

AOC



LCD-monitor
Uporabniški priročnik

Q27B35S3

www.aoc.com

©2025 AOC. All Rights Reserved.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Varnost	1
Nacionalne konvencije	1
Napajanje	2
Namestitev	3
Čiščenje	4
Drugo	5
Nastavitev	6
Vsebina v škatli	6
Namestitev stojala in osnove	7
Prilagajanje kota gledanja	8
Povezovanje monitorja	9
Stenska montaža	10
funkcija Adaptive-Sync	11
HDR	12
Prilagajanje	13
Hitre tipke	13
Nastavitve OSD	15
luminanca	16
Nastavitev barv	17
Povečava slike	18
Nastavitve OSD-ja	19
Nastavitve igre	20
Dodatno	21
Izhod	22
LED indikator	23
Odpravljanje težav	24
Specifikacija	25
Splošna specifikacija	25
Politika AOC glede napak pik na panelih monitorjev	26
Prednastavljeni načini prikaza	28
Dodelitve pinov	29
Prikluči in uporabi	30

Varnost

Nacionalne konvencije

Naslednji pododdelki opisujejo notacijske konvencije, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, previdnostni ukrepi in opozorila

V celotnem priročniku so lahko bloki besedila opremljeni z ikono in tiskani krepko ali ležeče. Ti bloki so opombe, previdnostni ukrepi in opozorila ter se uporabljajo na naslednji način:



OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo bolje izkoristiti vaš računalniški sistem.



PREVIDNOST: PREVIDNOST označuje morebitno škodo na strojni opremi ali izgubo podatkov ter vam pove, kako se izogniti težavi.



OPOZORILO: OPOZORILO označuje možnost telesnih poškodb in vam pove, kako se izogniti težavi. Nekatera opozorila se lahko pojavijo v drugačni obliki in brez spremljajoče ikone. V takih primerih je posebna predstavitev opozorila določena z regulativnim organom.

Napajanje

 Monitor naj se uporablja samo z vrsto napajanja, navedeno na nalepki. Če niste prepričani o vrsti napajanja v vašem domu, se posvetujte s prodajalcem ali lokalnim elektrodistributerjem.

 Med nevihto ali kadar naprava ne bo uporabljena dalj časa, jo izključite iz električnega omrežja. S tem boste monitor zaščitili pred poškodbami zaradi prenapetosti.

 Ne preobremenjujte razdelilnikov in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.

 Za zagotovitev zadovoljivega delovanja uporabljajte monitor samo z računalniki, ki so uvrščeni na UL seznam in imajo ustrezno konfigurirane vtičnice, označene za 100–240 V AC, min. 5 A.

 Stenska vtičnica mora biti nameščena v bližini opreme in mora biti lahko dostopna.

 Uporabljajte samo priložen napajalni adapter.

Proizvajalci: TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO., LTD

Model: ADPC1938EX

Namestitev

! Monitor ne postavljajte na nestabilne vozičke, stojala, trinožnike, nosilce ali mize. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo in povzroči resno škodo na izdelku. Uporabljajte samo voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo, ki jih priporoča proizvajalec ali so priloženi izdelku. Upoštevajte navodila proizvajalca. Upoštevajte navodila pri nameščanju izdelka in uporabljajte montažne dodatke, ki jih priporoča proizvajalec. Izdelek in voziček je treba premikati previdno.

! Nikoli ne potiskajte nobenega predmeta v režo na ohišju monitorja. To lahko poškoduje elektronske komponente in povzroči požar ali električni udar. Nikoli ne polivajte tekočin po monitorju.

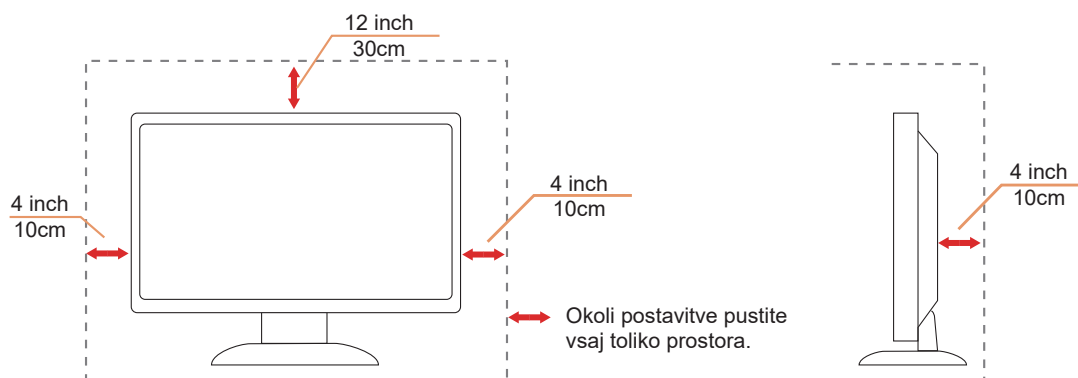
! Ne postavljajte sprednjega dela izdelka na tla.

! Če monitor namestite na steno ali polico, uporabite montažni komplet, ki ga je odobril proizvajalec, in sledite navodilom kompleta.

! Okoli monitorja pustite nekaj prostora, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru lahko zračenje ne bo ustrezno, kar lahko povzroči pregrevanje, požar ali poškodbo monitorja.

! Da se izognete morebitnim poškodbam, na primer odstopanju panela od roba zaslona, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj. Če je največji dovoljen kot nagiba navzdol -5 stopinj presežen, poškodbe monitorja ne bodo kriti v okviru garancije.

Spodaj so prikazane priporočene površine za prezračevanje okoli monitorja, ko je monitor nameščen na steni ali na stojalu:



Čiščenje

! Ohišje redno čistite z vlažno, mehko krpo.

! Pri čiščenju uporabite mehko bombažno ali mikrovlakensko krpo. Krpa naj bo vlažna in skoraj suha; ne dovolite, da tekočina pride v ohišje.



! Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.

Drugo



Če izdelek oddaja nenavaden vonj, zvok ali dim, TAKOJ odklopite napajalni vtikač in se obrnite na servisni center.



Prepričajte se, da prezračevalne odprtine niso blokirane z mizo ali zaveso.



Med delovanjem ne izpostavljajte LCD monitorja močnim vibracijam ali močnim udarcem.



Med delovanjem ali transportom ne udarjajte ali spuščajte monitorja.



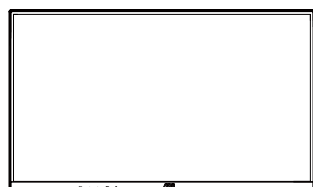
Napajalni kabli morajo biti varnostno odobreni. Za Nemčijo mora biti H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ali boljši. Za druge države je treba uporabiti ustrezne tipe kablov.



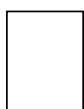
Prekomeren zvočni tlak iz slušalk lahko povzroči izgubo sluha. Nastavitev izenačevalnika na največjo vrednost poveča izhodno napetost slušalk in s tem raven zvočnega tlaka.

