

AOC



LCD monitor
Používateľská príručka

Q27B35S3

www.aoc.com

©2025 AOC. All Rights Reserved.

HDMI®
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Bezpečnosť	1
Národné konvencie.....	1
Napájanie	2
Inštalácia	3
Čistenie	4
Iné	5
Nastavenie	6
Obsah balenia.....	6
Montáž stojana a základne	7
Nastavenie uhla pohľadu	8
Pripojenie monitora.....	9
Montáž na stenu	10
funkcia Adaptive-Sync	11
HDR.....	12
Nastavovanie	13
Rýchle klávesy.....	13
Nastavenie OSD.....	15
jas	16
Nastavenie farieb	17
Zvýraznenie obrazu.....	18
Nastavenie OSD.....	19
Nastavenie hry.....	20
Extra	21
Ukončiť.....	22
LED indikátor	23
Riešenie problémov.....	24
Špecifikácia	25
Všeobecná špecifikácia.....	25
Politika defektov pixelov panelov monitorov AOC	26
Prednastavené režimy zobrazenia.....	29
Priradenie pinov	30
Plug and Play	31

Bezpečnosť

Národné konvencie

Nasledujúce podkapitoly popisujú notácie používané v tomto dokumente.

Poznámky, upozornenia a varovania

V celom tomto návode môžu byť bloky textu sprevádzané ikonou a vytlačené tučným alebo kurzívnym písmom. Tieto bloky predstavujú poznámky, upozornenia a varovania a používajú sa nasledovne:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje dôležité informácie, ktoré vám pomôžu lepšie využívať váš počítačový systém.



UPOZORNENIE: UPOZORNENIE znamená možnosť poškodenia hardvéru alebo straty dát a informuje vás, ako sa problému vyhnúť.



VAROVANIE: VAROVANIE znamená možnosť úrazu a informuje vás, ako sa problému vyhnúť. Niektoré varovania môžu byť uvedené v alternatívnych formátoch a nemusia byť sprevádzané ikonou. V takýchto prípadoch je konkrétna forma varovania stanovená regulačným orgánom.

Napájanie

 Monitor by mal byť prevádzkovaný iba z typu napájacieho zdroja uvedeného na štítku. Ak si nie ste istí typom napájania vo vašej domácnosti, obráťte sa na predajcu alebo miestnu energetickú spoločnosť.

 Odpojte zariadenie počas búrky s bleskami alebo ak nebude dlhší čas používané. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným prepätím.

 Nepreťažujte rozvodné lišty ani predlžovacie káble. Preťaženie môže spôsobiť požiar alebo elektrický šok.

 Pre zabezpečenie správnej prevádzky používajte monitor iba s počítačmi schválenými UL, ktoré majú vhodne nakonfigurované zásuvky označené medzi 100-240V AC, min. 5A.

 Zásuvka na stene musí byť inštalovaná v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko prístupná.

 Používajte iba s priloženým napájacím adaptérom.

Výrobcom: TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO., LTD

Model: ADPC1938EX

Inštalácia

! Neumiestňujte monitor na nestabilný vozík, stojan, statív, držiak ani stôl. Ak monitor spadne, môže zraniť osobu a spôsobiť vážne poškodenie tohto produktu. Používajte iba vozík, stojan, statív, držiak alebo stôl odporúčaný výrobcom alebo predávaný s týmto produktom. Dodržiavajte pokyny výrobcu. Dodržiavajte pokyny pri inštalácii produktu a používajte montážne príslušenstvo odporúčané výrobcom. Kombináciu produktu a vozíka presúvajte opatrne.

! Nikdy nekladajte žiadny predmet do otvoru na skrinke monitora. Môže to poškodiť obvody a spôsobiť požiar alebo elektrický šok. Nikdy nevyliievajte tekutiny na monitor.

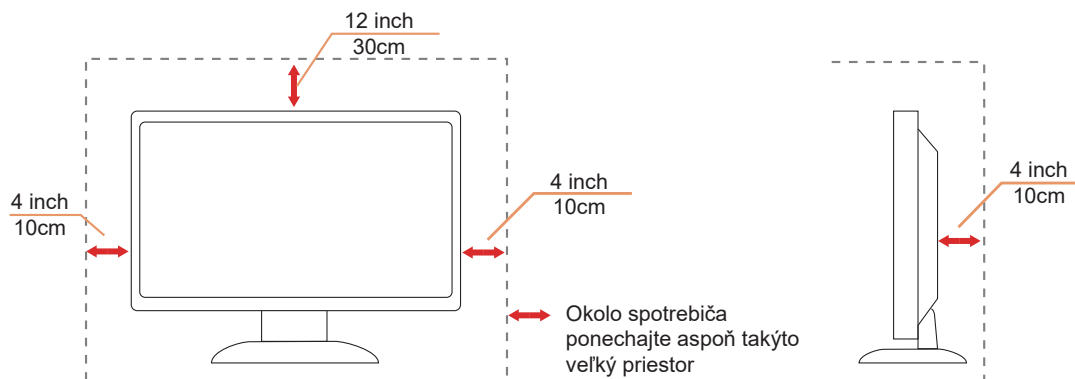
! Neumiestňujte prednú časť produktu na podlahu.

! Ak monitor montujete na stenu alebo poličku, použite montážnu sadu schválenú výrobcom a riadte sa pokynmi tejto sady.

! Nechajte okolo monitora dostatočný priestor, ako je znázornené nižšie. Inak môže byť cirkulácia vzduchu nedostatočná, čo môže spôsobiť prehrievanie, požiar alebo poškodenie monitora.

! Aby ste predišli možnému poškodeniu, napríklad odlupovaniu panela od rámika, zabezpečte, aby monitor nebol naklonený nadol o viac než -5 stupňov. Ak je prekročený maximálny sklon nadol -5 stupňov, poškodenie monitora nebude kryté zárukou.

Nižšie sú uvedené odporúčané ventilačné priestory okolo monitora pri jeho inštalácii na stenu alebo stojan:



Čistenie

 Pravidelne čistite kryt vlhkou, mäkkou handričkou.

 Pri čistení používajte mäkkú bavlnenú alebo mikrovláknovú handričku. Handrička by mala byť vlhká a takmer suchá, nedovoľte, aby sa tekutina dostala do puzdra.



 Pred čistením výrobku odpojte napájací kábel.

Iné

 Ak výrobok vydáva nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, OKAMŽITE odpojte napájaciu zástrčku a kontaktujte Servisné centrum.

 Uistite sa, že vetracie otvory nie sú zablokované stolom alebo závesom.

 Počas prevádzky nevystavujte LCD monitor silným vibráciám alebo nárazom.

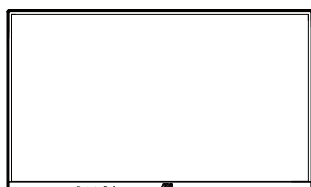
 Počas prevádzky alebo prepravy neudierajte do monitora ani ho nenechávajte spadnúť.

 Napájacie káble musia byť bezpečnostne schválené. Pre Nemecko musí byť použitý kábel H03VV-F, 3G, 0,75 mm² alebo lepší. Pre ostatné krajiny sa použijú vhodné typy podľa príslušných noriem.

