

AOC



LCD monitor
Uživatelská příručka

Q27B35S3

www.aoc.com

©2025 AOC. All Rights Reserved.

HDMI®
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Bezpečnost	1
Národní konvence.....	1
Napájení.....	2
Instalace	3
Čištění.....	4
Jiné	5
Nastavení	6
Obsah balení.....	6
Montáž stojanu a podstavce.....	7
Nastavení úhlu pohledu	8
Připojení monitoru.....	9
Montáž na stěnu	10
funkce Adaptive-Sync	11
HDR.....	12
Nastavení	13
Rychlé klávesy.....	13
Nastavení OSD.....	15
jas	16
Nastavení barev.....	17
Zesílení obrazu	18
Nastavení OSD	19
Nastavení hry.....	20
Extra	21
Ukončit.....	22
LED indikátor	23
Řešení problémů.....	24
Specifikace	25
Obecná specifikace	25
Zásady společnosti AOC týkající se vadných pixelů na panelech monitorů	26
Přednastavené režimy zobrazení.....	29
Přiřazení pinů	30
Plug and Play	31

Bezpečnost

Národní konvence

Následující podkapitoly popisují notace používané v tomto dokumentu.

Poznámky, upozornění a varování

V průběhu této příručky mohou být bloky textu doprovázeny ikonou a vytištěny tučným nebo kurzívním písmem. Tyto bloky představují poznámky, upozornění a varování a používají se následovně:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje důležité informace, které vám pomohou lépe využívat váš počítačový systém.



UPOZORNĚNÍ: UPOZORNĚNÍ označuje potenciální poškození hardwaru nebo ztrátu dat a informuje vás, jak se problému vyhnout.



VAROVÁNÍ: VAROVÁNÍ upozorňuje na možnost tělesného zranění a informuje vás, jak se problému vyhnout. Některá varování se mohou objevit v alternativních formátech a nemusí být doprovázena ikonou. V takových případech je konkrétní forma varování stanovena regulačními orgány.

Napájení

 Monitor by měl být provozován pouze ze zdroje napájení uvedeného na štítku. Pokud si nejste jisti typem napájení ve vaší domácnosti, obraťte se na svého prodejce nebo místní energetickou společnost.

 Odpojte zařízení během bouřky nebo pokud nebude delší dobu používáno. Tímto způsobem ochráníte monitor před poškozením způsobeným přepětím.

 Nepřetěžujte prodlužovací kabely a rozbočovače. Přetížení může způsobit požár nebo elektrický šok.

 Pro zajištění uspokojivého provozu používejte monitor pouze s počítači schválenými UL, které mají vhodně konfigurované zásuvky označené mezi 100–240 V AC, min. 5 A.

 Nástěnná zásuvka musí být instalována v blízkosti zařízení a musí být snadno přístupná.

 Používejte pouze s přiloženým napájecím adaptérem.

Výrobci: TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO., LTD

Model: ADPC1938EX

Instalace

! Nepokládejte monitor na nestabilní vozík, stojan, stativ, držák nebo stůl. Pokud monitor spadne, může způsobit zranění osoby a vážné poškození tohoto produktu. Používejte pouze vozík, stojan, stativ, držák nebo stůl doporučený výrobcem nebo prodáváný s tímto produktem. Dodržujte pokyny výrobce. Řiďte se pokyny při instalaci produktu a používejte montážní příslušenství doporučené výrobcem. Kombinaci produktu a vozíku přemísťujte opatrně.

! Nikdy netlačte žádný předmět do štěrbin na skříni monitoru. Může to poškodit součástky obvodu a způsobit požár nebo elektrický šok. Nikdy nevylévejte kapaliny na monitor.

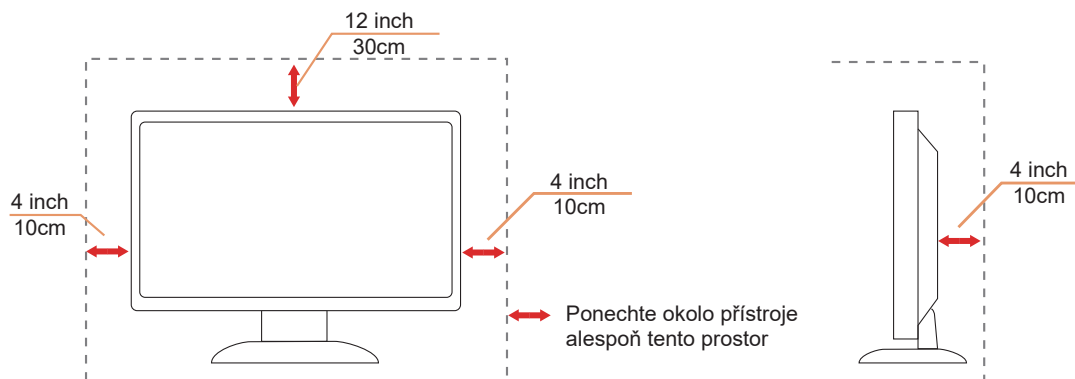
! Nepokládejte přední část produktu na podlahu.

! Pokud monitor montujete na zeď nebo polici, použijte montážní sadu schválenou výrobcem a dodržujte pokyny této sady.

! Nechte kolem monitoru prostor, jak je znázorněno níže. Jinak může být cirkulace vzduchu nedostatečná, což může vést k přehřátí, požáru nebo poškození monitoru.

! Aby se předešlo možnému poškození, například odloupenutí panelu od rámečku, zajistěte, aby monitor nebyl nakloněn dolů více než o -5 stupňů. Pokud je překročen maximální úhel náklonu dolů -5 stupňů, poškození monitoru nebude kryta zárukou.

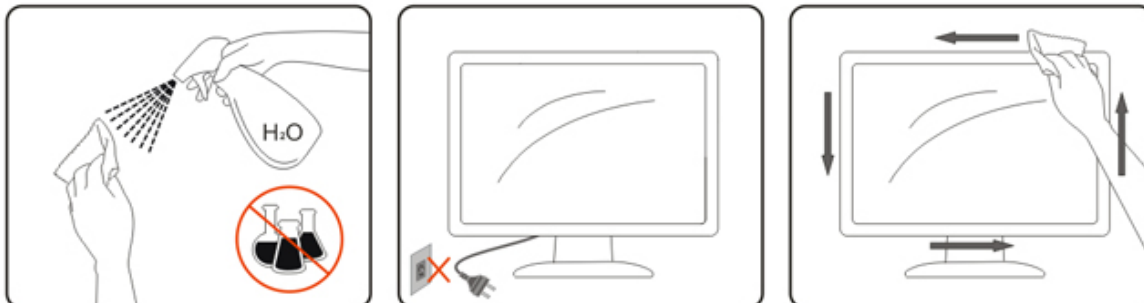
Níže jsou uvedeny doporučené oblasti ventilace kolem monitoru při instalaci na stěnu nebo stojan:



Čištění

⚠ Pravidelně čistěte skříň vlhkým, měkkým hadříkem.

⚠ Při čištění používejte měkký bavlněný nebo mikrovláknový hadřík. Hadřík by měl být vlhký a téměř suchý, nedovolte proniknutí kapaliny do pouzdra.



⚠ Před čištěním produktu odpojte napájecí kabel.

