

MANUAL DE UTILIZARE



Q27E4U MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved
Version: A00

AOC

Siguranță.....	1
Convenții naționale.....	1
Alimentare.....	2
Instalare	3
Curățare.....	4
Altele	5
Instalare	6
Conținutul cutiei	6
Montarea suportului și a bazei.....	7
Ajustarea unghiului de vizualizare	9
Conectarea monitorului	10
Montare pe perete	11
Funcția Adaptive-Sync	12
Ajustare	13
Taste rapide	13
Setări OSD	14
Setări joc.....	15
Mod presetat.....	17
Imagine.....	19
Intrare.....	21
Setări	22
Audio	23
Setări OSD	24
Informații.....	25
Indicator LED	26
Depanare	27
Specificații	28
Specificații generale.....	28
Politica AOC privind defectele pixelilor Panoului monitor	29
Moduri presetate de afișare	32
Alocarea pinilor	33
Plug and Play	34

Siguranță

Convenții naționale

Secțiunile următoare descriu convențiile naționale utilizate în acest document.

Note, atenționări și avertismente

Pe parcursul acestui ghid, blocurile de text pot fi însoțite de o pictogramă și tipărite cu caractere aldine sau cursive. Aceste blocuri sunt note, atenționări și avertismente și sunt utilizate după cum urmează:



NOTĂ: O NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai eficient sistemul dumneavoastră de calcul.



ATENȚIONARE: O ATENȚIONARE indică fie potențialul de deteriorare a hardware-ului, fie pierderea de date și vă informează cum să evitați problema.



AVERTISMENT: Un AVERTISMENT indică riscul de vătămare corporală și vă informează cum să evitați problema. Unele avertismente pot apărea în formate alternative și pot fi lipsite de pictogramă. În astfel de cazuri, prezentarea specifică a avertismentului este impusă de autoritatea de reglementare.

Alimentare



Monitorul trebuie utilizat numai cu tipul de sursă de alimentare indicat pe etichetă. Dacă nu sunteți sigur de tipul de alimentare disponibil în locuința dumneavoastră, consultați dealerul sau compania locală de energie electrică.



Monitorul este echipat cu un cablu cu trei pini împământat, un cablu cu al treilea pin (de împământare). Acest cablu se va conecta numai la o priză împământată, ca măsură de siguranță. Dacă priza dumneavoastră nu este compatibilă cu mufa cu trei fire, solicitați unui electrician să instaleze priza corectă sau utilizați un adaptor pentru a împământarea aparatului în siguranță. Nu anulați scopul de siguranță al mufei împământate.



Deconectați unitatea în timpul furtunilor cu descărcări electrice sau când nu va fi utilizată pentru perioade lungi de timp. Aceasta va proteja monitorul împotriva deteriorării cauzate de supratensiuni.



Nu supraîncărcați prelungitoarele și cablurile de extensie. Supraîncărcarea poate provoca incendii sau șocuri electrice.



Pentru a asigura o funcționare satisfăcătoare, utilizați monitorul numai cu calculatoare listate UL care au prize configurate corespunzător, marcate între 100-240V AC, Min. 5A.



Priza de perete trebuie instalată în apropierea echipamentului și să fie ușor accesibilă.

Instalare

 Nu așezați monitorul pe un cărucior, suport, trepied, suport de perete sau masă instabilă. Dacă monitorul cade, poate răni o persoană și poate cauza daune serioase acestui produs. Utilizați numai un cărucior, suport, trepied, suport de perete sau masă recomandată de producător sau vândută împreună cu acest produs. Urmați instrucțiunile producătorului. Respectați instrucțiunile la instalarea produsului și utilizați accesoriile de montare recomandate de producător. O combinație între produs și cărucior trebuie mutată cu grijă.

 Nu introduceți niciodată niciun obiect în fanta din carcasa monitorului. Acest lucru poate deteriora componentele circuitului, cauzând incendiu sau șoc electric. Nu vărsați niciodată lichide pe monitor.

 Nu așezați partea frontală a produsului pe podea.

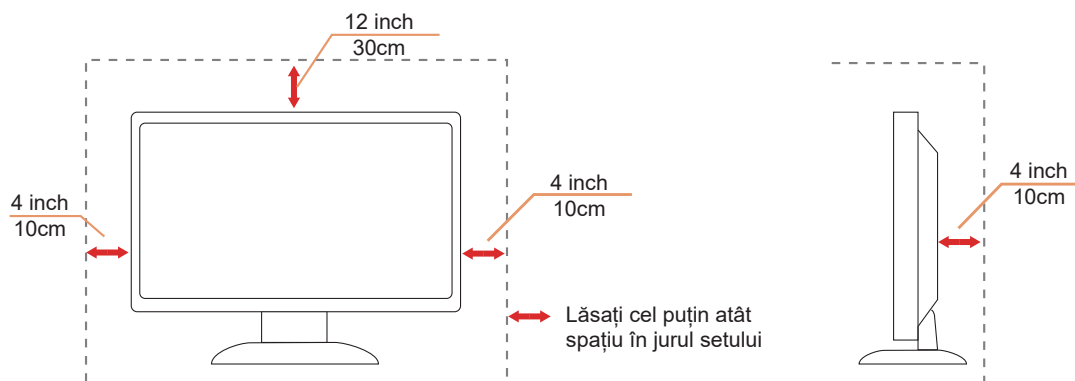
 Dacă montați monitorul pe perete sau pe un raft, utilizați un kit de montare aprobat de producător și urmați instrucțiunile acestuia.

 Lăsați un spațiu în jurul monitorului, așa cum este indicat mai jos. În caz contrar, circulația aerului poate fi insuficientă, iar supraîncălzirea poate provoca incendiu sau deteriorarea monitorului.

 Pentru a evita deteriorări potențiale, de exemplu desprinderea panoului de rama frontală, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade. Dacă unghiul maxim de înclinare în jos de -5 grade este depășit, deteriorarea monitorului nu va fi acoperită de garanție.

Consultați mai jos zonele recomandate pentru ventilație în jurul monitorului atunci când acesta este instalat pe perete sau pe suport:

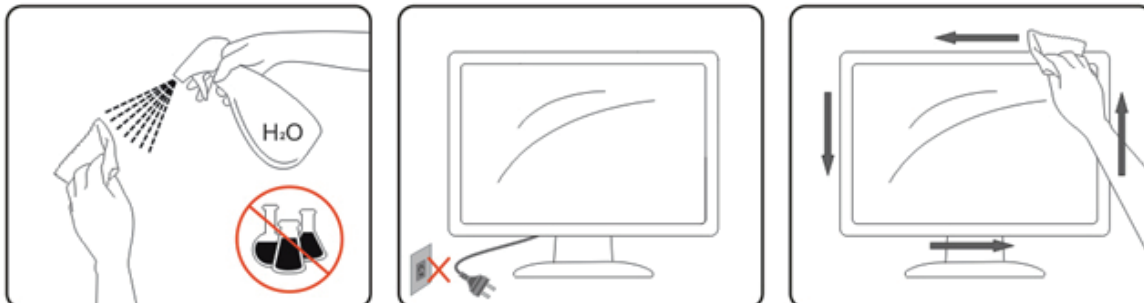
Instalat cu suport



Curățare

! Curățați carcasa regulat cu o cârpă moale, umezită cu apă.

