

AOC



Moniteur LCD Manuel d'utilisation

Q27B35S3

www.aoc.com

©2025 AOC. All Rights Reserved.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Sécurité	1
Conventions nationales.....	1
Alimentation électrique.....	2
Installation	3
Nettoyage.....	4
Autre	5
Installation	6
Contenu de la boîte	6
Installation du socle et du support.....	7
Réglage de l'angle de vision	8
Connexion du moniteur	9
Fixation murale	10
fonction Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Réglage	13
Touches de raccourci.....	13
Réglage OSD	15
Luminance.....	16
Configuration des Couleurs	17
Amélioration de l'image.....	18
Configuration de l'OSD	19
Réglage du jeu	20
Supplémentaire	22
Quitter	23
Indicateur LED	24
Dépannage	25
Spécifications.....	27
Spécifications générales.....	27
Politique AOC relative aux défauts de pixels des dalles	28
Modes d'affichage prédéfinis	31
Affectation des broches	32
Plug and Play	33

Sécurité

Conventions nationales

Les sous-sections suivantes décrivent les conventions de notation utilisées dans ce document.

Notes, mises en garde et avertissements

Tout au long de ce guide, des blocs de texte peuvent être accompagnés d'une icône et imprimés en caractères gras ou en italique. Ces blocs correspondent à des notes, mises en garde et avertissements, et sont utilisés comme suit :



NOTE : Une **NOTE** indique une information importante qui vous aide à mieux utiliser votre système informatique.



MISE EN GARDE : Une **MISE EN GARDE** signale un risque potentiel de dommage matériel ou de perte de données et vous indique comment éviter ce problème.



AVERTISSEMENT : Un **AVERTISSEMENT** signale un risque potentiel de blessure corporelle et vous indique comment éviter ce problème. Certains avertissements peuvent apparaître sous des formats alternatifs et ne pas être accompagnés d'une icône. Dans de tels cas, la présentation spécifique de l'avertissement est imposée par l'autorité réglementaire.

Alimentation électrique



Le moniteur doit être utilisé uniquement avec le type de source d'alimentation indiqué sur l'étiquette. Si vous ne connaissez pas le type d'alimentation électrique de votre domicile, consultez votre revendeur ou la compagnie locale d'électricité.



Débranchez l'appareil lors d'un orage ou lorsqu'il ne sera pas utilisé pendant de longues périodes. Cela protégera le moniteur contre les dommages causés par les surtensions électriques.



Ne surchargez pas les multiprises ni les rallonges. Une surcharge peut provoquer un incendie ou un choc électrique.



Pour garantir un fonctionnement satisfaisant, utilisez le moniteur uniquement avec des ordinateurs certifiés UL équipés de prises appropriées, marquées entre 100-240 V AC, min. 5 A.



La prise murale doit être installée à proximité de l'équipement et être facilement accessible.



À utiliser uniquement avec l'adaptateur secteur fourni.

Fabricant : TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO., LTD

Modèle : ADPC1938EX

Installation

! Ne placez pas le moniteur sur un chariot, un support, un trépied, une fixation ou une table instable. Si le moniteur tombe, il peut blesser une personne et causer des dommages graves à ce produit. Utilisez uniquement un chariot, un support, un trépied, une fixation ou une table recommandés par le fabricant ou vendus avec ce produit. Suivez les instructions du fabricant. Respectez les consignes lors de l'installation du produit et utilisez les accessoires de montage recommandés par le fabricant. Une combinaison produit et chariot doit être déplacée avec précaution.

! Ne jamais introduire d'objet dans la fente du boîtier du moniteur. Cela pourrait endommager des composants du circuit, provoquant un incendie ou un choc électrique. Ne jamais renverser de liquides sur le moniteur.

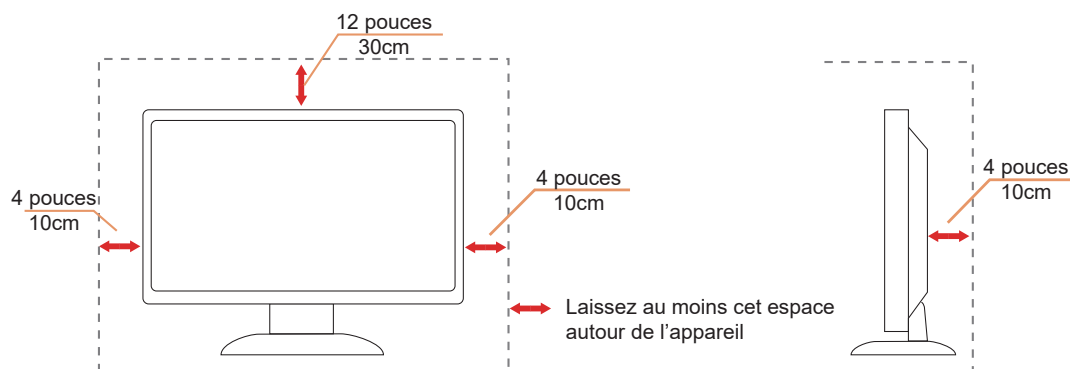
! Ne posez pas la face avant du produit sur le sol.

! Si vous montez le moniteur sur un mur ou une étagère, utilisez un kit de montage approuvé par le fabricant et suivez les instructions fournies.

! Laissez un espace autour du moniteur comme indiqué ci-dessous. Sinon, la circulation de l'air pourrait être insuffisante, entraînant une surchauffe, un incendie ou des dommages au moniteur.

! Pour éviter tout dommage potentiel, par exemple le décollement de la dalle par rapport à la bordure, assurez-vous que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés. Si l'angle d'inclinaison maximal de -5 degrés vers le bas est dépassé, les dommages au moniteur ne seront pas couverts par la garantie.

Voir ci-dessous les zones de ventilation recommandées autour du moniteur lorsqu'il est installé au mur ou sur son support :



Nettoyage

⚠ Nettoyez régulièrement le boîtier avec un chiffon doux humidifié à l'eau.

⚠ Lors du nettoyage, utilisez un chiffon doux en coton ou en microfibre. Le chiffon doit être humide et presque sec ; ne laissez pas de liquide pénétrer dans le boîtier.



⚠ Veuillez débrancher le cordon d'alimentation avant de nettoyer le produit.

Autre



Si le produit dégage une odeur, un bruit ou de la fumée anormale, débranchez IMMÉDIATEMENT la prise d'alimentation et contactez un centre de service.



Assurez-vous que les ouvertures de ventilation ne sont pas obstruées par une table ou un rideau.



Ne soumettez pas le moniteur LCD à des vibrations sévères ni à des chocs importants pendant son fonctionnement.



Ne frappez pas et ne laissez pas tomber le moniteur pendant son fonctionnement ou son transport.



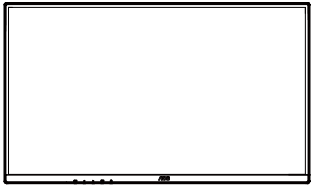
Les cordons d'alimentation doivent être certifiés conformes aux normes de sécurité. Pour l'Allemagne, ils doivent être de type H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ou supérieur. Pour les autres pays, utilisez les types appropriés conformément aux normes locales.



