

INSTRUKCJA OBSŁUGI



Q27E4U MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved
Version: A00

AOC

Bezpieczeństwo.....	1
Normy krajowe	1
Zasilanie	2
Instalacja	3
Czyszczenie	4
Inne.....	5
Instalacja.....	6
Zawartość opakowania.....	6
Montaż podstawy i stojaka	7
Regulacja kąta widzenia	9
Podłączanie monitora.....	10
Montaż na ścianie	11
Funkcja Adaptive-Sync.....	12
Regulacja.....	13
Klawisze skrótu.....	13
Ustawienia OSD.....	14
Ustawienia gry.....	15
Tryb wstępnie ustawiony.....	17
Obraz.....	19
Wejście.....	21
Ustawienia.....	22
Audio	23
Ustawienia OSD	24
Informacje.....	25
Wskaźnik diody LED	26
Rozwiązywanie problemów	27
Specyfikacja	28
Specyfikacja ogólna	28
Polityka dotycząca defektów pikseli paneli monitorów AOC	29
Wstępnie ustawione tryby wyświetlania	32
Przypisania pinów	33
Plug and Play	34

Bezpieczeństwo

Normy krajowe

Poniższe podrozdziały opisują normy krajowe stosowane w niniejszym dokumencie.

Notatki, ostrzeżenia i zalecenia

W całym niniejszym przewodniku bloki tekstu mogą być opatrzone ikoną oraz drukowane czcionką pogrubioną lub kursywą. Te bloki to notatki, ostrzeżenia i uwagi, które stosuje się w następujący sposób:



UWAGA: UWAGA wskazuje ważne informacje, które pomagają lepiej korzystać z systemu komputerowego.



OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE wskazuje na potencjalne uszkodzenie sprzętu lub utratę danych oraz informuje, jak uniknąć problemu.



ZAGROŻENIE: ZAGROŻENIE wskazuje na możliwość uszkodzenia ciała i informuje, jak uniknąć zagrożenia. Niektóre ostrzeżenia mogą występować w alternatywnych formatach i mogą nie być opatrzone ikoną. W takich przypadkach specyficzna forma prezentacji ostrzeżenia jest wymagana przez organy regulacyjne.

Zasilanie



Monitor powinien być zasilany wyłącznie z rodzaju źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Jeśli nie mają Państwo pewności co do rodzaju zasilania w swoim domu, prosimy o kontakt z dealerem lub lokalnym zakładem energetycznym.



Monitor jest wyposażony w trójbolcową wtyczkę uziemiającą, wtyczkę z trzecim (uziemiającym) bolcem. Ta wtyczka pasuje wyłącznie do uziemionego gniazdka zasilającego jako środek bezpieczeństwa. Jeżeli gniazdko nie jest przystosowane do wtyczki z trzema przewodami, zleć elektrykowi instalację odpowiedniego gniazdka lub użyj adaptera zapewniającego bezpieczne uziemienie urządzenia. Nie naruszaj funkcji ochronnej uziemionej wtyczki.



Odłącz urządzenie od zasilania podczas burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub gdy nie będzie używane przez dłuższy czas. Zapewni to ochronę monitora przed uszkodzeniami spowodowanymi przepięciami.



Nie przeciążaj listew zasilających ani przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym.



Aby zapewnić prawidłowe działanie, używaj monitora wyłącznie z komputerami posiadającymi certyfikat UL oraz odpowiednio skonfigurowane gniazda oznaczone na zakres 100-240V AC, min. 5A.



Gniazdko ściennie powinno być zainstalowane w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Instalacja

! Nie umieszczaj monitora na niestabilnym wózku, stojaku, statywie, uchwycie ani stole. Upadek monitora może spowodować obrażenia ciała oraz poważne uszkodzenia urządzenia. Używaj wyłącznie wózka, stojaka, statywu, uchwytu lub stołu zalecanego przez producenta lub sprzedawanego wraz z tym produktem. Postępuj zgodnie z instrukcjami producenta. Przestrzegaj instrukcji podczas instalacji produktu oraz stosuj akcesoria montażowe zalecane przez producenta. Produkt wraz z wózkiem należy przemieszczać ostrożnie.

! Nigdy nie wkładaj żadnych przedmiotów do szczeliny w obudowie monitora. Może to uszkodzić elementy obwodu, powodując pożar lub porażenie prądem elektrycznym. Nigdy nie rozlewaj płynów na monitor.

! Nie kładź przedniej części produktu na podłodze.

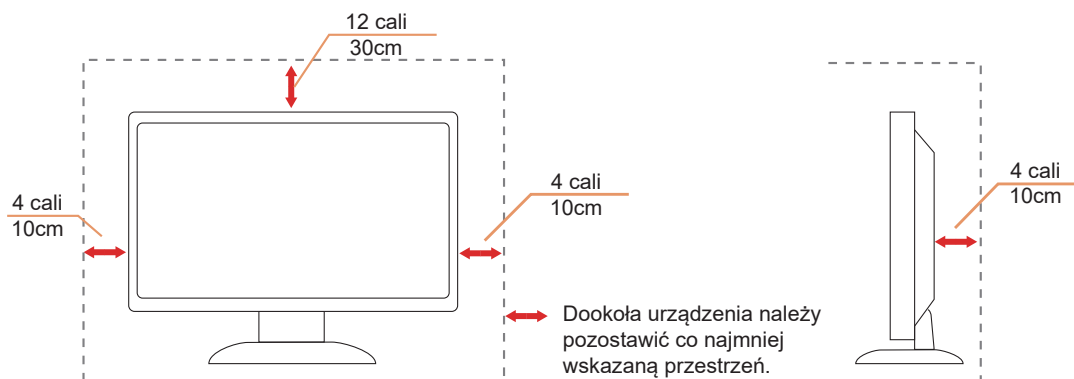
! Jeśli montujesz monitor na ścianie lub półce, użyj zestawu montażowego zatwierdzonego przez producenta i postępuj zgodnie z jego instrukcjami.

! Zachowaj przestrzeń wokół monitora, jak pokazano poniżej. W przeciwnym razie cyrkulacja powietrza może być niewystarczająca, co może spowodować przegrzanie, pożar lub uszkodzenie monitora.

! Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń, takich jak odklejanie się panelu od ramki, upewnij się, że monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż -5 stopni. Przekroczenie maksymalnego kąta pochylenia w dół -5 stopni spowoduje, że uszkodzenia monitora nie będą objęte gwarancją.

Poniżej przedstawiono zalecane obszary wentylacyjne wokół monitora podczas montażu na ścianie lub na podstawce:

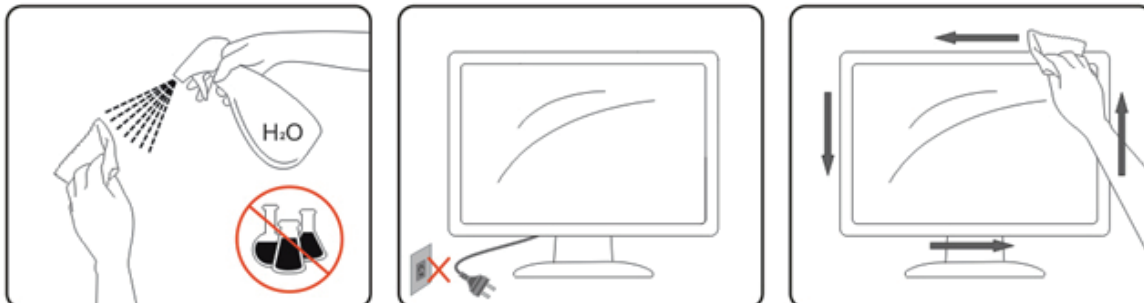
Zainstalowany ze stojakiem



Czyszczenie

⚠ Regularnie czyścić obudowę wilgotną, miękką szmatką.

⚠ Podczas czyszczenia używać miękkiej bawełnianej lub mikrofibrowej ściereczki. Ściereczka powinna być wilgotna i prawie sucha; nie dopuścić do przedostania się cieczy do wnętrza obudowy.



⚠ Przed czyszczeniem produktu należy odłączyć przewód zasilający.

Inne

 Jeśli produkt wydziela nieprzyjemny zapach, dźwięk lub dym, NATYCHMIAST odłączyć wtyczkę zasilania i skontaktować się z Serwisem.