Jiné

 Pokud produkt vydává zvláštní zápach, zvuk nebo kouř, OKAMŽITĚ odpojte napájecí zástrčku a kontaktujte servisní středisko.

 Ujistěte se, že větrací otvory nejsou zakryty stolem nebo záclonou.

 Nepoužívejte LCD monitor za silných vibrací nebo při vysokých nárazech během provozu.

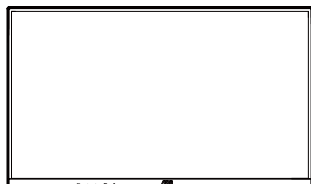
 Nedrtte ani neskládejte monitor během provozu nebo přepravy.

 Napájecí kabely musí být bezpečnostně schválené. Pro Německo musí být použit kabel typu H03VV-F, 3G, 0,75 mm² nebo lepší. Pro ostatní země použijte odpovídající vhodné typy kabelů.

 Nadměrný zvukový tlak ze sluchátek může způsobit poškození sluchu. Nastavení ekvalizéru na maximum zvyšuje výstupní napětí sluchátek a tím i úroveň zvukového tlaku.

Nastavení

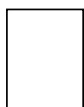
Obsah balení



Monitor



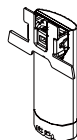
*



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



*

*



Adapter



HDMI Cable



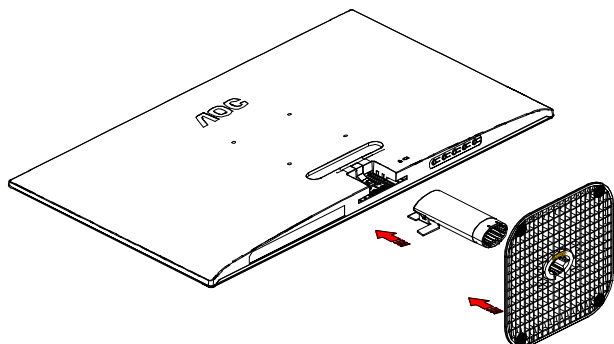
DisplayPort Cable

* Ne všechny signálové kabely jsou dodávány pro všechny země a regiony. Pro potvrzení se obraťte na místního prodejce nebo pobočku AOC.

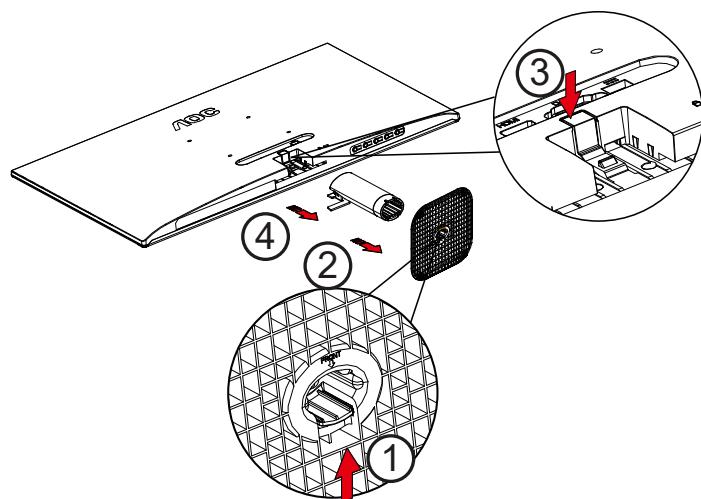
Montáž stojanu a podstavce

Podstavec prosím sestavte nebo odeberte podle níže uvedených kroků.

Montáž:



Demontáž:

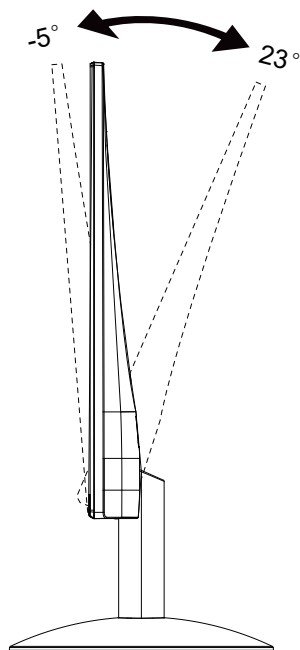


Nastavení úhlu pohledu

Pro optimální zobrazení se doporučuje dívat se přímo na celou plochu monitoru a poté upravit úhel monitoru podle vlastních preferencí.

Držte stojan, aby nedošlo k převržení monitoru při změně úhlu.

Monitor lze nastavit následovně:



POZNÁMKA:

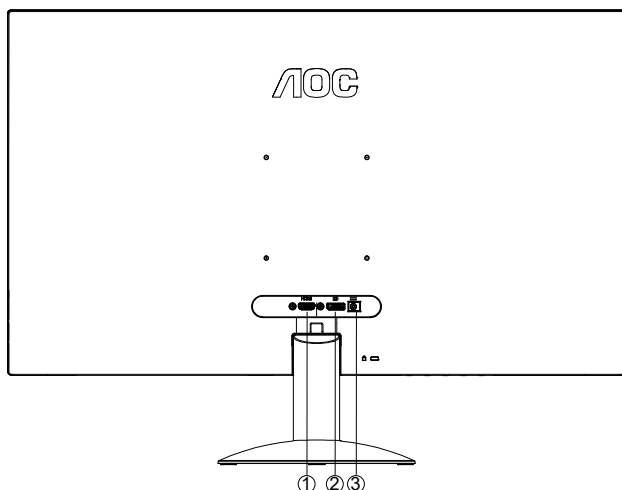
Při změně úhlu se nedotýkejte LCD obrazovky. Dotýkání se LCD obrazovky může způsobit její poškození.

VAROVÁNÍ:

1. Aby nedošlo k poškození obrazovky, například odlupování panelu, zajistěte, že monitor nebude nakloněn dolů více než o -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Držte pouze rámeček.

Připojení monitoru

Kabelová připojení na zadní straně monitoru:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Napájení

Připojte k počítači

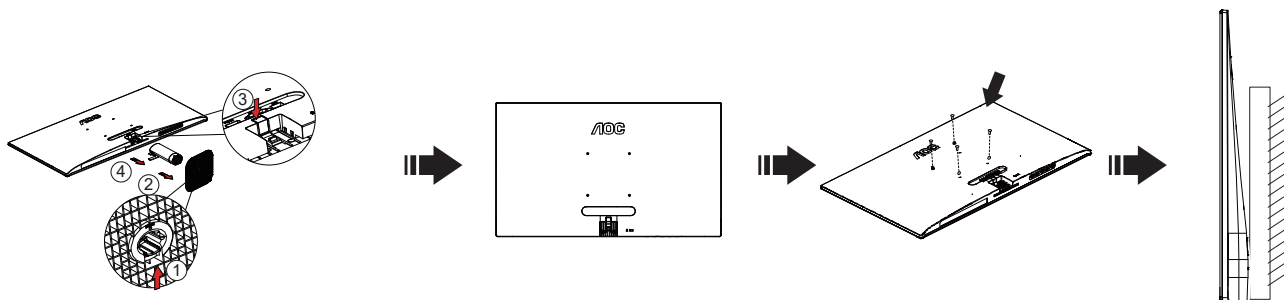
1. Pevně připojte napájecí kabel do zadní části displeje.
2. Vypněte počítač a odpojte jeho napájecí kabel.
3. Připojte signální kabel displeje k video konektoru na vašem počítači.
4. Zapojte napájecí kabel počítače i displeje do blízké zásuvky.
5. Zapněte počítač a displej.