Nastavitev

Vsebina v škatli



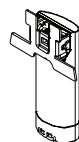
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Adapter



HDMI Cable



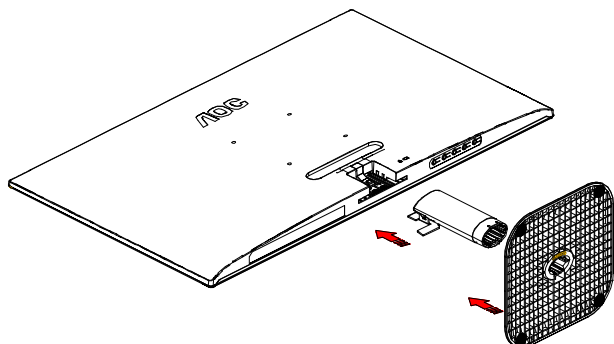
DisplayPort Cable

 Za vse države in regije ne bodo zagotovljeni vsi signalni kabli. Za potrditev se obrnite na lokalnega prodajalca ali podružnico AOC.

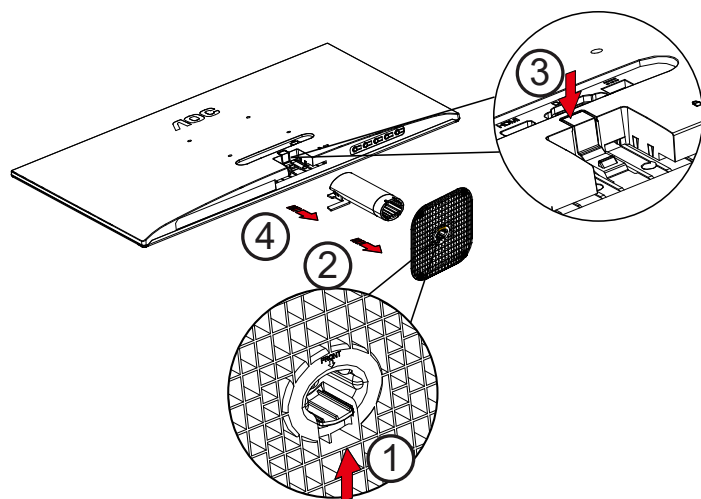
Namestitev stojala in osnove

Osnovo namestite ali odstranite po spodaj navedenih korakih.

Namestitev:



Odstranitev:

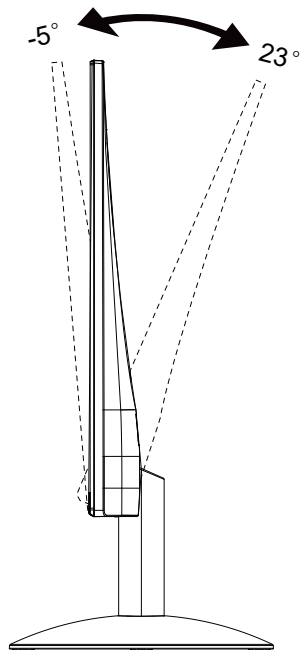


Prilagajanje kota gledanja

Za optimalno gledanje priporočamo, da gledate monitor neposredno od spredaj, nato pa prilagodite kot monitorja po lastni želji.

Držite stojalo, da monitor ne bo padel, ko spreminjate kot nagiba.

Monitor lahko prilagodite na naslednji način:



OPOMBA:

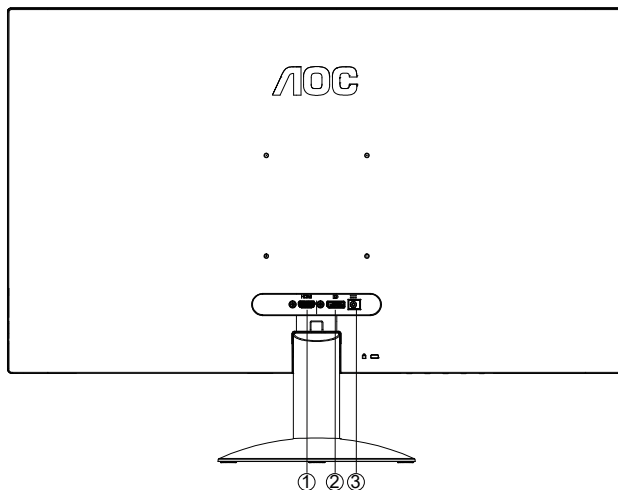
Med spreminjanjem kota ne dotikajte se LCD-zaslona. Dotikanje LCD-zaslona lahko povzroči poškodbe.

OPOZORILO:

1. Da preprečite morebitne poškodbe zaslona, kot je luščenje panela, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med prilagajanjem kota ne pritiskajte na zaslon. Primite samo rob zaslona.

Povezovanje monitorja

Povezave kablov na zadnji strani monitorja:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Napajanje

Povežite z računalnikom

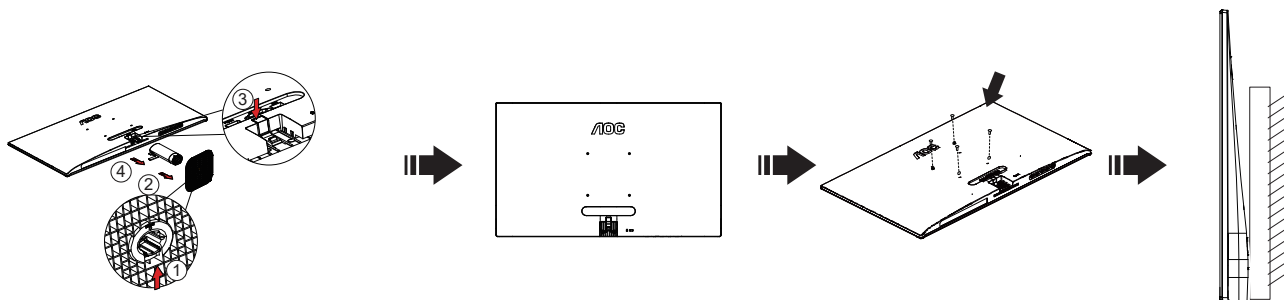
1. Napajalni kabel trdno priključite na zadnjo stran zaslona.
2. Izklopite računalnik in odklopite njegov napajalni kabel.
3. Povežite signalni kabel zaslona z video priključkom na računalniku.
4. Napajalni kabel računalnika in zaslona priključite v bližnjo električno vtičnico.
5. Vključite računalnik in zaslon.

Če monitor prikazuje sliko, je namestitev zaključena. Če slika ni prikazana, prosimo, glejte razdelek Odpravljanje težav.

Za zaščito opreme vedno izklopite računalnik in LCD monitor pred povezovanjem.

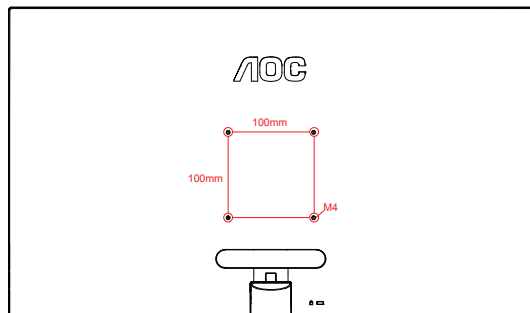
Stenska montaža

Priprava na namestitev dodatnega stenskega nosilca.

