

AOC



Moniteur LCD Manuel d'utilisation

Q27B35E

www.aoc.com

©2025 AOC. All Rights Reserved.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Sécurité	1
Conventions nationales.....	1
Alimentation	2
Installation	3
Nettoyage.....	4
Autres	5
Configuration	6
Contenu de la boîte	6
Installation du support et de la base.....	7
Réglage de l'angle de vision.....	8
Connexion du moniteur	9
Fixation murale.....	10
Fonction Adaptive-Sync	11
HDR.....	12
Réglages.....	13
Raccourcis clavier	13
Réglage OSD	15
Luminance.....	16
Configuration des couleurs.....	17
Amélioration de l'image.....	18
Réglage OSD	19
Paramètres de jeu	20
Options supplémentaires.....	21
Quitter.....	22
Indicateur LED	23
Dépannage	24
Spécifications.....	25
Spécifications générales.....	25
Politique relative aux défauts de pixels des panneaux AOC.....	26
Modes d'affichage prédéfinis	28
Affectations des broches.....	29
Plug and Play	30

Sécurité

Conventions nationales

Les sous-sections suivantes décrivent les conventions de notation utilisées dans ce document.

Notes, précautions et avertissements

Tout au long de ce guide, des blocs de texte peuvent être accompagnés d'une icône et imprimés en caractères gras ou en italique. Ces blocs correspondent à des notes, précautions et avertissements, et sont utilisés comme suit :



NOTE : Une **NOTE** indique une information importante qui vous aide à mieux utiliser votre système informatique.



PRÉCAUTION : Une **PRÉCAUTION** signale un risque potentiel de dommage matériel ou de perte de données et vous indique comment éviter ce problème.



AVERTISSEMENT : Un **AVERTISSEMENT** signale un risque potentiel de blessure corporelle et vous indique comment éviter ce problème. Certains avertissements peuvent apparaître sous des formats alternatifs et ne pas être accompagnés d'une icône. Dans de tels cas, la présentation spécifique de l'avertissement est imposée par l'autorité réglementaire.

Alimentation

 Le moniteur doit être utilisé uniquement avec le type de source d'alimentation indiqué sur l'étiquette. Si vous n'êtes pas certain du type d'alimentation électrique fourni à votre domicile, consultez votre revendeur ou la compagnie locale d'électricité.

 Débranchez l'appareil pendant un orage ou lorsqu'il ne sera pas utilisé pendant de longues périodes. Cela protégera le moniteur contre les dommages causés par les surtensions électriques.

 Ne surchargez pas les multiprises ni les rallonges. Une surcharge peut entraîner un incendie ou un choc électrique.

 Pour garantir un fonctionnement satisfaisant, utilisez le moniteur uniquement avec des ordinateurs certifiés UL équipés de prises appropriées, marquées entre 100-240 V AC, min. 5 A.

 La prise murale doit être installée à proximité de l'équipement et être facilement accessible.

 À utiliser uniquement avec l'adaptateur secteur fourni.

Fabricants : TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO., LTD

Modèle : ADPC1938EX

Installation

! Ne placez pas le moniteur sur un chariot, un support, un trépied, un support mural ou une table instable. Si le moniteur tombe, il peut blesser une personne et causer des dommages graves à ce produit. Utilisez uniquement un chariot, un support, un trépied, un support mural ou une table recommandés par le fabricant ou vendus avec ce produit. Suivez les instructions du fabricant. Respectez les instructions lors de l'installation du produit et utilisez les accessoires de montage recommandés par le fabricant. Un produit et son chariot doivent être déplacés avec précaution.

! Ne jamais introduire d'objet dans la fente du boîtier du moniteur. Cela pourrait endommager des composants du circuit, provoquant un incendie ou un choc électrique. Ne jamais renverser de liquide sur le moniteur.

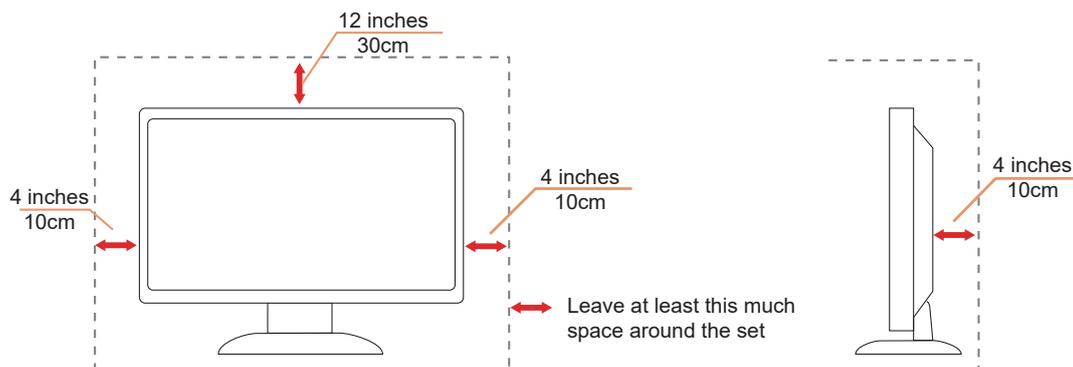
! Ne pas poser la face avant du produit sur le sol.

! Si vous montez le moniteur sur un mur ou une étagère, utilisez un kit de montage approuvé par le fabricant et suivez les instructions du kit.

! Laissez un espace autour du moniteur comme indiqué ci-dessous. Sinon, la circulation de l'air pourrait être insuffisante, ce qui pourrait entraîner une surchauffe, un incendie ou des dommages au moniteur.

! Pour éviter tout dommage potentiel, par exemple le décollement de la dalle par rapport à la bordure, assurez-vous que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés. Si l'angle d'inclinaison maximal de -5 degrés vers le bas est dépassé, les dommages au moniteur ne seront pas couverts par la garantie.

Voir ci-dessous les zones de ventilation recommandées autour du moniteur lorsqu'il est installé sur un mur ou sur le support :



Nettoyage

⚠️ Nettoyez régulièrement le boîtier avec un chiffon doux légèrement humidifié à l'eau.

⚠️ Lors du nettoyage, utilisez un chiffon en coton doux ou en microfibre. Le chiffon doit être humide et presque sec ; évitez que du liquide pénètre dans le boîtier.



⚠️ Veuillez débrancher le cordon d'alimentation avant de nettoyer le produit.

Autre

 Si le produit dégage une odeur, un bruit ou de la fumée anormale, débranchez IMMÉDIATEMENT la prise d'alimentation et contactez un centre de service.

 Assurez-vous que les ouvertures de ventilation ne sont pas obstruées par une table ou un rideau.

 Ne soumettez pas le moniteur LCD à des vibrations sévères ni à des chocs importants pendant son fonctionnement.

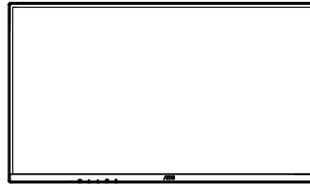
 Ne frappez pas et ne laissez pas tomber le moniteur pendant son fonctionnement ou son transport.