Pokud monitor zobrazuje obraz, instalace je dokončena. Pokud obraz nezobrazuje, nahlédněte prosím do části Řešení problémů.

Pro ochranu zařízení vždy vypněte počítač i LCD monitor před připojením.

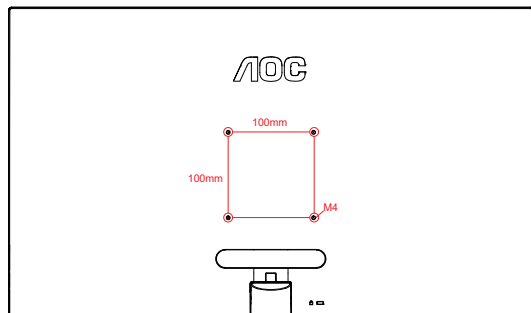
Montáž na stěnu

Příprava na instalaci volitelného ramene pro montáž na stěnu.

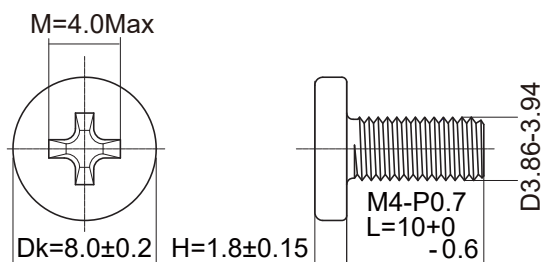


Tento monitor lze připevnit na rameno pro montáž na stěnu, které zakoupíte samostatně. Před tímto postupem odpojte napájení. Postupujte podle těchto kroků:

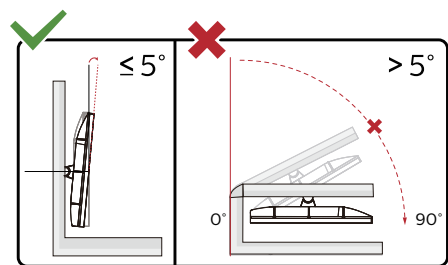
1. Odstraňte podstavec.
2. Postupujte podle pokynů výrobce pro sestavení nástěnného ramene.
3. Umístěte nástěnné rameno na zadní stranu monitoru. Zarovnejte otvory ramene s otvory na zadní straně monitoru.
4. Znovu připojte kabely. Pokyny k připevnění na stěnu naleznete v uživatelské příručce dodané s volitelným nástěnným ramenem.



Specifikace šroubů pro nástěnný držák: M4*(10+X) mm, (X = tloušťka nástěnného držáku)



Poznámka: Otvory pro šrouby VESA nejsou dostupné u všech modelů, prosím ověřte u prodejce nebo oficiálního oddělení AOC. Pro instalaci na stěnu vždy kontaktujte výrobce.



* Design displeje se může lišit od zobrazených ilustrací.

VAROVÁNÍ:

1. Aby nedošlo k poškození obrazovky, například odlupování panelu, zajistěte, že monitor nebude nakloněn dolů více než o -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Držte pouze rámeček.

funkce Adaptive-Sync

1. Funkce Adaptive-Sync funguje s DP/HDMI.
2. Kompatibilní grafické karty: Doporučený seznam je uveden níže, lze jej také ověřit na www.AMD.com.

Grafické karty

- Řada Radeon™ RX Vega
- Řada Radeon™ RX 500
- Radeon™ RX 400 série
- Radeon™ R9/R7 300 série (s výjimkou R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano série
- Radeon™ R9 Fury série
- Radeon™ R9/R7 200 série (s výjimkou R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

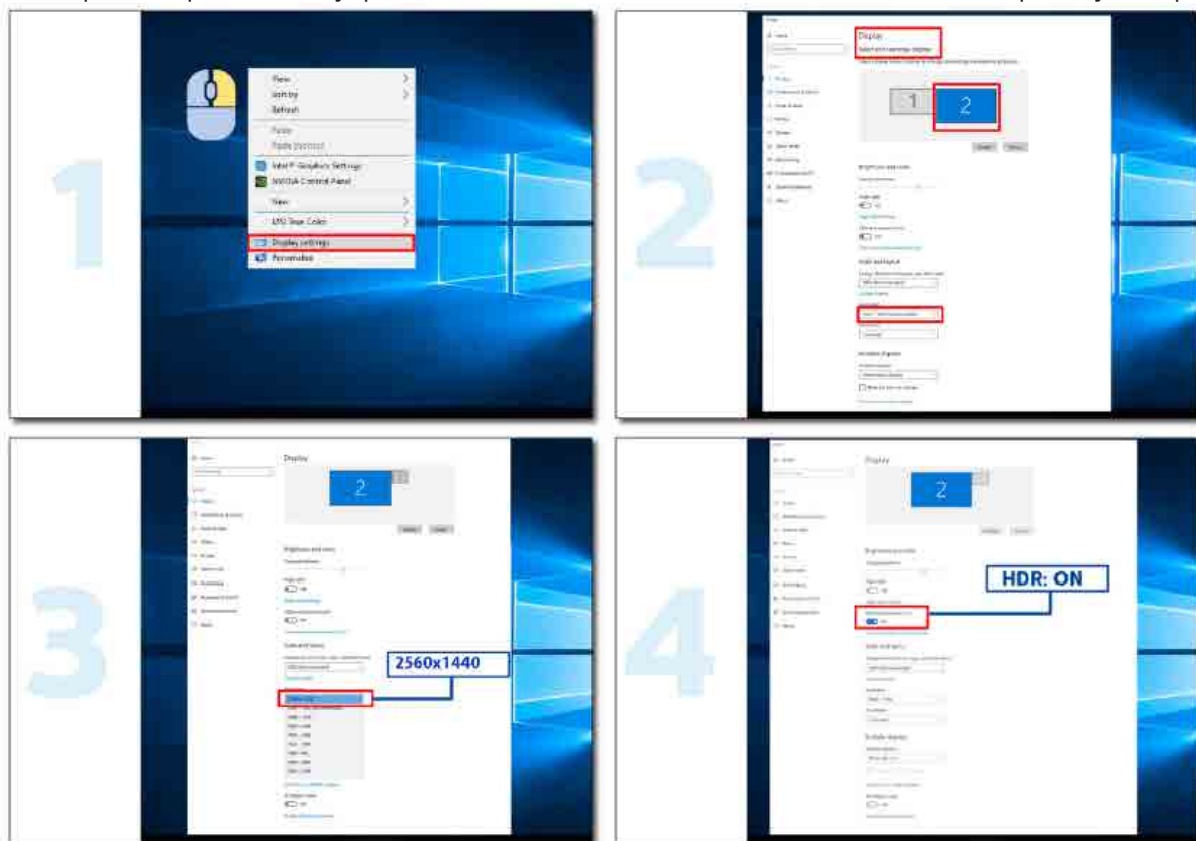
HDR

Tento monitor je kompatibilní se vstupními signály ve formátu HDR10.