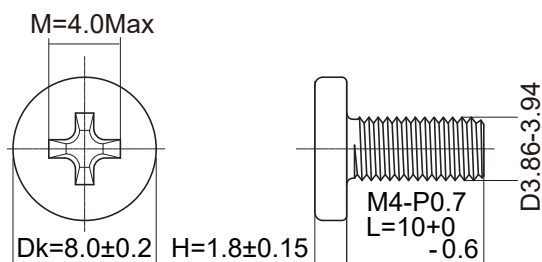


Ta monitor je mogoče pritrditi na stenski nosilec, ki ga kupite posebej. Pred tem postopkom odklopite napajanje. Sledite tem korakom:

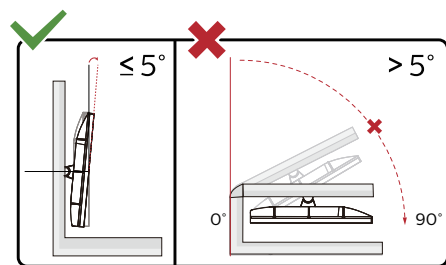
1. Odstranite osnovo.
2. Sledite navodilom proizvajalca za sestavo nosilca za stensko montažo.
3. Namestite nosilec za stensko montažo na zadnjo stran monitorja. Poravnajte luknje na nosilcu z luknjami na zadnji strani monitorja.
4. Ponovno priključite kable. Za navodila o pritrditvi na steno se obrnite na uporabniški priročnik, priložen dodatnemu nosilcu za stensko montažo.



Specifikacija vijakov za stenski nosilec: M4*(10+X) mm, (X = debelina nosilca za stensko montažo).



Opomba: Luknje za vijake VESA niso na voljo za vse modele; preverite pri prodajalcu ali uradnem oddelku AOC. Za namestitev na steno se vedno obrnite na proizvajalca.



* Oblika zaslona se lahko razlikuje od prikazane.

OPOZORILO:

1. Da preprečite morebitne poškodbe zaslona, kot je luščenje panela, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med prilagajanjem kota ne pritiskajte na zaslon. Primite samo rob zaslona.

funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync deluje z DP/HDMI.
2. Združljive grafične kartice: priporočeni seznam je spodaj; preverite ga lahko tudi na www.AMD.com.

Grafične kartice

- Serija Radeon™ RX Vega
- Serija Radeon™ RX 500
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (razen R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (razen R9 270/X, R9 280/X)

Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

Ta monitor je združljiv z vhodnimi signali v formatu HDR10.

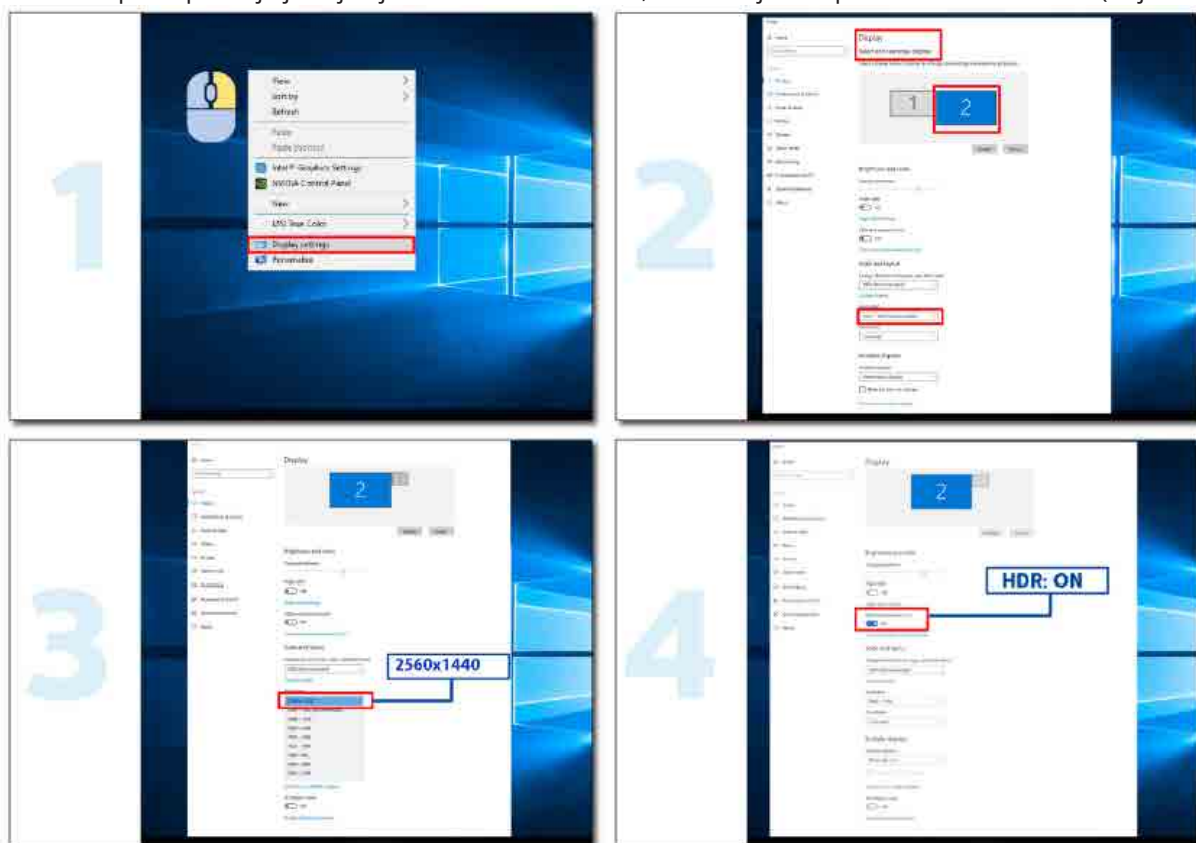
Zaslon lahko samodejno aktivira funkcijo HDR, če sta predvajalnik in vsebina združljiva. Za informacije o združljivosti vaše naprave in vsebine se obrnite na proizvajalca naprave in ponudnika vsebine. Če ne potrebujete samodejno aktiviranih funkcij HDR, izberite »IZKLJUČENO« v meniju nastavitve zaslona.

Opomba:

1. 3840×2160@50Hz/60Hz je na voljo samo na napravah, kot so UHD-predvajalniki ali Xbox/PS.

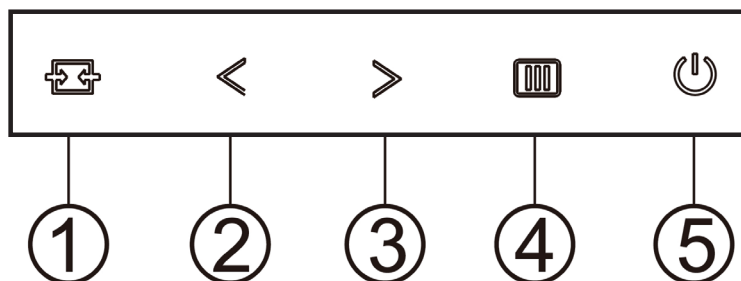
2. Nastavitve zaslona:

- Ločljivost zaslona je nastavljena na 2560×1440, HDR pa je prednastavljen na VKLOPLJENO. V teh pogojih se lahko zaslon rahlo zatemni, kar pomeni, da je HDR aktiviran.
- Po vstopu v aplikacijo je najboljši HDR-učinek dosežen, ko se ločljivost spremeni na 2560×1440 (če je na voljo).