 Nadmerný zvukový tlak z náhlavných slúchadiel môže spôsobiť poškodenie sluchu. Nastavenie ekvalizéra na maximum zvyšuje výstupné napätie náhlavných slúchadiel a tým aj úroveň zvukového tlaku.

Nastavenie

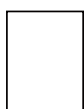
Obsah balenia



Monitor



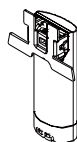
*



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



*

*



Adapter



HDMI Cable



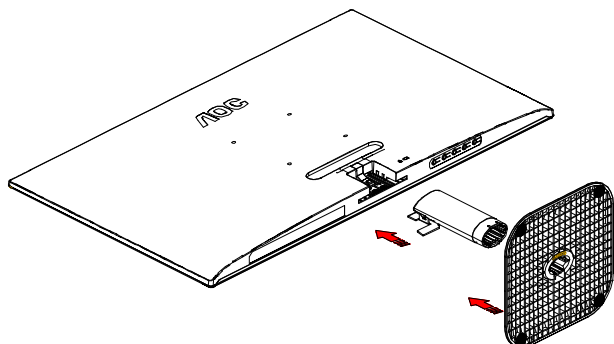
DisplayPort Cable

* Nie všetky signálne káble sú dodávané pre všetky krajiny a regióny. Pre potvrdenie sa, prosím, obráťte na miestneho predajcu alebo pobočku AOC.

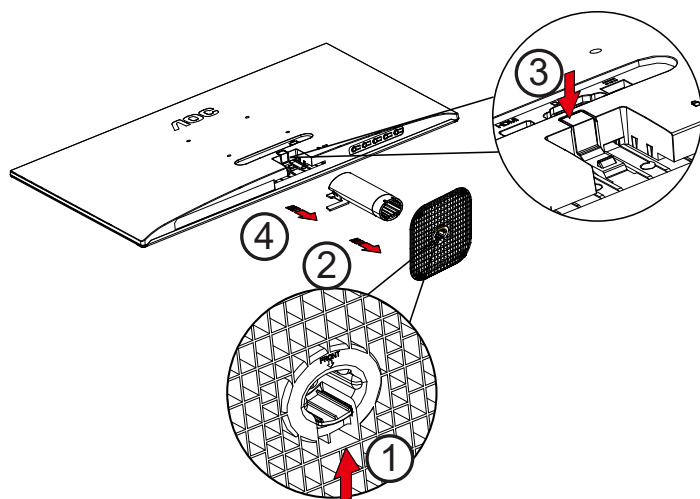
Montáž stojana a základne

Prosím, namontujte alebo odstráňte základňu podľa nasledujúcich krokov.

Montáž:



Odstránenie:

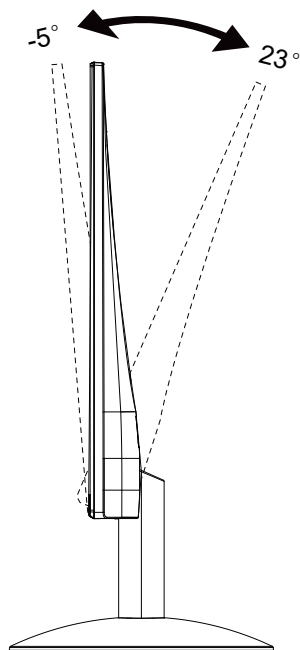


Nastavenie uhla pohľadu

Pre optimálny pohľad sa odporúča pozerat' sa priamo na celú plochu monitora a následne upraviť uhol monitora podľa vlastných preferencií.

Držte stojan, aby ste pri zmene uhla monitora nezvrhli celý monitor.

Monitor môžete nastaviť nasledovne:



POZNÁMKA:

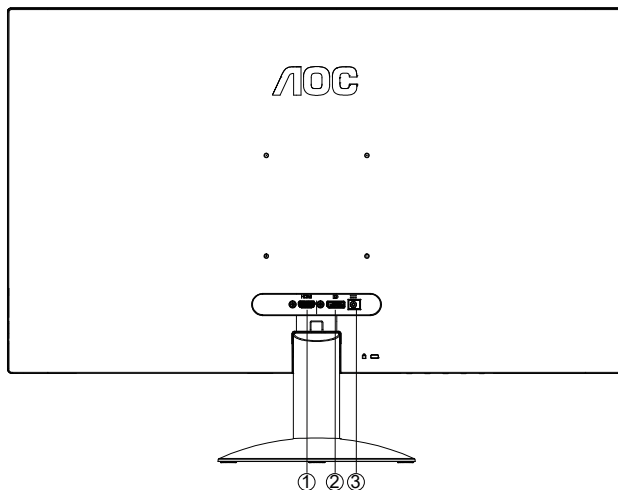
Pri zmene uhla sa nedotýkajte LCD obrazovky. Dotýkanie sa LCD obrazovky môže spôsobiť jej poškodenie.

UPOZORNENIE:

1. Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, ako je odlupovanie panela, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol viac než o -5 stupňov.
2. Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Uchopte iba rámik.

Prípojenie monitora

Káblové pripojenia na zadnej strane monitora:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Napájanie

Prípojenie k PC

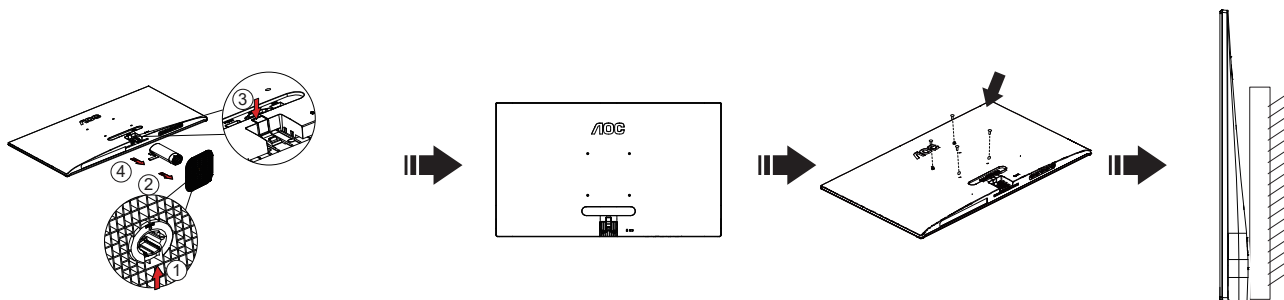
1. Pevne pripojte napájací kábel do zadnej časti displeja.
2. Vypnite počítač a odpojte jeho napájací kábel.
3. Pripojte signálny kábel displeja k video konektoru na vašom počítači.
4. Zapojte napájací kábel počítača a displeja do blízkej elektrickej zásuvky.
5. Zapnite počítač a displej.

Ak monitor zobrazuje obraz, inštalácia je dokončená. Ak sa obraz nezobrazuje, pozrite si časť Riešenie problémov.

Na ochranu zariadenia vždy vypnite PC a LCD monitor pred pripojením.