Displej může automaticky aktivovat funkci HDR, pokud jsou přehrávač a obsah kompatibilní. Pro informace o kompatibilitě vašeho zařízení a obsahu kontaktujte výrobce zařízení a poskytovatele obsahu. Pokud nepotřebujete automaticky aktivované funkce HDR, vyberte v nabídce nastavení displeje možnost „VYP“.

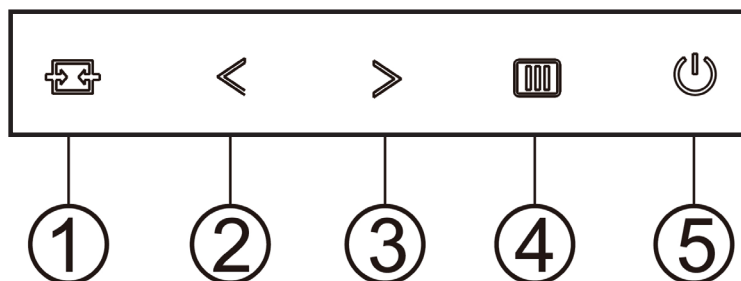
Poznámka:

1. Rozlišení 3840×2160@50Hz/60Hz je dostupné pouze na zařízeních, jako jsou UHD přehrávače nebo Xbox/PS.
2. Nastavení displeje:
 - a. Rozlišení displeje je nastaveno na 2560×1440 a HDR je přednastaveno na ZAP. Za těchto podmínek může obrazovka mírně ztmavnout, což signalizuje aktivaci HDR.
 - b. Po spuštění aplikace lze nejlepší efekt HDR dosáhnout změnou rozlišení na 2560×1440 (pokud je k dispozici).



Nastavení

Rychlé klávesy



1	Zdroj/Exit
2	Clear Vision/<
3	Poměr obrazu/>
4	Menu/Enter
5	Napájení

Menu/Enter

Když není zobrazen OSD, stiskněte pro zobrazení OSD nebo potvrzení výběru.

Napájení

Stiskněte tlačítko napájení pro zapnutí monitoru.

Poměr obrazu

Když není zobrazen OSD, stiskněte rychlou klávesu > pro aktivaci poměru obrazu, stiskněte < nebo > pro nastavení 4:3 nebo širokoúhlého formátu. (Pokud je velikost obrazovky produktu 4:3 nebo rozlišení vstupního signálu je širokoúhlé, rychlá klávesa pro úpravu je deaktivována.)

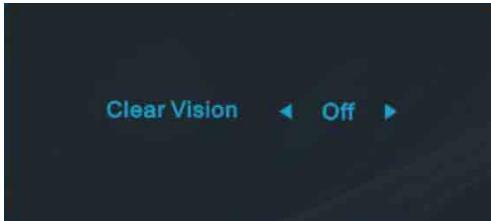
Zdroj/Exit

Když je OSD zavřené, stisknutí tlačítka Zdroj/Konec aktivuje funkci rychlé klávesy Zdroj.

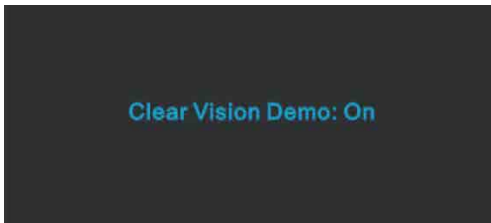
Když je OSD zavřené, podržte tlačítko Zdroj/Konec přibližně 2 sekundy pro automatickou konfiguraci (pouze u modelů s D-Sub).

Clear Vision

1. Když není zobrazen OSD, stiskněte tlačítko „<“ pro aktivaci Clear Vision.
2. Použijte tlačítka „<“ nebo „>“ pro výběr mezi slabým, středním, silným nebo vypnutým nastavením. Výchozí nastavení je vždy „vypnuto“.



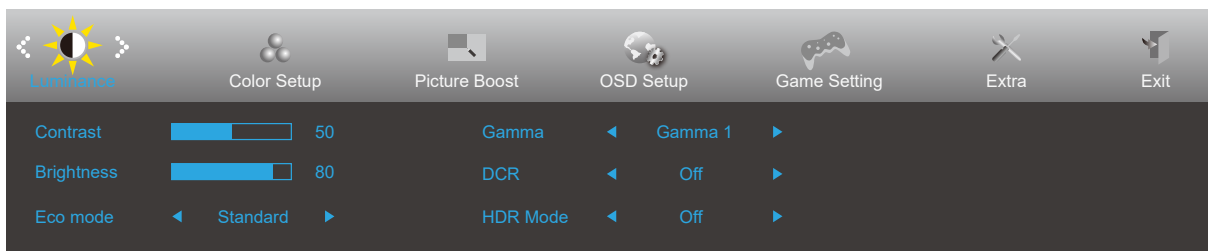
3. Podržte tlačítko „<“ po dobu 5 sekund pro aktivaci Clear Vision Demo, na obrazovce se po dobu 5 sekund zobrazí zpráva „Clear Vision Demo: zapnuto“. Stiskněte tlačítko Menu nebo Exit, zpráva zmizí. Stiskněte a podržte tlačítko „<“ znovu po dobu 5 sekund, funkce Clear Vision bude vypnuta.



Funkce Clear Vision poskytuje nejlepší zážitek z prohlížení obrazu tím, že převádí nízké rozlišení a rozmazané obrázky na jasné a živé obrazy.

Nastavení OSD

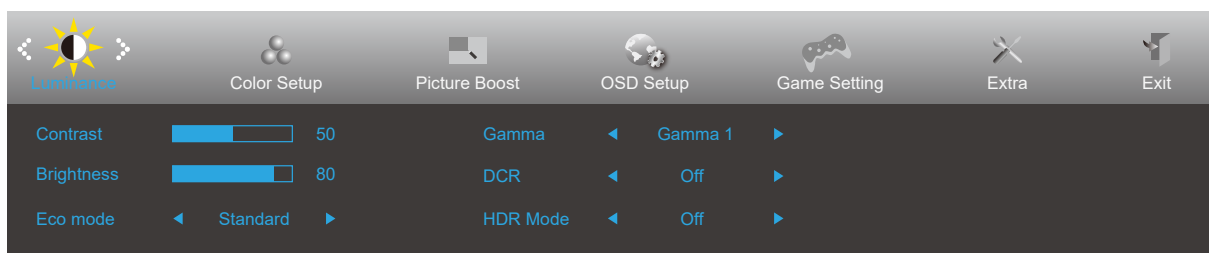
Základní a jednoduchý návod k ovládacím tlačítkům.



- 1). Stiskněte  tlačítko MENU pro aktivaci OSD okna.
- 2). Stiskněte < vlevo nebo > vpravo pro navigaci mezi funkcemi. Jakmile je požadovaná funkce zvýrazněna, stiskněte  tlačítko MENU pro její aktivaci, stiskněte < vlevo nebo > vpravo pro navigaci v podnabídce funkcí. Jakmile je požadovaná funkce zvýrazněna, stiskněte  tlačítko MENU pro její aktivaci.
- 3). Stiskněte < vlevo nebo > pro změnu nastavení vybrané funkce. Stiskněte  pro ukončení. Pokud chcete upravit jinou funkci, opakujte kroky 2–3.
- 4). Funkce zámku OSD: Pro zablokování OSD stiskněte a podržte  tlačítko MENU, když je monitor vypnutý, a poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru. Pro odemknutí OSD stiskněte a podržte  tlačítko MENU, když je monitor vypnutý, a poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru.