Une pression sonore excessive provenant des écouteurs ou casques peut entraîner une perte auditive. Le réglage de l'égaliseur au maximum augmente la tension de sortie des écouteurs et casques, et par conséquent le niveau de pression sonore.

Installation

Contenu de la boîte



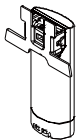
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Adapter



HDMI Cable



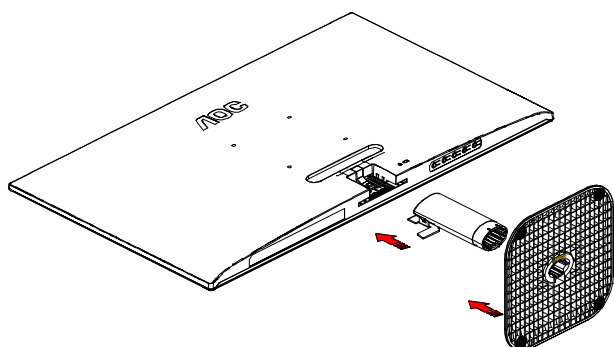
DisplayPort Cable

 Tous les câbles de signal ne sont pas fournis pour tous les pays et régions. Veuillez vérifier auprès du revendeur local ou du bureau régional AOC pour confirmation.

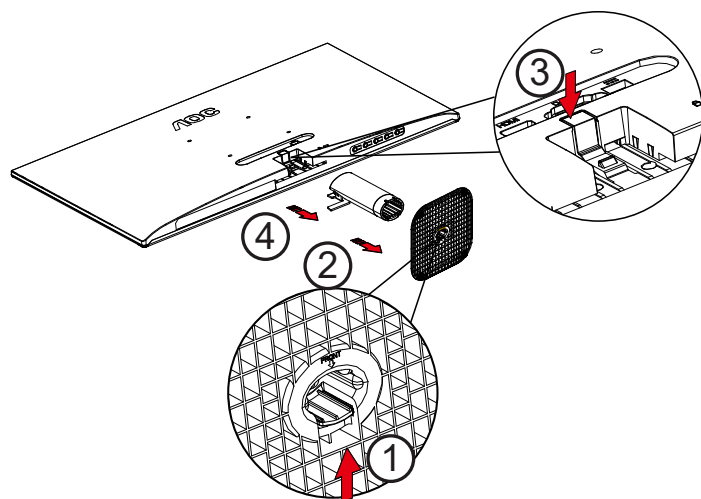
Installation du socle et du support

Veuillez installer ou retirer le socle en suivant les étapes ci-dessous.

Installation :



Retrait :

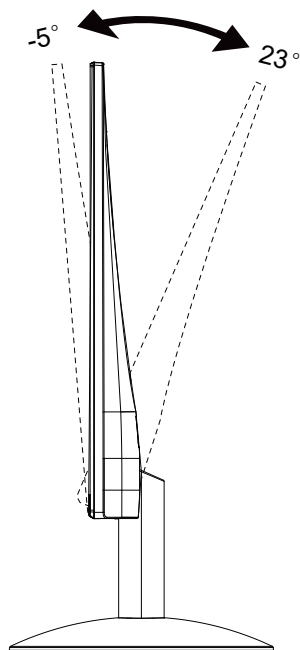


Réglage de l'angle de vision

Pour une visualisation optimale, il est recommandé de regarder le moniteur de face, puis d'ajuster l'angle selon votre préférence.

Maintenez le support afin d'éviter que le moniteur ne bascule lorsque vous modifiez son angle.

Vous pouvez ajuster le moniteur comme suit :



REMARQUE :

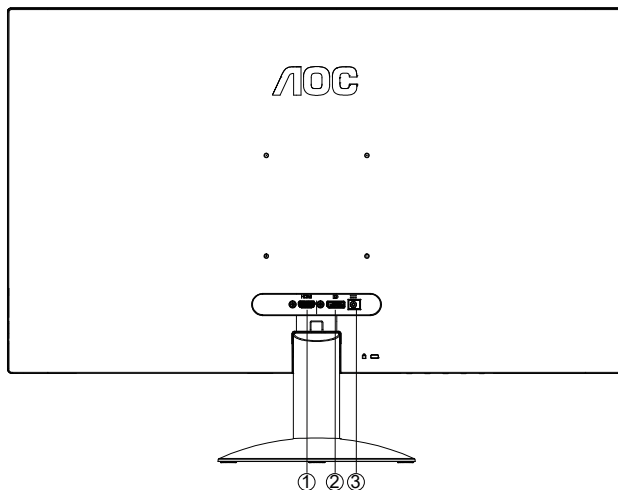
Ne touchez pas l'écran LCD lorsque vous modifiez l'angle. Le contact avec l'écran LCD peut l'endommager.

AVERTISSEMENT :

1. Pour éviter tout dommage potentiel à l'écran, tel que le décollement de la dalle, assurez-vous que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés.
2. Ne pressez pas l'écran lors de l'ajustement de l'angle du moniteur. Saisissez uniquement la bordure.

Connexion du moniteur

Connexions des câbles à l'arrière du moniteur :



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Alimentation électrique

Connecter au PC

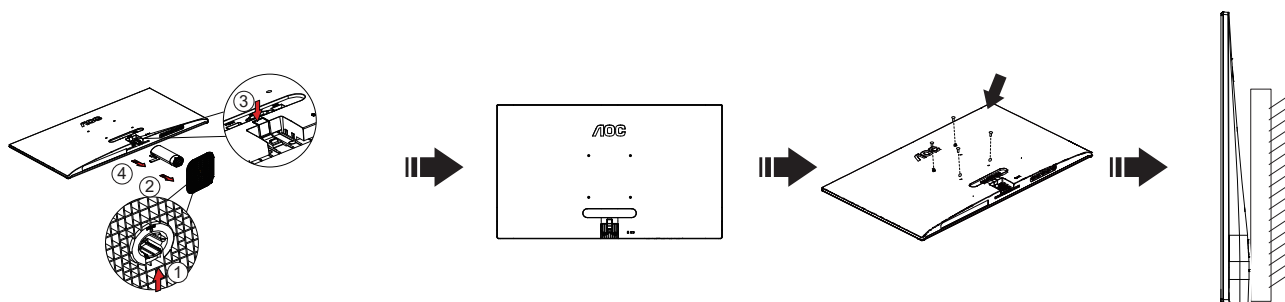
1. Branchez fermement le cordon d'alimentation à l'arrière de l'écran.
2. Éteignez votre ordinateur et débranchez son câble d'alimentation.
3. Connectez le câble de signal d'affichage au connecteur vidéo de votre ordinateur.
4. Branchez le cordon d'alimentation de votre ordinateur et de votre écran sur une prise électrique à proximité.
5. Allumez votre ordinateur et votre écran.

Si votre moniteur affiche une image, l'installation est terminée. Si aucune image n'apparaît, veuillez consulter la section Dépannage.

Pour protéger l'équipement, éteignez toujours le PC et le moniteur LCD avant de procéder aux connexions.

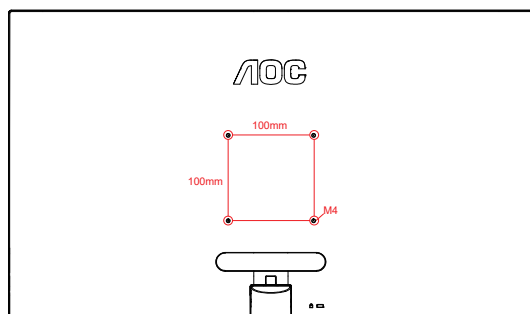
Fixation murale

Préparation à l'installation d'un bras de fixation murale optionnel.