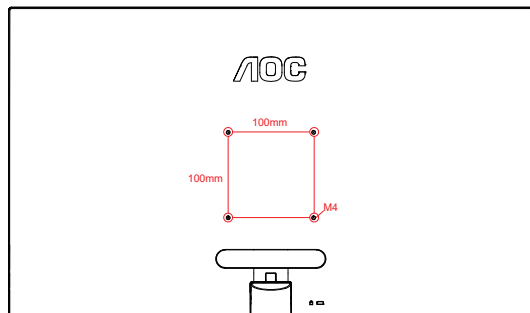
Montáž na stenu

Príprava na inštaláciu voliteľného ramena na montáž na stenu.

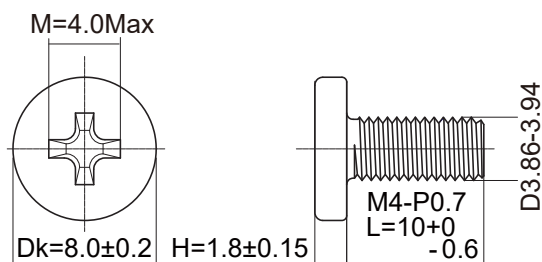


Tento monitor je možné pripevniť na rameno na montáž na stenu, ktoré sa predáva samostatne. Pred týmto postupom odpojte napájanie. Postupujte podľa týchto krokov:

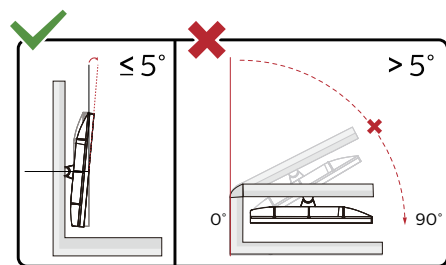
1. Odstráňte základňu.
2. Postupujte podľa pokynov výrobcu pri montáži nástennej konzoly.
3. Umiestnite nástennú konzolu na zadnú stranu monitora. Zarovnajte otvory konzoly s otvormi na zadnej strane monitora.
4. Znova pripojte káble. Pre inštrukcie o pripevnení na stenu sa obráťte na používateľskú príručku dodanú s voliteľnou nástennou konzolou.



Špecifikácia skrutiek pre nástenný držiak: M4*(10+X) mm, (X = hrúbka nástenného držiaka)



Poznámka: Otvory pre skrutky VESA nie sú dostupné pre všetky modely, overte si to u predajcu alebo oficiálneho oddelenia AOC. Na montáž na stenu sa vždy obráťte na výrobcu.



* Dizajn displeja sa môže líšiť od zobrazeného.

UPOZORNENIE:

1. Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, ako je odlupovanie panela, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol viac než o -5 stupňov.
2. Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Uchopte iba rámik.

funkcia Adaptive-Sync

1. Funkcia Adaptive-Sync pracuje s DP/HDMI.
2. Kompatibilné grafické karty: Odporúčaný zoznam je uvedený nižšie, môžete ho tiež skontrolovať na www.AMD.com.

Grafické karty

- Radeon™ RX Vega séria
- Radeon™ RX 500 séria
- Radeon™ RX 400 séria
- Radeon™ R9/R7 300 séria (okrem R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano séria
- Radeon™ R9 Fury séria
- Radeon™ R9/R7 200 séria (okrem R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

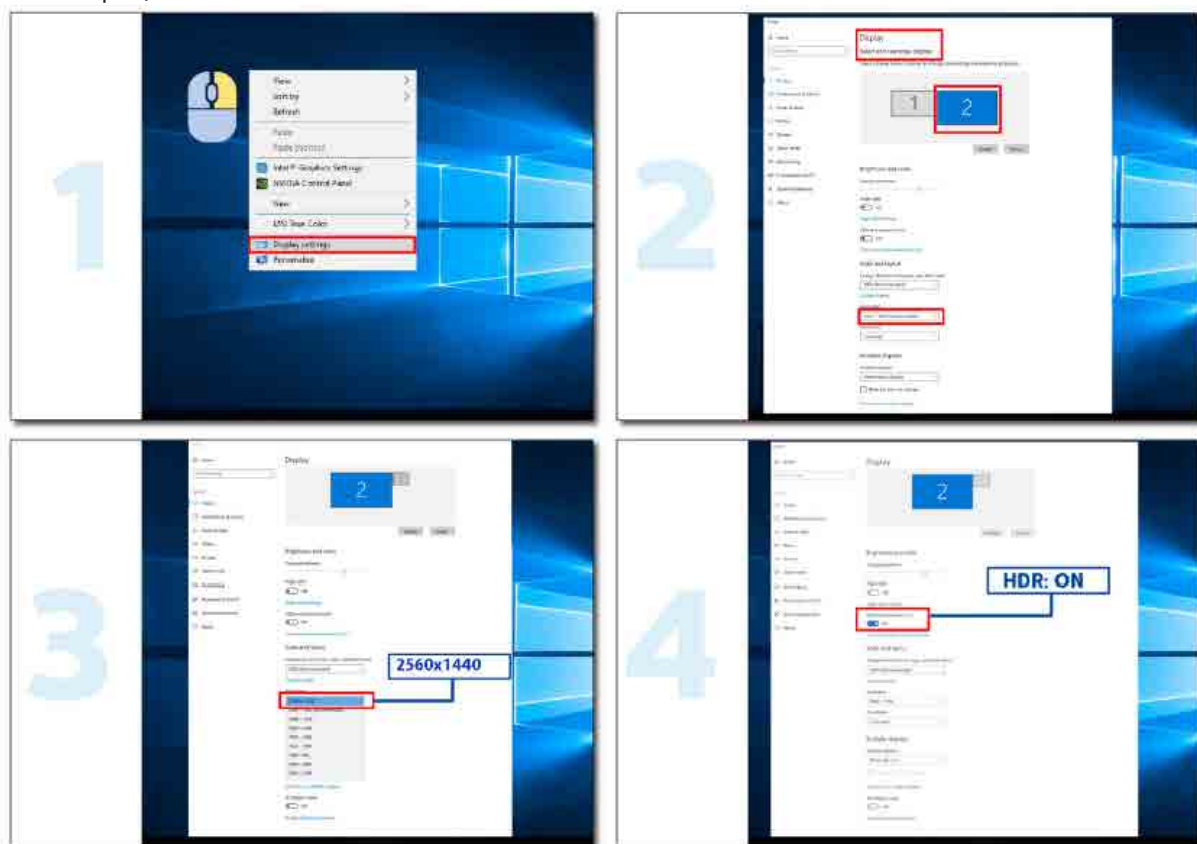
HDR

Tento monitor je kompatibilný so vstupnými signálmi vo formáte HDR10.

Displej môže automaticky aktivovať funkciu HDR, ak sú prehrávač a obsah kompatibilné. Pre informácie o kompatibilitě vášho zariadenia a obsahu kontaktujte výrobcu zariadenia a poskytovateľa obsahu. Ak nepotrebuje automaticky aktivované funkcie HDR, vyberte v menu nastavení displeja možnosť „VYP“.