 Les cordons d'alimentation doivent être certifiés conformes aux normes de sécurité. Pour l'Allemagne, ils doivent être de type H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ou supérieur. Pour les autres pays, les types appropriés doivent être utilisés en conséquence.

 Une pression sonore excessive provenant des écouteurs ou casques peut entraîner une perte auditive. Le réglage de l'égaliseur au maximum augmente la tension de sortie des écouteurs et casques, et par conséquent le niveau de pression sonore.

Installation

Contenu de la boîte



Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Adapter



HDMI Cable



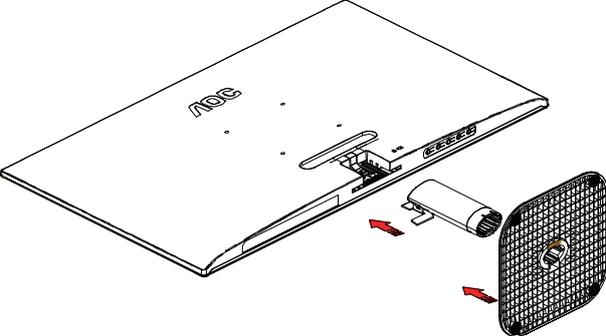
DisplayPort Cable

* Tous les câbles de signal ne sont pas fournis dans tous les pays et régions. Veuillez vérifier auprès du revendeur local ou du bureau régional AOC pour confirmation.

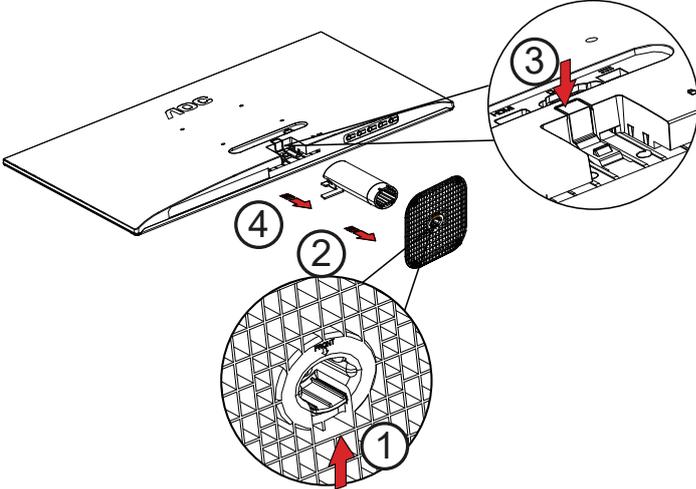
Installation du support et de la base

Veuillez installer ou retirer la base en suivant les étapes ci-dessous.

Installation :



Retrait :

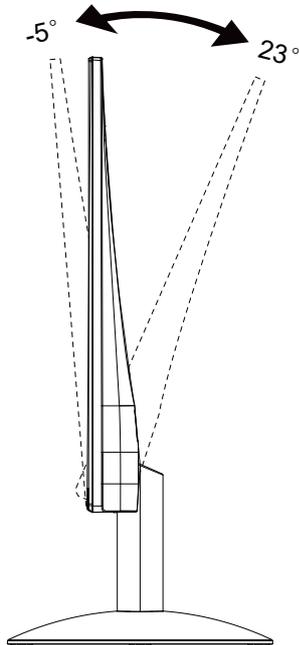


Réglage de l'angle de vision

Pour une visualisation optimale, il est recommandé de regarder le moniteur de face, puis d'ajuster l'angle du moniteur selon votre préférence.

Tenez le support afin d'éviter que le moniteur ne bascule lorsque vous modifiez son angle.

Vous pouvez ajuster le moniteur comme suit :



REMARQUE :

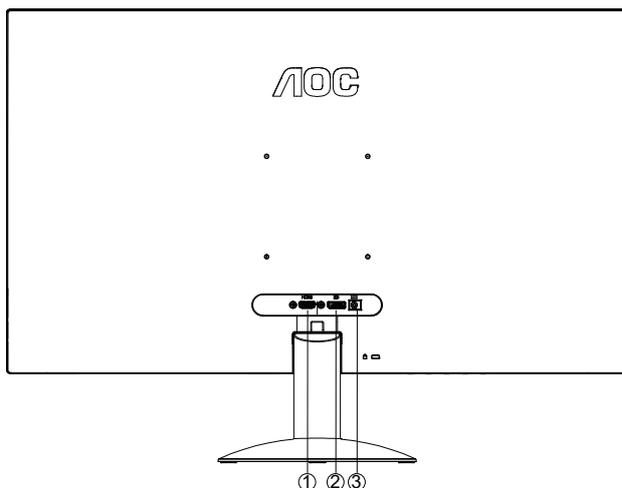
Ne touchez pas l'écran LCD lorsque vous modifiez l'angle. Le contact avec l'écran LCD peut l'endommager.

AVERTISSEMENT :

1. Pour éviter tout dommage potentiel à l'écran, tel que le décollement de la dalle, assurez-vous que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés.
2. Ne pressez pas l'écran lors de l'ajustement de l'angle du moniteur. Saisissez uniquement la bordure.

Connexion du moniteur

Connexions des câbles à l'arrière du moniteur :



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Alimentation

Connecter au PC

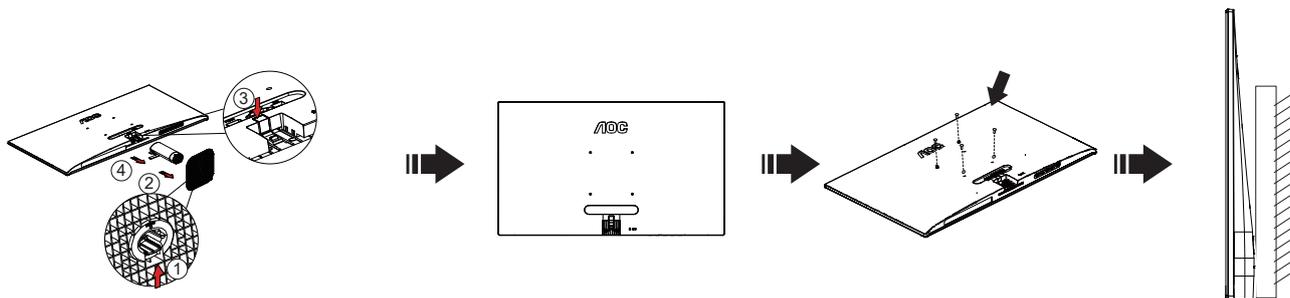
1. Branchez fermement le cordon d'alimentation à l'arrière de l'écran.
2. Éteignez votre ordinateur et débranchez son câble d'alimentation.
3. Connectez le câble de signal vidéo au connecteur vidéo de votre ordinateur.
4. Branchez le cordon d'alimentation de votre ordinateur et de votre écran sur une prise électrique à proximité.
5. Allumez votre ordinateur et votre écran.