Prilagajanje

Hitre tipke



1	Vir/Izhod
2	Clear Vision/<
3	Razmerje slike/>
4	Meni/Vstop
5	Napajanje

Meni/Vnesi

Ko OSD ni prikazan, pritisnite za prikaz OSD ali potrditev izbire.

Napajanje

Pritisnite gumb za vklop, da vklopite monitor.

Razmerje slike

Ko OSD ni prikazan, pritisnite > za aktivacijo razmerja slike, pritisnite < ali > za nastavitve 4:3 ali širokega formata. (Če je velikost zaslona izdelka 4:3 ali je vhodna signalna ločljivost širokega formata, je hitra tipka za nastavitve onemogočena).

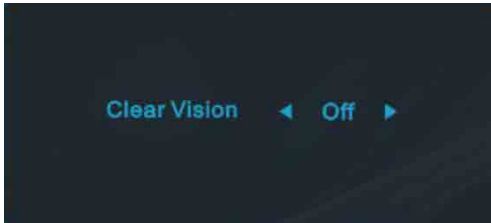
Vir/Izhod

Ko je OSD zaprt, pritisnite gumb Vir/Izhod za funkcijo hitre tipke Vir.

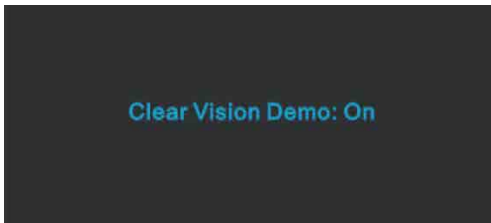
Ko je OSD zaprt, pritisnite gumb Vir/Izhod neprekinjeno približno 2 sekundi za samodejno konfiguracijo (samo za modele z D-Sub).

Clear Vision

1. Ko OSD ni prikazan, pritisnite gumb "<" za aktivacijo Clear Vision.
2. Uporabite gumba ">" ali ">" za izbiro med šibko, srednjo, močno ali izklopljeno nastavitvijo. Privzeta nastavitev je vedno "izklopljeno".



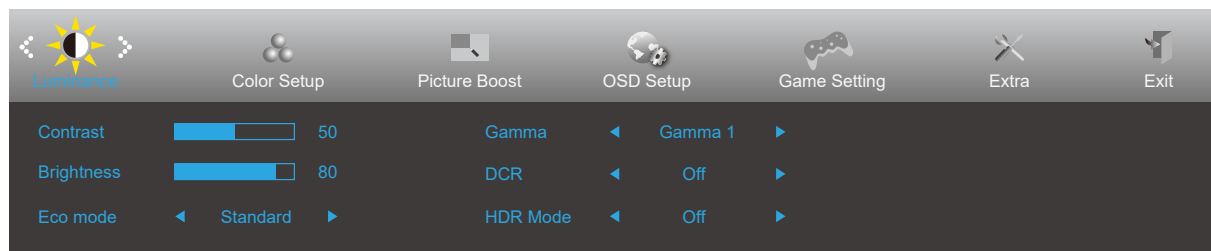
3. Pritisnite in držite gumb "<" 5 sekund za aktivacijo Clear Vision Demo; na zaslonu se bo 5 sekund prikazalo sporočilo "Clear Vision Demo: vklop". Pritisnite gumb Menu ali Exit, sporočilo bo izginilo. Pritisnite in držite gumb "<" še 5 sekund, funkcija Clear Vision Demo bo izklopljena.



Funkcija Clear Vision zagotavlja najboljšo izkušnjo gledanja slike z izboljšavo nizke ločljivosti in zamegljenih slik v jasne in žive slike.

Nastavitve OSD

Osnovna in preprosta navodila za upravljalne tipke.

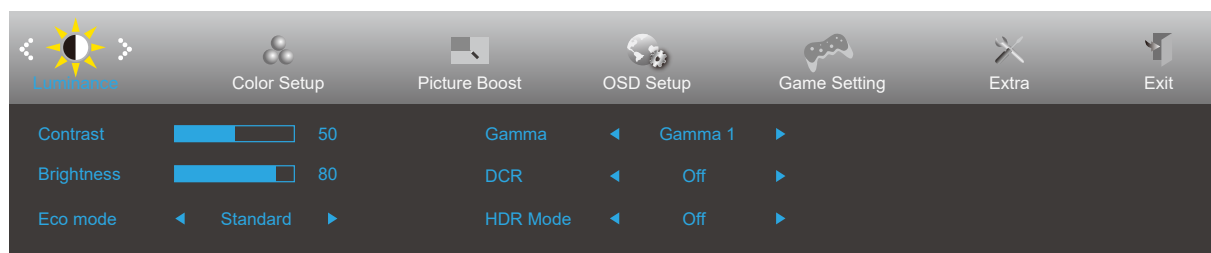


- 1). Pritisnite  gumb MENU za aktivacijo OSD okna.
- 2). Pritisnite < levo ali > desno za premikanje med funkcijami. Ko je zelena funkcija označena, pritisnite  gumb MENU za aktivacijo, pritisnite < levo ali > desno za premikanje med podmenijskimi funkcijami. Ko je zelena funkcija označena, pritisnite  gumb MENU za aktivacijo.
- 3). Pritisnite < levo ali > za spremembo nastavitev izbrane funkcije. Pritisnite  za izhod. Če želite prilagoditi katero koli drugo funkcijo, ponovite koraka 2 in 3.
- 4). Funkcija zaklepa OSD: Za zaklep OSD pritisnite in držite  gumb MENU, medtem ko je monitor izklopljen, nato pritisnite  gumb za vklop, da vklopite monitor. Za odklep OSD pritisnite in držite  gumb MENU, medtem ko je monitor izklopljen, nato pritisnite  gumb za vklop, da vklopite monitor.

Opombe:

- 1). Če ima izdelek samo en vhodni signal, je možnost »Izbira vhoda« onemogočena za nastavitve.
- 2). ECO načini (razen standardnega načina), DCR, DCB način in Picture Boost – v teh štirih stanjih lahko obstaja samo eno stanje.

