

AOC



**Monitor LCD
Manuale Utente**

Q27B35S3

www.aoc.com

©2025 AOC. All Rights Reserved.

HDMI®
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Sicurezza	1
Convenzioni Nazionali	1
Alimentazione.....	2
Installazione.....	3
Pulizia	4
Altro	5
Installazione.....	6
Contenuto della confezione.....	6
Montaggio del supporto e della base.....	7
Regolazione dell'angolo di visualizzazione.....	8
Collegamento del monitor	9
Montaggio a parete	10
Funzione Adaptive-Sync	11
HDR.....	12
Regolazione	13
Tasti rapidi	13
Impostazioni OSD	15
luminanza.....	16
Impostazioni Colore.....	17
Incremento immagine	18
Impostazioni OSD.....	19
Impostazioni gioco	20
Extra.....	22
Esci	23
Indicatore LED	24
Risoluzione dei problemi	25
Specifiche.....	27
Specifiche generali.....	27
Politica AOC sui difetti dei pixel del pannello	28
Modalità di Visualizzazione Preimpostate	30
Assegnazione dei Pin	31
Plug and Play	32

Sicurezza

Convenzioni Nazionali

Le sottosezioni seguenti descrivono le convenzioni di notazione utilizzate in questo documento.

Note, Avvertenze e Avvisi

In tutta questa guida, blocchi di testo possono essere accompagnati da un'icona e stampati in carattere grassetto o corsivo. Questi blocchi sono note, avvertenze e avvisi, e sono utilizzati come segue:



NOTA: Una NOTA indica informazioni importanti che aiutano a utilizzare meglio il sistema informatico.



AVVERTENZA: Un'AVVERTENZA indica un potenziale danno all'hardware o perdita di dati e spiega come evitare il problema.



ATTENZIONE: Un'ATTENZIONE indica il potenziale rischio di danni fisici e spiega come evitare il problema. Alcuni avvisi possono apparire in formati alternativi e possono non essere accompagnati da un'icona. In tali casi, la presentazione specifica dell'avviso è imposta dall'autorità regolatoria.

Alimentazione

 Il monitor deve essere alimentato solo dal tipo di fonte di energia indicata sull'etichetta. Se non siete sicuri del tipo di alimentazione fornita nella vostra abitazione, consultate il vostro rivenditore o la compagnia elettrica locale.

 Scollegare l'unità durante un temporale o quando non verrà utilizzata per lunghi periodi. Ciò proteggerà il monitor da danni causati da sovratensioni.

 Non sovraccaricare ciabatte elettriche e cavi di prolunga. Il sovraccarico può provocare incendi o scosse elettriche.

 Per garantire un funzionamento ottimale, utilizzare il monitor solo con computer certificati UL dotati di prese configurate correttamente e contrassegnate tra 100-240V AC, Min. 5A.

 La presa a muro deve essere installata vicino all'apparecchiatura e deve risultare facilmente accessibile.

 Utilizzare esclusivamente l'adattatore di alimentazione fornito.

Produttore: TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO., LTD

Modello: ADPC1938EX

Installazione

! Non posizionare il monitor su carrelli, supporti, treppiedi, staffe o tavoli instabili. In caso di caduta, il monitor può causare lesioni a persone e danni gravi al prodotto. Utilizzare esclusivamente carrelli, supporti, treppiedi, staffe o tavoli raccomandati dal produttore o forniti con il prodotto. Seguire le istruzioni del produttore. Seguite le istruzioni durante l'installazione del prodotto e utilizzate gli accessori di montaggio raccomandati dal produttore. La combinazione prodotto e carrello deve essere spostata con cura.

! Non inserite mai alcun oggetto nella fessura del cabinet del monitor. Potrebbe danneggiare componenti del circuito causando incendio o scossa elettrica. Non versate mai liquidi sul monitor.

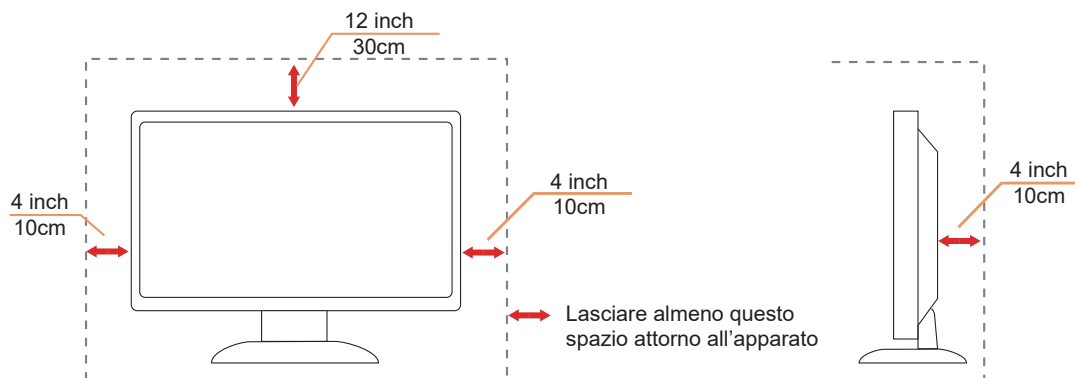
! Non posizionate la parte frontale del prodotto sul pavimento.

! Se montate il monitor su una parete o su una mensola, utilizzate un kit di montaggio approvato dal produttore e seguite le istruzioni del kit.

! Lasciate dello spazio intorno al monitor come mostrato di seguito. Altrimenti, la circolazione dell'aria potrebbe essere insufficiente e il surriscaldamento potrebbe causare incendio o danni al monitor.

! Per evitare potenziali danni, ad esempio il distacco del pannello dalla cornice, assicuratevi che il monitor non sia inclinato verso il basso oltre i -5 gradi. Se si supera l'angolo massimo di inclinazione verso il basso di -5 gradi, i danni al monitor non saranno coperti dalla garanzia.

Di seguito sono riportate le aree di ventilazione raccomandate intorno al monitor quando il monitor è installato a parete o su supporto:



Pulizia

 Pulire regolarmente l'involucro con un panno morbido inumidito con acqua.

 Durante la pulizia, utilizzare un panno morbido in cotone o microfibra. Il panno deve essere umido e quasi asciutto; evitare che liquidi penetrino nell'involucro.



 Si prega di scollegare il cavo di alimentazione prima di pulire il prodotto.

Altro

 Se il prodotto emette odori strani, rumori o fumo, scollegare IMMEDIATAMENTE la spina di alimentazione e contattare un Centro Assistenza.

 Assicurarsi che le aperture di ventilazione non siano ostruite da un tavolo o da una tenda.

 Non utilizzare il monitor LCD in condizioni di vibrazioni intense o urti durante il funzionamento.

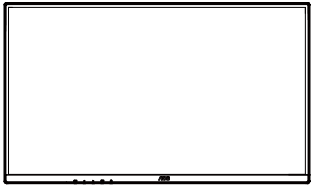
 Non urtare né far cadere il monitor durante il funzionamento o il trasporto.

 I cavi di alimentazione devono essere conformi alle norme di sicurezza. Per la Germania, devono essere H03VV-F, 3G, 0,75 mm² o di qualità superiore. Per altri paesi, devono essere utilizzati tipi adeguati conformemente alle normative locali.

