

AOC



Monitor LCD Instrukcja obsługi

Q27B35S3

www.aoc.com

©2025 AOC. All Rights Reserved.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Bezpieczeństwo.....	1
Konwencje narodowe.....	1
Zasilanie	2
Instalacja	3
Czyszczenie	4
Inne.....	5
Konfiguracja.....	6
Zawartość opakowania.....	6
Montaż podstawy i stojaka	7
Regulacja kąta widzenia	8
Podłączanie monitora.....	9
Montaż ścienny	10
Funkcja Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Regulacja.....	13
Klawisze skrótu.....	13
Ustawienia OSD.....	15
Jasność.....	16
Ustawienia koloru	17
Wzmocnienie obrazu	18
Ustawienia OSD.....	19
Ustawienia gry	20
Dodatkowe	21
Wyjdź	22
Wskaźnik LED.....	23
Rozwiązywanie problemów	24
Specyfikacja	25
Specyfikacja ogólna.....	25
Polityka dotycząca wad pikseli paneli monitorów AOC.....	26
Wstępnie ustawione tryby wyświetlania	29
Przypisania pinów	30
Plug and Play	31

Bezpieczeństwo

Konwencje narodowe

Poniższe podrozdziały opisują konwencje notacyjne stosowane w niniejszym dokumencie.

Notatki, ostrzeżenia i uwagi

W całym przewodniku bloki tekstu mogą być opatrzone ikoną oraz drukowane pogrubioną czcionką lub kursywą. Bloki te stanowią notatki, ostrzeżenia i uwagi i są używane w następujący sposób:



UWAGA: UWAGA wskazuje ważne informacje, które pomagają lepiej korzystać z systemu komputerowego.



OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE wskazuje na potencjalne uszkodzenie sprzętu lub utratę danych oraz informuje, jak uniknąć problemu.



PRZESTROGA: PRZESTROGA wskazuje na możliwość uszkodzenia ciała i informuje, jak uniknąć zagrożenia. Niektóre ostrzeżenia mogą występować w innych formatach i nie być opatrzone ikoną. W takich przypadkach specyficzna forma prezentacji ostrzeżenia jest wymagana przez organy regulacyjne.

Zasilanie

 Monitor powinien być zasilany wyłącznie z rodzaju źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Jeśli nie masz pewności co do rodzaju zasilania w swoim domu, skonsultuj się ze sprzedawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.

 Odłącz urządzenie podczas burzy z piorunami lub gdy nie będzie używane przez dłuższy czas. Zapewni to ochronę monitora przed uszkodzeniami spowodowanymi przepięciami.

 Nie przeciążaj listew zasilających ani przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym.

 Aby zapewnić prawidłowe działanie, używaj monitora wyłącznie z komputerami posiadającymi certyfikat UL oraz odpowiednio skonfigurowane gniazda oznaczone napięciem od 100 do 240 V AC, min. 5 A.

 Gniazdo ścienna powinno być zainstalowane w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

 Do użytku wyłącznie z dołączonym zasilaczem.

Producent: TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO., LTD

Model: ADPC1938EX

Instalacja

! Nie umieszczaj monitora na niestabilnym wózku, stojaku, statywie, uchwycie ani stole. Upadek monitora może spowodować obrażenia ciała oraz poważne uszkodzenia produktu. Używaj wyłącznie wózka, stojaka, statywu, uchwytu lub stołu zalecanego przez producenta lub sprzedawanego wraz z tym produktem. Postępuj zgodnie z instrukcjami producenta. Przestrzegaj instrukcji podczas instalacji produktu i korzystaj z akcesoriów montażowych zalecanych przez producenta. Produkt wraz z wózkiem należy przemieszczać ostrożnie.

! Nigdy nie wkładaj żadnych przedmiotów do szczeliny w obudowie monitora. Może to uszkodzić elementy obwodu, powodując pożar lub porażenie prądem elektrycznym. Nigdy nie rozlewaj płynów na monitor.

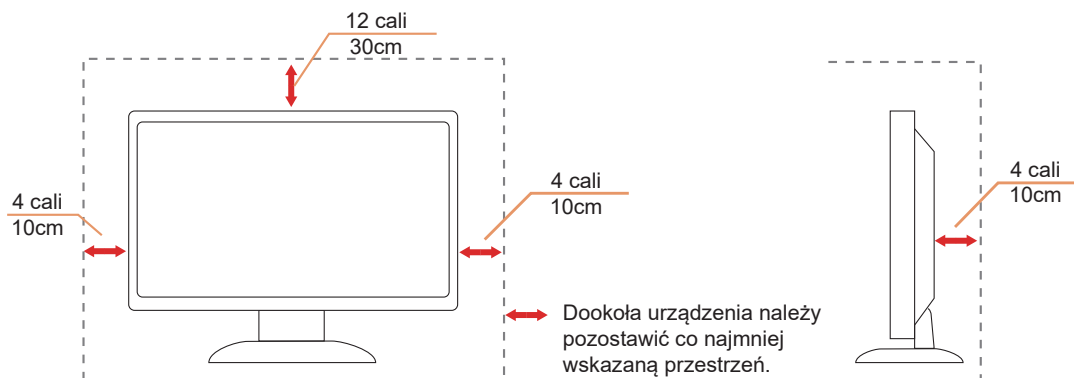
! Nie kładź przedniej części produktu na podłodze.

! Jeśli montujesz monitor na ścianie lub półce, użyj zestawu montażowego zatwierdzonego przez producenta i postępuj zgodnie z instrukcjami zestawu.

! Zachowaj przestrzeń wokół monitora, jak pokazano poniżej. W przeciwnym razie cyrkulacja powietrza może być niewystarczająca, co może spowodować przegrzanie, pożar lub uszkodzenie monitora.

! Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń, takich jak odklejenie panelu od ramki, upewnij się, że monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż -5 stopni. Jeśli zostanie przekroczony maksymalny kąt pochylenia w dół wynoszący -5 stopni, uszkodzenia monitora nie będą objęte gwarancją.

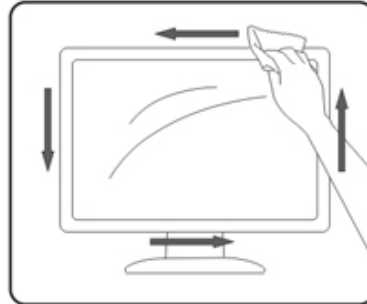
Poniżej przedstawiono zalecane obszary wentylacyjne wokół monitora, gdy jest on zamontowany na ścianie lub na podstawie:



Czyszczenie

 Regularnie czyść obudowę wilgotną, miękką ściereczką.

 Podczas czyszczenia używaj miękkiej bawełnianej lub mikrofibrowej ściereczki. Ściereczka powinna być wilgotna i prawie sucha; nie dopuszczaj do przedostania się płynu do wnętrza obudowy.



 Przed czyszczeniem produktu odłącz przewód zasilający.

Inne

 Jeśli produkt wydziela nieprzyjemny zapach, dźwięk lub dym, NATYCHMIAST odłącz wtyczkę zasilania i skontaktuj się z Centrum Serwisowym.

 Upewnij się, że otwory wentylacyjne nie są zasłonięte przez stół lub zasłonę.

 Nie narażaj monitora LCD na silne wibracje ani uderzenia podczas pracy.

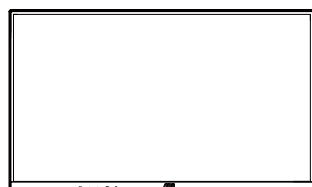
 Nie uderzaj ani nie upuszczaj monitora podczas pracy lub transportu.

