

AOC



**LCD-monitor
Användarmanual**

Q27B35S3

www.aoc.com

©2025 AOC. All Rights Reserved.

HDMI®
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Säkerhet	1
Nationella konventioner.....	1
Ström	2
Installation	3
Rengöring.....	4
Övrigt.....	5
Installation	6
Innehåll i förpackningen	6
Montering av stativ och bas.....	7
Justering av betraktningvinkel	8
Anslutning av monitorn.....	9
Väggmontering.....	10
Adaptive-Sync-funktion	11
HDR.....	12
Justering	13
Snabbknappar	13
OSD-inställningar	15
Luminans.....	16
Färginställning	17
Bildförstärkning.....	18
OSD-inställning.....	19
Spelinställning	20
Extra.....	21
Avsluta	22
LED-indikator	23
Felsökning.....	24
Specifikation	25
Allmän specifikation	25
AOC Monitors panelpolicy för pixelfel.....	26
Förinställda bildskärmslägen.....	28
Stiftfördelning.....	29
Plug and Play	30

Säkerhet

Nationella konventioner

Följande underavsnitt beskriver de notationskonventioner som används i detta dokument.

Anteckningar, försiktighetsåtgärder och varningar

Genom hela denna guide kan textblock åtföljas av en ikon och vara tryckta i fetstil eller kursiv stil. Dessa block utgör anteckningar, försiktighetsåtgärder och varningar, och används enligt följande:



ANTECKNING: En ANTECKNING anger viktig information som hjälper dig att använda ditt datorsystem på ett bättre sätt.



FÖRSIKTIGHET: En FÖRSIKTIGHET anger potentiell skada på hårdvara eller dataförlust och förklarar hur du undviker problemet.



WARNING: En WARNING anger risk för personskada och förklarar hur du undviker problemet. Vissa varningar kan förekomma i alternativa format och sakna ikon. I sådana fall är den specifika presentationen av varningen föreskriven av tillsynsmyndighet.

Ström



Bildskärmen ska endast drivas från den typ av strömkälla som anges på etiketten. Om du är osäker på vilken typ av ström som levereras till ditt hem, kontakta din återförsäljare eller ditt lokala elbolag.



Koppla ur enheten vid åskväder eller när den inte ska användas under längre perioder. Detta skyddar monitorn från skador orsakade av strömspikar.



Överbelasta inte grenuttag eller förlängningssladdar. Överbelastning kan orsaka brand eller elektrisk stöt.



För att säkerställa korrekt funktion, använd monitorn endast med UL-listade datorer som har lämpligt konfigurerade uttag märkta 100–240 V AC, Min. 5A.



Vägguttaget ska installeras nära utrustningen och vara lättillgängligt.



Endast för användning med medföljande strömadapter.

Tillverkare: TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO., LTD

Modell: ADPC1938EX

Installation

 Placera inte monitorn på en instabil vagn, stativ, tripod, fäste eller bord. Om monitorn faller kan den orsaka personskada och allvarliga skador på produkten. Använd endast en vagn, stativ, tripod, fäste eller bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med produkten. Följ tillverkarens Följ instruktionerna vid installation av produkten och använd monteringsanordningar som rekommenderas av tillverkaren. En kombination av produkt och vagn ska flyttas med försiktighet.

 Tryck aldrig in något föremål i springan på monitorns hölje. Det kan skada kretskomponenter och orsaka brand eller elektrisk stöt. Spilla aldrig vätskor på monitorn.

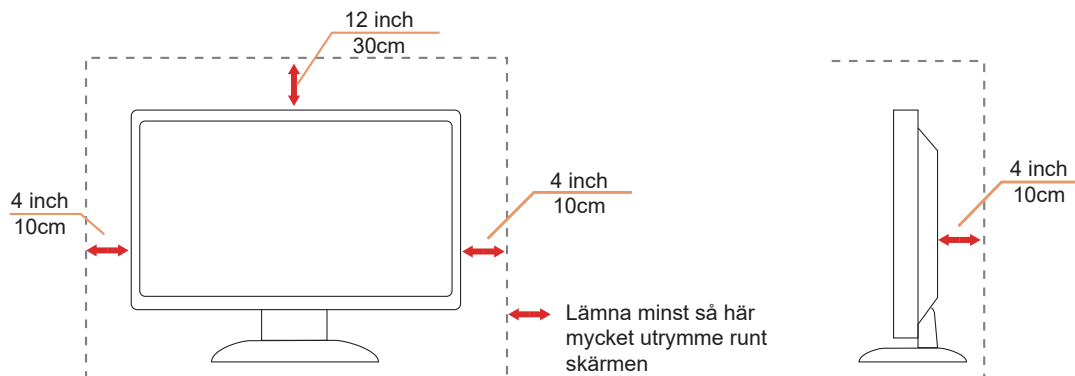
 Placera inte produktens framsida mot golvet.

 Om du monterar monitorn på en vägg eller hylla, använd ett monteringskit godkänt av tillverkaren och följ instruktionerna för kitet.

 Lämna ett utrymme runt monitorn enligt bilden nedan. Annars kan luftcirkulationen bli otillräcklig, vilket kan leda till överhettning, brand eller skada på monitorn.

 För att undvika potentiella skador, såsom att panelen lossnar från ramen, säkerställ att monitorn inte lutar nedåt mer än -5 grader. Om lutningsvinkeln nedåt överstiger -5 grader täcks inte skador på monitorn av garantin.

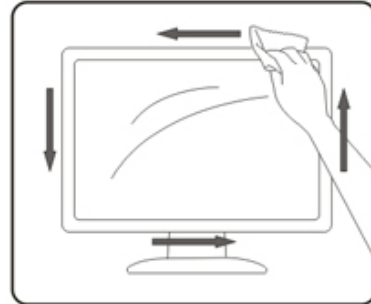
Se nedan de rekommenderade ventilationsytorna runt monitorn när den är monterad på väggen eller på stativet:



Rengöring

⚠ Rengör kabinettet regelbundet med en vattenfuktad, mjuk trasa.

⚠ Använd en mjuk bomulls- eller mikrofiberduk vid rengöring. Duken ska vara fuktig och nästan torr; låt inte vätska tränga in i höljet.



⚠ Koppla ur strömkabeln innan rengöring av produkten.

Övrigt

 Om produkten avger konstig lukt, ljud eller rök, koppla omedelbart ur strömkontakten och kontakta ett servicecenter.

 Se till att ventilationsöppningarna inte blockeras av ett bord eller en gardin.

 Utsätt inte LCD-monitorn för kraftiga vibrationer eller höga stötar under drift.

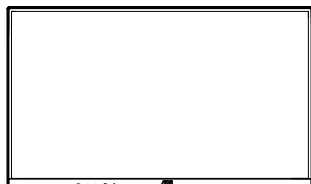
 Slå inte på och tappa inte monitorn under drift eller transport.

