

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ



Q27E4U MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved
Version: A00

AOC

Безопасность	1
Национальные нормы	1
Питание	2
Установка	3
Очистка.....	4
Прочее	5
Установка.....	6
Комплектация	6
Установка подставки и основания	7
Регулировка угла обзора	9
Подключение монитора.....	10
Настенное крепление	11
Функция Adaptive-Sync	12
Настройка	13
Горячие клавиши	13
Настройка OSD.....	14
Настройки игры	15
Предустановленный режим.....	17
Изображение.....	19
Вход	21
Настройки	22
Аудио	23
Настройка OSD.....	24
Информация.....	25
Индикатор светодиода.....	26
Устранение неполадок	27
Технические характеристики	28
Общие технические характеристики	28
Политика AOC по дефектам пикселей на панели монитора	29
Предустановленные режимы отображения	32
Распиновка контактов.....	33
Plug and Play	34

Безопасность

Национальные нормы

В следующих подразделах описаны национальные нормы, применяемые в данном документе.

Примечания, предупреждения и меры предосторожности

В течение данного руководства блоки текста могут сопровождаться значком и печататься полужирным или курсивным шрифтом. Эти блоки представляют собой примечания, предостережения и предупреждения и используются следующим образом:



ПРИМЕЧАНИЕ: ПРИМЕЧАНИЕ указывает важную информацию, которая поможет вам более эффективно использовать вашу компьютерную систему.



ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ: ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ указывает на возможное повреждение оборудования или потерю данных и объясняет, как избежать данной проблемы.



ВНИМАНИЕ: ВНИМАНИЕ указывает на потенциальную опасность для здоровья и объясняет, как избежать данной проблемы. Некоторые предупреждения могут быть представлены в альтернативных форматах и не сопровождаться значком. В таких случаях конкретное оформление предупреждения предписано регуляторными органами.

Питание



Монитор должен эксплуатироваться только от типа источника питания, указанного на этикетке.

Если вы не уверены в типе электропитания в вашем доме, обратитесь к продавцу или в местную энергоснабжающую компанию.



Монитор оснащён трёхконтактной заземлённой вилкой с третьим (заземляющим) контактом. Эта вилка предназначена для подключения только к заземлённой розетке в целях безопасности. Если ваша розетка не подходит для трехпроводной вилки, обратитесь к электрику для установки правильной розетки или используйте адаптер для безопасного заземления прибора. Не нарушайте назначение защитного заземления вилки.



Отключайте устройство от сети во время грозы или если оно не будет использоваться длительное время. Это защитит монитор от повреждений, вызванных скачками напряжения.



Не перегружайте сетевые фильтры и удлинители. Перегрузка может привести к пожару или поражению электрическим током.



Для обеспечения надлежащей работы используйте монитор только с компьютерами, сертифицированными UL, имеющими соответствующие розетки с напряжением от 100 до 240 В переменного тока, минимум 5 А.



Розетка должна быть установлена рядом с оборудованием и быть легко доступной.

Установка

! Не размещайте монитор на нестабильной тележке, подставке, штативе, кронштейне или столе. Если монитор упадет, это может привести к травмам и серьезным повреждениям устройства. Используйте только тележку, подставку, штатив, кронштейн или стол, рекомендованные производителем или поставляемые вместе с этим продуктом. Следуйте инструкциям производителя. Следуйте инструкциям при установке изделия и используйте крепёжные аксессуары, рекомендованные производителем. Комбинацию изделия и тележки следует перемещать с осторожностью.

! Никогда не вставляйте посторонние предметы в отверстия корпуса монитора. Это может повредить электронные компоненты, что приведёт к пожару или электрическому удару. Никогда не проливайте жидкости на монитор.

! Не ставьте лицевую сторону изделия на пол.

! Если вы устанавливаете монитор на стену или полку, используйте монтажный комплект, одобренный производителем, и строго следуйте его инструкциям.

! Оставьте вокруг монитора свободное пространство, как показано ниже. В противном случае циркуляция воздуха может быть недостаточной, что приведёт к перегреву, пожару или повреждению монитора.

! Чтобы избежать возможных повреждений, например, отслоения панели от рамки, убедитесь, что наклон монитора вниз не превышает -5 градусов. Если максимальный угол наклона вниз превышен, повреждения монитора не будут покрываться гарантией.

Ниже показаны рекомендуемые зоны вентиляции вокруг монитора при его установке на стену или подставку:

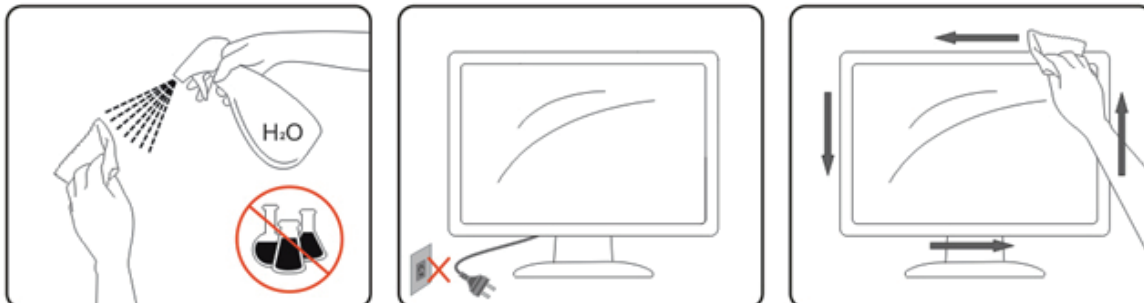
Установлен на подставке



Очистка

 Регулярно очищайте корпус мягкой тканью, слегка увлажнённой водой.

 При очистке используйте мягкую хлопчатобумажную или микрофибровую ткань. Ткань должна быть влажной и почти сухой, не допускайте попадания жидкости внутрь корпуса.



 Перед очисткой отключите шнур питания от сети.

Прочее

 Если из изделия исходит посторонний запах, звук или дым, НЕЗАМЕДЛИТЕЛЬНО отключите вилку питания и обратитесь в Сервисный центр.

 Убедитесь, что вентиляционные отверстия не заблокированы столом или занавеской.

 Не подвергайте ЖК-монитор сильной вибрации или ударам во время работы.

 Не ударяйте и не роняйте монитор во время работы или транспортировки.

 Шнуры питания должны иметь сертификат безопасности. Для Германии шнур должен соответствовать стандарту H03VV-F, 3G, 0,75 мм² или быть лучше. Для других стран следует использовать соответствующие типы шнуров.

 Чрезмерное звуковое давление от наушников и гарнитур может привести к потере слуха. Регулировка эквалайзера до максимума увеличивает выходное напряжение на наушники и гарнитур, а следовательно, и уровень звукового давления.