 Przewody zasilające muszą posiadać certyfikat bezpieczeństwa. Dla Niemiec powinny to być przewody typu H03VV-F, 3G, 0,75 mm² lub lepsze. W innych krajach należy stosować odpowiednie typy przewodów zgodnie z lokalnymi normami.

 Nadmierne ciśnienie akustyczne ze słuchawek dousznych i nausznych może powodować uszkodzenie słuchu. Ustawienie korektora na maksimum zwiększa napięcie wyjściowe słuchawek, a tym samym poziom ciśnienia akustycznego.

Konfiguracja

Zawartość opakowania



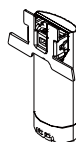
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Adapter



HDMI Cable



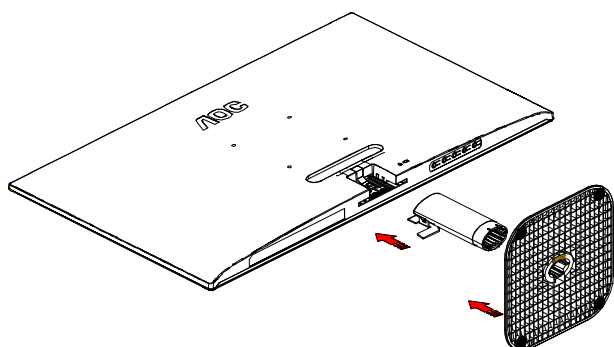
DisplayPort Cable

 Nie wszystkie kable sygnałowe są dostarczane do wszystkich krajów i regionów. Proszę skontaktować się z lokalnym dealerem lub oddziałem AOC w celu potwierdzenia.

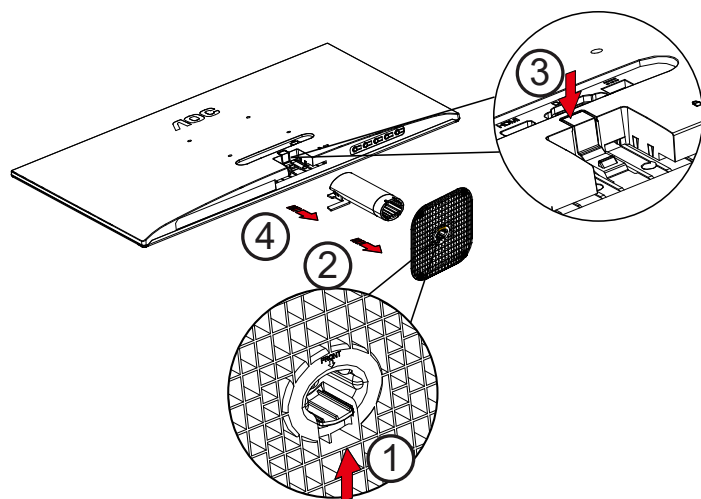
Montaż podstawy i stojaka

Proszę zamontować lub zdjąć podstawę, postępując zgodnie z poniższymi krokami.

Montaż:



Demontaż:

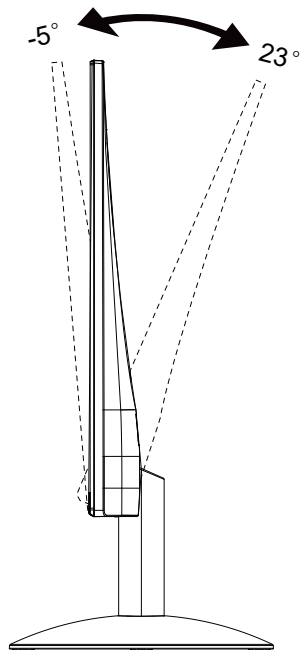


Regulacja kąta widzenia

Dla optymalnego oglądania zaleca się patrzenie na monitor na wprost, a następnie dostosowanie kąta nachylenia do własnych preferencji.

Trzymaj stojak, aby monitor się nie przewrócił podczas zmiany kąta nachylenia.

Możesz regulować monitor w następujący sposób:



UWAGA:

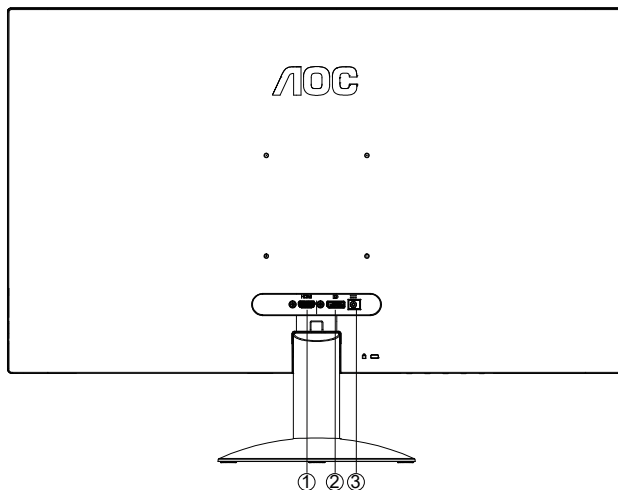
Nie dotykaj ekranu LCD podczas zmiany kąta nachylenia. Dotykanie ekranu LCD może spowodować uszkodzenie.

OSTRZEŻENIE:

1. Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń ekranu, takich jak odklejanie panelu, upewnij się, że monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż -5 stopni.
2. Nie naciskaj ekranu podczas regulacji kąta nachylenia monitora. Chwyć wyłącznie ramkę.

Podłączanie monitora

Połączenia kablowe z tyłu monitora:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Zasilanie

Podłącz do komputera

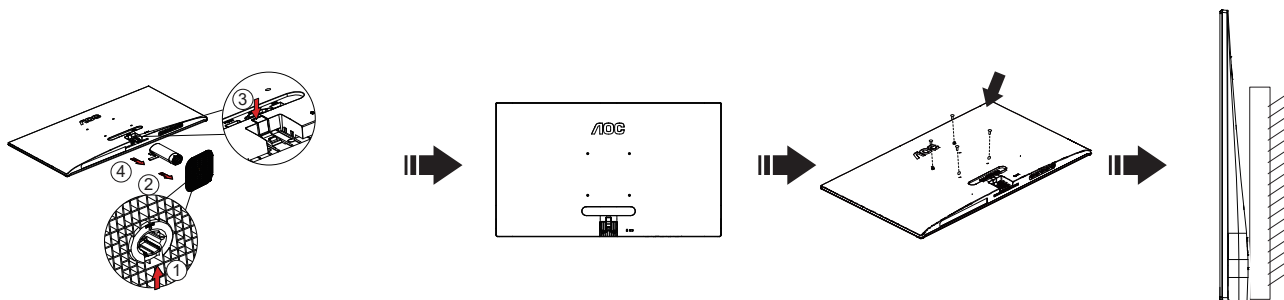
1. Mocno podłącz przewód zasilający do tyłu wyświetlacza.
2. Wyłącz komputer i odłącz jego przewód zasilający.
3. Podłącz kabel sygnałowy wyświetlacza do złącza wideo w komputerze.
4. Podłącz przewód zasilający komputera i wyświetlacza do pobliskiego gniazdka.
5. Włącz komputer i wyświetlacz.

Jeśli monitor wyświetla obraz, instalacja została zakończona. Jeśli obraz nie jest wyświetlany, proszę zapoznać się z rozdziałem Rozwiązywanie problemów.

Aby chronić sprzęt, zawsze wyłączaj komputer i monitor LCD przed podłączeniem.