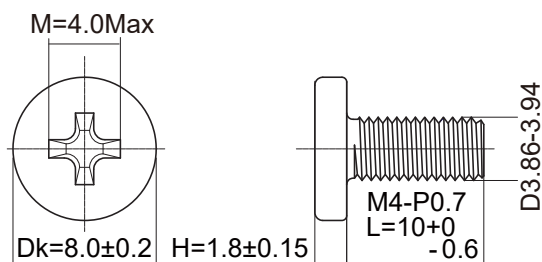


Ce moniteur peut être fixé à un bras de fixation murale acheté séparément. Débranchez l'alimentation avant cette procédure. Suivez ces étapes :

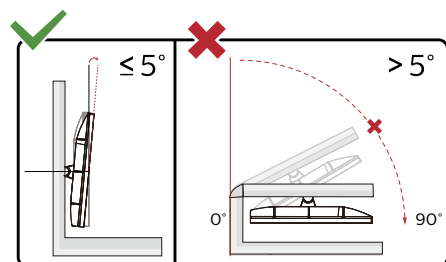
1. Retirez le socle.
2. Suivez les instructions du fabricant pour assembler le bras de fixation murale.
3. Placez le bras de fixation murale à l'arrière du moniteur. Alignez les trous du bras avec ceux situés à l'arrière du moniteur.
4. Reconnectez les câbles. Reportez-vous au manuel d'utilisation fourni avec le bras de fixation murale optionnel pour les instructions de fixation au mur.



Spécification des vis pour support mural : M4*(10+X) mm, (X = épaisseur du support mural)



Remarque : les trous de fixation VESA ne sont pas disponibles sur tous les modèles, veuillez vérifier auprès du revendeur ou du service officiel AOC. Contactez toujours le fabricant pour l'installation murale.



* Le design de l'affichage peut différer de celui illustré.

AVERTISSEMENT :

1. Pour éviter tout dommage potentiel à l'écran, tel que le décollement de la dalle, assurez-vous que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés.
2. Ne pressez pas l'écran lors de l'ajustement de l'angle du moniteur. Saisissez uniquement la bordure.

fonction Adaptive-Sync

1. La fonction Adaptive-Sync fonctionne avec DP/HDMI.
2. Cartes graphiques compatibles : la liste recommandée est ci-dessous, elle peut également être consultée sur www.AMD.com.

Cartes graphiques

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (à l'exception des R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (à l'exception des R9 270/X, R9 280/X)

Processeurs

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

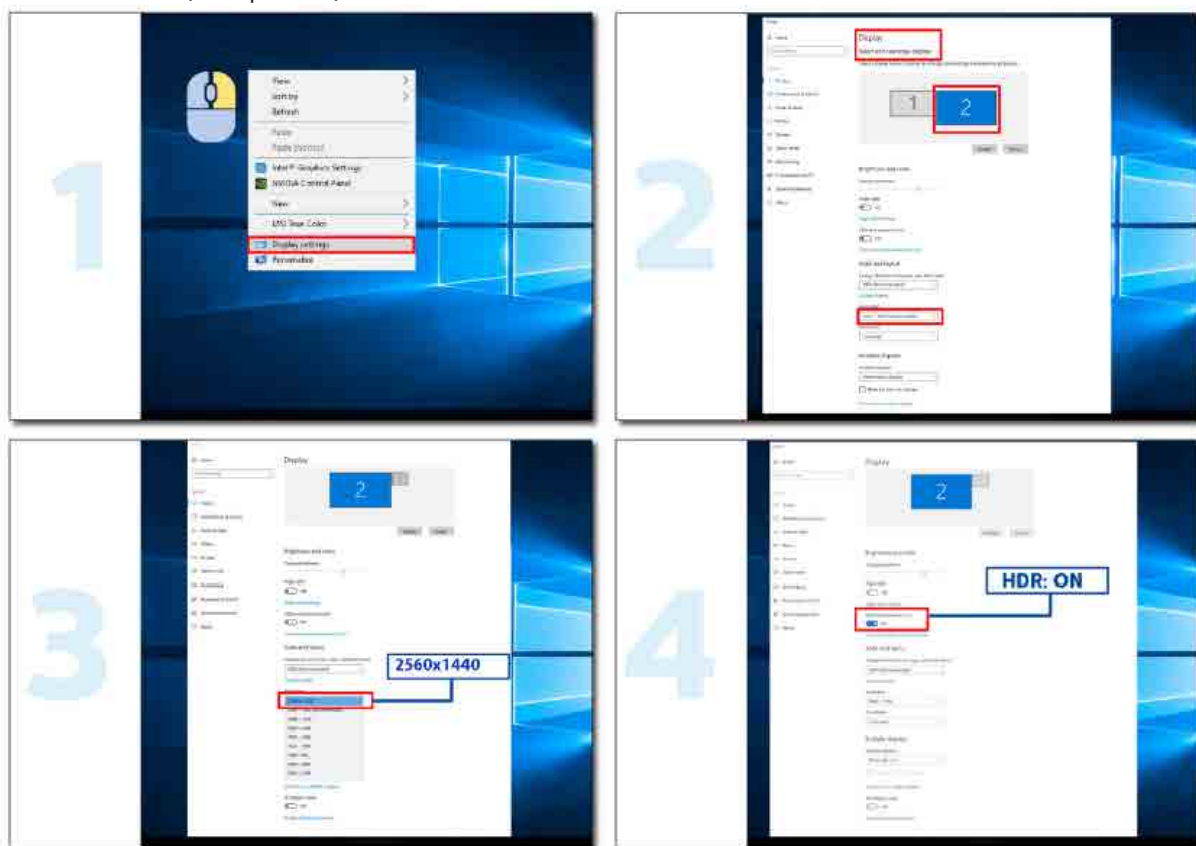
HDR

Ce moniteur est compatible avec les signaux d'entrée au format HDR10.

L'affichage peut activer automatiquement la fonction HDR si le lecteur et le contenu sont compatibles. Veuillez contacter le fabricant de l'appareil ainsi que le fournisseur de contenu pour obtenir des informations sur la compatibilité de votre appareil et de votre contenu. Si vous ne souhaitez pas utiliser les fonctions HDR activées automatiquement, veuillez sélectionner « Arrêt » dans le menu des paramètres d'affichage.

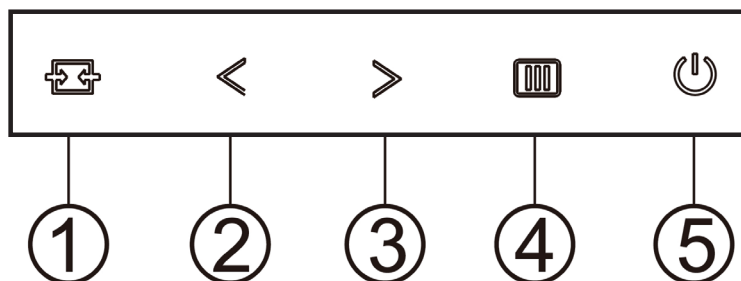
Remarque :

1. La résolution 3840×2160@50Hz/60Hz est uniquement disponible sur des appareils tels que les lecteurs UHD ou Xbox/PS.
2. Paramètres d'affichage :
 - a. La résolution d'affichage est réglée sur 2560×1440, et le HDR est préréglé sur Activé. Dans ces conditions, l'écran peut s'assombrir légèrement, indiquant que le HDR a été activé.
 - b. Après être entré dans une application, le meilleur effet HDR peut être obtenu lorsque la résolution est modifiée à 2560×1440 (si disponible).