 Pressioni sonore eccessive da auricolari e cuffie possono causare perdita dell'udito. La regolazione dell'equalizzatore al massimo aumenta la tensione di uscita degli auricolari e delle cuffie e quindi il livello di pressione sonora.

Installazione

Contenuto della confezione



Monitor



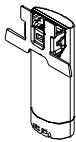
*



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



*

*



Adapter



HDMI Cable



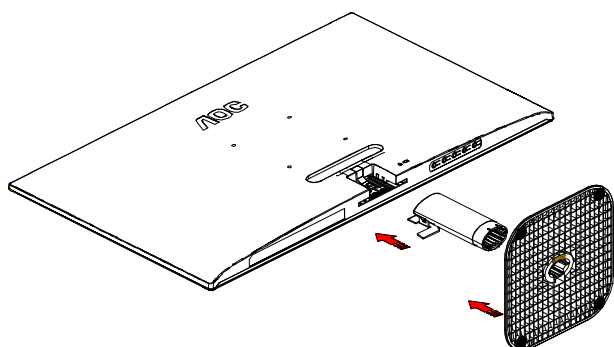
DisplayPort Cable

* Non tutti i cavi di segnale sono forniti per tutti i paesi e le regioni. Si prega di verificare con il rivenditore locale o con la filiale AOC per conferma.

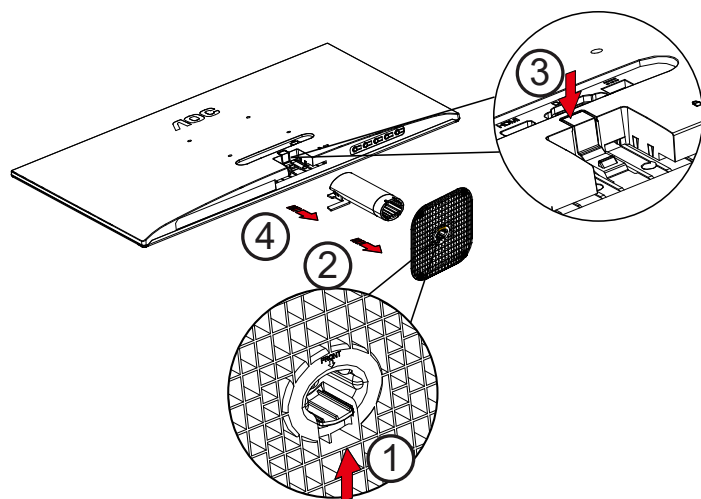
Montaggio del supporto e della base

Si prega di montare o rimuovere la base seguendo i passaggi indicati di seguito.

Montaggio:



Rimozione:

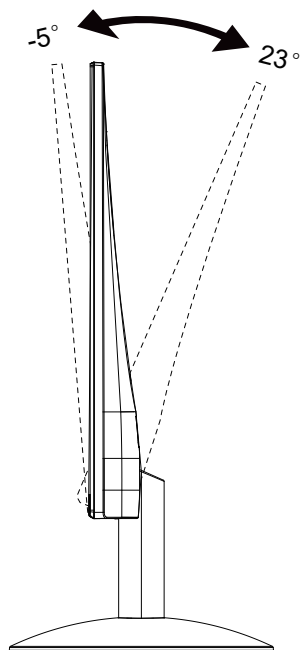


Regolazione dell'angolo di visualizzazione

Per una visione ottimale, si consiglia di guardare il monitor frontalmente e quindi regolare l'angolo secondo la propria preferenza.

Tenere il supporto per evitare che il monitor si ribalti durante la regolazione dell'angolo.

È possibile regolare il monitor come segue:



NOTA:

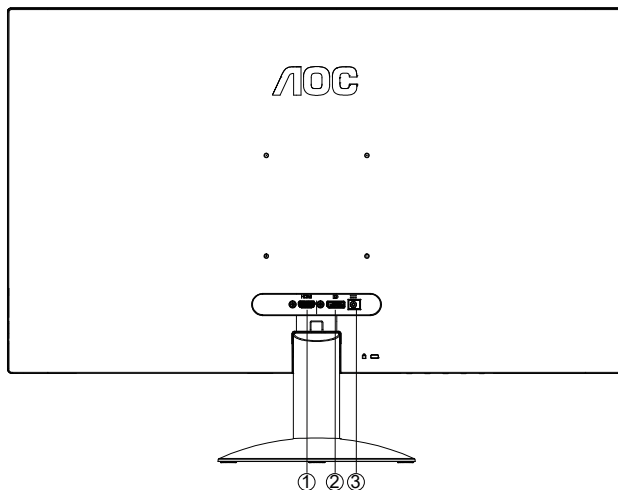
Non toccare lo schermo LCD durante la regolazione dell'angolo. Toccare lo schermo LCD potrebbe causare danni.

AVVERTENZA:

1. Per evitare potenziali danni allo schermo, come il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso oltre i -5 gradi.
2. Non premere lo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Afferrare solo la cornice.

Collegamento del monitor

Collegamenti dei cavi sul retro del monitor:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Alimentazione

Collegare al PC

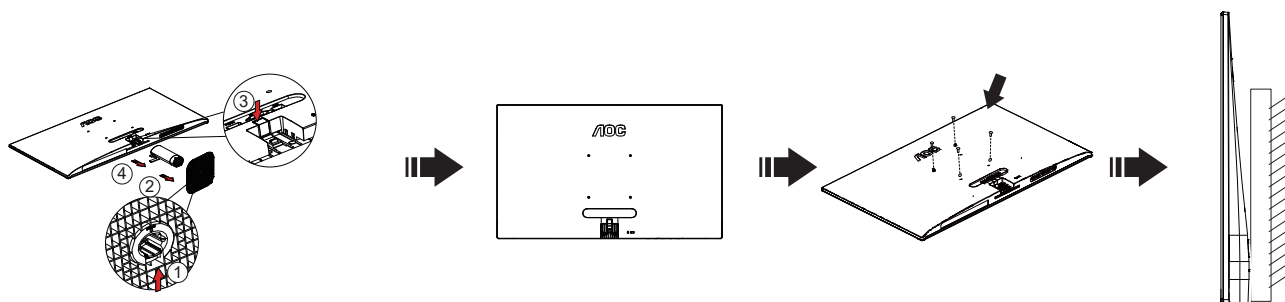
1. Collegare saldamente il cavo di alimentazione al retro del display.
2. Spegnerne il computer e scollegare il cavo di alimentazione.
3. Collegare il cavo del segnale video al connettore video del computer.
4. Inserire il cavo di alimentazione del computer e del display in una presa vicina.
5. Accendere il computer e il display.

Se il monitor visualizza un'immagine, l'installazione è completa. Se non visualizza un'immagine, consultare la sezione Risoluzione dei problemi.

Per proteggere l'apparecchiatura, spegnere sempre il PC e il monitor LCD prima di effettuare i collegamenti.