Si votre moniteur affiche une image, l'installation est terminée. Si aucune image n'apparaît, veuillez consulter la section Dépannage.

Pour protéger l'équipement, éteignez toujours le PC et le moniteur LCD avant de procéder aux connexions.

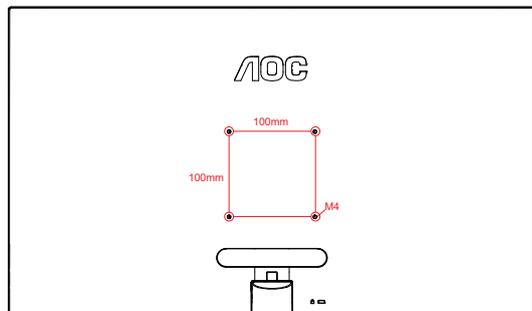
Fixation murale

Préparation à l'installation d'un bras de fixation murale optionnel.

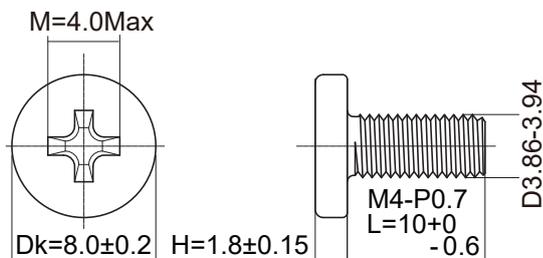


Ce moniteur peut être fixé à un bras de fixation murale acheté séparément. Débranchez l'alimentation avant cette opération. Suivez ces étapes :

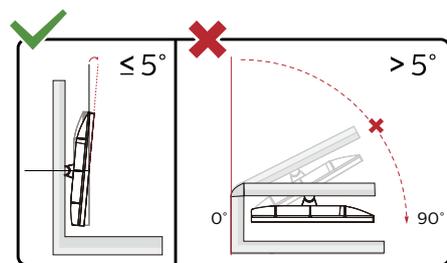
1. Retirez la base.
2. Suivez les instructions du fabricant pour assembler le bras de fixation murale.
3. Placez le bras de fixation murale à l'arrière du moniteur. Alignez les trous du bras avec ceux situés à l'arrière du moniteur.
4. Reconnectez les câbles. Reportez-vous au manuel d'utilisation fourni avec le bras de fixation murale optionnel pour les instructions de fixation au mur.



Spécification des vis pour support mural : M4*(10+X) mm, (X = épaisseur du support mural)



 **Remarque : les trous de fixation VESA ne sont pas disponibles sur tous les modèles, veuillez vérifier auprès du revendeur ou du service officiel AOC. Contactez toujours le fabricant pour l'installation murale.**



* Le design de l'écran peut différer de celui illustré.

AVERTISSEMENT :

1. Pour éviter tout dommage potentiel à l'écran, tel que le décollage de la dalle, assurez-vous que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés.
2. Ne pressez pas l'écran lors de l'ajustement de l'angle du moniteur. Saisissez uniquement la bordure.

fonction Adaptive-Sync

1. La fonction Adaptive-Sync fonctionne avec DP/HDMI.
2. Cartes graphiques compatibles : la liste recommandée est ci-dessous, elle peut également être consultée sur www.AMD.com.

Cartes graphiques

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (à l'exception des R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (à l'exception des R9 270/X, R9 280/X)

Processeurs

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

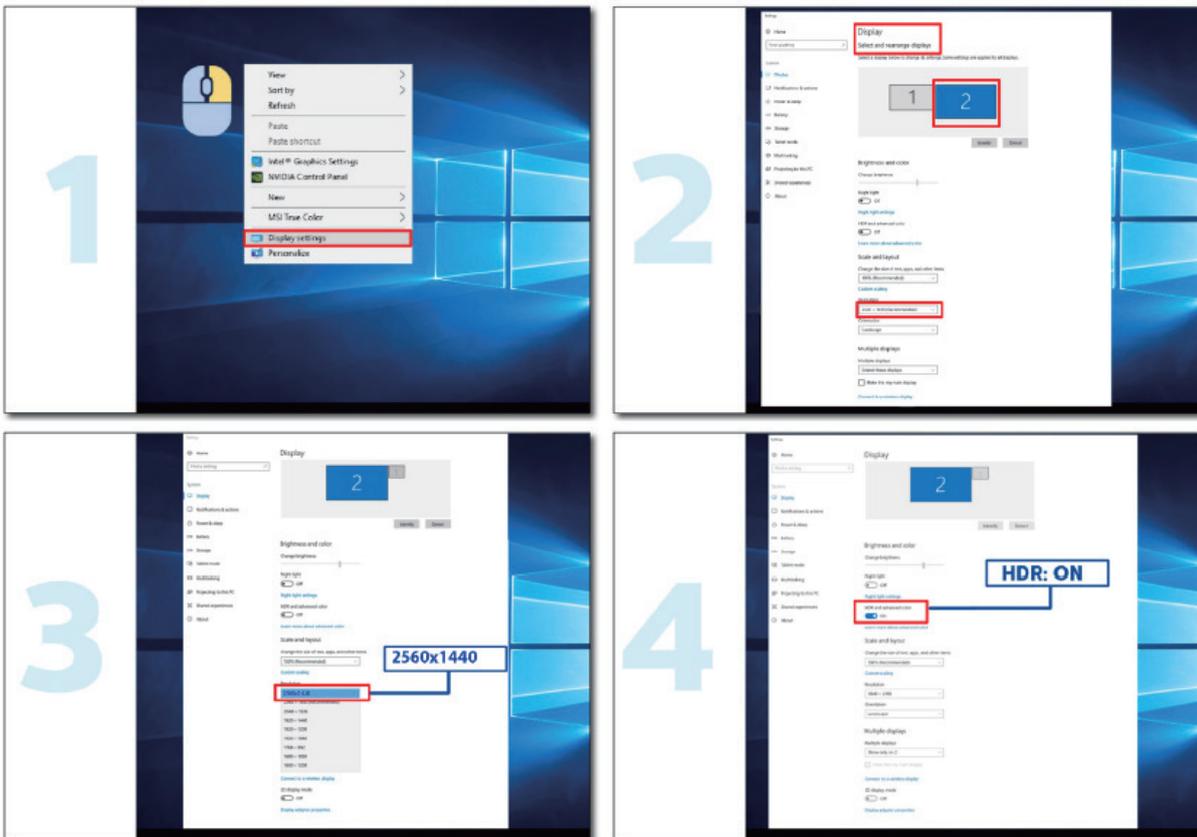
HDR

Ce moniteur est compatible avec les signaux d'entrée au format HDR10.

L'affichage peut activer automatiquement la fonction HDR si le lecteur et le contenu sont compatibles. Veuillez contacter le fabricant de l'appareil ainsi que le fournisseur du contenu pour obtenir des informations sur la compatibilité de votre appareil et de votre contenu. Si vous n'avez pas besoin des fonctions HDR activées automatiquement, veuillez sélectionner « Arrêt » dans le menu des réglages d'affichage.