Poznámky:

- 1). Pokud má produkt pouze jeden vstupní signál, položka „Výběr vstupu“ není k úpravě dostupná.
- 2). Režimy ECO (kromě standardního režimu), DCR, režim DCB a Picture Boost – v těchto čtyřech stavech může být aktivní pouze jeden.



	kontrast	0-100		Kontrast z digitálního registru.
	Jas	0-100		Nastavení podsvícení.
	Režim Eco	Standard		Standardní režim.
		Text		Textový režim.
		Internet		Internetový režim.
		Hra		Herní režim.
		Film		Filmový režim.
		Sport		Sportovní režim.
		Čtení		Režim čtení.
	Gama	Gama 1		Nastavit na Gama 1.
		Gama 2		Nastavit na Gama 2.
		Gama 3		Nastavit na Gama 3.
	DCR	Zapnuto		Povolit dynamický kontrast.
		Vypnuto		Zakázat dynamický kontrast.
	HDR	Vypnuto / DisplayHDR / HDR Obrázek / HDR Film / HDR Hra		Zakázat nebo povolit HDR
	Režim HDR	Vypnuto		Vyberte režim HDR.
		HDR Obrázek		
		HDR Film		
		HDR Hra		

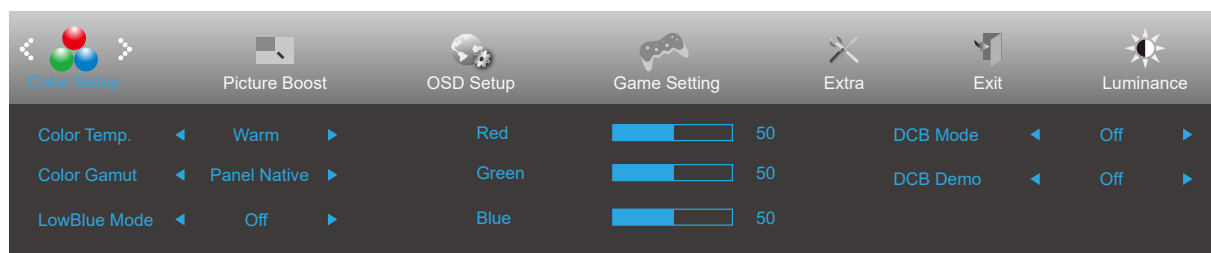
Poznámka:

Pokud je „HDR“ nastaveno na jinou hodnotu než „vypnuto“, nelze upravovat položky „Kontrast“, „Jas“, „ECO“, „Gamma“ a „DCR“.

Pokud je „Režim HDR“ nastaven na jinou hodnotu než „vypnuto“, nelze upravovat položky „Kontrast“, „ECO“ a „Gamma“.

Pokud je „Barevný gamut“ v „Nastavení barev“ nastaven na „sRGB“, nelze upravovat položky „Kontrast“, „ECO“, „Gamma“ a „Režim HDR“.

Nastavení barev



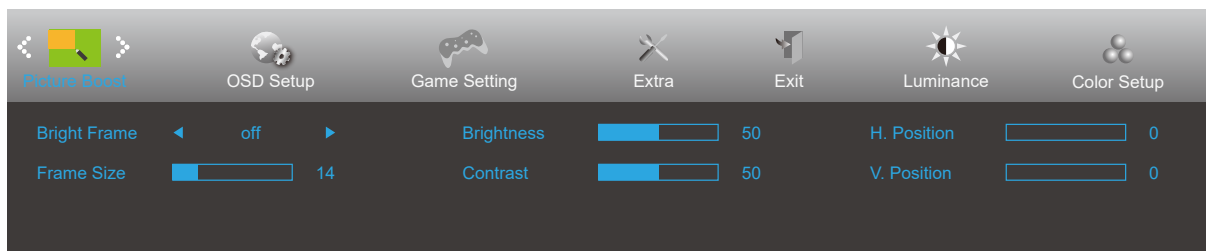
	Teplota barev	Teplá	Načíst teplou teplotu barev z EEPROM.
		Normální	Načíst normální teplotu barev z EEPROM.
		Skvělé	Načíst teplotu barev Cool z EEPROM.
		Uživatel	Obnovit teplotu barev z EEPROM.
	Barevný gamut	Nativní panel	Panel se standardním barevným prostorem.
		sRGB	Načíst teplotu barev sRGB z EEPROM.
	Režim LowBlue	Vypnuto / Multimédia / Internet / Kancelář / Čtení	Snížení modrého světla řízením teploty barev.
	Červená	0-100	Získ červené z digitálního registru.
	Zelená	0-100	Získ zelené z digitálního registru.
	Modrá	0-100	Získ modré z digitálního registru.
	Režim DCB	Plné vylepšení	Zakázat nebo povolit režim Plné vylepšení
		Přirozená pokožka	Zakázat nebo povolit režim Přirozená pokožka
		Zelené pole	Zakázat nebo povolit režim Zelené pole
		Modrá obloha	Zakázat nebo povolit režim Modrá obloha
		Automatické rozpoznání	Zakázat nebo povolit režim Automatické rozpoznání
		Vypnuto	Zakázat nebo povolit režim DCB
	Demo režimu DCB	Zapnuto nebo vypnuto	Zakázat nebo povolit demo

Poznámka:

Pokud je v režimu „HDR Mode“ pod „jasem“ nastaveno něco jiného než „vypnuto“, nelze upravovat žádné položky v „Nastavení barev“.

Pokud je „Barevný gamut“ nastaven na „sRGB“, nelze upravovat žádné položky v „Nastavení barev“ kromě Barevného gamutu.

Zesílení obrazu



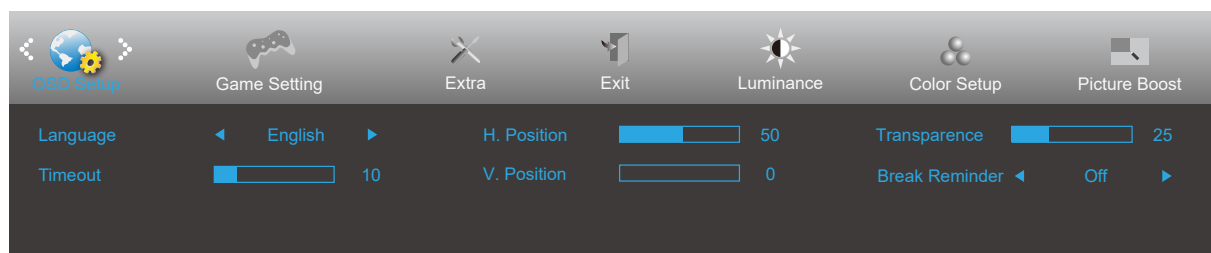
	Jasný rám	zapnuto nebo vypnuto	Zakázat nebo povolit jasný rám
	Velikost rámu	14-100	Nastavit velikost rámu
	Jas	0-100	Nastavit jas rámu
	kontrast	0-100	Nastavit kontrast rámu
	H. pozice	0-100	Nastavit horizontální pozici rámu
	V. pozice	0-100	Nastavit vertikální pozici rámu

Poznámka:

Nastavte jas, kontrast a pozici jasného rámu pro lepší zážitek ze sledování.

