

AOC



LCD монитор

Ръководство за потребителя

Q27B35S3

www.aoc.com

©2025 AOC. All Rights Reserved.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Безопасност.....	1
Национални конвенции	1
Захранване	2
Инсталация.....	3
Почистване.....	4
Други.....	5
Настройка	6
Съдържание на опаковката.....	6
Настройка на стойката и основата.....	7
Регулиране на ъгъла на гледане.....	8
Свързване на монитора	9
Монтиране на стена.....	10
Функция Adaptive-Sync	11
HDR.....	12
Настройване	13
Бързи клавиши	13
Настройки на OSD	15
Яркост	16
Настройка на цветовете	17
Подобряване на изображението.....	18
Настройки на OSD	19
Настройки за игра.....	20
Допълнително.....	22
Изход.....	23
LED индикатор	24
Отстраняване на неизправности	25
Спецификация	27
Обща спецификация	27
Политика на АОС относно дефекти на пиксели по панелите	28
Предварително зададени режими на дисплея.....	31
Назначения на пиновете	32
Plug and Play	33

Безопасност

Национални конвенции

Следващите подраздели описват нотационните конвенции, използвани в този документ.

Бележки, предупреждения и указания за безопасност

В целия наръчник блокове с текст могат да бъдат придружени от икона и отпечатани с удебелен или курсивен шрифт. Тези блокове са бележки, предупреждения и указания за безопасност и се използват както следва:



БЕЛЕЖКА: Бележката указва важна информация, която ви помага да използвате по-добре компютърната си система.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Предупреждението указва потенциална повреда на хардуера или загуба на данни и ви информира как да избегнете проблема.



ОПАСНОСТ: Опасността указва потенциален риск от телесна повреда и ви информира как да избегнете проблема. Някои предупреждения могат да се появят в алтернативни формати и да не бъдат придружени от икона. В такива случаи конкретното представяне на предупреждението е регламентирано от регулаторния орган.

Захранване

 Мониторът трябва да се използва само с вида захранване, посочен на етикета. Ако не сте сигурни в типа захранване във вашия дом, консултирайте се с дилъра или местната електроразпределителна компания.

 Изключете устройството по време на гръмотевична буря или когато няма да се използва за продължителен период от време. Това ще предпази монитора от повреди, причинени от пренапрежения.

 Не претоварвайте разклонителни кутии и удължителни кабели. Претоварването може да доведе до пожар или електрически удар.

 За да се осигури задоволителна работа, използвайте монитора само с компютри, сертифицирани по UL, които имат подходящо конфигурирани контакти, маркирани между 100-240V AC, минимум 5A.

 Електрическият контакт трябва да бъде инсталиран близо до оборудването и да бъде лесно достъпен.

 За употреба само с прикачения захранващ адаптер.

Производители: TPV ELECTRONICS(FUJIAN) CO., LTD

Модел: ADPC1938EX

Инсталация

! Не поставяйте монитора върху нестабилна количка, стойка, триножник, скоба или маса. Ако мониторът падне, може да нарани човек и да причини сериозни повреди на продукта. Използвайте само количка, стойка, триножник, скоба или маса, препоръчани от производителя или продавани с този продукт. Следвайте инструкциите на производителя. Следвайте инструкциите при инсталиране на продукта и използвайте монтажни аксесоари, препоръчани от производителя. Комбинацията от продукт и количка трябва да се движи внимателно.

! Никога не вкарвайте предмети в отвора на корпуса на монитора. Това може да повреди електронните компоненти и да причини пожар или електрически удар. Никога не разливайте течности върху монитора.

! Не поставяйте предната част на продукта върху пода.

! Ако монтирате монитора на стена или рафт, използвайте монтажен комплект, одобрен от производителя, и следвайте инструкциите на комплекта.

! Оставете свободно пространство около монитора, както е показано по-долу. В противен случай въздушната циркулация може да бъде недостатъчна, което да доведе до прегряване, пожар или повреда на монитора.

! За да избегнете потенциални повреди, например отделяне на панела от рамката, уверете се, че мониторът не се накланя надолу повече от -5 градуса. Ако максималният ъгъл на наклон надолу от -5 градуса бъде превишен, повредите на монитора няма да бъдат покрити от гаранцията.

Вижте по-долу препоръчителните зони за вентилация около монитора при монтаж на стена или стойка:



Почистване

 Почиствайте корпуса редовно с мека кърпа, навлажнена с вода.

 При почистване използвайте мека памучна или микрофибърна кърпа. Кърпата трябва да е влажна и почти суха; не допускайте проникване на течност в корпуса.



 Моля, изключете захранващия кабел преди почистване на продукта.

Други



Ако продуктът излъчва странна миризма, звук или дим, незабавно изключете захранващия щепсел и се свържете със сервизен център.



Уверете се, че вентилационните отвори не са блокирани от маса или завеса.



Не подлагайте LCD монитора на силни вибрации или удари по време на работа.



Не удряйте и не изпускайте монитора по време на работа или транспорт.



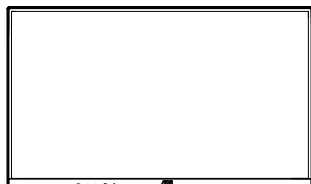
Захранващите кабели трябва да са с одобрена безопасност. За Германия те трябва да са H03VV-F, 3G, 0.75 mm² или по-добри. За други държави трябва да се използват подходящи типове съгласно изискванията.



Прекомерното звуково налягане от слушалки и аудио слушалки може да причини загуба на слух. Настройването на еквайзера на максимум увеличава изходното напрежение на слушалките и съответно нивото на звуковото налягане.

Настройка

Съдържание на опаковката



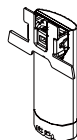
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Adapter



HDMI Cable



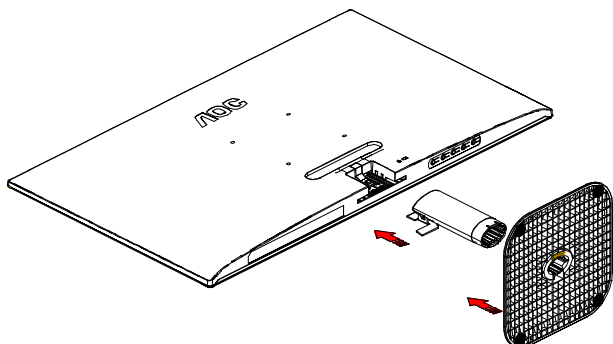
DisplayPort Cable

 Не всички сигнални кабели се предоставят за всички държави и региони. Моля, консултирайте се с местния дилър или клон на AOC за потвърждение.