! La curățare, folosiți o cârpă moale din bumbac sau microfibră. Cârpă trebuie să fie umezită și aproape uscată; nu permiteți pătrunderea lichidului în carcasă.



! Vă rugăm să deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.

Altele



Dacă produsul emană un miros ciudat, sunet sau fum, deconectați IMEDIAT cablul de alimentare și contactați un Centru de service.



Asigurați-vă că orificiile de ventilație nu sunt blocate de o masă sau perdea.



Nu supuneți monitorul LCD la vibrații puternice sau șocuri în timpul funcționării.



Nu loviți și nu scăpați monitorul în timpul funcționării sau transportului.



Cablurile de alimentare trebuie să fie aprobate din punct de vedere al siguranței. Pentru Germania, acestea trebuie să fie H03VV-F, 3G, 0.75 mm² sau mai bune. Pentru alte țări, trebuie utilizate tipurile corespunzătoare conform reglementărilor.



Presiunea sonoră excesivă provenită de la căști și căști audio poate cauza pierderea auzului. Ajustarea egalizatorului la maxim crește tensiunea de ieșire a căștilor și, prin urmare, nivelul de presiune sonoră.



Low Blue Light: Ecranul utilizează un panou cu lumină albastră redusă. Este conform cu certificarea TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution în condițiile setării implicite/resetării din fabrică.

Sănătate:

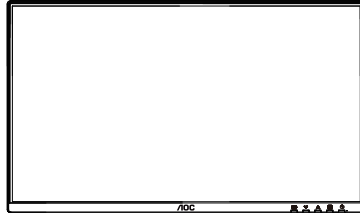
- Monitorul trebuie să fie la o distanță de 50 ~ 70 cm (20 ~ 28 inci) de ochii dumneavoastră.
- Privitul ecranului pentru o perioadă îndelungată cauzează oboseală oculară și poate deteriora vederea. Odihniți-vă ochii timp de 5 ~ 10 minute pentru fiecare oră de utilizare a produsului.
- Reduceți oboseala oculară concentrându-vă pe obiecte aflate la distanță.
- Clipitul frecvent și exercițiile pentru ochi ajută la prevenirea uscării acestora.



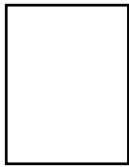
Tehnologia fără pâlpâire menține o iluminare de fundal stabilă cu un dimmer DC care elimină cauza principală a pâlpâirii monitorului, făcând vizionarea mai confortabilă pentru ochi.

Instalare

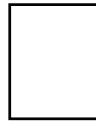
Conținutul cutiei



Monitor



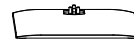
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



USB Cable



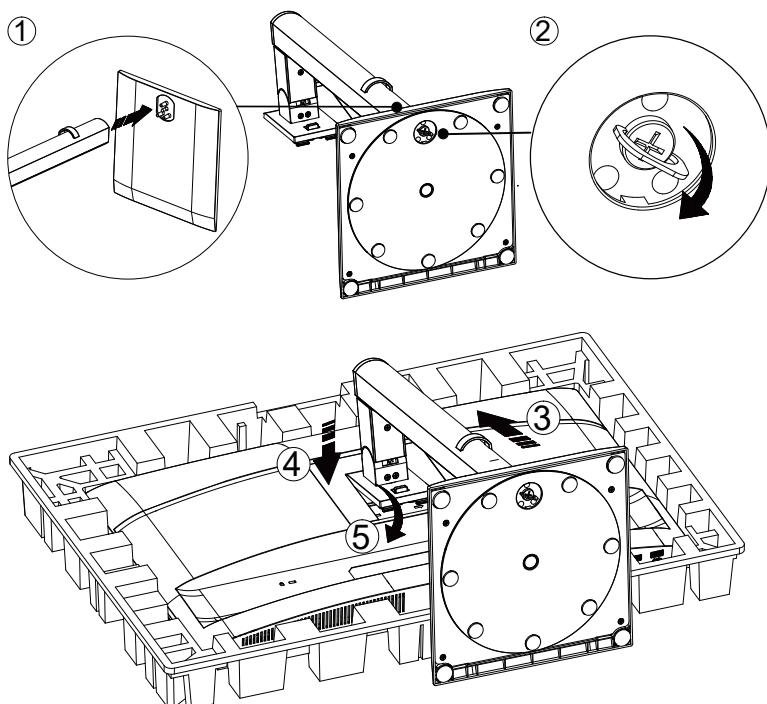
Audio Cable

***** Nu toate cablurile de semnal vor fi furnizate pentru toate țările și regiunile. Vă rugăm să verificați cu dealerul local sau cu reprezentanța AOC pentru confirmare.

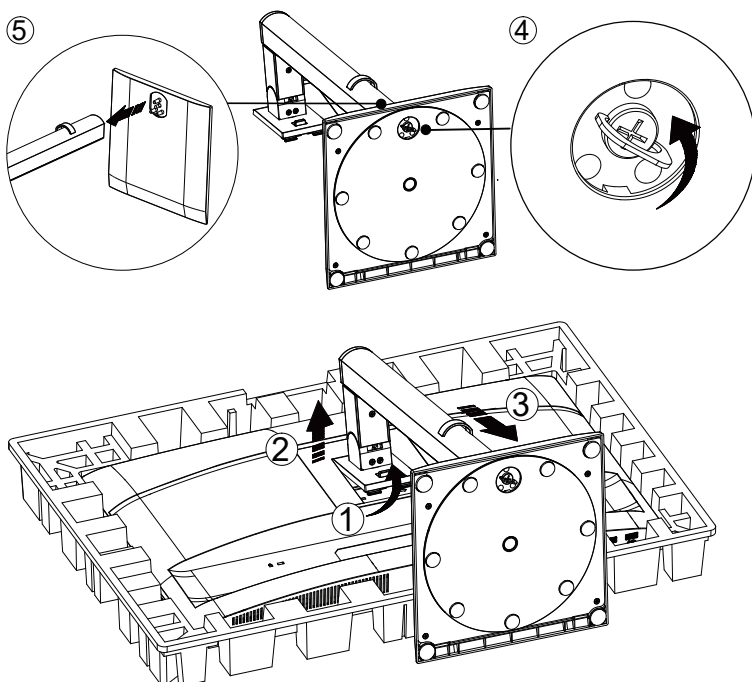
Montarea suportului și a bazei

Vă rugăm să montați sau să demontați baza urmând pașii de mai jos.