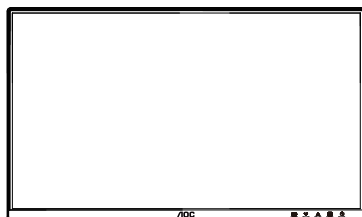
 Низкий уровень синего света: дисплей использует панель с пониженным уровнем синего света. Он соответствует сертификату TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution при сбросе к заводским настройкам (по умолчанию).
Здоровье:

- Монитор должен находиться на расстоянии 50–70 см (20–28 дюймов) от ваших глаз.
- Длительный просмотр экрана вызывает усталость глаз и может ухудшить зрение. Делайте перерыв для отдыха глаз на 5–10 минут каждые 1 час использования устройства.
- Снижайте нагрузку на глаза, фокусируя взгляд на удалённых объектах.
- Частое моргание и упражнения для глаз помогают предотвратить их пересыхание.

 Технология Flicker-free поддерживает стабильную подсветку с помощью DC-диммера, который устраняет основную причину мерцания монитора, облегчая нагрузку на глаза.

Установка

Комплектация



Monitor



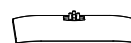
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



USB Cable



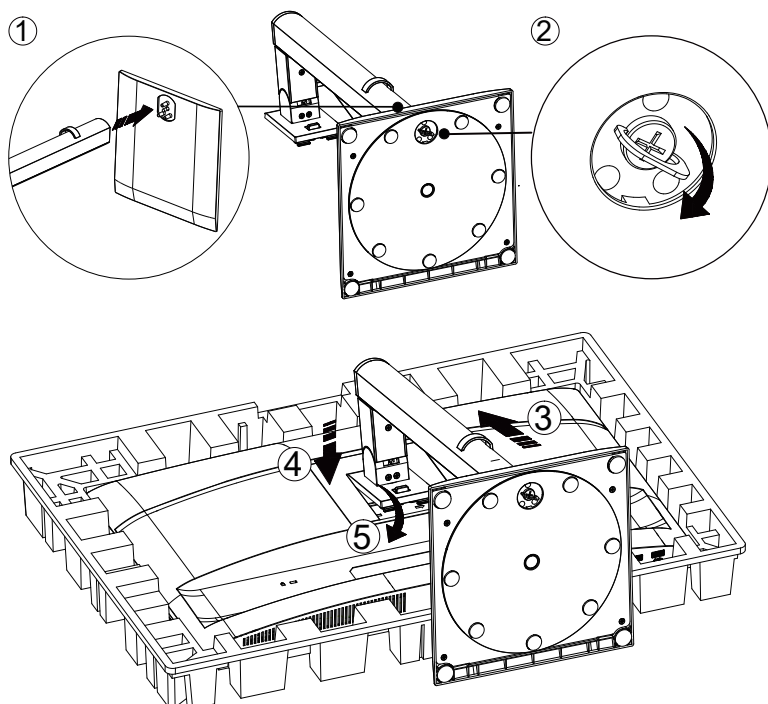
Audio Cable

***** Не все сигнальные кабели предоставляются для всех стран и регионов. Пожалуйста, уточните у местного дилера или в представительстве АОС для подтверждения.

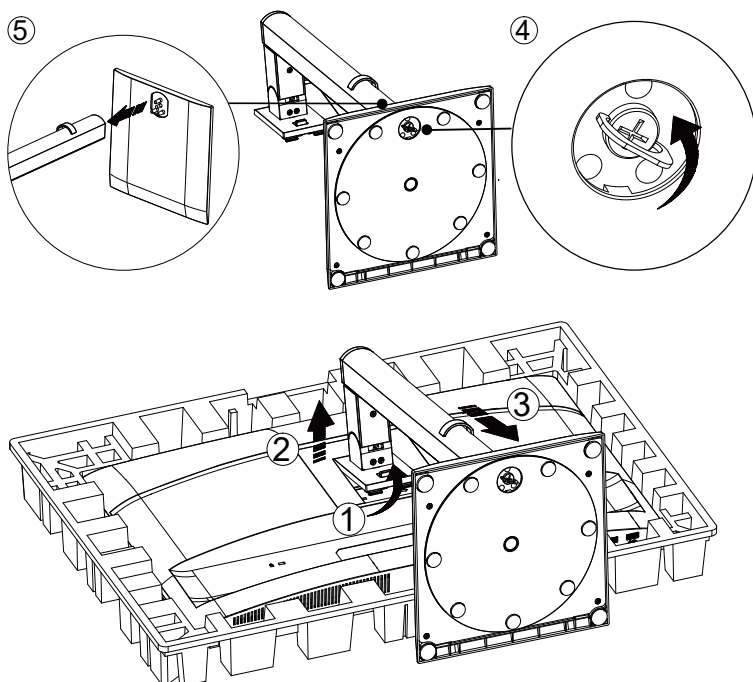
Установка подставки и основания

Пожалуйста, установите или снимите основание, следуя приведённым ниже инструкциям.

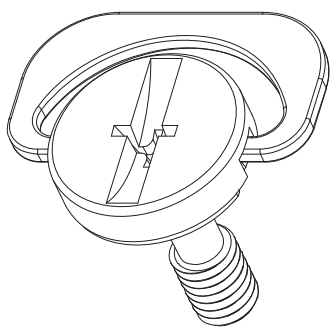
Установка:



Снятие:



Технические характеристики винта основания: М6*13 мм (эффективная длина резьбы 5,5 мм)



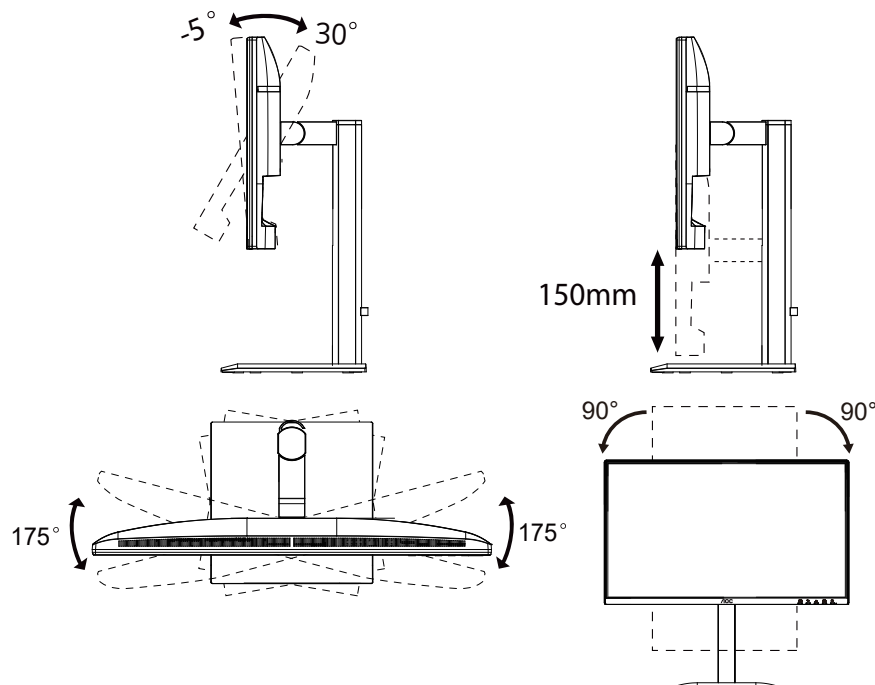
ПРИМЕЧАНИЕ: Конструкция дисплея может отличаться от изображённой на иллюстрациях.