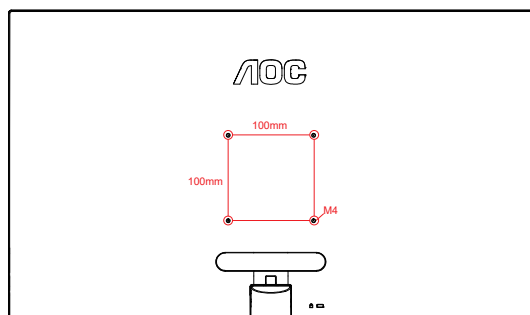
Montaggio a parete

Preparazione per l'installazione di un braccio di montaggio a parete opzionale.

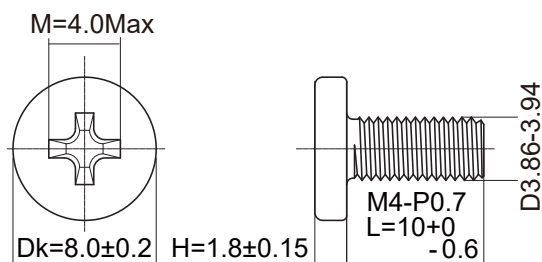


Questo monitor può essere fissato a un braccio di montaggio a parete acquistato separatamente. Scollegare l'alimentazione prima di questa procedura. Seguire questi passaggi:

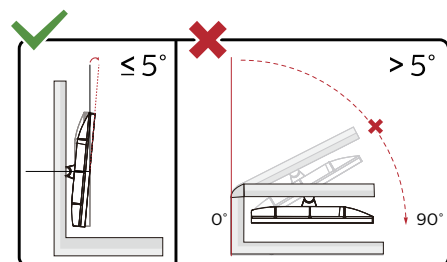
1. Rimuovere la base.
2. Seguire le istruzioni del produttore per assemblare il braccio di montaggio a parete.
3. Posizionare il braccio di montaggio a parete sul retro del monitor. Allineare i fori del braccio con quelli sul retro del monitor.
4. Ricollegare i cavi. Fare riferimento al manuale utente fornito con il braccio di montaggio a parete opzionale per le istruzioni sul fissaggio a parete.



Specifiche delle viti per il supporto a parete: M4*(10+X) mm, (X = spessore della staffa di montaggio a parete)



 **Nota:** i fori per le viti di montaggio VESA non sono disponibili per tutti i modelli; si prega di verificare con il rivenditore o il reparto ufficiale AOC. Contattare sempre il produttore per l'installazione a parete.



* Il design del display può differire da quello illustrato.

AVVERTENZA:

1. Per evitare potenziali danni allo schermo, come il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso oltre i -5 gradi.
2. Non premere lo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Afferrare solo la cornice.

Funzione Adaptive-Sync

1. La funzione Adaptive-Sync è compatibile con DP/HDMI.
2. Schede grafiche compatibili: la lista consigliata è la seguente; è inoltre possibile verificarla visitando www.AMD.com.

Schede grafiche

- Serie Radeon™ RX Vega
- Serie Radeon™ RX 500
- Serie Radeon™ RX 400
- Serie Radeon™ R9/R7 300 (esclusi R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serie Radeon™ R9 Nano
- Serie Radeon™ R9 Fury
- Serie Radeon™ R9/R7 200 (esclusi R9 270/X, R9 280/X)

Processori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

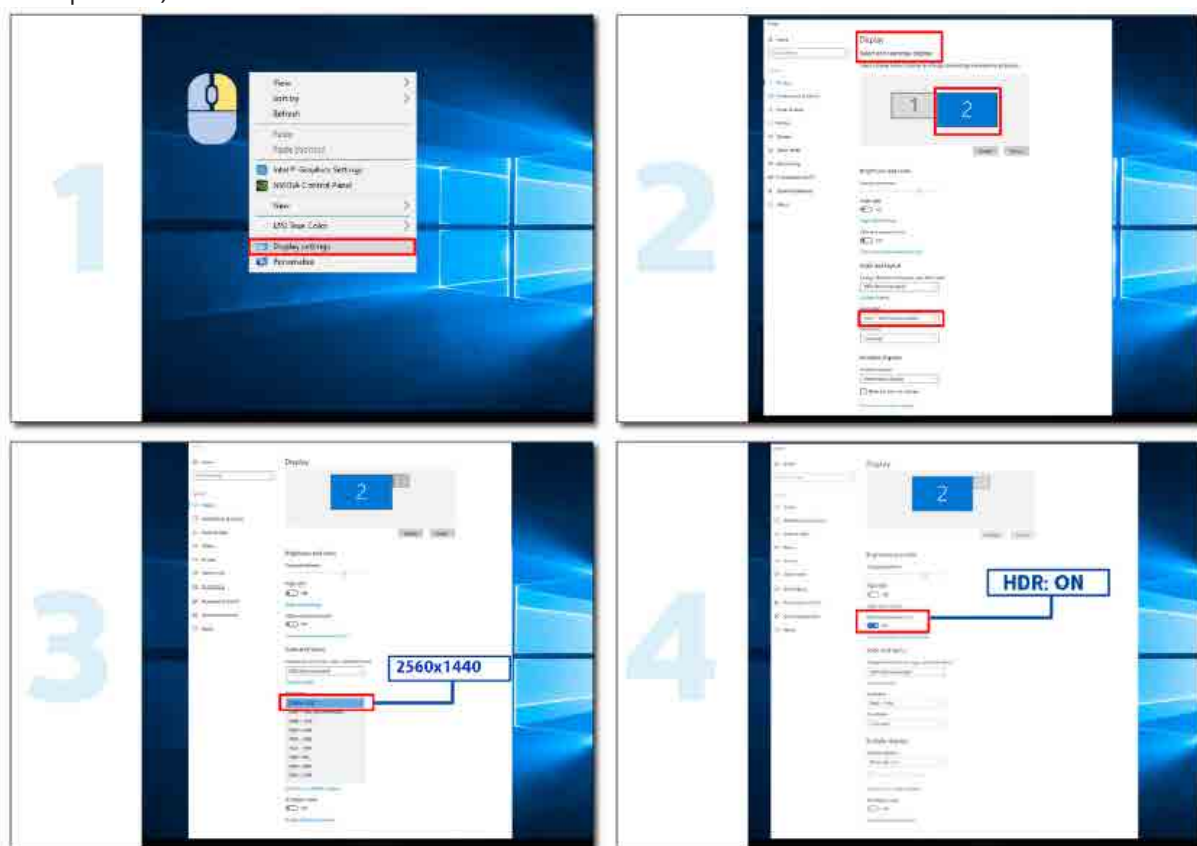
HDR

Questo monitor è compatibile con segnali di ingresso formattati in HDR10.

Il display può attivare automaticamente la funzione HDR se il lettore e il contenuto sono compatibili. Si prega di contattare il produttore del dispositivo e il fornitore del contenuto per informazioni sulla compatibilità del dispositivo e del contenuto. Se non si necessita delle funzioni HDR attivate automaticamente, selezionare "OFF" dal menu delle impostazioni del display.