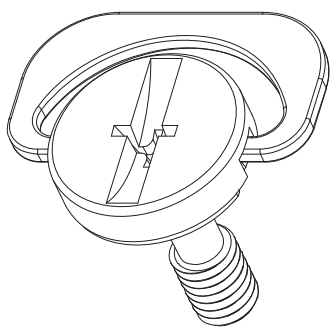
Montare:



Demontare:



Specificație pentru șurubul bazei: M6*13 mm (filet efectiv 5,5 mm)



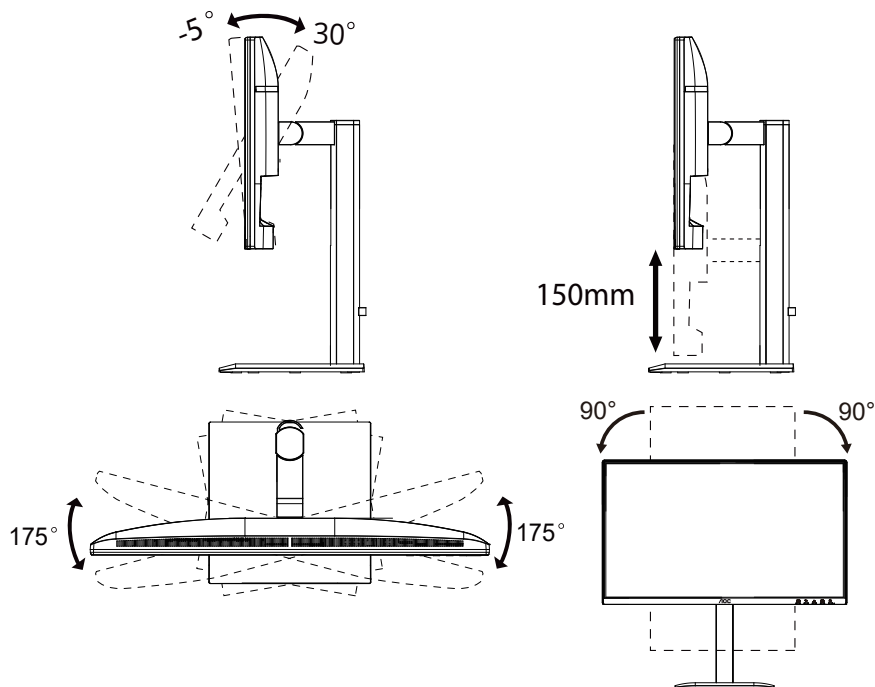
 **NOTĂ:** Designul afișajului poate diferi de cel ilustrat.

Ajustarea unghiului de vizualizare

Pentru a obține cea mai bună experiență vizuală, se recomandă ca utilizatorul să se asigure că poate vedea întreaga față pe ecran, apoi să ajusteze unghiul monitorului în funcție de preferințele personale.

Țineți suportul pentru a preveni răsturnarea monitorului în timpul ajustării unghiului.

Puteți ajusta monitorul după cum urmează:



NOTĂ:

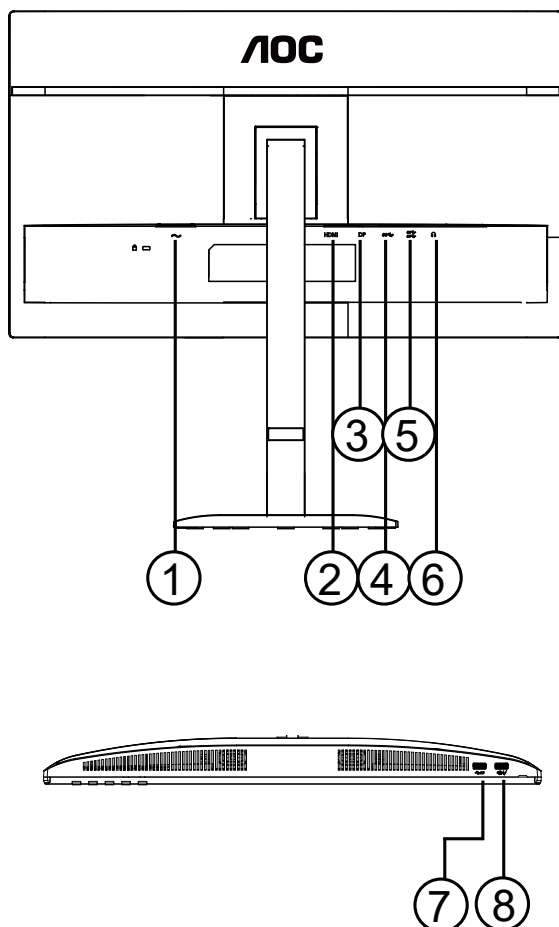
Nu atingeți ecranul LCD în timpul ajustării unghiului. Atingerea ecranului LCD poate provoca deteriorări.

Avertisment

- Pentru a evita deteriorarea potențială a ecranului, cum ar fi decojirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade.
- Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului monitorului. Apucați doar rama.

Conectarea monitorului

Conexiuni prin cablu în spatele monitorului și al calculatorului:



1. Alimentare
2. HDMI
3. DisplayPort
4. USB Upstream
5. USB3.2 Gen1x2
6. Căști
7. USB3.2 Gen1
8. USB3.2 Gen1 downstream + încărcare

Conectare la PC

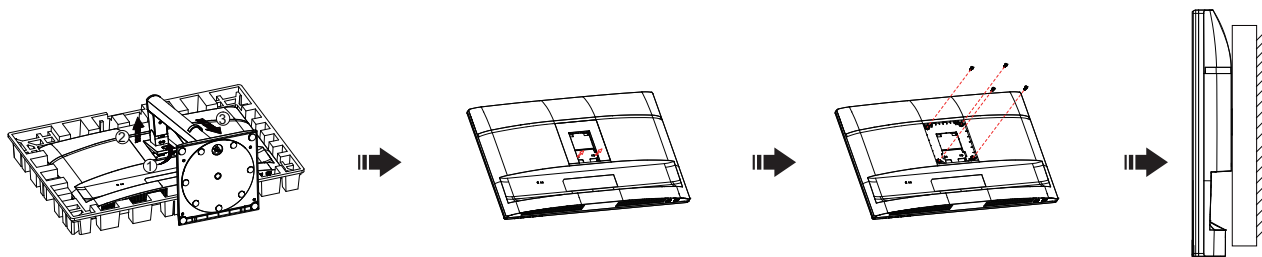
1. Conectați ferm cablul de alimentare în spatele monitorului.
2. Opriți calculatorul și deconectați cablul său de alimentare.
3. Conectați cablul semnalului video la conectorul video de pe spatele calculatorului.
4. Introduceți cablul de alimentare al calculatorului și al monitorului într-o priză apropiată.
5. Porniți calculatorul și monitorul.

Dacă monitorul afișează o imagine, instalarea este completă. Dacă nu afișează o imagine, vă rugăm să consultați secțiunea Depanare.

Pentru protecția echipamentului, opriți întotdeauna PC-ul și monitorul LCD înainte de a conecta.

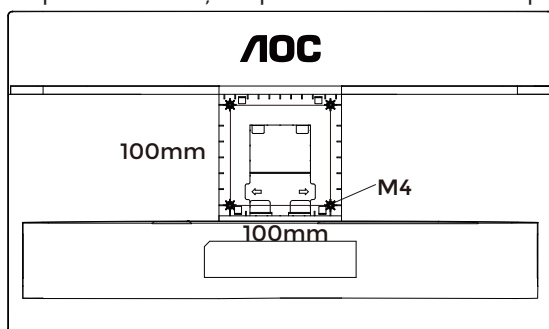
Montare pe perete

Pregătirea pentru instalarea unui braț opțional de montare pe perete.