 Upewnić się, że otwory wentylacyjne nie są zasłonięte przez stół lub zasłonę.

 Nie narażać monitora LCD na silne wibracje ani uderzenia podczas pracy.

 Nie uderzać ani nie upuszczać monitora podczas pracy lub transportu.

 Przewody zasilające muszą posiadać certyfikat bezpieczeństwa. Dla Niemiec przewód powinien być typu H03VV-F, 3G, 0,75 mm² lub lepszy. Dla innych krajów należy stosować odpowiednie typy przewodów zgodnie z wymaganiami.

 Nadmierne natężenie dźwięku ze słuchawek dousznych i nausznych może powodować utratę słuchu. Regulacja korektora do maksimum zwiększa napięcie wyjściowe słuchawek dousznych i nausznych, a tym samym poziom ciśnienia akustycznego.

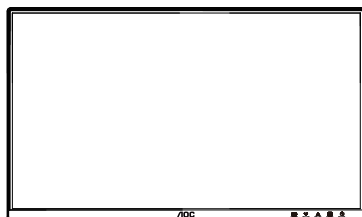
 Niskie niebieskie światło: Wyświetlacz wykorzystuje panel o niskim natężeniu niebieskiego światła. Spełnia wymagania certyfikacji TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution przy ustawieniach fabrycznych/domyslnych.
Zdrowie:

- Monitor powinien znajdować się w odległości 50 ~ 70 cm (20 ~ 28 cali) od oczu.
- Długotrwałe patrzenie na ekran powoduje zmęczenie oczu i może pogorszyć wzrok. Odpoczywaj oczom przez 5 ~ 10 minut po każdej godzinie użytkowania produktu.
- Zmniejsz zmęczenie oczu, skupiając wzrok na obiektach znajdujących się daleko.
- Częste mruganie i ćwiczenia oczu pomagają zapobiegać ich wysychaniu.

 Technologia Flicker-free utrzymuje stabilne podświetlenie za pomocą ściemniacza DC, który eliminuje główną przyczynę migotania monitora, co ułatwia komfort widzenia.

Instalacja

Zawartość opakowania



Monitor



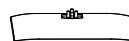
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



USB Cable



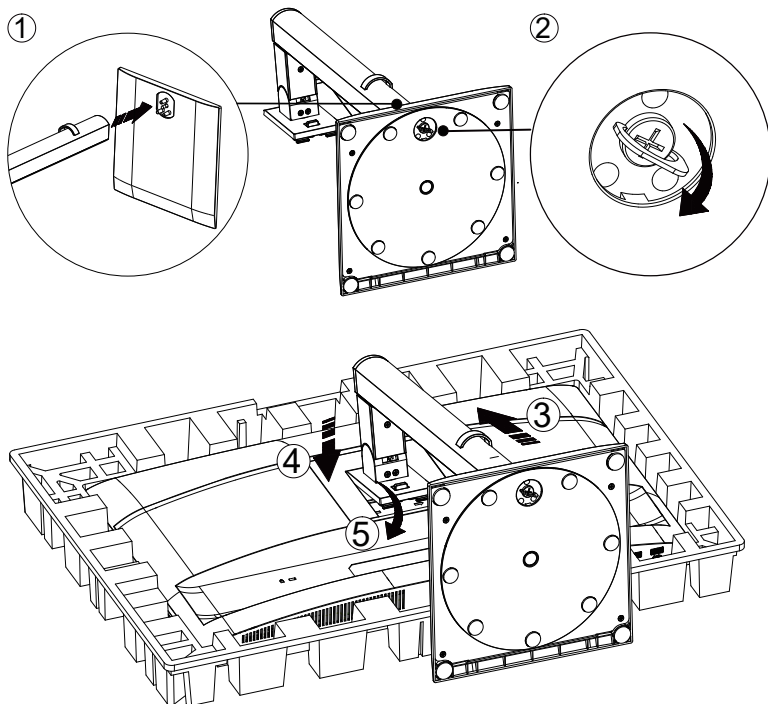
Audio Cable

***** Nie wszystkie kable sygnałowe są dostarczane we wszystkich krajach i regionach. Proszę skonsultować się z lokalnym dealerem lub oddziałem AOC w celu potwierdzenia.

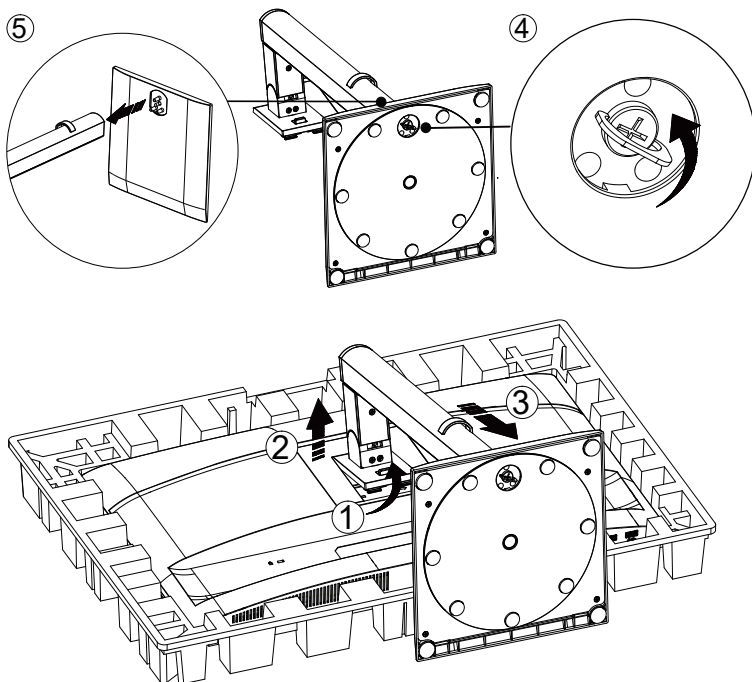
Montaż podstawy i stojaka

Proszę zamontować lub zdjąć podstawę, postępując zgodnie z poniższymi krokami.

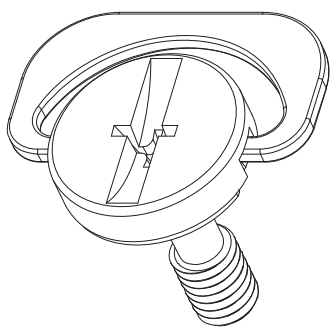
Montaż:



Demontaż:



Specyfikacja śruby do podstawy: M6*13 mm (efektywny gwint 5,5 mm)



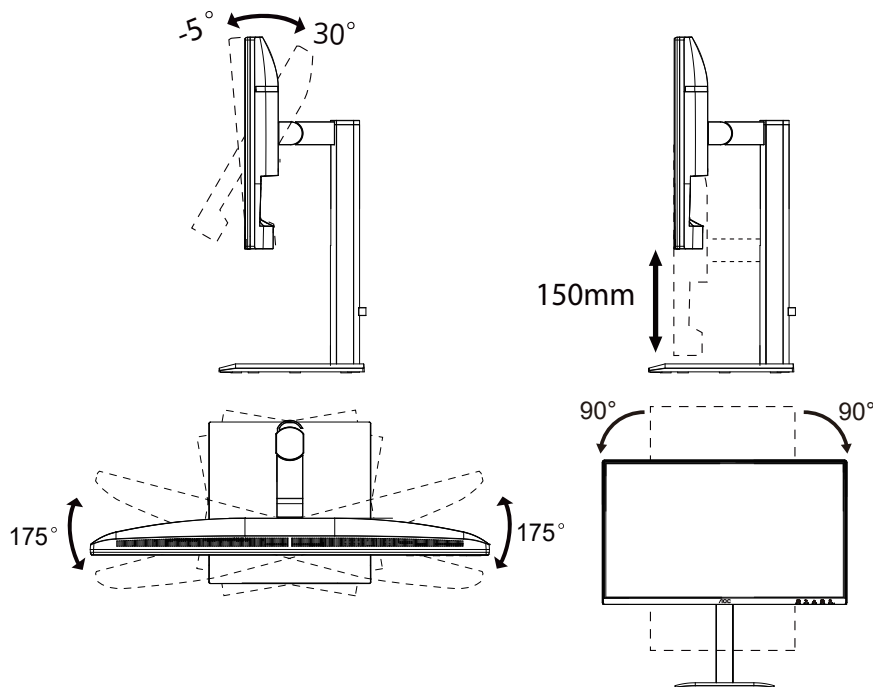
UWAGA: Konstrukcja wyświetlacza może różnić się od przedstawionej na ilustracjach.