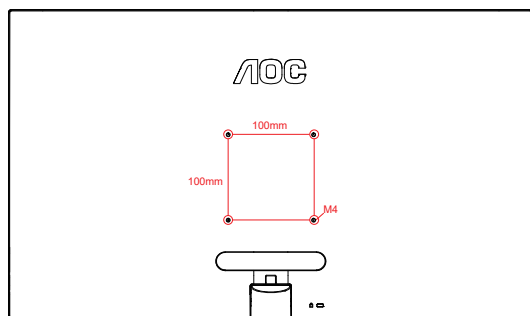
Montaż ścienny

Przygotowanie do instalacji opcjonalnego ramienia montażowego na ścianę.

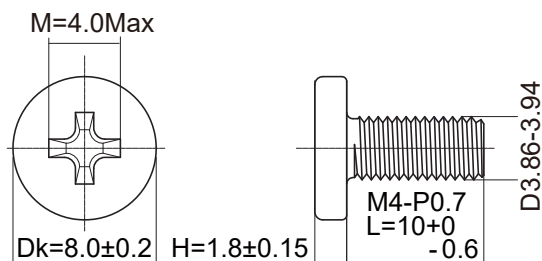


Ten monitor można zamontować na ramieniu montażowym na ścianę, które należy zakupić osobno. Przed wykonaniem tej czynności odłącz zasilanie. Postępuj zgodnie z poniższymi krokami:

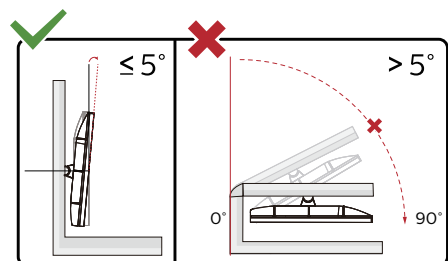
1. Usuń podstawę.
2. Postępuj zgodnie z instrukcjami producenta, aby zmontować uchwyt ścienny.
3. Umieść uchwyt ścienny na tylnej części monitora. Wyrównaj otwory uchwyty z otworami z tyłu monitora.
4. Ponownie podłącz kable. Zapoznaj się z instrukcją obsługi dołączonej do opcjonalnego uchwyty ściennego, aby uzyskać informacje dotyczące jego montażu na ścianie.



Specyfikacja śrub do uchwyty ściennego: M4*(10+X) mm, (X = grubość uchwyty ściennego).



Uwaga: otwory montażowe VESA nie są dostępne we wszystkich modelach; prosimy o kontakt z dealerem lub oficjalnym działem AOC. Przed instalacją na ścianie zawsze skontaktuj się z producentem.



* Wygląd wyświetlacza może różnić się od przedstawionego na ilustracjach.

OSTRZEŻENIE:

1. Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń ekranu, takich jak odklejanie panelu, upewnij się, że monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż -5 stopni.
2. Nie naciskaj ekranu podczas regulacji kąta nachylenia monitora. Chwyć wyłącznie ramkę.

Funkcja Adaptive-Sync

1. Funkcja Adaptive-Sync działa z DP/HDMI.
2. Kompatybilne karty graficzne: zalecana lista znajduje się poniżej, można ją również sprawdzić na stronie www.AMD.com.

Karty graficzne

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Radeon™ seria RX 400
- Radeon™ seria R9/R7 300 (z wyjątkiem R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ seria R9 Nano
- Radeon™ seria R9 Fury
- Radeon™ seria R9/R7 200 (z wyjątkiem R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

Ten monitor jest kompatybilny z sygnałami wejściowymi w formacie HDR10.

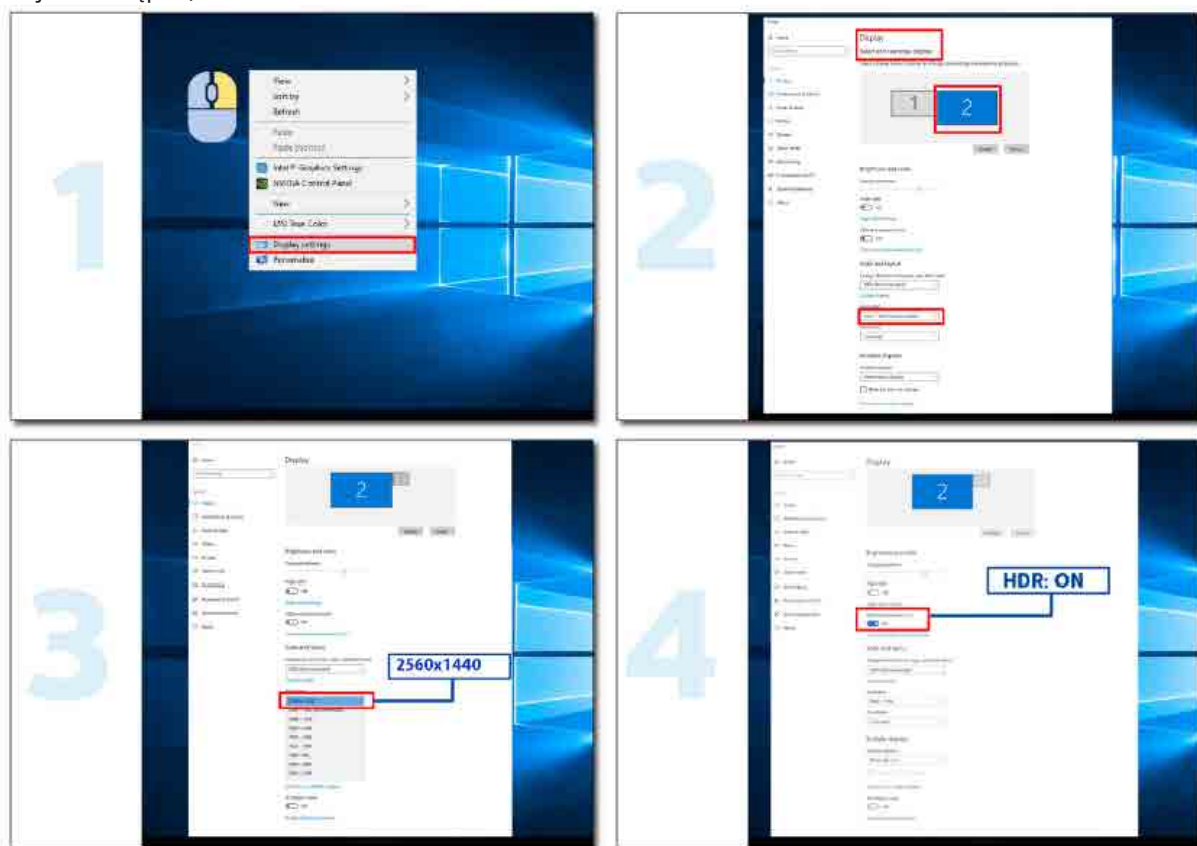
Wyświetlacz może automatycznie aktywować funkcję HDR, jeśli odtwarzacz i zawartość są kompatybilne. Prosimy o kontakt z producentem urządzenia oraz dostawcą treści w celu uzyskania informacji o kompatybilności urządzenia i zawartości. Jeśli nie potrzebują Państwo automatycznie aktywowanych funkcji HDR, prosimy wybrać „WYŁ.” w menu ustawień wyświetlacza.

Uwaga:

1. 3840×2160@50Hz/60Hz jest dostępne tylko na urządzeniach takich jak odtwarzacze UHD lub Xbox/PS.