Luminanca



	kontrast	0-100		Kontrast iz digitalnega registra.
	Svetlost	0-100		Nastavitev osvetlitve ozadja.
	Eko način	Standard		Standardni način.
		Besedilo		Način besedila.
		Internet		Internetni način.
		Igra		Igralni način.
		Film		Filmski način.
		Šport		Športni način.
		Branje		Način branja.
	Gama	Gama 1		Prilagodite na Gama 1.
		Gama 2		Prilagodite na Gama 2.
		Gama 3		Prilagodite na Gama 3.
	DCR	Vklop		Omogočite dinamični kontrast.
		Izklopljeno		Onemogoči dinamični kontrast.
	HDR	Izklopljeno / DisplayHDR / HDR slika / HDR film / HDR igra		Onemogoči ali omogoči HDR
	HDR način	Izklopljeno		Izberite HDR način.
		HDR slika		
		HDR film		
		HDR igra		

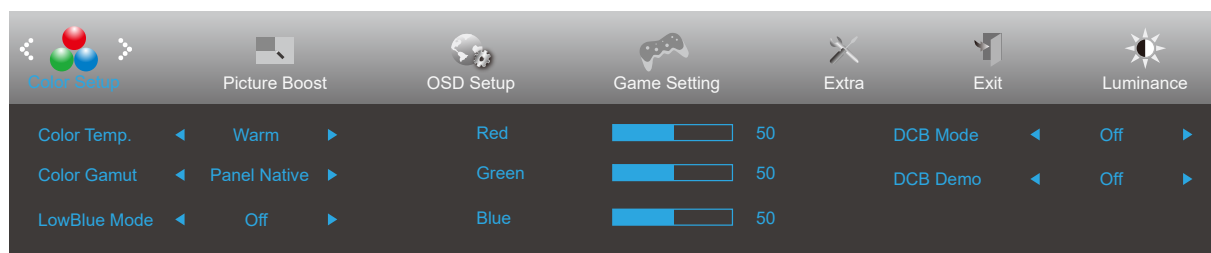
Opomba:

Ko je "HDR" nastavljen na "ne-izklopljeno", elementov "Kontrast", "Svetlost", "ECO", "Gama" in "DCR" ni mogoče nastavljati.

Ko je "HDR način" nastavljen na "ne-izklopljeno", elementov "Kontrast", "ECO" in "Gama" ni mogoče nastavljati.

Ko je "Barvni prostor" v "Nastavitve barv" nastavljen na "sRGB", elementov "Kontrast", "ECO", "Gama" in "HDR način" ni mogoče nastavljati.

Nastavitev barv



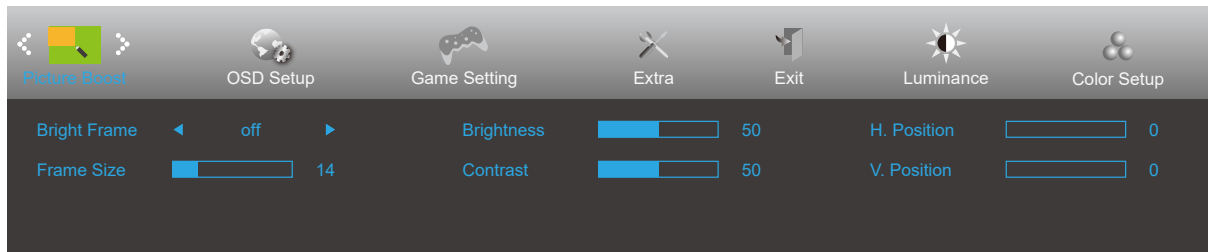
	Barvna temperatura	Topla	Prikliči toplo barvno temperaturo iz EEPROM.
		Normal	Prikliči normalno barvno temperaturo iz EEPROM.
		Hladen	Priklic hladne barvne temperature iz EEPROM.
		Uporabnik	Obnovitev barvne temperature iz EEPROM.
	Barvni obseg	Izvorni panel	Standardni barvni prostor panela.
		sRGB	Priklic sRGB barvne temperature iz EEPROM.
	Način nizke modre svetlobe	Izklop / Multimedija / Internet / Pisarniško delo / Branje	Zmanjšanje modre svetlobne valovne dolžine z nadzorom barvne temperature.
	Rdeča	0-100	Ojačitev rdeče iz digitalnega registra.
	Zelena	0-100	Ojačitev zelene iz digitalnega registra.
	Modra	0-100	Ojačitev modre iz digitalnega registra.
	DCB način	Popolna izboljšava	Onemogoči ali omogoči način Popolna izboljšava
		Naravna koža	Onemogoči ali omogoči način Naravna koža
		Zeleno polje	Onemogoči ali omogoči način Zeleno polje
		Nebesno modra	Onemogoči ali omogoči način Nebesno modra
		Samodejno zaznavanje	Onemogoči ali omogoči način Samodejno zaznavanje
		Izklopljeno	Onemogoči ali omogoči način DCB
	DCB predstavitev	Vklop ali izklop	Onemogoči ali omogoči predstavitev

Opomba:

Ko je "HDR način" pod "Luminanco" nastavljen na "ne-izklop", ni mogoče prilagajati nobenih elementov pod "Nastavitvijo barv".

Ko je "Barvni prostor" nastavljen na "sRGB", ni mogoče prilagajati nobenih elementov pod "Nastavitvijo barv" razen Barvnega prostora.

Povečava slike



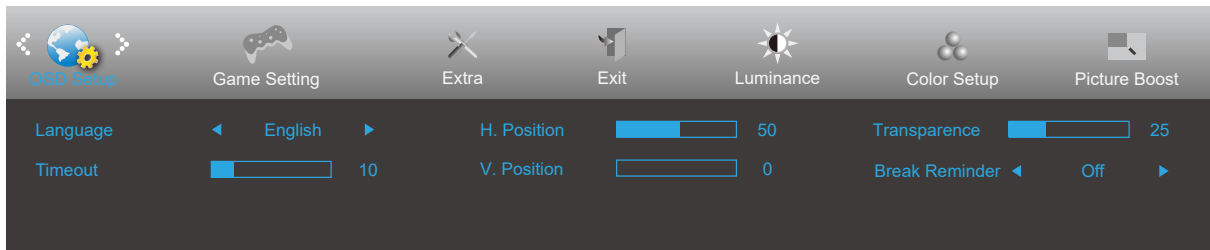
	Svetel okvir	vklop ali izklop	Onemogoči ali omogoči svetel okvir
	Velikost okvirja	14-100	Prilagodi velikost okvirja
	Svetlost	0-100	Prilagodi svetlost okvirja
	kontrast	0-100	Prilagodi kontrast okvirja
	H. položaj	0-100	Prilagodi vodoravni položaj okvirja
	V. položaj	0-100	Prilagodi navpični položaj okvirja

Opomba:

Prilagodite svetlost, kontrast in položaj svetlega okvirja za boljše izkušnjo gledanja.