 Strömkablarna ska vara säkerhetsgodkända. För Tyskland ska det vara H03VV-F, 3G, 0,75 mm² eller bättre. För andra länder ska lämpliga typer användas i enlighet med detta.

 Överdrivet ljudtryck från hörlurar kan orsaka hörselskador. Justering av equalizern till max ökar utspänningen till hörlurarna och därmed ljudtrycksnivån.

Installation

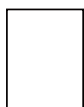
Innehåll i förpackningen



Monitor



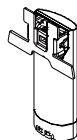
*



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



*

*



Adapter



HDMI Cable



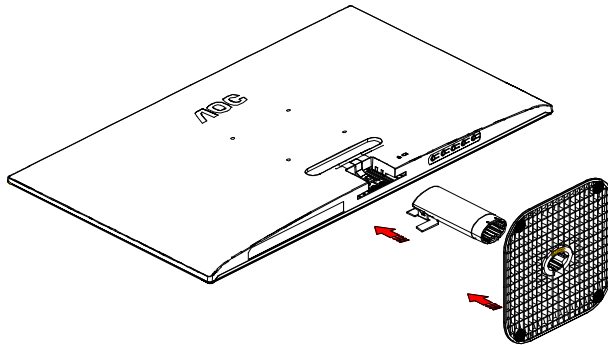
DisplayPort Cable

* Inte alla signalkablar medföljer för alla länder och regioner. Kontakta din lokala återförsäljare eller AOC:s kontor för bekräftelse.

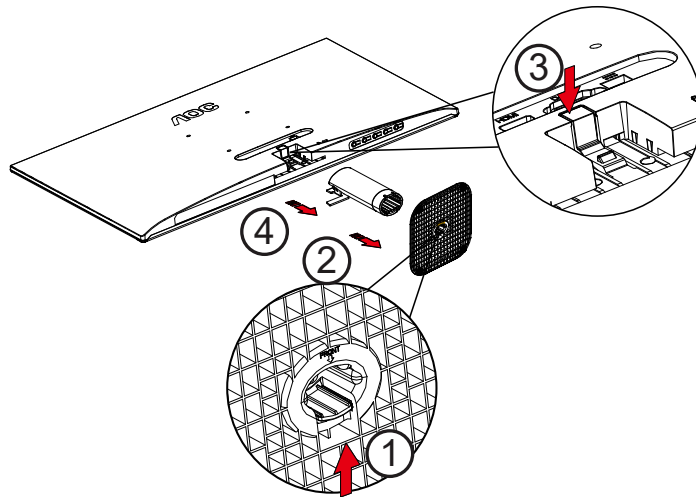
Montering av stativ och bas

Montera eller ta bort basen enligt stegen nedan.

Montering:

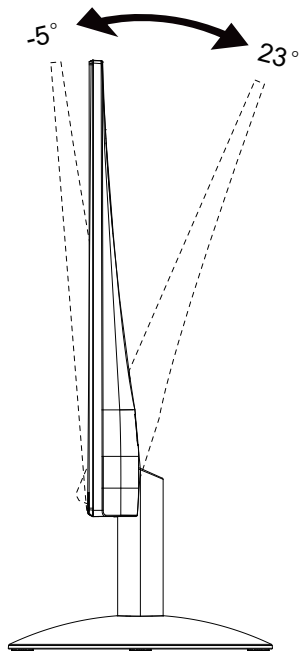


Borttagning:



Justering av betraktningssvinkel

För optimal bild rekommenderas att titta rakt fram på monitorn och sedan justera vinkeln efter egen preferens. Håll i stativet så att monitorn inte välter när du ändrar vinkeln. Du kan justera monitorn enligt följande:



OBS:

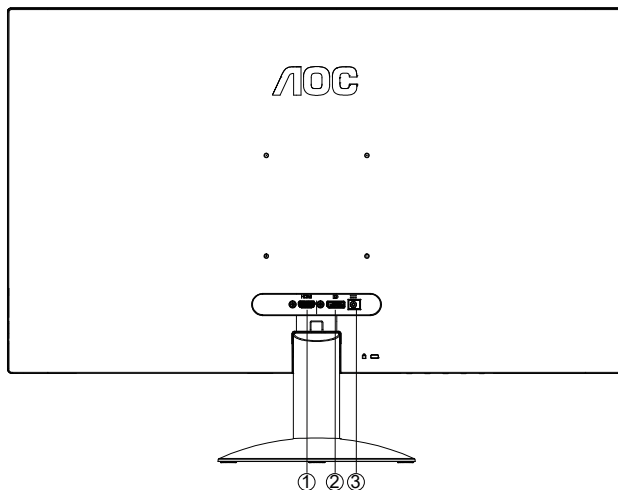
Rör inte LCD-skärmen när du ändrar vinkeln. Beröring av LCD-skärmen kan orsaka skador.

VARNING:

1. För att undvika potentiella skador på skärmen, såsom panelavflagnig, se till att monitorn inte lutar nedåt mer än -5 grader.
2. Tryck inte på skärmen när du justerar vinkeln. Greppa endast ramen.

Anslutning av monitorn

Kabelanslutningar på baksidan av monitorn:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Ström

Anslut till dator

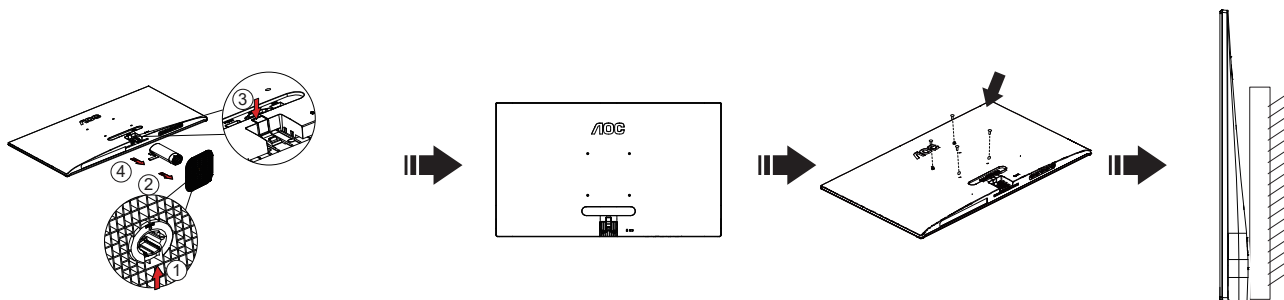
1. Anslut strömkabeln ordentligt till skärmens baksida.
2. Stäng av datorn och koppla ur dess strömkabel.
3. Anslut bildsignalkabeln till datorns videouttag.
4. Anslut strömkabeln till både datorn och skärmen i ett närliggande eluttag.
5. Starta datorn och skärmen.