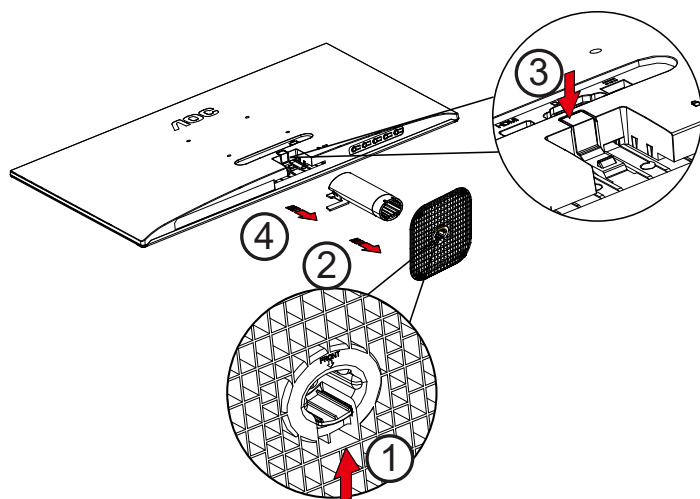
Настройка на стойката и основата

Моля, настройте или премахнете основата, като следвате стъпките по-долу.

Настройка:



Премахване:

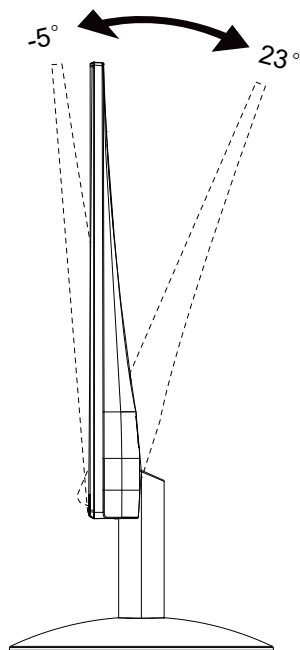


Регулиране на ъгъла на гледане

За оптимално гледане се препоръчва да гледате монитора фронтално, след което да регулирате ъгъла според личните си предпочитания.

Дръжте стойката, за да предотвратите преобръщане на монитора при промяна на ъгъла.

Можете да регулирате монитора, както следва:



ЗАБЕЛЕЖКА:

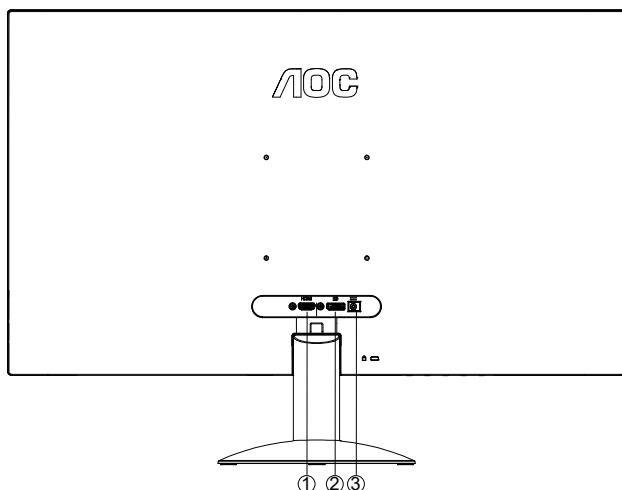
Не докосвайте LCD екрана при промяна на ъгъла. Докосването на LCD екрана може да причини повреда.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

1. За да избегнете потенциални повреди на екрана, като отделяне на панела, уверете се, че мониторът не се накланя надолу повече от -5 градуса.
2. Не натискайте екрана при регулиране на ъгъла на монитора. Хванете само рамката.

Свързване на монитора

Свързващи кабели отзад на монитора:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Захранване

Свържете към компютър

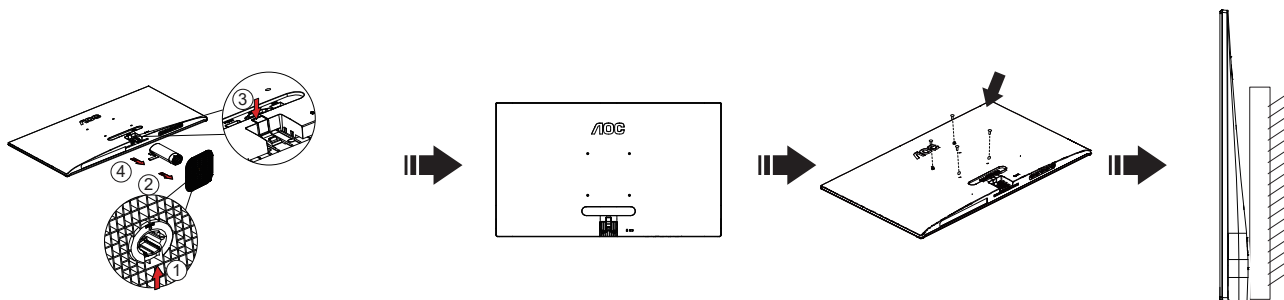
1. Свържете захранващия кабел здраво към задната част на дисплея.
2. Изключете компютъра и извадете захранващия му кабел.
3. Свържете сигналния кабел на дисплея към видео конектора на компютъра.
4. Включете захранващия кабел на компютъра и на дисплея в близък електрически контакт.
5. Включете компютъра и дисплея.

Ако мониторът показва изображение, инсталацията е завършена. Ако не показва изображение, моля, вижте раздел „Отстраняване на неизправности“.

За защита на оборудването винаги изключвайте компютъра и LCD монитора преди свързване.

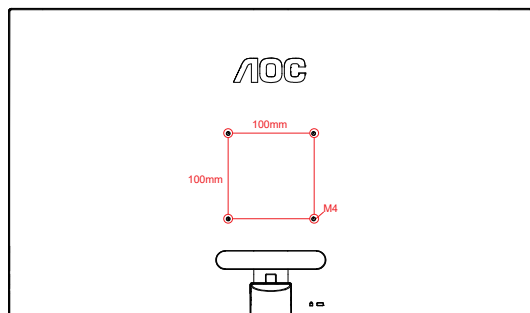
Монтиране на стена

Подготовка за инсталиране на допълнително стенов монтажен рамо.