Regulacja kąta widzenia

Aby uzyskać najlepsze wrażenia wizualne, zaleca się, aby użytkownik upewnił się, że widzi całe swoje odbicie na ekranie, a następnie dostosował kąt monitora według własnych preferencji.

Trzymaj stojak, aby monitor nie przewrócił się podczas zmiany kąta.

Możesz regulować monitor w następujący sposób:



UWAGA:

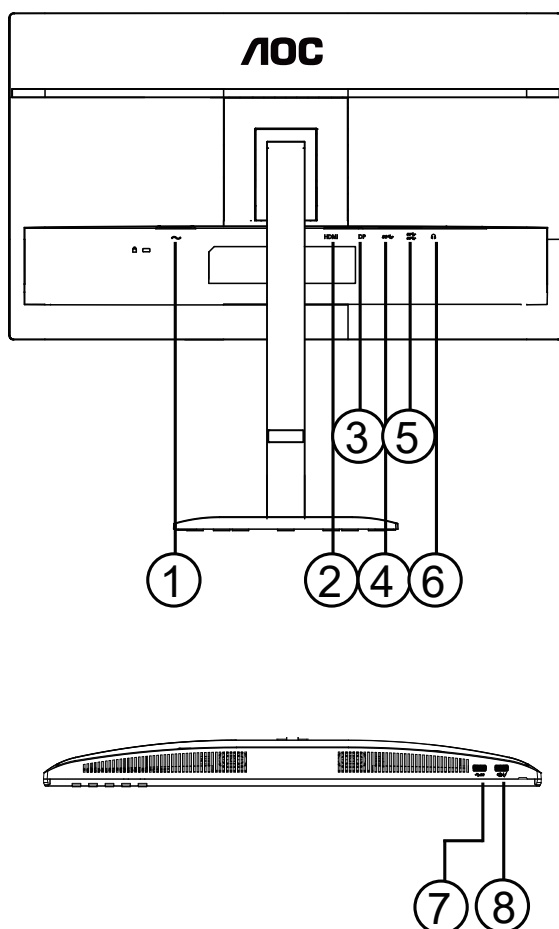
Nie dotykaj ekranu LCD podczas zmiany kąta. Dotknięcie ekranu LCD może spowodować uszkodzenie.

⚠ OSTRZEŻENIE

- Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń ekranu, takich jak odklejanie panelu, upewnij się, że monitor nie jest pochylany w dół o więcej niż -5 stopni.
- Nie naciskaj ekranu podczas regulacji kąta monitora. Chwyć wyłącznie ramkę.

Podłączanie monitora

Połączenia kablowe z tyłu monitora i komputera:



1. Zasilanie
2. HDMI
3. DisplayPort
4. USB Upstream
5. USB3.2 Gen1x2
6. Słuchawki
7. USB3.2 Gen1
8. USB3.2 Gen1 downstream + ładowanie

Podłącz do komputera

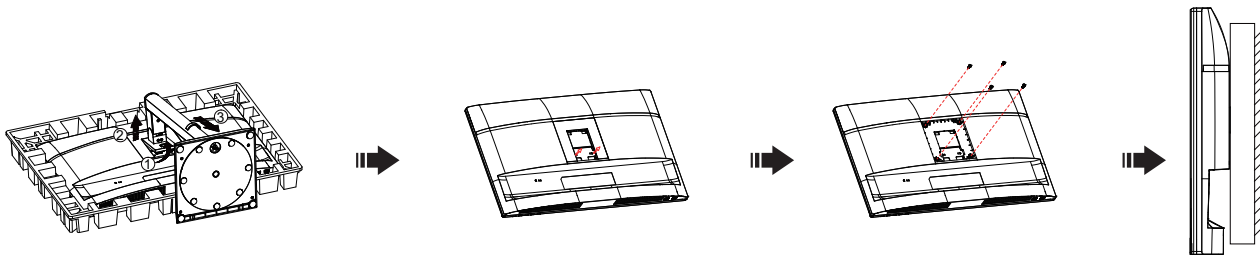
1. Podłącz przewód zasilający do tyłu wyświetlacza solidnie i pewnie.
2. Wyłącz komputer i odłącz jego przewód zasilający.
3. Podłącz kabel sygnałowy wyświetlacza do złącza wideo z tyłu komputera.
4. Podłącz przewody zasilające komputera i wyświetlacza do pobliskiego gniazdka.
5. Włącz komputer i wyświetlacz.

Jeśli monitor wyświetla obraz, instalacja została zakończona. Jeśli obraz nie jest wyświetlany, proszę zapoznać się z rozwiązywaniem problemów.

Aby chronić sprzęt, zawsze wyłączaj komputer i monitor LCD przed podłączeniem.

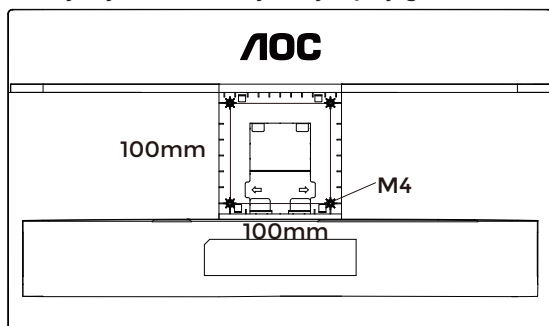
Montaż na ścianie

Przygotowanie do instalacji opcjonalnego ramienia montażowego na ścianę.

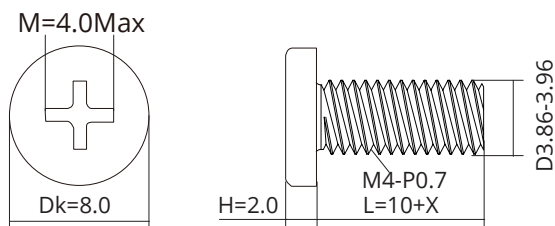


Monitor ten może zostać przymocowany do ramienia montażowego na ścianę, które należy zakupić osobno. Przed przystąpieniem do tej procedury odłącz zasilanie. Wykonaj następujące kroki:

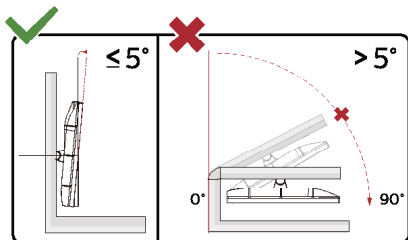
1. Usuń podstawę.
2. Postępuj zgodnie z instrukcjami producenta, aby złożyć ramię montażowe na ścianę.
3. Umieść ramię montażowe na tylnej części monitora. Wyrównaj otwory ramienia z otworami na tylnej części monitora.
4. Włóż 4 śruby w otwory i dokręć je.
5. Ponownie podłącz kable. Zapoznaj się z instrukcją obsługi dołączonej do opcjonalnego ramienia montażowego na ścianę, aby uzyskać informacje dotyczące jego mocowania do ściany.



Specyfikacja śrub do wieszaka ściennego: M4*(10+X) mm, (X = grubość uchwytu montażowego na ścianę).



UWAGA: otwory montażowe VESA nie są dostępne we wszystkich modelach. Prosimy o kontakt z dealerem lub oficjalnym działem AOC. Przed instalacją na ścianie zawsze skontaktuj się z producentem.



* Wygląd wyświetlacza może różnić się od przedstawionego na ilustracjach.

⚠ OSTRZEŻENIE:

1. Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń ekranu, takich jak odklejanie panelu, upewnij się, że monitor nie jest pochylany w dół o więcej niż -5 stopni.
2. Nie naciskaj ekranu podczas regulacji kąta monitora. Chwyć wyłącznie ramkę.

Funkcja Adaptive-Sync

1. Funkcja Adaptive-Sync działa z DP/HDMI.
2. Kompatybilne karty graficzne: Zalecana lista znajduje się poniżej, można ją również zweryfikować na stronie www.AMD.com.

