	Solutions possibles
<b>Le voyant d'alimentation ne s'allume pas</b>	Assurez-vous que le bouton d'alimentation est activé et que le cordon d'alimentation est correctement branché à une prise de courant mise à la terre ainsi qu'au moniteur.
<b>Aucune image à l'écran</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Le cordon d'alimentation est-il correctement connecté ? Vérifiez la connexion du cordon d'alimentation et l'alimentation électrique.</li> <li>● Le câble vidéo est-il correctement connecté ? (Connecté via le câble VGA) Vérifiez la connexion du câble VGA. (Connecté via le câble HDMI) Vérifiez la connexion du câble HDMI. (Connecté via le câble DisplayPort) Vérifiez la connexion du câble DisplayPort. * L'entrée VGA/HDMI/DisplayPort n'est pas disponible sur tous les modèles.</li> <li>● Si l'alimentation est activée, redémarrez l'ordinateur pour afficher l'écran initial (l'écran de connexion). Si l'écran initial (l'écran de connexion) apparaît, démarrez l'ordinateur en mode approprié (mode sans échec pour Windows 7/8/10) puis modifiez la fréquence de la carte vidéo. (Reportez-vous à la section Réglage de la résolution optimale) Si l'écran initial (l'écran de connexion) n'apparaît pas, contactez le centre de service ou votre revendeur.</li> <li>● Pouvez-vous voir "Entrée non prise en charge" à l'écran ? Ce message apparaît lorsque le signal de la carte vidéo dépasse la résolution et la fréquence maximales que le moniteur peut gérer correctement. Veuillez ajuster la résolution et la fréquence à des valeurs compatibles avec le moniteur.</li> <li>● Assurez-vous que les pilotes du moniteur AOC sont bien installés.</li> </ul>
<b>L'image est floue et présente un effet de rémanence</b>	Réglez les commandes de contraste et de luminosité. Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO) pour un réglage automatique. Veuillez à ne pas utiliser de câble d'extension ni de boîtier de commutation. Nous recommandons de connecter le moniteur directement à la sortie de la carte vidéo située à l'arrière.
<b>L'image tremble, scintille ou un motif ondulé apparaît à l'écran</b>	Éloignez autant que possible les appareils électriques susceptibles de provoquer des interférences. Utilisez la fréquence de rafraîchissement maximale que votre moniteur peut supporter à la résolution sélectionnée.
<b>Le moniteur est bloqué en mode veille active</b>	L'interrupteur d'alimentation de l'ordinateur doit être en position MARCHÉ. La carte vidéo de l'ordinateur doit être correctement insérée dans son emplacement. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est correctement connecté à l'ordinateur. Inspectez le câble vidéo du moniteur et vérifiez qu'aucune broche n'est pliée. Vérifiez que votre ordinateur fonctionne en appuyant sur la touche CAPS LOCK du clavier tout en observant la LED CAPS LOCK. La LED doit s'allumer ou s'éteindre après avoir appuyé sur cette touche.
<b>Absence d'une des couleurs primaires (ROUGE, VERT ou BLEU)</b>	Inspectez le câble vidéo du moniteur et vérifiez qu'aucune broche n'est endommagée. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est correctement connecté à l'ordinateur.
<b>L'image à l'écran n'est pas centrée ou dimensionnée correctement.</b>	Ajustez la position horizontale (H-Position) et verticale (V-Position) ou appuyez sur la touche de raccourci (AUTO).
<b>L'image présente des défauts de couleur (le blanc ne paraît pas blanc).</b>	Ajustez la couleur RVB ou sélectionnez la température de couleur souhaitée.
<b>Perturbations horizontales ou verticales à l'écran.</b>	Utilisez le mode d'arrêt de Windows 7/8/10 pour ajuster l'HORLOGE (CLOCK) et la MISE AU POINT (FOCUS). Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO) pour un réglage automatique.
<b>Réglementation et service</b>	Veuillez consulter les informations relatives à la réglementation et au service sur <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (pour trouver le modèle que vous avez acheté dans votre pays et accéder aux informations de réglementation et de service dans la page Support).

# Spécifications

## Spécifications générales

Panneau	Nom du modèle	AG246FK6		
	Système de commande	Écran LCD couleur TFT		
	Taille de l'image visible	61,3 cm en diagonale		
	Pas de pixel	0,279 mm (H) x 0,276 mm (V)		
	Couleur d'affichage	16,7 millions de couleurs		
Autres	Plage de balayage horizontal	30 k~510 kHz		
	Taille de balayage horizontal (maximum)	535,68 mm		
	Plage de balayage vertical	60~610 Hz		
	Taille de balayage vertical (maximum)	298,08 mm		
	Résolution prééglée optimale	1920x1080@60Hz		
	Résolution maximale	1920x1080@610Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Source d'alimentation	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Consommation électrique	Typique (luminosité et contraste par défaut)	30 W	
		Max. (Luminosité = 100, contraste = 100)	≤ 107 W	
Mode veille		≤ 0,5 W		
Caractéristiques physiques	Type de connecteur	HDMI x2 / DisplayPort / USB x4 / USB UP / Prise casque / Commutation rapide		
	Type de câble de signal	Détachable		
Environnement	Température	Fonctionnement	0 °C ~ 40 °C	
		Hors fonctionnement	-25 °C ~ 55 °C	
	Humidité	Fonctionnement	10 % ~ 85 % (sans condensation)	
		Hors fonctionnement	5 % ~ 93 % (sans condensation)	
	Altitude	Fonctionnement	0 m ~ 5000 m (0 ft ~ 16404 ft)	
		Hors fonctionnement	0 m ~ 12192 m (0 ft ~ 40000 ft)	

Note :

