

AOC



LCD monitor
Korisnički priručnik

Q27B35S3

www.aoc.com

©2025 AOC. All Rights Reserved.

HDMI®
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Sigurnost.....	1
Nacionalne konvencije	1
Napajanje.....	2
Instalacija	3
Čišćenje	4
Ostalo	5
Postavljanje.....	6
Sadržaj u paketu.....	6
Postavljanje postolja i baze.....	7
Podešavanje kuta gledanja	8
Povezivanje monitora	9
Zidna montaža.....	10
funkcija Adaptive-Sync	11
HDR.....	12
Podešavanje	13
Brze tipke	13
OSD postavke	15
Luminancija.....	16
Postavke boja.....	17
Poboljšanje slike.....	18
Postavke OSD-a	19
Postavke igre.....	20
Dodatno.....	21
Izlaz	22
LED indikator	23
Rješavanje problema	24
Specifikacija	25
Opća specifikacija.....	25
AOC pravila o pikselnim greškama na panelima monitora	26
Preddefinirani načini prikaza.....	29
Dodjele pinova	30
Plug and Play	31

Sigurnost

Nacionalne konvencije

Sljedeći pododjeljci opisuju notacijske konvencije korištene u ovom dokumentu.

Bilješke, oprezi i upozorenja

Kroz ovaj vodič, blokovi teksta mogu biti popraćeni ikonom i ispisani podebljanim ili kurzivnim slovima. Ti blokovi su bilješke, oprezi i upozorenja te se koriste na sljedeći način:



BILJEŠKA: BILJEŠKA označava važne informacije koje vam pomažu bolje koristiti vaš računalni sustav.



OPREZ: OPREZ označava moguću štetu na hardveru ili gubitak podataka te vas upozorava kako izbjeći problem.



UPOZORENJE: UPOZORENJE označava mogućnost ozljede tijela i upozorava vas kako izbjeći problem. Neka upozorenja mogu se pojaviti u alternativnim formatima i bez ikone. U takvim slučajevima, specifični prikaz upozorenja propisuje regulatorno tijelo.

Napajanje



Monitor treba koristiti isključivo s vrstom izvora napajanja naznačenom na naljepnici. Ako niste sigurni u vrstu napajanja u vašem domu, obratite se prodavaču ili lokalnoj elektrodistribuciji.



Isključite uređaj tijekom grmljavinske oluje ili kada se neće koristiti duže vrijeme. Ovo će zaštititi monitor od oštećenja uzrokovanih prenaponskim udarima.



Ne preopterećujte produžne kabele i razvodne trake. Preopterećenje može uzrokovati požar ili električni udar.



Za zadovoljavajući rad koristite monitor isključivo s računalima koja su na UL listi i imaju odgovarajuće konfigurirane utičnice označene između 100-240V AC, min. 5A.



Zidna utičnica mora biti instalirana u blizini opreme i mora biti lako dostupna.



Koristiti isključivo s priloženim adapterom za napajanje.

Proizvođači: TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO., LTD

Model: ADPC1938EX

Instalacija

! Nemojte postavljati monitor na nestabilna kolica, stalak, stativ, nosač ili stol. Pad monitora može ozlijediti osobu i prouzročiti ozbiljna oštećenja ovog proizvoda. Koristite isključivo kolica, stalak, stativ, nosač ili stol koje preporučuje proizvođač ili koji se prodaju s ovim proizvodom. Slijedite upute proizvođača. Pridržavajte se uputa prilikom instalacije proizvoda i koristite montažne dodatke koje preporučuje proizvođač. Kombinaciju proizvoda i kolica treba pažljivo premještati.

! Nikada ne gurajte nikakav predmet u utor na kućištu monitora. To može oštetiti dijelove sklopa, što može uzrokovati požar ili električni udar. Nikada ne prolijevajte tekućine po monitoru.

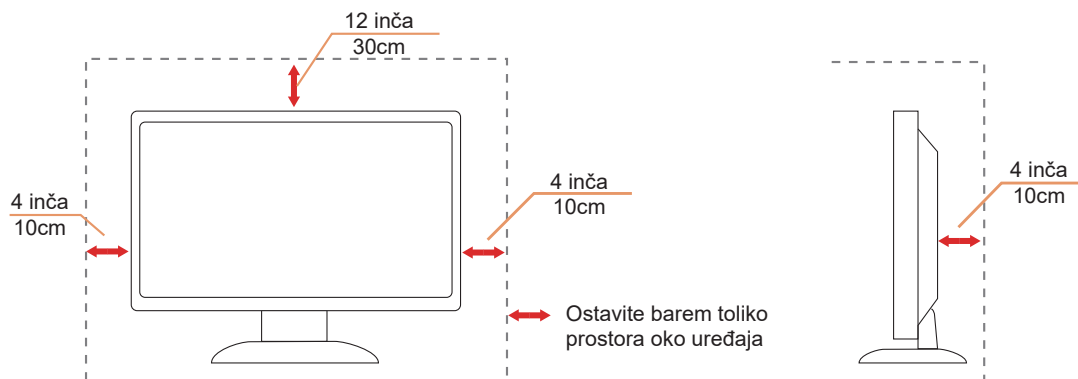
! Nemojte postavljati prednju stranu proizvoda na pod.

! Ako montirate monitor na zid ili policu, koristite montažni komplet odobren od strane proizvođača i slijedite upute iz kompleta.

! Ostavite prostor oko monitora kao što je prikazano u nastavku. U suprotnom, cirkulacija zraka može biti nedovoljna, što može uzrokovati pregrijavanje, požar ili oštećenje monitora.

! Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja, primjerice odvajanje panela od okvira, osigurajte da se monitor ne nagnje prema dolje za više od -5 stupnjeva. Ako se prekorači maksimalni nagib prema dolje od -5 stupnjeva, oštećenje monitora neće biti pokriveno jamstvom.

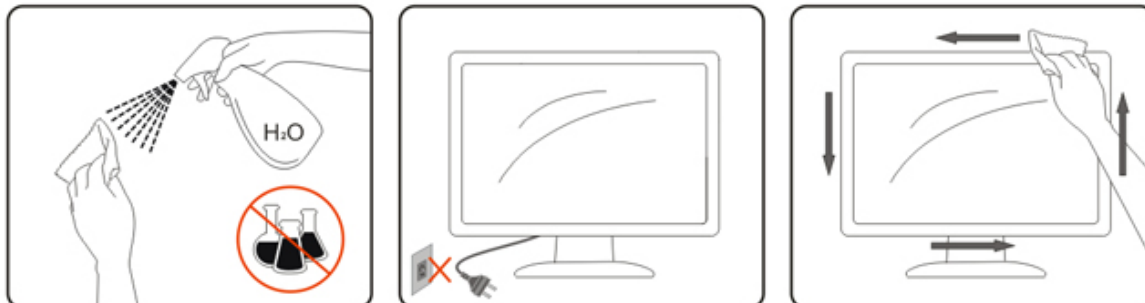
Pogledajte u nastavku preporučene zone ventilacije oko monitora kada je monitor montiran na zid ili postolje:



Čišćenje

⚠ Redovito čistite kućište vlažnom, mekanom krpom.

⚠ Prilikom čišćenja koristite mekanu pamučnu ili mikrofiber krpu. Krpa treba biti vlažna i gotovo suha; ne dozvolite da tekućina uđe u kućište.