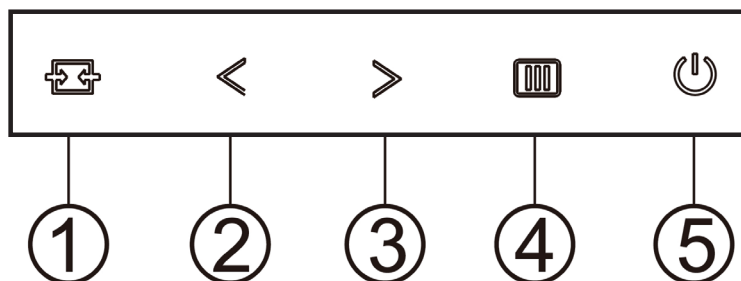
Nota:

1. 3840×2160@50Hz/60Hz è disponibile solo su dispositivi quali lettori UHD o Xbox/PS.
2. Impostazioni del display:
 - a. La risoluzione del display è impostata su 2560x1440 e HDR è preimpostato su ON. In queste condizioni, lo schermo può leggermente oscurarsi, indicando che HDR è stato attivato.
 - b. Dopo l'avvio di un'applicazione, il miglior effetto HDR si ottiene modificando la risoluzione a 2560x1440 (se disponibile).



Regolazione

Tasti rapidi



1	Sorgente/Uscita
2	Clear Vision/<
3	Rapporto immagine/>
4	Menu/Invio
5	Alimentazione

Menu/Invio

Quando l'OSD non è visualizzato, premere per mostrare l'OSD o confermare la selezione.

Alimentazione

Premere il pulsante di accensione per accendere il monitor.

Rapporto d'immagine

Quando l'OSD non è visualizzato, premere il tasto rapido > per attivare il rapporto d'immagine; premere < o > per regolare tra 4:3 o widescreen. (Se la dimensione dello schermo del prodotto è 4:3 o la risoluzione del segnale di ingresso è in formato widescreen, il tasto rapido per la regolazione è disabilitato).

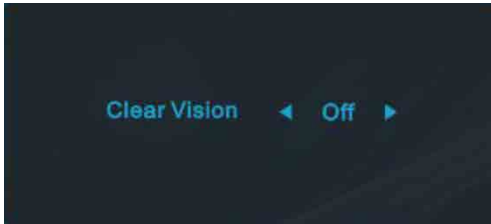
Sorgente/Uscita

Quando l'OSD è chiuso, premere il pulsante Source/Exit attiverà la funzione tasto rapido Source.

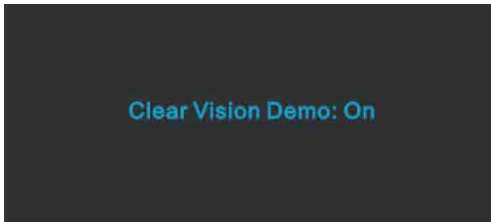
Quando l'OSD è chiuso, premere e tenere premuto il pulsante Source/Exit per circa 2 secondi per eseguire la configurazione automatica (solo per i modelli con D-Sub).

Clear Vision

1. Quando l'OSD non è visualizzato, premere il pulsante "<" per attivare Clear Vision.
2. Utilizzare i pulsanti ">" o ">" per selezionare tra le impostazioni debole, media, forte o disattivata. L'impostazione predefinita è sempre "disattivata".



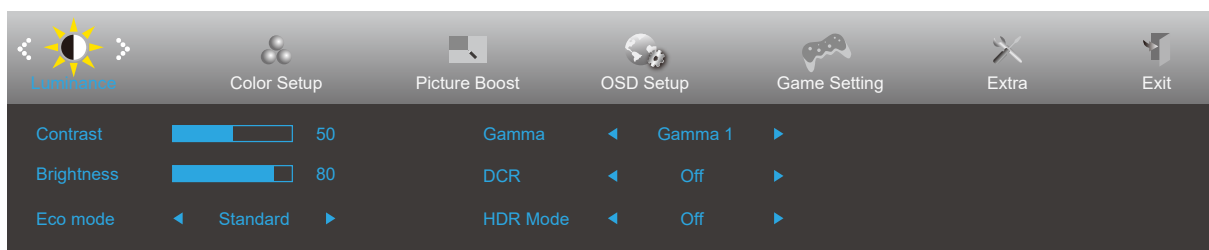
3. Premere e tenere premuto il pulsante "<" per 5 secondi per attivare la demo Clear Vision; un messaggio "Clear Vision Demo: attivata" verrà visualizzato sullo schermo per 5 secondi. Premere il pulsante Menu o Esci, il messaggio scomparirà. Premere e tenere premuto il pulsante "<" per 5 secondi nuovamente, la Demo Clear Vision si disattiverà.



La funzione Clear Vision offre la migliore esperienza visiva convertendo immagini a bassa risoluzione e sfocate in immagini nitide e vivide.

Impostazioni OSD

Istruzioni di base e semplici sui tasti di controllo.

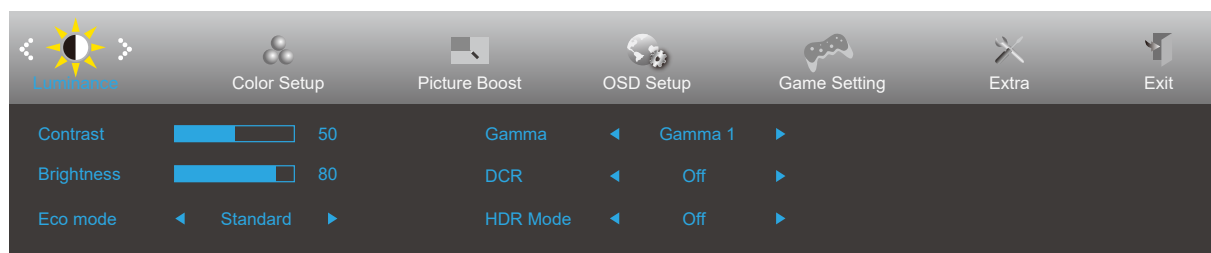


- 1). Premere il  pulsante MENU per attivare la finestra OSD.
- 2). Premere < Sinistra o > Destra per navigare tra le funzioni. Una volta evidenziata la funzione desiderata, premere il  pulsante MENU per attivarla, quindi premere < Sinistra o > Destra per navigare tra le funzioni del sottomenu. Una volta evidenziata la funzione desiderata, premere  il pulsante MENU per attivarla.
- 3). Premere < Sinistra o > per modificare le impostazioni della funzione selezionata. Premere  per uscire. Se si desidera regolare un'altra funzione, ripetere i passaggi 2-3.
- 4). Funzione di Blocco OSD: per bloccare l'OSD, premere e tenere premuto il  pulsante MENU mentre il monitor è spento, quindi premere  il pulsante di accensione per accendere il monitor. Per sbloccare l'OSD, premere e tenere premuto il  pulsante MENU mentre il monitor è spento, quindi premere  pulsante di accensione per accendere il monitor.