Регулировка угла обзора

Для достижения наилучшего качества просмотра рекомендуется убедиться, что пользователь видит своё лицо полностью на экране, после чего отрегулировать угол наклона монитора в соответствии с личными предпочтениями.

Держите подставку, чтобы монитор не опрокинулся при изменении угла наклона.

Вы можете отрегулировать монитор следующим образом:



ПРИМЕЧАНИЕ:

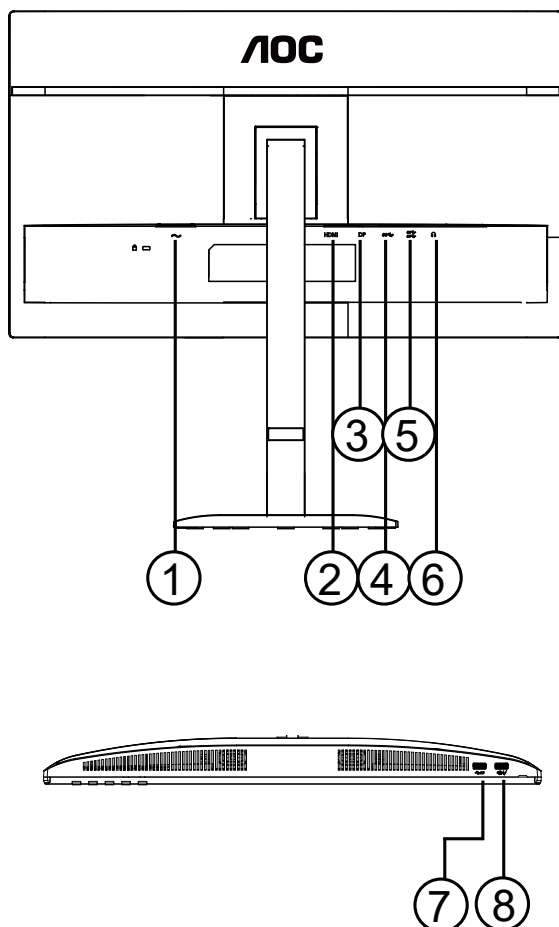
Не прикасайтесь к ЖК-экрану при изменении угла наклона. Прикосновение к ЖК-экрану может привести к повреждению.

⚠ ВНИМАНИЕ

- Чтобы избежать возможных повреждений экрана, таких как отслаивание панели, убедитесь, что монитор не наклоняется вниз более чем на -5 градусов.
- Не нажимайте на экран при регулировке угла наклона монитора. Захватывайте только рамку.

Подключение монитора

Подключение кабелей на задней панели монитора и компьютера:



1. Питание
2. HDMI
3. DisplayPort
4. USB Upstream
5. USB3.2 Gen1x2
6. Наушники
7. USB3.2 Gen1
8. USB3.2 Gen1 downstream + зарядка

Подключить к ПК

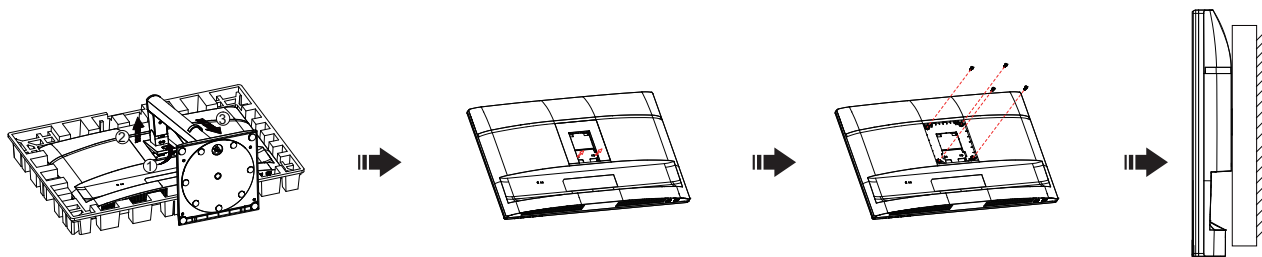
1. Плотно подключите сетевой кабель к задней панели дисплея.
2. Выключите компьютер и отключите его сетевой кабель.
3. Подключите кабель сигнала дисплея к видеовыходу на задней панели компьютера.
4. Подключите сетевые кабели компьютера и дисплея к ближайшей розетке.
5. Включите компьютер и дисплей.

Если монитор отображает изображение, установка завершена. Если изображение не отображается, обратитесь к разделу «Устранение неполадок».

Для защиты оборудования всегда выключайте ПК и ЖК-монитор перед подключением.

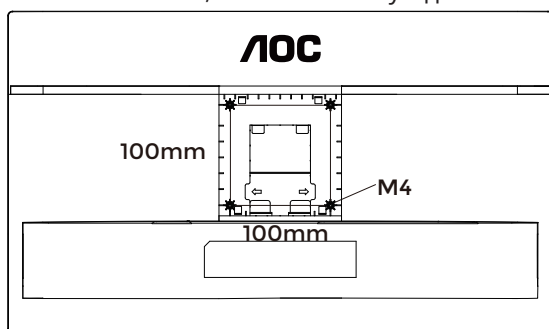
Настенное крепление

Подготовка к установке дополнительного настенного крепления.

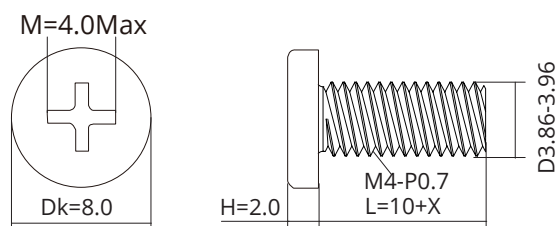


Этот монитор можно прикрепить к настенному креплению, приобретаемому отдельно. Перед выполнением данной процедуры отключите питание. Выполните следующие шаги:

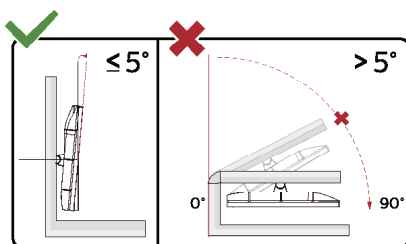
1. Снимите подставку.
2. Соберите настенное крепление согласно инструкциям производителя.
3. Установите настенное крепление на заднюю часть монитора. Совместите отверстия крепления с отверстиями на задней панели монитора.
4. Вставьте 4 винта в отверстия и затяните их.
5. Подключите кабели обратно. Для инструкций по креплению к стене обратитесь к руководству пользователя, поставляемому с дополнительным настенным креплением.



