

AGON
P R O



Ръководство за
потребителя на
LCD монитор
AG246FK6

AOC

Безопасност.....	1
Национални конвенции	1
Захранване	2
Инсталация.....	3
Почистване.....	4
Други.....	5
Настройка	6
Съдържание на опаковката.....	6
Настройка на стойката и основата.....	7
Регулиране на монитора.....	8
Свързване на монитора	9
Монтиране на стена	10
Функция AMD FreeSync Premium.....	12
HDR.....	13
Настройки.....	14
Бързи клавиши.....	14
Бързо превключване	15
Ръководство за клавиши на OSD (Меню).....	16
Настройка на OSD	18
Настройка за игра	19
Яркост.....	21
Настройка на PIP	22
Настройка на цветовете	23
Аудио	24
Светлинни ефекти	25
Допълнително.....	26
Настройка на OSD	27
LED индикатор	28
Отстраняване на неизправности	29
Спецификация	30
Обща спецификация	30
Предварително зададени режими на дисплея.....	32
Назначения на пиновете.....	33
Plug and Play	34

Безопасност

Национални конвенции

Следващите подраздели описват нотационните конвенции, използвани в този документ.

Бележки, предпазни мерки и предупреждения

В целия този наръчник блокове от текст могат да бъдат придружени от икона и отпечатани с удебелен или курсивен шрифт. Тези блокове са бележки, предпазни мерки и предупреждения и се използват както следва:



БЕЛЕЖКА: Бележката указва важна информация, която ви помага да използвате по-ефективно вашата компютърна система.



ПРЕДПАЗНА МЕРА: Предпазната мярка указва потенциална повреда на хардуера или загуба на данни и ви информира как да избегнете проблема.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Предупреждението указва потенциална опасност за телесна повреда и ви информира как да избегнете проблема. Някои предупреждения могат да се появяват в алтернативни формати и да не са придружени от икона. В такива случаи специфичното представяне на предупреждението е предписано от регулаторния орган.

Захранване



Мониторът трябва да се използва само с вида захранване, посочен на етикета. Ако не сте сигурни в типа захранване във вашия дом, консултирайте се с вашия дилър или местната електроразпределителна компания.



Мониторът е оборудван с трижилен заземен щепсел, щепсел с трети (заземен) щифт. Този щепсел се поставя само в заземен електрически контакт като мярка за безопасност. Ако вашият контакт не поддържа трижилен щепсел, нека електротехник инсталира подходящ контакт или използвайте адаптер за безопасно заземяване на уреда. Не обезвреждайте защитната функция на заземения щепсел.



Изключвайте устройството по време на гръмотевични бури или когато няма да се използва продължително време. Това ще предпази монитора от повреди, причинени от електрически пренапрежения.



Не претоварвайте разклонителни кутии и удължители. Претоварването може да доведе до пожар или електрически удар.



За да се осигури задоволителна работа, използвайте монитора само с компютри, сертифицирани от UL, които имат подходящо конфигурирани контакти, маркирани за 100-240V AC, минимум 5A.



Електрическият контакт трябва да бъде инсталиран близо до оборудването и да бъде лесно достъпен.

Инсталация

! Не поставяйте монитора върху нестабилна количка, стойка, триножник, скоба или маса. Ако мониторът падне, може да нарани човек и да причини сериозни повреди на този продукт. Използвайте само количка, стойка, триножник, скоба или маса, препоръчани от производителя или продавани с този продукт. Следвайте инструкциите на производителя при инсталиране на продукта и използвайте монтажни аксесоари, препоръчани от производителя. Комбинацията от продукт и количка трябва да се движи внимателно.

! Никога не вкарвайте предмети в процепа на корпуса на монитора. Това може да повреди електронните компоненти и да причини пожар или електрически удар. Никога не разливайте течности върху монитора.

! Не поставяйте предната част на продукта върху пода.

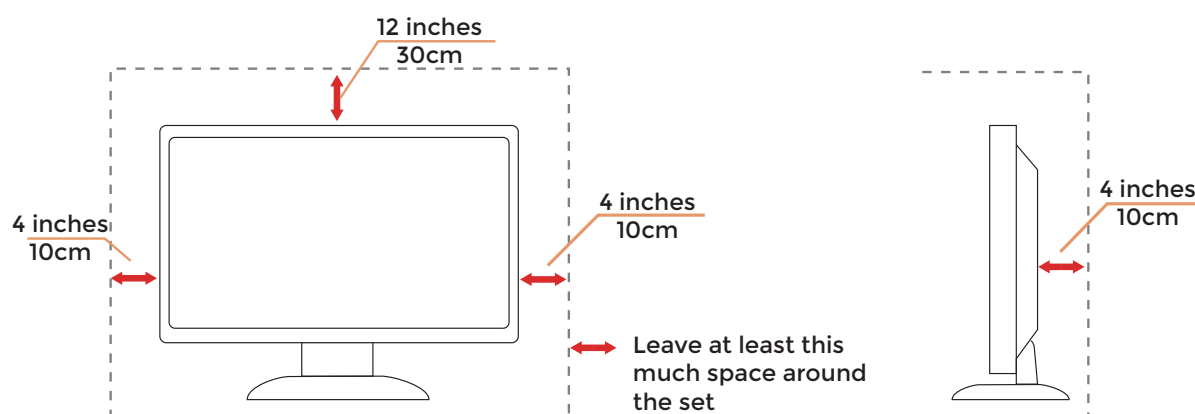
! Ако монтирате монитора на стена или рафт, използвайте монтажен комплект, одобрен от производителя, и следвайте инструкциите на комплекта.

! Оставете известно пространство около монитора, както е показано по-долу. В противен случай въздушната циркулация може да бъде недостатъчна, което да доведе до прегряване, пожар или повреда на монитора.

! За да избегнете потенциални повреди, например отлепване на панела от рамката, уверете се, че мониторът не се накланя надолу повече от -5 градуса. Ако се превиши максималният ъгъл на наклон надолу от -5 градуса, повредата на монитора няма да бъде покрита от гаранцията.

Вижте по-долу препоръчаните вентилационни зони около монитора при монтаж на стена или на стойка:

Монтиран със стойка



Почистване

 Почиствайте корпуса редовно с мека кърпа, навлажнена с вода.

 При почистване използвайте мека памучна или микрофибърна кърпа. Кърпата трябва да е влажна и почти суха; не допускайте проникване на течност в корпуса.



 Моля, изключете захранващия кабел преди почистване на продукта.

Други

 Ако продуктът излъчва странна миризма, звук или дим, незабавно изключете захранващия щепсел и се свържете със сервизен център.

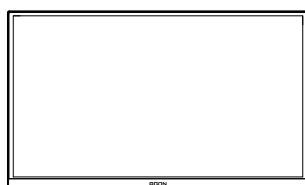
 Уверете се, че вентилационните отвори не са блокирани от маса или завеса.

 Не подлагайте LCD монитора на силни вибрации или удари по време на работа.

 Не удряйте и не изпускайте монитора по време на работа или транспорт.

Настройка

Съдържание на кутията



Monitor

*

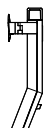


Quick Start Guide

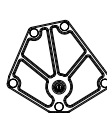
*



Warranty Card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Screwdriver



Screws



Power Cable

*



DisplayPort Cable

*



HDMI Cable

*



USB B-A Cable

*



Quick Switch Keypad

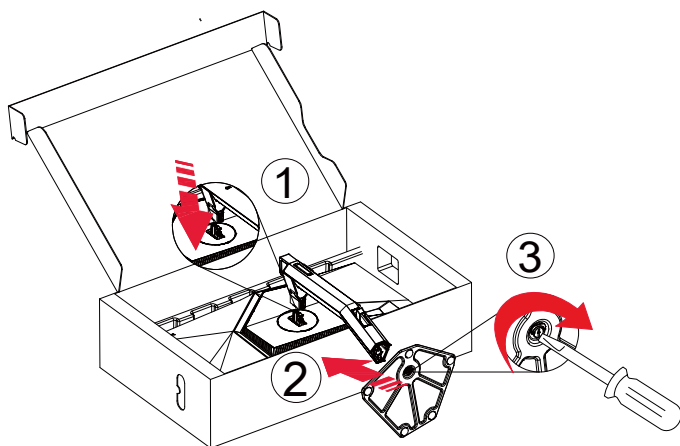
***** Не всички сигнални кабели се предоставят за всички държави и региони. Моля, консултирайте се с местния дилър или клон на AOC за потвърждение.