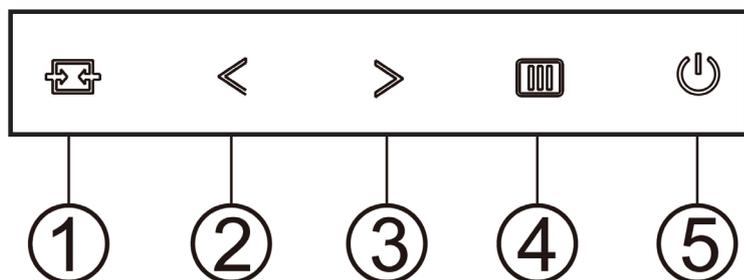
Remarque :

1. 3840×2160@50Hz/60Hz est disponible uniquement sur des appareils tels que les lecteurs UHD ou Xbox/PS.
2. Réglages d'affichage :
 - a. La résolution d'affichage est réglée sur 2560×1440, et le HDR est préréglé sur Activé. Dans ces conditions, l'écran peut s'assombrir légèrement, indiquant que le HDR a été activé.
 - b. Après être entré dans une application, le meilleur effet HDR peut être obtenu lorsque la résolution est modifiée à 2560×1440 (si disponible).



Réglage

Touches de raccourci



1	Source/Sortie
2	Vision claire/<
3	Format d'image/>
4	Menu/Entrée
5	Alimentation

Menu/Entrée

Lorsqu'il n'y a pas d'OSD, appuyez pour afficher l'OSD ou confirmer la sélection.

Alimentation

Appuyez sur le bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.

Format d'image

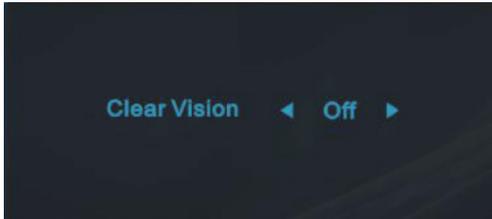
Lorsqu'il n'y a pas d'OSD, appuyez sur la touche de raccourci « > » pour activer le format d'image, puis sur « < » ou « > » pour régler sur 4:3 ou large. (Si la taille de l'écran du produit est 4:3 ou si la résolution du signal d'entrée est au format large, la touche de raccourci est désactivée pour le réglage).

Source/Sortie

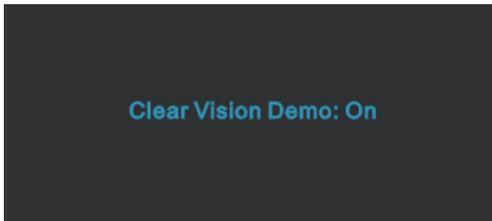
Lorsque l'OSD est fermé, appuyer sur le bouton Source/Sortie active la fonction de touche de raccourci Source. Lorsque l'OSD est fermé, maintenez le bouton Source/Sortie enfoncé pendant environ 2 secondes pour effectuer une configuration automatique (uniquement pour les modèles avec D-Sub).

Clear Vision

1. Lorsqu'il n'y a pas d'OSD, appuyez sur le bouton « < » pour activer Clear Vision.
2. Utilisez les boutons « > » pour sélectionner entre les réglages faible, moyen, fort ou Arrêt. Le réglage par défaut est toujours « Arrêt ».



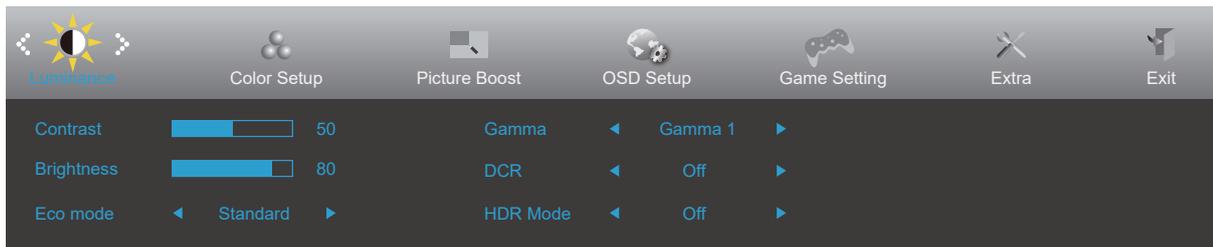
3. Appuyez et maintenez le bouton « < » pendant 5 secondes pour activer la démo Clear Vision ; un message « Clear Vision Demo : activé » s'affichera à l'écran pendant 5 secondes. Appuyez sur le bouton Menu ou Sortie, le message disparaîtra. Appuyez et maintenez de nouveau le bouton « < » pendant 5 secondes, la démonstration Clear Vision sera désactivée.



La fonction Clear Vision offre la meilleure expérience visuelle en convertissant les images à basse résolution et floues en images claires et nettes.

Réglage OSD

Instructions de base et simples sur les touches de contrôle.

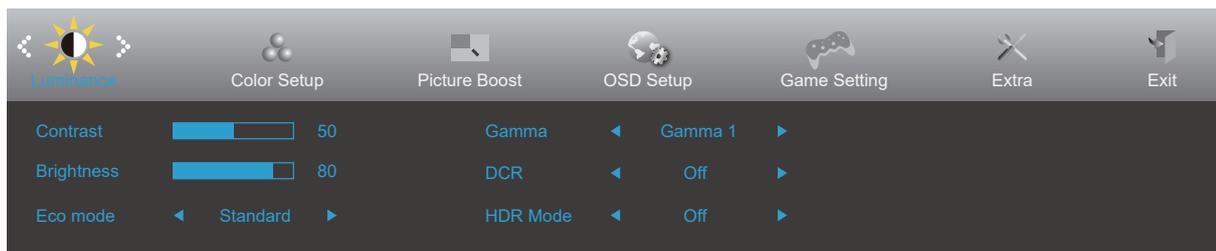


- 1). Appuyez sur le  bouton MENU pour activer la fenêtre OSD.
- 2). Appuyez sur < Gauche ou > Droite pour naviguer parmi les fonctions. Une fois la fonction désirée mise en surbrillance, appuyez sur le  bouton MENU pour l'activer, puis appuyez sur < Gauche ou > Droite pour naviguer dans les fonctions du sous-menu. Une fois la fonction désirée mise en surbrillance, appuyez sur  le bouton MENU pour l'activer.
- 3). Appuyez sur < Gauche ou > pour modifier les réglages de la fonction sélectionnée. Appuyez sur  pour sortir. Si vous souhaitez ajuster une autre fonction, répétez les étapes 2 et 3.
- 4). Fonction de verrouillage de l'OSD : pour verrouiller l'OSD, appuyez et maintenez enfoncé le  bouton MENU lorsque le moniteur est éteint, puis appuyez sur  le bouton d'alimentation pour allumer le moniteur. Pour déverrouiller l'OSD, appuyez et maintenez enfoncé le  bouton MENU lorsque le moniteur est éteint, puis appuyez sur  bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.