⚠ Prije čišćenja proizvoda isključite napajanje.

Ostalo



Ako proizvod emitira neobičan miris, zvuk ili dim, ODMAH isključite napajanje i kontaktirajte servisni centar.



Provjerite da ventilacijski otvori nisu blokirani stolom ili zavjesom.



Nemojte izlagati LCD monitor jakim vibracijama ili udarcima tijekom rada.



Nemojte udarati ili ispustiti monitor tijekom rada ili transporta.



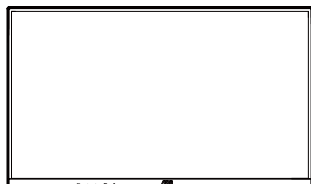
Napojni kabeli moraju biti sigurnosno odobreni. Za Njemačku kabel treba biti H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ili bolji. Za druge zemlje treba koristiti odgovarajuće vrste kabela.



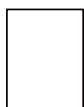
Prekomjeren zvučni tlak iz slušalica može uzrokovati gubitak sluha. Podesivost ekvalizatora na maksimalno povećava izlazni napon slušalica i time razinu zvučnog tlaka.

Postavljanje

Sadržaj u paketu



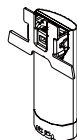
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Adapter



HDMI Cable



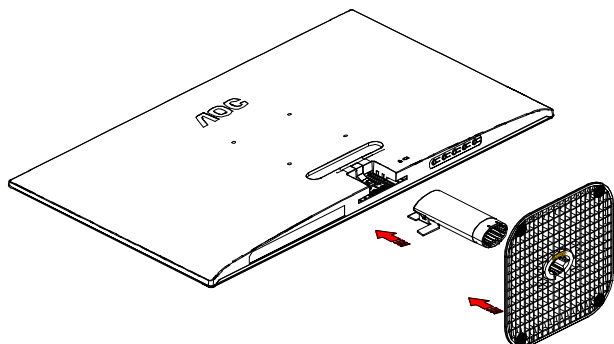
DisplayPort Cable

 Nisu svi signalni kabeli dostupni za sve zemlje i regije. Molimo provjerite kod lokalnog prodavača ili AOC podružnice za potvrdu.

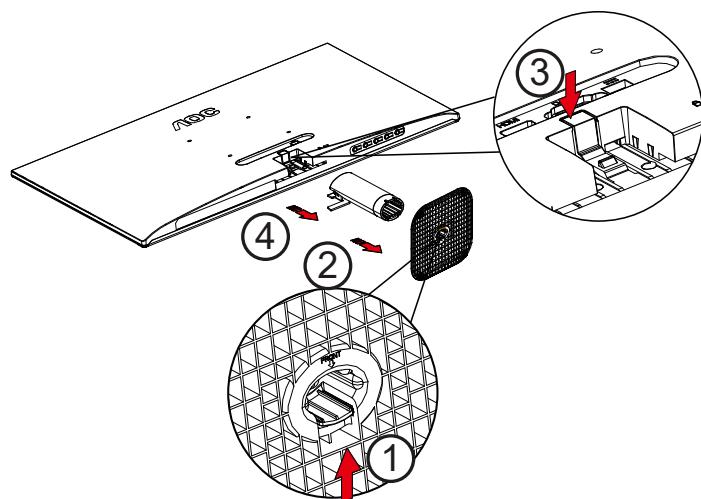
Postavljanje postolja i baze

Molimo postavite ili uklonite bazu slijedeći dolje navedene korake.

Postavljanje:



Uklanjanje:

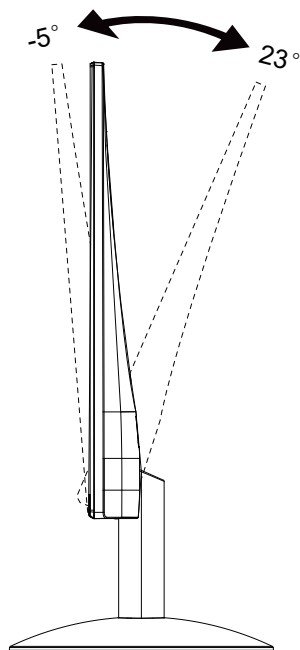


Podešavanje kuta gledanja

Za optimalan prikaz preporučuje se gledati ravno u zaslon monitora, a zatim prilagoditi kut monitora prema vlastitim željama.

Držite postolje kako monitor ne bi pao prilikom mijenjanja kuta.

Monitor možete podesiti na sljedeći način:



NAPOMENA:

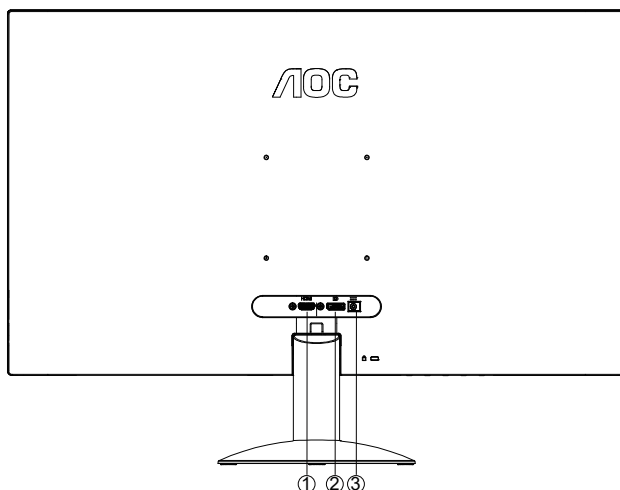
Nemojte dodirivati LCD zaslon prilikom mijenjanja kuta. Dodirivanje LCD zaslona može uzrokovati oštećenje.

UPOZORENJE:

1. Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja zaslona, poput odvajanja panela, osigurajte da se monitor ne nagnje prema dolje više od -5 stupnjeva.
2. Nemojte pritiskati zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite samo okvir.

Povezivanje monitora

Priključci kabela na stražnjoj strani monitora:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Napajanje

Povežite s računalom

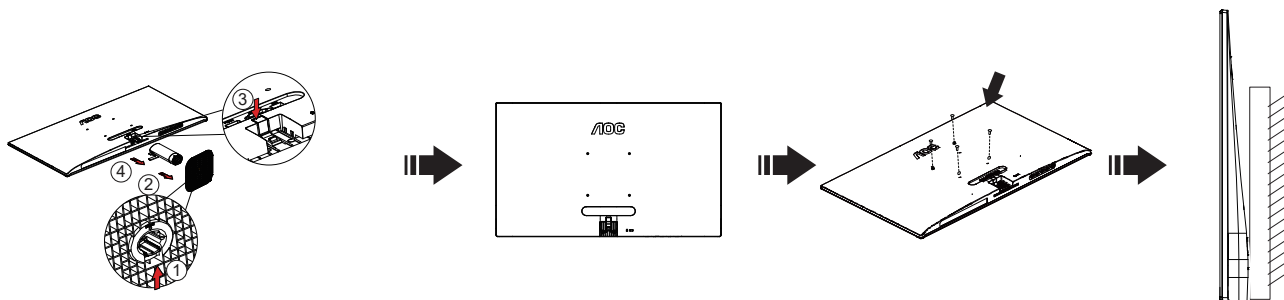
1. Čvrsto priključite kabel za napajanje na stražnju stranu zaslona.
2. Isključite računalu i izvucite kabel za napajanje.
3. Povežite kabel signala zaslona s video priključkom na računalu.
4. Uključite kabel za napajanje računala i zaslona u obližnju utičnicu.
5. Uključite računalu i zaslon.