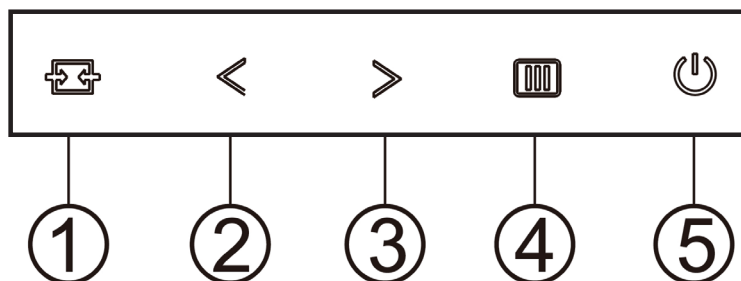
2. Ustawienia wyświetlacza:

- Rozdzielczość wyświetlacza jest ustawiona na 2560×1440, a HDR jest domyślnie włączone. W tych warunkach ekran może lekko przyciemnić się, co wskazuje na aktywację HDR.
- Po uruchomieniu aplikacji najlepszy efekt HDR można uzyskać, zmieniając rozdzielczość na 2560×1440 (jeśli jest dostępna).



Regulacja

Klawisze skrótu



1	Źródło/Wyjście
2	Clear Vision/<
3	Proporcje obrazu/>
4	Menu/Enter
5	Zasilanie

Menu/Enter

Gdy OSD nie jest wyświetlane, naciśnij, aby wyświetlić OSD lub potwierdzić wybór.

Zasilanie

Naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć monitor.

Proporcje obrazu

Gdy OSD nie jest wyświetlane, naciśnij klawisz skrótu >, aby aktywować proporcje obrazu, a następnie naciśnij < lub >, aby wybrać 4:3 lub format szeroki. (Jeśli rozmiar ekranu produktu wynosi 4:3 lub rozdzielczość sygnału wejściowego jest w formacie szerokim, klawisz skrótu do regulacji jest wyłączony).

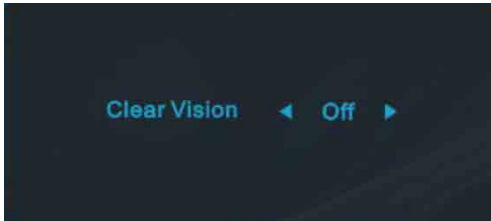
Źródło/Wyjście

Gdy OSD jest zamknięte, naciśnięcie przycisku Source/Exit aktywuje funkcję klawisza skrótu Source.

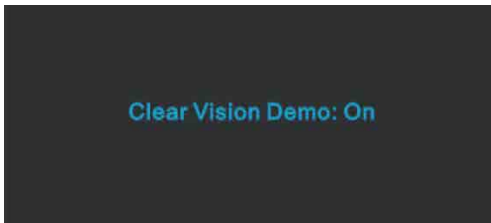
Gdy OSD jest zamknięte, przytrzymaj przycisk Source/Exit przez około 2 sekundy, aby wykonać automatyczną konfigurację (dotyczy tylko modeli z D-Sub).

Clear Vision

1. Gdy OSD nie jest wyświetlane, naciśnij przycisk „<”, aby aktywować funkcję Clear Vision.
2. Użyj przycisków „>” lub „>”, aby wybrać ustawienie: słabe, średnie, silne lub wyłączone. Domyślne ustawienie to zawsze „wyłączone”.



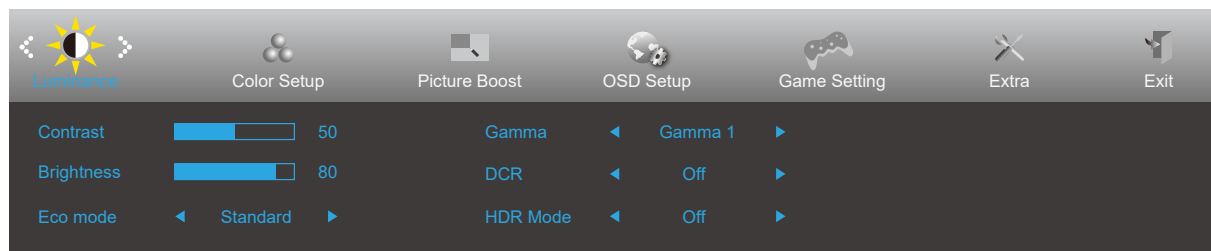
3. Przytrzymaj przycisk „<” przez 5 sekund, aby aktywować demonstrację Clear Vision; na ekranie przez 5 sekund pojawi się komunikat „Clear Vision Demo: włączone”. Naciśnij przycisk Menu lub Exit, aby komunikat zniknął. Naciśnij i przytrzymaj ponownie przycisk „<” przez 5 sekund, aby wyłączyć funkcję Clear Vision.



Funkcja Clear Vision zapewnia optymalne wrażenia wizualne, przekształcając obrazy o niskiej rozdzielczości i rozmyte w obrazy wyraźne i żywe.

Ustawienia OSD

Podstawowa i prosta instrukcja obsługi klawiszy sterujących.

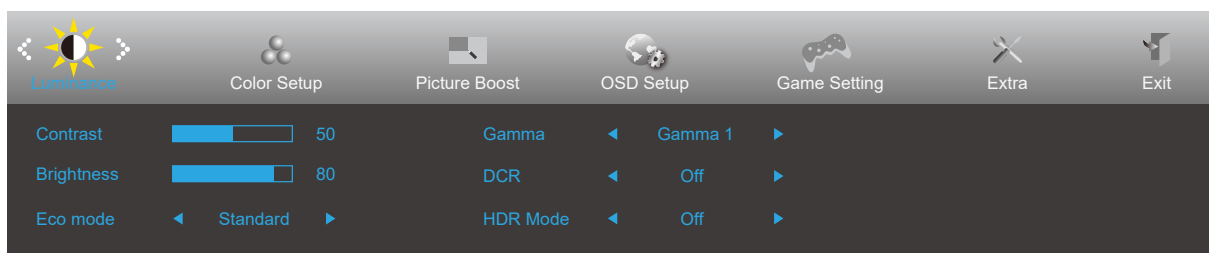


- 1). Naciśnij  przycisk MENU, aby aktywować okno OSD.
- 2). Naciśnij < Lewo lub > Prawo, aby poruszać się po funkcjach. Gdy wybrana funkcja zostanie podświetlona, naciśnij  przycisk MENU, aby ją aktywować, a następnie naciśnij < Lewo lub > Prawo, aby poruszać się po funkcjach podmenu. Gdy wybrana funkcja zostanie podświetlona, naciśnij  przycisk MENU, aby ją aktywować.
- 3). Naciśnij < Lewo lub > aby zmienić ustawienia wybranej funkcji. Naciśnij  aby wyjść. Jeśli chcesz dostosować inną funkcję, powtórz kroki 2–3.
- 4). Funkcja blokady OSD: Aby zablokować OSD, naciśnij i przytrzymaj  przycisk MENU, gdy monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij  przycisk zasilania, aby włączyć monitor. Aby odblokować OSD – naciśnij i przytrzymaj  przycisk MENU, gdy monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij  przycisk zasilania, aby włączyć monitor.

Uwagi:

- 1). Jeśli produkt posiada tylko jedno wejście sygnału, opcja „Wybór wejścia” jest niedostępna do regulacji.
- 2). Tryby ECO (z wyjątkiem trybu Standard), DCR, tryb DCB oraz Picture Boost – w tych czterech stanach może być aktywny tylko jeden.