Remarques :

- 1). Si le produit ne dispose que d'une seule entrée de signal, l'option « Sélection d'entrée » est désactivée pour le réglage.
- 2). Les modes Éco (sauf le mode Standard), DCR, mode DCB et Picture Boost : parmi ces quatre états, un seul peut être actif.

Luminance



	Contraste	0-100		Contraste à partir du registre numérique.
	Luminosité	0-100		Réglage du rétroéclairage.
	Mode Éco	Standard	<input checked="" type="checkbox"/>	Mode Standard.
		Text		Mode Texte.
		Internet		Mode Internet.
		Jeu		Mode Jeu.
		Film		Mode Film.
		Sport		Mode Sport.
		Lecture		Mode Lecture.
	Gamma	Gamma1	Réglage sur Gamma 1.	
		Gamma2	Réglage sur Gamma 2.	
		Gamma3	Réglage sur Gamma 3.	
	DCR	Activé		Activer le rapport de contraste dynamique.
		Arrêt		Désactiver le rapport de contraste dynamique.
HDR	Arrêt / DisplayHDR / Image HDR / Film HDR / Jeu HDR		Désactiver ou activer le HDR	
Mode HDR	Arrêt	Sélectionner le mode HDR.		
	Image HDR			
	Film HDR			
	Jeu HDR			

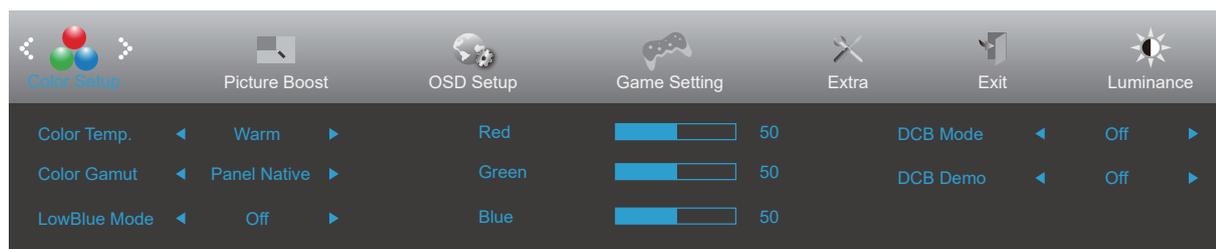
Remarque :

Lorsque « HDR » est réglé sur « non-arrêt », les éléments « Contraste », « Luminosité », « ECO », « Gamma » et « DCR » ne peuvent pas être ajustés.

Lorsque le « Mode HDR » est réglé sur « non-arrêt », les éléments « Contraste », « ECO » et « Gamma » ne peuvent pas être ajustés.

Lorsque le « Gamut de couleurs » sous « Configuration des couleurs » est réglé sur « sRGB », les éléments « Contraste », « ECO », « Gamma » et « Mode HDR » ne peuvent pas être ajustés.

Réglage des couleurs



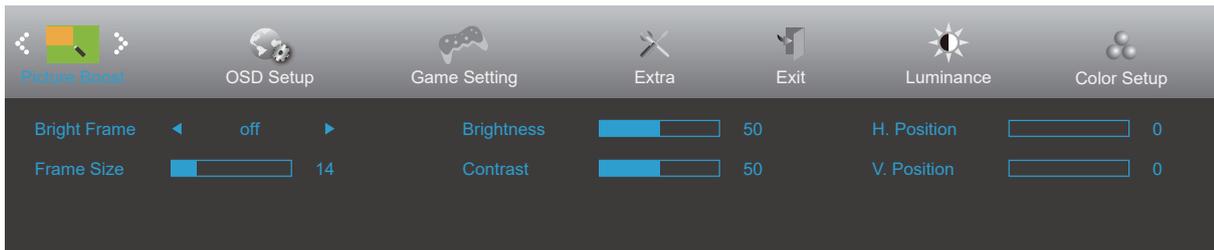
	Température des couleurs	Chaud	Rappel de la température de couleur chaude depuis l'EEPROM.
		Normal	Rappel de la température de couleur normale depuis l'EEPROM.
		Frais	Rappel de la température de couleur Cool depuis l'EEPROM.
		Utilisateur	Restauration de la température de couleur depuis l'EEPROM.
	Gamme de couleurs	Natif du panneau	Panneau à espace colorimétrique standard.
		sRGB	Rappel de la température de couleur sRGB depuis l'EEPROM.
	Mode LowBlue	Arrêt / Multimédia / Internet / Bureau / Lecture	Réduction de la lumière bleue par contrôle de la température de couleur.
	Rouge	0-100	Gain rouge depuis le registre numérique.
	Vert	0-100	Gain vert depuis le registre numérique.
	Bleu	0-100	Gain bleu depuis le registre numérique.
	Mode DCB	Amélioration complète	Désactiver ou activer le mode Amélioration complète
		Peau naturelle	Désactiver ou activer le mode Peau naturelle
		Champ vert	Désactiver ou activer le mode Champ vert
		Bleu ciel	Désactiver ou activer le mode Bleu ciel
		Détection automatique	Désactiver ou activer le mode Détection automatique
	Arrêt	Désactiver ou activer le mode DCB	
	Démo DCB	Activé ou Arrêt	Désactiver ou activer la démo

Remarque :

Lorsque le « Mode HDR » sous « Luminosité » est réglé sur « non-arrêt », tous les éléments sous « Réglage des couleurs » ne peuvent pas être ajustés.

Lorsque le « Gamut de couleurs » est réglé sur « sRGB », tous les éléments sous « Réglage des couleurs » ne peuvent pas être ajustés, sauf le Gamut de couleurs.

Amélioration de l'image



	Cadre lumineux	Activé ou désactivé	Désactiver ou activer le cadre lumineux
	Taille du cadre	14-100	Ajuster la taille du cadre
	Luminosité	0-100	Ajuster la luminosité du cadre
	Contraste	0-100	Ajuster le contraste du cadre
	Position H.	0-100	Ajuster la position horizontale du cadre
	Position V.	0-100	Ajuster la position verticale du cadre

Remarque :

Ajustez la luminosité, le contraste et la position du cadre lumineux pour une meilleure expérience visuelle.

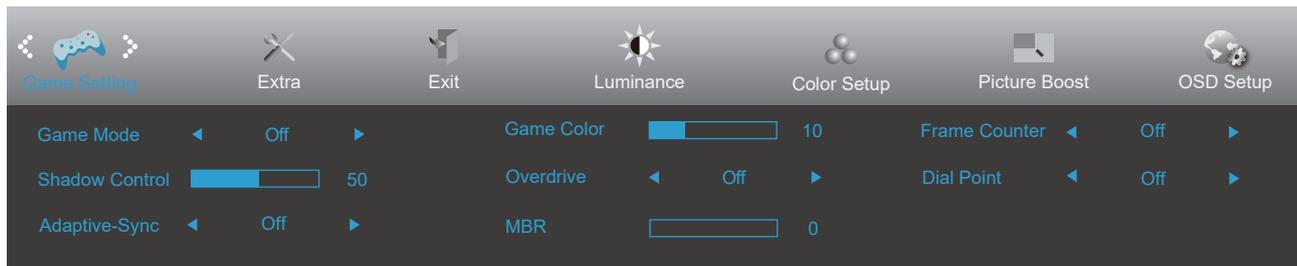
Lorsque le « Mode HDR » sous « Luminance » est réglé sur « non-arrêt », tous les éléments sous « Amélioration de l'image » ne peuvent pas être ajustés.