Karty graficzne

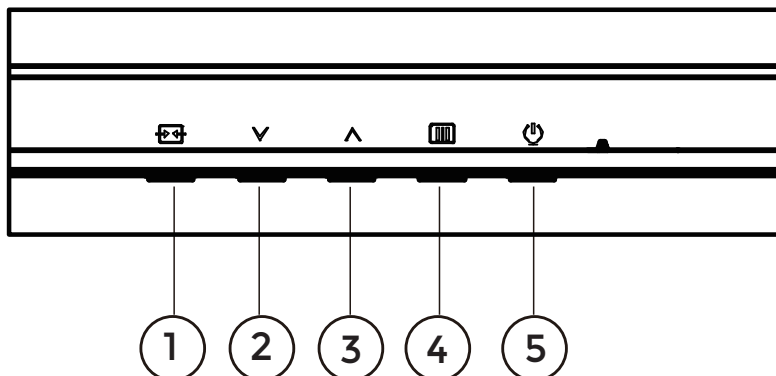
- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (z wyjątkiem R9 370/X, R7 370/X, R7 265).
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (z wyjątkiem R9 270/X, R9 280/X).

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Regulacja

Klawisze skrótu



1	Źródło/Exit
2	Tryb wstępnie ustawiony/✓
3	Jasność/∧
4	Menu/Enter
5	Zasilanie

Menu/Enter

Naciśnij, aby wyświetlić OSD lub potwierdzić wybór.

Zasilanie

Naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć monitor.

Tryb wstępnie ustawiony/✓

Gdy OSD nie jest wyświetlane, naciśnij "✓" Naciśnij klawisz, aby otworzyć funkcję Trybu wstępnie ustawionego, następnie naciśnij "✓" lub "∧" klawisz, aby wybrać Tryb wstępnie ustawiony.

Jasność/∧

Gdy OSD nie jest wyświetlane, naciśnij "∧" Naciśnij klawisz, aby otworzyć funkcję Jasność, następnie naciśnij "✓" lub "∧" klawisz, aby dostosować jasność.

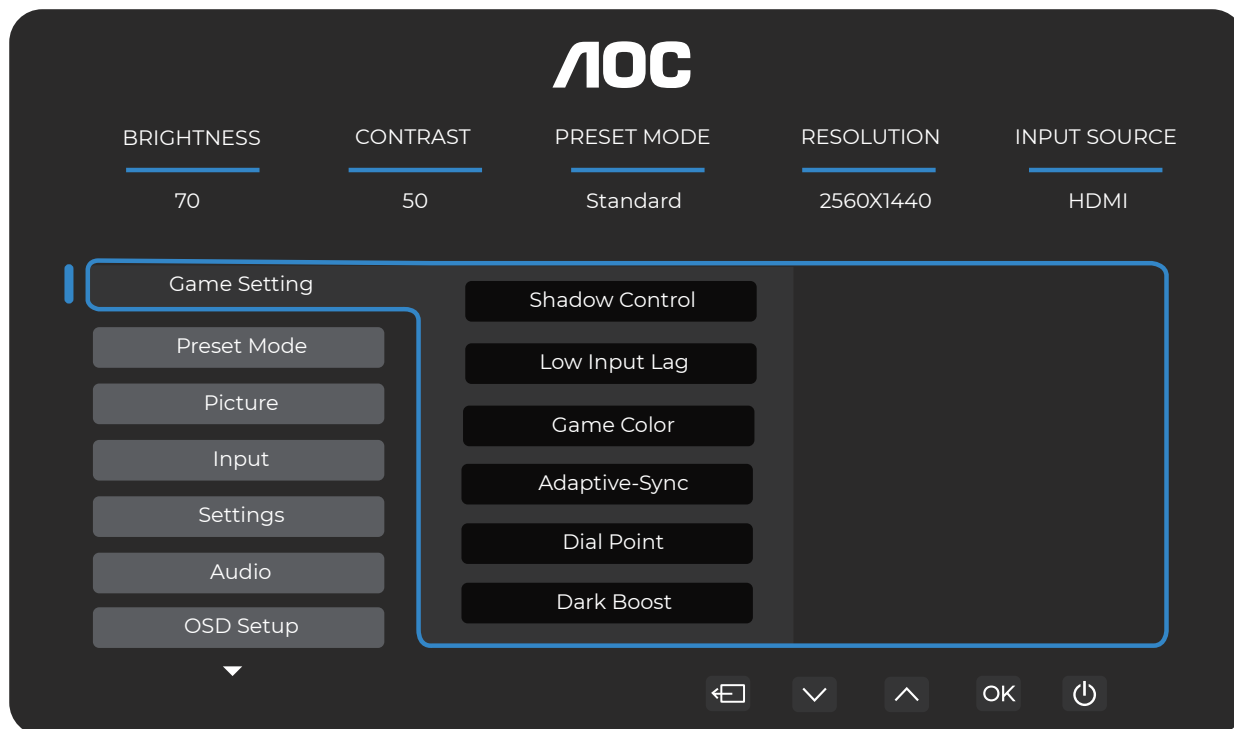
Źródło/Exit

Gdy OSD jest zamknięte, naciśnięcie przycisku Source/Exit uruchomi funkcję skrótu źródła.

Gdy menu OSD jest aktywne, ten przycisk pełni funkcję klawisza wyjścia (do zamknięcia menu OSD).

Ustawienia OSD

Podstawowe i proste instrukcje dotyczące klawiszy sterujących.



- 1). Naciśnij Przycisk MENU, aby aktywować okno OSD.
- 2). Naciśnij lub aby poruszać się po funkcjach. Gdy wybrana funkcja jest podświetlona, naciśnij Przycisk MENU / OK, aby ją aktywować, następnie naciśnij lub aby poruszać się po funkcjach podmenu. Gdy wybrana funkcja podmenu jest podświetlona, naciśnij Naciśnij przycisk MENU / OK, aby go aktywować.
- 3). Naciśnij lub aby zmienić ustawienia wybranej funkcji. Naciśnij / aby wyjść. Jeśli chcesz dostosować inną funkcję, powtórz kroki 2-3.
- 4). Funkcja blokady OSD: Aby zablokować OSD, naciśnij i przytrzymaj przycisk MENU, gdy monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć monitor. Aby odblokować OSD – naciśnij i przytrzymaj przycisk MENU, gdy monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć monitor.

Uwagi:

- 1). Jeśli produkt posiada tylko jedno wejście sygnału, opcja „Wybór wejścia” nie może być regulowana.
- 2). Jeśli rozdzielczość sygnału wejściowego jest natywną rozdzielczością lub Adaptive-Sync, opcja „Proporcje obrazu” jest nieaktywna.