Note:

- 1). Se il prodotto dispone di un solo ingresso segnale, la voce "Selezione ingresso" è disabilitata per la regolazione.
- 2). Modalità ECO (eccetto la modalità Standard), DCR, modalità DCB e Picture Boost: tra questi quattro stati può essere attivo un solo stato alla volta.

luminanza



	Contrasto	0-100		Contrasto dal registro digitale.
	Luminosità	0-100		Regolazione della retroilluminazione.
	Modalità Eco	Standard		Modalità Standard.
		Testo		Modalità Testo.
		Internet		Modalità Internet.
		Gioco		Modalità gioco.
		Film		Modalità film.
		Sport		Modalità sport.
		Lettura		Modalità lettura.
	Gamma	Gamma1		Regola su Gamma 1.
		Gamma2		Regola su Gamma 2.
		Gamma3		Regola su Gamma 3.
	DCR	Attivato		Abilita rapporto di contrasto dinamico.
		Spento		Disabilita il rapporto di contrasto dinamico.
	HDR	Spento / DisplayHDR / HDR Immagine / HDR Film / HDR Gioco		Disabilita o abilita HDR
	Modalità HDR	Spento		Seleziona la modalità HDR.
		HDR Immagine		
		HDR Film		
		HDR Gioco		

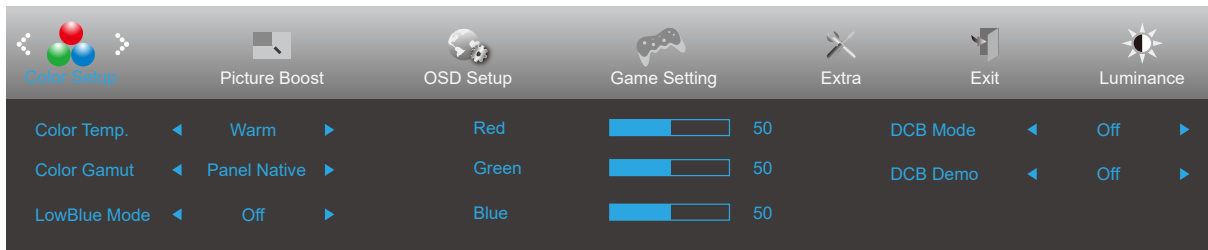
Nota:

Quando "HDR" è impostato su "non spento", gli elementi "Contrasto", "Luminosità", "ECO", "Gamma" e "DCR" non possono essere regolati.

Quando "Modalità HDR" è impostata su "non spento", gli elementi "Contrasto", "ECO" e "Gamma" non possono essere regolati.

Quando "Gamut Colore" in "Impostazioni Colore" è impostato su "sRGB", gli elementi "Contrasto", "ECO", "Gamma" e "Modalità HDR" non possono essere regolati.

Impostazioni Colore



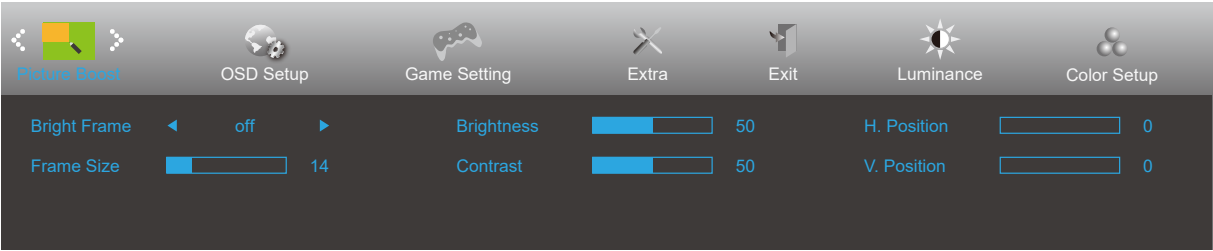
	Temperatura Colore	Caldo	Richiama la temperatura colore calda dalla EEPROM.
		Normal	Richiama la temperatura colore normale dalla EEPROM.
		Freddo	Richiama la temperatura del colore fredda dalla EEPROM.
		Utente	Ripristina la temperatura del colore dalla EEPROM.
	Gamut di colore	Nativo del pannello	Pannello con spazio colore standard.
		sRGB	Richiama la temperatura del colore sRGB dalla EEPROM.
	Modalità LowBlue	Spento / Multimedia / Internet / Ufficio / Lettura	Riduce la lunghezza d'onda della luce blu controllando la temperatura del colore.
	Rosso	0-100	Guadagno rosso dal registro digitale.
	Verde	0-100	Guadagno verde dal registro digitale.
	Blu	0-100	Guadagno blu dal registro digitale.
	Modalità DCB	Potenziamento Completo	Disabilita o Abilita la Modalità Potenziamento Completo
		Tono Pelle Naturale	Disabilita o Abilita la Modalità Tono Pelle Naturale
		Campo Verde	Disabilita o Abilita la Modalità Campo Verde
		Azzurro	Disabilita o Abilita la Modalità Azzurro
		Rilevamento Automatico	Disabilita o Abilita la Modalità Rilevamento Automatico
		Spento	Disabilita o Abilita la Modalità DCB
	Demo DCB	Attivato o Disattivato	Disabilita o Abilita la Demo

Nota:

Quando la modalità "HDR Mode" sotto "Luminanza" è impostata su "non-off", tutti gli elementi sotto "Impostazioni Colore" non possono essere regolati.

Quando il "Color Gamut" è impostato su "sRGB", tutti gli elementi sotto "Impostazioni Colore" non possono essere regolati, eccetto il Color Gamut.

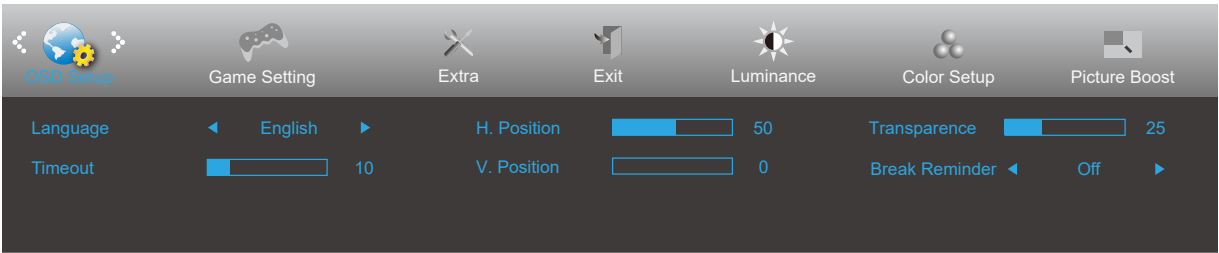
Incremento immagine



	Cornice Luminosa	accesso o spento	Disabilita o abilita Cornice Luminosa
	Dimensione Cornice	14-100	Regola la dimensione della cornice
	Luminosità	0-100	Regola la luminosità della cornice
	Contrasto	0-100	Regola il contrasto della cornice
	Posizione H.	0-100	Regola la posizione orizzontale della cornice
	Posizione V.	0-100	Regola la posizione verticale della cornice

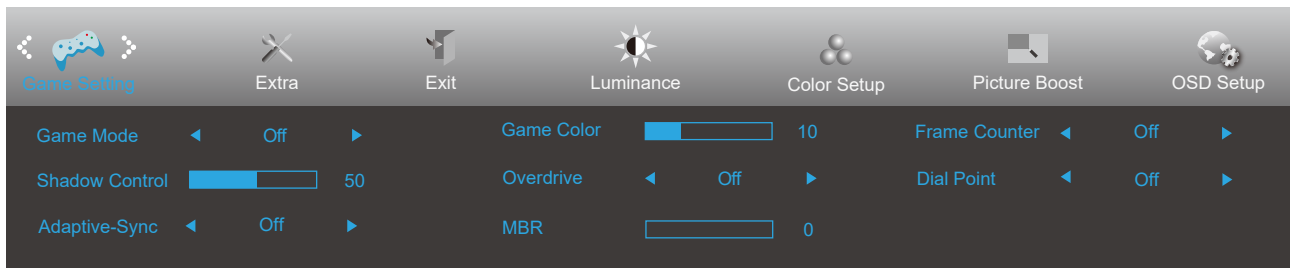
Nota:
Regola la luminosità, il contrasto e la posizione della cornice luminosa per una migliore esperienza visiva.
Quando la modalità “HDR” sotto “Luminanza” è impostata su “non spento”, tutti gli elementi sotto “Incremento immagine” non possono essere regolati.