Ako monitor prikazuje sliku, instalacija je dovršena. Ako ne prikazuje sliku, molimo pogledajte odjeljak Rješavanje problema.

Za zaštitu opreme uvijek isključite računalu i LCD monitor prije povezivanja.

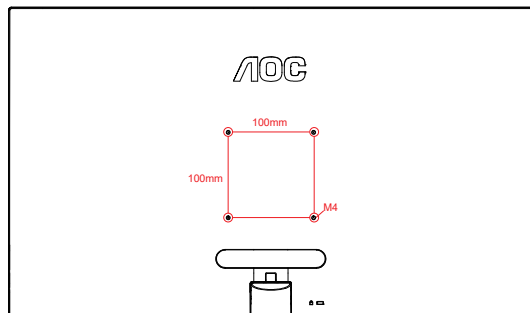
Zidna montaža

Priprema za instalaciju dodatnog zidnog nosača.

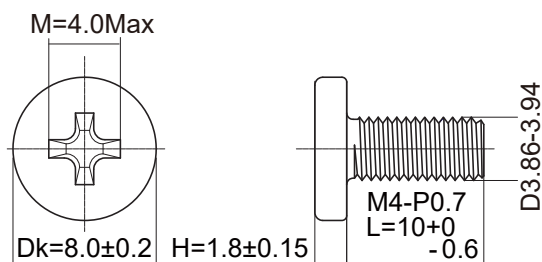


Ovaj monitor može se pričvrstiti na zidni nosač koji se kupuje zasebno. Prije ovog postupka isključite napajanje. Slijedite ove korake:

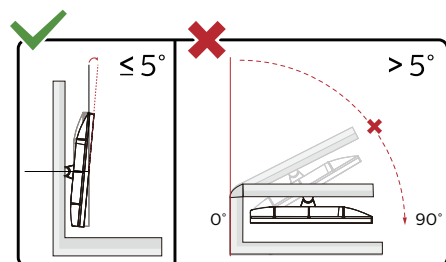
1. Uklonite bazu.
2. Slijedite upute proizvođača za sastavljanje nosača za zidnu montažu.
3. Postavite nosač za zidnu montažu na stražnju stranu monitora. Poravnajte otvore na nosaču s otvorima na stražnjoj strani monitora.
4. Ponovno spojite kabele. Za upute o pričvršćivanju nosača na zid pogledajte korisnički priručnik koji dolazi s opcionalnim nosačem za zidnu montažu.



Specifikacija vijaka za zidni nosač: M4*(10+X) mm, (X = debljina nosača za zidnu montažu)



 **Napomena: VESA vijci za montažu nisu dostupni za sve modele. Molimo provjerite kod prodavača ili službenog AOC odjela. Za montažu na zid uvijek kontaktirajte proizvođača.**



* Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

UPOZORENJE:

1. Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja zaslona, poput odvajanja panela, osigurajte da se monitor ne nagnje prema dolje više od -5 stupnjeva.
2. Nemojte pritiskati zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite samo okvir.

funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync radi s DP/HDMI.
2. Kompatibilne grafičke kartice: Preporučeni popis je sljedeći, a može se provjeriti i na www.AMD.com.

Grafičke kartice

- Radeon™ RX Vega serija
- Radeon™ RX 500 serija
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (osim R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (osim R9 270/X, R9 280/X)

Procesori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

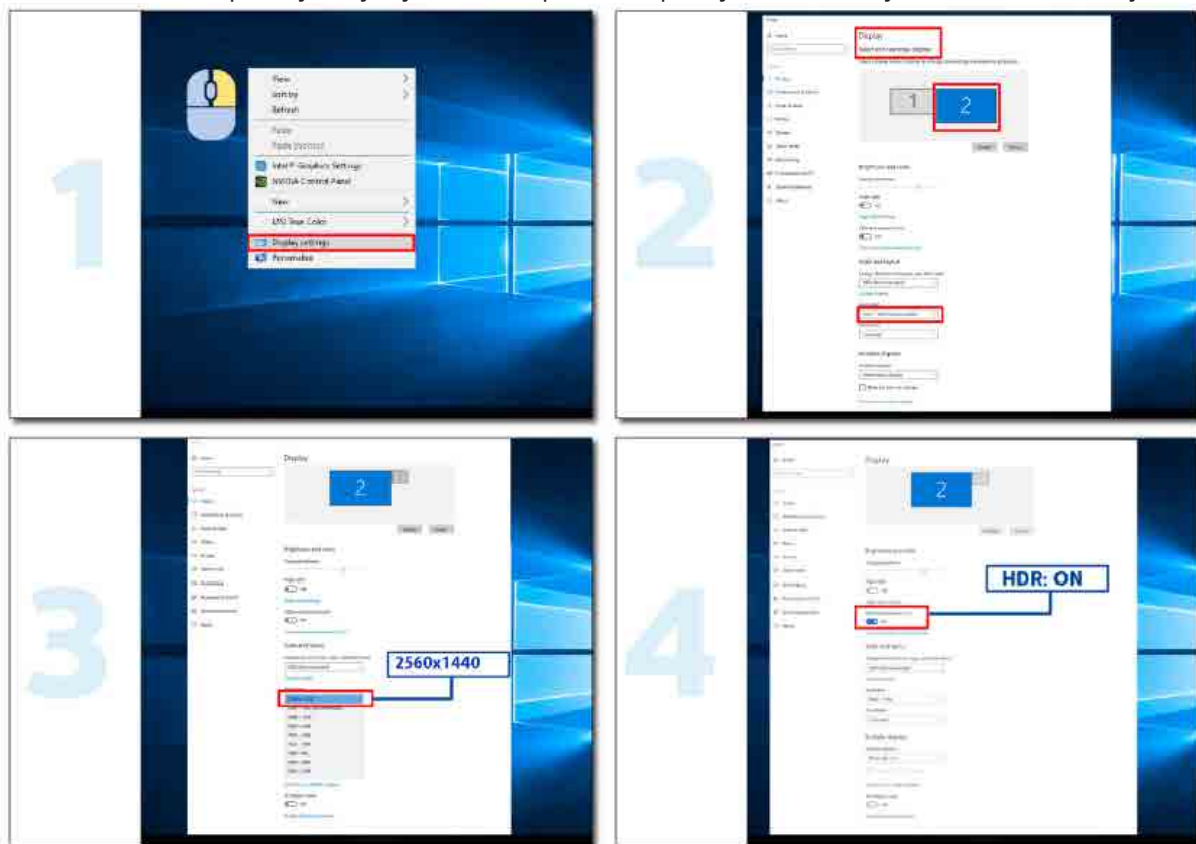
HDR

Ovaj monitor je kompatibilan s ulaznim signalima u HDR10 formatu.

Zaslon može automatski aktivirati HDR funkciju ako su uređaj za reprodukciju i sadržaj kompatibilni. Molimo kontaktirajte proizvođača uređaja i pružatelja sadržaja za informacije o kompatibilnosti vašeg uređaja i sadržaja. Ako vam nisu potrebne automatski aktivirane HDR funkcije, molimo odaberite „ISKLJUČENO“ u izborniku postavki zaslona.