Configuration de l'OSD



	Langue		Sélectionnez la langue de l'OSD
	Délai d'inactivité	5-120	Ajuster le délai d'inactivité de l'OSD
	Position H.	0-100	Ajuster la position horizontale de l'OSD
	Position V.	0-100	Ajuster la position verticale de l'OSD
	Transparence	0-100	Ajuster la transparence de l'OSD
	Rappel de pause	Activé / Désactivé	Rappel de pause si l'utilisateur travaille continuellement pendant plus d'une heure

Paramètres de jeu



	Mode Jeu	Arrêt	Pas d'optimisation en Mode Jeu.
		FPS	Pour jouer aux jeux FPS (First Person Shooters). Améliore les détails des niveaux de noir dans les thèmes sombres.
		RTS	Pour jouer aux RTS (Real Time Strategy). Améliore la qualité de l'image.
		Course	Pour les jeux de course, offre un temps de réponse optimal et une saturation des couleurs élevée.
		Joueur 1	Paramètres de préférence utilisateur enregistrés sous Joueur 1.
		Joueur 2	Paramètres de préférence utilisateur enregistrés sous Joueur 2.
		Joueur 3	Paramètres de préférence utilisateur enregistrés sous Joueur 3.
	Contrôle des ombres	0-100	Le Contrôle des ombres est réglé par défaut à 50 ; l'utilisateur peut ensuite ajuster de 50 à 100 ou de 0 à 50 pour augmenter le contraste et obtenir une image claire. 1. Si l'image est trop sombre pour distinguer clairement les détails, ajustez la valeur de 50 à 100 pour une image plus nette. 2. Si l'image est trop claire pour distinguer clairement les détails, ajustez la valeur de 50 à 0 pour une image plus nette.
	Adaptive-Sync	Activé ou Arrêt	Désactiver ou activer Adaptive-Sync. Rappel de fonctionnement d'Adaptive-Sync : lorsque la fonction Adaptive-Sync est activée, des scintillements peuvent apparaître dans certains environnements de jeu.
	Couleur de jeu	0-20	La Couleur de jeu propose un réglage de saturation de 0 à 20 pour améliorer la qualité de l'image.
	Overdrive	Arrêt	Ajuster le temps de réponse.
		Faible	
		Moyen	
Fort			
Couleur de jeu	0 ~ 20	La Couleur de jeu propose un réglage de saturation de 0 à 20 pour améliorer la qualité de l'image.	
Compteur de trames	Arrêt / En haut à droite / En bas à droite / En bas à gauche / En haut à gauche	Afficher la fréquence V dans le coin sélectionné	
Point de visée	Activé ou Arrêt	La fonction « Point de visée » place un indicateur de visée au centre de l'écran pour aider les joueurs à jouer aux jeux de tir à la première personne (FPS) avec une visée précise et exacte.	

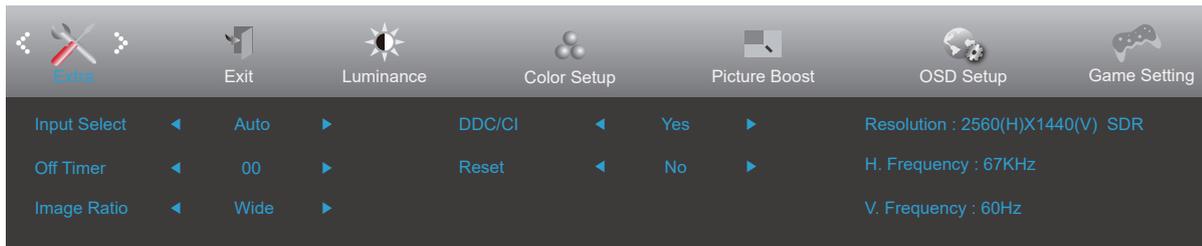
Remarque :

Lorsque le « Mode HDR » sous « Luminance » est réglé sur « non-arrêt », les éléments « Mode Jeu », « Contrôle des ombres » et « Couleur de jeu » ne peuvent pas être ajustés.

Lorsque le « Gamut de couleurs » sous « Configuration des couleurs » est réglé sur « sRGB », les éléments « Mode Jeu », « Contrôle des

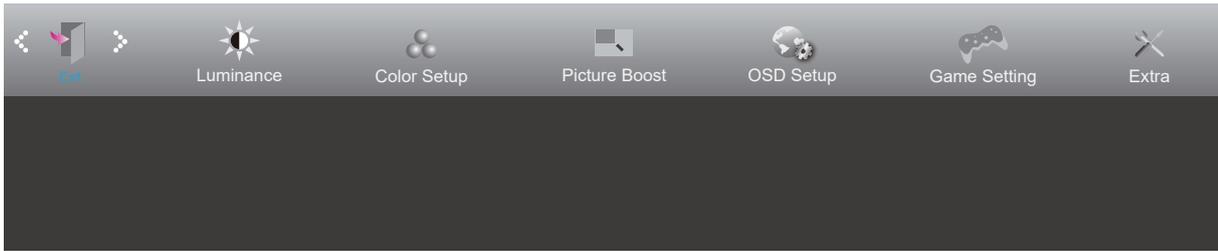
ombres » et « Couleur de jeu » ne peuvent pas être ajustés.

Supplémentaire



	Sélection d'entrée		Sélectionner la source du signal d'entrée
	Minuteur d'arrêt	0-24 heures	Sélectionner l'heure d'arrêt en courant continu
	Format d'image	Large	Sélectionnez le format d'image pour l'affichage.
		4:3	
	DDC/CI	Oui ou Non	Activer/Désactiver la prise en charge DDC/CI
	Réinitialiser	Oui ou Non	Réinitialiser le menu aux paramètres par défaut
ENERGY STAR® ou Non		Réinitialiser le menu aux paramètres par défaut (ENERGY STAR® disponible sur certains modèles)	

Quitter



	Quitter		Quitter le menu principal OSD
---	---------	--	-------------------------------