Om monitorn visar en bild är installationen slutförd. Om ingen bild visas, se avsnittet Felsökning.

För att skydda utrustningen, stäng alltid av datorn och LCD-monitorn innan anslutning.

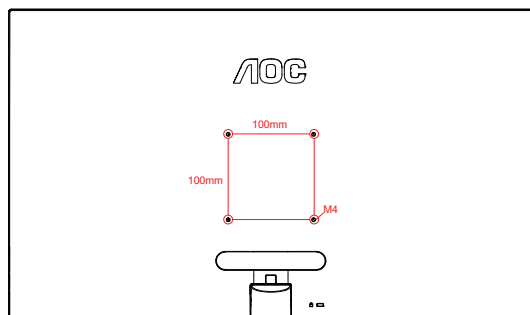
Väggmontering

Förberedelser för installation av valfri väggmonteringsarm.

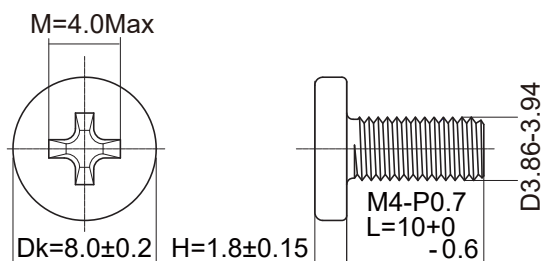


Denna monitor kan fästas på en väggmonteringsarm som köps separat. Koppla ur strömmen innan denna procedur. Följ dessa steg:

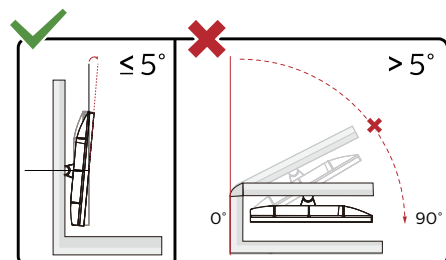
1. Ta bort basen.
2. Följ tillverkarens instruktioner för att montera väggfästets arm.
3. Placera väggfästets arm på baksidan av monitorn. Justera armens hål med hålen på baksidan av monitorn.
4. Anslut kablarna igen. Se användarmanualen som medföljde det valfria väggfästet för instruktioner om hur det fästs på väggen.



Specifikation för väggfästeskruvar: M4*(10+X) mm, (X = tjockleken på väggfästhållaren)



 **Observera: VESA-fästhål finns inte på alla modeller. Kontrollera med återförsäljare eller AOC:s officiella avdelning. Kontakta alltid tillverkaren vid väggmontering.**



* Skärmens design kan skilja sig från de som visas i illustrationerna.

WARNING:

1. För att undvika potentiella skador på skärmen, såsom panelavflagnig, se till att monitorn inte lutar nedåt mer än -5 grader.
2. Tryck inte på skärmen när du justerar vinkeln. Greppa endast ramen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerar med DP/HDMI.
2. Kompatibla grafik kort: Rekommenderad lista är enligt nedan, kan även kontrolleras på www.AMD.com.

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 undantagna)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (R9 270/X, R9 280/X undantagna)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

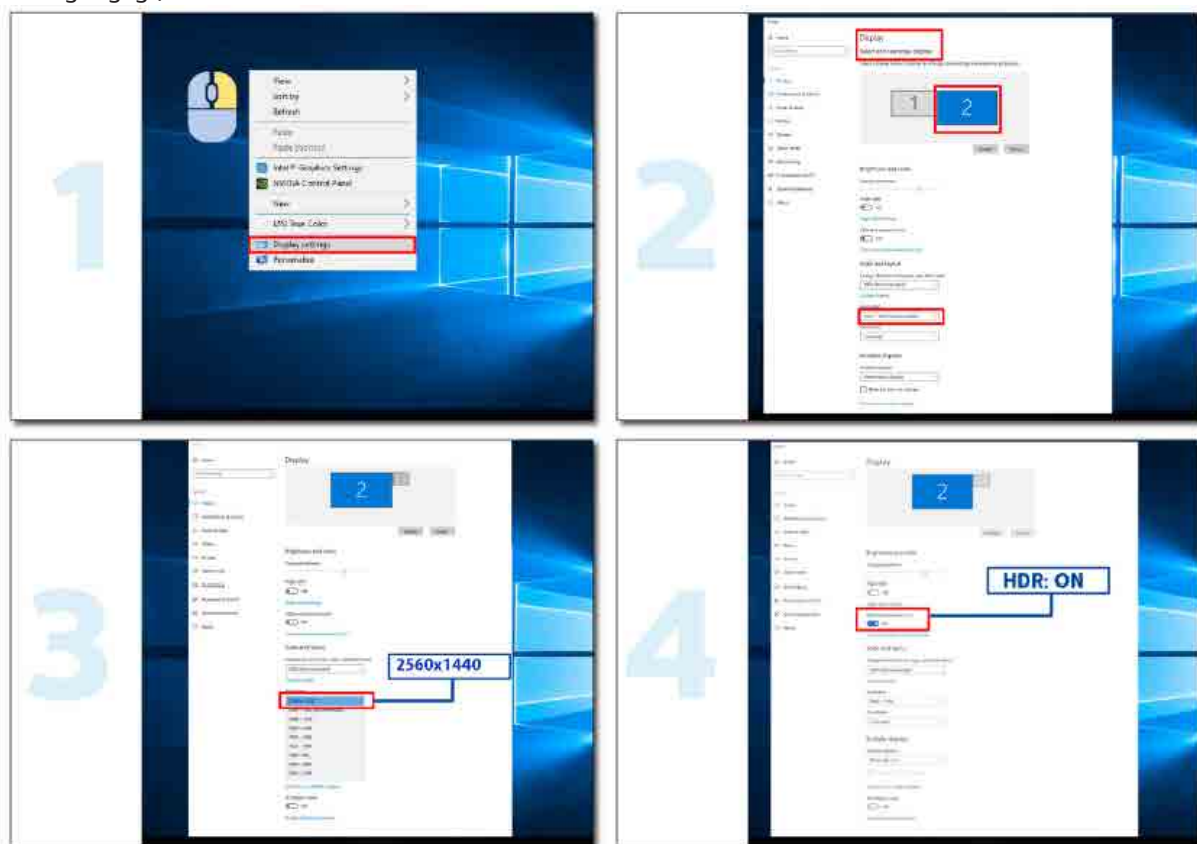
HDR

Denna monitor är kompatibel med HDR10-formaterade insignaler.

Bildskärmen kan automatiskt aktivera HDR-funktionen om spelaren och innehållet är kompatibla. Kontakta enhetstillverkaren och innehållsleverantören för information om kompatibiliteten för din enhet och ditt innehåll. Om du inte behöver de automatiskt aktiverade HDR-funktionerna, välj "Av" i bildskärmsinställningsmenyn.