Jasność



	Kontrast	0-100		Kontrast z rejestru cyfrowego.
	Jasność	0-100		Regulacja podświetlenia.
	Tryb Eco	Standard		Tryb Standard.
		Tekst		Tryb Tekst.
		Internet		Tryb Internet.
		Gra		Tryb gry.
		Film		Tryb filmu.
		Sport		Tryb sportowy.
		Czytanie		Tryb czytania.
	Gamma	Gamma1		Dostosuj do Gamma 1.
		Gamma2		Dostosuj do Gamma 2.
		Gamma3		Dostosuj do Gamma 3.
	DCR	Włącz		Włącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
		Wyłącz		Wyłącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
	HDR	Wyłącz / DisplayHDR / HDR Obraz / HDR Film / HDR Gra		Wyłącz lub włącz HDR
	Tryb HDR	Wyłącz		Wybierz tryb HDR.
		HDR Obraz		
		HDR Film		
		HDR Gra		

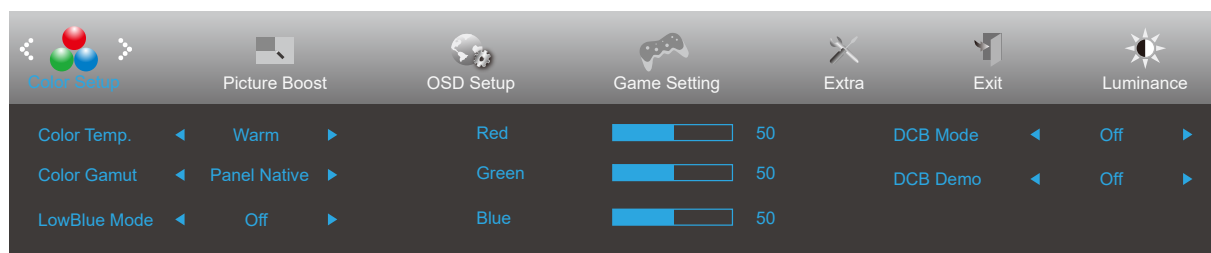
Uwaga:

Gdy „HDR” jest ustawione na wartość inną niż „Wyłącz”, elementy „Kontrast”, „Jasność”, „ECO”, „Gamma”, „DCR” nie mogą być regulowane.

Gdy „Tryb HDR” jest ustawiony na wartość inną niż „Wyłącz”, elementy „Kontrast”, „ECO”, „Gamma” nie mogą być regulowane.

Gdy „Gama kolorów” w „Ustawieniach koloru” jest ustawiona na „sRGB”, elementy „Kontrast”, „ECO”, „Gamma” oraz „Tryb HDR” nie mogą być regulowane.

Ustawienia koloru



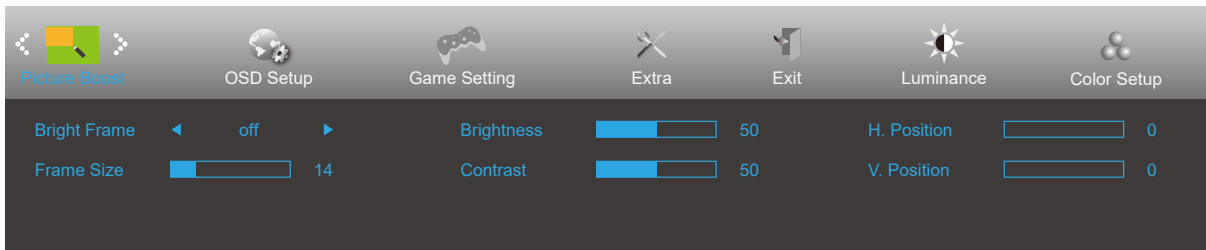
	Temperatura koloru	Ciepła	Przywróć ciepłą temperaturę barwową z pamięci EEPROM.
		Normal	Przywróć normalną temperaturę barwową z pamięci EEPROM.
		Chłodno	Przywołaj chłodną temperaturę barwową z EEPROM.
		Użytkownik	Przywróć temperaturę barwową z EEPROM.
	Gama kolorów	Panel natywny	Panel o standardowej przestrzeni kolorów.
		sRGB	Przywołaj temperaturę barwową sRGB z EEPROM.
	Tryb niskiego niebieskiego światła	Wyłączony / Multimedia / Internet / Biuro / Czytanie	Zmniejsz emisję niebieskiego światła poprzez kontrolę temperatury barwowej.
	Czerwony	0-100	Wzmocnienie czerwieni z rejestru cyfrowego.
	Zielony	0-100	Wzmocnienie zieleni z rejestru cyfrowego.
	Niebieski	0-100	Wzmocnienie niebieskiego z rejestru cyfrowego.
	Tryb DCB	Pełne wzmocnienie	Wyłącz lub włącz tryb pełnego wzmocnienia
		Naturalna skóra	Wyłącz lub włącz tryb naturalnej skóry
		Zielone pole	Wyłącz lub włącz tryb zielonego pola
		Błękit nieba	Wyłącz lub włącz tryb błękitu nieba
		AutoWykrywanie	Wyłącz lub włącz tryb auto wykrywania
		Wyłącz	Wyłącz lub włącz tryb DCB
	Demo DCB	Włącz lub wyłącz	Wyłącz lub włącz demo

Uwaga:

Gdy „Tryb HDR” w sekcji „Jasność” jest ustawiony na wartość inną niż „wyłączony”, wszystkie pozycje w „Ustawieniach koloru” nie mogą być regulowane.

Gdy „Gamut koloru” jest ustawiony na „sRGB”, wszystkie pozycje w „Ustawieniach koloru” nie mogą być regulowane z wyjątkiem gamutu koloru.

Wzmocnienie obrazu



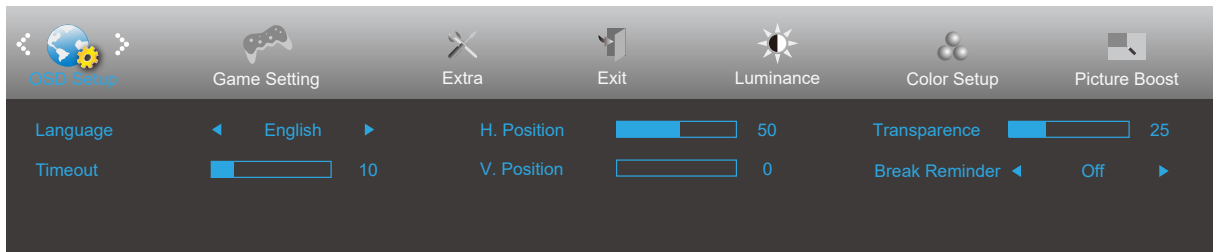
	Jasna ramka	włączona lub wyłączona	Wyłącz lub włącz jasną ramkę
	Rozmiar ramki	14-100	Dostosuj rozmiar ramki
	Jasność	0-100	Dostosuj jasność ramki
	Kontrast	0-100	Dostosuj kontrast ramki
	Pozycja pozioma	0-100	Dostosuj poziomą pozycję ramki
	Pozycja pionowa	0-100	Dostosuj pionową pozycję ramki

Uwaga:

Dostosuj jasność, kontrast oraz pozycję jasnej ramki, aby poprawić komfort oglądania.