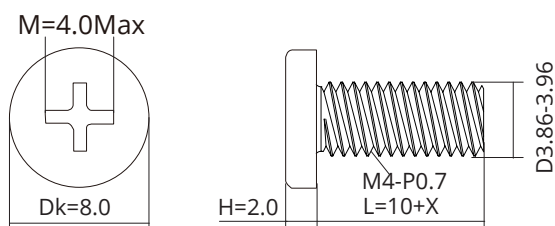


Acest monitor poate fi atașat unui braț de montare pe perete, achiziționat separat. Deconectați alimentarea înainte de această procedură. Urmați pașii de mai jos:

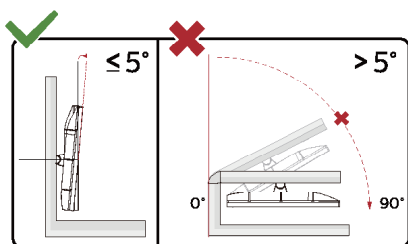
1. Îndepărtați baza.
2. Urmați instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului de montare pe perete.
3. Plasați brațul de montare pe partea din spate a monitorului. Aliniați găurile brațului cu cele de pe partea din spate a monitorului.
4. Introduceți cele 4 șuruburi în găuri și strângeți-le.
5. Reconectați cablurile. Consultați manualul utilizatorului care a însoțit brațul opțional de montare pe perete pentru instrucțiuni privind fixarea acestuia pe perete.



Specificația șuruburilor pentru suportul de perete: M4*(10+X)mm, (X = grosimea suportului de montare pe perete).



Notă: Găurile pentru șuruburile de montare VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele; vă rugăm să verificați cu dealerul sau departamentul oficial AOC. Contactați întotdeauna producătorul pentru instalarea pe perete.



* Designul afișajului poate diferi față de cel ilustrat.

⚠ ATENȚIONARE:

1. Pentru a evita deteriorarea potențială a ecranului, cum ar fi decojirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului monitorului. Apucați doar rama.

Funcția Adaptive-Sync

1. Funcția Adaptive-Sync funcționează cu DP/HDMI.
2. Placă grafică compatibilă: Lista recomandată este următoarea și poate fi verificată accesând www.AMD.com.

Plăci grafice

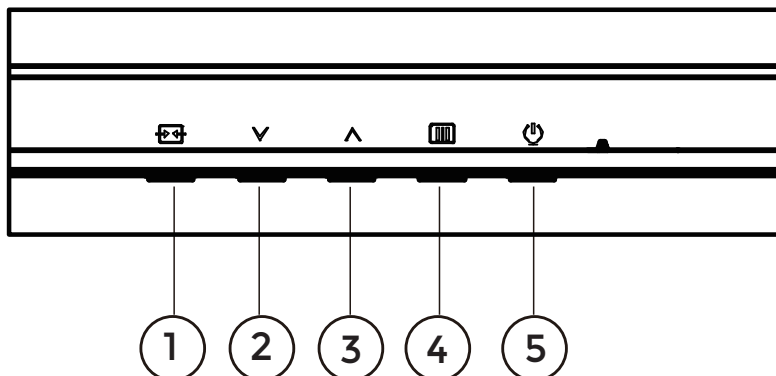
- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (cu excepția modelelor R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (cu excepția modelelor R9 270/X, R9 280/X)

Procesoare

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Ajustare

Taste rapide



1	Sursă/Ieșire
2	Mod presetat/∨
3	Luminozitate/∧
4	Meniu/Confirmare
5	Alimentare

Meniu/Confirmare

Apăsați pentru a afișa meniul OSD sau pentru a confirma selecția.

Alimentare

Apăsați butonul de alimentare pentru a porni monitorul.

Mod presetat/∨

Când meniul OSD nu este afișat, apăsați “∨” Tasta pentru a deschide funcția Mod presetat, apoi apăsați “∨” sau “∧” tasta pentru a selecta Mod presetat.

Luminozitate/∧

Când meniul OSD nu este afișat, apăsați “∧” Tasta pentru a deschide funcția Luminozitate, apoi apăsați “∨” sau “∧” tasta pentru a regla luminozitatea.

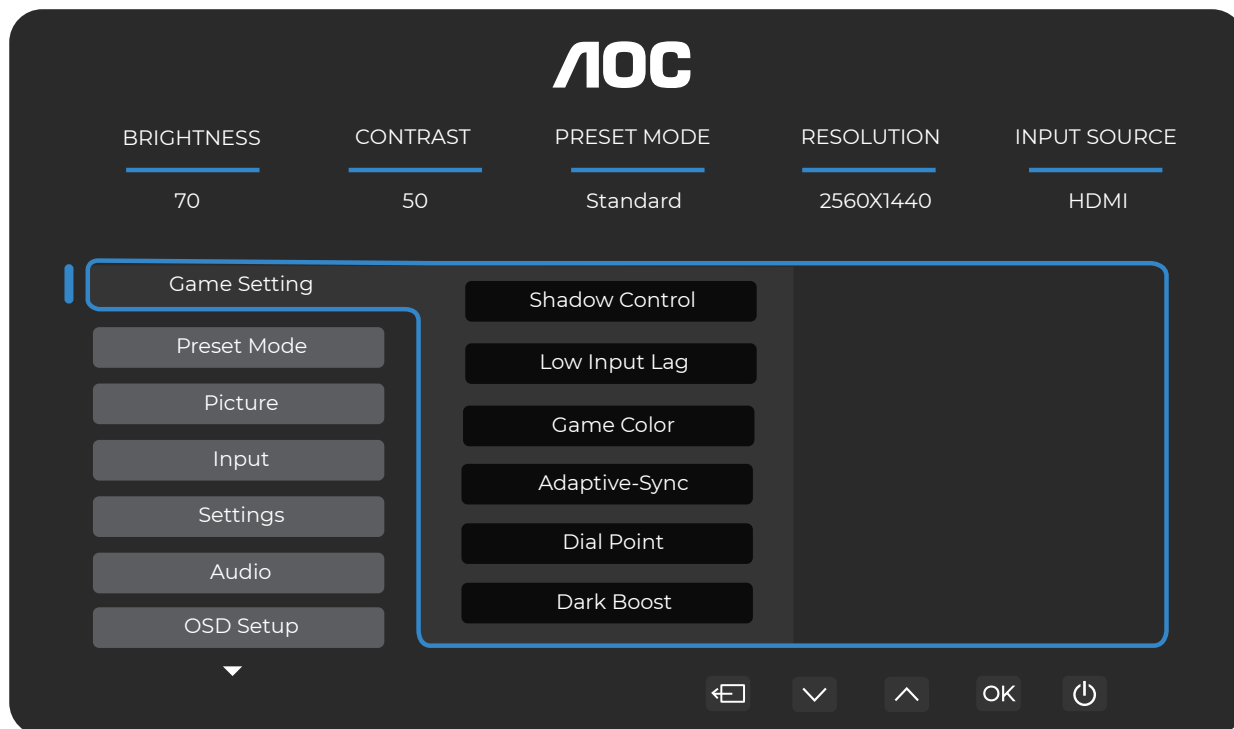
Sursă/Ieșire

Când OSD este închis, apăsarea butonului Source/Exit va activa funcția rapidă Source.