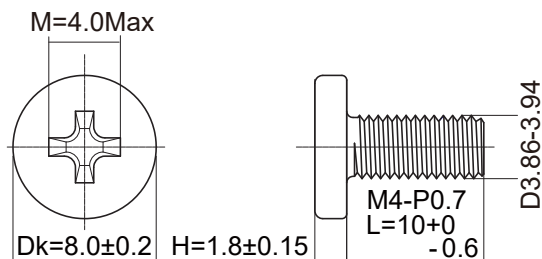


Този монитор може да бъде прикрепен към стенов монтажен рамо, закупено отделно. Изключете захранването преди тази процедура. Следвайте следните стъпки:

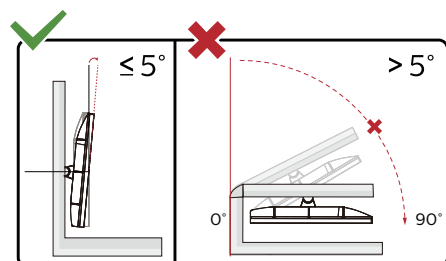
1. Отстранете основата.
2. Следвайте инструкциите на производителя за сглобяване на стения монтажен рамо.
3. Поставете стения монтажен рамо на гърба на монитора. Подравнете отворите на рамото с отворите на гърба на монитора.
4. Възстановете връзките на кабелите. За инструкции относно закрепването на стения монтажен рамо към стената, вижте ръководството за потребителя, което е приложено към допълнителния стенов монтажен рамо.



Спецификация на винтовете за стенов монтаж: M4*(10+X) mm, (X = дебелина на стения монтажен скоба)



Забележка: Отворите за винтове за VESA монтаж не са налични за всички модели. Моля, консултирайте се с дилъра или официалния отдел на АОС. Винаги се свързвайте с производителя за инсталация на стенов монтаж.



* Дизайнът на дисплея може да се различава от илюстрирания.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

1. За да избегнете потенциални повреди на екрана, като отделяне на панела, уверете се, че мониторът не се накланя надолу повече от -5 градуса.
2. Не натискайте екрана при регулиране на ъгъла на монитора. Хванете само рамката.

Функция Adaptive-Sync

1. Функция Adaptive-Sync работи с DP/HDMI.
2. Съвместими графични карти: Препоръчителният списък е както следва, също може да бъде проверен на www.AMD.com.

Графични карти

- Radeon™ RX Vega серия
- Radeon™ RX 500 серия
- Radeon™ RX 400 серия
- Radeon™ R9/R7 300 серия (с изключение на R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano серия
- Radeon™ R9 Fury серия
- Radeon™ R9/R7 200 серия (с изключение на R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

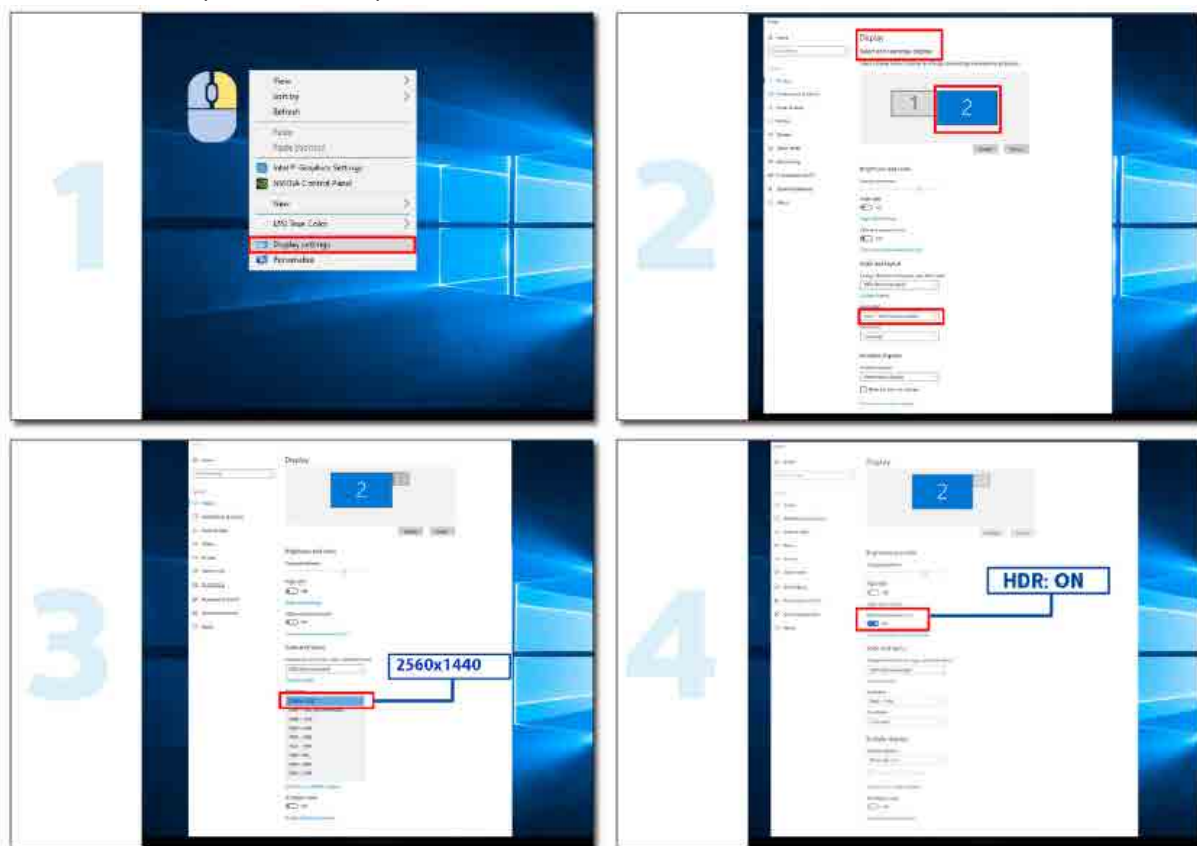
HDR

Този монитор е съвместим с входни сигнали във формат HDR10.

Дисплеят може автоматично да активира функцията HDR, ако плейърът и съдържанието са съвместими. Моля, свържете се с производителя на устройството и доставчика на съдържанието за информация относно съвместимостта на вашето устройство и съдържание. Ако не се нуждаете от автоматично активираните HDR функции, моля, изберете „ИЗКЛ.“ от менюто за настройки на дисплея.

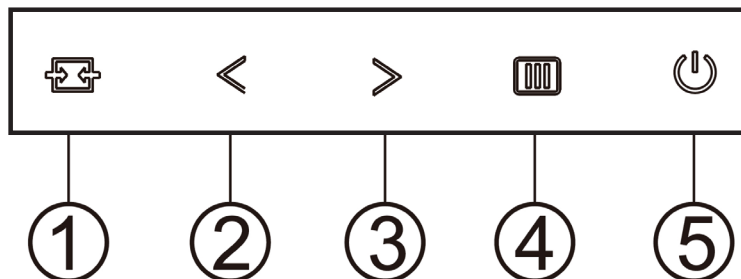
Забележка:

1. 3840×2160@50Hz/60Hz е налично само на устройства като UHD плейъри или Xbox/PS.
2. Настройки на дисплея:
 - а. Резолюцията на дисплея е зададена на 2560x1440, а HDR е предварително зададено на ВКЛ. При тези условия екранът може леко да потъмнее, което показва, че HDR е активиран.
 - б. След влизане в приложение, най-добър HDR ефект може да се постигне, когато резолюцията се промени на 2560x1440 (ако е налична).