Забележка: Моля, съхранявайте правилно железните части и винтовете за стенен монтаж за бъдеща употреба.

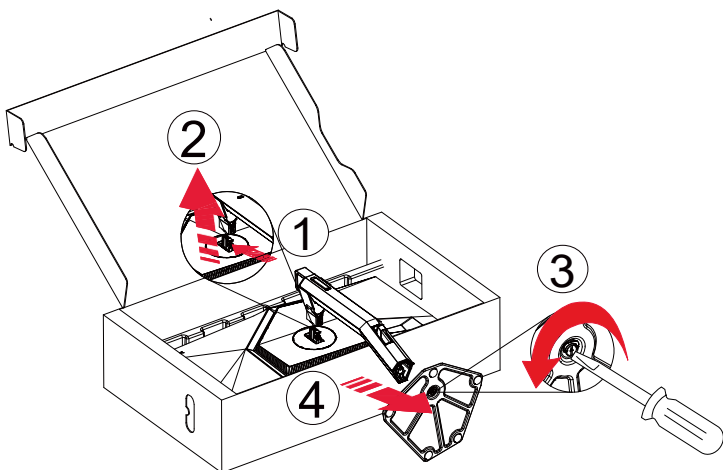
Монтаж на стойка и основа

Моля, монтирайте или демонтирайте основата, като следвате стъпките по-долу.

Монтаж:



Демонтаж:



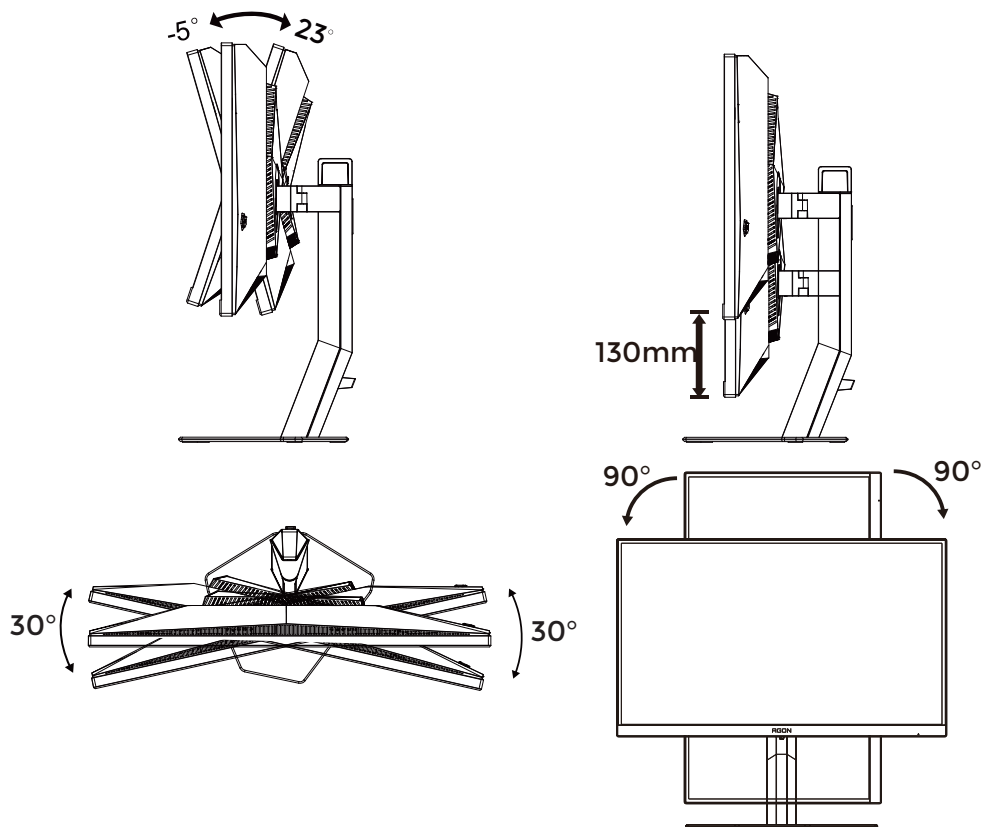
ЗАБЕЛЕЖКА: Дизайнът на дисплея може да се различава от показания на илюстрациите.

Настройка на монитора

За оптимално гледане се препоръчва да гледате монитора фронтално, след което да регулирате ъгъла според личните си предпочитания.

Дръжте стойката, за да предотвратите падане на монитора при промяна на ъгъла.

Можете да регулирате монитора по следния начин:



ЗАБЕЛЕЖКА:

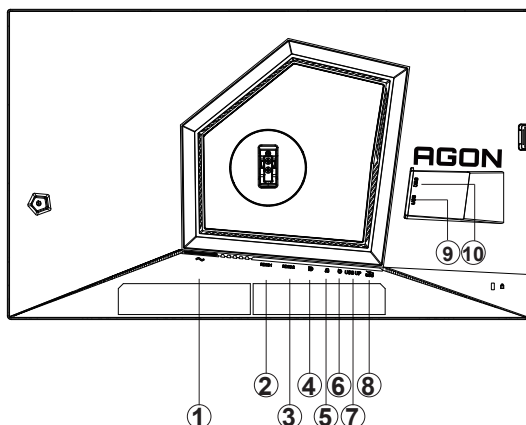
Не докосвайте LCD екрана при промяна на ъгъла. Докосването на LCD екрана може да причини повреда.

Предупреждение:

1. За да избегнете потенциални повреди на екрана, като отлепване на панела, уверете се, че мониторът не се накланя надолу повече от -5 градуса.
2. Не натискайте екрана при регулиране на ъгъла на монитора. Хванете само рамката.

Свързване на монитора

Свързване на кабели отзад на монитора.



1. Захранване
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. Слушалки
6. Порт за бързо превключване
7. USB3.2 Gen1 upstream
8. USB3.2 Gen1 downstream + бързо зареждане
USB3.2 Gen1 downstream x 1
9. USB3.2 Gen1 downstream
10. USB3.2 Gen1 downstream

Свържете към компютър

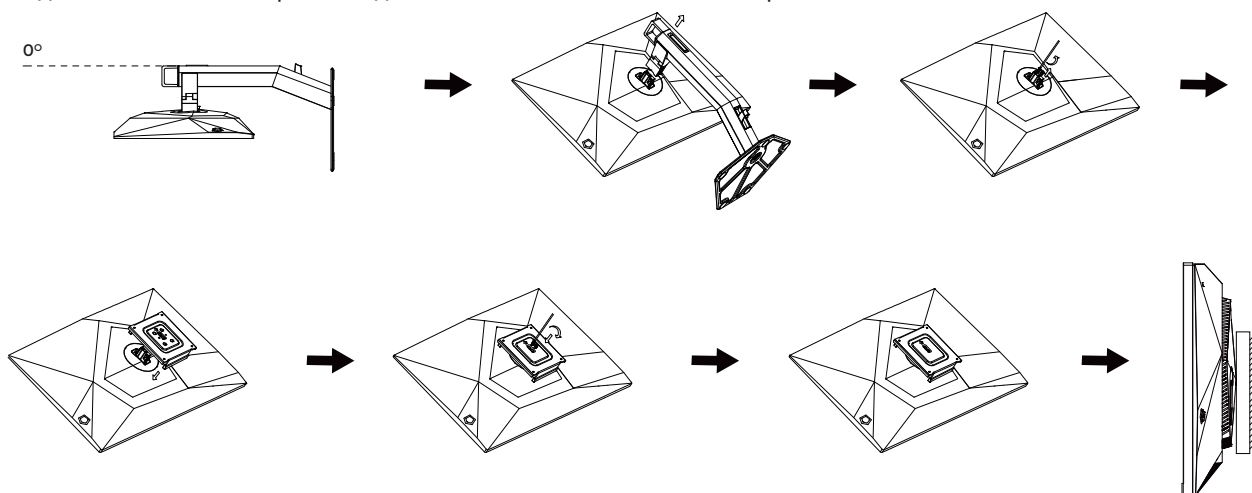
1. Свържете захранващия кабел здраво към задната част на дисплея.
2. Изключете компютъра и извадете захранващия му кабел.
3. Свържете кабела за видео сигнал към видео конектора на компютъра.
4. Включете захранващите кабели на компютъра и дисплея в близък електрически контакт.
5. Включете компютъра и дисплея.