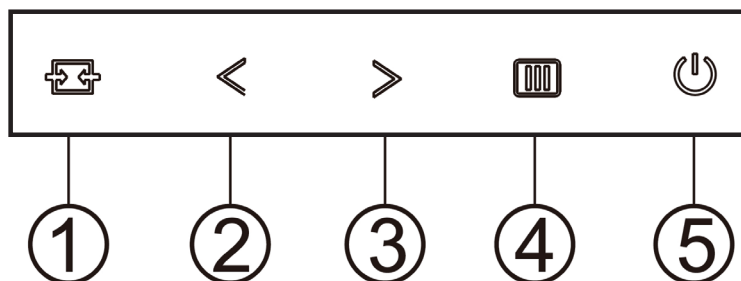
Observera:

1. 3840x2160@50Hz/60Hz är endast tillgängligt på enheter såsom UHD-spelare eller Xbox/PS.
2. Bildskärmsinställningar:
 - a. Bildskärmsupplösningen är inställd på 2560x1440 och HDR är förinställt på På. Under dessa förhållanden kan skärmen bli något mörkare, vilket indikerar att HDR har aktiverats.
 - b. Efter att ha startat en applikation kan bästa HDR-effekt uppnås när upplösningen ändras till 2560x1440 (om tillgängligt).



Justering

Snabbknappar



1	Källa/Avsluta
2	Clear Vision/<
3	Bildförhållande/>
4	Meny/Enter
5	Ström

Meny/Enter

När OSD inte visas, tryck för att visa OSD eller bekräfta valet.

Ström

Tryck på strömbrytaren för att slå på monitorn.

Bildförhållande

När OSD inte visas, tryck på >-snabbknappen för att aktivera bildförhållande, tryck på < eller > för att justera mellan 4:3 eller widescreen. (Om produktens skärmstorlek är 4:3 eller ingångssignalens upplösning är widescreen, är snabbknappen inaktiverad för justering.)

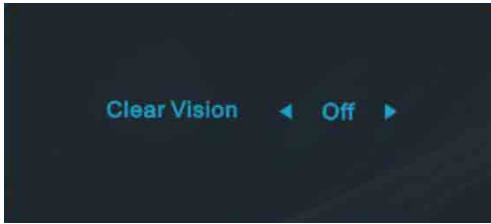
Källa/Avsluta

När OSD är stängd fungerar tryck på Source/Exit-knappen som snabbknapp för källa.

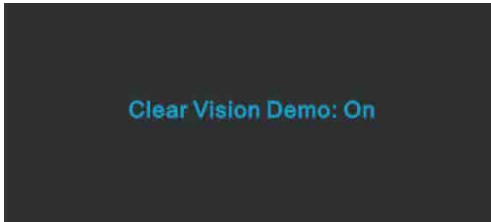
När OSD är stängd, håll Source/Exit-knappen intryckt i cirka 2 sekunder för automatisk konfiguration (endast för modeller med D-Sub).

Clear Vision

1. När OSD inte visas, tryck på "<"-knappen för att aktivera Clear Vision.
2. Använd ">"-knapparna för att välja mellan svag, medel, stark eller av. Standardinställningen är alltid "av".



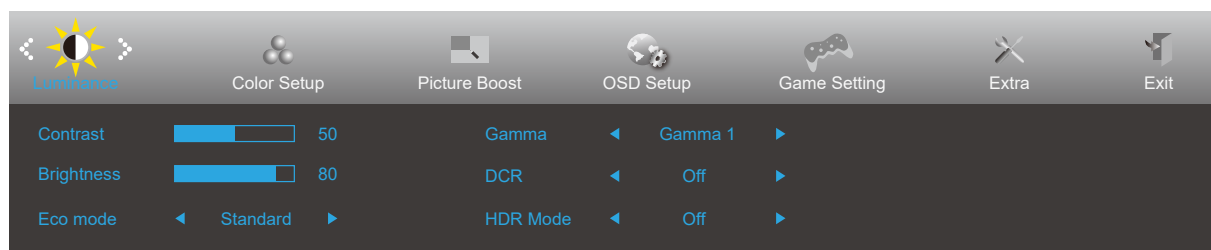
3. Håll "<"-knappen intryckt i 5 sekunder för att aktivera Clear Vision-demo, och meddelandet "Clear Vision Demo: på" visas på skärmen i 5 sekunder. Tryck på Meny- eller Avsluta-knappen, meddelandet försvinner. Tryck och håll in "<"-knappen i 5 sekunder igen, Clear Vision-demo stängs av.



Clear Vision-funktionen ger den bästa bildvisningsupplevelsen genom att omvandla lågupplösta och suddiga bilder till klara och levande bilder.

OSD-inställningar

Grundläggande och enkel instruktion för kontrollknapparna.

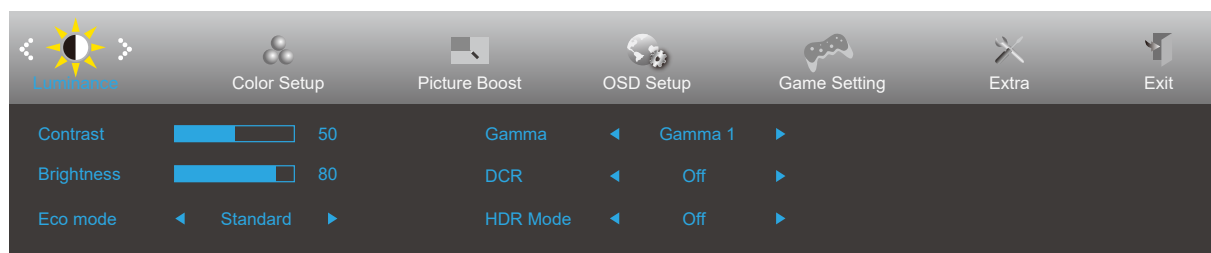


- 1). Tryck på  MENY-knappen för att aktivera OSD-fönstret.
- 2). Tryck på < Vänster eller > Höger för att navigera bland funktionerna. När önskad funktion är markerad, tryck på  MENY-knappen för att aktivera den, tryck på < Vänster eller > Höger för att navigera i undermenyn. När önskad funktion är markerad, tryck på  MENY-knappen för att aktivera den.
- 3). Tryck på < Vänster eller > för att ändra inställningarna för den valda funktionen. Tryck på  för att avsluta. Om du vill justera någon annan funktion, upprepa steg 2-3.
- 4). OSD-låsfunktion: För att låsa OSD, tryck och håll ned  MENY-knappen medan monitorn är avstängd och tryck sedan på  strömbrytaren för att slå på monitorn. För att låsa upp OSD, tryck och håll ned  MENY-knappen medan monitorn är avstängd och tryck sedan på  strömbrytaren för att slå på monitorn.