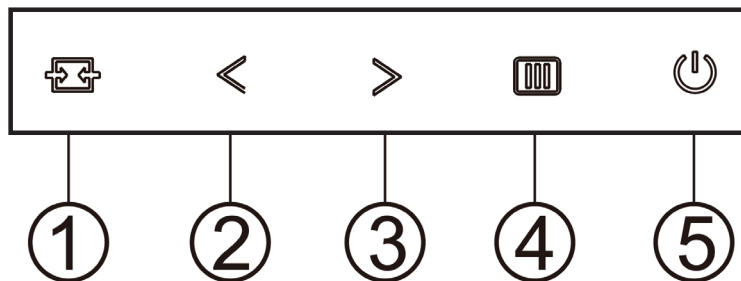
Poznámka:

1. Rozlíšenie 3840×2160@50Hz/60Hz je dostupné iba na zariadeniach, ako sú UHD prehrávače alebo Xbox/PS.
2. Nastavenia displeja:
 - a. Rozlíšenie displeja je nastavené na 2560×1440 a HDR je prednastavené na ZAPNUTÉ. Za týchto podmienok sa obrazovka môže mierne stmaviť, čo signalizuje aktiváciu HDR.
 - b. Po spustení aplikácie je možné dosiahnuť najlepší HDR efekt, ak sa rozlíšenie zmení na 2560×1440 (ak je dostupné).



Nastavovanie

Rýchle klávesy



1	Zdroj/Exit
2	Clear Vision/<
3	Pomer obrazu/>
4	Menu/Enter
5	Napájanie

Menu/Enter

Keď nie je zobrazené OSD, stlačte pre zobrazenie OSD alebo potvrdenie výberu.

Napájanie

Stlačte tlačidlo napájania na zapnutie monitora.

Pomer obrazu

Keď nie je zobrazené OSD, stlačte > rýchly kláves pre aktiváciu pomeru obrazu, stlačte < alebo > na nastavenie 4:3 alebo širokého formátu. (Ak je veľkosť obrazovky produktu 4:3 alebo rozlíšenie vstupného signálu je široký formát, rýchly kláves na úpravu je deaktivovaný.)

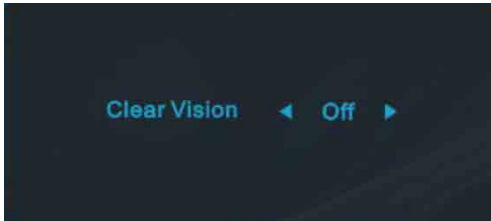
Zdroj/Exit

Keď je OSD zatvorené, stlačenie tlačidla Zdroj/Exit aktivuje funkciu rýchleho klávesu Zdroj.

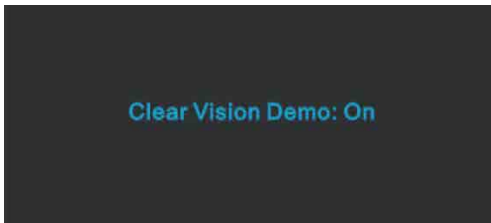
Keď je OSD zatvorené, podržte tlačidlo Zdroj/Exit približne 2 sekundy pre automatickú konfiguráciu (len pre modely s D-Sub).

Clear Vision

1. Keď nie je zobrazené OSD, stlačte tlačidlo „<“ pre aktiváciu funkcie Clear Vision.
2. Použite tlačidlá „>“ alebo „>“ na výber medzi slabým, stredným, silným alebo vypnutým nastavením. Predvolené nastavenie je vždy „vypnuté“.



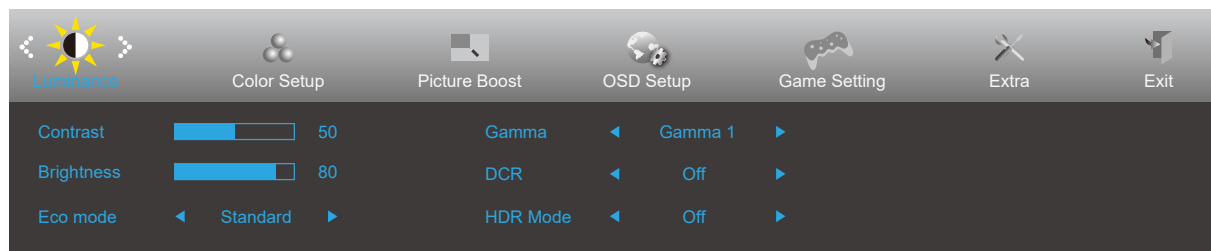
3. Podržte tlačidlo „<“ po dobu 5 sekúnd pre aktiváciu ukážky Clear Vision, na obrazovke sa zobrazí správa „Clear Vision Demo: zapnuté“ po dobu 5 sekúnd. Stlačte tlačidlo Menu alebo Exit, správa zmizne. Stlačte a podržte tlačidlo „<“ opäť na 5 sekúnd, funkcia Clear Vision sa vypne.



Funkcia Clear Vision poskytuje najlepší zážitok z prezerania obrazu tým, že prevádza nízke rozlíšenie a rozmazané obrázky na jasné a živé obrazy.

Nastavenie OSD

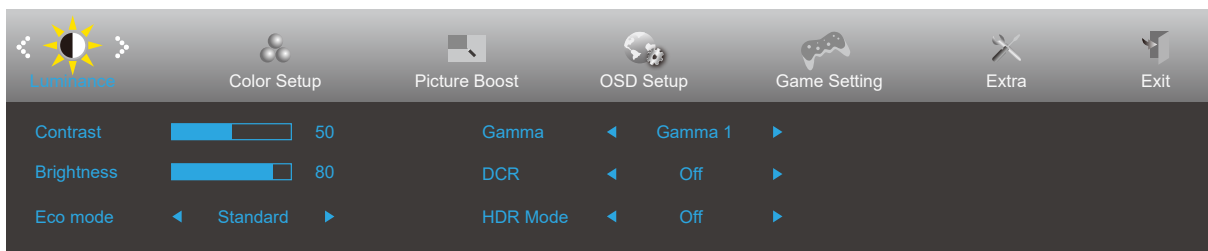
Základné a jednoduché pokyny k ovládacím tlačidlám.



- 1). Stlačte  tlačidlo MENU pre aktiváciu OSD okna.
- 2). Stlačte < ľavé alebo > pravé tlačidlo pre navigáciu medzi funkciami. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačte  tlačidlo MENU pre jej aktiváciu, stlačte < ľavé alebo > pravé tlačidlo pre navigáciu v podponukách. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačte  tlačidlo MENU pre jej aktiváciu.
- 3). Stlačte < ľavé alebo > pre zmenu nastavení vybranej funkcie. Stlačte  pre ukončenie. Ak chcete upraviť inú funkciu, zopakujte kroky 2–3.
- 4). Funkcia zámku OSD: Na zablokovanie OSD stlačte a podržte  tlačidlo MENU, keď je monitor vypnutý, a potom stlačte  tlačidlo napájania na zapnutie monitora. Na odblokovanie OSD stlačte a podržte  tlačidlo MENU, keď je monitor vypnutý, a potom stlačte  tlačidlo napájania na zapnutie monitora.

Poznámky:

- 1). Ak má produkt iba jeden vstupný signál, položka „Výber vstupu“ je deaktivovaná.
- 2). Režimy ECO (okrem štandardného režimu), DCR, režim DCB a Picture Boost – v týchto štyroch stavoch môže byť aktívny iba jeden.