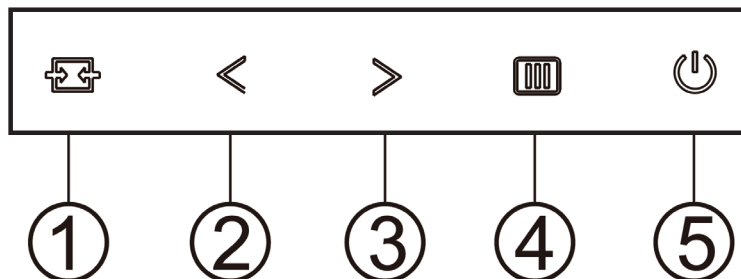
Napomena:

1. 3840×2160@50Hz/60Hz dostupno je samo na uređajima poput UHD playera ili Xbox/PS konzola.
2. Postavke zaslona:
 - a. Rezolucija zaslona postavljena je na 2560×1440, a HDR je unaprijed postavljen na UKLJUČENO. U tim uvjetima zaslon se može blago zatamniti, što označava aktivaciju HDR-a.
 - b. Nakon ulaska u aplikaciju, najbolji HDR efekt postiže se promjenom rezolucije na 2560×1440 (ako je dostupno).



Podešavanje

Brze tipke



1	Izvor/Izađi
2	Clear Vision/<
3	Omjer slike/>
4	Izbornik/Unesi
5	Napajanje

Izbornik/Unesi

Kada OSD nije prikazan, pritisnite za prikaz OSD-a ili potvrdu odabira.

Napajanje

Pritisnite tipku za uključivanje za uključivanje monitora.

Omjer slike

Kada OSD nije prikazan, pritisnite > brzu tipku za aktivaciju omjera slike, pritisnite < ili > za podešavanje 4:3 ili širokog formata. (Ako je veličina zaslona proizvoda 4:3 ili je ulazni signal u širokom formatu, brza tipka za podešavanje je onemogućena.)

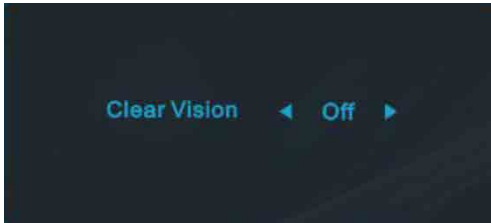
Izvor/Izađi

Kada je OSD zatvoren, pritisak na tipku Izvor/Izađi aktivira funkciju brze tipke Izvor.

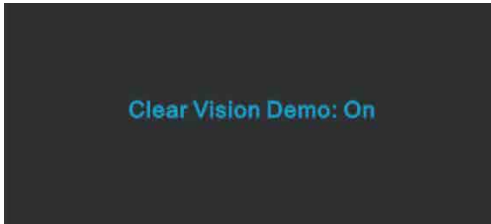
Kada je OSD zatvoren, pritisnite i držite tipku Izvor/Izađi oko 2 sekunde za automatsku konfiguraciju (samo za modele s D-Sub priključkom).

Clear Vision

1. Kada OSD nije prikazan, pritisnite tipku „<“ za aktivaciju funkcije Clear Vision.
2. Koristite tipke „>“ ili „<“ za odabir između slabog, srednjeg, jakog ili isključenog. Zadana postavka je uvijek „isključeno“.



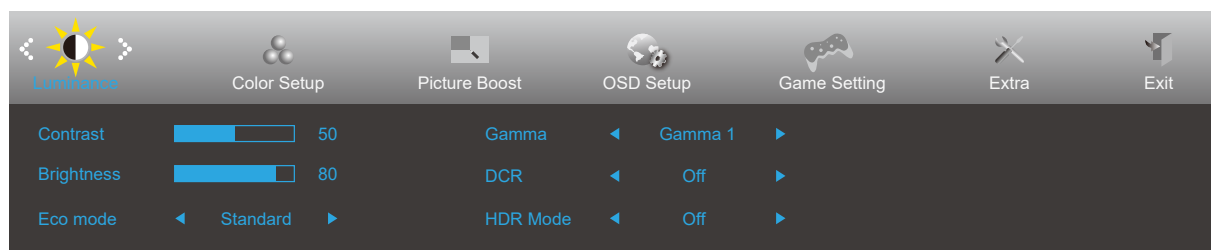
3. Pritisnite i držite tipku „<“ 5 sekundi za aktivaciju Clear Vision demonstracije, a poruka „Clear Vision Demo: uključeno“ bit će prikazana na zaslonu tijekom 5 sekundi. Pritisnite tipku Menu ili Exit, poruka će nestati. Pritisnite i držite tipku „<“ ponovno 5 sekundi, Clear Vision Demo će se isključiti.



Funkcija Clear Vision pruža najbolje iskustvo prikaza slike pretvarajući slike niske rezolucije i mutne slike u jasne i žive prikaze.

OSD postavke

Osnovne i jednostavne upute za upravljačke tipke.

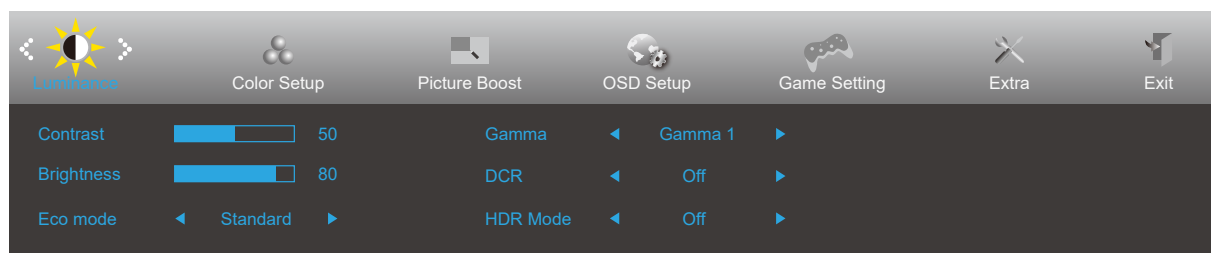


- 1). Pritisnite  tipku MENU za aktivaciju OSD prozora.
- 2). Pritisnite < Lijevo ili > Desno za navigaciju kroz funkcije. Kada je željena funkcija označena, pritisnite  tipku MENU za aktivaciju, zatim pritisnite < Lijevo ili > Desno za navigaciju kroz podizbornik funkcija. Kada je željena funkcija označena, pritisnite  tipku MENU za aktivaciju.
- 3). Pritisnite < Lijevo ili > za promjenu postavki odabrane funkcije. Pritisnite  za izlaz. Ako želite prilagoditi neku drugu funkciju, ponovite korake 2. i 3.
- 4). Funkcija zaključavanja OSD-a: Za zaključavanje OSD-a pritisnite i držite  tipku MENU dok je monitor isključen, zatim pritisnite  tipku za uključivanje da biste uključili monitor. Za otključavanje OSD-a pritisnite i držite  tipku MENU dok je monitor isključen, zatim pritisnite  tipku za uključivanje da biste uključili monitor.