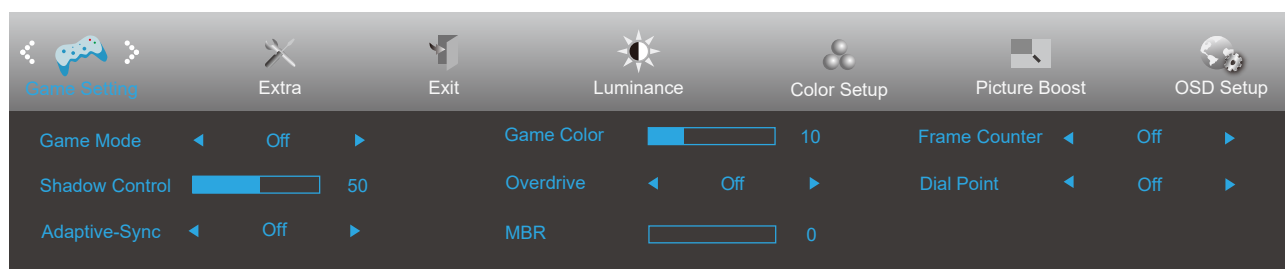
Gdy tryb „HDR” w sekcji „Jasność” jest ustawiony na wartość inną niż „wyłączony”, wszystkie opcje w „Wzmocnieniu obrazu” są niedostępne do regulacji.

Ustawienia OSD



	Język		Wybierz język OSD
	Limit czasu	5-120	Dostosuj limit czasu OSD
	Pozycja pozioma	0-100	Regulacja poziomej pozycji OSD
	Pozycja pionowa	0-100	Regulacja pionowej pozycji OSD
	Przezroczystość	0-100	Regulacja przezroczystości OSD
	Przypomnienie o przerwie	włącz / wyłącz	Przypomnienie o przerwie, jeśli użytkownik pracuje nieprzerwanie przez ponad 1 godzinę

Ustawienia gry



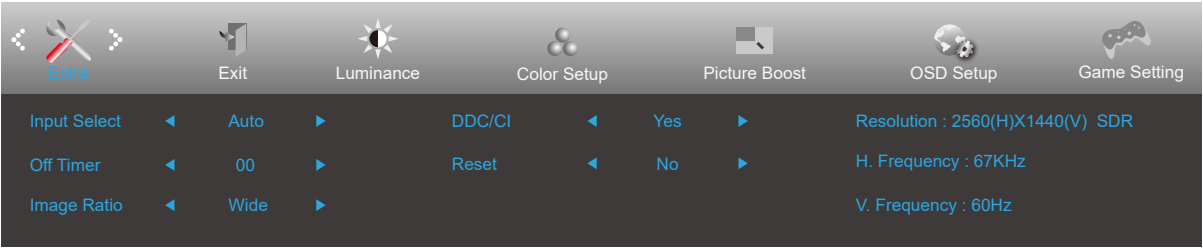
	Tryb gry	Wyłącz	Brak optymalizacji w Trybie gry.
		FPS	Do grania w gry FPS (First Person Shooters). Poprawia szczegóły czerni w ciemnych motywach.
		RTS	Do grania w RTS (Real Time Strategy). Poprawia jakość obrazu.
		Wyścigi	Do gier wyścigowych zapewnia najszybszy czas reakcji oraz wysoką saturację kolorów.
		Gracz 1	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 1.
		Gracz 2	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 2.
		Gracz 3	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 3.
	Kontrola cieni	0-100	Kontrola cieni domyślnie ustawiona na 50; użytkownik może regulować ją od 50 do 100 lub od 50 do 0, aby zwiększyć kontrast i uzyskać wyraźniejszy obraz. 1. Jeśli obraz jest zbyt ciemny, aby wyraźnie widzieć szczegóły, należy regulować wartość od 50 do 100, aby uzyskać wyraźniejszy obraz. 2. Jeśli obraz jest zbyt jasny, aby wyraźnie widzieć szczegóły, należy regulować wartość od 50 do 0, aby uzyskać wyraźniejszy obraz.
	Adaptive-Sync	Włącz lub wyłącz	Wyłącz lub włącz funkcję Adaptive-Sync. Przypomnienie o działaniu Adaptive-Sync: po włączeniu funkcji Adaptive-Sync mogą wystąpić migotania w niektórych środowiskach gier.
	Kolor gry	0-20	Kolor gry umożliwia regulację saturacji w zakresie od 0 do 20, aby uzyskać lepszy obraz.
	Overdrive	Wyłącz	Regulacja czasu reakcji.
		Słaby	
		Średni	
		Silny	
		Wzmocnienie	
	MBR	0 ~ 20	Zmniejsz emisję niebieskiego światła poprzez kontrolę temperatury barwowej.
	Licznik klatek	Wyłączony / Prawy-góra / Prawy-dół / Lewy-dół / Lewy-góra	Wyświetlanie częstotliwości V w wybranym rogu
	Punkt celowania	Włącz lub wyłącz	Funkcja „Punkt celowania” umieszcza wskaźnik celowania w centrum ekranu, aby pomóc graczom w grach typu First Person Shooter (FPS) w precyzyjnym i dokładnym celowaniu.

Uwaga:

Gdy „Tryb HDR” w sekcji „Jasność” jest ustawiony na wartość inną niż „wyłączony”, opcje „Tryb gry”, „Kontrola cieni” oraz „Kolor gry” nie mogą być regulowane.

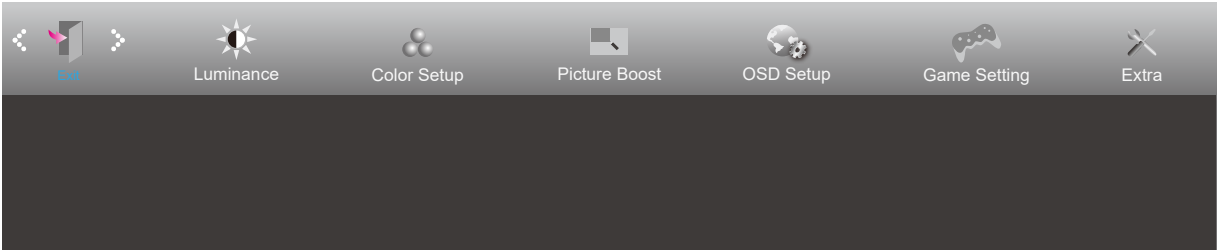
Gdy „Gamut kolorów” w sekcji „Ustawienia kolorów” jest ustawiony na „sRGB”, opcje „Tryb gry”, „Kontrola cieni” oraz „Kolor gry” nie mogą być regulowane.

Dodatkowe



	Wybór wejścia		Wybierz źródło sygnału wejściowego
	Timer wyłączenia	0-24 godziny	Wybierz czas wyłączenia DC
	Proporcje obrazu	Szeroki	Wybierz proporcje obrazu do wyświetlania.
		4:3	
	DDC/CI	Tak lub Nie	Włącz/Wyłącz obsługę DDC/CI
	Reset	Tak lub Nie	Przywróć menu do ustawień domyślnych
		ENERGY STAR® lub Nie	Przywróć menu do ustawień domyślnych (ENERGY STAR® dostępny dla wybranych modeli)