Indicateur LED

Statut	Couleur de la LED
Mode pleine puissance	Blanc
Mode actif-arrêt	Orange

Dépannage

Problème et question	Solutions possibles
Le voyant d'alimentation ne s'allume pas	Assurez-vous que le bouton d'alimentation est en position ON et que le cordon d'alimentation est correctement branché à une prise de courant mise à la terre ainsi qu'au moniteur.
Aucune image à l'écran	<ul style="list-style-type: none"> ● Le cordon d'alimentation est-il correctement connecté ? Vérifiez la connexion du cordon d'alimentation et l'alimentation électrique. ● Le câble vidéo est-il correctement connecté ? (Connecté via le câble VGA) Vérifiez la connexion du câble VGA. (Connecté via le câble HDMI) Vérifiez la connexion du câble HDMI. (Connecté via le câble DP) Vérifiez la connexion du câble DP. * Les entrées VGA/HDMI/DP ne sont pas disponibles sur tous les modèles. ● Si l'alimentation est activée, redémarrez l'ordinateur pour afficher l'écran initial (l'écran de connexion). Si l'écran initial (l'écran de connexion) apparaît, démarrez l'ordinateur en mode approprié (mode sans échec pour Windows 7/8/10) puis modifiez la fréquence de la carte vidéo. (Reportez-vous à la section Réglage de la résolution optimale) Si l'écran initial (l'écran de connexion) n'apparaît pas, contactez le centre de service ou votre revendeur. ● Pouvez-vous voir "Entrée non prise en charge" à l'écran ? Ce message apparaît lorsque le signal de la carte vidéo dépasse la résolution maximale et la fréquence que le moniteur peut gérer correctement. Veuillez ajuster la résolution et la fréquence à des valeurs compatibles avec le moniteur. ● Assurez-vous que les pilotes du moniteur AOC sont installés.
L'image est floue et présente un effet de rémanence	Ajustez les commandes de Contraste et de Luminosité. Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO) pour un réglage automatique. Veuillez à ne pas utiliser de câble d'extension ni de boîtier de commutation. Nous recommandons de connecter le moniteur directement à la sortie de la carte vidéo située à l'arrière.
L'image rebondit, scintille ou un motif ondulé apparaît à l'écran	Éloignez autant que possible les appareils électriques susceptibles de provoquer des interférences. Utilisez la fréquence de rafraîchissement maximale que votre moniteur peut supporter à la résolution utilisée.
Le moniteur est bloqué en mode Arrêt actif'	L'interrupteur d'alimentation de l'ordinateur doit être en position MARCHE. La carte vidéo de l'ordinateur doit être correctement insérée dans son emplacement. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est correctement connecté à l'ordinateur. Inspectez le câble vidéo du moniteur et vérifiez qu'aucune broche n'est pliée. Vérifiez que votre ordinateur fonctionne en appuyant sur la touche CAPS LOCK du clavier tout en observant la LED CAPS LOCK. La LED doit s'allumer ou s'éteindre après avoir appuyé sur cette touche.
Absence d'une des couleurs primaires (ROUGE, VERT ou BLEU)	Inspectez le câble vidéo du moniteur et vérifiez qu'aucune broche n'est endommagée. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est correctement connecté à l'ordinateur.
L'image à l'écran n'est pas centrée ou dimensionnée correctement.	Ajustez la position horizontale (H-Position) et verticale (V-Position) ou appuyez sur la touche de raccourci (AUTO).
L'image présente des défauts de couleur (le blanc ne paraît pas blanc).	Ajustez la couleur RVB ou sélectionnez la température de couleur souhaitée.
Perturbations horizontales ou verticales à l'écran.	Utilisez le mode d'arrêt de Windows 7/8/10 pour ajuster l'horloge (CLOCK) et la mise au point (FOCUS). Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO) pour un réglage automatique.
Réglementation et service	Veuillez consulter les informations relatives à la réglementation et au service disponibles dans le manuel sur CD ou sur www.aoc.com (pour trouver le modèle que vous avez acheté dans votre pays et accéder aux informations de réglementation et de service dans la page Support).

Spécifications

Spécifications générales

Panneau	Nom du modèle	Q27B35E		
	Système de commande	Écran LCD couleur TFT		
	Taille visible de l'image	68,5 cm en diagonale		
	Pas de pixel	0,2331 (H) mm x 0,2331 (V) mm		
	Couleur d'affichage	16,7 millions de couleurs		
Autres	Plage de balayage horizontal	30 kHz ~ 114 kHz		
	Taille de balayage horizontal (maximum)	596,736 mm		
	Plage de balayage vertical	48 Hz ~ 75 Hz		
	Taille de balayage verticale (maximum)	335,664 mm		
	Résolution prééglée optimale	2560x1440@60Hz		
	Résolution maximale	2560x1440@75Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Source d'alimentation	19V  2A		
	Consommation électrique	Typique (luminosité et Contraste par défaut)	20W	
		Max. (luminosité = 100, Contraste = 100)	≤ 34W	
		Mode veille	≤ 0,3W	
	Dissipation thermique	Fonctionnement normal	68,49 BTU/h (typ.)	
		Veille (mode veille)	<1,03 BTU/h	
		Mode Arrêt	<0 BTU/h	
Mode Arrêt (interrupteur secteur)		0 BTU/h		
Environnement	Température	Fonctionnement	0 °C~40 °C	
		Non-fonctionnement	-25 °C~55 °C	
	Humidité	Fonctionnement	10 %~85 % (sans condensation)	
		Non-fonctionnement	5 %~93 % (sans condensation)	
	Altitude	Fonctionnement	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Non-fonctionnement	0m~12192m (0ft~40000ft)	

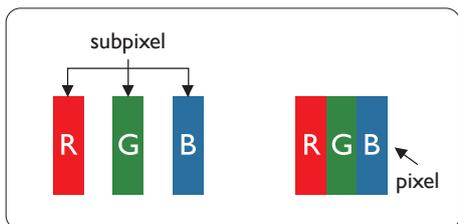


Politique AOC relative aux défauts de pixels des panneaux de moniteurs

AOC s'engage à fournir des produits de la plus haute qualité. Nous utilisons certains des procédés de fabrication les plus avancés de l'industrie et appliquons un contrôle qualité rigoureux. Cependant, les défauts de pixels ou de sous-pixels sur les panneaux de moniteurs utilisés dans les moniteurs sont parfois inévitables.

Aucun fabricant ne peut garantir que tous les panneaux seront exempts de défauts de pixels, mais AOC garantit que tout moniteur présentant un nombre inacceptable de défauts sera réparé ou remplacé sous garantie. Cette notice explique les différents types de défauts de pixels et définit les niveaux de défauts acceptables pour chaque type. Pour pouvoir bénéficier d'une réparation ou d'un remplacement sous garantie, le nombre de défauts de pixels sur un panneau de moniteur doit dépasser ces niveaux acceptables. Par exemple, pas plus de 0,0004 % de sous-pixels d'un moniteur ne doivent être défectueux.

De plus, AOC établit des normes de qualité encore plus strictes pour certains types ou combinaisons de défauts de pixels qui sont plus visibles que d'autres. Cette politique est valable dans le monde entier.