Napomene:

- 1). Ako proizvod ima samo jedan ulazni signal, opcija „Odabir ulaza“ nije dostupna za podešavanje.
- 2). ECO načini rada (osim Standardnog načina), DCR, DCB način i Picture Boost – u ovim četirima stanjima može postojati samo jedno aktivno stanje.

Luminancija



	Kontrast	0-100		Kontrast iz digitalnog registra.
	Svjetlina	0-100		Podešavanje pozadinskog osvjetljenja.
	Eko način	Standard		Standardni način.
		Tekst		Tekstualni način.
		Internet		Internet način.
		Igra		Igrači način.
		Film		Filmski način.
		Sport		Sportski način.
		Čitanje		Način čitanja.
	Gama	Gama1		Prilagodite na Gama 1.
		Gama2		Prilagodite na Gama 2.
		Gama3		Prilagodite na Gama 3.
	DCR	Uključeno		Omogućite dinamički kontrast.
		Isključeno		Onemogućite dinamički omjer kontrasta.
	HDR	Isključeno / DisplayHDR / HDR Slika / HDR Film / HDR Igra		Onemogućite ili omogućite HDR
	HDR način	Isključeno		Odaberite HDR način.
		HDR Slika		
		HDR Film		
		HDR Igra		

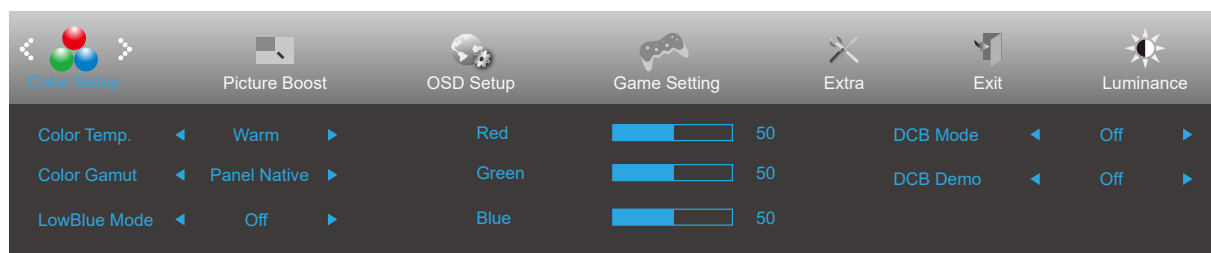
Napomena:

Kada je "HDR" postavljen na "ne-isključeno", stavke "Kontrast", "Svjetlina", "EKO", "Gamma" i "DCR" nisu dostupne za podešavanje.

Kada je "HDR način" postavljen na "ne-isključeno", stavke "Kontrast", "EKO" i "Gamma" nisu dostupne za podešavanje.

Kada je "Prostor boja" u "Postavkama boje" postavljen na "sRGB", stavke "Kontrast", "EKO", "Gamma" i "HDR način" nisu dostupne za podešavanje.

Postavke boja



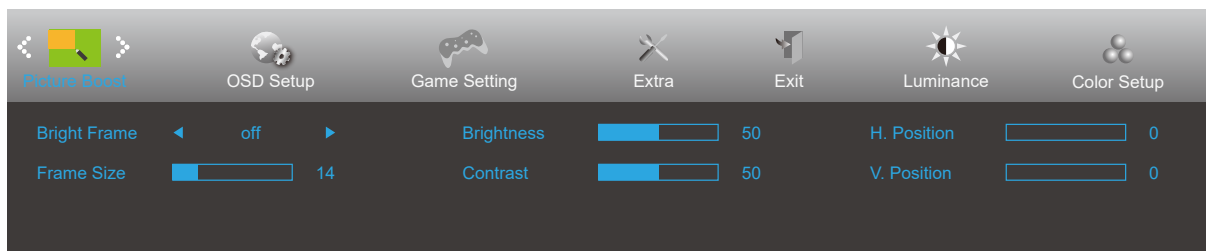
	Temperatura boje	Toplo	Pozovite toplu temperaturu boje iz EEPROM-a.
		Normal	Pozovite normalnu temperaturu boje iz EEPROM-a.
		Hladno	Pozivanje hladne temperature boje iz EEPROM-a.
		Korisnik	Obnavljanje temperature boje iz EEPROM-a.
	Prostor boja	Izvorni panel	Panel sa standardnim prostorom boja.
		sRGB	Pozivanje sRGB temperature boje iz EEPROM-a.
	LowBlue način	Isključeno / Multimedija / Internet / Ured / Čitanje	Smanjenje plavog svjetlosnog vala kontrolom temperature boje.
	Crvena	0-100	Pojačanje crvene iz digitalnog registra.
	Zelena	0-100	Pojačanje zelene iz digitalnog registra.
	Plava	0-100	Pojačanje plave iz digitalnog registra.
	DCB način	Potpuno poboljšanje	Onemogućiti ili omogućiti način Potpuno poboljšanje
		Prirodna koža	Onemogućiti ili omogućiti način Prirodna koža
		Zeleno polje	Onemogućiti ili omogućiti način Zeleno polje
		Nebesko plava	Onemogućiti ili omogućiti način Nebesko plava
		Automatsko otkrivanje	Onemogućiti ili omogućiti način Automatsko otkrivanje
		Isključeno	Onemogućiti ili omogućiti DCB način
	DCB demo	Uključeno ili isključeno	Onemogućiti ili omogućiti demo

Napomena:

Kada je „HDR način“ pod „Luminancija“ postavljen na „neisključeno“, sve stavke pod „Postavke boja“ ne mogu se podešavati.

Kada je „Prostor boja“ postavljen na „sRGB“, sve stavke pod „Postavke boja“ ne mogu se podešavati osim stavke Prostor boja.

Poboljšanje slike



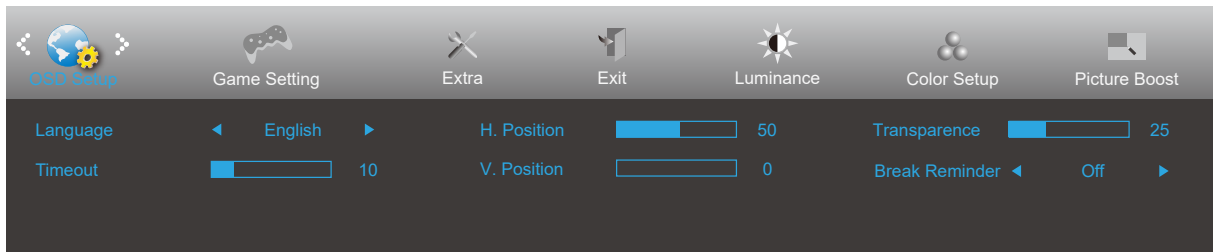
	Svijetli okvir	uključen ili isključen	Onemogući ili omogući Svijetli okvir
	Veličina okvira	14-100	Podesi veličinu okvira
	Svjetlina	0-100	Podesi svjetlinu okvira
	Kontrast	0-100	Podesi kontrast okvira
	H. pozicija	0-100	Podesi horizontalnu poziciju okvira
	V. pozicija	0-100	Podesi vertikalnu poziciju okvira

Napomena:

Podesite svjetlinu, kontrast i poziciju Svijetlog okvira za bolje iskustvo gledanja.