- 1). L'overclocking est réalisé lorsque la résolution est de 1920x1080@610 Hz. En cas d'erreur d'affichage lors de l'overclocking, veuillez ajuster la fréquence de rafraîchissement à 600 Hz.
- 2). Pour bénéficier de la fréquence FHD 600Hz/610Hz, veuillez mettre à jour votre système d'exploitation vers Windows 11 et installer la dernière version. NVIDIA® recommande d'utiliser l'interface DisplayPort pour les cartes graphiques, AMD® recommande d'utiliser l'interface HDMI pour les cartes graphiques.
- 3). La fréquence de rafraîchissement maximale prise en charge par une carte graphique dépend du GPU, du pilote

de la carte graphique et du système d'exploitation, et certaines cartes graphiques peuvent ne pas être en mesure de sélectionner 600Hz/610Hz. Après tests, l'état de compatibilité de certaines cartes graphiques avec le FHD 600Hz/610Hz est présenté dans le tableau ci-dessous (système d'exploitation Windows 11 + dernier pilote de carte graphique).

Puces graphiques	Carte graphique	Port HDMI	Port DisplayPort
AMD	Gigabyte RX 7900XTX	Prise en charge FHD 600 Hz / 610 Hz	Prise en charge du FHD 600Hz / 610Hz
	Sapphire RX 7700 XT	Prise en charge du FHD 600Hz / 610Hz	Prise en charge du FHD 600Hz / 610Hz
	AMD RX 6950 XT	Prise en charge du FHD 600Hz / 610Hz	Prise en charge du FHD 610Hz
	ASUS RX 6750 XT	Prise en charge du FHD 600Hz / 610Hz	Prise en charge du FHD 610Hz
NVIDIA	NVIDIA RTX 4090	Prise en charge jusqu'à FHD 540 Hz	Prise en charge FHD 600 Hz / 610 Hz
	Gigabyte RTX 4080	Prise en charge jusqu'à FHD 540 Hz	Prise en charge FHD 600 Hz / 610 Hz
	MSI RTX 4070	Prise en charge jusqu'à FHD 540 Hz	Prise en charge FHD 600 Hz / 610 Hz
	ASUS RTX 4060 Ti	Prise en charge jusqu'à FHD 540 Hz	Prise en charge FHD 600 Hz / 610 Hz
	MSI RTX 4080 S	Prise en charge jusqu'à FHD 540 Hz	Prise en charge FHD 600 Hz / 610 Hz
	ASUS RTX 3070	Prise en charge jusqu'à FHD 540 Hz	Prise en charge FHD 600 Hz / 610 Hz
	NVIDIA RTX 5080	Prise en charge FHD 600 Hz / 610 Hz	Prise en charge FHD 600 Hz / 610 Hz

4). Pour atteindre une résolution FHD 480 Hz 8 bits (format RBB/YCbCr 4:4:4) et supérieure, une carte graphique compatible DSC doit être utilisée pour l'entrée du signal DisplayPort 1.4. Veuillez consulter le fabricant de la carte graphique pour vérifier la prise en charge de DSC.

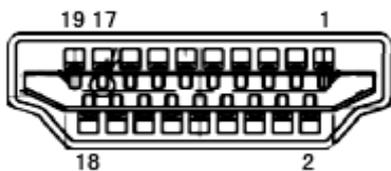
## Modes d'affichage prédéfinis

STANDARD	RÉSOLUTION (+/-1 Hz)	FRÉQUENCE HORIZONTALE (kHz)	FRÉQUENCE VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
MODE DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
	720x480@60Hz	29.855	59.71
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	76.302	119.97
	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
	1920x1080@144Hz	161.999	144
	1920x1080@240Hz	274.519	240
	1920x1080@360Hz	403.56	360
	1920x1080@480Hz	538.081	480
	1920x1080@540Hz	605.34	540
	1920x1080@600Hz	663	600
	1920x1080@610Hz (OverClock)	683.814	610

**Note :** Conformément à la norme VESA, une marge d'erreur (+/-1 Hz) peut apparaître lors du calcul de la fréquence de rafraîchissement (fréquence de champ) selon les systèmes d'exploitation et cartes graphiques. Afin d'améliorer la compatibilité, la fréquence de rafraîchissement nominale de ce produit a été arrondie. Veuillez vous référer au produit réel.

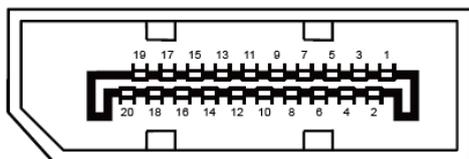


## Affectations des broches



Câble de signal d'affichage couleur 19 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1.	Données TMDS 2+	9.	Données TMDS 0-	17.	Masse DDC/CEC
2.	Blindage des données TMDS 2	10.	Horloge TMDS +	18.	Alimentation +5 V
3.	Données TMDS 2-	11.	Bouclier d'horloge TMDS	19.	Détection de connexion à chaud
4.	Données TMDS 1+	12.	Horloge TMDS-		
5.	Bouclier des données TMDS 1	13.	CEC		
6.	Données TMDS 1-	14.	Réservé (N.C. sur l'appareil)		
7.	Données TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Bouclier des données TMDS 0	16.	SDA		



Câble de signal d'affichage couleur 20 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Détection de connexion à chaud
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retour DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Fonctionnalité Plug & Play DDC2B

Ce moniteur est équipé des capacités VESA DDC2B conformément à la NORME VESA DDC. Il permet au moniteur d'informer le système hôte de son identité et, selon le niveau de DDC utilisé, de communiquer des informations supplémentaires sur ses capacités d'affichage.

Le DDC2B est un canal de données bidirectionnel basé sur le protocole I2C. L'hôte peut demander des informations EDID via le canal DDC2B.