Réglage

Touches de raccourci



1	Source/Sortie
2	Vision claire/<
3	Ratio d'image/>
4	Menu/Entrée
5	Alimentation électrique

Menu/Entrée

Lorsqu'il n'y a pas d'OSD, appuyez pour afficher l'OSD ou confirmer la sélection.

Alimentation électrique

Appuyez sur le bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.

Ratio d'image

Lorsqu'il n'y a pas d'OSD, appuyez sur la touche de raccourci « > » pour activer le ratio d'image, puis sur « < » ou « > » pour régler sur 4:3 ou large. (Si la taille de l'écran du produit est 4:3 ou si la résolution du signal d'entrée est au format large, la touche de raccourci est désactivée pour le réglage.)

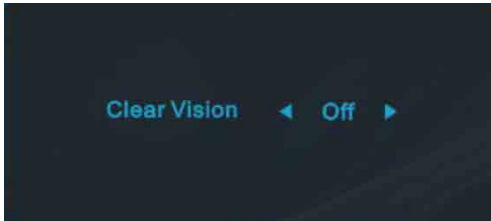
Source/Sortie

Lorsque l'OSD est fermé, appuyez sur le bouton Source/Sortie pour activer la fonction touche de raccourci Source.

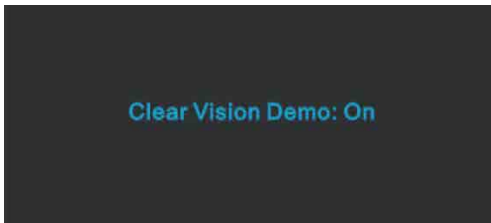
Lorsque l'OSD est fermé, maintenez le bouton Source/Sortie enfoncé pendant environ 2 secondes pour effectuer une configuration automatique (uniquement pour les modèles avec D-Sub).

Clear Vision

1. Lorsqu'il n'y a pas d'OSD, appuyez sur le bouton « < » pour activer Clear Vision.
2. Utilisez les boutons « > » pour sélectionner entre faible, moyen, fort ou Arrêt. Le réglage par défaut est toujours « Arrêt ».



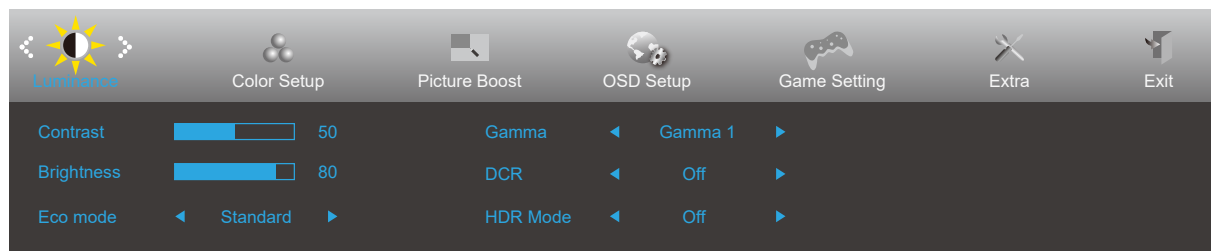
3. Appuyez et maintenez le bouton « < » pendant 5 secondes pour activer la démo Clear Vision ; un message « Clear Vision Demo : activé » s'affichera à l'écran pendant 5 secondes. Appuyez sur le bouton Menu ou Sortie, le message disparaîtra. Appuyez et maintenez de nouveau le bouton « < » pendant 5 secondes, la démonstration Clear Vision sera arrêtée.



La fonction Clear Vision offre la meilleure expérience visuelle en convertissant les images à basse résolution et floues en images claires et nettes.

Réglage OSD

Instructions basiques et simples sur les touches de contrôle.

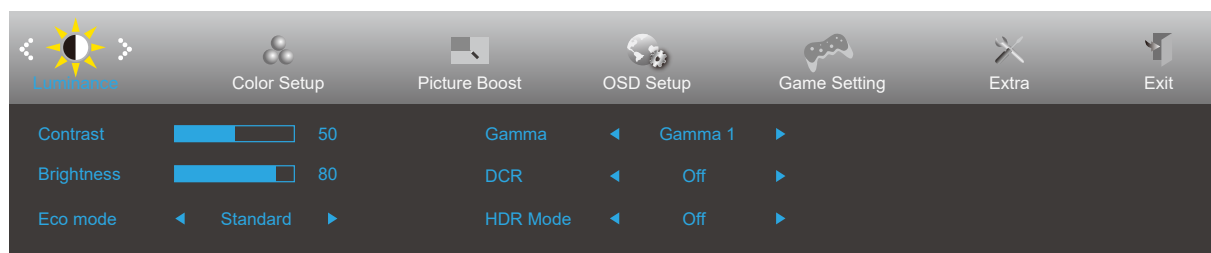


- 1). Appuyez sur le  bouton MENU pour activer la fenêtre OSD.
- 2). Appuyez sur < Gauche ou > Droite pour naviguer parmi les fonctions. Une fois la fonction désirée surlignée, appuyez sur le  bouton MENU pour l'activer, puis appuyez sur < Gauche ou > Droite pour naviguer dans les sous-menus. Une fois la fonction désirée surlignée, appuyez sur  le bouton MENU pour l'activer.
- 3). Appuyez sur < Gauche ou > pour modifier les réglages de la fonction sélectionnée. Appuyez sur  pour sortir. Si vous souhaitez ajuster une autre fonction, répétez les étapes 2 et 3.
- 4). Fonction de verrouillage OSD : pour verrouiller l'OSD, appuyez et maintenez enfoncé le  bouton MENU lorsque le moniteur est éteint, puis appuyez sur  le bouton d'alimentation pour allumer le moniteur. Pour déverrouiller l'OSD, appuyez et maintenez enfoncé le  bouton MENU lorsque le moniteur est éteint, puis appuyez sur  bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.

Remarques :

- 1). Si le produit ne dispose que d'une seule entrée de signal, l'option « Sélection d'entrée » est désactivée.
- 2). Les modes Éco (sauf le mode Standard), DCR, mode DCB et Picture Boost : parmi ces quatre états, un seul peut être actif.