Anmärkningar:

- 1). Om produkten endast har en signalingång är alternativet "Ingångsval" inaktiverat för justering.
- 2). Ekolägen (utom standardläge), DCR, DCB-läge och bildförstärkning – av dessa fyra tillstånd kan endast ett vara aktivt.

Luminans



	Kontrast	0-100		Kontrast från digitalregister.
	Ljusstyrka	0-100		Justering av bakgrundsbelysning.
	Ekoläge	Standard		Standardläge.
		Text		Textläge.
		Internet		Internetläge.
		Spel		Spelläge.
		Film		Filmläge.
		Sport		Sportläge.
		Läsning		Läsläge.
	Gamma	Gamma1		Justera till Gamma 1.
		Gamma2		Justera till Gamma 2.
		Gamma3		Justera till Gamma 3.
	DCR	På		Aktivera dynamiskt kontrastförhållande.
		Av		Inaktivera dynamiskt kontrastförhållande.
	HDR	Av / DisplayHDR / HDR Bild / HDR Film / HDR Spel		Inaktivera eller aktivera HDR
	HDR-läge	Av		Välj HDR-läge.
		HDR Bild		
		HDR Film		
		HDR Spel		

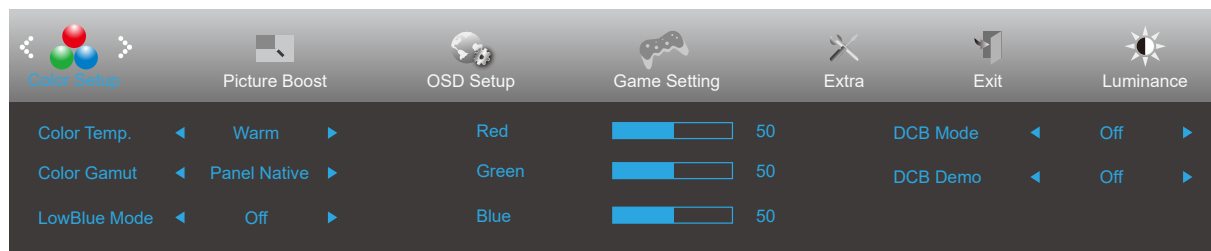
Observera:

När "HDR" är inställt på annat än "Av" kan inte inställningarna "Kontrast", "Ljusstyrka", "EKO", "Gamma" och "DCR" justeras.

När "HDR-läge" är inställt på annat än "Av" kan inte inställningarna "Kontrast", "EKO" och "Gamma" justeras.

När "Färgomfång" under "Färginställningar" är inställt på "sRGB" kan inte inställningarna "Kontrast", "EKO", "Gamma" och "HDR-läge" justeras.

Färginställning



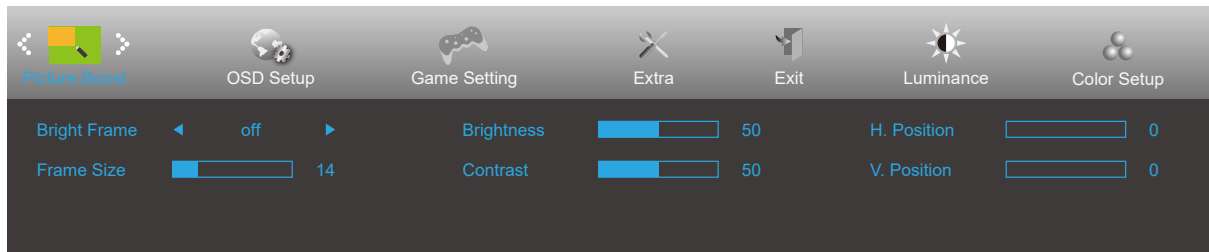
	Färgtemperatur	Varm	Hämta varm färgtemperatur från EEPROM.
		Normal	Hämta normal färgtemperatur från EEPROM.
		Kall	Återkalla kall färgtemperatur från EEPROM.
		Användare	Återställ färgtemperatur från EEPROM.
	Färgomfång	Panelens ursprungliga	Standardfärgrymdspanel.
		sRGB	Återkalla sRGB-färgtemperatur från EEPROM.
	LowBlue-läge	Av / Multimedia / Internet / Kontor / Läsning	Minska blått ljus genom att kontrollera färgtemperaturen.
	Röd	0-100	Röd förstärkning från Digitalregister.
	Grön	0-100	Grön förstärkning från Digitalregister.
	Blå	0-100	Blå förstärkning från Digitalregister.
	DCB-läge	Full Förstärkning	Inaktivera eller aktivera Full Förstärkningsläge
		Naturlig Hud	Inaktivera eller aktivera Naturligt Hudläge
		Grönt Fält	Inaktivera eller aktivera Grönt Fält-läge
		Himmelsblå	Inaktivera eller aktivera Himmelsblå-läge
		AutoDetektering	Inaktivera eller aktivera AutoDetekteringsläge
		Av	Inaktivera eller aktivera DCB-läge
	DCB-demo	På eller Av	Inaktivera eller aktivera demo

Observera:

När "HDR Mode" under "Luminans" är inställt på annat än "av", kan inga inställningar under "Färginställning" justeras.

När "Färgomfång" är inställt på "sRGB" kan inga inställningar under "Färginställning" justeras förutom Färgomfång.

Bildförstärkning

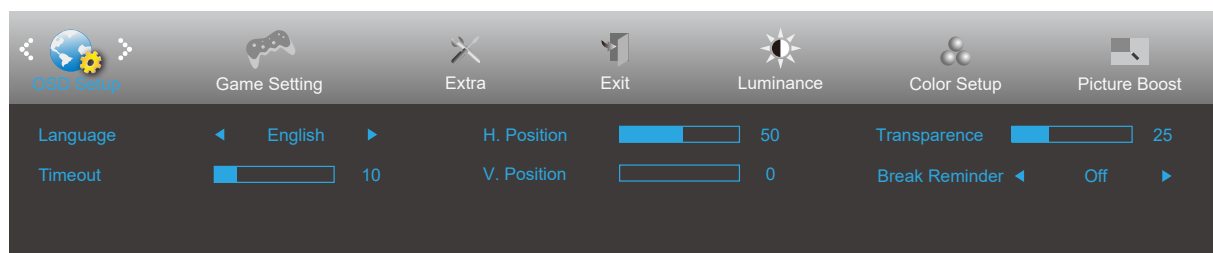


	Ljusstark ram	på eller av	Inaktivera eller aktivera ljusstark ram
	Ramstorlek	14-100	Justera ramstorlek
	Ljusstyrka	0-100	Justera ramljusstyrka
	Kontrast	0-100	Justera ramkontrast
	H. position	0-100	Justera ramens horisontella position
	V. position	0-100	Justera ramens vertikala position

Observera:

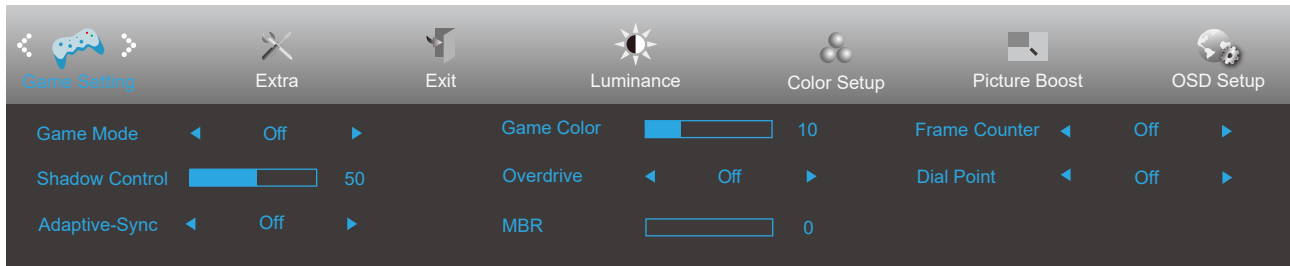
Justera ljusstyrka, kontrast och position för den ljusstarka ramen för en bättre visningsupplevelse. När "HDR-läge" under "Luminans" är inställt på annat än "av" kan inga inställningar under "Bildförstärkning" justeras.

OSD-inställning



	Språk		Välj OSD-språk
	Timeout	5-120	Justera OSD-timeout
	H. position	0-100	Justera OSD:s horisontella position
	V. position	0-100	Justera OSD:s vertikala position
	Transparens	0-100	Justera OSD:s transparens
	Pauspåminnelse	På / av	Pauspåminnelse om användaren arbetar kontinuerligt i mer än 1 timme

Spelinställning



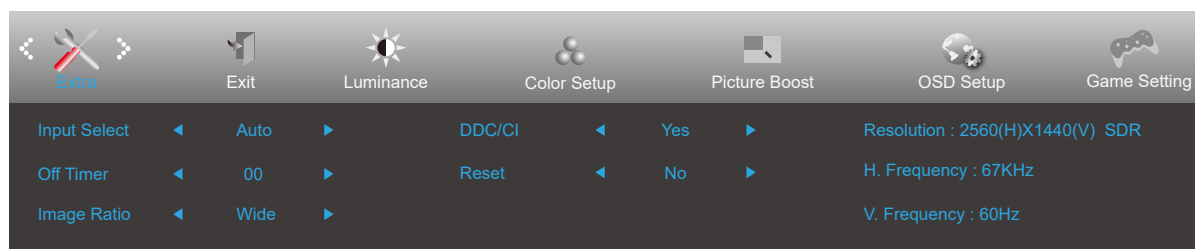
	Spelläget	Av	Ingen optimering i spelläget.
		FPS	För spel av FPS (First Person Shooters). Förbättrar detaljer i mörka teman och svarta nivåer.
		RTS	För spel av RTS (Real Time Strategy). Förbättrar bildkvaliteten.
		Racing	För racingspel ger detta snabbast responstid och hög färgmättnad.
		Spelare 1	Användarens inställningar sparade som Spelare 1.
		Spelare 2	Användarens inställningar sparade som Spelare 2.
		Spelare 3	Användarens inställningar sparade som Spelare 3.
	Skuggkontroll	0-100	Skuggkontroll är som standard 50. Slut användaren kan justera från 50 till 100 eller 0 för att öka kontrasten och få en tydligare bild. 1. Om bilden är för mörk för att detaljer ska synas tydligt, justera från 50 till 100 för en klarare bild. 2. Om bilden är för ljus för att detaljer ska synas tydligt, justera från 50 till 0 för en klarare bild.
	Adaptive-Sync	På eller Av	Inaktivera eller aktivera Adaptive-Sync. Påminnelse vid Adaptive-Sync: När Adaptive-Sync-funktionen är aktiverad kan blinkningar förekomma i vissa spelmiljöer.
	Spelfärg	0-20	Spelfärg erbjuder 0-20 nivåer för att justera mättnaden och förbättra bilden.
	Overdrive	Av	Justera responstiden.
		Svag	
		Medium	
		Stark	
		Förstärkning	
	MBR	0 ~ 20	Minska blått ljus genom att kontrollera färgtemperaturen.
	Bildräknare	Av / Höger-upp / Höger-ned / Vänster-ned / Vänster-upp	Visa V-frekvens i valt hörn
	Målpunktsindikator	På eller Av	Funktionen "Målpunktsindikator" placerar en siktesmarkör i skärmens mitt för att hjälpa spelare att spela First Person Shooter (FPS)-spel med exakt och precist sikte.

Observera:

När "HDR-läge" under "Luminans" är inställt på annat än "Av" kan inte inställningarna "Spelläget", "Skuggkontroll" och "Spelfärg" justeras.

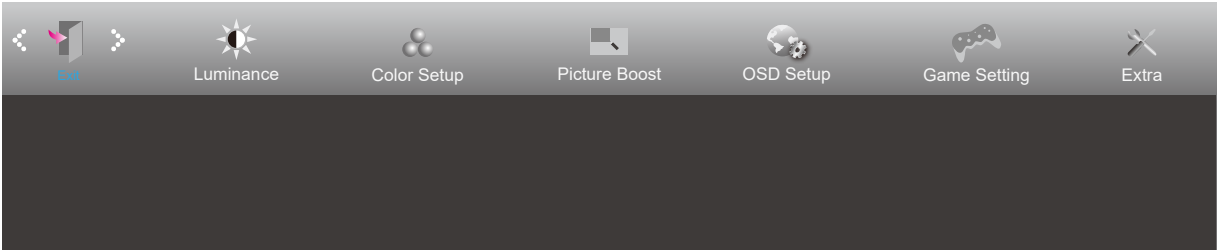
När "Färgomfång" under "Färginställning" är inställt på "sRGB" kan inte inställningarna "Spelläget", "Skuggkontroll" och "Spelfärg" justeras.