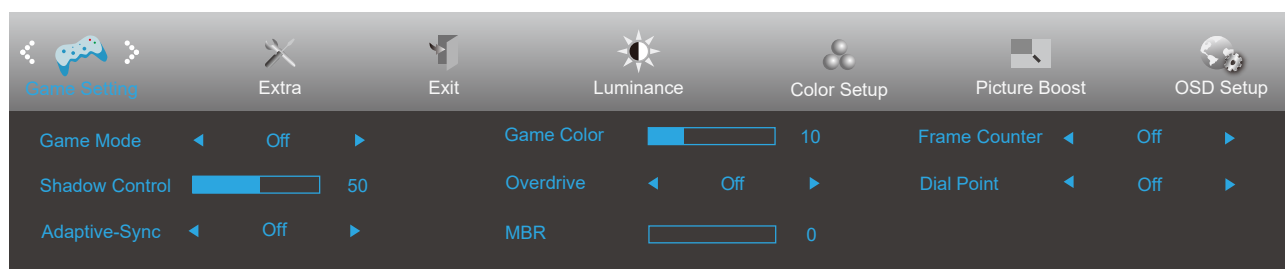
Ko je "HDR način" pod "Luminanca" nastavljen na "ne-izklop", ni mogoče prilagajati nobene postavke pod "Povečava slike".

Nastavitve OSD-ja



	Jezik		Izberite jezik OSD
	Časovna omejitev	5-120	Prilagodite časovno omejitev OSD
	H. položaj	0-100	Prilagodite vodoravni položaj OSD-ja
	V. položaj	0-100	Prilagodite navpični položaj OSD-ja
	Prosojnost	0-100	Prilagodite prosojnost OSD-ja
	Opomnik za odmor	vklop / izklop	Opomnik za odmor, če uporabnik neprekinjeno dela več kot 1 uro

Nastavitve igre



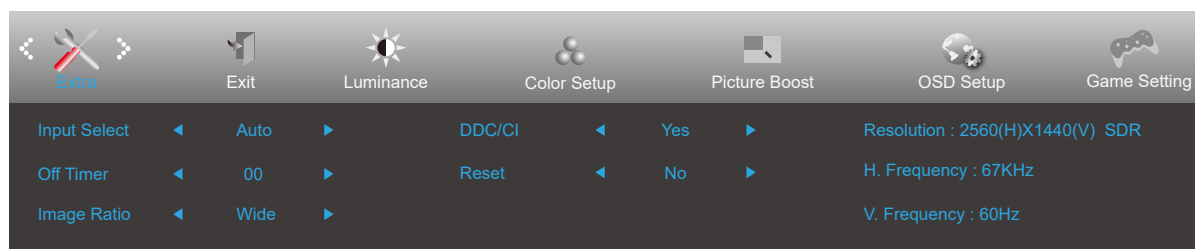
	igralni način	Izklopljeno	Brez optimizacije v igralnem načinu.
		FPS	Za igranje iger FPS (First Person Shooters). Izboljša podrobnosti črnih nivojev temne teme.
		RTS	Za igranje RTS (Real Time Strategy). Izboljša kakovost slike.
		Dirke	Za igranje dirkalnih iger zagotavlja najhitrejši odzivni čas in visoko nasičenost barv.
		Igralec 1	Nastavitve uporabnikovih preferenc so shranjene kot Igralec 1.
		Igralec 2	Nastavitve uporabnikovih preferenc so shranjene kot Igralec 2.
		Igralec 3	Nastavitve uporabnikovih preferenc so shranjene kot Igralec 3.
	Nadzor senc	0-100	Nadzor senc je privzeto nastavljen na 50, nato lahko končni uporabnik prilagodi vrednost od 50 do 100 ali od 0 do 50 za povečanje kontrasta in jasnejšo sliko. 1. Če je slika pretemna in detajli niso jasno vidni, prilagodite vrednost od 50 do 100 za bolj jasno sliko. 2. Če je slika preveč svetla in detajli niso jasno vidni, prilagodite vrednost od 50 do 0 za bolj jasno sliko.
	Adaptive-Sync	Vklop ali izklop	Onemogočite ali omogočite Adaptive-Sync. Opomnik za delovanje Adaptive-Sync: Ko je funkcija Adaptive-Sync omogočena, se lahko v nekaterih igralnih okoljih pojavi utripanje.
	Barva igre	0-20	Barva igre omogoča nastavitve nasičenosti v 0-20 nivojih za boljšo sliko.
	Overdrive	Izklopljeno	Prilagodite odzivni čas.
		Šibko	
		Srednje	
		Močno	
		Povečaj	
	MBR	0 ~ 20	Zmanjšanje modre svetlobne valovne dolžine z nadzorom barvne temperature.
	Števec sličic	Izklop / Desno zgoraj / Desno spodaj / Levo spodaj / Levo zgoraj	Prikaz frekvenca V v izbranem kotu
	Točka za merjenje	Vklop ali izklop	Funkcija "Točka za merjenje" postavi kazalnik za ciljanje na sredino zaslona, da pomaga igralcem pri igranju iger First Person Shooter (FPS) z natančnim in preciznim ciljanjem.

Opomba:

Ko je "HDR način" pod "Luminanca" nastavljen na "neizklopljeno", elementov "Igralni način", "Nadzor senc" in "Barva igre" ni mogoče prilagajati.

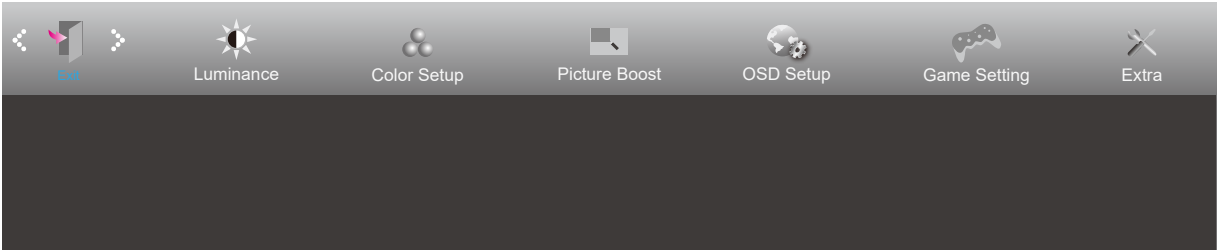
Ko je "Barvni prostor" pod "Nastavitve barv" nastavljen na "sRGB", elementov "Igralni način", "Nadzor senc" in "Barva igre" ni mogoče prilagajati.

Dodatno



	Izbira vhoda		Izberite vhodni signal
	Časovnik izklopa	0-24 ur	Izberite čas izklopa DC
	Razmerje slike	Široko	Izberite razmerje slike za prikaz.
		4:3	
	DDC/CI	Da ali ne	Vklopite/izklopite podporo DDC/CI
	Ponastavi	Da ali ne	Ponastavi meni na privzete nastavitve
		ENERGY STAR® ali ne	Ponastavi meni na privzete nastavitve (ENERGY STAR® na voljo za izbrane modele)