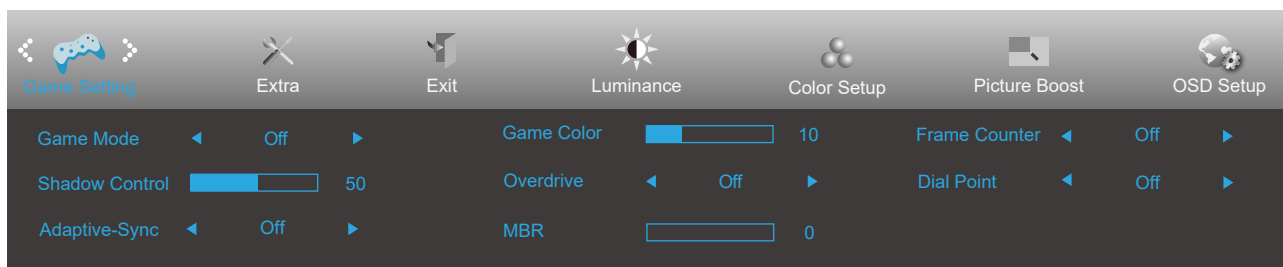
Kada je „HDR Mode“ pod „Luminancija“ postavljen na „ne-isključeno“, sve stavke pod „Poboljšanje slike“ nisu dostupne za podešavanje.

Postavke OSD-a



	Jezik		Odaberite jezik OSD-a
	Vrijeme isteka	5-120	Podesite vrijeme isteka OSD-a
	H. pozicija	0-100	Podesite horizontalni položaj OSD-a
	V. pozicija	0-100	Podesite vertikalni položaj OSD-a
	Prozirnost	0-100	Podesite prozirnost OSD-a
	Podsjetnik za pauzu	uključeno / isključeno	Podsjetnik za pauzu ako korisnik kontinuirano radi više od 1 sat

Postavke igre



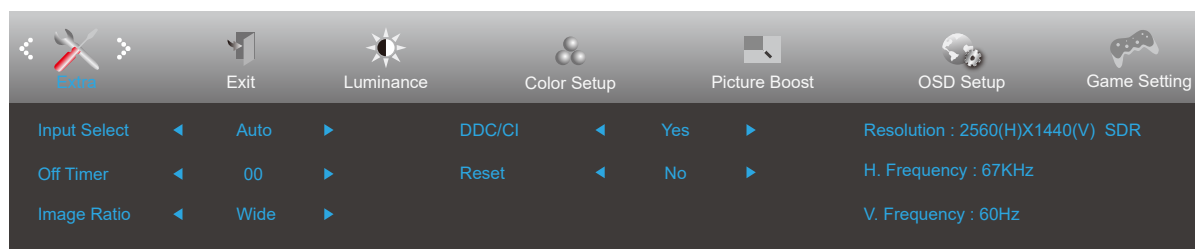
	Igrači način	Isključeno	Nema optimizacije u Igračem načinu.
		FPS	Za igranje FPS (First Person Shooter) igara. Poboljšava detalje crne boje u tamnoj temi.
		RTS	Za igranje RTS (Real Time Strategy) igara. Poboljšava kvalitetu slike.
		Trkaće igre	Za igranje utrka pruža najbrže vrijeme odziva i visoku zasićenost boja.
		Igrač 1	Postavke korisničkih preferencija spremljene kao Igrač 1.
		Igrač 2	Postavke korisničkih preferencija spremljene kao Igrač 2.
		Igrač 3	Postavke korisničkih preferencija spremljene kao Igrač 3.
	Kontrola sjene	0-100	Kontrola sjene zadano je 50; korisnik može podesiti vrijednost od 0 do 50 ili od 50 do 100 za povećanje kontrasta radi jasnije slike. 1. Ako je slika previše tamna za jasnu vidljivost detalja, podesite vrijednost od 50 do 100 za jasniju sliku. 2. Ako je slika previše svijetla za jasnu vidljivost detalja, podesite vrijednost od 0 do 50 za jasniju sliku.
	Adaptive-Sync	Uključeno ili isključeno	Onemogućiti ili omogućiti Adaptive-Sync. Podsjetnik za rad Adaptive-Sync: Kada je značajka Adaptive-Sync omogućena, može doći do treperenja u nekim igrama.
	Boja igre	0-20	Boja igre omogućuje podešavanje zasićenosti u rasponu od 0 do 20 radi bolje slike.
	Overdrive	Isključeno	Podesite vrijeme odziva.
		Slabo	
		Srednje	
		Jako	
		Pojačanje	
	MBR	0 ~ 20	Smanjenje plavog svjetlosnog vala kontrolom temperature boje.
	Brojač okvira	Isključeno / Gore desno / Dolje desno / Dolje lijevo / Gore lijevo	Prikaz frekvencije V u odabranom kutu
	Točka nišana	Uključeno ili isključeno	Funkcija „Točka nišana“ postavlja pokazivač za ciljanje u središte zaslona kako bi pomogla igračima u igrama prvog lica (FPS) s točnim i preciznim ciljanjem.

Napomena:

Kada je „HDR način“ pod „Luminancija“ postavljen na vrijednost različitu od „isključeno“, stavke „Igrači način“, „Kontrola sjene“ i „Boja igre“ nisu dostupne za podešavanje.

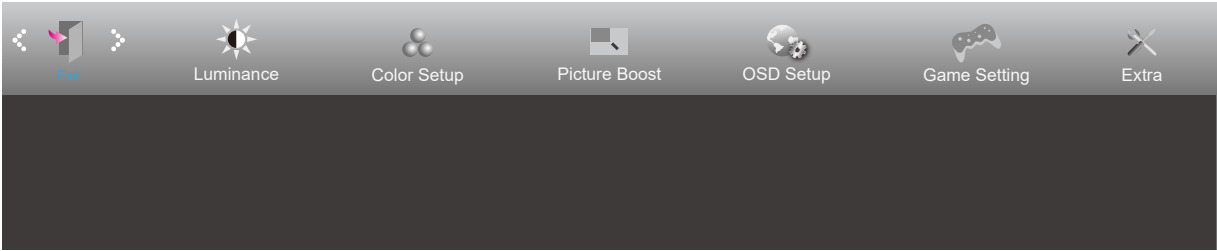
Kada je „Prostor boja“ pod „Postavke boja“ postavljen na „sRGB“, stavke „Igrači način“, „Kontrola sjene“ i „Boja igre“ nisu dostupne za podešavanje.