Ustawienia gry



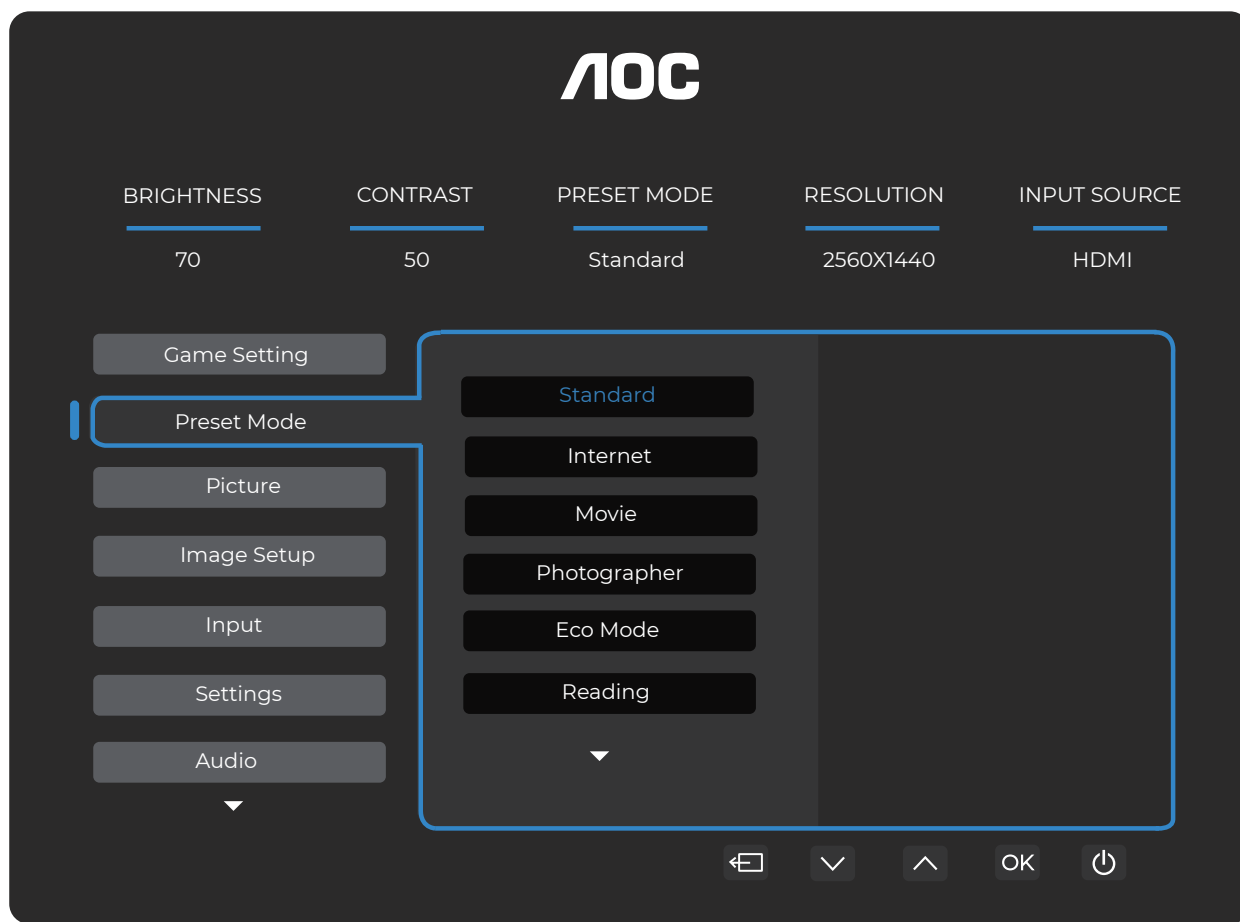
Kontrola cieni	0 ~ 20	Domyślna wartość Kontroli cieni to 0; użytkownik może regulować ją od 0 do 20 w celu uzyskania wyraźniejszego obrazu. Jeśli obraz jest zbyt ciemny, aby dostrzec szczegóły, należy dostosować wartość od 0 do 20, aby uzyskać wyraźniejszy obraz.
Niskie opóźnienie wejścia	Wyłącz / Włącz	Wyłącz bufor ramki, aby zmniejszyć opóźnienie sygnału wejściowego.
Kolor gry	0 ~ 20	Kolor gry umożliwia regulację nasycenia w 21 poziomach, aby uzyskać lepszy obraz.
Adaptive-Sync	Wyłącz / Włącz	Wyłącz lub włącz funkcję Adaptive-Sync. Przypomnienie o działaniu Adaptive-Sync: Po włączeniu funkcji Adaptive-Sync w niektórych środowiskach gry mogą występować migotania obrazu.
DialPoint	Wyłącz / Włącz / Dynamiczny	Funkcja „Dial Point” umieszcza wskaźnik celowania na środku ekranu, ułatwiając graczom precyzyjne celowanie w grach typu First Person Shooter (FPS).
Dark Boost	Wyłącz / Poziom 1 / Poziom 2 / Poziom 3	Wzmacnia szczegóły na ekranie w ciemnych i jasnych obszarach, regulując jasność w jasnych partiach i zapobiegając przesyleniu kolorów.
MBR	0 ~ 20	MBR (Redukcja rozmycia ruchu) oferuje 21 poziomów regulacji w celu zmniejszenia rozmycia ruchu. Uwaga: 1. Funkcję MBR można regulować tylko wtedy, gdy Adaptive-Sync jest wyłączony, a częstotliwość odświeżania wynosi co najmniej 75 Hz. 2. Jasność ekranu będzie maleć wraz ze wzrostem wartości regulacji.
Synchronizacja MBR	Wyłącz / Włącz	Wyłącz lub włącz synchronizację MBR (Motion Blur Remove). Uwaga: Funkcję synchronizacji MBR można regulować, gdy Adaptive-Sync jest włączony, a sygnał wejściowy ma zmienną częstotliwość.

Overdrive	Wyłączony / Słaby / Średni / Silny / Wzmocnienie	Dostosuj czas reakcji. Uwaga: 1. Jeśli użytkownik ustawi OverDrive na „Silny”, wyświetlany obraz może być rozmyty. Użytkownicy mogą dostosować poziom OverDrive lub wyłączyć go według własnych preferencji. 2. Funkcja „Wzmocnienie” jest opcjonalna, gdy Adaptive-Sync jest wyłączony, a częstotliwość odświeżania wynosi ≥ 75 Hz. 3. Jasność ekranu zmniejszy się po włączeniu funkcji „Wzmocnienie”.
Overdrive	Wyłączony / Słaby / Średni / Silny / Wzmocnienie	Dostosuj czas reakcji. Uwaga: 1. Jeśli użytkownik ustawi OverDrive na „Silny”, wyświetlany obraz może być rozmyty. Użytkownicy mogą dostosować poziom OverDrive lub wyłączyć go według własnych preferencji. 2. Funkcja „Wzmocnienie” jest opcjonalna, gdy Adaptive-Sync jest wyłączony, a częstotliwość odświeżania wynosi ≥ 75 Hz. 3. Jasność ekranu zmniejszy się po włączeniu funkcji „Wzmocnienie”.

Uwaga:

- 1). Gdy tryb „HDR” w sekcji „Obraz” jest włączony, opcje „Tryb gry”, „Kontrola cieni” oraz „Kolor gry” nie mogą być regulowane.
- 2). Gdy tryb „HDR” w sekcji „Obraz” jest włączony, opcje „Tryb gry”, „Kontrola cieni”, „Kolor gry”, „MBR” oraz „Synchronizacja MBR” nie mogą być regulowane. Opcja „Boost” w sekcji „Overdrive” jest niedostępna.
- 3). Gdy „Przestrzeń kolorów” w sekcji „Obraz” jest ustawiona na sRGB, opcje „Tryb gry”, „Kontrola cieni” oraz „Kolor gry” nie mogą być regulowane.

Tryb wstępnie ustawiony



Standard	Zwiększ czytelność dla odpowiednich gier internetowych i mobilnych.	Zwiększ czytelność dla odpowiednich gier internetowych i mobilnych.
Internet	Tryb internetowy.	Tryb internetowy.
Film	Tryb filmowy.	Tryb filmowy.
Fotograf	Tryb fotografa.	Tryb fotografa.
Tryb oszczędzania energii	Tryb oszczędzania energii	Tryb oszczędzania energii
Czytanie	Tryb czytania.	Tryb czytania.
Efekt HDR – Obraz	Ustaw efekt HDR zgodnie z wymaganiami użytkownika.	Ustaw efekt HDR zgodnie z wymaganiami użytkownika.
Efekt HDR – Film		
Efekt HDR – Gra		
Sport	Tryb sportowy.	Tryb sportowy.
FPS	Do grania w gry FPS (First Person Shooters). Poprawia poziom czerni w ciemnym motywie.	Do grania w gry FPS (First Person Shooters). Poprawia poziom czerni w ciemnym motywie.

RTS	Do grania w gry RTS (Real Time Strategy). Poprawia jakość obrazu.	Do grania w gry RTS (Real Time Strategy). Poprawia jakość obrazu.
Wyścigi	Do grania w gry wyścigowe, zapewnia najszybszy czas reakcji oraz wysoką saturację kolorów.	Do grania w gry wyścigowe, zapewnia najszybszy czas reakcji oraz wysoką saturację kolorów.
Resetuj kolor	Przywraca kolor do ustawień domyślnych.	Przywraca kolor do ustawień domyślnych.

Obraz



Jasność	0-100	Regulacja podświetlenia.
Kontrast	0-100	Kontrast z rejestru cyfrowego.
Przestrzeń kolorów	Natywna dla panelu	Panel standardowej przestrzeni kolorów.
	sRGB	Przestrzeń kolorów sRGB.
Ostrość	0-100	Regulacja ostrości.
Gamma	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Regulacja gamma.