Технические характеристики винтов для настенного крепления: M4*(10+X) мм, (X — толщина настенного кронштейна)



 **Примечание:** отверстия для винтов крепления VESA доступны не для всех моделей, пожалуйста, уточняйте у продавца или официального представителя АОС. Всегда обращайтесь к производителю для установки настенного крепления.



* Дизайн дисплея может отличаться от изображённого.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

1. Чтобы избежать возможных повреждений экрана, таких как отслаивание панели, убедитесь, что монитор не наклоняется вниз более чем на -5 градусов.
2. Не нажимайте на экран при регулировке угла наклона монитора. Захватывайте только рамку.

Функция Adaptive-Sync

1. Функция Adaptive-Sync работает с DP/HDMI.
2. Совместимые видеокарты: рекомендуемый список приведён ниже, также его можно проверить на сайте www.AMD.com.

Видеокарты

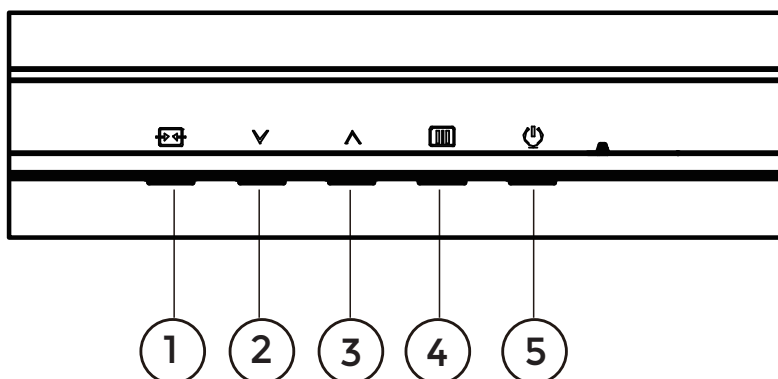
- Серия Radeon™ RX Vega
- Серия Radeon™ RX 500
- Серия Radeon™ RX 400
- Серия Radeon™ R9/R7 300 (за исключением R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серия Radeon™ R9 Nano
- Серия Radeon™ R9 Fury
- Серия Radeon™ R9/R7 200 (за исключением R9 270/X, R9 280/X)

Процессоры

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Настройка

Горячие клавиши



1	Источник/Выход
2	Предустановленный режим/✓
3	Яркость/∧
4	Меню/Ввод
5	Питание

Меню/Ввод

Нажмите, чтобы отобразить OSD или подтвердить выбор.

Питание

Нажмите кнопку питания для включения монитора.

Предустановленный режим/✓

Если OSD отсутствует, нажмите “✓” Нажмите кнопку для открытия функции Предустановленного режима, затем нажмите “✓” или “∧” кнопку для выбора Предустановленного режима.

Яркость/∧

Если OSD отсутствует, нажмите “∧” Нажмите кнопку для открытия функции Яркости, затем нажмите “✓” или “∧” кнопку для регулировки яркости.

Источник/Выход

Когда OSD закрыто, нажатие кнопки Source/Exit выполняет функцию горячей клавиши Source. Когда меню OSD активно, эта кнопка служит для выхода из меню OSD.

Настройка OSD

Основные и простые инструкции по управляющим клавишам.



- 1). Нажмите  кнопку МЕНЮ для активации окна OSD.
- 2). Нажмите  или  для навигации по функциям. Когда нужная функция выделена, нажмите  кнопку МЕНЮ / OK для её активации, затем нажмите  или  для навигации по функциям подменю. Когда нужная функция подменю выделена, нажмите  Кнопка МЕНЮ / OK для активации.
- 3). Нажмите  или  для изменения настроек выбранной функции. Нажмите  /  для выхода. Если необходимо отрегулировать другую функцию, повторите шаги 2-3.
- 4). Функция блокировки OSD: чтобы заблокировать OSD, нажмите и удерживайте  кнопку МЕНЮ при выключенном мониторе, затем нажмите  кнопку питания для включения монитора. Чтобы разблокировать OSD — нажмите и удерживайте  кнопку МЕНЮ при выключенном мониторе, затем нажмите  кнопку питания для включения монитора.

Примечания:

- 1). Если устройство имеет только один входной сигнал, пункт «Выбор входа» недоступен для настройки.
- 2). Если разрешение входного сигнала является нативным или Adaptive-Sync, пункт «Соотношение изображения» недействителен.

Настройки игры



Управление тенями	0 ~ 20	Управление тенями по умолчанию равно 0; пользователь может регулировать значение от 0 до 20 для более четкого изображения. Если изображение слишком темное и детали плохо видны, отрегулируйте значение от 0 до 20 для улучшения четкости.
Низкая задержка ввода	Выкл / Вкл	Отключите буфер кадров для уменьшения задержки ввода.
Цвет игры	0 ~ 20	Цвет игры предоставляет 0–20 уровней для регулировки насыщенности с целью улучшения изображения.
Adaptive-Sync	Выкл / Вкл	Отключить или включить Adaptive-Sync. Напоминание о работе Adaptive-Sync: при включенной функции Adaptive-Sync в некоторых игровых средах может наблюдаться мерцание.
DialPoint	Выкл / Вкл / Динамический	Функция «Dial Point» размещает индикатор прицеливания в центре экрана, помогая игрокам в играх от первого лица (FPS) точно и аккуратно целиться.
Dark Boost	Выкл / Уровень 1 / Уровень 2 / Уровень 3	Улучшает детали на экране в темных и ярких областях, регулирует яркость в светлых зонах и предотвращает перенасыщение.
MBR	0 ~ 20	MBR (Снижение размытия движения) предоставляет 0–20 уровней регулировки для уменьшения размытия движения. Примечание: 1. Функция MBR может быть отрегулирована при выключенном Adaptive-Sync и частоте обновления ≥ 75 Гц. 2. Яркость экрана будет уменьшаться по мере увеличения значения настройки.
Синхронизация MBR	Выкл / Вкл	Отключить или включить синхронизацию MBR (удаление размытия движения). Примечание: Функция синхронизации MBR может быть отрегулирована при включенном Adaptive-Sync и переменной частоте входного сигнала.

Овердрайв	Выкл / Слабый / Средний / Сильный / Усиленный	Настройка времени отклика. Примечание: 1. Если пользователь установит Овердрайв на «Сильный», изображение на экране может стать размытым. Пользователи могут регулировать уровень Овердрайва или отключать его по своему усмотрению. 2. Функция «Усиленный» доступна при выключенном Adaptive-Sync и частоте обновления ≥ 75 Гц. 3. Яркость экрана уменьшится при включении функции «Усиленный».
Овердрайв	Выкл / Слабый / Средний / Сильный / Усиленный	Настройка времени отклика. Примечание: 1. Если пользователь установит Овердрайв на «Сильный», изображение на экране может стать размытым. Пользователи могут регулировать уровень Овердрайва или отключать его по своему усмотрению. 2. Функция «Усиленный» доступна при выключенном Adaptive-Sync и частоте обновления ≥ 75 Гц. 3. Яркость экрана уменьшится при включении функции «Усиленный».