Dodatno



	Odabir ulaza		Odaberite izvor ulaznog signala
	Timer isključivanja	0-24 sata	Odaberite vrijeme isključivanja DC napajanja
	Omjer slike	Široki	Odaberite omjer slike za prikaz.
		4:3	
	DDC/CI	Da ili Ne	Uključite/Isključite podršku za DDC/CI
	Reset	Da ili Ne	Resetirajte izbornik na zadane postavke
		ENERGY STAR® ili Ne	Resetirajte izbornik na zadane postavke (ENERGY STAR® dostupan za odabrane modele)

Izlaz



	Izlaz		Izađite iz glavnog OSD izbornika
--	-------	--	----------------------------------

LED indikator

Status	Boja LED indikatora
Način punog napajanja	Bijela
Način aktivnog isključivanja	Narančasta

Rješavanje problema

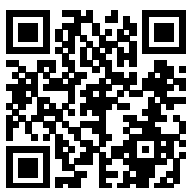
Problem i pitanje	Moguća rješenja
LED indikator napajanja nije uključen	Provjerite je li tipka za napajanje uključena te je li kabel za napajanje pravilno priključen u uzemljenu utičnicu i u monitor.
Nema slike na zaslonu	• Je li kabel za napajanje pravilno priključen? Provjerite priključak kabela za napajanje i napajanje. • Je li video kabel pravilno priključen? (Povezano pomoću VGA kabela) Provjerite priključak VGA kabela. (Povezano pomoću HDMI kabela) Provjerite priključak HDMI kabela. (Povezano pomoću DP kabela) Provjerite priključak DP kabela. * VGA/HDMI/DP ulaz nije dostupan na svakom modelu. • Ako je napajanje uključeno, ponovno pokrenite računalo da biste vidjeli početni zaslon (zaslon za prijavu). Ako se pojavi početni zaslon (zaslon za prijavu), pokrenite računalo u odgovarajućem načinu rada (sigurni način za Windows 7/8/10) i zatim promijenite frekvenciju video kartice. (Pogledajte Postavljanje optimalne rezolucije) Ako se početni zaslon (zaslon za prijavu) ne pojavi, obratite se Servisnom centru ili svom prodavaču. • Možete li vidjeti "Ulaz nije podržan" na zaslonu? Ovu poruku možete vidjeti kada signal iz video kartice premašuje maksimalnu rezoluciju i frekvenciju koju monitor može pravilno obraditi. Prilagodite maksimalnu rezoluciju i frekvenciju koju monitor može pravilno obraditi. • Provjerite jesu li instalirani AOC upravljački programi za monitor.
Slika je mutna i pojavljuje se problem s duhovitim sjenama.	Prilagodite kontrole kontrasta i svjetline. Pritisnite tipku prečaca (AUTO) za automatsko podešavanje. Provjerite da ne koristite produžni kabel ili sklopku. Preporučujemo da monitor izravno priključite na izlazni konektor video kartice na stražnjoj strani.
Slika se trese, treperi ili se pojavljuje valoviti uzorak na slici.	Pomaknite električne uređaje koji mogu uzrokovati električne smetnje što dalje od monitora. Koristite maksimalnu frekvenciju osvježavanja koju vaš monitor podržava pri rezoluciji koju koristite.
Monitor je zaglavljen u aktivnom isključenom načinu rada."	Prekidač za napajanje računala treba biti u položaju UKLJUČENO. Video kartica računala treba biti čvrsto postavljena u svoj utor. Provjerite je li video kabel monitora pravilno priključen na računalo. Pregledajte video kabel monitora i provjerite nije li neki pin savijen. Provjerite radi li vaše računalo pritiskom na tipku CAPS LOCK na tipkovnici dok promatrate LED indikator CAPS LOCK. LED indikator trebao bi se uključiti ili isključiti nakon pritiska na tipku CAPS LOCK.
Nedostaje jedna od primarnih boja (CRVENA, ZELENA ili PLAVA).	Pregledajte video kabel monitora i provjerite nije li neki pin oštećen. Provjerite je li video kabel monitora pravilno priključen na računalo.
Slika na zaslonu nije centrirana ili pravilno veličine.	Podesite H-poziciju i V-poziciju ili pritisnite tipku prečaca (AUTO).
Slika ima kolorističke nepravilnosti (bijela ne izgleda bijelo).	Podesite RGB boju ili odaberite željenu temperaturu boje.
Horizontalne ili vertikalne smetnje na zaslonu.	Koristite način isključivanja sustava Windows 7/8/10 za podešavanje CLOCK i FOCUS. Pritisnite tipku prečaca (AUTO) za automatsko podešavanje.
Propisi i servis	Molimo pogledajte informacije o propisima i servisu koje se nalaze u CD priručniku ili na www.aoc.com (kako biste pronašli model koji ste kupili u svojoj zemlji i informacije o propisima i servisu na stranici podrške).

Specifikacija

Opća specifikacija

Panel	Naziv modela	Q27B35S3	
	Pogonski sustav	TFT LCD u boji	
	Veličina vidljive slike	68,5 cm dijagonalno	
	Razmak piksela	0,2331 (H) mm x 0,2331 (V) mm	
	Boja prikaza	16,7 milijuna boja	
Ostalo	Horizontalni raspon skeniranja	30 kHz - 190 kHz	
	Maksimalna veličina horizontalnog skeniranja	596,736 mm	
	Vertikalni raspon skeniranja	48-120 Hz (HDMI)	
	Vertikalna veličina skeniranja (maksimalna)	335.664 mm	
	Optimalna unaprijed postavljena rezolucija	2560x1440@60Hz	
	Maksimalna rezolucija	2560x1440@120Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Izvor napajanja	19V  2A	
	Potrošnja energije	Tipično (zadana svjetlina i kontrast)	22W*
		Maks. (svjetlina = 100, kontrast = 100)	≤37W*
		Način pripravnosti	≤ 0,3 W
	Odvođenje topline	Normalan rad	75,34 BTU/h (tipično)
		Spavanje (način pripravnosti)	<1,03 BTU/h
		Isključeni način	<0 BTU/h
		Isključeni način (prekidač na izmjeničnoj struji)	0 BTU/h
Okoliš	Temperatura	Radna	0 °C~40 °C
		Neradna	-25 °C~55 °C
	Vlažnost	Radna	10 %~85 % (bez kondenzacije)
		Neradna	5%~93% (bez kondenzacije)
	Nadmorska visina	Radna	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Neradna	0m~12192m (0ft~40000ft)

*: Specifikacija napajanja odnosi se na potrošnju energije zaslona (uključujući napajanje adaptera) mjereno na ulazu napajanja adaptera.

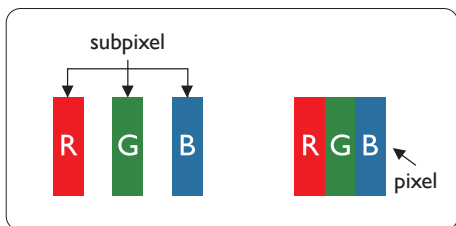


AOC pravila o pikselnim greškama na panelima monitora

AOC nastoji isporučiti proizvode najviše kvalitete. Koristimo neke od najnaprednijih proizvodnih procesa u industriji i provodimo strogu kontrolu kvalitete. Međutim, pikselne ili subpikselne greške na panelima monitora ponekad su neizbježne.

Nijedan proizvođač ne može jamčiti da će svi paneli biti bez pikselnih grešaka, no AOC jamči da će svaki monitor s neprihvatljivim brojem grešaka biti popravljen ili zamijenjen u jamstvenom roku. Ovo obavještenje objašnjava različite vrste pikselnih grešaka i definira prihvatljive razine grešaka za svaku vrstu. Da bi monitor bio prihvatljiv za popravak ili zamjenu u jamstvu, broj pikselnih grešaka na panelu mora premašiti ove prihvatljive razine. Na primjer, ne smije biti više od 0,0004 % subpikselnih grešaka na monitoru.

Nadalje, AOC postavlja još više standarde kvalitete za određene vrste ili kombinacije pikselnih grešaka koje su uočljivije od drugih. Ova politika vrijedi na globalnoj razini.