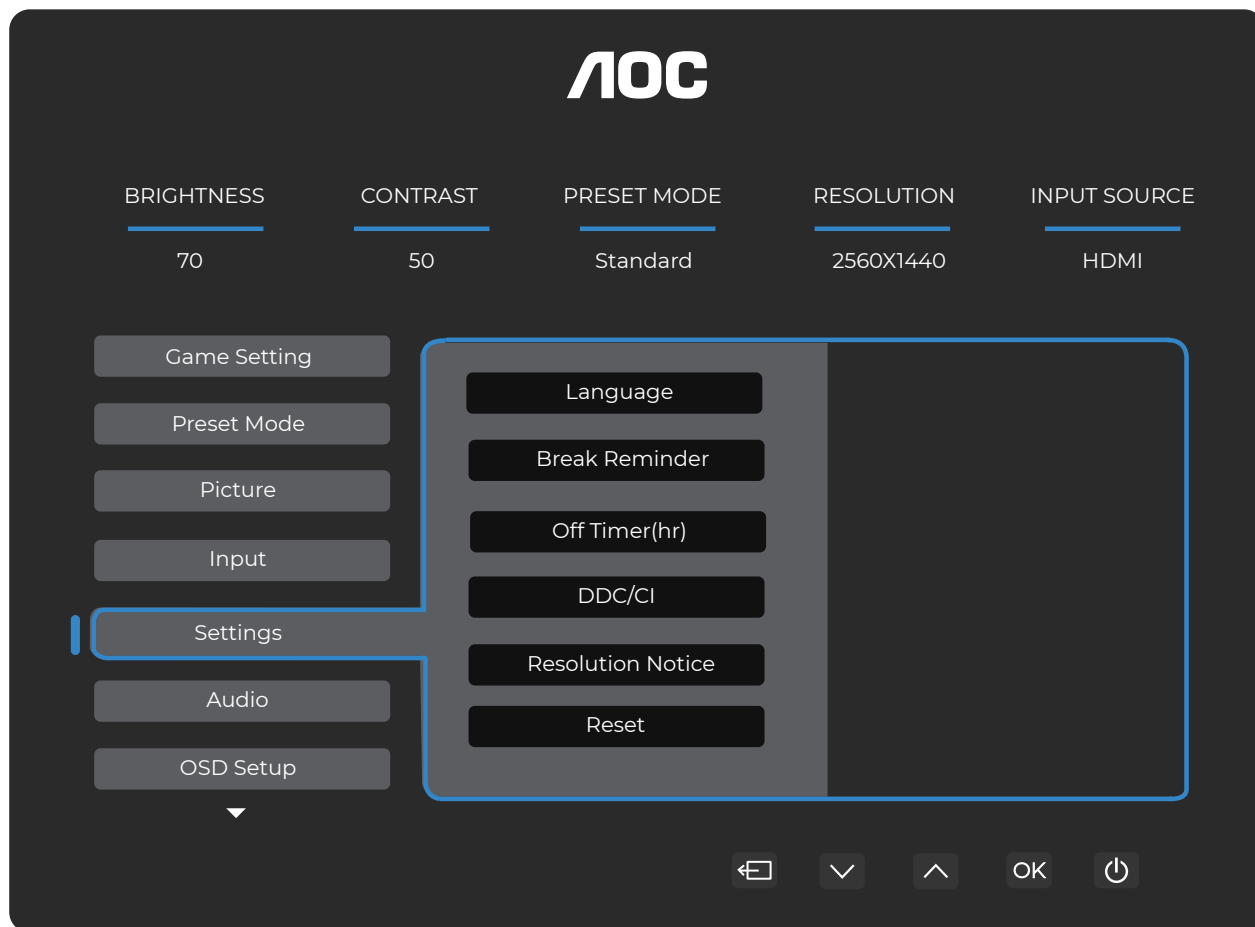
Temperatura barwowa	Natywna	Przywróć natywną temperaturę barwową z pamięci EEPROM.
	5000K	Przywróć temperaturę barwową 5000K z pamięci EEPROM.
	6500K	Przywróć temperaturę barwową 6500K z pamięci EEPROM.
	7500K	Przywróć temperaturę barwową 7500K z pamięci EEPROM.
	8200K	Przywróć temperaturę barwową 8200K z pamięci EEPROM.
	9300K	Przywołaj temperaturę barwową 9300K z pamięci EEPROM.
	11500K	Przywołaj temperaturę barwową 11500K z pamięci EEPROM.
	Definicja użytkownika	Przywróć temperaturę barwową z pamięci EEPROM.
Czerwony	0-100	Wzmocnienie czerwieni z rejestru cyfrowego.
Zielony	0-100	Wzmocnienie zieleni z rejestru cyfrowego.
Niebieski	0-100	Wzmocnienie niebieskiego z rejestru cyfrowego.
DCR	Wyłącz	Wyłącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
	Włącz	Włącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
Clear Vision	Wyłączone/Słabe/ Średnie/Mocne	Funkcja wyostrażania obrazu na pełnym ekranie.
Proporcje obrazu	Pełny/Proporcje/1:1	Wybierz proporcje obrazu do wyświetlania.
Clear Vision	Wyłączone/Słabe/ Średnie/ Mocne	
Proporcje obrazu	Pełny/Proporcje	

Wejście



Auto	Automatyczny wybór źródła sygnału wejściowego.
HDMI	Wybierz źródło sygnału wejściowego.
DisplayPort	

Ustawienia



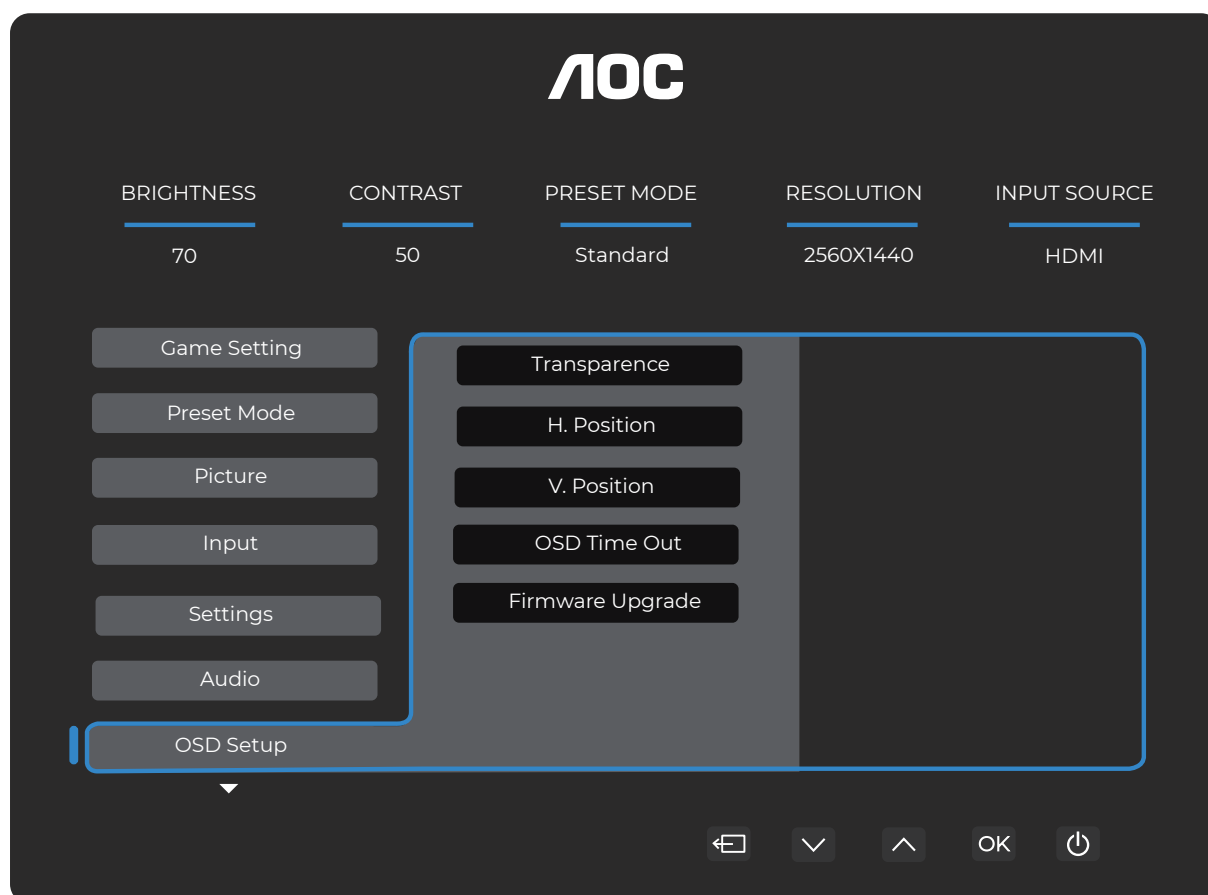
Język		Wybierz język OSD.
Przypomnienie o przerwie	Wyłączone/Włączone	Przypomnienie o przerwie, jeśli użytkownik pracuje nieprzerwanie przez ponad 1 godzinę.
Timer wyłączenia (godz.)	0-24	Wybierz czas wyłączenia DC.
DDC/CI	Nie / Tak	Włącz/Wyłącz obsługę DDC/CI.
Powiadomienie o rozdzielczości	Wyłącz / Włącz	Wskazówka dotycząca optymalnej rozdzielczości.
Reset	Nie / Tak	Przywróć menu do ustawień domyślnych.