Примечание:

- 1). При включённом «HDR режиме» в разделе «Изображение» пункты «Режим игры», «Управление тенями» и «Цвет игры» недоступны для настройки.
- 2). При включённом «HDR» в разделе «Изображение» пункты «Режим игры», «Управление тенями», «Цвет игры», «MBR» и «Синхронизация MBR» недоступны для настройки. «Ускорение» в разделе «Овердрайв» недоступно.
- 3). Когда в разделе «Изображение» параметр «Цветовое пространство» установлен на sRGB, элементы «Режим игры», «Управление тенями» и «Цвет игры» недоступны для настройки.

Предустановленный режим



Стандарт	Повышение читаемости для соответствующих веб- и мобильных игр.	Повышение читаемости для соответствующих веб- и мобильных игр.
Интернет	Режим Интернета.	Режим Интернета.
Фильм	Режим фильма.	Режим фильма.
Фотограф	Режим фотографа.	Режим фотографа.
Эко-режим	Эко-режим	Эко-режим
Чтение	Режим чтения.	Режим чтения.
HDR-эффект — Изображение	Установите HDR-эффект в соответствии с вашими требованиями.	Установите HDR-эффект в соответствии с вашими требованиями.
HDR-эффект — Фильм		
HDR-эффект — Игра		
Спорт	Спортивный режим.	Спортивный режим.
FPS	Для игры в FPS (шутеры от первого лица). Улучшает уровень черного в темной теме.	Для игры в FPS (шутеры от первого лица). Улучшает уровень черного в темной теме.
RTS	Для игры в RTS (стратегии в реальном времени). Улучшает качество изображения.	Для игры в RTS (стратегии в реальном времени). Улучшает качество изображения.

Гонки	Для игры в гонки, обеспечивает максимально быстрое время отклика и высокую насыщенность цветов.	Для игры в гонки, обеспечивает максимально быстрое время отклика и высокую насыщенность цветов.
Сброс цвета	Сброс цвета к значениям по умолчанию.	Сброс цвета к значениям по умолчанию.

Изображение



Яркость	0-100	Регулировка подсветки.
Контраст	0-100	Контраст из цифрового регистра.
Цветовое пространство	Родная панель	Панель стандартного цветового пространства.
	sRGB	Цветовое пространство sRGB.
Резкость	0-100	Регулировка резкости.
Гамма	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Регулировка гаммы.

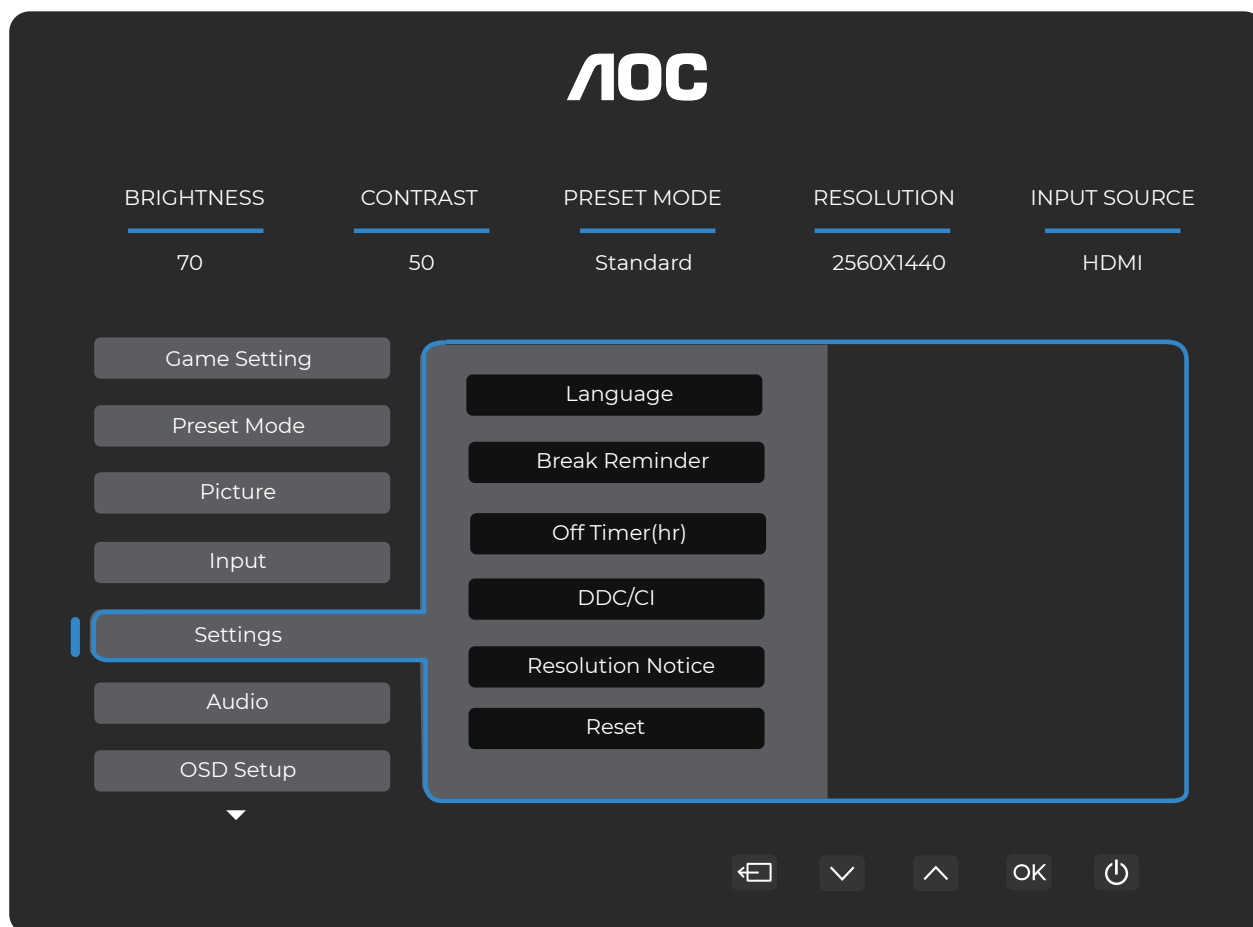
Цветовая температура	Заводская	Восстановить заводскую цветовую температуру из EEPROM.
	5000K	Восстановить цветовую температуру 5000K из EEPROM.
	6500K	Восстановить цветовую температуру 6500K из EEPROM.
	7500K	Восстановить цветовую температуру 7500K из EEPROM.
	8200K	Восстановить цветовую температуру 8200K из EEPROM.
	9300K	Восстановить цветовую температуру 9300K из EEPROM.
	11500K	Восстановить цветовую температуру 11500K из EEPROM.
	Пользовательские настройки	Восстановить цветовую температуру из EEPROM.
Красный	0-100	Усиление красного из цифрового регистра.
Зелёный	0-100	Усиление зелёного из цифрового регистра.
Синий	0-100	Усиление синего из цифрового регистра.
DCR	Выкл.	Отключить динамическое контрастное отношение.
	Вкл.	Включить динамическое контрастное отношение.
Clear Vision	Выкл/Слабый/Средний/Сильный	Функция повышения резкости на весь экран.
Соотношение изображения	Полный/Соотношение/1:1	Выберите соотношение изображения для отображения.
Clear Vision	Выкл/Слабый/Средний/Сильный	
Соотношение изображения	Полный/Соотношение	