Настройване

Бързи клавиши



1	Източник/Изход
2	Clear Vision/<
3	Съотношение на изображението/>
4	Меню/Въвеждане
5	Захранване

Меню/Потвърждаване

Когато OSD не е активирано, натиснете, за да се покаже OSD или да потвърдите избора.

Захранване

Натиснете бутона за захранване, за да включите монитора.

Съотношение на изображението

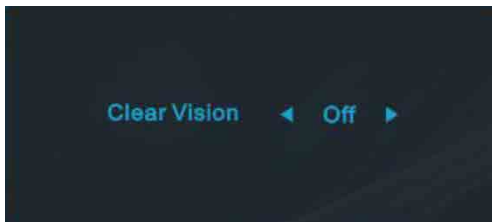
Когато OSD не е активирано, натиснете > за активиране на съотношението на изображението, натиснете < или > за избор между 4:3 или широко. (Ако размерът на екрана е 4:3 или резолюцията на входния сигнал е широкоформатна, бързият клавиш за настройка е деактивиран).

Източник/Изход

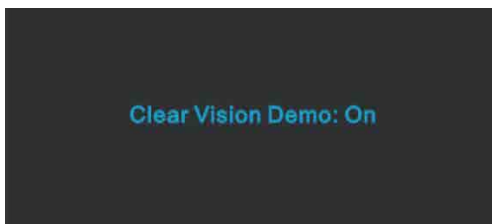
Когато OSD е затворено, натискането на бутона Source/Exit изпълнява функцията на бърз клавиш Source. Когато OSD е затворено, задръжте бутона Source/Exit около 2 секунди за автоматична конфигурация (само за модели с D-Sub).

Clear Vision

1. Когато OSD не е активирано, натиснете бутона „<“, за да активирате Clear Vision.
2. Използвайте бутоните „<“ или „>“, за да изберете между слабо, средно, силно или изключено. По подразбиране настройката винаги е „изключено“.



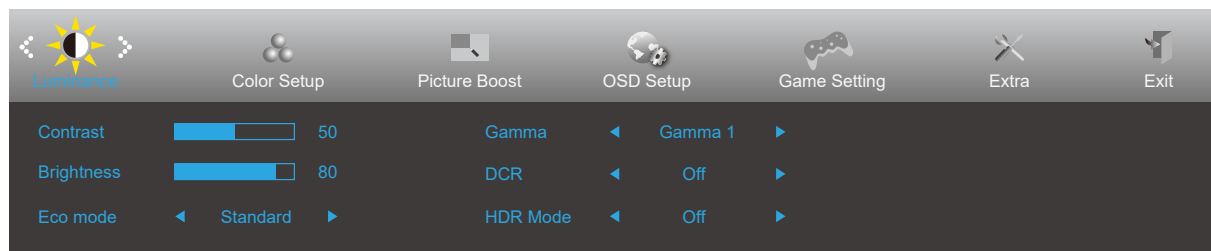
3. Задръжте бутона „<“ натиснат за 5 секунди, за да активирате демото на Clear Vision; съобщение „Clear Vision Demo: on“ ще се покаже на екрана за 5 секунди. Натиснете бутона Menu или Exit, съобщението ще изчезне. Натиснете и задръжте бутона „<“ за 5 секунди отново, функцията Clear Vision Demo ще бъде изключена.



Функцията Clear Vision осигурява оптимално визуално изживяване чрез преобразуване на изображения с ниска резолюция и размазани изображения в ясни и живи.

Настройки на OSD

Основни и прости инструкции за контролните бутони.

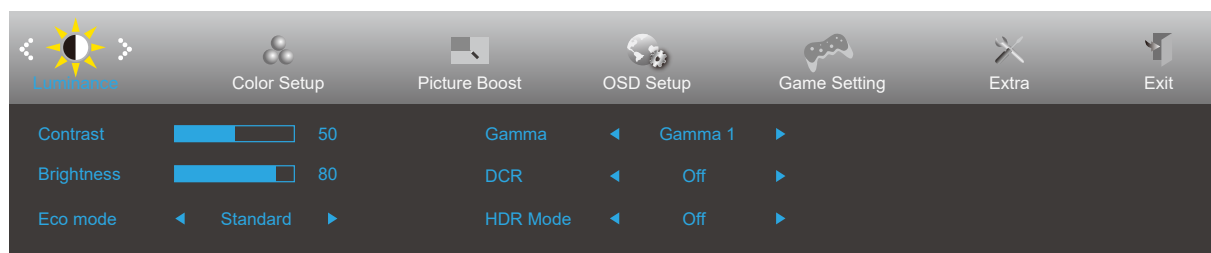


- 1). Натиснете  бутона MENU, за да активирате OSD прозореца.
- 2). Натиснете < Ляво или > Дясно, за да навигирате през функциите. След като желаната функция е маркирана, натиснете  бутона MENU, за да я активирате, натиснете < Ляво или > Дясно, за да навигирате през подменю функциите. След като желаната функция е маркирана, натиснете  бутона MENU, за да я активирате.
- 3). Натиснете < Ляво или > за да промените настройките на избраната функция. Натиснете  за изход. Ако желаете да коригирате друга функция, повторете стъпки 2-3.
- 4). Функция за заключване на OSD: За да заключите OSD, натиснете и задръжте  бутон MENU, докато мониторът е изключен, след което натиснете  бутон за захранване, за да включите монитора. За отключване на OSD - натиснете и задръжте  бутон MENU, докато мониторът е изключен, след което натиснете  бутон за захранване, за да включите монитора.

Бележки:

- 1). Ако продуктът има само един вход за сигнал, опцията „Избор на вход“ е деактивирана за настройка.
- 2). ECO режими (с изключение на стандартния режим), DCR, DCB режим и Picture Boost – в тези четири състояния може да съществува само едно.