Când meniul OSD este activ, acest buton funcționează ca o tastă de ieșire (pentru a ieși din meniul OSD).

Setări OSD

Instrucțiuni de bază și simple privind tastele de control.



- 1). Apăsați  Butonul MENIU pentru a activa fereastra OSD.
- 2). Apăsați  sau  pentru a naviga prin funcții. Odată ce funcția dorită este evidențiată, apăsați  Butonul MENIU / OK pentru a o activa, apoi apăsați  sau  pentru a naviga prin funcțiile submeniului. Odată ce funcția submeniului dorită este evidențiată, apăsați  Buton MENIU / OK pentru activare.
- 3). Apăsați  sau  pentru a modifica setările funcției selectate. Apăsați  /  pentru a ieși. Dacă doriți să ajustați orice altă funcție, repetați pașii 2-3.
- 4). Funcția Blocare OSD: Pentru a bloca OSD-ul, apăsați și mențineți apăsat  butonul MENIU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de alimentare pentru a porni monitorul. Pentru a debloca OSD-ul, apăsați și mențineți apăsat  butonul MENIU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de alimentare pentru a porni monitorul.

Note:

- 1). Dacă produsul are o singură intrare de semnal, opțiunea „Selectare intrare” nu poate fi ajustată.
- 2). Dacă rezoluția semnalului de intrare este rezoluția nativă sau Adaptive-Sync, atunci opțiunea „Raport imagine” este invalidă.

Setări joc



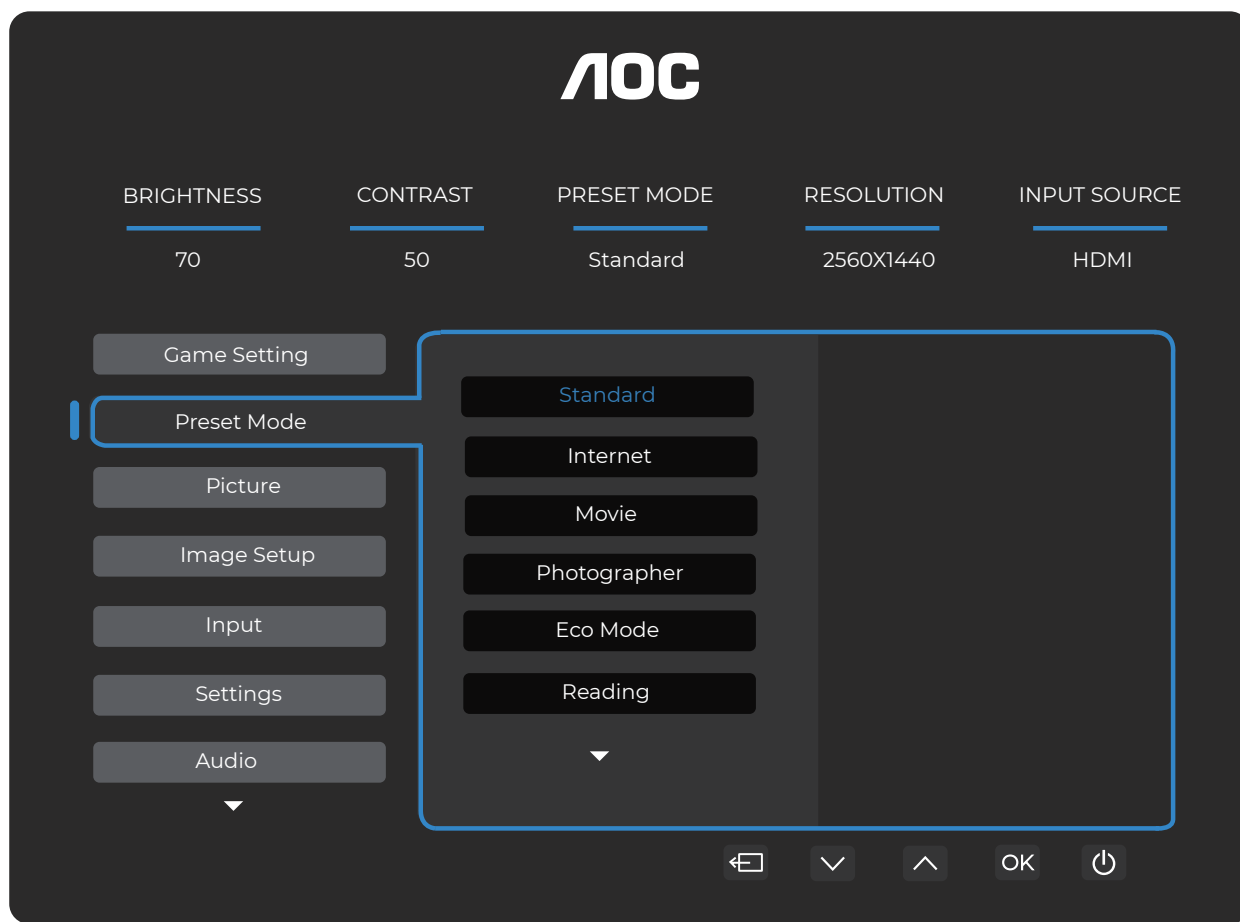
Controlul umbrelor	0 ~ 20	Controlul umbrelor este setat implicit la 0; utilizatorul final poate ajusta valoarea de la 0 la 20 pentru o imagine mai clară. Dacă imaginea este prea întunecată pentru a vedea clar detaliile, ajustați valoarea de la 0 la 20 pentru o imagine clară.
Întârziere redusă la intrare	Oprit / Pornit	Dezactivați buffer-ul de cadre pentru a reduce întârzierea la intrare.
Culoare Joc	0 ~ 20	Culoarea Jocului oferă 0-20 niveluri pentru ajustarea saturației, pentru a obține o imagine mai bună.
Adaptive-Sync	Oprit / Pornit	Dezactivați sau activați Adaptive-Sync. Avertisment funcționare Adaptive-Sync: Când funcția Adaptive-Sync este activată, pot apărea clipiri în anumite medii de joc.
DialPoint	Oprit / Pornit / Dinamic	Funcția "Dial Point" plasează un indicator de țintire în centrul ecranului pentru a ajuta jucătorii să joace jocuri First Person Shooter (FPS) cu o țintire precisă și exactă.
Dark Boost	Oprit / Nivel 1 / Nivel 2 / Nivel 3	Îmbunătățește detaliile ecranului în zonele întunecate sau luminoase, ajustând luminozitatea în zonele luminoase și asigurând că nu este supra-saturată.
MBR	0 ~ 20	MBR (Reducerea neclarității de mișcare) oferă 0-20 niveluri de ajustare pentru a reduce neclaritatea de mișcare. Notă: 1. Funcția MBR poate fi ajustată când Adaptive-Sync este dezactivat și rata de reîmprospătare este $\geq 75\text{Hz}$. 2. Luminozitatea ecranului va scădea pe măsură ce valoarea de ajustare crește.
Sincronizare MBR	Oprit / Pornit	Dezactivează sau activează Sincronizarea MBR (Eliminarea estompării mișcării). Notă: Funcția Sincronizare MBR poate fi ajustată atunci când Adaptive-Sync este activat, iar semnalul de intrare are frecvență variabilă.
Overdrive	Oprit / Slab / Mediu / Puternic / Boost	Ajustează timpul de răspuns. Notă: 1. Dacă utilizatorul setează OverDrive pe „Puternic”, imaginea afișată poate deveni neclară. Utilizatorii pot ajusta nivelul OverDrive sau îl pot dezactiva conform preferințelor. 2. Funcția „Boost” este opțională atunci când Adaptive-Sync este dezactivat și rata de reîmprospătare este $\geq 75\text{Hz}$. 3. Luminozitatea ecranului va scădea când funcția „Boost” este activată.