Audio



Głośność	0-100	Regulacja głośności.
Wycisz	Wyłącz / Włącz	Wycisz dźwięk.

Ustawienia OSD



Przezroczystość	0-100	Reguluj przezroczystość OSD.
Pozycja H.	0-100	Dostosuj poziome położenie OSD.
Pozycja V.	0-100	Dostosuj pionowe położenie OSD.
Czas wyświetlania OSD	5-120	Dostosuj czas wyświetlania OSD.
Aktualizacja oprogramowania układowego	Nie / Tak	Aktualizuj oprogramowanie układowe przez USB.

Informacje



Wskaźnik diody LED

Status	Kolor diody LED
Tryb pełnej mocy	Biały
Tryb aktywnego wyłączenia	Pomarańczowy

Rozwiązywanie problemów

Problemy i pytania	Możliwe rozwiązania
Kontrolka zasilania nie świeci	Upewnij się, że przycisk zasilania jest włączony, a przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do uziemionego gniazdka oraz do monitora.
Brak obrazu na ekranie	• Czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony? Sprawdź połączenie przewodu zasilającego oraz źródło zasilania. • Czy kabel wideo jest prawidłowo podłączony? (Podłączono za pomocą kabla HDMI) Sprawdź połączenie kabla HDMI. (Podłączono za pomocą kabla DP) Sprawdź połączenie kabla DP. * Wejście HDMI/DP nie jest dostępne w każdym modelu. • Jeśli zasilanie jest włączone, zrestartuj komputer, aby wyświetlić ekran startowy (ekran logowania). Jeśli pojawi się ekran startowy (ekran logowania), uruchom komputer w odpowiednim trybie (tryb awaryjny dla Windows 7/8/10), a następnie zmień częstotliwość karty graficznej. (Odwołaj się do sekcji Ustawianie optymalnej rozdzielczości). Jeśli ekran startowy (ekran logowania) nie pojawi się, skontaktuj się z Serwisem lub sprzedawcą. • Czy widzisz "Wejście nieobsługiwane" na ekranie? Ten komunikat pojawia się, gdy sygnał z karty wideo przekracza maksymalną rozdzielczość i częstotliwość, które monitor może prawidłowo obsłużyć. Dostosuj maksymalną rozdzielczość i częstotliwość, które monitor jest w stanie prawidłowo obsłużyć. • Upewnij się, że zainstalowano sterowniki monitora AOC.
Obraz jest nieostry i występuje problem z cieniem duchowym.	Dostosuj ustawienia kontrastu i jasności. Naciśnij klawisz skrótu (AUTO), aby automatycznie dostosować obraz. Upewnij się, że nie używasz kabla przedłużającego ani przełącznika. Zaleca się podłączenie monitora bezpośrednio do wyjścia karty wideo z tyłu komputera.
Obraz drga, migocze lub pojawia się wzór falowy.	Przesuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektromagnetyczne, jak najdalej od monitora. Używaj maksymalnej częstotliwości odświeżania, jaką monitor obsługuje przy wybranej rozdzielczości.
Monitor utknął w trybie aktywnego wyłączenia."	Przełącznik zasilania komputera powinien być w pozycji WŁĄCZONY. Karta wideo powinna być prawidłowo osadzona w swoim gnieździe. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera. Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden pin nie jest wygięty. Upewnij się, że komputer działa, naciskając klawisz CAPS LOCK na klawiaturze i obserwując diodę LED CAPS LOCK. Dioda powinna się zapalić lub zgasnąć po naciśnięciu klawisza CAPS LOCK.
Brak jednego z podstawowych kolorów (CZERWONY, ZIELONY lub NIEBIESKI).	Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden pin nie jest uszkodzony. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera.
Obraz na ekranie nie jest wyśrodkowany lub ma nieprawidłowy rozmiar.	Dostosuj pozycję poziomą (H-Position) i pionową (V-Position) lub naciśnij klawisz skrótu (AUTO).
Obraz ma defekty kolorów (biały nie wygląda na biały).	Dostosuj kolory RGB lub wybierz żądaną temperaturę barwową.
Poziome lub pionowe zakłócenia na ekranie.	Użyj trybu zamykania systemu Windows 7/8/10/11, aby dostosować CLOCK i FOCUS. Naciśnij klawisz skrótu (AUTO), aby automatycznie dostosować obraz.
Regulacje i serwis.	Proszę zapoznać się z informacjami o regulacjach i serwisie zawartymi w instrukcji na płycie CD lub na stronie www.aoc.com (aby znaleźć model zakupionego monitora w swoim kraju oraz informacje o regulacjach i serwisie na stronie wsparcia).

Specyfikacja

Specyfikacja ogólna

Panel	Nazwa modelu	Q27E4U	
	System sterowania	TFT kolorowy LCD	
	Widoczny rozmiar obrazu	68,6 cm przekątna	
	Rozstaw pikseli	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Kolor wyświetlacza	16,7 mln kolorów	
Inne	Zakres poziomego skanowania	30 kHz~230 kHz	
	Maksymalny rozmiar poziomego skanowania	596,736 mm	
	Zakres pionowego skanowania	48~120 Hz	
	Pionowy rozmiar skanowania (maksymalny)	335,664 mm	
	Optymalna rozdzielczość wstępnie ustawiona	2560x1440@60Hz	
	Maksymalna rozdzielczość	2560x1440@120Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Źródło zasilania	100~240 V~, 50/60 Hz, 1,5 A	
	Zużycie energii	Typowe (domyślna jasność i kontrast)	31 W
		Maks. (jasność = 100, kontrast = 100)	≤ 85 W
		Tryb czuwania	≤ 0,3 W
	Rozpraszanie ciepła	Normalna praca	105,8 BTU/godz. (typ.)
		Tryb uśpienia (tryb czuwania)	<1,02 BTU/godz.
		Tryb wyłączony	<1,02 BTU/godz.
		Tryb wyłączony (przełącznik AC)	0 BTU/godz.
Charakterystyka fizyczna	Typ złącza	HDMI/DisplayPort/USB/wyjście słuchawkowe	
	Typ kabla sygnałowego	Odłączalny	
Parametry środowiskowe	Temperatura	Praca	0°C~40°C
		Stan nieaktywności	-25°C~55°C
	Wilgotność	Praca	10%~85% (bez kondensacji)
		Stan nieaktywności	5%~93% (bez kondensacji)
	Wysokość nad poziomem morza	Praca	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Stan nieaktywności	0m~12192m (0ft~40000ft)

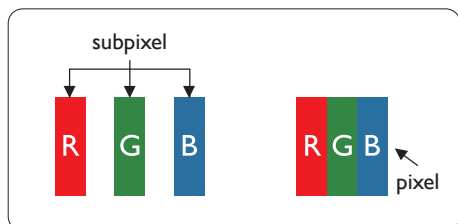


Polityka dotycząca defektów pikseli paneli monitorów AOC

Firma AOC dąży do dostarczania produktów najwyższej jakości. Stosujemy jedno z najbardziej zaawansowanych procesów produkcyjnych w branży oraz rygorystyczną kontrolę jakości. Niemniej jednak defekty pikseli lub subpikseli na panelach monitorów stosowanych w urządzeniach są czasami nieuniknione.