Яркост



	Контраст	0-100		Контраст от цифров регистър.
	Яркост	0-100		Настройка на подсветката.
	Еко режим	Стандартен		Стандартен режим.
		Текст		Текстов режим.
		Интернет		Интернет режим.
		Игра		Игров режим.
		Филм		Режим Филм.
		Спорт		Спортен режим.
		Четене		Режим Четене.
	Гама	Гама 1		Настройка на Гама 1.
		Гама 2		Настройка на Гама 2.
		Гама 3		Настройка на Гама 3.
	DCR	Включено		Активиране на динамично съотношение на контраста.
		Изключено		Деактивиране на динамичното съотношение на контраста.
	HDR	Изключено / DisplayHDR / HDR Картина / HDR Филм / HDR Игра		Деактивиране или активиране на HDR
	HDR режим	Изключено		Изберете HDR режим.
		HDR картина		
		HDR филм		
		HDR игра		

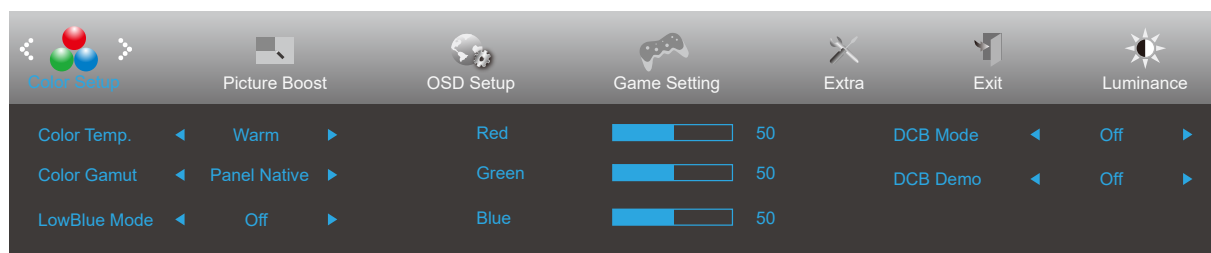
Забележка:

Когато „HDR“ е зададено на „не-изключено“, елементите „Контраст“, „Яркост“, „ECO“, „Гама“ и „DCR“ не могат да бъдат регулирани.

Когато „HDR режим“ е зададен на „не-изключено“, елементите „Контраст“, „ECO“ и „Гама“ не могат да бъдат регулирани.

Когато „Цветов обхват“ в „Настройка на цвета“ е зададен на „sRGB“, елементите „Контраст“, „ECO“, „Гама“ и „HDR режим“ не могат да бъдат регулирани.

Настройка на цветовете



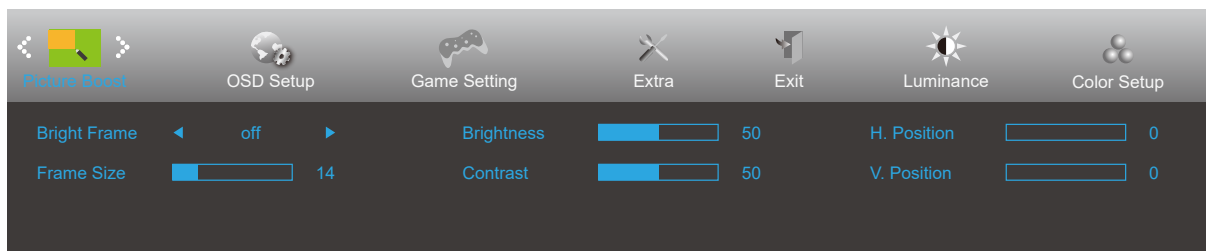
	Цветна температура	Топла	Възстановяване на топла цветна температура от EEPROM.
		Нормална	Възстановяване на нормална цветна температура от EEPROM.
		Студено	Възстановяване на студена цветна температура от EEPROM.
		Потребител	Възстановяване на цветна температура от EEPROM.
	Цветов обхват	Роден панел	Панел със стандартно цветово пространство.
		sRGB	Възстановяване на sRGB цветна температура от EEPROM.
	Режим LowBlue	Изключено / Мултимедия / Интернет / Офис / Четене	Намаляване на синята светлина чрез контрол на цветната температура.
	Червено	0-100	Усилване на червено от цифров регистър.
	Зелено	0-100	Усилване на зелено от цифров регистър.
	Синьо	0-100	Усилване на синьо от цифров регистър.
	Режим DCB	Пълно подобрение	Деактивиране или активиране на режим Пълно подобрение
		Естествена кожа	Деактивиране или активиране на режим Естествена кожа
		Зелено поле	Деактивиране или активиране на режим Зелено поле
		Небесносиньо	Деактивиране или активиране на режим Небесносиньо
		Автоматично откриване	Деактивиране или активиране на режим Автоматично откриване
		Изключено	Деактивиране или активиране на режим DCB
	Демонстрация на DCB	Включено или изключено	Деактивиране или активиране на демонстрация

Забележка:

Когато „HDR режим“ под „Яркост“ е зададен на „не изключено“, всички елементи в „Настройка на цветовете“ не могат да бъдат регулирани.

Когато „Цветов обхват“ е зададен на „sRGB“, всички елементи в „Настройка на цветовете“ не могат да бъдат регулирани, с изключение на Цветовия обхват.

Подобряване на изображението



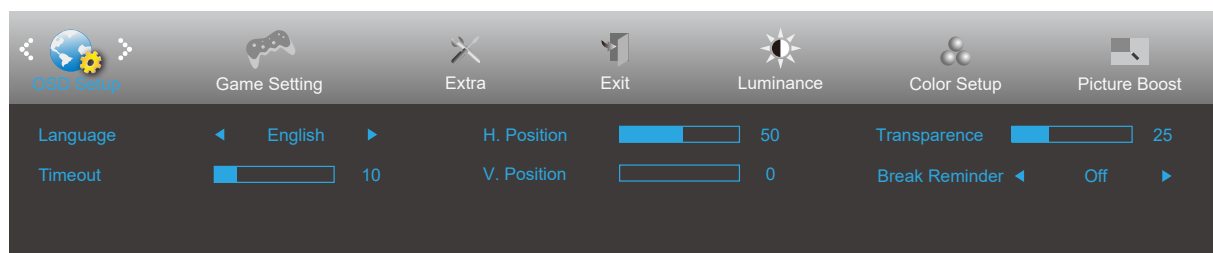
	Ярка рамка	включено или изключено	Деактивиране или активиране на Ярка рамка
	Размер на рамката	14-100	Настройка на размера на рамката
	Яркост	0-100	Настройка на яркостта на рамката
	Контраст	0-100	Настройка на контраста на рамката
	Х. позиция	0-100	Настройка на хоризонталната позиция на рамката
	В. позиция	0-100	Настройка на вертикалната позиция на рамката

Забележка:

Настройте яркостта, контраста и позицията на Ярката рамка за по-добро визуално изживяване.

Когато режимът „HDR“ под „Яркост“ е зададен на „не изключено“, всички елементи под „Подобряване на изображението“ не могат да бъдат регулирани.