Izhod



	Izhod		Izhod iz glavnega OSD
--	-------	--	-----------------------

LED indikator

Stanje	Barva LED
Polni način delovanja	Bela
Način aktivnega izklopa	Oranžna

Odpravljanje težav

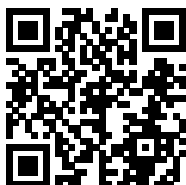
Težava in vprašanje	Možne rešitve
LED lučka za napajanje ni prižgana	Prepričajte se, da je gumb za vklop v položaju VKLOP in da je napajalni kabel pravilno priključen na ozemljeno električno vtičnico ter na monitor.
Na zaslonu ni slike	• Je napajalni kabel pravilno priključen? Preverite povezavo napajalnega kabla in napajanje. • Je video kabel pravilno priključen? (Povezano z uporabo VGA kabla) Preverite povezavo VGA kabla. (Povezano z uporabo HDMI kabla) Preverite povezavo HDMI kabla. (Povezano z uporabo DP kabla) Preverite povezavo DP kabla. * Vhod VGA/HDMI/DP ni na voljo pri vseh modelih. • Če je napajanje vklopljeno, znova zaženite računalnik, da se prikaže začetni zaslon (prijavni zaslon). Če se prikaže začetni zaslon (prijavni zaslon), zaženite računalnik v ustreznem načinu (varni način za Windows 7/8/10) in nato spremenite frekvenco video kartice. (Oglejte si Nastavitve optimalne ločljivosti) Če se začetni zaslon (prijavni zaslon) ne prikaže, se obrnite na servisni center ali vašega prodajalca. • Ali lahko vidite "Vhod ni podprt" na zaslonu? To sporočilo se prikaže, ko signal iz video kartice presega največjo ločljivost in frekvenco, ki ju monitor lahko pravilno obdela. Prilagodite največjo ločljivost in frekvenco, ki ju monitor lahko pravilno obdela. • Prepričajte se, da so nameščeni gonilniki za AOC monitor.
Slika je zamegljena in ima težave z duhovnimi sencami.	Prilagodite nastavitve kontrasta in svetlosti. Pritisnite bližnjico (AUTO) za samodejno prilagoditev. Prepričajte se, da ne uporabljate podaljška ali stikala. Priporočamo, da monitor priključite neposredno na izhod video kartice na zadnji strani.
Slika skače, utripa ali se pojavi valovit vzorec.	Električne naprave, ki lahko povzročajo električne motnje, premaknite čim dlje od monitorja. Uporabljajte največjo osveževalno frekvenco, ki jo monitor podpira pri uporabljeni ločljivosti.
Monitor je zataknjen v načinu aktivnega izklopa."	Stikalo za napajanje računalnika mora biti v položaju VKLOPLJENO. Video kartica v računalniku mora biti trdno vstavljena v režo. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik. Preverite video kabel monitorja in se prepričajte, da nobena zatič ni upognjena. Preverite, ali je vaš računalnik v delujočem stanju, tako da pritisnete tipko CAPS LOCK na tipkovnici in opazujete LED diodo CAPS LOCK. LED dioda se mora po pritisku tipke CAPS LOCK prižgati ali ugasniti.
Manjka ena od osnovnih barv (RDEČA, ZELENA ali MODRA).	Preverite video kabel monitorja in se prepričajte, da nobena zatič ni poškodovana. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik.
Slika na zaslonu ni pravilno centrirana ali ni ustrezno velikosti.	Prilagodite horizontalni in vertikalni položaj ali pritisnite bližnjico (AUTO).
Slika ima barvne napake (bela ne izgleda belo).	Prilagodite RGB barve ali izberite želeno temperaturo barve.
Horizontalne ali vertikalne motnje na zaslonu.	Uporabite način zaustavitve sistema Windows 7/8/10 za nastavev CLOCK in FOCUS. Pritisnite bližnjico (AUTO) za samodejno prilagoditev.
Predpisi in servis	Prosimo, glejte informacije o predpisih in servisu, ki so v priročniku na CD-ju ali na www.aoc.com (za iskanje modela, ki ste ga kupili v svoji državi, in za iskanje informacij o predpisih in servisu na strani za podporo).

Specifikacija

Splošna specifikacija

Panel	Ime modela	Q27B35S3	
	Pogon	TFT barvni LCD	
	Vidna velikost slike	68,5 cm diagonalno	
	Razmik med slikovnimi pikami	0,2331 (H) mm x 0,2331 (V) mm	
	Barva zaslona	16,7 milijona barv	
Drugo	Območje horizontalnega skeniranja	30 kHz–190 kHz	
	Največja velikost horizontalnega skeniranja	596,736 mm	
	Območje vertikalnega skeniranja	48–120 Hz (HDMI)	
	Navpična velikost skeniranja (maksimalna)	335,664 mm	
	Optimalna prednastavljena ločljivost	2560x1440@60Hz	
	Največja ločljivost	2560x1440@120Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Napajalni vir	19V  2A	
	Poraba energije	Tipična (privzeta svetlost in kontrast)	22W*
		Maks. (svetlost = 100, kontrast = 100)	≤37W*
		Način pripravljenosti	≤ 0,3 W
	Odlajanje toplote	Normalno delovanje	75,34 BTU/uro (tipično)
		Spanje (način pripravljenosti)	<1,03 BTU/uro
		Način izklopa	<0 BTU/uro
		Način izklopa (prek AC stikala)	0 BTU/uro
Okoljski	Temperatura	Delovna	0 °C~40 °C
		Ne delovna	-25 °C~55 °C
	Vlažnost	Delovna	10 %~85 % (brez kondenzacije)
		Ne delovna	5 %~93 % (brez kondenzacije)
	Nadmorska višina	Delovna	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Ne delovna	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)

*: Specifikacija porabe energije predstavlja porabo zaslona (vključno z napajalnikom), merjeno na vhodu napajalnika.

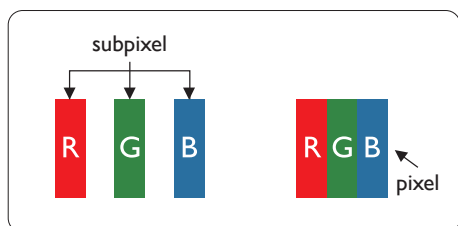


Politika AOC glede napak pik na panelih monitorjev

AOC si prizadeva zagotoviti izdelke najvišje kakovosti. Uporabljamo nekatere najnaprednejše proizvodne postopke v industriji in izvajamo stroge kontrole kakovosti. Vendar so napake pik ali subpikslov na panelih monitorjev včasih neizogibne.

Noben proizvajalec ne more zagotoviti, da bodo vsi paneli brez napak pik, vendar AOC jamči, da bo vsak monitor z nesprejemljivim številom napak popravljen ali zamenjan v garancijskem roku. To obvestilo pojasnjuje različne vrste napak pik in določa sprejemljive ravni napak za vsako vrsto. Za upravičenost do popravila ali zamenjave v garanciji mora število napak pik na panelu preseči te sprejemljive ravni. Na primer, na monitorju ne sme biti več kot 0,0004 % napak subpikslov.

Poleg tega AOC postavlja še višje kakovostne standarde za določene vrste ali kombinacije pik z napako, ki so bolj opazne kot druge. Ta politika velja po vsem svetu.