Żaden producent nie może zagwarantować, że wszystkie panele będą wolne od defektów pikseli, jednak AOC gwarantuje, że każdy monitor z nieakceptowalną liczbą defektów zostanie naprawiony lub wymieniony w ramach gwarancji. Niniejsze zawiadomienie wyjaśnia różne typy defektów pikseli oraz określa dopuszczalne poziomy defektów dla każdego typu. Aby kwalifikować się do naprawy lub wymiany w ramach gwarancji, liczba defektów pikseli na panelu monitora musi przekraczać te dopuszczalne poziomy. Na przykład, nie więcej niż 0,0004% subpikseli na monitorze może być wadliwych.

Ponadto AOC ustanawia jeszcze wyższe standardy jakości dla określonych typów lub kombinacji wad pikseli, które są bardziej zauważalne niż inne. Niniejsza polityka obowiązuje na całym świecie.



Piksele i subpiksele

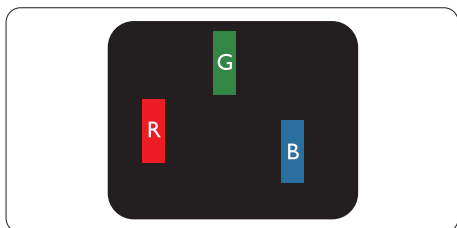
Piksel, czyli element obrazu, składa się z trzech subpikseli w podstawowych kolorach: czerwonym, zielonym i niebieskim. Wiele pikseli razem tworzy obraz. Gdy wszystkie subpiksele piksela są podświetlone, trzy kolorowe subpiksele razem tworzą pojedynczy biały piksel. Gdy wszystkie są wygaszone, trzy kolorowe subpiksele razem tworzą pojedynczy czarny piksel. Inne kombinacje podświetlonych i wygaszonych subpikseli tworzą pojedyncze piksele w innych kolorach.

Rodzaje wad pikseli

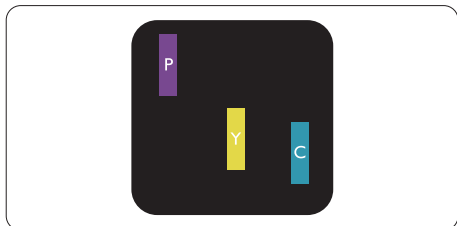
Wady pikseli i subpikseli pojawiają się na ekranie w różny sposób. Istnieją dwie kategorie wad pikseli oraz kilka typów wad subpikseli w każdej z tych kategorii.

Wady jasnych punktów

Wady jasnych punktów pojawiają się jako piksele lub subpiksele, które są zawsze podświetlone lub „włączone”. Oznacza to, że jasny punkt to subpiksel wyróżniający się na ekranie podczas wyświetlania przez monitor ciemnego wzoru. Wyróżnia się następujące typy defektów jasnych punktów.



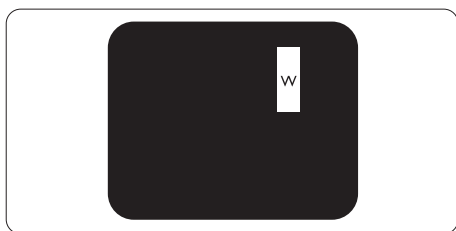
Jeden podświetlony subpiksel czerwony, zielony lub niebieski.



Dwa sąsiadujące podświetlone subpiksele:

- Czerwony + Niebieski = Fioletowy
- Czerwony + Zielony = Żółty

- Zielony + Niebieski = Cyjan (Jasnoniebieski)



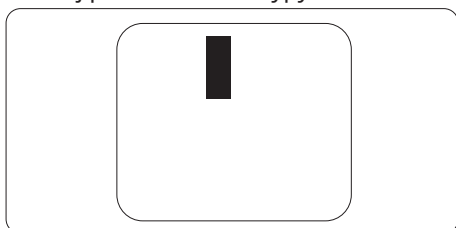
Trzy przylegające zapalone subpiksele (jeden biały piksel).

Uwaga

Czerwona lub niebieska jasna kropka musi być jaśniejsza o ponad 50% w porównaniu z sąsiednimi kropkami, natomiast zielona jasna kropka jest jaśniejsza o 30% od sąsiednich kropek.

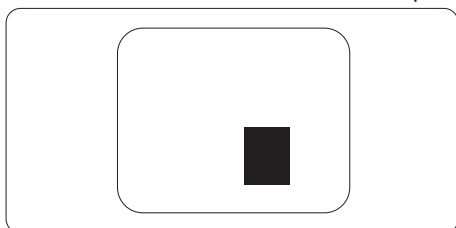
Defekty czarnych kropek

Defekty czarnych kropek pojawiają się jako piksele lub subpiksele, które są zawsze ciemne lub „wyłączone”. Oznacza to, że ciemna kropka to subpiksel, który wyróżnia się na ekranie podczas wyświetlania jasnego wzoru. Poniżej przedstawiono typy defektów czarnych kropek.



Bliskość defektów pikseli

Ponieważ defekty pikseli i subpikseli tego samego typu, znajdujące się blisko siebie, mogą być bardziej zauważalne, AOC określa również dopuszczalne odległości między defektami pikseli.



Tolerancje wad pikseli

Aby kwalifikować się do naprawy lub wymiany z powodu wad pikseli w okresie gwarancyjnym, panel monitora w monitorze AOC musi posiadać wady pikseli lub subpikseli przekraczające tolerancje określone w instrukcji internetowej.

DEFEKTY JASNYCH PUNKTÓW	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 podświetlony subpiksel	2
2 sąsiadujące podświetlone subpiksele	1
3 sąsiadujące podświetlone subpiksele (w tym jeden biały piksel)	0
Odległość między dwoma defektami jasnych punktów*	≥ 15 mm
Łączna liczba defektów jasnych punktów wszystkich typów	2
DEFEKTY CZARNYCH PUNKTÓW	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 ciemny subpiksel	5 lub mniej
2 sąsiadujące ciemne subpiksele	2 lub mniej
3 przylegające ciemne subpiksele	≤ 1

Odległość między dwoma defektami czarnych kropek*	>=15 mm
Całkowita liczba defektów czarnych kropek wszystkich typów	5 lub mniej
CAŁKOWITA LICZBA DEFECTÓW KROPEK	DOPUSZCZALNY POZIOM
Całkowita liczba jasnych lub czarnych defektów kropek wszystkich typów	5 lub mniej

Uwaga

*: 1 lub 2 sąsiadujące wady subpikseli = 1 wada punktu.

Wstępnie ustawione tryby wyświetlania

STANDARD	ROZDZIELCZOŚĆ (±1Hz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ POZIOMA (kHz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ PIONOWA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
TRYBY MAC VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
TRYB IBM	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
MAC MIDE SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.500
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
QHD	2560x1440@60Hz	67.500	60.000
	2560x1440@100Hz	110.000	100.000
	2560x1440@120Hz	137.284	120.003

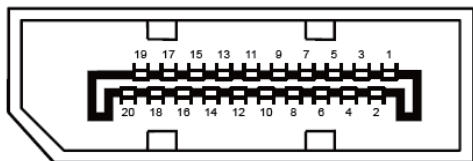
UWAGA: Zgodnie ze standardem VESA może wystąpić błąd (+/-1 Hz) przy obliczaniu częstotliwości odświeżania (częstotliwości pola) w różnych systemach operacyjnych i kartach graficznych. W celu poprawy kompatybilności nominalna częstotliwość odświeżania tego produktu została zaokrąglona. Proszę odnieść się do rzeczywistego produktu.

Przypisania pinów



19-pinowy kabel sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Ekran TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Zasilanie
3.	TMDS Data 2-	11.	Ekran TMDS Clock	19.	Wykrywanie podłączenia Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	Zegar TMDS-		
5.	Ekran danych TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dane TMDS 1-	14.	Zarezerwowane (N.C. na urządzeniu)		
7.	Dane TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ekran danych TMDS 0	16.	SDA		



20-pinowy kabel sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Wykrywanie podłączenia Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Powrót DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B Feature

This monitor is equipped with VESA DDC2B capabilities according to the VESA DDC STANDARD. It allows the monitor to inform the host system of its identity and, depending on the level of DDC used, communicate additional information about its display capabilities.

The DDC2B is a bi-directional data channel based on the I2C protocol. The host can request EDID information over the DDC2B channel.