Настройки на OSD



	Език		Изберете езика на OSD
	Изчакване	5-120	Настройка на времето за изчакване на OSD
	Хоризонтална позиция	0-100	Регулиране на хоризонталната позиция на OSD
	Вертикална позиция	0-100	Регулиране на вертикалната позиция на OSD
	Прозрачност	0-100	Регулиране на прозрачността на OSD
	Напомняне за почивка	вкл. / изкл.	Напомняне за почивка, ако потребителят работи непрекъснато повече от 1 час

Настройки за игра


Game Setting


Extra


Exit


Luminance


Color Setup


Picture Boost


OSD Setup

Game Mode	◀ Off ▶	Game Color	10	Frame Counter	◀ Off ▶
Shadow Control	50	Overdrive	◀ Off ▶	Dial Point	◀ Off ▶
Adaptive-Sync	◀ Off ▶	MBR	0		

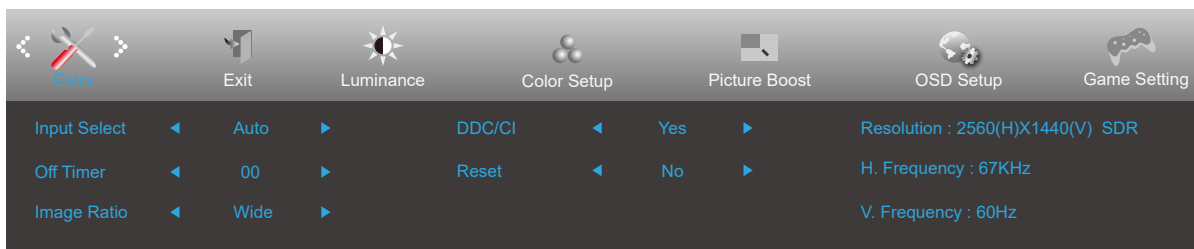
	Игров режим	Изключено	Без оптимизация в Игров режим.
		FPS	За игра на FPS (First Person Shooter) игри. Подобрява детайлите на черното в тъмни теми.
		RTS	За игра на RTS (Real Time Strategy). Подобрява качеството на изображението.
		Състезателен режим	За игра на състезателни игри осигурява най-бързо време за реакция и висока наситеност на цветовете.
		Играч 1	Настройките по предпочитание на потребителя са запазени като Играч 1.
		Играч 2	Настройките по предпочитание на потребителя са запазени като Играч 2.
		Играч 3	Настройките по предпочитание на потребителя са запазени като Играч 3.
	Контрол на сенките	0-100	Контрол на сенките по подразбиране е 50, след което крайният потребител може да регулира стойността от 0 до 50 или от 50 до 100 за увеличаване на контраста и по-ясна картина. 1. Ако картината е твърде тъмна и детайлите не се виждат ясно, регулирайте стойността от 50 до 100 за по-ясна картина. 2. Ако картината е твърде светла и детайлите не се виждат ясно, регулирайте стойността от 50 до 0 за по-ясна картина.
	Adaptive-Sync	Включено или изключено	Деактивиране или активиране на Adaptive-Sync. Напомняне за работа на Adaptive-Sync: Когато функцията Adaptive-Sync е активирана, може да се наблюдава мигане в някои игрови среди.
	Цвят на играта	0-20	Цвят на играта предоставя 0-20 нива за регулиране на наситеността с цел постигане на по-добра картина.
	Overdrive	Изключено	Регулиране на времето за реакция.
		Слаб	
		Среден	
		Силен	
		Усилване	
	MBR	0 ~ 20	Намаляване на синята светлина чрез контрол на цветната температура.
	Брояч на кадри	Изключено / Горен десен ъгъл / Долен десен ъгъл / Долен ляв ъгъл / Горен ляв ъгъл	Показване на честотата на вертикалната синхронизация в избрания ъгъл
	Точка на прицелване	Включено или изключено	Функцията „Точка на прицелване“ поставя индикатор за насочване в центъра на екрана, за да подпомогне играчите при игра на шутъри от първо лице (FPS) с точна и прецизна насоченост.

Забележка:

Когато „HDR режим“ под „Яркост“ е настроен на стойност различна от „изключено“, елементите „Игров режим“, „Контрол на сенките“ и „Игров цвят“ не могат да бъдат регулирани.

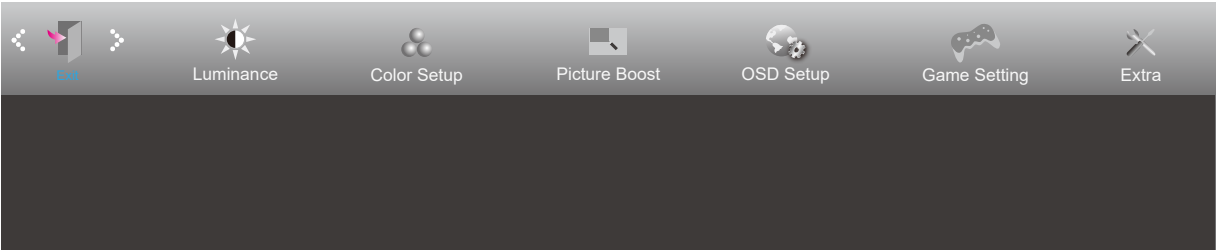
Когато „Цветов обхват“ под „Настройка на цвета“ е зададен на „sRGB“, елементите „Игров режим“, „Контрол на сенките“ и „Игров цвят“ не могат да бъдат регулирани.

Допълнително



	Избор на вход		Изберете източник на входящ сигнал
	Таймер за изключване	0-24 ч	Избор на време за изключване на DC
	Съотношение на изображението	Широко	Изберете съотношение на изображението за дисплея.
		4:3	
	DDC/CI	Да или Не	Включване/Изключване на поддръжка DDC/CI
	Нулиране	Да или Не	Възстановяване на менюто до фабрични настройки
		ENERGY STAR® или Не	Възстановяване на менюто до фабрични настройки (ENERGY STAR® наличен за избрани модели)

Изход



	Изход		Изход от основното OSD меню
---	-------	--	-----------------------------

LED индикатор

Статус	Цвят на LED
Режим на пълна мощност	Бяло
Режим на активно изключване	Оранжево