Pixels et sous-pixels

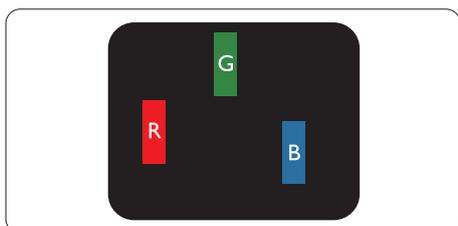
Un pixel, ou élément d'image, est composé de trois sous-pixels dans les couleurs primaires rouge, vert et bleu. De nombreux pixels réunis forment une image. Lorsque tous les sous-pixels d'un pixel sont allumés, les trois sous-pixels colorés apparaissent ensemble comme un seul pixel blanc. Lorsque tous sont éteints, les trois sous-pixels colorés apparaissent ensemble comme un seul pixel noir. D'autres combinaisons de sous-pixels allumés et éteints apparaissent comme des pixels uniques de différentes couleurs.

Types de défauts de pixels

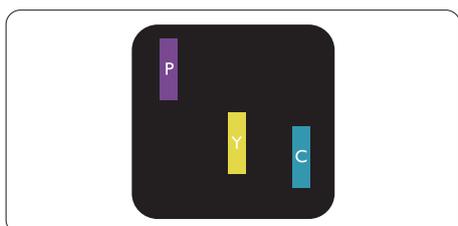
Les défauts de pixels et de sous-pixels apparaissent à l'écran de différentes manières. Il existe deux catégories de défauts de pixels et plusieurs types de défauts de sous-pixels dans chaque catégorie.

Défauts de points lumineux

Les défauts de points lumineux apparaissent comme des pixels ou sous-pixels toujours allumés ou « activés ». Autrement dit, un point lumineux est un sous-pixel qui se distingue à l'écran lorsque le moniteur affiche un motif sombre. Voici les types de défauts de points lumineux.



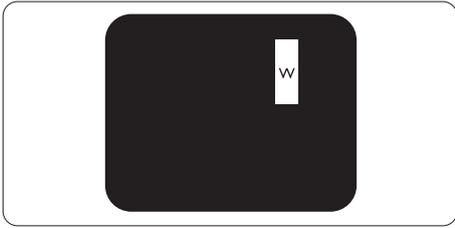
Un sous-pixel rouge, vert ou bleu allumé.



Deux sous-pixels adjacents allumés :

- Rouge + Bleu = Violet
- Rouge + Vert = Jaune

- Vert + Bleu = Cyan (bleu clair)



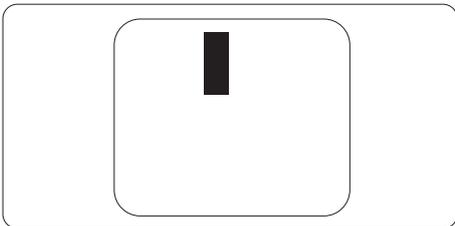
Trois sous-pixels adjacents allumés (un pixel blanc).

Remarque

Un point lumineux rouge ou bleu doit être plus de 50 % plus lumineux que les points voisins, tandis qu'un point lumineux vert doit être 30 % plus lumineux que les points voisins.

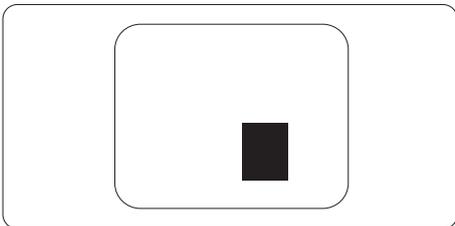
Défauts de points noirs

Les défauts de points noirs apparaissent comme des pixels ou sous-pixels toujours sombres ou « éteints ». C'est-à-dire qu'un point sombre est un sous-pixel qui se distingue à l'écran lorsque le moniteur affiche un motif clair. Voici les types de défauts de points noirs.



Proximité des défauts de pixels

Parce que les défauts de pixels et sous-pixels du même type, proches les uns des autres, peuvent être plus visibles, AOC spécifie également des tolérances concernant la proximité des défauts de pixels.



Tolérances des défauts de pixels

Pour pouvoir bénéficier d'une réparation ou d'un remplacement en raison de défauts de pixels pendant la période de garantie, un panneau de moniteur AOC doit présenter des défauts de pixels ou sous-pixels dépassant les tolérances indiquées dans le manuel en ligne.

DÉFAUTS DE POINTS LUMINEUX	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel allumé	2
2 sous-pixels adjacents allumés	1
3 sous-pixels adjacents allumés (un pixel blanc)	0
Distance entre deux défauts de points lumineux*	≥ 15 mm
Nombre total de défauts de points lumineux de tous types	2
DÉFAUTS DE POINTS NOIRS	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel sombre	5 ou moins
2 sous-pixels sombres adjacents	2 ou moins
3 sous-pixels sombres adjacents	≤ 1
Distance entre deux défauts de points noirs*	≥ 15 mm
Nombre total de défauts de points noirs de tous types	5 ou moins
TOTAL DES DÉFAUTS DE POINTS	NIVEAU ACCEPTABLE
Nombre total de défauts de points lumineux ou noirs de tous types	5 ou moins

Remarque

* : 1 ou 2 défauts de sous-pixels adjacents = 1 défaut de point.

Modes d'affichage prédéfinis

STANDARD	RÉSOLUTION (± 1 Hz)	FRÉQUENCE HORIZONTALE (kHz)	FRÉQUENCE VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	1280x1440@60Hz	89.45	59.913
	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
	2560x1440@75Hz	111.028	74.968
MODES IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MODES MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

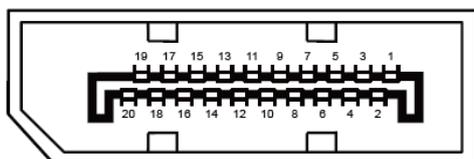
Remarque : selon la norme VESA, une marge d'erreur de ± 1 Hz peut survenir lors du calcul de la fréquence de rafraîchissement (fréquence de trame) des différents systèmes d'exploitation et cartes graphiques. Afin d'améliorer la compatibilité, la fréquence de rafraîchissement nominale de ce produit a été arrondie. Veuillez vous référer au produit réel.

Affectations des broches



Câble de signal d'affichage couleur 19 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Masse DDC/CEC
2.	Blindage TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Alimentation +5V
3.	TMDS Data 2-	11.	Blindage TMDS Clock	19.	Détection Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Blindage TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Réservé (N.C. sur l'appareil)		
7.	Données TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindage des données TMDS 0	16.	SDA		



Câble de signal d'affichage couleur 20 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1	ML_Lane 3 (n)	11	Masse
2	Masse	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	Masse	15	AUX_CH (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	Masse
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	Masse	18	Détection Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retour DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Fonctionnalité Plug & Play DDC2B

Ce moniteur est équipé des capacités VESA DDC2B conformément à la NORME VESA DDC. Il permet au moniteur d'informer le système hôte de son identité et, selon le niveau de DDC utilisé, de communiquer des informations supplémentaires sur ses capacités d'affichage.

Le DDC2B est un canal de données bidirectionnel basé sur le protocole I2C. L'hôte peut demander des informations EDID via le canal DDC2B.