Pikseli i subpikseli

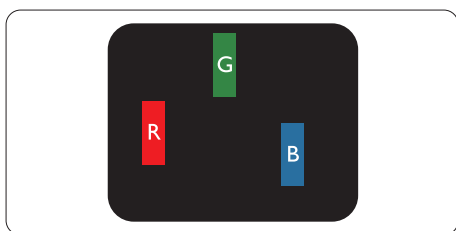
Piksel, odnosno slikovni element, sastoji se od tri subpiksela u primarnim bojama: crvenoj, zelenoj i plavoj. Mnogi pikseli zajedno tvore sliku. Kada su svi subpikseli piksela osvijetljeni, tri obojena subpiksela zajedno pojavljuju se kao jedan bijeli piksel. Kada su svi tamni, tri obojena subpiksela zajedno pojavljuju se kao jedan crni piksel. Ostale kombinacije osvijetljenih i tamnih subpiksela pojavljuju se kao pojedinačni pikseli drugih boja.

Vrste pikselnih grešaka

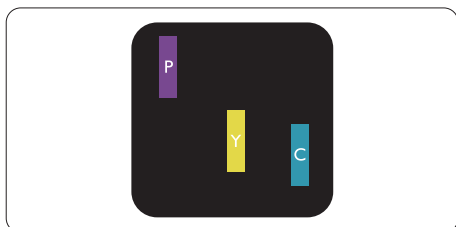
Pikselne i subpikselne greške pojavljuju se na zaslonu na različite načine. Postoje dvije kategorije pikselnih grešaka i nekoliko vrsta subpikselnih grešaka unutar svake kategorije.

Svijetle točkaste greške

Svijetle točkaste greške pojavljuju se kao pikseli ili subpikseli koji su uvijek osvijetljeni ili 'upaljeni'. To jest, svijetla točka je subpiksel koji se ističe na zaslonu kada monitor prikazuje tamni uzorak. Postoje vrste nedostataka svijetlih točaka.

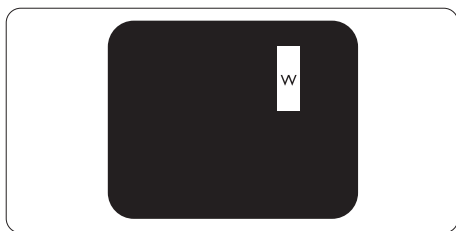


Jedan upaljeni crveni, zeleni ili plavi subpiksel.



Dva susjedna upaljena subpiksela:

- Crveni + Plavi = Ljubičasta
- Crveni + Zeleni = Žuta
- Zeleno + Plavo = Cijan (svijetloplava)



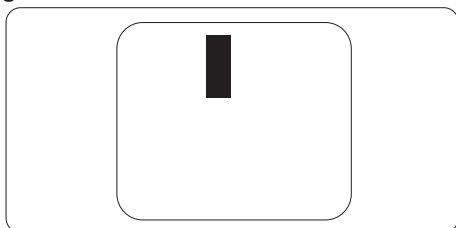
Tri susjedna upaljena podpiksela (jedan bijeli piksel).

Napomena

Crvena ili plava svijetla točka mora biti svjetlija od susjednih točaka za više od 50 %, dok je zelena svijetla točka 30 % svjetlija od susjednih točaka.

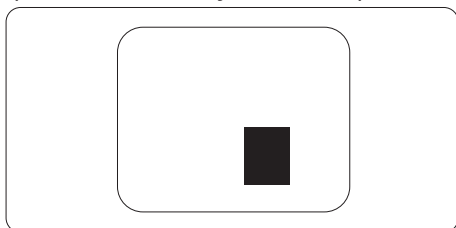
Crne točkaste greške

Crne točkaste greške pojavljuju se kao pikseli ili podpiksela koji su uvijek tamni ili 'isključeni'. To znači da je tamna točka podpiksel koji se ističe na zaslonu kada monitor prikazuje svijetli uzorak. Ovo su vrste crnih točkastih grešaka.



Blizina pikselnih grešaka

Budući da pikselne i podpikselne greške iste vrste koje su blizu jedna drugoj mogu biti vidljivije, AOC također specificira tolerancije za blizinu pikselnih grešaka.



Tolerancije pikselnih grešaka

Za ostvarivanje prava na popravak ili zamjenu zbog pikselnih grešaka tijekom jamstvenog roka, zaslon monitora u AOC panel monitoru mora imati pikselne ili subpikselne greške koje premašuju tolerancije navedene u web-priručniku.

NEDOSTACI SVJETLIH TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 upaljeni subpiksel	2
2 susjedna upaljena subpiksela	1
3 susjedna upaljena subpiksela (jedan bijeli piksel)	0
Udaljenost između dva nedostatka svijetlih točaka*	≥ 15 mm
Ukupni nedostaci svijetlih točaka svih vrsta	2
NEDOSTACI TAMNIH TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 tamni subpiksel	5 ili manje
2 susjedna tamna subpiksela	2 ili manje
3 susjedna tamna podpiksela	≤ 1
Udaljenost između dviju crnih točkastih grešaka*	≥ 15 mm
Ukupno crnih točkastih grešaka svih vrsta	5 ili manje
UKUPNE TOČKASTE GREŠKE	PRIHVATLJIVA RAZINA
Ukupno svijetlih ili crnih točkastih grešaka svih vrsta	5 ili manje

Napomena

*: 1 ili 2 susjedne subpikselske greške = 1 točkasta greška.

Preddefinirani načini prikaza

STANDARD	REZOLUCIJA (± 1 Hz)	HORIZONTALNA FREKVENCIJA (kHz)	VERTIKALNA FREKVENCIJA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	1280x1440@60Hz	89.45	59.913
	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
	2560x1440@75Hz	111.028	74.968
	2560x1440@100Hz	148.5	100
	2560x1440@120Hz	178.2	120
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODOVI			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

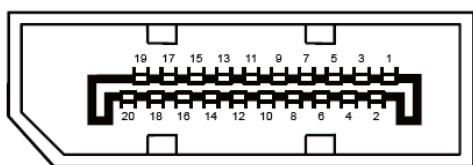
Napomena: Prema VESA standardu, može doći do određene pogreške (± 1 Hz) pri izračunu frekvencije osvježavanja (frekvencije polja) različitih operativnih sustava i grafičkih kartica. Kako bi se poboljšala kompatibilnost, nominalna frekvencija osvježavanja ovog proizvoda je zaokružena. Molimo obratite pozornost na stvarni proizvod.

Dodjele pinova



19-pinski kabel za signal u boji

Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala
1.	TMDS podatak 2+	9.	TMDS podatak 0-	17.	DDC/CEC masa
2.	TMDS podatak 2 štit	10.	TMDS sat +	18.	+5 V napajanje
3.	TMDS podatak 2-	11.	TMDS sat štit	19.	Detekcija Hot Plug
4.	TMDS podatak 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1 Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervirano (N.C. na uređaju)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-pinski kabel za signal u boji

Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekcija Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Povrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B značajka

Ovaj monitor opremljen je VESA DDC2B mogućnostima u skladu s VESA DDC standardom. Omogućuje monitoru da obavijesti matični sustav o svom identitetu te, ovisno o razini korištenog DDC-a, prenosi dodatne informacije o svojim prikaznim sposobnostima.

DDC2B je dvosmjerni podatkovni kanal temeljen na I2C protokolu. Matični sustav može zatražiti EDID informacije putem DDC2B kanala.