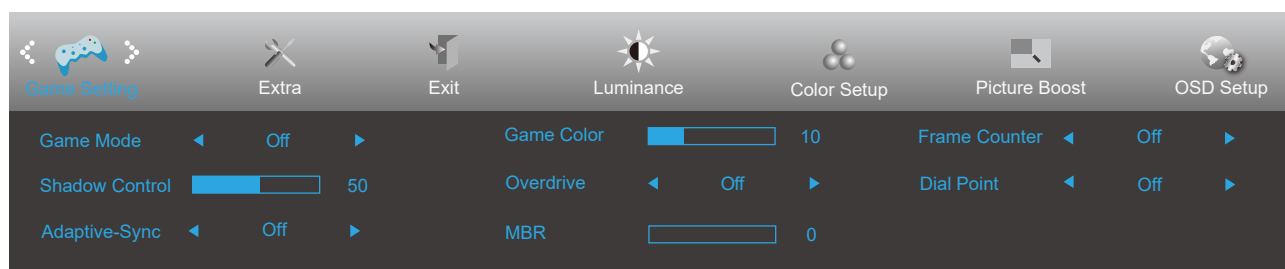
Pokud je režim „HDR Mode“ v části „Luminance“ nastaven na hodnotu jinou než „off“, nelze upravovat žádné položky v „Picture Boost“.

Nastavení OSD



	Jazyk		Vyberte jazyk OSD
	Časový limit	5-120	Nastavit časový limit OSD
	H. pozice	0-100	Nastavte horizontální pozici OSD
	V. pozice	0-100	Nastavte vertikální pozici OSD
	Průhlednost	0-100	Nastavte průhlednost OSD
	Připomenutí přestávky	zapnuto / vypnuto	Připomenutí přestávky, pokud uživatel pracuje nepřetržitě déle než 1 hodinu

Nastavení hry



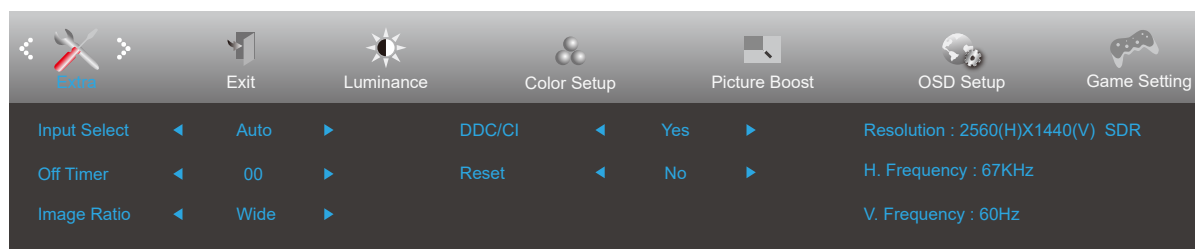
	herní režim	Vypnuto	Žádná optimalizace herním režimem.
		FPS	Pro hraní FPS (stříleček z pohledu první osoby). Zlepšuje detaily černé barvy v tmavém režimu.
		RTS	Pro hraní RTS (strategie v reálném čase). Zlepšuje kvalitu obrazu.
		Závodní	Pro hraní závodních her poskytuje nejrychlejší dobu odezvy a vysokou saturaci barev.
		Hráč 1	Nastavení preferencí uživatele uloženo jako Hráč 1.
		Hráč 2	Nastavení preferencí uživatele uloženo jako Hráč 2.
		Hráč 3	Nastavení preferencí uživatele uloženo jako Hráč 3.
	Řízení stínu	0-100	Řízení stínu je ve výchozím nastavení 50, uživatel může upravit hodnotu od 0 do 50 nebo od 50 do 100 pro zvýšení kontrastu a jasnější obraz. 1. Pokud je obraz příliš tmavý a detaily nejsou jasně viditelné, upravte hodnotu od 50 do 100 pro lepší zobrazení. 2. Pokud je obraz příliš světlý a detaily nejsou jasně viditelné, upravte hodnotu od 50 do 0 pro lepší zobrazení.
	Adaptive-Sync	Zapnuto nebo vypnuto	Zakázat nebo povolit Adaptive-Sync. Upozornění na běh Adaptive-Sync: Při povolení funkce Adaptive-Sync může v některých herních prostředích docházet k blikání obrazu.
	Herní barva	0-20	Herní barva nabízí 0-20 úrovní pro nastavení saturace a dosažení lepšího obrazu.
	Overdrive	Vypnuto	Upravte dobu odezvy.
		Slabý	
		Střední	
		Silný	
		Boost	
	MBR	0 ~ 20	Snížení modrého světla řízením teploty barev.
	Počítadlo snímků	Vypnuto / Pravý horní roh / Pravý dolní roh / Levý dolní roh / Levý horní roh	Zobrazit frekvenci V v zvoleném rohu
	Bod zaměření	Zapnuto nebo vypnuto	Funkce „Bod zaměření“ umísťuje indikátor zaměřování do středu obrazovky, aby pomohla hráčům při hraní her First Person Shooter (FPS) s přesným a precizním zaměřováním.

Poznámka:

Pokud je „HDR režim“ v „Jasu“ nastaven na jinou hodnotu než „vypnuto“, nelze upravovat položky „herní režim“, „Řízení stínu“ a „Barva hry“.

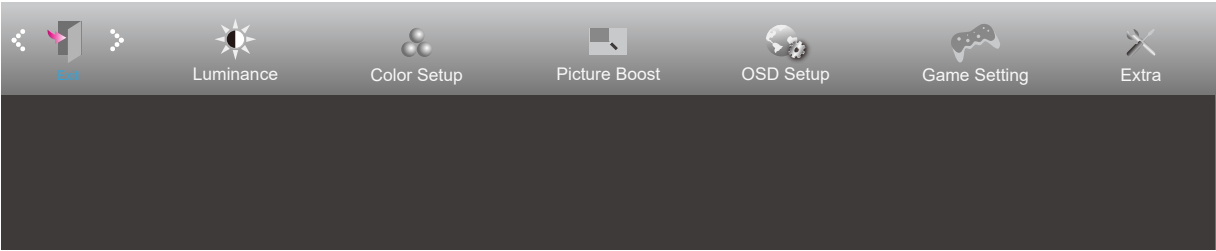
Pokud je „Barevný gamut“ v „Nastavení barev“ nastaven na „sRGB“, nelze upravovat položky „herní režim“, „Řízení stínu“ a „Barva hry“.