	Kontrast	0-100		Kontrast z digitálneho registra.
	Jas	0-100		Nastavenie podsvietenia.
	Eko režim	Štandard		Štandardný režim.
		Text		Textový režim.
		Internet		Internetový režim.
		Hra		Herný režim.
		Film		Filmový režim.
		Šport		Športový režim.
		Čítanie		Režim čítania.
	Gama	Gama 1		Nastaviť na Gama 1.
		Gama 2		Nastaviť na Gama 2.
		Gama 3		Nastaviť na Gama 3.
	DCR	Zapnuté		Povoliť dynamický kontrastný pomer.
		Vypnuté		Zakázať dynamický kontrastný pomer.
	HDR	Vypnuté / DisplayHDR / HDR obrázok / HDR film / HDR hra		Zakázať alebo povoliť HDR
	HDR režim	Vypnuté		Vyberte HDR režim.
		HDR obrázok		
		HDR film		
		HDR hra		

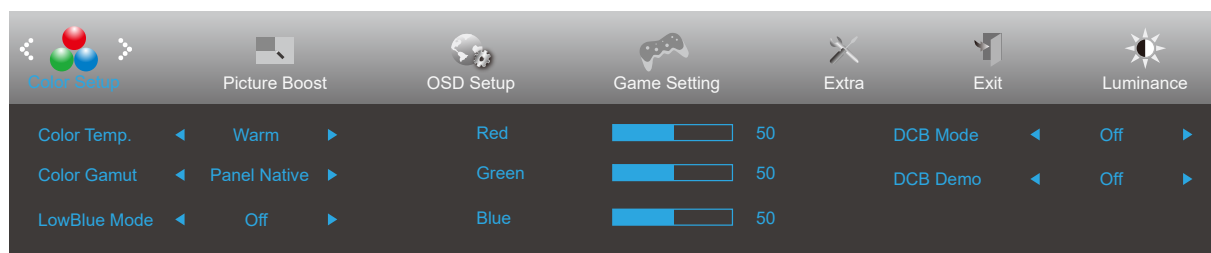
Poznámka:

Keď je „HDR“ nastavené na „nie-vypnuté“, položky „Kontrast“, „Jas“, „ECO“, „Gamma“ a „DCR“ nie je možné upravovať.

Keď je „HDR režim“ nastavený na „nie-vypnuté“, položky „Kontrast“, „ECO“ a „Gamma“ nie je možné upravovať.

Keď je „Farebný gamut“ v „Nastavení farieb“ nastavený na „sRGB“, položky „Kontrast“, „ECO“, „Gamma“ a „HDR režim“ nie je možné upravovať.

Nastavenie farieb



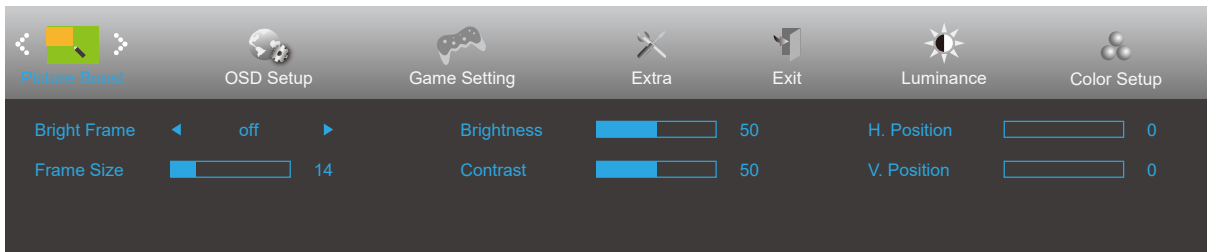
	Farebná teplota	Teplá	Načítať teplú farebnú teplotu z EEPROM.
		Normálna	Načítať normálnu farebnú teplotu z EEPROM.
		Chladný	Obnovenie chladnej farebnej teploty z EEPROM.
		Používateľ	Obnovenie farebnej teploty z EEPROM.
	Farebný gamut	Pôvodný panel	Panel so štandardným farebným priestorom.
		sRGB	Obnovenie farebnej teploty sRGB z EEPROM.
	Režim LowBlue	Vypnuté / Multimédiá / Internet / Kancelária / Čítanie	Zníženie modrého svetelného spektra reguláciou farebnej teploty.
	Červená	0-100	Získ červenej z digitálneho registra.
	Zelená	0-100	Získ zelenej z digitálneho registra.
	Modrá	0-100	Získ modrej z digitálneho registra.
	DCB režim	Úplné vylepšenie	Zakázať alebo povoliť režim Úplné vylepšenie
		Prírodná pokožka	Zakázať alebo povoliť režim Prírodná pokožka
		Zelené pole	Zakázať alebo povoliť režim Zelené pole
		Nebesky modrá	Zakázať alebo povoliť režim Nebesky modrá
		Automatické rozpoznanie	Zakázať alebo povoliť režim Automatické rozpoznanie
		Vypnuté	Zakázať alebo povoliť režim DCB
	DCB demo	Zapnuté alebo vypnuté	Zakázať alebo povoliť demo

Poznámka:

Keď je „HDR režim“ v položke „jas“ nastavený na hodnotu inú ako „vypnuté“, všetky položky v „Nastavení farieb“ nie je možné upravovať.

Keď je „Farebný gamut“ nastavený na „sRGB“, všetky položky v „Nastavení farieb“ okrem Farebného gamutu nie je možné upravovať.

Zvýraznenie obrazu



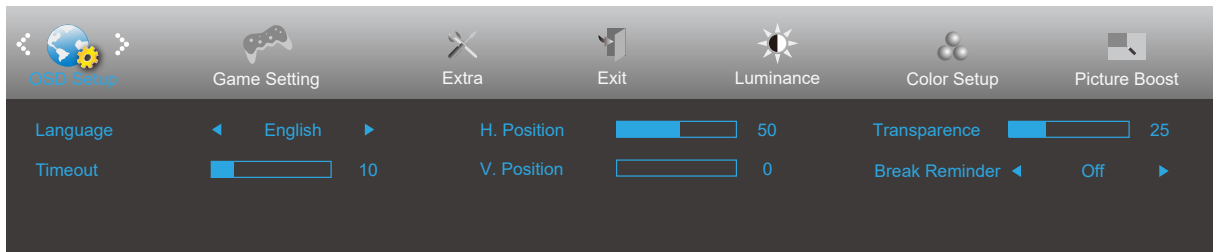
	Jasný rám	zapnuté alebo vypnuté	Zakázať alebo povoliť jasný rám
	Veľkosť rámu	14-100	Nastaviť veľkosť rámu
	Jas	0-100	Nastaviť jas rámu
	Kontrast	0-100	Nastaviť kontrast rámu
	Horizontálna pozícia	0-100	Nastaviť horizontálnu pozíciu rámu
	Vertikálna pozícia	0-100	Nastaviť vertikálnu pozíciu rámu

Poznámka:

Nastavte jas, kontrast a pozíciu jasného rámu pre lepší zážitok zo sledovania.