Ако мониторът показва изображение, инсталацията е завършена. Ако не показва изображение, моля, вижте раздел „Отстраняване на неизправности“.

За защита на оборудването винаги изключвайте компютъра и LCD монитора преди свързване.

Стенен монтаж

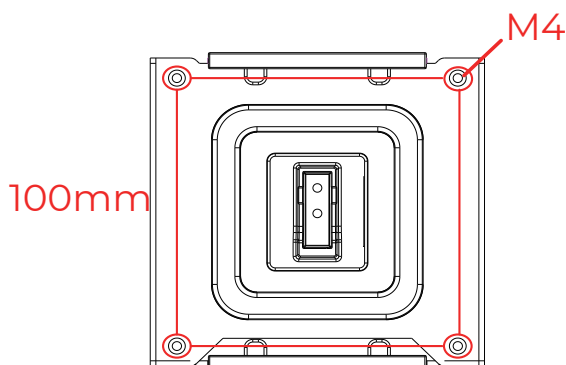
Подготовка за инсталиране на допълнително стенен монтажен рамо.



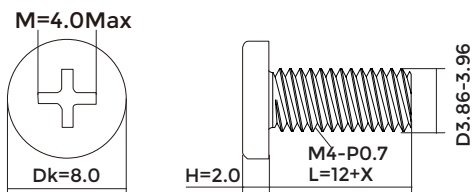
Този монитор може да бъде прикрепен към стенен монтажен рамо, закупено отделно. Изключете захранването преди тази процедура. Следвайте следните стъпки:

1. Премахнете основата.
2. Следвайте инструкциите на производителя за сглобяване на стенния монтажен рамо.
3. Поставете стенния монтажен рамо на гърба на монитора. Подравнете отворите на рамото с отворите на гърба на монитора.
4. Свържете отново кабелите. Консултирайте се с ръководството за потребителя, приложено към допълнителното стенен монтажен рамо, за инструкции за закрепване към стената.

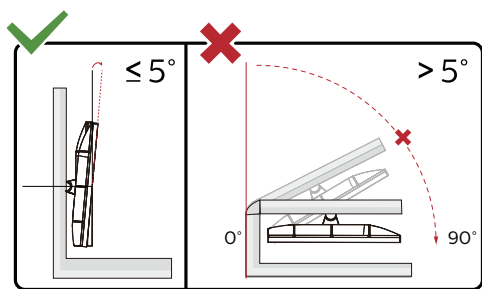
Стенно окачване:



Спецификация на винтовете за стенно окачване: M4*(12+X)mm, (X = дебелина на стенния монтаж скоба)



Забележка: Отворите за винтове за VESA монтаж не са налични за всички модели. Моля, проверете с търговеца или официалния отдел на AOC. Винаги се консултирайте с производителя за инсталация на стенен монтаж.



* Дизайнът на дисплея може да се различава от илюстрирания.

Предупреждение:

1. За да избегнете потенциални повреди на екрана, като отлепване на панела, уверете се, че мониторът не се накланя надолу повече от -5 градуса.
2. Не натискайте екрана при регулиране на ъгъла на монитора. Хванете само рамката.

Функция AMD FreeSync Premium

1. Функцията AMD FreeSync Premium работи с DisplayPort/HDMI.
2. Съвместима графична карта: Препоръчителният списък е както следва, също може да бъде проверен на www.AMD.com

Графични карти

- Radeon™ RX Vega серия
- Radeon™ RX 500 серия
- Radeon™ RX 400 серия
- Radeon™ R9/R7 300 серия (с изключение на R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano серия
- Radeon™ R9 Fury серия
- Radeon™ R9/R7 200 серия (с изключение на R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

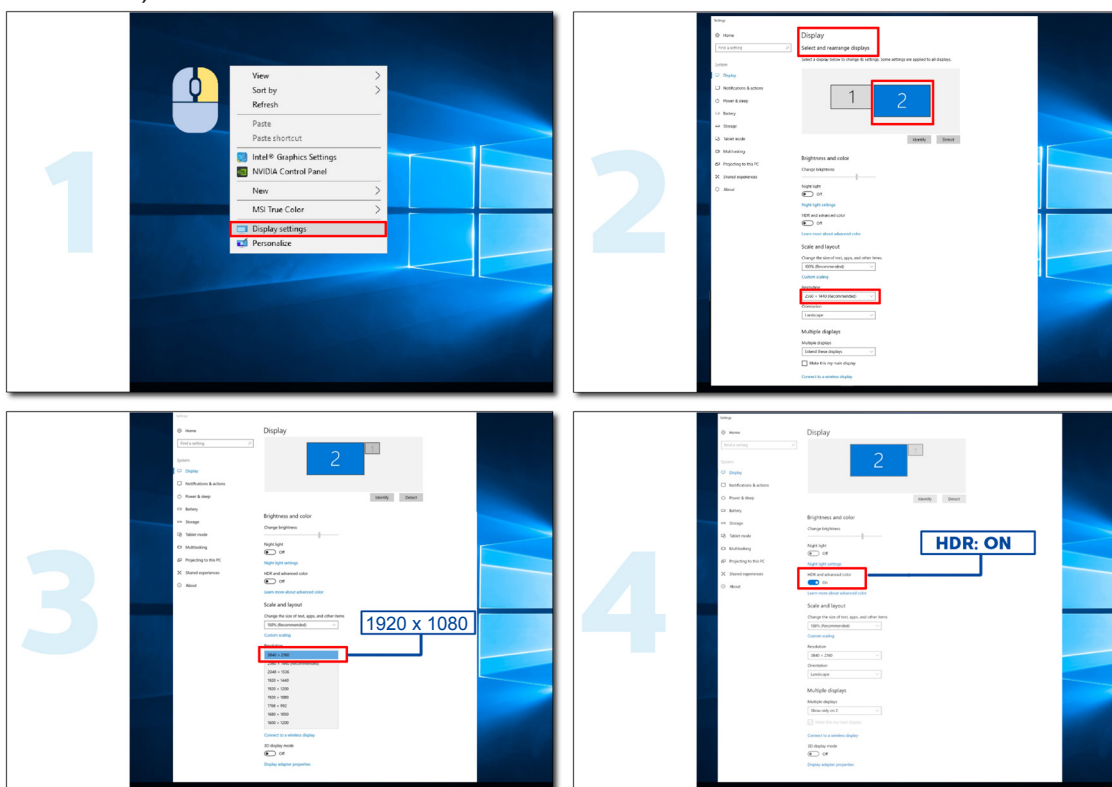
HDR

Съвместим е с входни сигнали във формат HDR10.

Дисплеят може автоматично да активира функцията HDR, ако плейърът и съдържанието са съвместими. Моля, свържете се с производителя на устройството и доставчика на съдържанието за информация относно съвместимостта на вашето устройство и съдържание. Моля, изберете „OFF“ за функцията HDR, когато не се нуждаете от автоматична активация.

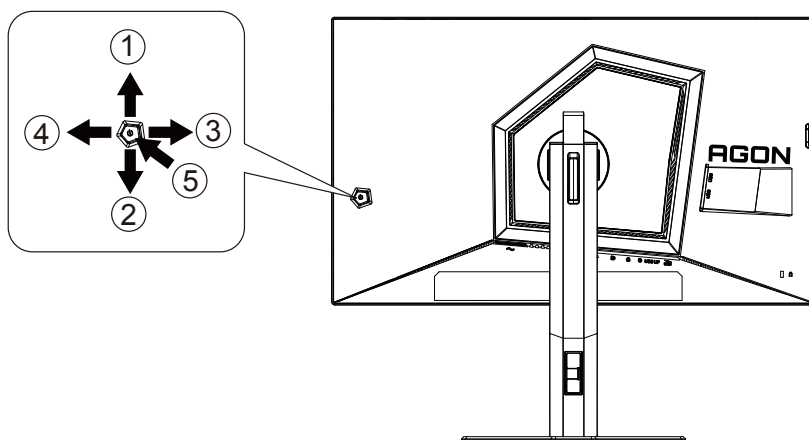
Забележка:

1. Не е необходимо специално настройване на интерфейса DisplayPort/HDMI във версии на WIN10 по-ниски (по-стари) от V1703.
2. Само HDMI интерфейсът е наличен, а DisplayPort интерфейсът не функционира във версия WIN10 V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz не се препоръчва за използване с PC устройства, а само за UHD плейър или Xbox One / PS4 Pro. Настройки на дисплея:
 - a. Резолюцията на дисплея е зададена на 1920*1080.
 - b. След стартиране на приложение, оптималният HDR ефект се постига при резолюция 1920*1080 (ако е налична).