Overdrive	Oprit / Slab / Mediu / Puternic / Boost	Ajustează timpul de răspuns. Notă: 1. Dacă utilizatorul setează OverDrive pe „Puternic”, imaginea afișată poate deveni neclară. Utilizatorii pot ajusta nivelul OverDrive sau îl pot dezactiva conform preferințelor. 2. Funcția „Boost” este opțională atunci când Adaptive-Sync este dezactivat și rata de reîmprospătare este $\geq 75\text{Hz}$. 3. Luminozitatea ecranului va scădea când funcția „Boost” este activată.
-----------	---	--

Notă:

- 1). Când „Mod HDR” din „Imagine” este activat, elementele „Mod joc”, „Controlul umbrelor” și „Culoare joc” nu pot fi ajustate.
- 2). Când „HDR” din „Imagine” este activat, elementele „Mod joc”, „Controlul umbrelor”, „Culoare joc”, „MBR” și „Sincronizare MBR” nu pot fi ajustate. „Boost” din „Overdrive” nu este disponibil.
- 3). Când „Spațiul de culoare” din „Imagine” este setat pe sRGB, opțiunile „Mod joc”, „Controlul umbrelor” și „Culoare joc” nu pot fi ajustate.

Mod presetat



Standard	Îmbunătățește lizibilitatea pentru jocuri web și mobile adecvate.	Îmbunătățește lizibilitatea pentru jocuri web și mobile adecvate.
Internet	Mod Internet.	Mod Internet.
Film	Mod Film.	Mod Film.
Fotograf	Mod Fotograf.	Mod Fotograf.
Mod Eco	Mod Eco	Mod Eco
Citire	Mod Citire.	Mod Citire.
Efect HDR - Imagine	Setați efectul HDR conform cerințelor dvs. de utilizare.	Setați efectul HDR conform cerințelor dvs. de utilizare.
Efect HDR - Film		
Efect HDR - Joc		
Sport	Mod Sport.	Mod Sport.
FPS	Pentru jocuri FPS (First Person Shooters). Îmbunătățește nivelul de negru în tema întunecată.	Pentru jocuri FPS (First Person Shooters). Îmbunătățește nivelul de negru în tema întunecată.

RTS	Pentru jocuri RTS (Real Time Strategy). Îmbunătățește calitatea imaginii.	Pentru jocuri RTS (Real Time Strategy). Îmbunătățește calitatea imaginii.
Cursa	Pentru jocuri de curse, oferă cel mai rapid timp de răspuns și o saturare ridicată a culorilor.	Pentru jocuri de curse, oferă cel mai rapid timp de răspuns și o saturare ridicată a culorilor.
Resetare culoare	Resetează culoarea la valorile implicite.	Resetează culoarea la valorile implicite.

Imagine



Luminozitate	0-100	Ajustarea iluminării de fundal.
Contrast	0-100	Contrast din registrul digital.
Spațiu de culoare	Panou nativ	Panou cu spațiu de culoare standard.
	sRGB	Spațiu de culoare sRGB.
Claritate	0-100	Ajustarea clarității.
Gamma	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Ajustați Gamma.

Temperatură de culoare	Nativ	Rechemarea temperaturii de culoare native din EEPROM.
	5000K	Rechemarea temperaturii de culoare 5000K din EEPROM.
	6500K	Rechemarea temperaturii de culoare 6500K din EEPROM.
	7500K	Rechemarea temperaturii de culoare 7500K din EEPROM.
	8200K	Rechemarea temperaturii de culoare 8200K din EEPROM.
	9300K	Rechemare temperatura de culoare 9300K din EEPROM.
	11500K	Rechemare temperatura de culoare 11500K din EEPROM.
	Definit de utilizator	Restaurare temperatura de culoare din EEPROM.
Roșu	0-100	Amplificare roșu din registrul digital.
Verde	0-100	Amplificare verde din registrul digital.
Albastru	0-100	Amplificare albastru din registrul digital.
DCR	Oprit	Dezactivare raport de contrast dinamic.
	Pornit	Activare raport de contrast dinamic.
Clear Vision	Oprit/Slab/Med/Puternic	Funcție de ascuțire aplicată pe întregul ecran.
Raportul imaginii	Complet/Aspect/"1:1	Selectați raportul imaginii pentru afișare.
Clear Vision	Oprit/Slab/Med/Puternic	
Raportul imaginii	Complet/Aspect	

Intrare



Auto	Selectați automat sursa semnalului de intrare.
HDMI	Selectați sursa semnalului de intrare.
DisplayPort	

Setări



Limbă		Selectați limba meniului OSD.
Memento de pauză	Oprit/Pornit	Memento de pauză dacă utilizatorul lucrează continuu mai mult de 1 oră.
Temporizator oprire (ore)	0-24	Selectați timpul de oprire DC.
DDC/CI	Nu / Da	Activați/Dezactivați suportul DDC/CI.
Notificare rezoluție	Oprit / Pornit	Avertisment pentru rezoluția optimă.
Reset	Nu / Da	Resetați meniul la setările implicite.

Audio



Volum	0-100	Ajustarea volumului.
Dezactivare sunet	Oprit / Pornit	Dezactivați volumul.

Setări OSD



Transparență	0-100	Ajustați transparența OSD-ului.
Poziție H.	0-100	Reglați poziția orizontală a OSD-ului.
Poziție V.	0-100	Reglați poziția verticală a OSD-ului.
Timp de expirare OSD	5-120	Reglați timpul de expirare al OSD-ului.
Actualizare firmware	Nu / Da	Actualizați firmware-ul prin USB.