Impostazioni OSD



	Lingua		Seleziona la lingua dell'OSD
	Timeout	5-120	Regola il timeout dell'OSD
	Posizione orizzontale	0-100	Regola la posizione orizzontale dell'OSD
	Posizione verticale	0-100	Regola la posizione verticale dell'OSD
	Trasparenza	0-100	Regola la trasparenza dell'OSD
	Promemoria pausa	acceso/spento	Promemoria pausa se l'utente lavora continuamente per più di 1 ora

Impostazioni gioco



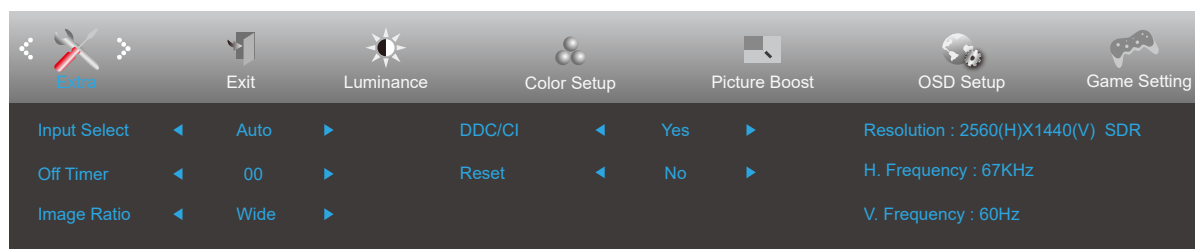
	Modalità gioco	Spento	Nessuna ottimizzazione in Modalità gioco.
		FPS	Per giocare a FPS (First Person Shooters). Migliora i dettagli del livello nero nei temi scuri.
		RTS	Per giocare a RTS (Real Time Strategy). Migliora la qualità dell'immagine.
		Corsa	Per giocare a giochi di corse, fornisce il tempo di risposta più rapido e un'elevata saturazione del colore.
		Giocatore 1	Le impostazioni preferite dall'utente sono salvate come Giocatore 1.
		Giocatore 2	Le impostazioni preferite dall'utente sono salvate come Giocatore 2.
		Giocatore 3	Le impostazioni preferite dall'utente sono salvate come Giocatore 3.
	controllo delle ombre	0-100	Il controllo delle ombre predefinito è 50; l'utente finale può regolare da 50 a 100 o da 0 a 50 per aumentare il contrasto e ottenere un'immagine più nitida. 1. Se l'immagine è troppo scura per vedere chiaramente i dettagli, regolare da 50 a 100 per un'immagine più nitida. 2. Se l'immagine è troppo chiara per vedere chiaramente i dettagli, regolare da 50 a 0 per un'immagine più nitida.
	Adaptive-Sync	Attivato o Disattivato	Disabilita o abilita Adaptive-Sync. Promemoria di funzionamento Adaptive-Sync: quando la funzione Adaptive-Sync è abilitata, potrebbero verificarsi lampeggiamenti in alcuni ambienti di gioco.
	Colore Gioco	0-20	Colore Gioco offre un livello da 0 a 20 per regolare la saturazione e ottenere un'immagine migliore.
	Overdrive	Spento	Regola il tempo di risposta.
		Debole	
		Medio	
		Forte	
		Potenzia	
	MBR	0 ~ 20	Riduce la lunghezza d'onda della luce blu controllando la temperatura del colore.
	Contatore fotogrammi	Spento / Alto a destra / Basso a destra / Basso a sinistra / Alto a sinistra	Visualizza la frequenza V nell'angolo selezionato
	Punto di mira	Attivato o Disattivato	La funzione "Punto di mira" posiziona un indicatore di mira al centro dello schermo per aiutare i giocatori a giocare a giochi First Person Shooter (FPS) con una mira accurata e precisa.

Nota:

Quando la "Modalità HDR" sotto "Luminanza" è impostata su "non spento", gli elementi "Modalità gioco", "Controllo delle ombre" e "Colore gioco" non possono essere regolati.

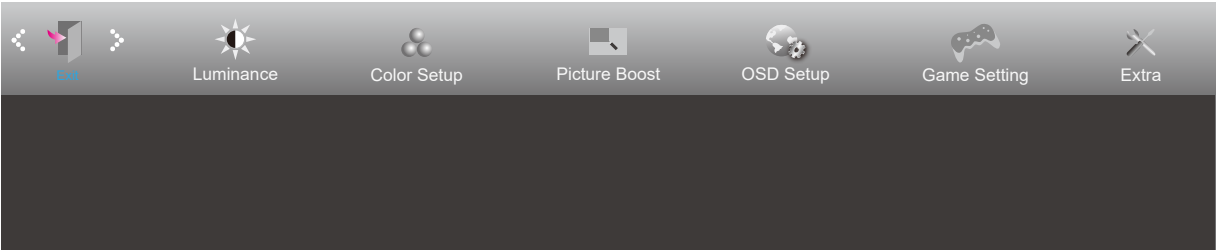
Quando la "Gamma colori" sotto "Impostazioni colore" è impostata su "sRGB", gli elementi "Modalità gioco", "Controllo delle ombre" e "Colore gioco" non possono essere regolati.

Extra



	Selezione ingresso		Seleziona sorgente segnale di ingresso
	Timer spegnimento	0-24 ore	Seleziona il tempo di spegnimento DC
	Rapporto d'aspetto	Ampio	Seleziona il rapporto d'aspetto per la visualizzazione.
		4:3	
	DDC/CI	Sì o No	Attiva/Disattiva supporto DDC/CI
	Ripristina	Sì o No	Ripristina il menu ai valori predefiniti
		ENERGY STAR® o No	Ripristina il menu ai valori predefiniti (ENERGY STAR® disponibile per modelli selezionati)

Esci



	Esci		Esci dal menu OSD principale
--	------	--	------------------------------

Indicatore LED

Stato	Colore LED
Modalità a piena potenza	Bianco
Modalità attiva-spenta	Arancione