Отстраняване на неизправности

Проблем и въпрос	Възможни решения
LED индикаторът за захранване не свети	Уверете се, че бутонът за захранване е включен и захранващият кабел е правилно свързан към заземен електрически контакт и към монитора.
Няма изображение на екрана	• Свързан ли е правилно захранващият кабел? Проверете връзката на захранващия кабел и захранването. • Свързан ли е правилно видео кабелът? (Свързано чрез VGA кабел) Проверете връзката на VGA кабела. (Свързано чрез HDMI кабел) Проверете връзката на HDMI кабела. (Свързано чрез DP кабел) Проверете връзката на DP кабела. * Входовете VGA/HDMI/DP не са налични във всеки модел. • Ако захранването е включено, рестартирайте компютъра, за да видите началния екран (екрана за вход). Ако се появи началният екран (екранът за вход), стартирайте компютъра в съответния режим (безопасен режим за Windows 7/8/10) и след това променете честотата на видео картата. (Вижте Настройване на оптималната резолюция) Ако началният екран (екранът за вход) не се появи, свържете се със сервисния център или с вашия дилър. • Виждате ли "Входът не се поддържа" на екрана? Това съобщение се появява, когато сигналът от видео картата надвишава максималната резолюция и честота, които мониторът може да обработи правилно. Настройте максималната резолюция и честота, които мониторът може да обработи правилно. • Уверете се, че драйверите за AOC монитор са инсталирани.
Изображението е размазано и има проблем с призрачни сенки.	Настройте контролите за Контраст и Яркост. Натиснете бърз клавиш (AUTO) за автоматична настройка. Уверете се, че не използвате удължителен кабел или превключвател. Препоръчваме да свържете монитора директно към изходния конектор на видео картата отзад.
Изображението трепти, мига или се появява вълнообразен модел.	Преместете електрическите устройства, които могат да причинят електрически смущения, възможно най-далеч от монитора. Използвайте максималната честота на опресняване, която мониторът поддържа при използваната резолюция.
Мониторът е блокиран в активен режим на изключване."	Ключът за захранване на компютъра трябва да е в позиция ВКЛЮЧЕНО. Видео картата на компютъра трябва да е здраво поставена в слота си. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра. Проверете видео кабела на монитора и се уверете, че няма огънати щифтове. Уверете се, че компютърът ви работи, като натиснете клавиша CAPS LOCK на клавиатурата и наблюдавате светлинния индикатор CAPS LOCK. Индикаторът трябва да се включи или изключи след натискане на клавиша CAPS LOCK.
Липсва един от основните цветове (ЧЕРВЕНО, ЗЕЛЕНО или СИНЬО).	Проверете видео кабела на монитора и се уверете, че няма повредени щифтове. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра.
Изображението на екрана не е центрирано или е с неправилен размер.	Регулирайте H-Position и V-Position или натиснете бърз клавиш (AUTO).
Изображението има цветови дефекти (бялото не изглежда бяло).	Регулирайте RGB цветовете или изберете желаната цветна температура.
Хоризонтални или вертикални смущения на екрана.	Използвайте режим на изключване на Windows 7/8/10 за регулиране на CLOCK и FOCUS. Натиснете бърз клавиш (AUTO) за автоматична настройка.

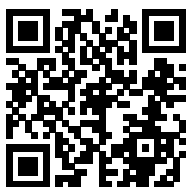
Регулация и обслужване.	Моля, обърнете се към информацията за регулация и обслужване, която се намира в ръководството на CD или на www.aos.com (за да намерите модела, който сте закупили във вашата страна, и да откриете информация за регулация и обслужване на страницата за поддръжка).
--------------------------------	---

Спецификация

Обща спецификация

Панел	Име на модела	Q27B35S3	
	Задвижваща система	TFT цветен LCD	
	Видим размер на изображението	68,5 см диагонал	
	Пикселно разстояние	0.2331 (Ш) мм x 0.2331 (В) мм	
	Цвят на дисплея	16,7М цвята	
Други	Хоризонтален обхват на сканиране	30k-190kHz	
	Максимален хоризонтален размер на сканиране	596,736 мм	
	Вертикален обхват на сканиране	48-120 Hz (HDMI)	
	Вертикален размер на сканиране (максимален)	335.664 мм	
	Оптимална предварително зададена резолюция	2560x1440@60Hz	
	Максимална резолюция	2560x1440@120Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Източник на захранване	19V  2A	
	Консумация на енергия	Типична (яркост и контраст по подразбиране)	22W*
		Макс. (яркост = 100, контраст = 100)	≤37W*
		Режим на готовност	≤0.3W
	Отделяне на топлина	Нормална работа	75.34 BTU/hr (типично)
		Сън (режим на готовност)	<1.03 BTU/hr
		Режим изключване	<0 BTU/hr
		Режим изключване (АС ключ)	0 BTU/hr
Околна среда	Температура	Работна	0°C~40°C
		Неработна	-25°C~55°C
	Влажност	Работна	10%~85% (без кондензация)
		Неработна	5%~93% (без кондензация)
	Надморска височина	Работна	0м~5000м (0фт~16404фт)
		Неработна	0м~12192м (0фт~40000фт)

*: Захранващата спецификация представлява консумацията на енергия на дисплея (включително захранващия адаптер), измерена на входа на захранващия адаптер.

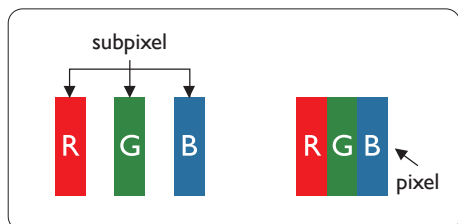


Политика на АОС относно дефекти на пиксели по панелите

АОС се стреми да доставя продукти с най-високо качество. Използваме някои от най-съвременните производствени процеси в индустрията и прилагаме строги мерки за контрол на качеството. Въпреки това, дефекти на пиксели или субпиксели по панелите на мониторите понякога са неизбежни.

Нито един производител не може да гарантира, че всички панели ще бъдат без дефекти на пиксели, но АОС гарантира, че всеки монитор с неприемливо количество дефекти ще бъде ремонтиран или заменен по гаранция. Това уведомление обяснява различните видове дефекти на пиксели и определя допустимите нива на дефекти за всеки тип. За да бъде мониторът допустим за ремонт или замяна по гаранция, броят на дефектните пиксели на панела трябва да надвишава тези допустими нива. Например, не повече от 0.0004% от субпикселите на монитора могат да бъдат дефектни.

Освен това, АОС поставя още по-високи стандарти за качество за определени видове или комбинации от дефекти на пикселите, които са по-забележими от други. Тази политика е валидна в световен мащаб.



Пиксели и субпиксели

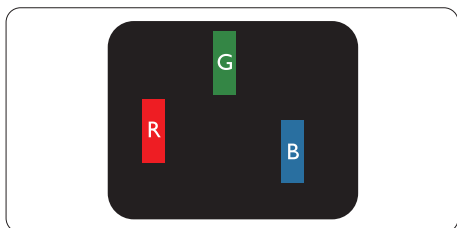
Пикселът, или елементът на изображението, се състои от три субпиксела в основните цветове червено, зелено и синьо. Множество пиксели заедно образуват изображение. Когато всички субпиксели на пиксел са светнали, трите цветни субпиксела заедно се възприемат като един бял пиксел. Когато всички са тъмни, трите цветни субпиксела заедно се възприемат като един черен пиксел. Други комбинации от светнали и тъмни субпиксели се възприемат като единични пиксели с други цветове.