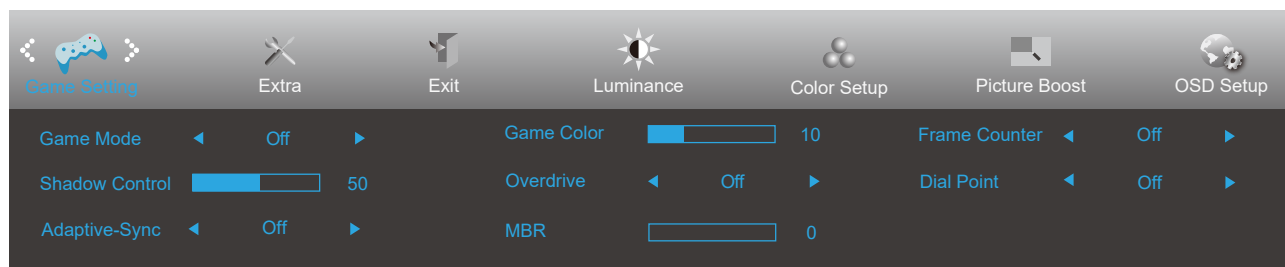
Keď je „HDR režim“ v časti „Jas“ nastavený na hodnotu inú ako „vypnuté“, všetky položky v „Zvýraznení obrazu“ nie je možné upravovať.

Nastavenie OSD



	Jazyk		Vyberte jazyk OSD
	Časový limit	5-120	Nastaviť časový limit OSD
	H. poloha	0-100	Nastavte horizontálnu polohu OSD
	V. poloha	0-100	Nastavte vertikálnu polohu OSD
	Priehľadnosť	0-100	Nastavte priehľadnosť OSD
	Pripomienka prestávky	zapnuté / vypnuté	Pripomienka prestávky, ak používateľ pracuje nepretržite viac ako 1 hodinu

Nastavenie hry



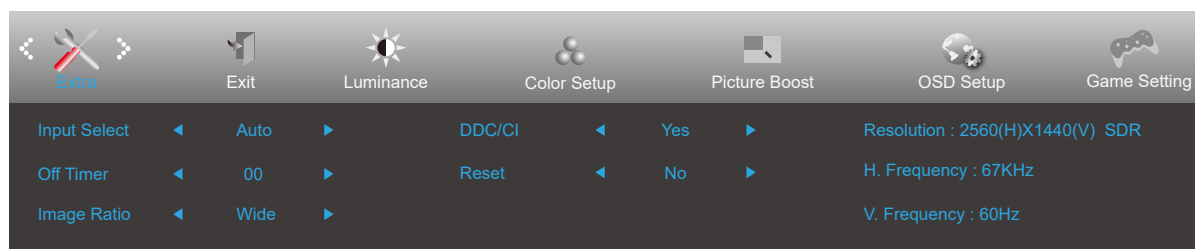
	herný režim	Vypnuté	Žiadna optimalizácia v hernom režime.
		FPS	Pre hranie FPS (strieľačky z pohľadu prvej osoby). Zlepšuje detaily čiernej farby v tmavom režime.
		RTS	Pre hranie RTS (real-time stratégia). Zlepšuje kvalitu obrazu.
		Závodné	Pre hranie závodných hier poskytuje najrýchlejší čas odozvy a vysokú saturáciu farieb.
		Hráč 1	Nastavenia preferencií používateľa uložené ako Hráč 1.
		Hráč 2	Nastavenia preferencií používateľa uložené ako Hráč 2.
		Hráč 3	Nastavenia preferencií používateľa uložené ako Hráč 3.
	Ovládanie tieňov	0-100	Ovládanie tieňov Predvolené je 50, potom môže koncový používateľ upraviť hodnotu od 50 do 100 alebo od 0 do 50 na zvýšenie kontrastu pre jasnejší obraz. 1. Ak je obraz príliš tmavý a detaily nie sú jasne viditeľné, upravte hodnotu od 50 do 100 pre jasnejší obraz. 2. Ak je obraz príliš svetlý a detaily nie sú jasne viditeľné, upravte hodnotu od 50 do 0 pre jasnejší obraz.
	Adaptive-Sync	Zapnuté alebo vypnuté	Zakázať alebo povoliť Adaptive-Sync. Pripomienka pri spustení Adaptive-Sync: Keď je funkcia Adaptive-Sync povolená, môže dôjsť k blikaniu v niektorých herných prostrediach.
	Herná farba	0-20	Herná farba poskytuje 0-20 úrovni na úpravu saturácie pre lepší obraz.
	Overdrive	Vypnuté	Upravte čas odozvy.
		Slabý	
		Stredný	
		Silný	
		Posilnenie	
	MBR	0 ~ 20	Zníženie modrého svetelného spektra reguláciou farebnej teploty.
	Počítadlo snímkov	Vypnuté / Pravý horný roh / Pravý dolný roh / Ľavý dolný roh / Ľavý horný roh	Zobraziť frekvenciu V v zvolenom rohu
	Bod zamerania	Zapnuté alebo vypnuté	Funkcia „Bod zamerania“ umiestňuje indikátor zamerania do stredu obrazovky, aby pomohla hráčom pri hraní hier prvej osoby (FPS) s presným a precíznym zameraním.

Poznámka:

Keď je „HDR režim“ v položke „Jas“ nastavený na hodnotu inú ako „vypnuté“, položky „herný režim“, „Ovládanie tieňov“ a „Farba hry“ nie je možné upravovať.

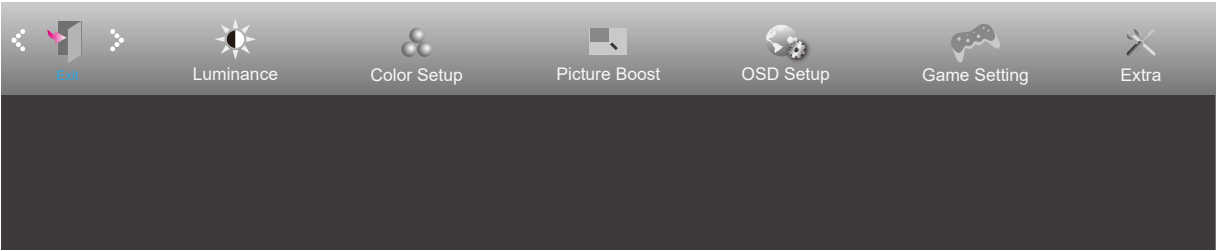
Keď je „Farebný gamut“ v položke „Nastavenie farieb“ nastavený na „sRGB“, položky „herný režim“, „Ovládanie tieňov“ a „Farba hry“ nie je možné upravovať.