Risoluzione dei problemi

Problemi e domande	Possibili soluzioni
LED di alimentazione non acceso	Assicurarsi che il pulsante di accensione sia attivato e che il cavo di alimentazione sia correttamente collegato a una presa di corrente con messa a terra e al monitor.
Nessuna immagine sullo schermo	• Il cavo di alimentazione è collegato correttamente? Verificare il collegamento del cavo di alimentazione e l'alimentazione. • Il cavo video è collegato correttamente? (Collegato tramite cavo VGA) Verificare il collegamento del cavo VGA. (Collegato tramite cavo HDMI) Verificare il collegamento del cavo HDMI. (Collegato tramite cavo DP) Verificare il collegamento del cavo DP. * L'ingresso VGA/HDMI/DP non è disponibile su tutti i modelli. • Se l'alimentazione è attiva, riavviare il computer per visualizzare la schermata iniziale (la schermata di accesso). Se appare la schermata iniziale (la schermata di accesso), avviare il computer nella modalità applicabile (la modalità provvisoria per Windows 7/8/10) e quindi modificare la frequenza della scheda video. (Consultare la sezione Impostazione della risoluzione ottimale) Se la schermata iniziale (la schermata di accesso) non appare, contattare il Centro Assistenza o il rivenditore. • Puoi vedere "Ingresso non supportato" sullo schermo? Puoi visualizzare questo messaggio quando il segnale proveniente dalla scheda video supera la risoluzione massima e la frequenza che il monitor può gestire correttamente. Regola la risoluzione massima e la frequenza affinché il monitor possa gestirle correttamente. • Assicurati che i driver del monitor AOC siano installati.
L'immagine è sfocata e presenta problemi di ombre fantasma	Regola i controlli di Contrasto e Luminosità. Premi il tasto rapido (AUTO) per la regolazione automatica. Assicurati di non utilizzare un cavo di prolunga o uno switch box. Si consiglia di collegare il monitor direttamente al connettore di uscita della scheda video sul retro.
L'immagine rimbalza, sfarfalla o appare un motivo ondulato	Sposta i dispositivi elettrici che possono causare interferenze il più lontano possibile dal monitor. Utilizza la frequenza di aggiornamento massima supportata dal monitor alla risoluzione in uso.
Il monitor è bloccato in modalità di spegnimento attivo"	L'interruttore di alimentazione del computer deve essere in posizione ON. La scheda video del computer deve essere inserita saldamente nel suo slot. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia collegato correttamente al computer. Ispezionare il cavo video del monitor e verificare che nessun pin sia piegato. Verificare che il computer sia operativo premendo il tasto CAPS LOCK sulla tastiera mentre si osserva il LED CAPS LOCK. Il LED dovrebbe accendersi o spegnersi dopo aver premuto il tasto CAPS LOCK.
Mancanza di uno dei colori primari (ROSSO, VERDE o BLU).	Ispezionare il cavo video del monitor e verificare che nessun pin sia danneggiato. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia collegato correttamente al computer.
L'immagine sullo schermo non è centrata o dimensionata correttamente.	Regolare la posizione orizzontale (H-Position) e verticale (V-Position) oppure premere il tasto rapido (AUTO).
L'immagine presenta difetti di colore (il bianco non appare bianco).	Regolare il colore RGB o selezionare la temperatura colore desiderata.
Disturbi orizzontali o verticali sullo schermo.	Utilizzare la modalità di spegnimento di Windows 7/8/10 per regolare CLOCK e FOCUS. Premi il tasto rapido (AUTO) per la regolazione automatica.

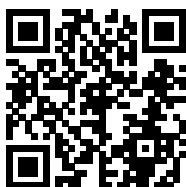
Normative e assistenza	Si prega di fare riferimento alle Normative e alle Informazioni di Assistenza presenti nel manuale su CD o su www.aoc.com (per trovare il modello acquistato nel proprio paese e le Normative e le Informazioni di Assistenza nella pagina Supporto).
-------------------------------	--

Specifiche

Specifiche generali

Pannello	Nome modello	Q27B35S3	
	Sistema di pilotaggio	LCD TFT a colori	
	Dimensione immagine visibile	68,5 cm diagonale	
	Pitch del pixel	0,2331 (H) mm x 0,2331 (V) mm	
	Colore del display	16,7 milioni di colori	
Altro	Intervallo di scansione orizzontale	30 k-190 kHz	
	Dimensione scansione orizzontale (massima)	596,736 mm	
	Intervallo di scansione verticale	48-120 Hz (HDMI)	
	Dimensione scansione verticale (massima)	335,664 mm	
	Risoluzione preimpostata ottimale	2560x1440@60Hz	
	Risoluzione massima	2560x1440@120Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Fonte di alimentazione	19V  2A	
	Consumo energetico	Tipico (luminosità e contrasto predefiniti)	22W*
		Massimo (luminosità = 100, contrasto = 100)	≤37W*
		Modalità standby	≤ 0,3W
	Dissipazione del calore	Funzionamento normale	75,34 BTU/ora (tip.)
		Sospensione (modalità standby)	<1,03 BTU/ora
		Modalità spento	<0 BTU/ora
		Modalità spento (interruttore AC)	0 BTU/ora
Ambientale	Temperatura	Operativa	0°C~40°C
		Non operativa	-25°C~55°C
	Umidità	Operativa	10%~85% (senza condensa)
		Non operativa	5%~93% (senza condensa)
	Altitudine	Operativa	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Non operativa	0m~12192m (0ft~40000ft)

*: La specifica di potenza indica il consumo energetico del display (incluso l'alimentatore) misurato all'ingresso dell'alimentatore.

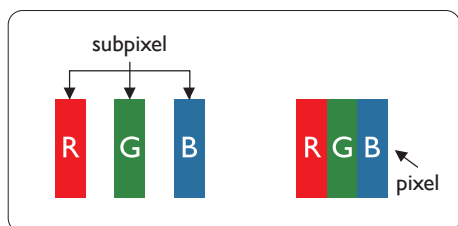


Politica AOC sui difetti dei pixel del pannello

AOC si impegna a fornire prodotti della massima qualità. Utilizziamo alcuni dei processi produttivi più avanzati del settore e applichiamo rigorosi controlli di qualità. Tuttavia, difetti dei pixel o dei sub-pixel sui pannelli dei monitor sono talvolta inevitabili.

Nessun produttore può garantire che tutti i pannelli siano privi di difetti dei pixel, ma AOC garantisce che qualsiasi monitor con un numero inaccettabile di difetti sarà riparato o sostituito in garanzia. Questo avviso illustra i diversi tipi di difetti dei pixel e definisce i livelli accettabili di difetto per ciascuno. Per poter beneficiare della riparazione o sostituzione in garanzia, il numero di difetti dei pixel su un pannello del monitor deve superare tali livelli accettabili. Ad esempio, non più dello 0,0004% dei sub-pixel di un monitor può risultare difettoso.

Inoltre, AOC stabilisce standard di qualità ancora più elevati per determinati tipi o combinazioni di difetti dei pixel che risultano più evidenti rispetto ad altri. Questa politica è valida a livello mondiale.



Pixel e sub-pixel

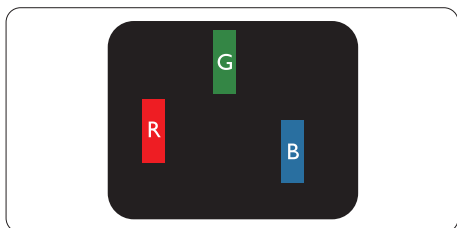
Un pixel, o elemento dell'immagine, è composto da tre sub-pixel nei colori primari rosso, verde e blu. Molti pixel insieme formano un'immagine. Quando tutti i sub-pixel di un pixel sono accesi, i tre sub-pixel colorati appaiono insieme come un singolo pixel bianco. Quando tutti sono spenti, i tre sub-pixel colorati appaiono insieme come un singolo pixel nero. Altre combinazioni di sub-pixel accesi e spenti appaiono come pixel singoli di altri colori.