Видове дефекти на пикселите

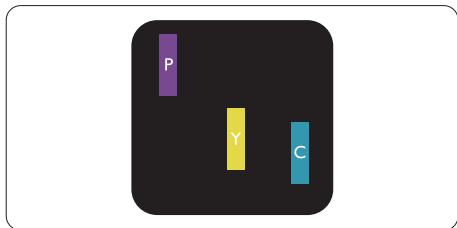
Дефектите на пикселите и субпикселите се проявяват на екрана по различни начини. Съществуват две категории дефекти на пикселите и няколко вида дефекти на субпикселите във всяка категория.

Дефекти с ярки точки

Дефектите с ярки точки се проявяват като пиксели или субпиксели, които винаги са светнали или „включени“. Ярка точка е субпиксел, който изпъква на екрана, когато мониторът показва тъмен образец. Съществуват следните видове дефекти с ярки точки.



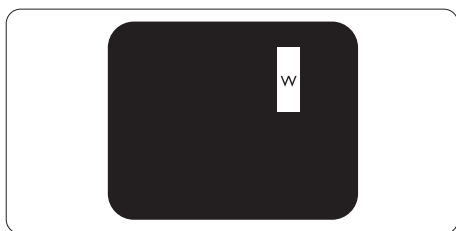
Един светнал червен, зелен или син субпиксел.



Два съседни светнали субпиксела:

- Червен + Син = Лилав
- Червен + Зелен = Жълт

- Зелен + Син = Циан (Светлосин)



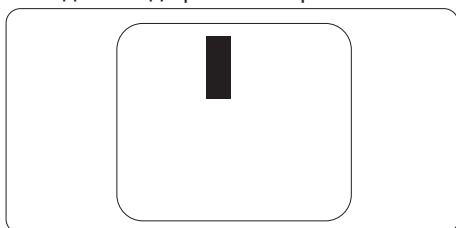
Три съседни осветени субпиксела (един бял пиксел).

Забележка

Ярка червена или синя точка трябва да бъде с повече от 50 процента по-ярка от съседните точки, докато ярка зелена точка е с 30 процента по-ярка от съседните точки.

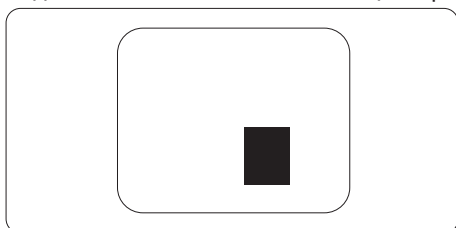
Дефекти с черни точки

Дефектите с черни точки се проявяват като пиксели или субпиксели, които винаги са тъмни или 'изключени'. Тоест, тъмна точка е субпиксел, който изпъква на екрана, когато мониторът показва светъл образец. Това са видовете дефекти с черни точки.



Близост на дефектите на пикселите

Тъй като дефектите на пикселите и субпикселите от един и същи тип, които са близо един до друг, могат да бъдат по-забележими, АОС също определя допустими отклонения за близостта на дефектите на пикселите.



Толеранси за дефекти на пикселите

За да бъде квалифициран за ремонт или подмяна поради дефекти на пикселите през гаранционния период, панелът на монитора в монитор с панел АОС трябва да има дефекти на пиксели или субпиксели, надвишаващи толерансите, посочени в уеб ръководството.

ДЕФЕКТИ С ЯРКИ ТОЧКИ	ПРИЕМЛИВО НИВО
1 светнал субпиксел	2
2 съседни светнали субпиксела	1
3 съседни светнали субпиксела (един бял пиксел)	0
Разстояние между два дефекта с ярки точки*	≥ 15 мм
Общ брой дефекти с ярки точки от всички видове	2
ДЕФЕКТИ С ЧЕРНИ ТОЧКИ	ПРИЕМЛИВО НИВО
1 тъмен субпиксел	5 или по-малко
2 съседни тъмни субпиксела	2 или по-малко
3 съседни тъмни субпиксела	≤ 1
Разстояние между два дефекта с черни точки*	≥ 15 мм
Общо дефекти с черни точки от всички видове	5 или по-малко
ОБЩО ДЕФЕКТИ С ТОЧКИ	ПРИЕМЛИВО НИВО

Общо дефекти с ярки или черни точки от всички видове	5 или по-малко
--	----------------

Забележка

*: 1 или 2 съседни дефекта на субпиксели = 1 дефект на точка.

Предварително зададени режими на дисплея

СТАНДАРТ	РЕЗОЛЮЦИЯ (±1Hz)	ХОРИЗОНТАЛНА ЧЕСТОТА (kHz)	ВЕРТИКАЛНА ЧЕСТОТА (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	1280x1440@60Hz	89.45	59.913
	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
	2560x1440@75Hz	111.028	74.968
	2560x1440@100Hz	148.5	100
	2560x1440@120Hz	178.2	120
IBM РЕЖИМИ			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC РЕЖИМИ			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

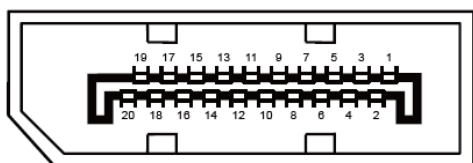
Забележка: Според стандарта VESA може да има определена грешка (+/-1 Hz) при изчисляване на честотата на опресняване (честота на полето) от различни операционни системи и графични карти. За подобряване на съвместимостта номиналната честота на опресняване на този продукт е закръглена. Моля, обърнете внимание на действителния продукт.

Назначения на пиновете



19-пинов кабел за цветен дисплей

Номер на щифт	Име на сигнала	Номер на щифт	Име на сигнала	Номер на щифт	Име на сигнала
1.	TMDS Данни 2+	9.	TMDS Данни 0-	17.	Земя DDC/CEC
2.	Щит на TMDS Данни 2	10.	TMDS Часовник +	18.	+5V Захранване
3.	TMDS Данни 2-	11.	Щит на TMDS Часовник	19.	Откриване на горещо включване
4.	TMDS Данни 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1 Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Резервиран (N.C. на устройството)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-пинов кабел за цветен дисплей

Номер на щифт	Име на сигнала	Номер на щифт	Име на сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Откриване на горещо включване
9	ML_Lane 1 (p)	19	Връщане DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Този монитор е оборудван с възможности VESA DDC2B съгласно стандарта VESA DDC. Той позволява на монитора да информира хост системата за своята идентичност и, в зависимост от използваното ниво на DDC, да предава допълнителна информация за своите дисплейни възможности.

DDC2B е двупосочен канал за данни, базиран на протокола I2C. Хостът може да поиска информация EDID чрез канала DDC2B.