Extra



	Výběr vstupu		Vyberte zdroj vstupního signálu
	Časovač vypnutí	0-24 hodin	Vyberte čas vypnutí DC
	Poměr obrazu	Širokoúhlý	Vyberte poměr obrazu pro zobrazení.
		4:3	
	DDC/CI	Ano nebo Ne	Zapnout/Vypnout podporu DDC/CI
	Reset	Ano nebo Ne	Obnovit menu na výchozí nastavení
		ENERGY STAR® nebo Ne	Obnovit menu na výchozí nastavení (ENERGY STAR® dostupný u vybraných modelů)

Ukončit



	Ukončit		Ukončit hlavní OSD
---	---------	--	--------------------

LED indikátor

Stav	Barva LED
Režim plného napájení	Bílá
Režim aktivního vypnutí	Oranžová

Řešení problémů

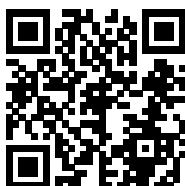
Problém a otázka	Možná řešení
Kontrolka napájení nesvítí	Ujistěte se, že je tlačítko napájení zapnuto a napájecí kabel je správně připojen k uzemněné zásuvce a k monitoru.
Na obrazovce nejsou žádné obrázky	• Je napájecí kabel správně připojen? Zkontrolujte připojení napájecího kabelu a napájení. • Je video kabel správně připojen? (Připojeno pomocí VGA kabelu) Zkontrolujte připojení VGA kabelu. (Připojeno pomocí HDMI kabelu) Zkontrolujte připojení HDMI kabelu. (Připojeno pomocí DP kabelu) Zkontrolujte připojení DP kabelu. * VGA/HDMI/DP vstup není dostupný u všech modelů. • Pokud je napájení zapnuto, restartujte počítač a zobrazí se počáteční obrazovka (přihlašovací obrazovka). Pokud se zobrazí počáteční obrazovka (přihlašovací obrazovka), spusťte počítač v příslušném režimu (bezpečný režim pro Windows 7/8/10) a poté změňte frekvenci grafické karty. (Odkaz na Nastavení optimálního rozlišení) Pokud se počáteční obrazovka (přihlašovací obrazovka) nezobrazí, kontaktujte servisní středisko nebo svého prodejce. • Vidíte "Vstup není podporován" na obrazovce? Tuto zprávu můžete vidět, když signál z grafické karty překročí maximální rozlišení a frekvenci, které monitor dokáže správně zpracovat. Upravte maximální rozlišení a frekvenci tak, aby je monitor dokázal správně zpracovat. • Ujistěte se, že jsou nainstalovány ovladače monitoru AOC.
Obraz je rozmazaný a vykazuje problém s duchy nebo stíny.	Upravte ovládání kontrastu a jasu. Stiskněte klávesu (AUTO) pro automatické nastavení. Ujistěte se, že nepoužíváte prodlužovací kabel ani přepínač. Doporučujeme připojit monitor přímo k výstupnímu konektoru grafické karty na zadní straně.
Obraz skáče, bliká nebo se na něm objevuje vlnový vzor.	Přesuňte elektrická zařízení, která mohou způsobovat elektrické rušení, co nejdále od monitoru. Použijte maximální obnovovací frekvenci, kterou váš monitor podporuje při používaném rozlišení.
Monitor je zaseknutý v režimu aktivního vypnutí."	Vypínač počítače by měl být v poloze ZAPNUTO. Grafická karta počítače by měla být pevně zasunutá ve svém slotu. Ujistěte se, že video kabel monitoru je správně připojen k počítači. Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že žádný pin není ohnutý. Ujistěte se, že váš počítač je v provozu, stisknutím klávesy CAPS LOCK na klávesnici a sledováním LED indikátoru CAPS LOCK. LED by měla po stisknutí klávesy CAPS LOCK buď zhasnout, nebo se rozsvítit.
Chybí jedna z primárních barev (ČERVENÁ, ZELENÁ nebo MODRÁ).	Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že žádný pin není poškozený. Ujistěte se, že video kabel monitoru je správně připojen k počítači.
Obraz na obrazovce není správně vycentrován nebo není správně veliký.	Upravte horizontální a vertikální pozici nebo stiskněte horkou klávesu (AUTO).
Obraz má barevné vady (bílá nevypadá jako bílá).	Upravte barvy RGB nebo vyberte požadovanou barevnou teplotu.
Horizontální nebo vertikální rušení na obrazovce.	Použijte režim vypnutí Windows 7/8/10 k nastavení CLOCK a FOCUS. Stiskněte klávesu (AUTO) pro automatické nastavení.
Předpisy a servis	Prosím, odkazujte se na informace o předpisech a servisu, které jsou v manuálu na CD nebo na www.aoc.com (pro nalezení modelu, který jste zakoupili ve vaší zemi, a pro nalezení informací o předpisech a servisu na stránce podpory).

Specifikace

Obecná specifikace

Panel	Název modelu	Q27B35S3	
	Řídicí systém	TFT barevný LCD	
	Viditelná velikost obrazu	68,5 cm úhlopříčka	
	Rozteč pixelů	0,2331 (H) mm × 0,2331 (V) mm	
	Barva zobrazení	16,7 milionu barev	
Ostatní	Horizontální rozsah skenování	30 kHz–190 kHz	
	Maximální horizontální velikost skenování	596,736 mm	
	Vertikální rozsah skenování	48–120 Hz (HDMI)	
	Vertikální velikost skenování (maximální)	335,664 mm	
	Optimální přednastavené rozlišení	2560x1440@60Hz	
	Maximální rozlišení	2560x1440@120Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Zdroj napájení	19V  2A	
	Spotřeba energie	Typická (výchozí jas a kontrast)	22W*
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤37W*
		Režim pohotovosti	≤ 0,3 W
	Odvod tepla	Normální provoz	75,34 BTU/h (typ.)
		Režim spánku (pohotovostní režim)	<1,03 BTU/h
		Vypnutý režim	<0 BTU/h
		Vypnutý režim (AC vypínač)	0 BTU/h
Prostředí	Teplota	Provozní	0 °C ~ 40 °C
		Nepoužívaný	-25 °C ~ 55 °C
	Vlhkost	Provozní	10 % ~ 85 % (bez kondenzace)
		Nepoužívaný	5 %~93 % (bez kondenzace)
	Nadmořská výška	Provozní	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Nepoužívaný	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)

*: Specifikace napájení představuje spotřebu energie displeje (včetně napájecího adaptéru) měřenou na vstupu napájecího adaptéru.

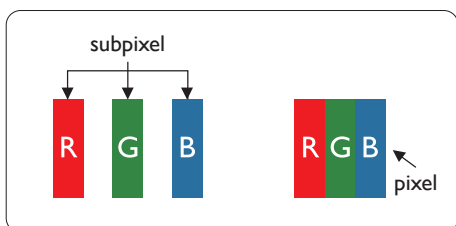


Zásady společnosti AOC týkající se vadných pixelů na panelech monitorů

Společnost AOC usiluje o dodávání produktů nejvyšší kvality. Používáme některé z nejpokročilejších výrobních procesů v oboru a uplatňujeme přísnou kontrolu kvality. Nicméně vadné pixely nebo vadné subpixely na panelech monitorů jsou někdy nevyhnutelné.

Žádný výrobce nemůže zaručit, že všechny panely budou bez vadných pixelů, avšak AOC zaručuje, že každý monitor s nepřijatelným počtem vad bude opraven nebo vyměněn v rámci záruky. Toto upozornění vysvětluje různé typy vadných pixelů a definuje přijatelné úrovně vad pro každý typ. Aby bylo možné uplatnit opravu nebo výměnu v rámci záruky, musí počet vadných pixelů na panelu monitoru překročit tyto přijatelné úrovně. Například nesmí být vadné více než 0,0004 % subpixelů na monitoru.