Pike in subpiksli

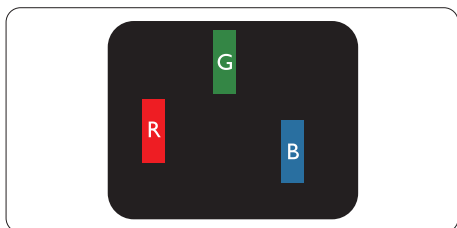
Piksel ali slikovni element je sestavljen iz treh subpikslov v osnovnih barvah rdeča, zelena in modra. Veliko pik skupaj tvori sliko. Ko so vsi subpiksli enega piksla osvetljeni, se trije barvni subpiksli skupaj prikažejo kot en sam bel piksel. Ko so vsi temni, se trije barvni subpiksli skupaj prikažejo kot en sam črn piksel. Druge kombinacije osvetljenih in temnih subpikslov se prikažejo kot posamezni piksli drugih barv.

Vrste napak pikslov

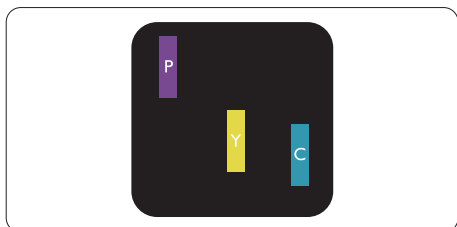
Napake pikslov in subpikslov se na zaslonu pojavijo na različne načine. Obstajata dve kategoriji napak pikslov in več vrst napak subpikslov znotraj vsake kategorije.

Napake svetlih pik

Napake svetlih pik se pojavijo kot piksli ali subpiksli, ki so vedno osvetljeni oziroma 'vklopljeni'. To pomeni, da je svetla pika pod-piksel, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje temen vzorec. Obstajajo vrste napak svetlih pik.

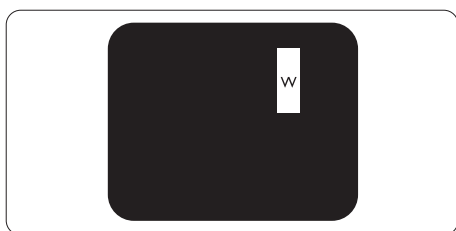


En prižgan rdeč, zelen ali moder pod-piksel.



Dva sosednja prižgana pod-piksli:

- Rdeča + modra = vijolična
- Rdeča + zelena = rumena
- Zelena + modra = cijan (svetlo modra)



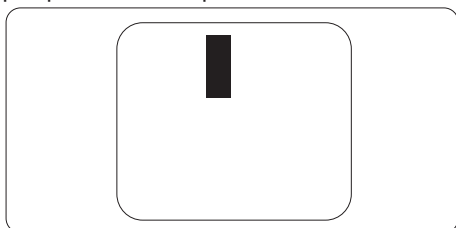
Trije sosednji osvetljeni podpiksli (ena bela pika).

Opomba

Rdeča ali modra svetla pika mora biti vsaj 50 odstotkov svetlejša od sosednjih pik, medtem ko je zelena svetla pika 30 odstotkov svetlejša od sosednjih pik.

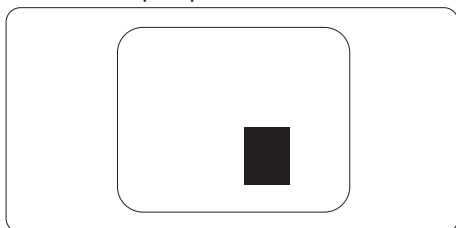
Napake črnih pik

Napake črnih pik se pojavijo kot piksli ali podpiksli, ki so vedno temni ali 'izklopljeni'. To pomeni, da je temna pika podpiksli, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje svetel vzorec. To so vrste napak črnih pik.



Bližina napak pikslov

Ker so napake pikslov in podpikslov iste vrste, ki so blizu ena drugi, lahko bolj opazne, AOC določa tudi tolerance za bližino napak pikslov.



Toleranca pik z napako

Za upravičenost do popravila ali zamenjave zaradi pik z napako v garancijskem obdobju mora imeti zaslon monitorja v AOC panelnem monitorju pike ali napake subpikslov, ki presegajo tolerance, navedene v spletnem priročniku.

NAPAKE SVETLIH PIK	DOVOLJENA RAVEN
1 prižgan pod-piksel	2
2 sosednja prižgana pod-piksli	1
3 sosednji prižgani pod-piksli (en bel piksel)	0
Razdalja med dvema napakama svetlih pik*	≥ 15 mm
Skupno število napak svetlih pik vseh vrst	2
NAPAKE TEMNIH PIK	DOVOLJENA RAVEN
1 temen pod-piksel	5 ali manj
2 sosednja temna pod-piksli	2 ali manj
3 sosednji temni podpiksli	≤ 1
Razdalja med dvema napakama črnih pik*	≥ 15 mm
Skupno število napak črnih pik vseh vrst	5 ali manj
SKUPNO ŠTEVILO NAPAK PIK	DOVOLJENA RAVEN
Skupno število svetlih ali črnih napak pik vseh vrst	5 ali manj

Opomba

*: 1 ali 2 sosednji napaki subpikslov = 1 pika z napako.

Prednastavljeni načini prikaza

STANDARD	LOČLJIVOST (± 1 Hz)	HORIZONTALNA FREKVENCA (kHz)	VERTIKALNA FREKVENCA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	1280x1440@60Hz	89.45	59.913
	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
	2560x1440@75Hz	111.028	74.968
	2560x1440@100Hz	148.5	100
	2560x1440@120Hz	178.2	120
IBM NAČINI			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC NAČINI			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

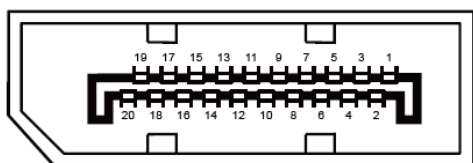
Opomba: V skladu s standardom VESA lahko pride do določene napake (± 1 Hz) pri izračunu osveževalne frekvenca (frekvenca polja) različnih operacijskih sistemov in grafičnih kartic. Za izboljšanje združljivosti je bila nominalna osveževalna frekvenca tega izdelka zaokrožena. Prosimo, da se sklicujete na dejanski izdelek.

Dodelitve pinov



19-pinski kabel za barvni prikaz signalov

Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala
1.	TMDS podatki 2+	9.	TMDS podatki 0-	17.	DDC/CEC masa
2.	TMDS podatki 2 ščit	10.	TMDS ura +	18.	+5 V napajanje
3.	TMDS podatki 2-	11.	TMDS ura ščit	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS podatki 1+	12.	TMDS ura-		
5.	TMDS podatki 1 zaščita	13.	CEC		
6.	TMDS podatki 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS podatki 0+	15.	SCL		
8.	TMDS podatki 0 zaščita	16.	SDA		



20-pinski kabel za barvni prikaz signalov

Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala
1	ML_Pas 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Pas 0 (p)
3	ML_Pas 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Pas 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Pas 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Povratni DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Priključi in uporabi

Funkcija Plug & Play DDC2B

Ta monitor je opremljen z zmogljivostmi VESA DDC2B v skladu s standardom VESA DDC. Omogoča monitorju, da gostiteljskemu sistemu sporoči svojo identiteto in, glede na raven uporabe DDC, posreduje dodatne informacije o svojih prikaznih zmogljivostih.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, ki temelji na protokolu I2C. Gostitelj lahko prek kanala DDC2B zahteva informacije EDID.