Настройване

Бързи клавиши



1	Източник/Нагоре
2	Надолу
3	Игров режим/Наляво
4	Надясно
5	Включване/Меню/Потвърждаване

Включване/Меню/Потвърждаване

Натиснете бутона за включване, за да включите монитора.

Когато OSD не е активен, натиснете, за да се покаже OSD или да потвърдите избора. Задръжте натиснат около 2 секунди, за да изключите монитора.

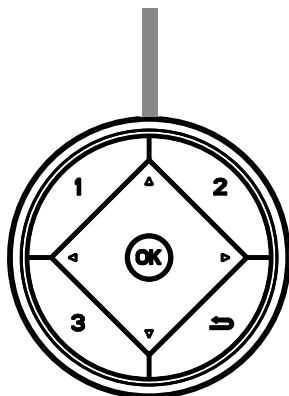
Игров режим/Наляво

Когато OSD не е активен, натиснете клавиша „Наляво“, за да отворите функцията Игров режим, след което натиснете „Наляво“ или „Надясно“, за да изберете игров режим (FPS1, FPS2, FPS3, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 или Gamer 3) според различните типове игри.

Източник/Нагоре

Когато OSD е затворен, натискането на бутона Източник/Авто/Нагоре активира функцията на бърз клавиш за източник.

Бързо превключване



◀:

Когато OSD не е активен, натиснете бутона ◀, за да отворите функцията Игров режим, след което натиснете ◀ или ▶, за да изберете игров режим (FPS1, FPS2, FPS3, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 или Gamer 3) според различните типове игри.

▶:

Когато няма OSD, натиснете клавиша „Дясно“, за да активирате функцията Light FX.

Меню/OK:

Когато OSD не е активен, натиснете, за да се покаже OSD или да потвърдите избора.

▲:

Когато OSD е затворено, натискането на бутона ▲ активира функцията за бърз избор на източник.

▼:

Когато няма OSD, натиснете бутона Точка на набелязване, за да покажете или скриете Точка на набелязване.

1:

Натиснете бутон 1, за да изберете режим Gamer 1.

2:

Натиснете бутон 2, за да изберете режим Gamer 2.

3:

Натиснете бутон 3, за да изберете режим Gamer 3.



Натиснете, за да излезете от OSD.

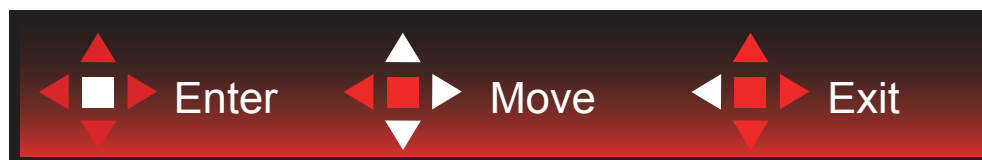
Ръководство за клавиши на OSD (Меню)



Въвеждане: Използвайте клавиша Enter, за да влезете в следващото ниво на OSD.

Преместване: Използвайте клавишите Ляво, Нагоре или Надолу за преместване на избора в OSD.

Изход: Използвайте клавиша Дясно, за да излезете от OSD.



Въвеждане: Използвайте клавиша Enter, за да влезете в следващото ниво на OSD.

Преместване: Използвайте клавишите Дясно, Нагоре или Надолу за преместване на избора в OSD.

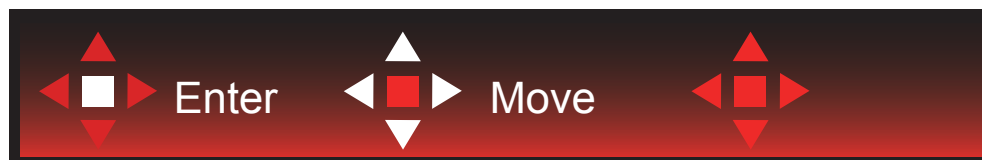
Изход: Използвайте клавиша Ляво, за да излезете от OSD.



Въвеждане: Използвайте клавиша Enter, за да влезете в следващото ниво на OSD.

Преместване: Използвайте клавишите Нагоре или Надолу за преместване на избора в OSD.

Изход: Използвайте клавиша Ляво, за да излезете от OSD.



Преместване: Използвайте клавишите Ляво, Дясно, Нагоре и Надолу за преместване на избора в OSD.



Изход: Използвайте клавиша Ляво, за да излезете от OSD към предишното ниво.

Вход: Използвайте десния бутон, за да влезете в следващото ниво на настройка на OSD.

Избор: Използвайте бутоните нагоре/надолу, за да преместите избора в OSD.



Вход: Използвайте бутон Enter, за да приложите настройката на OSD и да се върнете към предишното ниво.

Избор: Използвайте бутон надолу, за да регулирате настройката на OSD.



Избор: Използвайте бутоните нагоре/надолу, за да регулирате настройката на OSD.

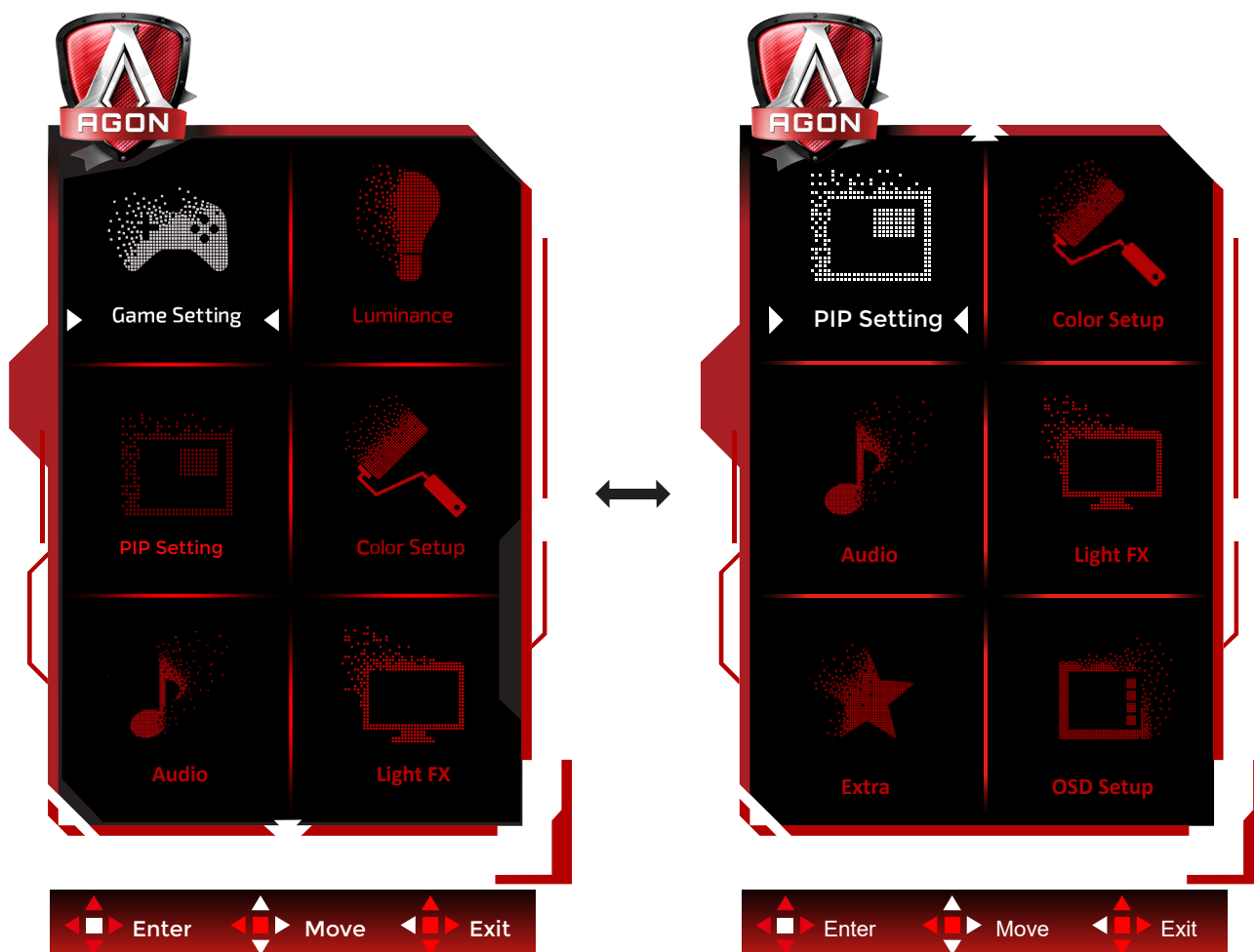


Вход: Използвайте бутона Enter, за да излезете от OSD към предишното ниво.