Tipi di difetti dei pixel

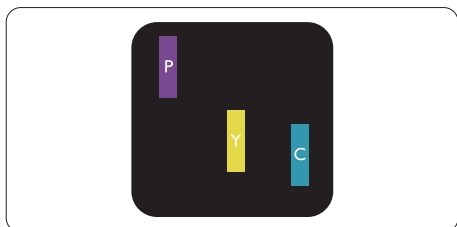
I difetti dei pixel e dei sub-pixel si manifestano sullo schermo in modi differenti. Esistono due categorie di difetti dei pixel e diversi tipi di difetti dei sub-pixel all'interno di ciascuna categoria.

Difetti di punto luminoso

I difetti di punto luminoso si presentano come pixel o sub-pixel sempre accesi o 'on'. Cioè, un punto luminoso è un sub-pixel che risalta sullo schermo quando il monitor visualizza un motivo scuro. Tipi di difetti da punto luminoso.

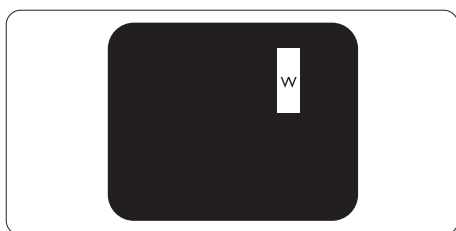


Un sub-pixel rosso, verde o blu acceso.



Due sub-pixel adiacenti accesi:

- Rosso + Blu = Viola
- Rosso + Verde = Giallo
- Verde + Blu = Ciano (Azzurro chiaro)



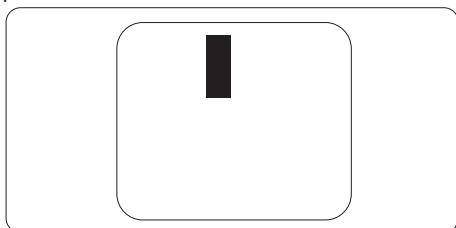
Tre subpixel accesi adiacenti (un pixel bianco).

Nota

Un punto luminoso rosso o blu deve essere più del 50% più luminoso rispetto ai punti vicini, mentre un punto luminoso verde deve essere il 30% più luminoso rispetto ai punti vicini.

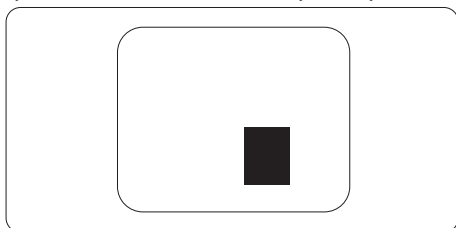
Difetti di punti neri

I difetti di punti neri appaiono come pixel o subpixel che sono sempre scuri o 'spenti'. Cioè, un punto scuro è un subpixel che risalta sullo schermo quando il monitor visualizza un motivo chiaro. Questi sono i tipi di difetti di punti neri.



Prossimità dei difetti dei pixel

Poiché i difetti di pixel e subpixel dello stesso tipo che sono vicini tra loro possono risultare più evidenti, AOC specifica anche tolleranze per la prossimità dei difetti dei pixel.



Tolleranze per difetti dei pixel

Per poter usufruire della riparazione o sostituzione a causa di difetti dei pixel durante il periodo di garanzia, un pannello monitor in un monitor AOC deve presentare difetti dei pixel o dei sub-pixel che superano le tolleranze indicate nel manuale online.

DIFETTI DA PUNTO LUMINOSO	LIVELLO ACCETTABILE
1 sub-pixel acceso	2
2 sub-pixel adiacenti accesi	1
3 sub-pixel adiacenti accesi (un pixel bianco)	0
Distanza tra due difetti da punto luminoso*	$\geq 15\text{mm}$
Totale difetti da punto luminoso di tutti i tipi	2
DIFETTI DA PUNTO NERO	LIVELLO ACCETTABILE
1 sub-pixel scuro	5 o meno
2 sub-pixel scuri adiacenti	2 o meno
3 subpixel scuri adiacenti	≤ 1
Distanza tra due difetti di punti neri*	$\geq 15\text{mm}$
Totale dei difetti di punti neri di tutti i tipi	5 o meno
TOTALE DIFETTI DI PUNTI	LIVELLO ACCETTABILE
Totale dei difetti di punti luminosi o neri di tutti i tipi	5 o meno

Nota

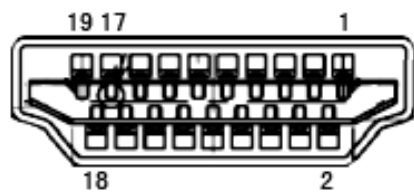
*: 1 o 2 difetti di sub-pixel adiacenti = 1 difetto di pixel.

Modalità di Visualizzazione Preimpostate

STANDARD	RISOLUZIONE (±1Hz)	FREQUENZA ORIZZONTALE (kHz)	FREQUENZA VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	1280x1440@60Hz	89.45	59.913
	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
	2560x1440@75Hz	111.028	74.968
	2560x1440@100Hz	148.5	100
	2560x1440@120Hz	178.2	120
MODALITÀ IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MODALITÀ MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

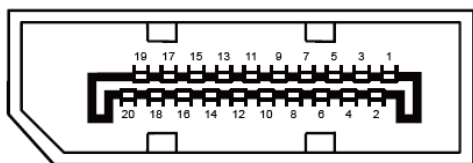
Nota: secondo lo standard VESA, può verificarsi un margine di errore (+/-1Hz) nel calcolo della frequenza di aggiornamento (frequenza di campo) tra diversi sistemi operativi e schede grafiche. Per migliorare la compatibilità, la frequenza di aggiornamento nominale di questo prodotto è stata arrotondata. Si prega di fare riferimento al prodotto effettivo.

Assegnazione dei Pin



Cavo Segnale Display a Colori a 19 Pin

Numero Pin	Nome Segnale	Numero Pin	Nome Segnale	Numero Pin	Nome Segnale
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Massa DDC/CEC
2.	Schermatura TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Alimentazione
3.	TMDS Data 2-	11.	Schermatura TMDS Clock	19.	Rilevamento Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	Clock TMDS-		
5.	Schermatura Dati TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dati TMDS 1-	14.	Riservato (N.C. sul dispositivo)		
7.	Dati TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Schermatura Dati TMDS 0	16.	SDA		



Cavo Segnale Display a Colori a 20 Pin

Numero Pin	Nome Segnale	Numero Pin	Nome Segnale
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Rilevamento Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Ritorno DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funzione Plug & Play DDC2B

Questo monitor è dotato di funzionalità VESA DDC2B conformi allo STANDARD VESA DDC. Consente al monitor di informare il sistema host della propria identità e, a seconda del livello di DDC utilizzato, di comunicare informazioni aggiuntive sulle sue capacità di visualizzazione.

Il DDC2B è un canale dati bidirezionale basato sul protocollo I2C. L'host può richiedere informazioni EDID tramite il canale DDC2B.