Вход



Авто	Автоматический выбор источника входного сигнала.
HDMI	Выберите источник входного сигнала.
DisplayPort	

Настройки



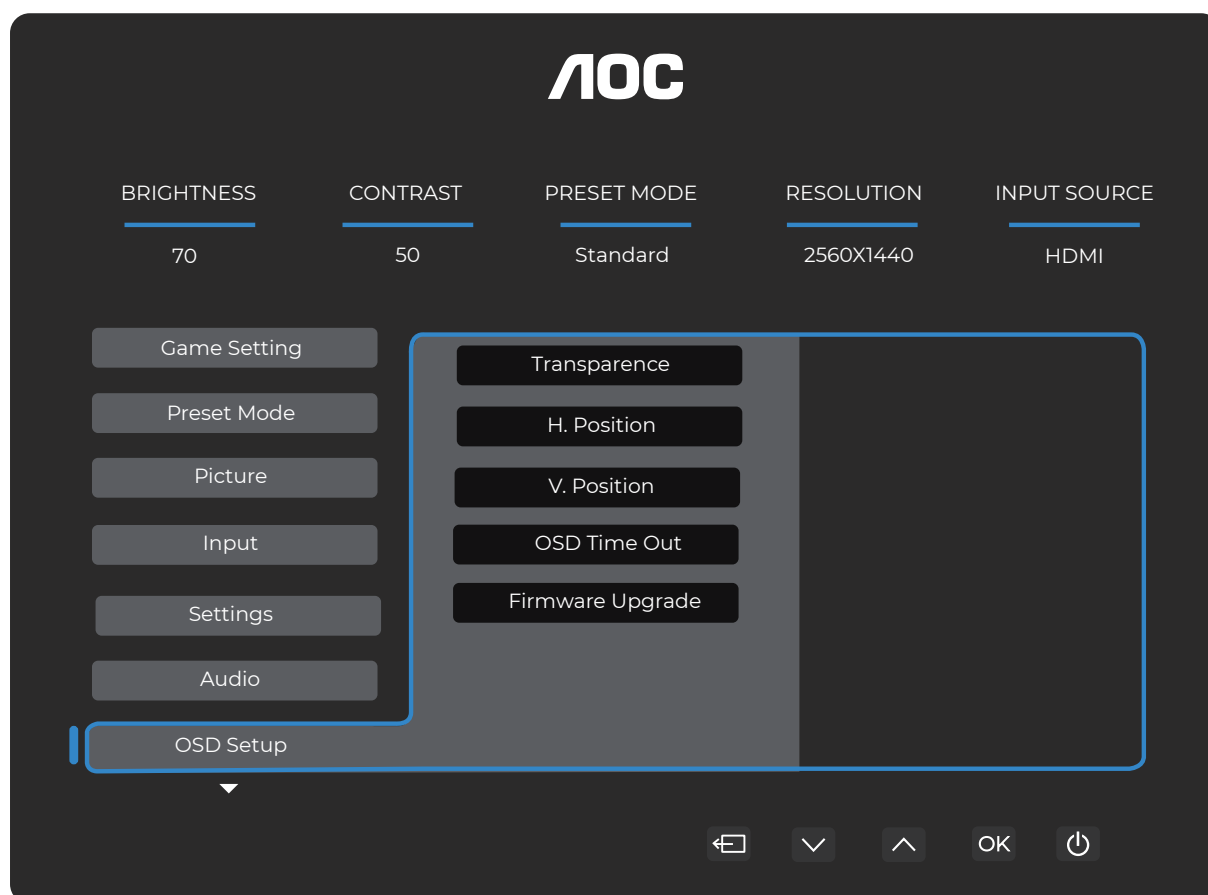
Язык		Выберите язык меню OSD.
Напоминание о перерыве	Выкл/Вкл	Напоминание о перерыве при непрерывной работе пользователя более 1 часа.
Таймер выключения (ч)	0-24	Выберите время отключения DC.
DDC/CI	Нет / Да	Включить/выключить поддержку DDC/CI.
Уведомление о разрешении	Выкл / Вкл	Подсказка об оптимальном разрешении.
Сброс	Нет / Да	Сбросить меню к значениям по умолчанию.

Аудио



Громкость	0-100	Регулировка громкости.
Отключение звука	Выкл / Вкл	Отключить звук.

Настройка OSD



Прозрачность	0-100	Регулировка прозрачности OSD.
Горизонтальное положение	0-100	Регулировка горизонтального положения OSD.
Вертикальное положение	0-100	Регулировка вертикального положения OSD.
Время отображения OSD	5-120	Регулировка времени отображения OSD.
Обновление прошивки	Нет / Да	Обновление прошивки через USB.

Информация



Индикатор светодиода

Статус	Цвет светодиода
Режим полной мощности	Белый
Режим активного отключения	Оранжевый