Избор: Използвайте бутоните наляво/надясно, за да регулирате настройката на OSD.

Настройка на OSD

Основни и прости инструкции за бутоните за управление.

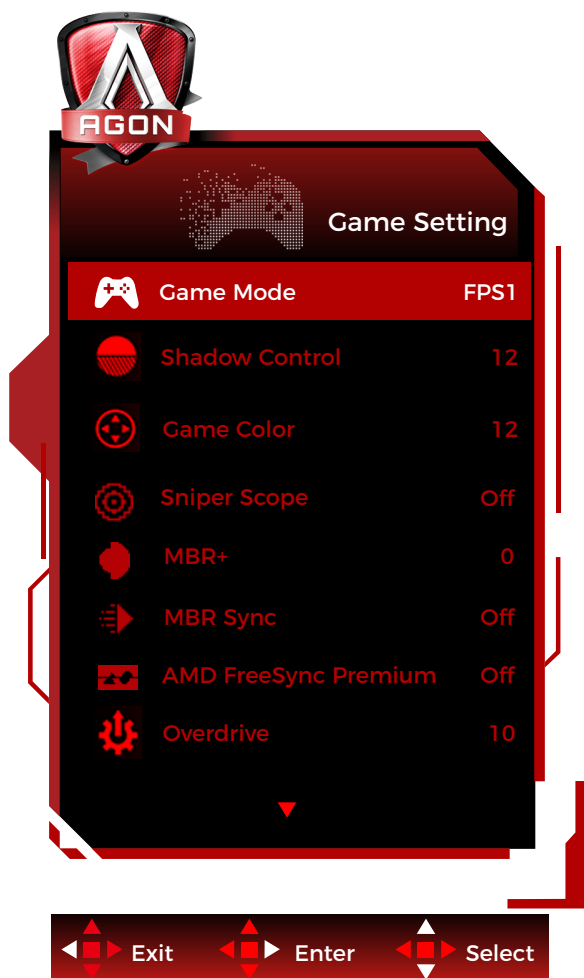


- 1). Натиснете бутона MENU, за да активирате прозореца на OSD.
- 2). Следвайте указанията за бутоните, за да преместите или изберете (настроите) настройките на OSD.
- 3). Функция за заключване/отключване на OSD: За да заключите или отключите OSD, натиснете и задръжте бутона надолу за 10 секунди, докато функцията OSD не е активна.

Бележки:

- 1). Ако продуктът има само един вход за сигнал, опцията „Избор на вход“ е деактивирана за настройка.
- 2). ECO режимите (с изключение на стандартния режим) и DCR – в тези два режима може да съществува само един активен режим.

Игрови настройки



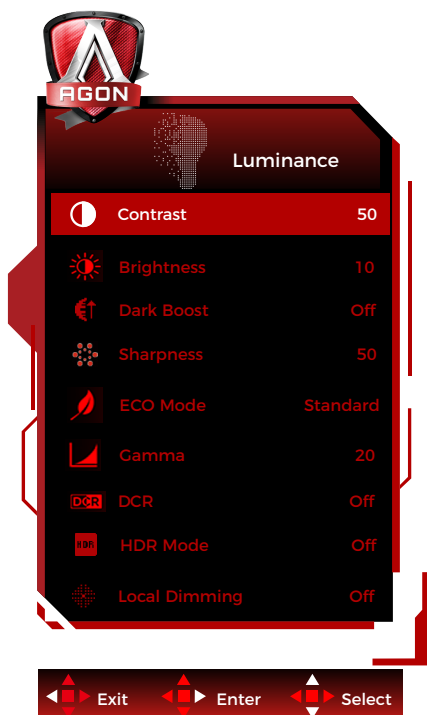
	Игров режим	FPS1	За игра на FPS1/FPS2/FPS3 (игри от първо лице стрелци). Подобрява детайлите на черното в тъмни теми.
		FPS2	
		FPS3	
		RTS	За игра на RTS (стратегии в реално време). Подобрява качеството на изображението.
		Състезателни	За игра на състезателни игри. Осигурява най-бързо време за реакция и висока наситеност на цветовете.
		Играч 1	Настройки по избор на потребителя, запазени като Играч 1.
		Играч 2	Настройки по избор на потребителя, запазени като Играч 2.
		Играч 3	Настройки по избор на потребителя, запазени като Играч 3.
		Изключено	Без оптимизация чрез Игров режим.
	Контрол на сенките	0-20	По подразбиране Контролът на сенките е 0, след което крайният потребител може да регулира стойността от 0 до 20 за увеличаване на контраста с цел по-ясна картина. 1. Ако изображението е твърде тъмно и детайлите не се виждат ясно, регулирайте стойността от 0 до 20 за по-ясна картина. 2. Ако изображението е твърде светло и детайлите не се виждат ясно, регулирайте стойността от 20 до 0 за по-ясна картина.
	Игрален цвят	0-20	Игрален цвят предоставя 0-20 нива за регулиране на наситеността с цел постигане на по-добро изображение.

	Прицел на снайпер	Изключено / 1.0 / 1.5 / 2.0	Локално увеличение за по-лесно прицелване при стрелба.
	MBR+	0-20	MBR+ (намаляване на размазването при движение) предоставя 0-20 нива на регулиране за намаляване на размазването при движение. Забележка: 1. Функцията MBR+ може да се регулира, когато AMD FreeSync Premium е изключен и честотата на опресняване е $\geq 75\text{Hz}$. 2. Яркостта на екрана ще намалява с увеличаване на стойността на регулиране.
	MBR синхронизация	Включване / Изключване	Деактивиране или активиране на MBR синхронизация (Премахване на размазване при движение). Забележка: Функцията MBR може да се регулира, когато AMD FreeSync Premium е изключен и честотата на опресняване е $\geq 75\text{ Hz}$.
	AMD FreeSync Premium	Включване / Изключване	Деактивиране или активиране на AMD FreeSync Premium.
	Overdrive	0-20 / Boost	Регулиране на времето за реакция.
	Ниска входна латентност	Включване / Изключване	Изключване на буфера на кадрите за намаляване на входната латентност.
	QuickSwitch LED	Включване / Изключване	Деактивиране или активиране на QuickSwitch LED.
	Брояч на кадри	Изключен / Горен десен ъгъл / Долен десен ъгъл / Горен ляв ъгъл / Долен ляв ъгъл	Показване на честотата V в избрания ъгъл. (Функцията брояч на кадри работи само с AMD графична карта.)
	Точка на набелязване	Изключено / Динамично / Включено	Функцията „Точка на набелязване“ поставя индикатор за прицел в центъра на екрана, който подпомага геймърите при игра на игри от типа First Person Shooter (FPS1/FPS2/FPS3) с точен и прецизен прицел.
	HDMI1	Конзола/DVD / PC	При свързване на игрова конзола или DVD плейър, моля, задайте HDMI1 на Конзола/DVD. При свързване към настолен или преносим компютър, моля, задайте HDMI1 на PC.
	HDMI2	Конзола/DVD / PC	При свързване на игрова конзола или DVD плейър, моля, задайте HDMI2 на Конзола/DVD. При свързване към настолен или преносим компютър, моля, задайте HDMI1 на PC.