Extra



	Výber vstupu		Vyberte zdroj vstupného signálu
	Časovač vypnutia	0–24 hodín	Vyberte čas vypnutia DC
	Pomer obrazu	Široký	Vyberte pomer obrazu pre zobrazenie.
		4:3	
	DDC/CI	Áno alebo Nie	Zapnúť/Vypnúť podporu DDC/CI
	Reset	Áno alebo Nie	Obnoviť menu na predvolené nastavenia
		ENERGY STAR® alebo Nie	Obnoviť menu na predvolené nastavenia (ENERGY STAR® dostupné pre vybrané modely)

Ukončit



	Ukončit		Ukončit hlavní OSD
--	---------	--	--------------------

LED indikátor

Stav	Farba LED
Režim plného výkonu	Biela
Režim aktívneho vypnutia	Oranžová

Riešenie problémov

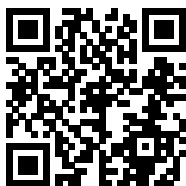
Problém a otázka	Možné riešenia
Indikátor napájania nie je zapnutý	Uistite sa, že je tlačidlo napájania zapnuté a napájací kábel je správne pripojený k uzemnenej elektrickej zásuvke a k monitoru.
Na obrazovke nie je žiadny obraz	• Je napájací kábel správne pripojený? Skontrolujte pripojenie napájacieho kábla a napájanie. • Je video kábel správne pripojený? (Pripojené pomocou VGA kábla) Skontrolujte pripojenie VGA kábla. (Pripojené pomocou HDMI kábla) Skontrolujte pripojenie HDMI kábla. (Pripojené pomocou DP kábla) Skontrolujte pripojenie DP kábla. * VGA/HDMI/DP vstup nemusí byť dostupný na každom modeli. • Ak je napájanie zapnuté, reštartujte počítač a zobrazí sa úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka). Ak sa zobrazí úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), spustíte počítač v príslušnom režime (bezpečný režim pre Windows 7/8/10) a potom zmeňte frekvenciu grafickej karty. (Odporúčame pozrieť nastavenie optimálneho rozlíšenia) Ak sa úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka) nezobrazí, kontaktujte Servisné centrum alebo svojho predajcu. • Vidíte "Vstup nie je podporovaný" na obrazovke? Túto správu môžete vidieť, keď signál z grafickej karty prekročí maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. Nastavte maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. • Uistite sa, že sú nainštalované ovládače monitora AOC.
Obraz je rozmazaný a má problém s tieňovaním duchov.	Nastavte ovládanie kontrastu a jas. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) pre automatické nastavenie. Uistite sa, že nepoužívate predlžovací kábel ani prepínač. Odporúčame pripojiť monitor priamo k výstupnému konektoru grafickej karty na zadnej strane.
Obraz sa trbliece, bliká alebo sa na obraze objavuje vlnový vzor.	Presuňte elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektrické rušenie, čo najďalej od monitora. Použite maximálnu obnovovaciu frekvenciu, ktorú váš monitor podporuje pri používanom rozlíšení.
Monitor je zaseknutý v režime aktívneho vypnutia."	Vypínač počítača by mal byť v polohe ZAPNUTÉ. Grafická karta počítača by mala byť pevne zasunutá vo svojom slot. Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču. Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny pin nie je ohnutý. Uistite sa, že váš počítač je funkčný stlačením klávesy CAPS LOCK na klávesnici a sledovaním LED indikátora CAPS LOCK. LED by mala po stlačení klávesy CAPS LOCK buď zhasnúť, alebo sa rozsvietiť.
Chýba jedna z primárnych farieb (ČERVENÁ, ZELENÁ alebo MODRÁ).	Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny pin nie je poškodený. Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču.
Obraz na obrazovke nie je správne centrován alebo má nesprávnu veľkosť.	Nastavte H-pozíciu a V-pozíciu alebo stlačte klávesovú skratku (AUTO).
Obraz má farebné chyby (biela nevyzerá ako biela).	Nastavte RGB farby alebo vyberte požadovanú farebnú teplotu.
Horizontálne alebo vertikálne rušenie na obrazovke.	Použite režim vypnutia Windows 7/8/10 na nastavenie CLOCK a FOCUS. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) pre automatické nastavenie.
Predpisy a servis	Prosím, pozrite si informácie o predpisoch a servise, ktoré sú v manuáli na CD alebo na www.aoc.com (na vyhľadanie modelu, ktorý ste zakúpili vo vašej krajine, a na nájdenie informácií o predpisoch a servise na stránke podpory).

Špecifikácia

Všeobecná špecifikácia

Panel	Názov modelu	Q27B35S3	
	Riadiaci systém	TFT farebný LCD	
	Viditeľná veľkosť obrazu	68,5 cm uhlopriečka	
	Rozstup pixelov	0,2331 (H) mm × 0,2331 (V) mm	
	Farba displeja	16,7 milióna farieb	
Ostatné	Horizontálny rozsah skenovania	30 kHz – 190 kHz	
	Maximálna horizontálna veľkosť skenovania	596,736 mm	
	Vertikálny rozsah skenovania	48–120 Hz (HDMI)	
	Vertikálna veľkosť skenovania (maximálna)	335,664 mm	
	Optimálne prednastavené rozlíšenie	2560x1440@60Hz	
	Maximálne rozlíšenie	2560x1440@120Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Zdroj napájania	19V  2A	
	Spotreba energie	Typická (predvolený jas a kontrast)	22W*
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤37W*
		Režim pohotovosti	≤ 0,3 W
	Odvod tepla	Normálna prevádzka	75,34 BTU/h (typ.)
		Režim spánku (pohotovostný režim)	<1,03 BTU/h
		Režim vypnutia	<0 BTU/h
		Režim vypnutia (vypínač AC)	0 BTU/h
Environmentálne	Teplota	Prevádzková	0 °C ~ 40 °C
		Nepracovná	-25 °C ~ 55 °C
	Vlhkosť	Prevádzková	10 % ~ 85 % (bez kondenzácie)
		Nepracovná	5 %~93 % (bez kondenzácie)
	Nadmorská výška	Prevádzková	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Nepracovná	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)

*: Špecifikácia napájania predstavuje spotrebu energie displeja (vrátane napájacieho adaptéra) meranú na vstupe napájacieho adaptéra.

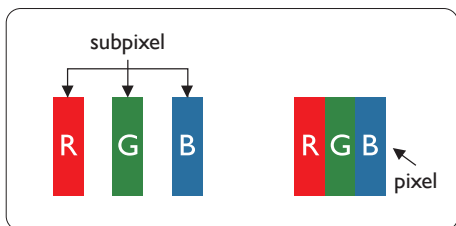


Politika defektov pixelov panelov monitorov AOC

Spoločnosť AOC sa snaží dodávať produkty najvyššej kvality. Používame niektoré z najmodernejších výrobných procesov v odvetví a uplatňujeme prísnu kontrolu kvality. Napriek tomu sú defekty pixelov alebo subpixelov na paneloch monitorov niekedy nevyhnutné.

Žiadny výrobca nemôže zaručiť, že všetky panely budú bez pixelových defektov, avšak AOC zaručuje, že každý monitor s neprijateľným počtom defektov bude v záručnej dobe opravený alebo vymenený. Táto informácia vysvetľuje rôzne typy pixelových defektov a definuje prijateľné úrovne defektov pre každý typ. Aby bol monitor oprávnený na opravu alebo výmenu v záručnej dobe, musí počet pixelových defektov na paneli prekročiť tieto prijateľné úrovne. Napríklad nesmie byť viac ako 0,0004 % subpixelov na monitore poškodených.

Okrem toho spoločnosť AOC stanovuje ešte prísnejšie kvalitatívne normy pre určité typy alebo kombinácie pixelových defektov, ktoré sú výraznejšie ako iné. Táto politika platí celosvetovo.