Luminance



	Contraste	0-100		Contraste à partir du registre numérique.
	Luminosité	0-100		Réglage du rétroéclairage.
	Mode Éco	Standard		Mode Standard.
		Text		Mode Texte.
		Internet		Mode Internet.
		Jeu		Mode Jeu.
		Film		Mode Film.
		Sport		Mode Sport.
		Lecture		Mode Lecture.
	Gamma	Gamma1		Réglage sur Gamma 1.
		Gamma2		Réglage sur Gamma 2.
		Gamma3		Réglage sur Gamma 3.
	DCR	Activé		Activer le rapport de contraste dynamique.
		Arrêt		Désactiver le rapport de contraste dynamique.
	HDR	Arrêt / DisplayHDR / Image HDR / Film HDR / Jeu HDR		Désactiver ou activer le HDR
	Mode HDR	Arrêt		Sélectionnez le mode HDR.
		Image HDR		
		Film HDR		
		Jeu HDR		

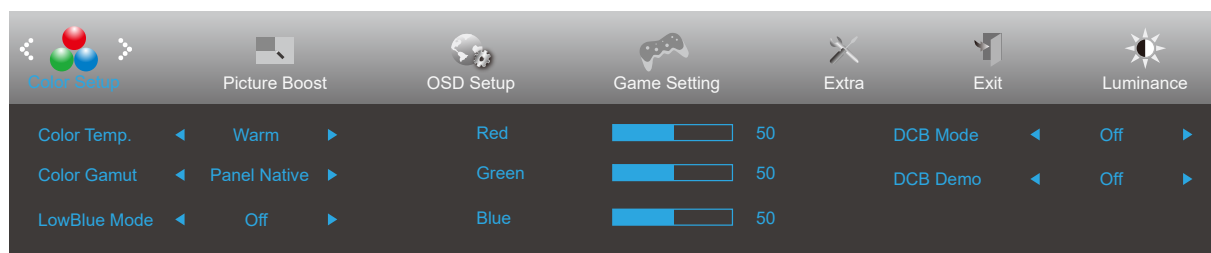
Remarque :

Lorsque « HDR » est réglé sur « non-arrêt », les éléments « Contraste », « Luminosité », « ECO », « Gamma », « DCR » ne peuvent pas être ajustés.

Lorsque « Mode HDR » est réglé sur « non-arrêt », les éléments « Contraste », « ECO », « Gamma » ne peuvent pas être ajustés.

Lorsque « Gamut de couleurs » sous « Configuration des couleurs » est réglé sur « sRGB », les éléments « Contraste », « ECO », « Gamma » et « Mode HDR » ne peuvent pas être ajustés.

Configuration des Couleurs



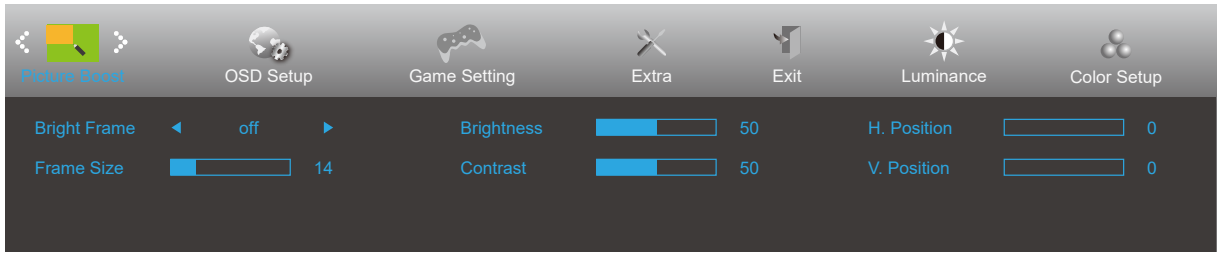
	Température de couleur	Chaud	Rappel de la température de couleur chaude depuis l'EEPROM.
		Normal	Rappel de la température de couleur normale depuis l'EEPROM.
		Frais	Rappel de la température de couleur Cool depuis l'EEPROM.
		Utilisateur	Restauration de la température de couleur depuis l'EEPROM.
	Gamme de couleurs	Natif du panneau	Panneau à espace colorimétrique standard.
		sRGB	Rappel de la température de couleur sRGB depuis l'EEPROM.
	Mode LowBlue	Arrêt / Multimédia / Internet / Bureautique / Lecture	Réduction de la lumière bleue par contrôle de la température de couleur.
	Rouge	0-100	Gain rouge depuis le registre numérique.
	Vert	0-100	Gain vert depuis le registre numérique.
	Bleu	0-100	Gain bleu depuis le registre numérique.
	Mode DCB	Amélioration Complète	Désactiver ou activer le mode Amélioration Complète
		Peau Naturelle	Désactiver ou activer le mode Peau Naturelle
		Champ Vert	Désactiver ou activer le mode Champ Vert
		Bleu Ciel	Désactiver ou activer le mode Bleu Ciel
		Détection Automatique	Désactiver ou activer le mode Détection Automatique
		Arrêt	Désactiver ou activer le mode DCB
	Démo DCB	Arrêt ou Marche	Désactiver ou activer la démo

Remarque :

Lorsque le « Mode HDR » sous « Luminosité » est réglé sur « non-arrêt », tous les éléments sous « Configuration des Couleurs » ne peuvent pas être ajustés.

Lorsque le « Gamut de Couleurs » est réglé sur « sRGB », tous les éléments sous « Configuration des Couleurs » ne peuvent pas être ajustés, sauf le Gamut de Couleurs.

Amélioration de l'image

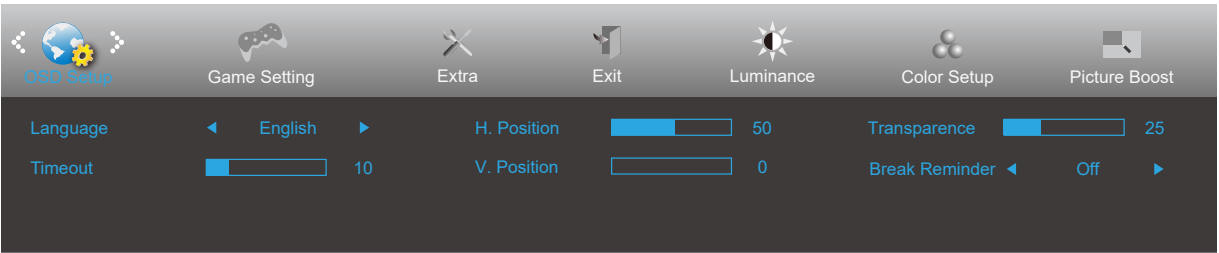


	Cadre lumineux	Activé ou désactivé	Désactiver ou activer le cadre lumineux
	Taille du cadre	14-100	Ajuster la taille du cadre
	Luminosité	0-100	Ajuster la luminosité du cadre
	Contraste	0-100	Ajuster le contraste du cadre
	Position H.	0-100	Ajuster la position horizontale du cadre
	Position V.	0-100	Ajuster la position verticale du cadre

Remarque :

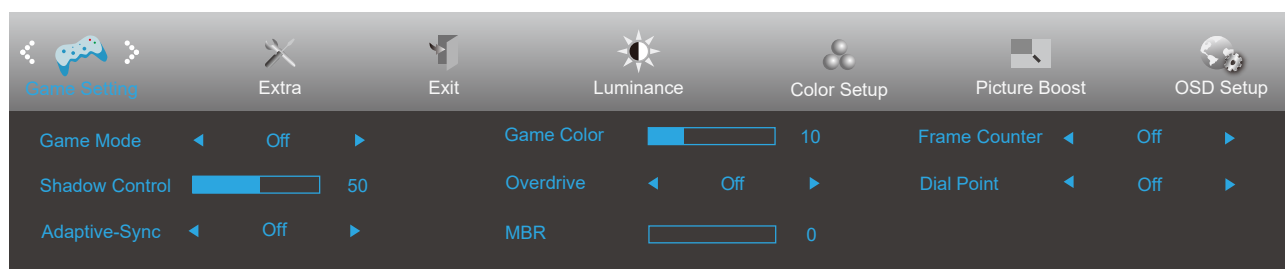
Ajustez la luminosité, le contraste et la position du cadre lumineux pour une meilleure expérience visuelle. Lorsque le « Mode HDR » sous « Luminance » est réglé sur « non-arrêt », tous les éléments sous « Amélioration de l'image » ne peuvent pas être ajustés.