Забележка:

1. Когато „HDR режим“ под „Яркост“ е зададен на стойност различна от изключено, „Контрол на сенките“ и „Игрален цвят“ не могат да бъдат регулирани.
2. Когато „HDR“ под „Яркост“ е зададен на стойност различна от изключено, „Игров режим“, „Контрол на сенките“, „Игрален цвят“, „MBR+“, „MBR Sync“ и „Boost“ под „Overdrive“ не могат да бъдат регулирани или избирани.
3. Когато „Цветов обхват“ под „Настройка на цвета“ е зададен на sRGB, елементите „Контрол на сенките“, „Игрален цвят“, „MBR+“ и „MBR Sync“ не могат да бъдат регулирани. „Усилване“ в меню „Оувърдрайв“ не може да бъде регулирано или избрано.

Яркост

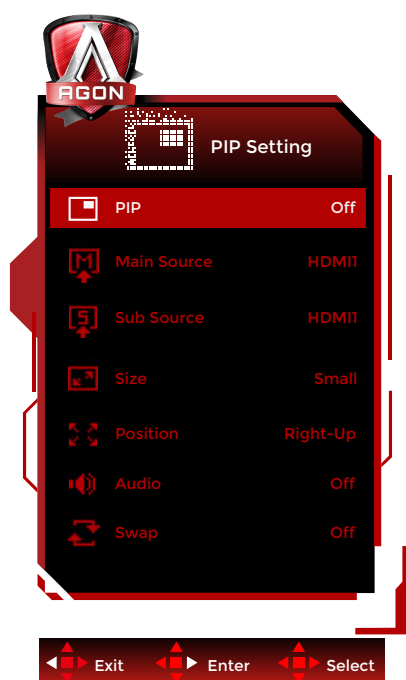


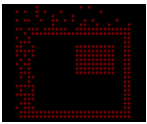
	Контраст	0-100	Контраст от цифров регистър.
	Яркост	0-100	Настройка на подсветката
	Тъмно усилване	Изключено / Ниво 1 / Ниво 2 / Ниво 3	Подобряване на детайлите на екрана в тъмни или светли области чрез регулиране на яркостта в светлата зона и гарантиране, че тя не е преситена.
	Рязкост	0-100	Настройка на рязкостта.
	Еко режим	Стандартен	Стандартен режим
		Текст	Текстов режим
		Интернет	Интернет режим
		Игра	Игров режим
		Филм	Филмов режим
		Спорт	Спортен режим
		Четене	Режим за четене
		Равномерност	Режим на равномерност
	Гама	2.0	Настройка на гама 2.0
		2.2	Настройка на гама 2.2
		2.4	Настройка на гама 2.4
	DCR	Изкл. / Вкл.	Деактивиране/Активиране на динамичното съотношение на контраста
	HDR	Изключено / DisplayHDR / HDR изображение / HDR филм / HDR игра	Настройте HDR профила според вашите изисквания за употреба. Забележка: При откриване на HDR съдържание опцията HDR ще бъде показана за настройка.
	HDR режим	Изключено / HDR изображение / HDR филм / HDR игра	Оптимизирано за цвета и контраста на изображението, симулиращо HDR ефект. Забележка: Когато HDR съдържание не е открито, опцията HDR режим ще бъде показана за настройка.
	Локално затъмняване	Изключено	Деактивирайте или изберете Локално затъмняване.
		Ниско	
		Средно	
		Силно	

Забележка:

1. Когато „HDR режим“ под „Яркост“ е зададен на стойност различна от изключено, „Контраст“, „Еко режим“, „Тъмен буст“ и „Гама“ не могат да бъдат регулирани.
2. Когато „HDR“ е зададено на „DisplayHDR“, с изключение на „HDR“ и „Регионално затъмняване“, другите опции под „Яркост“ не могат да бъдат регулирани.
3. Когато „HDR“ е зададено на „HDR изображение“, „HDR филм“ или „HDR игра“, „Рязкост“, „Еко режим“, „Гама“ и „DCR“ не могат да бъдат регулирани.
3. Когато „Цвят обхват“ под „Настройка на цвета“ е зададен на sRGB, „Контраст“, „Еко режим“, „Тъмен буст“, „HDR режим“ и „Гама“ не могат да бъдат регулирани.

Настройка PIP



	PIP	Изключено / PIP / PBP	Деактивирайте или активирайте PIP или PBP.
	Основен източник		Изберете основен източник на екрана.
	Подизточник		Изберете подизточник на екрана.
	Размер	Малък / Среден / Голям	Изберете размер на екрана.
	Позиция	Дясно-горе / Дясно-долу / Ляво-долу / Ляво-горе	Настройте местоположението на екрана.
	Аудио	Изкл. / Вкл.	Оптимизирано за цвета и контраста на изображението, симулиращо HDR ефект. Забележка: Когато HDR съдържание не е открито, опцията HDR режим ще бъде показана за настройка.
	Размяна	Изкл. / Вкл.	Деактивирайте или активирайте зоналното затъмняване.

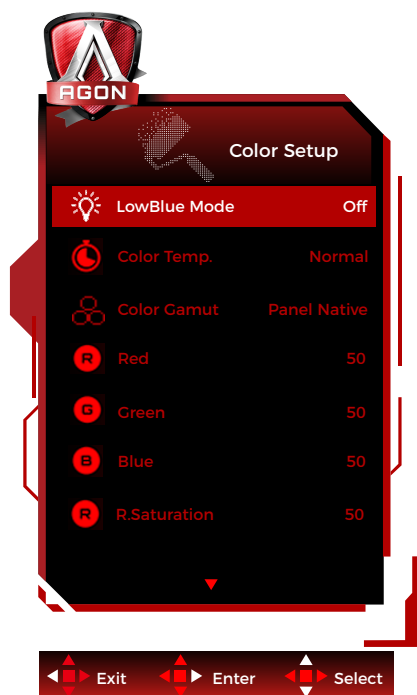
Забележка:

- 1). Когато „HDR“ под „Яркост“ е зададено в активно състояние, всички елементи под „PIP“ не са регулируеми.
- 2). Регулирането на цветовете в OSD менюто е валидно само за основния екран, поради което основният и допълнителният екран могат да имат различни цветове.
- 3). Когато PBP/PIP е активиран, съвместимостта на входните източници за основния и допълнителния

екран е показана в следната таблица:

PIP/PBP		Основен източник		
		HDMI1	HDMI2	DP
Допълнителни източници	HDMI1	✓	✓	✓
	HDMI2	✓	✓	✓
	DisplayPort	✓	✓	✓

Настройка на цветовете



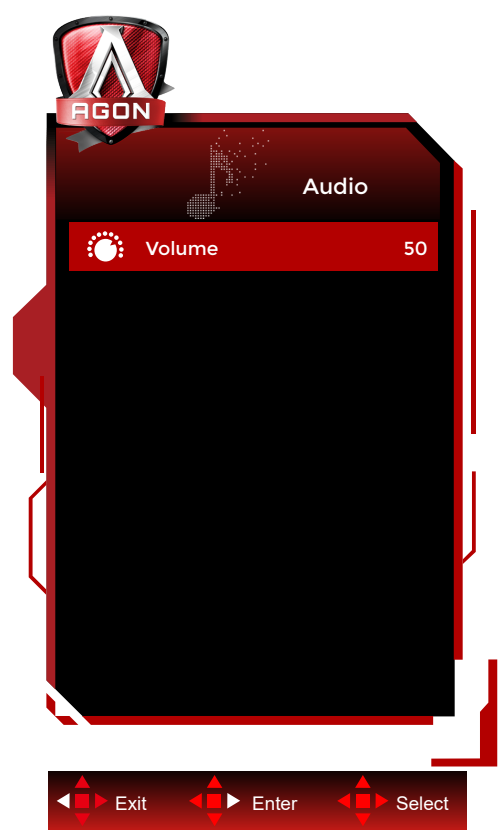
	Режим LowBlue	Изключен / Мултимедия / Интернет / Офис / Четене	Намалява синята светлина чрез контрол на цветната температура.
	Цветна температура	6500K	Възстановяване на цветна температура 6500K.
		7300K	Възстановяване на цветна температура 7300K.
		9300K	Възстановяване на цветна температура 9300K.
		Потребител	Потребителски настройки.
	Цветов обхват	Роден панел	Панел със стандартно цветово пространство.
		sRGB	Възстановяване на цветна температура sRGB от EEPROM.
	Червен	0-100	Усилване на червения от цифров регистър.
	Зелен	0-100	Усилване на зеления от цифров регистър.
	Син	0-100	Усилване на синия от цифров регистър.
	R.Hue	0-100	R.Hue от цифров регистър.
	G.Hue	0-100	G.Hue от цифров регистър.
	B.Hue	0-100	B.Hue от Цифров регистър.
	C.Hue	0-100	C.Hue от Цифров регистър.
	M.Hue	0-100	M.Hue от Цифров регистър.
	Y.Hue	0-100	Y.Hue от Цифров регистър.