Informații



Indicator LED

Stare	Culoare LED
Mod de putere completă	Alb
Mod activ-oprit	Portocaliu

Depanare

Problemă și întrebare	Soluții posibile
LED-ul de alimentare nu este aprins	Asigurați-vă că butonul de alimentare este pornit și că cablul de alimentare este conectat corespunzător la o priză împământată și la monitor.
Fără imagine pe ecran	• Este cablul de alimentare conectat corect? Verificați conexiunea cablului de alimentare și sursa de alimentare. • Este cablul video conectat corect? (Conectat folosind cablul HDMI) Verificați conexiunea cablului HDMI. (Conectat folosind cablul DP) Verificați conexiunea cablului DP. * Intrarea HDMI/DP nu este disponibilă pe toate modelele. • Dacă alimentarea este pornită, reporniți calculatorul pentru a vedea ecranul inițial (ecranul de autentificare). Dacă apare ecranul inițial (ecranul de autentificare), porniți calculatorul în modul corespunzător (modul sigur pentru Windows 7/8/10) și apoi modificați frecvența plăcii video. (Consultați Setarea rezoluției optime) Dacă ecranul inițial (ecranul de autentificare) nu apare, contactați Centrul de service sau dealerul dumneavoastră. • Puteți vedea "Intrare neacceptată" pe ecran? Puteți vedea acest mesaj atunci când semnalul de la placa video depășește rezoluția maximă și frecvența pe care monitorul le poate gestiona corespunzător. Reglați rezoluția și frecvența maxime pe care monitorul le poate suporta. • Asigurați-vă că driverele monitorului AOC sunt instalate.
Imaginea este neclară și prezintă umbre fantomă.	Reglați controalele de contrast și luminozitate. Apăsati tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată. Asigurați-vă că nu utilizați cabluri de extensie sau cutii de comutare. Recomandăm conectarea monitorului direct la conectorul de ieșire al plăcii video de pe spate.
Imaginea sare, pâlpâie sau apare un model ondulat.	Îndepărtați cât mai mult posibil dispozitivele electrice care pot cauza interferențe de la monitor. Utilizați rata maximă de reîmprospătare pe care monitorul o poate suporta la rezoluția utilizată.
Monitorul este blocat în modul activ de oprire."	Comutatorul de alimentare al calculatorului trebuie să fie în poziția PORNIT. Placa video a calculatorului trebuie să fie fixată ferm în slotul său. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator. Inspectați cablul video al monitorului și verificați să nu fie niciun pin îndoit. Verificați funcționarea calculatorului apăsând tasta CAPS LOCK de pe tastatură și observând LED-ul CAPS LOCK. LED-ul trebuie să se aprindă sau să se stingă după apăsarea tastei.
Lipsa uneia dintre culorile primare (ROȘU, VERDE sau ALBASTRU)	Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este deteriorat. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator.
Imaginea de pe ecran nu este centrată sau dimensionată corespunzător.	Reglați poziția orizontală (H-Position) și verticală (V-Position) sau apăsați tasta rapidă (AUTO).
Imaginea prezintă defecte de culoare (albul nu pare alb).	Reglați culoarea RGB sau selectați temperatura de culoare dorită.
Perturbări orizontale sau verticale pe ecran.	Utilizați modul de închidere Windows 7/8/10/11 pentru a regla CLOCK și FOCUS. Apăsati tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată.
Reglementări și service	Vă rugăm să consultați informațiile privind reglementările și service-ul, disponibile în manualul de pe CD sau pe www.aoc.com (pentru a găsi modelul achiziționat în țara dumneavoastră și pentru a accesa informațiile în pagina de suport).

Specificații

Specificații generale

Panou	Denumire model	Q27E4U	
	Sistem de acționare	TFT Color LCD	
	Dimensiunea imaginii vizibile	68,6 cm diagonală	
	Pasul pixelului	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Culoare afișaj	16,7 milioane de culori	
Altele	Interval scanare orizontală	30k~230kHz	
	Dimensiune scanare orizontală (maximă)	596,736 mm	
	Interval scanare verticală	48~120Hz	
	Dimensiune scanare verticală (maximă)	335,664 mm	
	Rezoluție presetată optimă	2560x1440@60Hz	
	Rezoluție maximă	2560x1440@120Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Sursă de alimentare	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A	
	Consum de energie	Tipic (luminozitate și contrast implicite)	31W
		Maxim (luminozitate = 100, contrast = 100)	≤85W
		Mod standby	≤0.3W
	Disipare termică	Funcționare normală	105,8 BTU/oră (tipic)
		Mod repaus (mod standby)	<1,02 BTU/oră
		Mod oprit	<1,02 BTU/oră
		Mod oprit (comutator AC)	0 BTU/oră
Caracteristici fizice	Tip conector	HDMI/DisplayPort/USB/Ieșire căști	
	Tip cablu semnal	Detasabil	
Mediu	Temperatură	Funcționare	0°C~40°C
		Neoperare	-25°C~55°C
	Umiditate	Funcționare	10%~85% (fără condens)
		Neoperare	5%~93% (fără condens)
	Altitudine	Funcționare	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Neoperare	0m~12192m (0ft~40000ft)

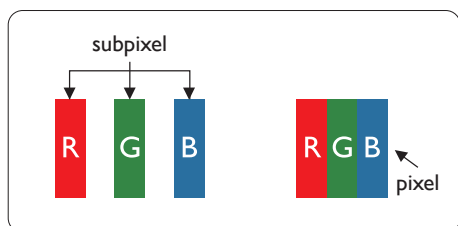


Politica AOC privind defectele pixelilor Panoului monitor

AOC se angajează să furnizeze produse de cea mai înaltă calitate. Utilizăm unele dintre cele mai avansate procese de fabricație din industrie și aplicăm un control riguros al calității. Cu toate acestea, defectele de pixeli sau subpixeli pe panourile monitor utilizate în monitoare sunt uneori inevitabile.

Niciun producător nu poate garanta că toate panourile vor fi lipsite de defecte de pixeli, însă AOC garantează că orice monitor cu un număr inacceptabil de defecte va fi reparat sau înlocuit în garanție. Această notificare explică diferitele tipuri de defecte de pixeli și definește nivelurile acceptabile de defecte pentru fiecare tip. Pentru a beneficia de reparație sau înlocuire în garanție, numărul defectelor de pixeli pe un panou monitor trebuie să depășească aceste niveluri acceptabile. De exemplu, nu mai mult de 0,0004% din subpixeli pe un monitor pot fi defecte.

Mai mult, AOC stabilește standarde de calitate și mai ridicate pentru anumite tipuri sau combinații de defecte ale pixelilor care sunt mai vizibile decât altele. Această politică este valabilă la nivel mondial.



Pixeli și subpixeli

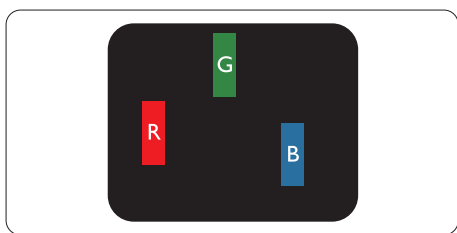
Un pixel, sau element de imagine, este compus din trei subpixeli în culorile primare roșu, verde și albastru. Mai mulți pixeli împreună formează o imagine. Când toți subpixeli unui pixel sunt aprinși, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel alb. Când toți sunt întunecați, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel negru. Alte combinații de subpixeli aprinși și întunecați apar ca pixeli individuali de alte culori.