Extra



	Ingångsval		Välj ingångssignalkälla
	Avstängningstimer	0-24 timmar	Välj DC av-tid
	Bildförhållande	Bred	Välj bildförhållande för visning.
		4:3	
	DDC/CI	Ja eller Nej	Slå PÅ/AV DDC/CI-stöd
	Återställ	Ja eller Nej	Återställ menyn till standardinställningar
		ENERGY STAR® eller Nej	Återställ menyn till standardinställningar (ENERGY STAR® tillgängligt för utvalda modeller)

Avsluta



	Avsluta		Avsluta huvud-OSD
---	---------	--	-------------------

LED-indikator

Status	LED-färg
Full effektläge	Vit
Aktiv-av-läge	Orange

Felsökning

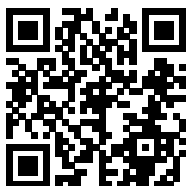
Problem och frågor	Möjliga lösningar
Ström-LED är inte tänd	Se till att strömknappen är påslagen och att strömkabeln är korrekt ansluten till ett jordat eluttag och till monitorn.
Inga bilder på skärmen	• Är strömkabeln korrekt ansluten? Kontrollera strömkabelns anslutning och strömförsörjning. • Är videokabeln korrekt ansluten? (Ansluten med VGA-kabel) Kontrollera VGA-kabelns anslutning. (Ansluten med HDMI-kabel) Kontrollera HDMI-kabelns anslutning. (Ansluten med DP-kabel) Kontrollera DP-kabelns anslutning. * VGA/HDMI/DP-ingång finns inte på alla modeller. • Om strömmen är på, starta om datorn för att visa startskärmen (inloggningsskärmen). Om startskärmen (inloggningsskärmen) visas, starta datorn i lämpligt läge (felsäkert läge för Windows 7/8/10) och ändra sedan frekvensen för grafikkortet. (Se Inställning av optimal upplösning) Om startskärmen (inloggningsskärmen) inte visas, kontakta Servicecenter eller din återförsäljare. • Kan du se "Inmatning stöds inte" på skärmen? Du kan se detta meddelande när signalen från grafikkortet överstiger den maximala upplösning och frekvens som monitorn kan hantera korrekt. Justera den maximala upplösningen och frekvensen så att monitorn kan hantera dem korrekt. • Se till att AOC Monitor-drivrutiner är installerade.
Bilden är suddig och har skuggor eller efterbilder.	Justera kontrast- och ljusstyrkekontrollerna. Tryck på snabbknappen (AUTO) för automatisk justering. Se till att du inte använder förlängningskabel eller växelbox. Vi rekommenderar att du ansluter monitorn direkt till grafikkortets utgångskontakt på baksidan.
Bilden studsar, flimrar eller vågmönster visas i bilden.	Flytta elektriska apparater som kan orsaka elektriska störningar så långt bort från monitorn som möjligt. Använd den maximala uppdateringsfrekvens som din monitor klarar vid den upplösning du använder.
Monitorn sitter fast i aktivt avstängt läge."	Datorns strömbrytare ska vara i PÅ-läge. Datorns grafikkort ska sitta ordentligt fast i sin plats. Se till att bildskärmens videokabel är korrekt ansluten till datorn. Inspektera bildskärmens videokabel och kontrollera att inga stift är böjda. Kontrollera att din dator fungerar genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten på tangentbordet samtidigt som du observerar CAPS LOCK-LED. LED-lampan ska antingen tändas eller släckas efter att CAPS LOCK-tangenten tryckts.
En av de primära färgerna (RÖD, GRÖN eller BLÅ) saknas.	Inspektera bildskärmens videokabel och kontrollera att inga stift är skadade. Se till att bildskärmens videokabel är korrekt ansluten till datorn.
Bildskärmen är inte centrerad eller har fel storlek.	Justera H-position och V-position eller tryck på snabbknappen (AUTO).
Bildens färger är defekta (vitt ser inte vitt ut).	Justera RGB-färger eller välj önskad färgtemperatur.
Horisontella eller vertikala störningar på skärmen.	Använd Windows 7/8/10 avstängningsläge för att justera CLOCK och FOCUS. Tryck på snabbknappen (AUTO) för automatisk justering.
Reglering och service.	Vänligen se reglerings- och serviceinformationen som finns i CD-manualen eller på www.aoc.com (för att hitta den modell du köpt i ditt land och för att hitta reglerings- och serviceinformationen på supportsidan).

Specifikation

Allmän specifikation

Panel	Modellnamn	Q27B35S3	
	Drivsystem	TFT-färg LCD	
	Synlig bildstorlek	68,5 cm diagonalt	
	Pixelavstånd	0,2331 (H) mm x 0,2331 (V) mm	
	Bildskärmsfärg	16,7 miljoner färger	
Övrigt	Horisontellt skanningsområde	30 kHz–190 kHz	
	Horisontell skanningsstorlek (maximal)	596,736 mm	
	Vertikalt skanningsområde	48–120 Hz (HDMI)	
	Vertikal skanningsstorlek (maximal)	335,664 mm	
	Optimal förinställd upplösning	2560x1440@60Hz	
	Maximal upplösning	2560x1440@120Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Strömkälla	19V  2A	
	Strömförbrukning	Typisk (standardljusstyrka och kontrast)	22W*
		Max. (ljusstyrka = 100, kontrast = 100)	≤37W*
		Viloläge	≤ 0,3 W
	Värmeavgivning	Normal drift	75,34 BTU/tim (typ.)
		Viloläge (standby-läge)	<1,03 BTU/tim
		Av-läge	<0 BTU/tim
		Av-läge (AC-brytare)	0 BTU/tim
Miljö	Temperatur	Drift	0 °C~40 °C
		Ej i drift	-25 °C~55 °C
	Fuktighet	Drift	10 %~85 % (icke-kondenserande)
		Ej i drift	5 %~93 % (icke-kondenserande)
	Höjd över havet	Drift	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Ej i drift	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)

*: Strömspecifikationen avser strömförbrukningen för skärmen (inklusive strömadaptern) mätt vid ingången till strömadaptern. adapter) mätt vid ingången till strömadaptern.

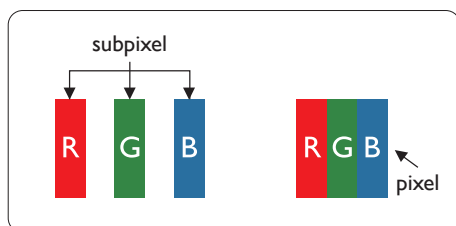


AOC Monitors panelpolicy för pixelfel

AOC strävar efter att leverera produkter av högsta kvalitet. Vi använder några av branschens mest avancerade tillverkningsprocesser och tillämpar strikt kvalitetskontroll. Dock är pixelfel eller subpixelfel på skärmpanelerna som används i monitorerna ibland oundvikliga.

Ingen tillverkare kan garantera att alla paneler är fria från pixelfel, men AOC garanterar att varje monitor med ett oacceptabelt antal fel kommer att repareras eller bytas ut under garanti. Detta meddelande förklarar de olika typerna av pixelfel och definierar acceptabla felnivåer för varje typ. För att kvalificera sig för reparation eller utbyte under garanti måste antalet pixelfel på en skärmpanel överstiga dessa acceptabla nivåer. Till exempel får högst 0,0004 % av subpixlarna på en bildskärm vara defekta.

Dessutom ställer AOC ännu högre kvalitetskrav på vissa typer eller kombinationer av pixelfel som är mer märkbara än andra. Denna policy gäller över hela världen.