Wyjdź



	Wyjdź		Wyjdź z głównego menu OSD
---	-------	--	---------------------------

Wskaźnik LED

Status	Kolor LED
Tryb pełnej mocy	Biały
Tryb aktywnego wyłączenia	Pomarańczowy

Rozwiązywanie problemów

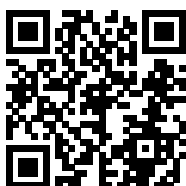
Problem i pytanie	Możliwe rozwiązania
Wskaźnik zasilania nie świeci	Upewnij się, że przycisk zasilania jest włączony, a przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do uziemionego gniazdka elektrycznego oraz do monitora.
Brak obrazu na ekranie	• Czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony? Sprawdź połączenie przewodu zasilającego oraz źródło zasilania. • Czy kabel wideo jest prawidłowo podłączony? (Podłączono za pomocą kabla VGA) Sprawdź połączenie kabla VGA. (Podłączono za pomocą kabla HDMI) Sprawdź połączenie kabla HDMI. (Podłączono za pomocą kabla DP) Sprawdź połączenie kabla DP. * Wejścia VGA/HDMI/DP nie są dostępne we wszystkich modelach. • Jeśli zasilanie jest włączone, uruchom ponownie komputer, aby wyświetlić ekran początkowy (ekran logowania). Jeśli pojawi się ekran początkowy (ekran logowania), uruchom komputer w odpowiednim trybie (tryb awaryjny dla Windows 7/8/10), a następnie zmień częstotliwość karty graficznej. (Odwołaj się do sekcji Ustawianie optymalnej rozdzielczości) Jeśli ekran początkowy (ekran logowania) nie pojawi się, skontaktuj się z Centrum Serwisowym lub sprzedawcą. • Czy widzisz "Wejście nieobsługiwane" na ekranie? Ten komunikat pojawia się, gdy sygnał z karty graficznej przekracza maksymalną rozdzielczość i częstotliwość, które monitor może prawidłowo obsłużyć. Dostosuj maksymalną rozdzielczość i częstotliwość do parametrów obsługiwanych przez monitor. • Upewnij się, że zainstalowano sterowniki monitora AOC.
Obraz jest rozmyty i występuje efekt cienia (ghosting).	Dostosuj ustawienia kontrastu i jasności. Naciśnij klawisz skrótu (AUTO), aby automatycznie dostosować obraz. Upewnij się, że nie używasz kabla przedłużającego ani przełącznika. Zalecamy podłączenie monitora bezpośrednio do wyjścia karty graficznej z tyłu komputera.
Obraz drga, migocze lub pojawia się wzór falowania.	Przesuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektromagnetyczne, jak najdalej od monitora. Używaj maksymalnej częstotliwości odświeżania, jaką monitor obsługuje przy używanej rozdzielczości.
Monitor utknął w trybie aktywnego wyłączenia (Active Off-Mode)."	Przełącznik zasilania komputera powinien być w pozycji WŁĄCZONEJ. Karta graficzna powinna być prawidłowo osadzona w swoim gnieździe. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera. Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden pin nie jest wygięty. Upewnij się, że komputer działa, naciskając klawisz CAPS LOCK na klawiaturze i obserwując diodę LED CAPS LOCK. Dioda powinna się zapalić lub zgasnąć po naciśnięciu klawisza CAPS LOCK.
Brak jednego z podstawowych kolorów (CZERWONY, ZIELONY lub NIEBIESKI).	Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden pin nie jest uszkodzony. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera.
Obraz na ekranie nie jest wyśrodkowany lub ma nieprawidłowy rozmiar.	Dostosuj pozycję poziomą (H-Position) i pionową (V-Position) lub naciśnij klawisz skrótu (AUTO).
Obraz ma defekty kolorów (biały nie wygląda na biały).	Dostosuj kolor RGB lub wybierz żądaną temperaturę barwową.
Zakłócenia poziome lub pionowe na ekranie.	Użyj trybu zamykania systemu Windows 7/8/10, aby dostosować CLOCK i FOCUS. Naciśnij klawisz skrótu (AUTO), aby automatycznie dostosować obraz.
Regulacje i serwis.	Proszę zapoznać się z informacjami o regulacjach i serwisie zawartymi w instrukcji na płycie CD lub na stronie www.aoc.com (aby znaleźć model zakupionego monitora w swoim kraju oraz informacje o regulacjach i serwisie na stronie wsparcia).

Specyfikacja

Specyfikacja ogólna

Panel	Nazwa modelu	Q27B35S3	
	System napędowy	TFT kolorowy LCD	
	Widoczny rozmiar obrazu	68,5 cm przekątna	
	Rozstaw pikseli	0,2331 (H) mm x 0,2331 (V) mm	
	Kolor wyświetlacza	16,7 mln kolorów	
Inne	Zakres poziomego skanowania	30 kHz – 190 kHz	
	Maksymalny rozmiar poziomego skanowania	596,736 mm	
	Zakres pionowego skanowania	48–120 Hz (HDMI)	
	Pionowy rozmiar skanowania (maksymalny)	335,664 mm	
	Optymalna rozdzielczość wstępnie ustawiona	2560x1440@60Hz	
	Maksymalna rozdzielczość	2560x1440@120Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Źródło zasilania	19V  2A	
	Zużycie energii	Typowe (domyślna jasność i kontrast)	22W*
		Maks. (jasność = 100, kontrast = 100)	≤37W*
		Tryb czuwania	≤ 0,3 W
	Rozpraszanie ciepła	Normalna praca	75,34 BTU/godz. (typ.)
		Tryb uśpienia (tryb czuwania)	<1,03 BTU/godz.
		Tryb wyłączenia	<0 BTU/godz.
		Tryb wyłączenia (przełącznik AC)	0 BTU/godz.
Środowiskowe	Temperatura	Praca	0°C~40°C
		Niepracujący	-25°C~55°C
	Wilgotność	Praca	10%~85% (bez kondensacji)
		Niepracujący	5%~93% (bez kondensacji)
	Wysokość nad poziomem morza	Praca	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Niepracujący	0m~12192m (0ft~40000ft)

*: Specyfikacja mocy oznacza zużycie energii przez wyświetlacz (wraz z zasilaczem) mierzone na wejściu zasilacza.

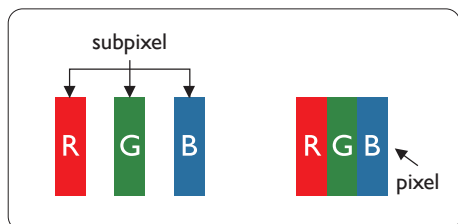


Polityka dotycząca wad pikseli paneli monitorów AOC

Firma AOC dąży do dostarczania produktów najwyższej jakości. Stosujemy jedno z najbardziej zaawansowanych procesów produkcyjnych w branży oraz rygorystyczną kontrolę jakości. Jednak wady pikseli lub subpikseli na panelach monitorów stosowanych w urządzeniach są czasami nieuniknione.

Żaden producent nie może zagwarantować, że wszystkie panele będą wolne od wad pikseli, ale AOC gwarantuje, że każdy monitor z niedopuszczalną liczbą wad zostanie naprawiony lub wymieniony w ramach gwarancji. Niniejsza informacja wyjaśnia różne typy wad pikseli oraz określa dopuszczalne poziomy wad dla każdego typu. Aby kwalifikować się do naprawy lub wymiany w ramach gwarancji, liczba wad pikseli na panelu monitora musi przekraczać te dopuszczalne poziomy. Na przykład, nie więcej niż 0,0004% subpikseli na monitorze może być wadliwych.

Ponadto firma AOC ustala jeszcze wyższe standardy jakości dla określonych typów lub kombinacji wad pikseli, które są bardziej zauważalne niż inne. Niniejsza polityka obowiązuje na całym świecie.