Společnost AOC navíc stanovuje ještě přísnější kvalitativní normy pro určité typy nebo kombinace vadných pixelů, které jsou výrazněji viditelné než jiné. Tato politika platí celosvětově.



Pixely a subpixely

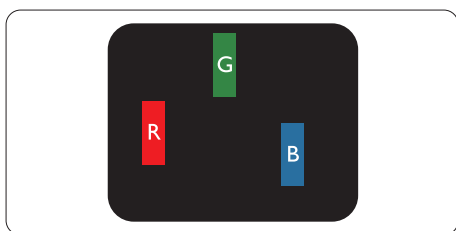
Pixel, neboli obrazový prvek, se skládá ze tří subpixelů v základních barvách červené, zelené a modré. Mnoho pixelů dohromady tvoří obraz. Když jsou všechny subpixely pixelu rozsvíceny, tři barevné subpixely společně vytvářejí jeden bílý pixel. Když jsou všechny zhasnuté, tři barevné subpixely společně vytvářejí jeden černý pixel. Jiné kombinace rozsvícených a zhasnutých subpixelů se zobrazují jako pixely jiných barev.

Typy vadných pixelů

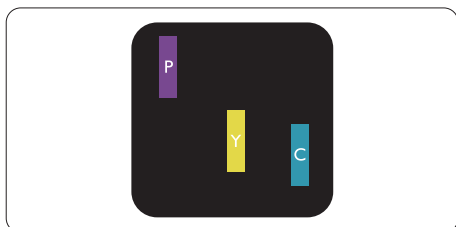
Vadné pixely a subpixely se na obrazovce projevují různými způsoby. Existují dvě kategorie vadných pixelů a v každé kategorii několik typů vadných subpixelů.

Vadné světlé body

Vadné světlé body se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou vždy rozsvíceny nebo „zapnuty“. To znamená, že jasný bod je subpixel, který na obrazovce vyniká při zobrazení tmavého vzoru. Existují následující typy vad jasných bodů.

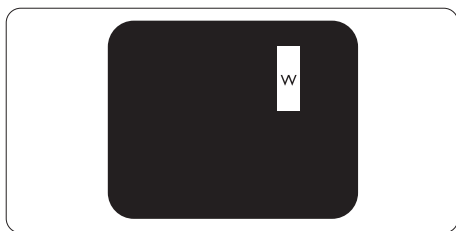


Jeden rozsvícený červený, zelený nebo modrý subpixel.



Dva sousední rozsvícené subpixely:

- Červený + modrý = fialová
- Červený + zelený = žlutá
- Zelená + Modrá = Azurová (světle modrá)



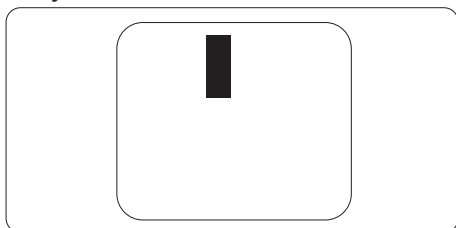
Tři sousední rozsvícené subpixely (jeden bílý pixel).

Poznámka

Červený nebo modrý světlý bod musí být o více než 50 % jasnější než sousední body, zatímco zelený světlý bod je o 30 % jasnější než sousední body.

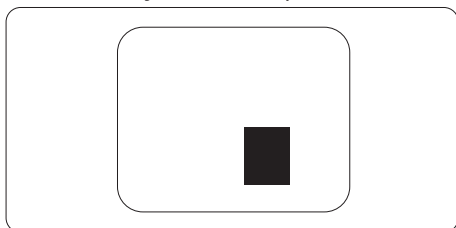
Vadné černé body

Vadné černé body se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou vždy tmavé nebo „vypnuté“. To znamená, že tmavý bod je subpixel, který vyniká na obrazovce, když monitor zobrazuje světlý vzor. Toto jsou typy vadných černých bodů.



Blízkost vadných pixelů

Protože vady pixelů a subpixelů stejného typu, které jsou blízko sebe, mohou být více nápadné, společnost AOC také stanovuje tolerance pro blízkost vadných pixelů.



Tolerance vadných pixelů

Pro uplatnění opravy nebo výměny z důvodu vadných pixelů během záruční doby musí mít panel monitoru AOC vadné pixely nebo vadné subpixely přesahující tolerance uvedené v online příručce.

VADY JASNÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 rozsvícený subpixel	2
2 sousední rozsvícené subpixely	1
3 sousední rozsvícené subpixely (jeden bílý pixel)	0
Vzdálenost mezi dvěma vadami jasných bodů*	≥ 15 mm
Celkový počet vad jasných bodů všech typů	2
VADY ČERNÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 nebo méně
2 sousední tmavé subpixely	2 nebo méně
3 sousední tmavé subpixely	≤ 1
Vzdálenost mezi dvěma vadnými černými body*	≥ 15 mm
Celkový počet vadných černých bodů všech typů	5 nebo méně
CELKOVÝ POČET VADNÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet vadných světlých nebo černých bodů všech typů	5 nebo méně

Poznámka

*: 1 nebo 2 sousedící vadné subpixely = 1 vadný pixel.

Přednastavené režimy zobrazení

STANDARD	ROZLIŠENÍ (±1 Hz)	VODOROVNÁ FREKVENCE (kHz)	SVAHOVÁ FREKVENCE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	1280x1440@60Hz	89.45	59.913
	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
	2560x1440@75Hz	111.028	74.968
	2560x1440@100Hz	148.5	100
	2560x1440@120Hz	178.2	120
IBM REŽIMY			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
REŽIMY MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

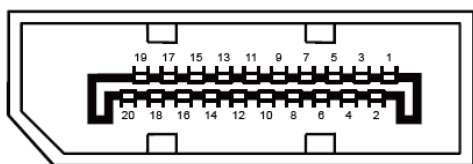
Poznámka: Podle standardu VESA může při výpočtu obnovovací frekvence (frekvence polí) různých operačních systémů a grafických karet dojít k odchylce (+/-1 Hz). Pro zlepšení kompatibility byla nominální obnovovací frekvence tohoto produktu zaokrouhlena. Řiďte se prosím skutečným produktem.

Přiřazení pinů



19pinový kabel pro barevný displej

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC zem
2.	Stínění TMDS Data 2	10.	TMDS hodiny +	18.	+5V napájení
3.	TMDS Data 2-	11.	Stínění TMDS hodin	19.	Detekce horkého připojení
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Hodiny-		
5.	TMDS Data 1 Stínění	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervováno (N.C. na zařízení)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Stínění	16.	SDA		



20pinový kabel pro barevný displej

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekce horkého připojení
9	ML_Lane 1 (p)	19	Návrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkce Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybaven funkcemi VESA DDC2B podle standardu VESA DDC. Umožňuje monitoru informovat hostitelský systém o své identitě a v závislosti na úrovni použitého DDC komunikovat další informace o svých zobrazovacích schopnostech.

DDC2B je obousměrný datový kanál založený na protokolu I2C. Hostitelský systém může požadovat informace EDID přes kanál DDC2B.