Устранение неполадок

Проблемы и вопросы	Возможные решения
Индикатор питания не горит	Убедитесь, что кнопка питания включена, а сетевой шнур правильно подключён к заземлённой розетке и к монитору.
Изображение отсутствует на экране	- Правильно ли подключён сетевой шнур? Проверьте подключение сетевого шнура и электропитание. - Правильно ли подключён видеокабель? (Подключение через HDMI-кабель) Проверьте подключение HDMI-кабеля. (Подключение через DP-кабель) Проверьте подключение DP-кабеля. * Вход HDMI/DP может отсутствовать в некоторых моделях. - Если питание включено, перезагрузите компьютер, чтобы увидеть начальный экран (экран входа в систему). Если появляется начальный экран (экран входа в систему), загрузите компьютер в соответствующем режиме (безопасный режим для Windows 7/8/10) и затем измените частоту видеокарты. (См. раздел «Настройка оптимального разрешения»). - Если начальный экран (экран входа в систему) не появляется, обратитесь в Сервисный центр или к вашему дилеру. - Видите ли вы «Вход не поддерживается» на экране? Это сообщение появляется, когда сигнал от видеокарты превышает максимальное разрешение и частоту, которые монитор может корректно обработать. Отрегулируйте максимальное разрешение и частоту, которые монитор способен корректно обрабатывать. - Убедитесь, что установлены драйверы монитора AOC.
Изображение размытое и присутствует эффект призрачного изображения.	Отрегулируйте контрастность и яркость. Нажмите горячую клавишу (AUTO) для автоматической настройки. Убедитесь, что вы не используете удлинительный кабель или переключатель. Рекомендуется подключать монитор непосредственно к выходному разъёму видеокарты на задней панели.
Изображение дергается, мерцает или на изображении появляется волнообразный узор.	Удалите электроприборы, которые могут вызывать электромагнитные помехи, как можно дальше от монитора. Используйте максимальную частоту обновления, поддерживаемую вашим монитором при используемом разрешении.
Монитор застрял в режиме активного отключения.	Выключатель питания компьютера должен быть в положении ВКЛ. Видеокарта компьютера должна быть плотно установлена в слот. Убедитесь, что видеокабель монитора правильно подключён к компьютеру. Проверьте видеокабель монитора и убедитесь, что ни один контакт не согнут. Убедитесь, что ваш компьютер работает, нажав клавишу CAPS LOCK на клавиатуре и наблюдая за индикатором CAPS LOCK. Индикатор должен либо включиться, либо выключиться после нажатия клавиши CAPS LOCK.
Отсутствует один из основных цветов (КРАСНЫЙ, ЗЕЛЁНЫЙ или СИНИЙ).	Проверьте видеокабель монитора и убедитесь, что ни один контакт не повреждён. Убедитесь, что видеокабель монитора правильно подключён к компьютеру.
Изображение на экране не центрировано или неправильно масштабировано.	Отрегулируйте горизонтальное и вертикальное положение или нажмите горячую клавишу (AUTO).
Изображение имеет цветовые искажения (белый цвет не выглядит белым).	Отрегулируйте цвет RGB или выберите желаемую цветовую температуру.
Горизонтальные или вертикальные помехи на экране.	Используйте режим завершения работы Windows 7/8/10/11 для настройки CLOCK и FOCUS. Нажмите горячую клавишу (AUTO) для автоматической настройки.
Регулировка и обслуживание.	Пожалуйста, обратитесь к информации о регулировке и обслуживании, которая находится в руководстве на CD или на сайте www.aoc.com (чтобы найти модель, приобретённую в вашей стране, и информацию о регулировке и обслуживании на странице поддержки).

Технические характеристики

Общие технические характеристики

Панель	Модель	Q27E4U	
	Система управления	TFT цветной ЖК-дисплей	
	Размер видимого изображения	Диагональ 68,6 см	
	Шаг пикселя	0,2331 мм (Г) x 0,2331 мм (В)	
	Цвет дисплея	16,7 млн цветов	
Прочее	Диапазон горизонтальной развертки	30 кГц~230 кГц	
	Максимальный размер горизонтальной развертки	596,736 мм	
	Диапазон вертикальной развертки	48~120 Гц	
	Вертикальный размер сканирования (максимальный)	335,664 мм	
	Оптимальное предустановленное разрешение	2560x1440@60 Гц	
	Максимальное разрешение	2560x1440@120 Гц	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Источник питания	100-240 В~, 50/60 Гц, 1,5 А	
	Потребляемая мощность	Типичная (яркость и контраст по умолчанию)	31 Вт
		Макс. (яркость = 100, контраст = 100)	≤ 85 Вт
		Режим ожидания	≤ 0,3 Вт
	Тепловыделение	Нормальная эксплуатация	105,8 БТЕ/ч (тип.)
		Режим сна (режим ожидания)	<1,02 БТЕ/ч
		Режим выключения	<1,02 БТЕ/ч
		Режим выключения (переключатель переменного тока)	0 БТЕ/ч
Физические характеристики	Тип разъема	HDMI/DisplayPort/USB/Выход на наушники	
	Тип сигнального кабеля	Съемный	
Экологические параметры	Температура	Рабочая	0°C~40°C
		Не в эксплуатации	-25°C~55°C
	Влажность	Рабочая	10%~85% (без конденсации)
		Не в эксплуатации	5%~93% (без конденсации)
	Высота над уровнем моря	Рабочая	0 м~5000 м (0 футов~16404 футов)
		Не в эксплуатации	0 м~12192 м (0 футов~40000 футов)

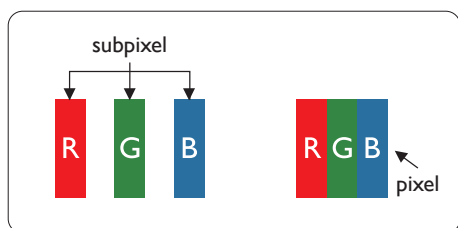


Политика АОС по дефектам пикселей на панели монитора

Компания АОС стремится поставлять продукцию высочайшего качества. Мы используем одни из самых передовых производственных процессов в отрасли и осуществляем строгий контроль качества. Тем не менее, дефекты пикселей или субпикселей на панелях мониторов иногда неизбежны.

Ни один производитель не может гарантировать полное отсутствие дефектов пикселей на всех панелях, однако АОС гарантирует ремонт или замену по гарантии любого монитора с недопустимым количеством дефектов. Данное уведомление объясняет различные типы дефектов пикселей и определяет допустимые уровни дефектов для каждого типа. Для того чтобы претендовать на ремонт или замену по гарантии, количество дефектов пикселей на панели монитора должно превышать эти допустимые уровни. Например, не более 0,0004 % субпикселей на мониторе могут быть дефектными.

Кроме того, компания АОС устанавливает ещё более высокие стандарты качества для определённых типов или комбинаций дефектов пикселей, которые более заметны, чем другие. Данная политика действует по всему миру.



Пиксели и субпиксели

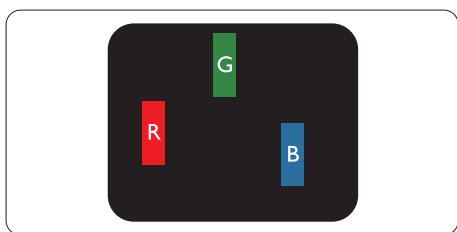
Пиксель, или элемент изображения, состоит из трёх субпикселей основных цветов: красного, зелёного и синего. Множество пикселей вместе формируют изображение. Когда все субпиксели пикселя светятся, три цветных субпикселя воспринимаются как один белый пиксель. Когда все они не светятся, три цветных субпикселя воспринимаются как один чёрный пиксель. Другие комбинации светящихся и не светящихся субпикселей воспринимаются как пиксели других цветов.

Типы дефектов пикселей

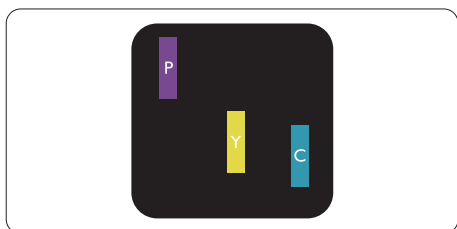
Дефекты пикселей и субпикселей проявляются на экране по-разному. Существуют две категории дефектов пикселей и несколько типов дефектов субпикселей в каждой из них.