Configuration de l'OSD



	Langue		Sélectionnez la langue de l'OSD
	Délai d'inactivité	5-120	Ajuster le délai d'inactivité de l'OSD
	Position H.	0-100	Ajuster la position horizontale de l'OSD.
	Position V.	0-100	Ajuster la position verticale de l'OSD.
	Transparence	0-100	Ajuster la transparence de l'OSD.
	Rappel de pause	Activé / Désactivé	Rappel de pause si l'utilisateur travaille continuellement pendant plus d'une heure.

Réglage du jeu



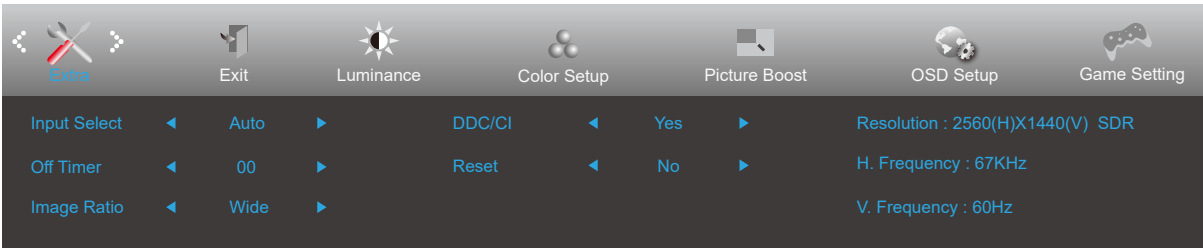
	Mode Jeu	Arrêt	Pas d'optimisation en Mode Jeu.
		FPS	Pour jouer aux jeux FPS (First Person Shooters). Améliore les détails des niveaux de noir dans les thèmes sombres.
		RTS	Pour jouer aux RTS (Real Time Strategy). Améliore la qualité de l'image.
		Course	Pour les jeux de course, offre un temps de réponse optimal et une saturation des couleurs élevée.
		Joueur 1	Paramètres utilisateur enregistrés sous Joueur 1.
		Joueur 2	Paramètres utilisateur enregistrés sous Joueur 2.
		Joueur 3	Paramètres utilisateur enregistrés sous Joueur 3.
	Contrôle des ombres	0-100	Le Contrôle des ombres est réglé par défaut à 50 ; l'utilisateur peut ensuite ajuster la valeur de 50 à 100 ou de 0 à 50 pour augmenter le contraste et obtenir une image plus nette. 1. Si l'image est trop sombre pour distinguer clairement les détails, ajustez la valeur de 50 à 100 pour une meilleure visibilité. 2. Si l'image est trop claire pour distinguer clairement les détails, ajustez la valeur de 50 à 0 pour une meilleure visibilité.
	Adaptive-Sync	Arrêt ou Marche	Désactiver ou activer Adaptive-Sync. Rappel de fonctionnement d'Adaptive-Sync : lorsque la fonction Adaptive-Sync est activée, des scintillements peuvent survenir dans certains environnements de jeu.
	Couleur de jeu	0-20	La Couleur de jeu propose 21 niveaux (de 0 à 20) pour ajuster la saturation et améliorer la qualité de l'image.
	Overdrive	Arrêt	Ajuster le temps de réponse.
		Faible	
		Moyen	
		Fort	
		Boost	
		0 ~ 20	Réduction de la lumière bleue par contrôle de la température de couleur.
	Compteur de trames	Arrêt / En haut à droite / En bas à droite / En bas à gauche / En haut à gauche	Afficher la fréquence V dans le coin sélectionné
	Point de visée	Arrêt ou Marche	La fonction « Point de visée » place un indicateur de visée au centre de l'écran pour aider les joueurs à jouer aux jeux de tir à la première personne (FPS) avec une visée précise et exacte.

Remarque :

Lorsque le « Mode HDR » sous « Luminance » est réglé sur « non-arrêt », les éléments « Mode Jeu », « Contrôle des ombres » et « Couleur du jeu » ne peuvent pas être ajustés.

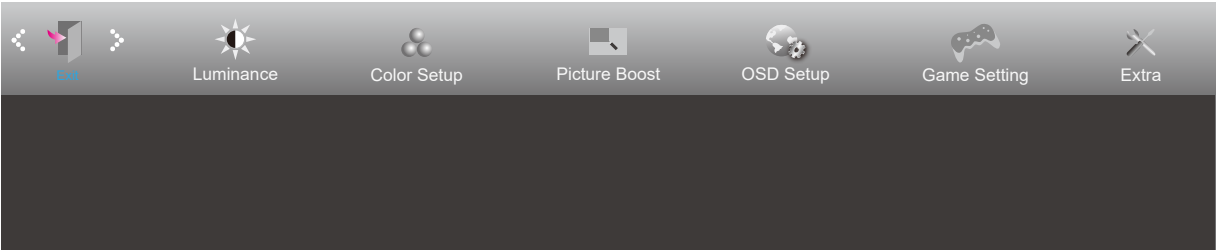
Lorsque le « Gamut de couleur » sous « Réglage des couleurs » est réglé sur « sRGB », les éléments « Mode Jeu », « Contrôle des ombres » et « Couleur du jeu » ne peuvent pas être ajustés.

Supplémentaire



	Sélection d'entrée		Sélectionner la source du signal d'entrée
	Minuteur d'arrêt	0-24 heures	Sélectionner le temps d'arrêt CC
	Ratio d'image	Large	Sélectionnez le ratio d'image pour l'affichage.
		4:3	
	DDC/CI	Oui ou Non	Activer/Désactiver la prise en charge DDC/CI
	Réinitialiser	Oui ou Non	Réinitialiser le menu aux paramètres par défaut
		ENERGY STAR® ou Non	Réinitialiser le menu aux paramètres par défaut (ENERGY STAR® disponible pour certains modèles)

Quitter



	Quitter		Quitter le menu principal OSD
--	---------	--	-------------------------------