Забележка:

Когато „HDR режим“ или „HDR“ под „Яркост“ е зададено на „не изключено“, всички елементи под „Настройка

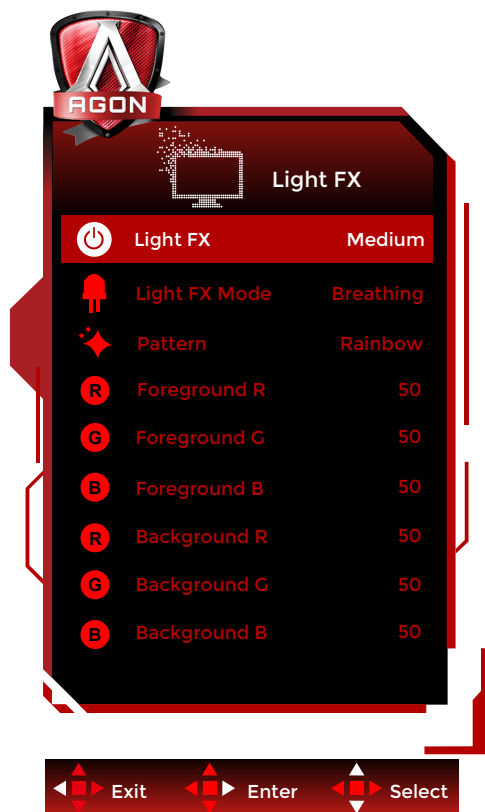
на цветовете“ не могат да бъдат регулирани.
Когато „Цветов обхват“ под „Настройка на цветовете“ е зададен на sRGB, всички останали елементи под „Настройка на цветовете“ не могат да бъдат регулирани.

Аудио



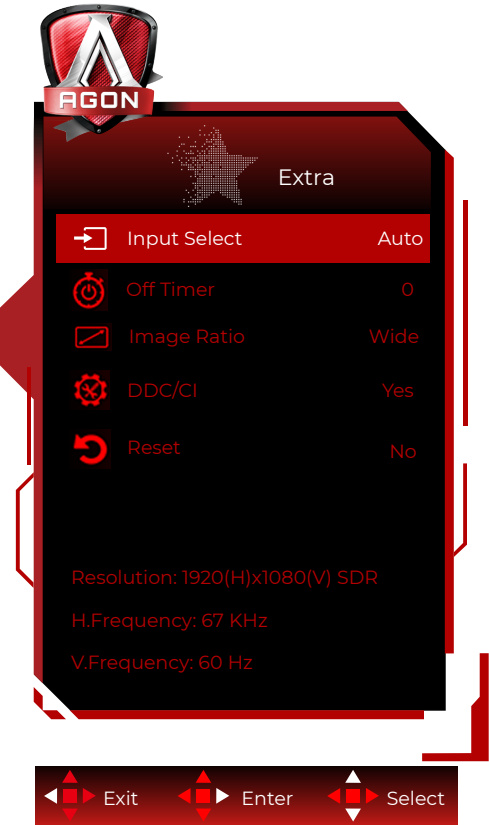
	Громкост	0-100	Настройка на нивото на звука
--	----------	-------	------------------------------

Светлинен ефект



	Светлинен ефект	Изключено / Ниско / Средно / Силно	Изберете интензивността на светлинния ефект.
	Режим на светлинен ефект	Аудио1 / Аудио2 / Статичен / Тъмна точка / Sweep / Градиентен преход / Разпръскващо запълване / Капково запълване / Разпръскващо капково запълване / Дишане / Преминаване на светлинна точка / Увеличаване / Дъга / Вълна / Мигане / Демонстрация	Избор на режим на светлинен ефект
	Шаблон	Червено / Зелено / Синьо / Дъга / Потребителски	Избор на шаблон за светлинен ефект
	Преден план R	0-100	Потребителят може да регулира цвета на светлинния ефект за преден план, когато шаблонът е зададен на потребителски
	Преден план G		
	Преден план B		
	Заден план R	0-100	Потребителят може да регулира цвета на светлинния ефект за заден план, когато шаблонът е зададен на потребителски
	Заден план G		
	Заден план B		

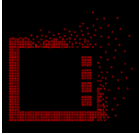
Допълнително



	Избор на вход	Авто / HDMI1 / HDMI2 / DP	Изберете източник на входен сигнал
	Таймер за изключване	0-24 ч.	Изберете време за изключване на DC
	Съотношение на изображението	Широко / Aspect / 4:3 / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Изберете съотношение на изображението за дисплея.
	DDC/CI	Да или Не	Включване/Изключване на поддръжка DDC/CI
	Нулиране	Да или Не	Възстановяване на менюто до фабрични настройки

Настройки на OSD



	Език		Изберете език на OSD
	Време за изчакване	5-120	Настройка на времето за изчакване на OSD
	Възможности на DP	1.1 / 1.2 / 1.4	Моля, имайте предвид, че само DP1.2/DP1.4 поддържат функцията AMD FreeSync Premium.
	Хоризонтална позиция	0-100	Настройка на хоризонталната позиция на OSD
	Вертикална позиция	0-100	Настройка на вертикалната позиция на OSD
	Прозрачност	0-100	Настройка на прозрачността на OSD
	Напомняне за почивка	Включване / Изключване	Напомняне за почивка, ако потребителят работи непрекъснато повече от 1 час.

LED индикатор

Статус	Цвят на LED
Режим на пълна мощност	Бял
Режим на изключване	Оранжев

Отстраняване на неизправности

Проблем и въпрос	Възможни решения
LED индикаторът за захранване не свети	Уверете се, че бутонът за захранване е включен и захранващият кабел е правилно свързан към заземен електрически контакт и към монитора.
Няма изображение на екрана	• Свързан ли е захранващият кабел правилно? Проверете връзката на захранващия кабел и захранването. • Свързан ли е видео кабелът правилно? (Свързан чрез VGA кабел) Проверете връзката на VGA кабела. (Свързан чрез HDMI кабел) Проверете връзката на HDMI кабела. (Свързан чрез DisplayPort кабел) Проверете връзката на DisplayPort кабела. * Входовете VGA/HDMI/DisplayPort не са налични при всички модели. • Ако захранването е включено, рестартирайте компютъра, за да видите началния екран (екрана за вход). Ако се появи началният екран (екранът за вход), стартирайте компютъра в съответния режим (безопасен режим за Windows 7/8/10) и след това променете честотата на видеокартата. (Вижте Настройка на оптималната резолюция) Ако началният екран (екранът за вход) не се появи, свържете се със сервизния център или вашия дилър. • Виждате ли "Входът не се поддържа" на екрана? Това съобщение се появява, когато сигналът от видеокартата надвишава максималната резолюция и честота, които мониторът може да обработи правилно. Настройте максималната резолюция и честота, които мониторът може да обработи правилно. • Уверете се, че драйверите за монитор AOC са инсталирани.
Изображението е размазано и има проблем с призрачни сенки.	Настройте контролите за Контраст и Яркост. Натиснете бърз клавиш (AUTO) за автоматична настройка. Уверете се, че не използвате удължителен кабел или превключвател. Препоръчваме да свържете монитора директно към изходния конектор на видеокартата отзад.
Изображението трепти, мига или се появява вълнообразен модел.	Преместете електрическите устройства, които могат да причинят електрически смущения, възможно най-далеч от монитора. Използвайте максималната честота на опресняване, която мониторът поддържа при използваната резолюция.
Мониторът е блокиран в активен режим на изключване.	Ключът за захранване на компютъра трябва да е в позиция ВКЛЮЧЕНО. Видеокартата на компютъра трябва да е здраво поставена в слота си. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра. Проверете видео кабела на монитора и се уверете, че няма огънати щифтове. Уверете се, че компютърът ви е в работно състояние, като натиснете клавиша CAPS LOCK на клавиатурата и наблюдавате светлинния индикатор CAPS LOCK. Индикаторът трябва да се включи или изключи след натискане на клавиша.
Липсва един от основните цветове (ЧЕРВЕНО, ЗЕЛЕНО или СИНЬО)	Проверете видео кабела на монитора и се уверете, че няма повредени щифтове. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра.
Изображението на екрана не е центрирано или е с неправилен размер.	Регулирайте H-Position и V-Position или натиснете бърз клавиш (AUTO).
Изображението има цветови дефекти (бялото не изглежда бяло).	Регулирайте RGB цветовете или изберете желаната цветова температура.
Хоризонтални или вертикални смущения на екрана.	Използвайте режим на изключване на Windows 7/8/10 за регулиране на CLOCK и FOCUS. Натиснете бърз клавиш (AUTO) за автоматична настройка.