Tipuri de defecte ale pixelilor

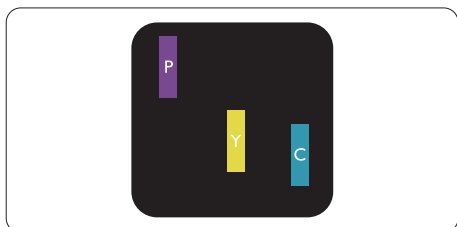
Defectele pixelilor și subpixelilor apar pe ecran în moduri diferite. Există două categorii de defecte ale pixelilor și mai multe tipuri de defecte ale subpixelilor în cadrul fiecărei categorii.

Defecte de puncte luminoase

Defectele de puncte luminoase apar ca pixeli sau subpixeli care sunt întotdeauna aprinși sau „porniți”. Adică, un punct luminos este un sub-pixel care iese în evidență pe ecran atunci când monitorul afișează un model întunecat. Există următoarele tipuri de defecte cu puncte luminoase.

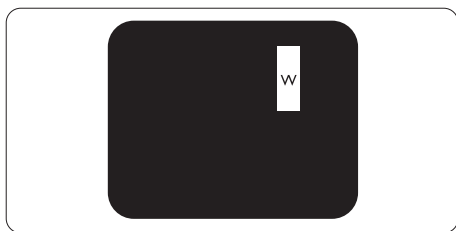


Un sub-pixel aprins roșu, verde sau albastru.



Doi sub-pixeli aprinși adiacenți:

- Roșu + Albastru = Violet
- Roșu + Verde = Galben
- Verde + Albastru = Cyan (Albastru deschis)



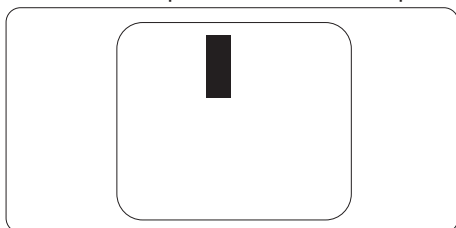
Trei subpixeli aprinși adiacenți (un pixel alb).

Notă

Un punct luminos roșu sau albastru trebuie să fie cu peste 50% mai luminos decât punctele vecine, în timp ce un punct luminos verde este cu 30% mai luminos decât punctele vecine.

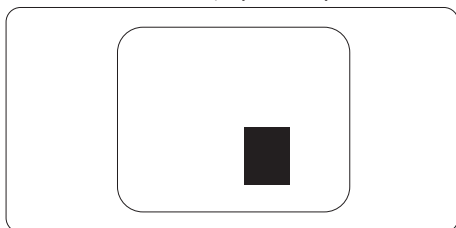
Defecte de puncte negre

Defectele de puncte negre apar ca pixeli sau subpixeli care sunt întotdeauna întunecați sau „opriți”. Adică, un punct întunecat este un subpixel care iese în evidență pe ecran atunci când monitorul afișează un model luminos. Acestea sunt tipurile de defecte de puncte negre.



Proximitatea defectelor de pixeli

Deoarece defectele de pixeli și subpixeli de același tip, care sunt apropiate, pot fi mai vizibile, AOC specifică, de asemenea, toleranțe pentru proximitatea defectelor de pixeli.



Toleranțe pentru defecte de pixeli

Pentru a beneficia de reparație sau înlocuire din cauza defectelor de pixeli în perioada de garanție, panoul monitor al unui monitor AOC trebuie să prezinte defecte de pixeli sau subpixeli care depășesc toleranțele specificate în manualul online.

DEFECTE CU PUNCTE LUMINOASE	NIVEL ACCEPTABIL
1 sub-pixel aprins	2
2 sub-pixeli aprinși adiacenți	1
3 sub-pixeli aprinși adiacenți (un pixel alb)	0
Distanța între două defecte cu puncte luminoase*	$\geq 15\text{mm}$
Total defecte cu puncte luminoase de toate tipurile	2
DEFECTE CU PUNCTE ÎNTUNECATE	NIVEL ACCEPTABIL
1 sub-pixel întunecat	5 sau mai puține
2 sub-pixeli întunecați adiacenți	2 sau mai puțin
3 subpixeli întunecați adiacenți	≤ 1
Distanța dintre două defecte de puncte negre*	$\geq 15\text{mm}$
Total defecte de puncte negre de toate tipurile	5 sau mai puține

TOTAL DEFECTE DE PUNCTE	NIVEL ACCEPTABIL
Total defecte de puncte luminoase sau negre de toate tipurile	5 sau mai puțin

Notă

*: 1 sau 2 defecte adiacente de subpixeli = 1 defect de punct.

Moduri presetate de afișare

STANDARD	REZOLUȚIE ($\pm 1\text{Hz}$)	FRECVENȚĂ ORIZONTALĂ (KHz)	FRECVENȚĂ VERTICALĂ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
MODURI MAC VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
MOD IBM	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
MAC MIDE SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.500
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
QHD	2560x1440@60Hz	67.500	60.000
	2560x1440@100Hz	110.000	100.000
	2560x1440@120Hz	137.284	120.003

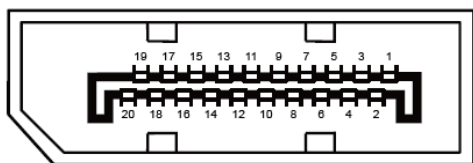
Notă: Conform standardului VESA, poate exista o eroare de ± 1 Hz la calcularea ratei de reîmprospătare (frecvența câmpului) pentru diferite sisteme de operare și plăci grafice. Pentru a îmbunătăți compatibilitatea, rata nominală de reîmprospătare a acestui produs a fost rotunjită. Vă rugăm să consultați produsul efectiv.

Alocarea pinilor



Cablu de semnal color cu 19 pini

Număr pin	Denumire semnal	Număr pin	Denumire semnal	Număr pin	Denumire semnal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Masă DDC/CEC
2.	Ecranaj TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Alimentare
3.	TMDS Data 2-	11.	Ecranaj TMDS Clock	19.	Detectare conectare la cald
4.	TMDS Data 1+	12.	Ceas TMDS-		
5.	Ecranare Date TMDS 1	13.	CEC		
6.	Date TMDS 1-	14.	Rezervat (N.C. pe dispozitiv)		
7.	Date TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ecranare Date TMDS 0	16.	SDA		



Cablu de semnal color cu 20 pini

Număr pin	Denumire semnal	Număr pin	Denumire semnal
1	ML_Lane 3 (n)	11	MASĂ
2	MASĂ	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	MASĂ	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	MASĂ
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	MASĂ	18	Detectare conectare la cald
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B Feature

This monitor is equipped with VESA DDC2B capabilities according to the VESA DDC STANDARD. It allows the monitor to inform the host system of its identity and, depending on the level of DDC used, communicate additional information about its display capabilities.

The DDC2B is a bi-directional data channel based on the I2C protocol. The host can request EDID information over the DDC2B channel.