Indicateur LED

Statut	Couleur LED
Mode Pleine Puissance	Blanc
Mode Actif-Arrêt	Orange

Dépannage

Problème et Question	Solutions Possibles
Le témoin d'alimentation ne s'allume pas	Assurez-vous que le bouton d'alimentation est en position ON et que le cordon d'alimentation est correctement connecté à une prise de courant mise à la terre ainsi qu'au moniteur.
Aucune image à l'écran	- Le cordon d'alimentation est-il correctement branché ? Vérifiez la connexion du cordon d'alimentation et l'alimentation électrique. - Le câble vidéo est-il correctement connecté ? (Connecté via le câble VGA) Vérifiez la connexion du câble VGA. (Connecté via le câble HDMI) Vérifiez la connexion du câble HDMI. (Connecté via le câble DP) Vérifiez la connexion du câble DP. * Les entrées VGA/HDMI/DP ne sont pas disponibles sur tous les modèles. - Si l'alimentation est activée, redémarrez l'ordinateur pour afficher l'écran initial (l'écran de connexion). Si l'écran initial (l'écran de connexion) apparaît, démarrez l'ordinateur en mode approprié (mode sans échec pour Windows 7/8/10) puis modifiez la fréquence de la carte vidéo. (Reportez-vous à la section Réglage de la Résolution Optimale) Si l'écran initial (l'écran de connexion) n'apparaît pas, contactez le Centre de Service ou votre revendeur. - Pouvez-vous voir "Entrée non prise en charge" à l'écran ? Ce message apparaît lorsque le signal provenant de la carte vidéo dépasse la résolution maximale et la fréquence que le moniteur peut gérer correctement. Ajustez la résolution maximale et la fréquence que le moniteur peut supporter. - Assurez-vous que les pilotes du moniteur AOC sont installés.
L'image est floue et présente un effet de rémanence	Ajustez les commandes de Contraste et de Luminosité. Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO) pour un réglage automatique. Veillez à ne pas utiliser de câble d'extension ni de boîtier de commutation. Nous recommandons de brancher le moniteur directement sur la sortie de la carte vidéo à l'arrière.
L'image rebondit, scintille ou un motif ondulé apparaît à l'écran	Éloignez autant que possible les appareils électriques susceptibles de provoquer des interférences du moniteur. Utilisez la fréquence de rafraîchissement maximale que votre moniteur peut supporter à la résolution utilisée.
Le moniteur est bloqué en mode Arrêt actif	L'interrupteur d'alimentation de l'ordinateur doit être en position MARCHÉ. La carte vidéo de l'ordinateur doit être correctement insérée dans son emplacement. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est correctement connecté à l'ordinateur. Inspectez le câble vidéo du moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est pliée. Vérifiez que votre ordinateur fonctionne en appuyant sur la touche CAPS LOCK du clavier tout en observant la LED CAPS LOCK. La LED doit s'allumer ou s'éteindre après avoir appuyé sur la touche CAPS LOCK.
Absence d'une des couleurs primaires (ROUGE, VERT ou BLEU)	Inspectez le câble vidéo du moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est endommagée. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est correctement connecté à l'ordinateur.
L'image à l'écran n'est pas centrée ou dimensionnée correctement.	Ajustez la position horizontale (H-Position) et verticale (V-Position) ou appuyez sur la touche de raccourci (AUTO).
L'image présente des défauts de couleur (le blanc ne paraît pas blanc).	Ajustez la couleur RVB ou sélectionnez la température de couleur souhaitée.
Perturbations horizontales ou verticales à l'écran.	Utilisez le mode d'arrêt de Windows 7/8/10 pour ajuster l'horloge (CLOCK) et la mise au point (FOCUS). Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO) pour un réglage automatique.

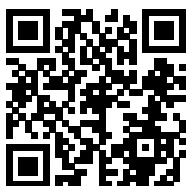
Réglementation et service	Veuillez vous référer aux informations sur la réglementation et le service disponibles dans le manuel sur CD ou sur www.aoc.com (pour trouver le modèle que vous avez acheté dans votre pays et accéder aux informations sur la réglementation et le service dans la page Support).
----------------------------------	--

Spécifications

Spécifications générales

Panneau	Nom du modèle	Q27B35S3	
	Système de commande	Écran LCD couleur TFT	
	Taille visible de l'image	68,5 cm en diagonale	
	Pas de pixel	0,2331 (H) mm x 0,2331 (V) mm	
	Couleur d'affichage	16,7 millions de couleurs	
Autres	Plage de balayage horizontal	30 kHz - 190 kHz	
	Taille de balayage horizontal (maximum)	596,736 mm	
	Plage de balayage vertical	48-120 Hz (HDMI)	
	Taille de balayage verticale (maximum)	335,664 mm	
	Résolution prééglée optimale	2560x1440@60Hz	
	Résolution maximale	2560x1440@120Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Source d'alimentation	19 V  2 A	
	Consommation électrique	Typique (luminosité et contraste par défaut)	22 W*
		Max. (luminosité = 100, contraste = 100)	≤ 37 W*
		Mode veille	≤ 0,3 W
	Dissipation thermique	Fonctionnement normal	75,34 BTU/h (typ.)
		Veille (mode veille)	< 1,03 BTU/h
		Mode Arrêt	< 0 BTU/h
		Mode Arrêt (interrupteur secteur)	0 BTU/h
Environnement	Température	Fonctionnement	0 °C ~ 40 °C
		Non-fonctionnement	-25 °C ~ 55 °C
	Humidité	Fonctionnement	10 % ~ 85 % (sans condensation)
		Non-fonctionnement	5 %~93 % (sans condensation)
	Altitude	Fonctionnement	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Non-fonctionnement	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)

* : La spécification de puissance correspond à la consommation électrique de l'écran (y compris l'adaptateur secteur) mesurée à l'entrée de l'adaptateur secteur.

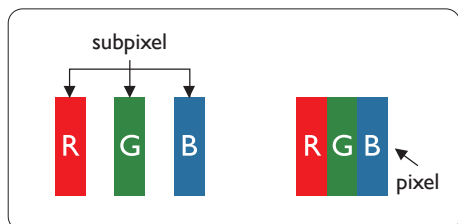


Politique AOC relative aux défauts de pixels des dalles

AOC s'efforce de fournir des produits de la plus haute qualité. Nous utilisons certains des procédés de fabrication les plus avancés de l'industrie et appliquons un contrôle qualité rigoureux. Cependant, des défauts de pixels ou de sous-pixels sur les dalles des moniteurs sont parfois inévitables.

Aucun fabricant ne peut garantir que toutes les dalles seront exemptes de défauts de pixels, mais AOC garantit que tout moniteur présentant un nombre inacceptable de défauts sera réparé ou remplacé sous garantie. Cette notice explique les différents types de défauts de pixels et définit les niveaux acceptables de défauts pour chaque type. Pour pouvoir bénéficier d'une réparation ou d'un remplacement sous garantie, le nombre de défauts de pixels sur une dalle de moniteur doit dépasser ces niveaux acceptables. Par exemple, pas plus de 0,0004 % des sous-pixels d'un moniteur peuvent être défectueux.

De plus, AOC établit des normes de qualité encore plus strictes pour certains types ou combinaisons de défauts de pixels plus visibles que d'autres. Cette politique est valable dans le monde entier.



Pixels et sous-pixels

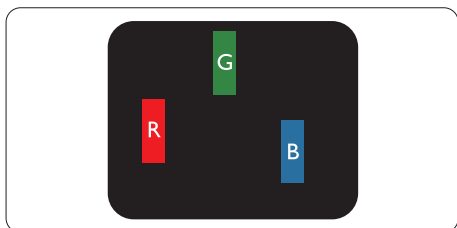
Un pixel, ou élément d'image, est composé de trois sous-pixels dans les couleurs primaires rouge, vert et bleu. De nombreux pixels réunis forment une image. Lorsque tous les sous-pixels d'un pixel sont allumés, les trois sous-pixels colorés apparaissent ensemble comme un seul pixel blanc. Lorsque tous sont éteints, les trois sous-pixels colorés apparaissent ensemble comme un seul pixel noir. D'autres combinaisons de sous-pixels allumés et éteints apparaissent comme des pixels uniques d'autres couleurs.