Piksele i subpiksele

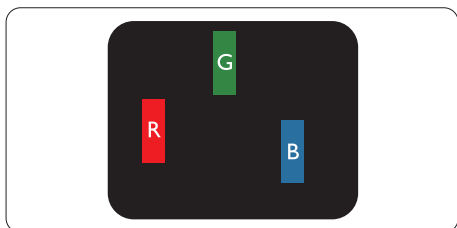
Piksel, czyli element obrazu, składa się z trzech subpikseli w podstawowych kolorach: czerwonym, zielonym i niebieskim. Wiele pikseli razem tworzy obraz. Gdy wszystkie subpiksele piksela są podświetlone, trzy kolorowe subpiksele razem tworzą pojedynczy biały piksel. Gdy wszystkie są wygaszone, trzy kolorowe subpiksele razem tworzą pojedynczy czarny piksel. Inne kombinacje podświetlonych i wygaszonych subpikseli pojawiają się jako pojedyncze piksele w innych kolorach.

Rodzaje wad pikseli

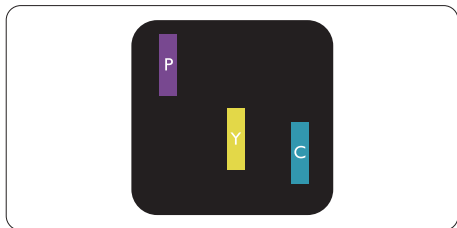
Wady pikseli i subpikseli pojawiają się na ekranie w różny sposób. Istnieją dwie kategorie wad pikseli oraz kilka typów wad subpikseli w każdej z tych kategorii.

Wady jasnych punktów

Wady jasnych punktów pojawiają się jako piksele lub subpiksele, które są zawsze podświetlone lub „włączone”. Oznacza to, że jasny punkt to subpiksel wyróżniający się na ekranie podczas wyświetlania przez monitor ciemnego wzoru. Wyróżnia się następujące typy defektów jasnych punktów.



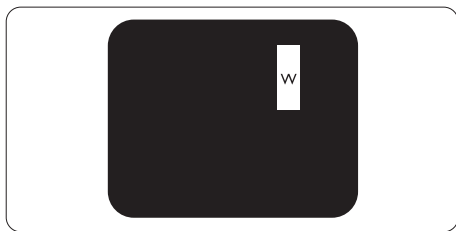
Jeden podświetlony czerwony, zielony lub niebieski subpiksel.



Dwa sąsiadujące podświetlone subpiksele:

- Czerwony + Niebieski = Fioletowy
- Czerwony + Zielony = Żółty

- Zielony + Niebieski = Cyjan (jasnoniebieski)



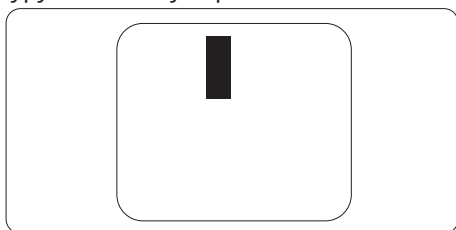
Trzy przylegające zapalone subpiksele (jeden biały piksel).

Uwaga

Jasny czerwony lub niebieski punkt musi być jaśniejszy o ponad 50% od sąsiednich punktów, natomiast jasny zielony punkt jest jaśniejszy o 30% od sąsiednich punktów.

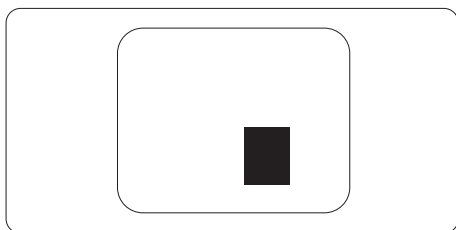
Wady czarnych punktów

Wady czarnych punktów pojawiają się jako piksele lub subpiksele, które są zawsze ciemne lub „wyłączone”. Oznacza to, że ciemny punkt to subpiksel, który wyróżnia się na ekranie, gdy monitor wyświetla jasny wzór. Oto typy wad czarnych punktów.



Bliskość wad pikseli

Ponieważ wady pikseli i subpikseli tego samego typu, które znajdują się blisko siebie, mogą być bardziej zauważalne, firma AOC określa również tolerancje dotyczące bliskości wad pikseli.



Tolerancje wad pikseli

Aby kwalifikować się do naprawy lub wymiany z powodu wad pikseli w okresie gwarancji, panel monitora w monitorze AOC musi posiadać wady pikseli lub subpikseli przekraczające tolerancje określone w instrukcji dostępnej online.

DEFEKTY JASNYCH PUNKTÓW	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 podświetlony subpiksel	2
2 sąsiadujące podświetlone subpiksele	1
3 sąsiadujące podświetlone subpiksele (w tym jeden biały piksel)	0
Odległość między dwoma defektami jasnych punktów*	≥ 15 mm
Łączna liczba defektów jasnych punktów wszystkich typów	2
DEFEKTY CZARNYCH PUNKTÓW	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 ciemny subpiksel	5 lub mniej
2 sąsiadujące ciemne subpiksele	2 lub mniej
3 przylegające ciemne subpiksele	≤ 1
Odległość między dwoma wadami czarnych punktów*	≥ 15 mm
Łączna liczba wad czarnych punktów wszystkich typów	5 lub mniej
ŁĄCZNA LICZBA WAD PUNKTOWYCH	DOPUSZCZALNY POZIOM

Łączna liczba jasnych lub czarnych wad punktowych wszystkich typów	5 lub mniej
--	-------------

Uwaga

*: 1 lub 2 sąsiadujące wady subpikseli = 1 wada punktu.

Wstępnie ustawione tryby wyświetlania

STANDARD	ROZDZIELCZOŚĆ (±1Hz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ POZIOMA (kHz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ PIONOWA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	1280x1440@60Hz	89.45	59.913
	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
	2560x1440@75Hz	111.028	74.968
	2560x1440@100Hz	148.5	100
	2560x1440@120Hz	178.2	120
TRYBY IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
TRYBY MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

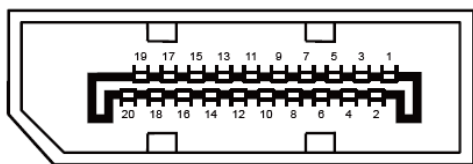
Uwaga: Zgodnie ze standardem VESA, może wystąpić pewien błąd (+/-1 Hz) przy obliczaniu częstotliwości odświeżania (częstotliwości pola) w różnych systemach operacyjnych i kartach graficznych. W celu poprawy kompatybilności nominalna częstotliwość odświeżania tego produktu została zaokrąglona. Proszę odnieść się do rzeczywistego produktu.

Przypisania pinów



19-pinowy kabel sygnałowy do wyświetlania kolorów

Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Ekran TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5 V zasilanie
3.	TMDS Data 2-	11.	Ekran TMDS Clock	19.	Wykrywanie podłączenia Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	Zegar TMDS-		
5.	Ekran danych TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dane TMDS 1-	14.	Zarezerwowane (N.C. na urządzeniu)		
7.	Dane TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ekran danych TMDS 0	16.	SDA		



20-pinowy kabel sygnałowy do wyświetlania kolorów

Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Wykrywanie podłączenia Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcja Plug & Play DDC2B

Monitor jest wyposażony w funkcję VESA DDC2B zgodnie ze standardem VESA DDC. Umożliwia to monitorowi informowanie systemu nadrzędnego o swojej tożsamości oraz, w zależności od poziomu używanego DDC, przekazywanie dodatkowych informacji o możliwościach wyświetlania.

DDC2B to dwukierunkowy kanał danych oparty na protokole I2C. System nadrzędny może żądać informacji EDID za pośrednictwem kanału DDC2B.