Pixely a subpixely

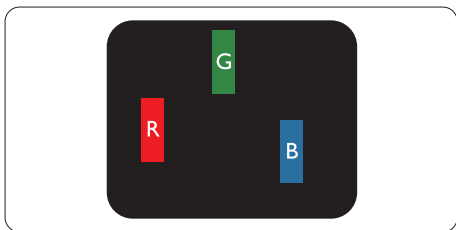
Pixel, alebo obrazový prvok, sa skladá z troch subpixelov v základných farbách červenej, zelenej a modrej. Mnoho pixelov spolu tvorí obraz. Keď sú všetky subpixely pixelu rozsvietené, tri farebné subpixely spolu vytvárajú jeden biely pixel. Keď sú všetky zhasnuté, tri farebné subpixely spolu vytvárajú jeden čierny pixel. Iné kombinácie rozsvietených a zhasnutých subpixelov sa zobrazujú ako pixely iných farieb.

Typy pixelových defektov

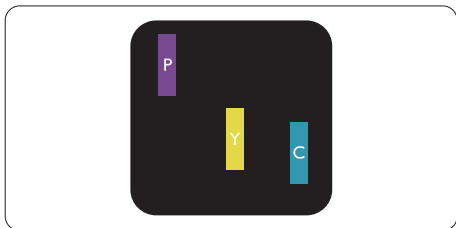
Pixelové a subpixelové defekty sa na obrazovke prejavujú rôznymi spôsobmi. Existujú dve kategórie pixelových defektov a v každej kategórii niekoľko typov subpixelových defektov.

Defekty jasných bodov

Defekty jasných bodov sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú vždy rozsvietené alebo „zapnuté“. To znamená, že jasný bod je subpixel, ktorý na obrazovke vyniká, keď monitor zobrazuje tmavý vzor. Existujú tieto typy defektov jasných bodov.

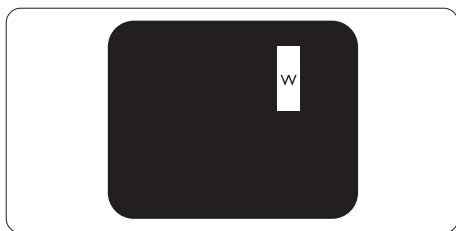


Jeden rozsvietený červený, zelený alebo modrý subpixel.



Dva susediace rozsvietené subpixely:

- Červený + modrý = fialová
- Červený + zelený = žltá
- Zelená + Modrá = Azúrová (svetlomodrá)



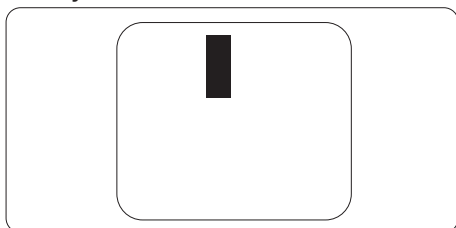
Tri susedné rozsvietené subpixely (jeden biely pixel).

Poznámka

Červený alebo modrý jasný bod musí byť o viac ako 50 % jasnejší než susedné body, zatiaľ čo zelený jasný bod je o 30 % jasnejší než susedné body.

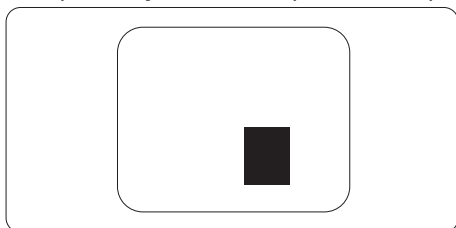
Čierne bodové defekty

Čierne bodové defekty sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú vždy tmavé alebo „vypnuté“. To znamená, že tmavý bod je subpixel, ktorý vyniká na obrazovke, keď monitor zobrazuje svetlý vzor. Toto sú typy čiernych bodových defektov.



Blížkosť pixelových defektov

Keďže pixelové a subpixelové defekty rovnakého typu, ktoré sú blízko seba, môžu byť výraznejšie, spoločnosť AOC tiež špecifikuje tolerancie pre blízkosť pixelových defektov.



Tolerancie chýb pixelov

Aby bolo možné uplatniť opravu alebo výmenu z dôvodu chýb pixelov počas záručnej doby, musí mať panel monitora v monitore AOC chyby pixelov alebo subpixelov presahujúce tolerancie uvedené v internetovej príručke.

DEFEKTY JASNÝCH BODOV	PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ
1 rozsvietený subpixel	2
2 susediace rozsvietené subpixely	1
3 susediace rozsvietené subpixely (jeden biely pixel)	0
Vzdialenosť medzi dvoma defektmi jasných bodov*	≥ 15 mm
Celkový počet defektov jasných bodov všetkých typov	2
DEFEKTY TMAVÝCH BODOV	PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 alebo menej
2 susediace tmavé subpixely	2 alebo menej
3 susedné tmavé subpixely	≤ 1
Vzdialenosť medzi dvoma čiernymi bodovými defektmi*	≥ 15 mm
Celkový počet čiernych bodových defektov všetkých typov	5 alebo menej
CELKOVÉ BODOVÉ DEFEKTY	PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet jasných alebo čiernych bodových defektov všetkých typov	5 alebo menej

Poznámka

*: 1 alebo 2 susedné chyby subpixelov = 1 chyba bodu.

Prednastavené režimy zobrazenia

ŠTANDARD	ROZLIŠENIE (±1 Hz)	VODOROVNÁ FREKVENCIA (kHz)	ZVISLÁ FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	1280x1440@60Hz	89.45	59.913
	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
	2560x1440@75Hz	111.028	74.968
	2560x1440@100Hz	148.5	100
	2560x1440@120Hz	178.2	120
IBM MÓDY			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
REŽIMY MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

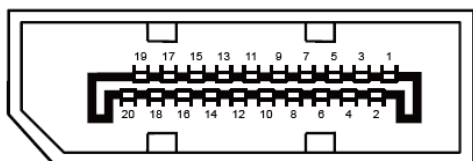
Poznámka: Podľa štandardu VESA môže pri výpočte obnovovacej frekvencie (frekvencie polí) rôznych operačných systémov a grafických kariet dôjsť k odchýlke +/- 1 Hz. Pre zlepšenie kompatibility bola nominálna obnovovacia frekvencia tohto produktu zaokrúhlená. Prosím, riaďte sa skutočným produktom.

Priradenie pinov



19-pinový kábel pre farebný zobrazovací signál

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1.	TMDS dáta 2+	9.	TMDS dáta 0-	17.	DDC/CEC zem
2.	TMDS dáta 2 tienenie	10.	TMDS hodiny +	18.	+5 V napájanie
3.	TMDS dáta 2-	11.	TMDS hodiny tienenie	19.	Detekcia Hot Plug
4.	TMDS dáta 1+	12.	TMDS Hodiny-		
5.	TMDS Dáta 1 tienenie	13.	CEC		
6.	TMDS Dáta 1-	14.	Rezervované (N.C. na zariadení)		
7.	TMDS Dáta 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Dáta 0 tienenie	16.	SDA		



20-pinový kábel pre farebný zobrazovací signál

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekcia Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Návrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcia Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybavený schopnosťami VESA DDC2B podľa štandardu VESA DDC. Umožňuje monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite a v závislosti od úrovne použitého DDC komunikovať ďalšie informácie o svojich zobrazovacích schopnostiach.

DDC2B je obojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľ môže cez kanál DDC2B vyžiadať informácie EDID.