Types de défauts de pixels

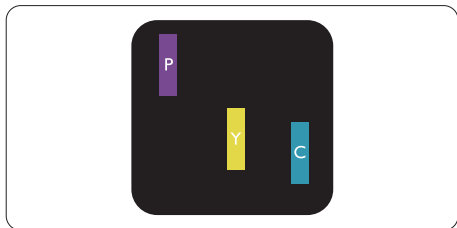
Les défauts de pixels et de sous-pixels apparaissent à l'écran de différentes manières. Il existe deux catégories de défauts de pixels et plusieurs types de défauts de sous-pixels dans chaque catégorie.

Défauts de points lumineux

Les défauts de points lumineux apparaissent comme des pixels ou sous-pixels toujours allumés ou « activés ». C'est-à-dire, un point lumineux est un sous-pixel qui se distingue à l'écran lorsque le moniteur affiche un motif sombre. Voici les types de défauts de points lumineux.



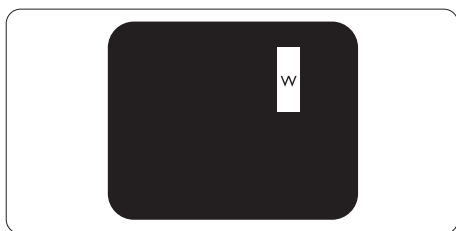
Un sous-pixel rouge, vert ou bleu allumé.



Deux sous-pixels allumés adjacents :

- Rouge + Bleu = Violet
- Rouge + Vert = Jaune

- Vert + Bleu = Cyan (bleu clair)



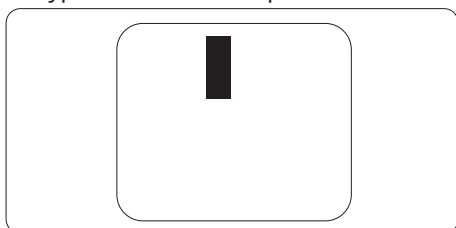
Trois sous-pixels allumés adjacents (un pixel blanc).

Note

Un point lumineux rouge ou bleu doit être plus de 50 % plus lumineux que les points voisins, tandis qu'un point lumineux vert doit être 30 % plus lumineux que les points voisins.

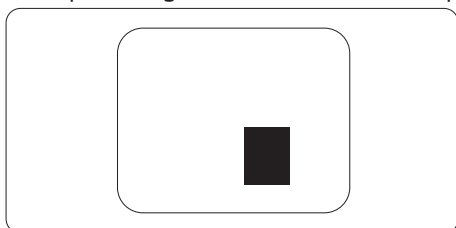
Défauts de points noirs

Les défauts de points noirs apparaissent comme des pixels ou sous-pixels toujours sombres ou « éteints ». C'est-à-dire qu'un point sombre est un sous-pixel qui se distingue à l'écran lorsque le moniteur affiche un motif clair. Voici les types de défauts de points noirs.



Proximité des défauts de pixels

Parce que les défauts de pixels et sous-pixels du même type proches les uns des autres peuvent être plus visibles, AOC spécifie également des tolérances pour la proximité des défauts de pixels.



Tolérances relatives aux défauts de pixels

Pour pouvoir prétendre à une réparation ou un remplacement en raison de défauts de pixels durant la période de garantie, un panneau de moniteur dans un moniteur à panneau AOC doit présenter des défauts de pixels ou de sous-pixels excédant les tolérances indiquées dans le manuel en ligne.

DÉFAUTS DE POINTS LUMINEUX	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel allumé	2
2 sous-pixels allumés adjacents	1
3 sous-pixels allumés adjacents (un pixel blanc)	0
Distance entre deux défauts de points lumineux*	≥ 15 mm
Total des défauts de points lumineux de tous types	2
DÉFAUTS DE POINTS NOIRS	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel sombre	5 ou moins
2 sous-pixels sombres adjacents	2 ou moins
3 sous-pixels sombres adjacents	≤ 1
Distance entre deux défauts de points noirs*	≥ 15 mm
Nombre total de défauts de points noirs de tous types	5 ou moins
TOTAL DES DÉFAUTS DE POINTS	NIVEAU ACCEPTABLE
Nombre total de défauts de points lumineux ou noirs de tous types	5 ou moins

Note

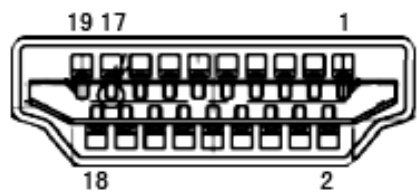
* : 1 ou 2 défauts de sous-pixels adjacents = 1 défaut de point.

Modes d'affichage prédéfinis

STANDARD	RÉSOLUTION (±1 Hz)	FRÉQUENCE HORIZONTALE (kHz)	FRÉQUENCE VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	1280x1440@60Hz	89.45	59.913
	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
	2560x1440@75Hz	111.028	74.968
	2560x1440@100Hz	148.5	100
	2560x1440@120Hz	178.2	120
MODES IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MODES MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

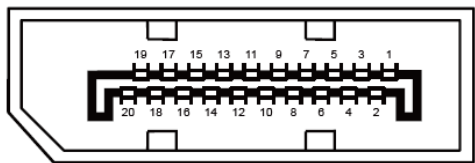
Remarque : Conformément à la norme VESA, une erreur possible (+/-1Hz) peut apparaître lors du calcul de la fréquence de rafraîchissement (fréquence de champ) selon les systèmes d'exploitation et cartes graphiques. Pour améliorer la compatibilité, la fréquence de rafraîchissement nominale de ce produit a été arrondie. Veuillez vous référer au produit réel.

Affectation des broches



Câble de signal d’affichage couleur 19 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1.	Données TMDS 2+	9.	Données TMDS 0-	17.	Masse DDC/CEC
2.	Blindage des données TMDS 2	10.	Horloge TMDS +	18.	Alimentation +5V
3.	Données TMDS 2-	11.	Blindage de l’horloge TMDS	19.	Détection de connexion à chaud
4.	Données TMDS 1+	12.	Horloge TMDS-		
5.	Blindage Données TMDS 1	13.	CEC		
6.	Données TMDS 1-	14.	Réservé (N.C. sur l’appareil)		
7.	Données TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindage Données TMDS 0	16.	SDA		



Câble de signal d’affichage couleur 20 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1	ML_Lane 3 (n)	11	Masse
2	Masse	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	Masse	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	Masse
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	Masse	18	Détection de connexion à chaud
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retour DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Fonctionnalité Plug & Play DDC2B

Ce moniteur est équipé des capacités VESA DDC2B conformément à la NORME VESA DDC. Il permet au moniteur d'informer le système hôte de son identité et, selon le niveau de DDC utilisé, de communiquer des informations supplémentaires sur ses capacités d'affichage.

Le DDC2B est un canal de données bidirectionnel basé sur le protocole I2C. L'hôte peut demander des informations EDID via le canal DDC2B.