Pixlar och subpixlar

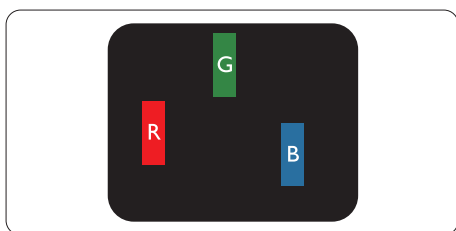
En pixel, eller bildpunkt, består av tre subpixlar i grundfärgerna rött, grönt och blått. Många pixlar tillsammans bildar en bild. När alla subpixlar i en pixel är tända framträder de tre färgade subpixlarna tillsammans som en enda vit pixel. När alla är släckta framträder de tre färgade subpixlarna tillsammans som en enda svart pixel. Andra kombinationer av tända och släckta subpixlar framträder som enskilda pixlar i andra färger.

Typer av pixelfel

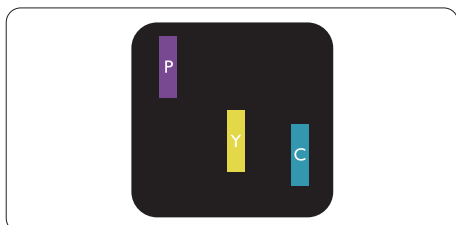
Pixelfel och subpixelfel visar sig på skärmen på olika sätt. Det finns två kategorier av pixelfel och flera typer av subpixelfel inom varje kategori.

Ljusa prickfel

Ljusa prickfel framträder som pixlar eller subpixlar som alltid är tända eller 'på'. Det vill säga, en ljus prick är en subpixel som framträder på skärmen när monitorn visar ett mörkt mönster. Det finns följande typer av ljusa prickdefekter.

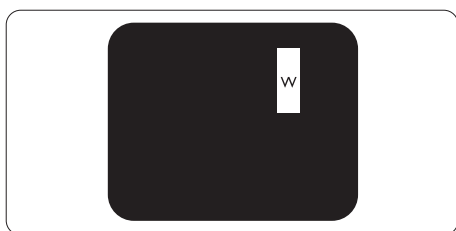


En tänd röd, grön eller blå subpixel.



Två intilliggande tända subpixlar:

- Röd + Blå = Lila
- Röd + Grön = Gul
- Grön + Blå = Cyan (ljusblå)



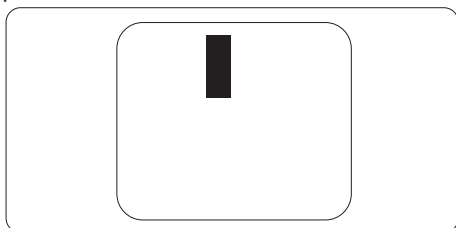
Tre intilliggande tända delpixlar (en vit pixel).

Note

En röd eller blå ljus prick måste vara mer än 50 procent ljusare än närliggande prickar, medan en grön ljus prick är 30 procent ljusare än närliggande prickar.

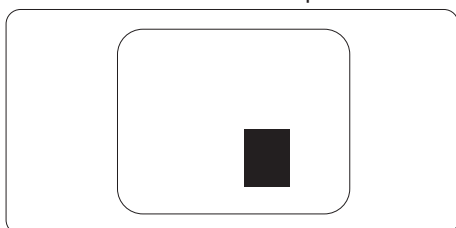
Svarta prickfel

Svarta prickfel uppträder som pixlar eller delpixlar som alltid är mörka eller 'av'. Det vill säga, en mörk prick är en delpixel som framträder tydligt på skärmen när monitorn visar ett ljust mönster. Detta är typerna av svarta prickfel.



Närhet av pixelfel

Eftersom pixlar och delpixelfel av samma typ som är nära varandra kan vara mer märkbara, specificerar AOC även toleranser för närheten av pixelfel.



Toleranser för pixelfel

För att vara berättigad till reparation eller utbyte på grund av pixelfel under garantitiden måste en bildskärmspanel i en AOC-panelmonitor ha pixelfel eller subpixelfel som överstiger de toleranser som anges i webmanualen.

LJUSA PRICKDEFEKTER	ACCEPTERBAR NIVÅ
1 tänd subpixel	2
2 intilliggande tända subpixlar	1
3 intilliggande tända subpixlar (en vit pixel)	0
Avstånd mellan två ljusa prickdefekter*	≥ 15 mm
Totalt antal ljusa prickdefekter av alla typer	2
SVARTA PRICKDEFEKTER	ACCEPTERBAR NIVÅ
1 mörk subpixel	5 eller färre
2 intilliggande mörka subpixlar	2 eller färre
3 intilliggande mörka delpixlar	≤ 1
Avstånd mellan två svarta prickfel*	≥ 15 mm
Totalt antal svarta prickfel av alla typer	5 eller färre
TOTALA PRICKFEL	ACCEPTERBAR NIVÅ
Totalt antal ljusa eller svarta prickfel av alla typer	5 eller färre

Note

*: 1 eller 2 intilliggande subpixelfel = 1 punktfel.

Förinställda bildskärmslägen

STANDARD	UPPLÖSNING (±1 Hz)	HORISONTELL FREKVENNS (kHz)	VERTIKAL FREKVENNS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	1280x1440@60Hz	89.45	59.913
	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
	2560x1440@75Hz	111.028	74.968
	2560x1440@100Hz	148.5	100
	2560x1440@120Hz	178.2	120
IBM-LÄGEN			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC-LÄGEN			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

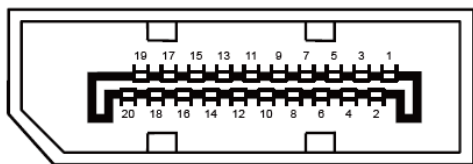
Observera: Enligt VESA-standarden kan det förekomma en felmarginal (+/-1 Hz) vid beräkning av uppdateringsfrekvensen (fältfrekvensen) för olika operativsystem och grafikkort. För att förbättra kompatibiliteten har den nominella uppdateringsfrekvensen för denna produkt avrundats. Vänligen hänvisa till den faktiska produkten.

Stiftfördelning



19-stifts färgdisplay-signalkabel

Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Jord
2.	TMDS Data 2 Skärm	10.	TMDS Klocka +	18.	+5 V Ström
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Klocka Skärm	19.	Hot Plug-detektering
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS-klocka-		
5.	TMDS Data 1 Skärm	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserverad (N.C. på enheten)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Skärm	16.	SDA		



20-stifts färgdisplay-signalkabel

Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug-detektering
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denna monitor är utrustad med VESA DDC2B-funktioner enligt VESA DDC-standarden. Den möjliggör för monitorn att informera värdsystemet om sin identitet och, beroende på vilken nivå av DDC som används, kommunicera ytterligare information om sina visningsmöjligheter.

DDC2B är en tvåvägs datakanal baserad på I2C-protokollet. Värden kan begära EDID-information via DDC2B-kanalen.