Регулации и обслужване	Моля, посетете страницата за Регулации и обслужване на www.aos.com , за да намерите модела, който сте закупили във вашата страна, и да получите информация за Регулации и обслужване в секцията Поддръжка.
-------------------------------	---

Спецификация

Обща спецификация

Панел	Име на модела	AG246FK6	
	Управляваща система	TFT цветен LCD	
	Видим размер на изображението	61,3 см диагонал	
	Пикселно разстояние	0,279 мм (Ш) x 0,276 мм (В)	
	Цвят на дисплея	16,7 млн. цвята	
Други	Хоризонтален обхват на сканиране	30 kHz ~ 510 kHz	
	Максимален размер на хоризонтално сканиране	535,68 мм	
	Вертикален обхват на сканиране	60 ~ 610 Hz	
	Вертикален размер на сканиране (максимален)	298.08 мм	
	Оптимална предварително зададена резолюция	1920x1080@60Hz	
	Максимална резолюция	1920x1080@610Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Източник на захранване	100-240V~ 50/60Hz 1.5A	
	Консумация на енергия	Типична (яркост и контраст по подразбиране)	30W
		Макс. (Яркост = 100, контраст = 100)	≤107W
		Режим на готовност	≤0.5W
Физически характеристики	Тип на конектора	HDMIx2/DisplayPort/USBx4/USB UP/Слушалки/Бързо превключване	
	Тип на сигналния кабел	Отделяем	
Околна среда	Температура	Работна	0°C ~ 40°C
		Неработна	-25°C ~ 55°C
	Влажност	Работна	10% ~ 85% (без кондензация)
		Неработна	5% ~ 93% (без кондензация)
	Надморска височина	Работна	0 м ~ 5000 м (0 фт ~ 16404 фт)
		Неработна	0 м ~ 12192 м (0 фт ~ 40000 фт)

Забележка:

- 1). Овърклокът се постига при резолюция 1920x1080@610Hz. Ако възникне някаква грешка при показване по време на овърклок, моля, коригирайте честотата на опресняване на 600Hz.
- 2). За да използвате FHD 600Hz/610Hz, моля, актуализирайте операционната си система до Windows 11 и инсталирайте най-новата версия. За графични карти NVIDIA® се препоръчва използването на интерфейса DisplayPort, а за графични карти AMD® – HDMI интерфейс.
- 3). Максималната честота на опресняване, поддържана от графична карта, зависи от GPU, драйвера на графичната карта и операционната система, като някои графични карти може да не поддържат избор на 600Hz/610Hz. След проведени тестове, състоянието на съвместимост на някои графични карти с FHD 600Hz/610Hz е представено в таблицата по-долу (операционна система Windows 11 + най-нов драйвер на графична карта).

Графичен чип	Графична карта	HDMI порт	DisplayPort порт
AMD	Gigabyte RX 7900XTX	Поддържа FHD 600 Hz / 610 Hz	Поддържа FHD 600Hz / 610Hz
	Sapphire RX 7700 XT	Поддържа FHD 600Hz / 610Hz	Поддържа FHD 600Hz / 610Hz
	AMD RX 6950 XT	Поддържа FHD 600Hz / 610Hz	Поддържа FHD 610Hz
	ASUS RX 6750 XT	Поддържа FHD 600Hz / 610Hz	Поддържа FHD 610Hz
NVIDIA	NVIDIA RTX 4090	Поддържа до FHD 540Hz	Поддържа FHD 600 Hz / 610 Hz
	Gigabyte RTX 4080	Поддържа до FHD 540Hz	Поддържа FHD 600 Hz / 610 Hz
	MSI RTX 4070	Поддържа до FHD 540Hz	Поддържа FHD 600 Hz / 610 Hz
	ASUS RTX 4060 Ti	Поддържа до FHD 540Hz	Поддържа FHD 600Hz / 610Hz
	MSI RTX 4080 S	Поддържа до FHD 540Hz	Поддържа FHD 600Hz / 610Hz
	ASUS RTX 3070	Поддържа до FHD 540Hz	Поддържа FHD 600Hz / 610Hz
	NVIDIA RTX 5080	Поддържа FHD 600 Hz / 610 Hz	Поддържа FHD 600Hz / 610Hz

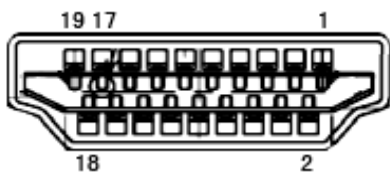
4). За постигане на FHD 480Hz 8-битов (RBB/YCbCr 4:4:4 формат) и по-висока резолюция, трябва да се използва графична карта, която поддържа DSC за входния сигнал DisplayPort 1.4. Моля, консултирайте се с производителя на графичната карта относно поддръжката на DSC.

Предварително зададени режими на дисплей

СТАНДАРТ	РЕЗОЛЮЦИЯ (+/-1Hz)	ХОРИЗОНТАЛНА ЧЕСТОТА (kHz)	ВЕРТИКАЛНА ЧЕСТОТА (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS РЕЖИМ	720x400@70Hz	31.469	70.087
	720x480@60Hz	29.855	59.71
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	76.302	119.97
	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
	1920x1080@144Hz	161.999	144
	1920x1080@240Hz	274.519	240
	1920x1080@360Hz	403.56	360
	1920x1080@480Hz	538.081	480
	1920x1080@540Hz	605.34	540
	1920x1080@600Hz	663	600
	1920x1080@610Hz (OverClock)	683.814	610

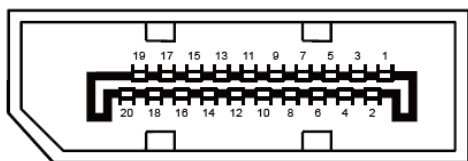
Забележка: Според стандарта VESA може да има определена грешка (+/-1 Hz) при изчисляване на честотата на опресняване (честота на полето) от различни операционни системи и графични карти. С цел подобряване на съвместимостта, номиналната честота на опресняване на този продукт е закръглена. Моля, обърнете внимание на действителния продукт.

Назначения на пиновете



19-пинов кабел за цветен дисплей

Номер на щифт	Име на сигнала	Номер на щифт	Име на сигнала	Номер на щифт	Име на сигнала
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Земя
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Захранване
3.	TMDS Data 2-	11.	Щит за TMDS часовников сигнал	19.	Откриване на горещо включване
4.	TMDS Данни 1+	12.	TMDS Часовников сигнал-		
5.	Щит за TMDS Данни 1	13.	CEC		
6.	TMDS Данни 1-	14.	Запазено (N.C. на устройството)		
7.	TMDS Данни 0+	15.	SCL		
8.	Щит за TMDS Данни 0	16.	SDA		



20-пинов кабел за цветен дисплей

Номер на щифт	Име на сигнала	Номер на щифт	Име на сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Откриване на горещо включване
9	ML_Lane 1 (p)	19	Връщане DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Този монитор е оборудван с възможности VESA DDC2B съгласно стандарта VESA DDC. Той позволява на монитора да информира хост системата за своята идентичност и, в зависимост от използваното ниво на DDC, да предава допълнителна информация за своите дисплейни възможности.

DDC2B е двупосочен канал за данни, базиран на протокола I2C. Хостът може да поиска информация EDID през канала DDC2B.