Дефекты ярких точек

Дефекты ярких точек проявляются как пиксели или субпиксели, которые всегда светятся или находятся в состоянии «включено». Яркая точка — это субпиксель, который выделяется на экране при отображении монитором тёмного изображения. Существуют следующие типы дефектов ярких точек.



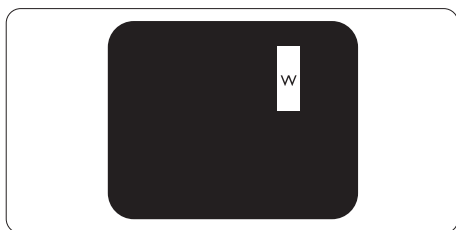
Один светящийся красный, зелёный или синий субпиксель.



Два соседних светящихся субпикселя:

- Красный + Синий = Фиолетовый

- Красный + Зелёный = Жёлтый
- Зелёный + Синий = Голубой (светло-голубой)



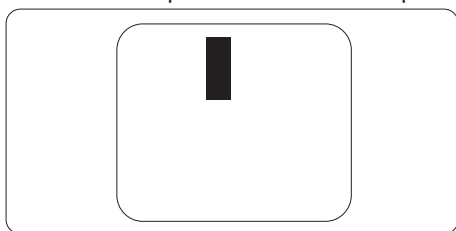
Три соседних светящихся субпикселя (один белый пиксель).

Примечание

Красная или синяя яркая точка должна быть ярче соседних точек более чем на 50 %, тогда как зелёная яркая точка — на 30 % ярче соседних точек.

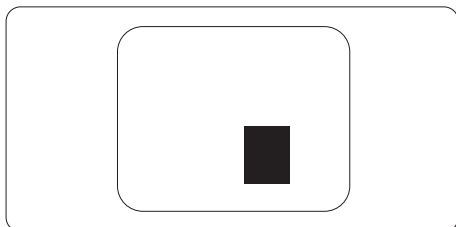
Дефекты в виде чёрных точек

Дефекты в виде чёрных точек проявляются как пиксели или субпиксели, которые всегда тёмные или «выключены». То есть тёмная точка — это субпиксель, который выделяется на экране при отображении светлого изображения на мониторе. Это типы дефектов в виде чёрных точек.



Близость дефектов пикселей

Поскольку дефекты пикселей и субпикселей одного типа, расположенные близко друг к другу, могут быть более заметными, компания АОС также устанавливает допустимые нормы близости дефектов пикселей.



Допустимые отклонения дефектов пикселей

Для получения права на ремонт или замену из-за дефектов пикселей в гарантийный период панель монитора в мониторе с панелью АОС должна иметь дефекты пикселей или субпикселей, превышающие допуски, указанные в веб-руководстве.

ДЕФЕКТЫ ЯРКИХ ТОЧЕК	ПРИЕМЛЕМЫЙ УРОВЕНЬ
1 светящийся субпиксель	2
2 соседних светящихся субпикселя	1
3 соседних светящихся субпикселя (один белый пиксель)	0
Расстояние между двумя дефектами ярких точек*	≥ 15 мм
Общее количество дефектов ярких точек всех типов	2
ДЕФЕКТЫ ЧЁРНЫХ ТОЧЕК	ПРИЕМЛЕМЫЙ УРОВЕНЬ
1 тёмный субпиксель	5 или менее
2 соседних тёмных субпикселя	2 или менее
3 соседних тёмных субпикселя	≤ 1
Расстояние между двумя дефектами в виде чёрных точек*	≥ 15 мм

Общее количество дефектов в виде чёрных точек всех типов	5 или менее
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ДЕФЕКТОВ ТОЧЕК	ПРИЕМЛЕМЫЙ УРОВЕНЬ
Общее количество ярких и чёрных дефектов точек всех типов	5 или менее

Примечание

*: 1 или 2 соседних дефекта субпикселей = 1 дефект точки.

Предустановленные режимы отображения

СТАНДАРТ	РАЗРЕШЕНИЕ (±1 Гц)	ГОРИЗОНТАЛЬНАЯ ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНАЯ ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640x480@60 Гц	31.469	59.94
	640x480@72 Гц	37.861	72.809
	640x480@75 Гц	37.500	75.000
РЕЖИМЫ MAC VGA	640x480@67 Гц	35.000	66.667
РЕЖИМ IBM	720x400@70 Гц	31.469	70.087
SVGA	800x600@56 Гц	35.156	56.25
	800x600@60 Гц	37.879	60.317
	800x600@72 Гц	48.077	72.188
	800x600@75 Гц	46.875	75.000
MAC MIDE SVGA	832x624@75 Гц	49.725	74.500
XGA	1024x768@60 Гц	48.363	60.004
	1024x768@70 Гц	56.476	70.069
	1024x768@75 Гц	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60 Гц	63.981	60.020
	1280x1024@75 Гц	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60 Гц	44.772	59.855
	1280x960@60 Гц	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60 Гц	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60 Гц	64.674	59.883
QHD	2560x1440@60 Гц	67.500	60.000
	2560x1440@100 Гц	110.000	100.000
	2560x1440@120 Гц	137.284	120.003

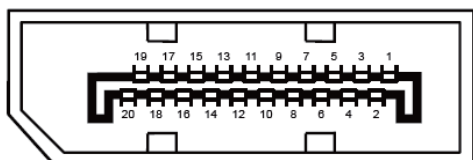
Примечание: согласно стандарту VESA, при расчёте частоты обновления (частоты поля) различных операционных систем и видеокарт может наблюдаться погрешность ±1 Гц. Для повышения совместимости номинальная частота обновления данного продукта была округлена. Пожалуйста, ориентируйтесь на фактические характеристики изделия.

Распиновка контактов



19-контактный кабель цветного сигнала дисплея

Номер контакта	Название сигнала	Номер контакта	Название сигнала	Номер контакта	Название сигнала
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Заземление DDC/ CEC
2.	Экранирование TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Питание
3.	TMDS Data 2-	11.	Экранирование TMDS Clock	19.	Обнаружение горячего подключения
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Экран данных TMDS 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Зарезервировано (не подключено на устройстве)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Экран данных TMDS 0	16.	SDA		



20-контактный кабель цветного сигнала дисплея

Номер контакта	Название сигнала	Номер контакта	Название сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Обнаружение горячего подключения
9	ML_Lane 1 (p)	19	Обратный сигнал DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B Feature

This monitor is equipped with VESA DDC2B capabilities according to the VESA DDC STANDARD. It allows the monitor to inform the host system of its identity and, depending on the level of DDC used, communicate additional information about its display capabilities.

The DDC2B is a bi-directional data channel based on the I2C protocol. The host can request EDID information over the DDC2B channel.

