

ANVÄNDARHANDBOK



Q27E4U MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved
Version: A00

AOC

Säkerhet	1
Nationella konventioner.....	1
Ström	2
Installation	3
Rengöring	4
Övrigt.....	5
Installation.....	6
Innehåll i förpackningen	6
Montering av stativ och bas	7
Justering av betraktningvinkel.....	9
Anslutning av skärmen.....	10
Väggmontering	11
Adaptive-Sync-funktion	12
Justering pågår.....	13
Snabbknappar	13
OSD-inställning.....	14
Spelinställning	15
Förinställt läge	17
Bild	18
Ingång	20
Inställningar	21
Ljud.....	22
OSD-inställningar	23
Information.....	24
LED-indikator	25
Felsökning.....	26
Specifikation	27
Allmän specifikation	27
AOC Monitors panelpolicy för pixelfel.....	28
Förinställda bildskärmslägen	30
Stiftfördelning.....	31
Plug and Play	32

Säkerhet

Nationella konventioner

Följande underavsnitt beskriver de nationella konventioner som används i detta dokument.

Anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar

Genom hela denna guide kan textblock åtföljas av en ikon och tryckas i fetstil eller kursiv stil. Dessa block är anteckningar, försiktighetsåtgärder och varningar, och används på följande sätt:



ANTECKNING: EN ANTECKNING anger viktig information som hjälper dig att använda ditt datorsystem på ett bättre sätt.



FÖRSIKTIGHET: EN FÖRSIKTIGHET indikerar potentiell skada på hårdvara eller förlust av data och förklarar hur du undviker problemet.



VARNING: EN VARNING indikerar risk för personskada och förklarar hur du undviker problemet. Vissa varningar kan förekomma i alternativa format och sakna ikon. I sådana fall är den specifika presentationen av varningen föreskriven av tillsynsmyndighet.

Ström



Bildskärmen ska endast användas med den typ av strömkälla som anges på etiketten. Om du är osäker på vilken typ av ström som levereras till ditt hem, kontakta din återförsäljare eller ditt lokala elbolag.



Bildskärmen är utrustad med en trefasad jordad kontakt, en kontakt med ett tredje (jordnings-) stift. Denna kontakt passar endast i ett jordat eluttag som en säkerhetsåtgärd. Om ditt uttag inte är anpassat för treledarpluggen, låt en elektriker installera rätt uttag eller använd en adapter för att jorda apparaten på ett säkert sätt. Förhindra inte säkerhetsfunktionen hos den jordade pluggen.



Dra ur enheten vid åskväder eller när den inte ska användas under längre perioder. Detta skyddar monitorn från skador orsakade av strömspikar.



Överbelasta inte grenuttag eller förlängningssladdar. Överbelastning kan orsaka brand eller elektrisk stöt.



För att säkerställa korrekt funktion, använd monitorn endast med UL-listade datorer som har lämpligt konfigurerade uttag märkta för 100–240 V AC, Min. 5 A.



Vägguttaget ska installeras nära utrustningen och vara lättillgängligt.

Installation

 Placera inte monitorn på en instabil vagn, stativ, tripod, fäste eller bord. Om monitorn faller kan det orsaka personskada och allvarliga skador på produkten. Använd endast en vagn, stativ, tripod, fäste eller bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med produkten. Följ tillverkarens Följ instruktionerna vid installation av produkten och använd monteringsanordningar som rekommenderas av tillverkaren. En kombination av produkt och vagn ska flyttas med försiktighet.

 Tryck aldrig in något föremål i springan på bildskärmens hölje. Det kan skada kretskomponenter och orsaka brand eller elektrisk stöt. Spilla aldrig vätskor på bildskärmen.

 Placera inte produktens framsida mot golvet.

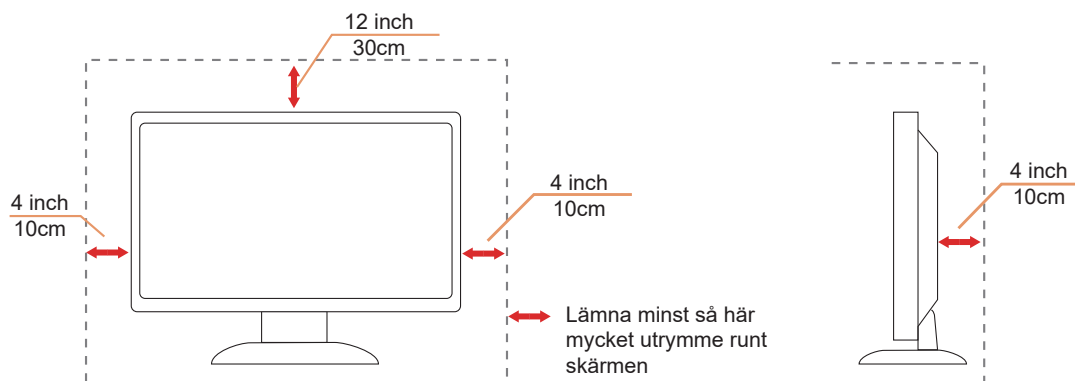
 Om du monterar bildskärmen på en vägg eller hylla, använd ett monteringskit godkänt av tillverkaren och följ instruktionerna för kitet.

 Lämna utrymme runt bildskärmen enligt illustrationen nedan. Annars kan luftcirkulationen bli otillräcklig, vilket kan leda till överhettning, brand eller skador på bildskärmen.

 För att undvika potentiella skador, såsom panelavflagnig från ramen, säkerställ att bildskärmen inte lutar nedåt mer än -5 grader. Om lutningsvinkeln nedåt överstiger -5 grader täcks inte skador på bildskärmen av garantin.

Se nedan rekommenderade ventilationsområden runt bildskärmen när den är monterad på väggen eller på stativet:

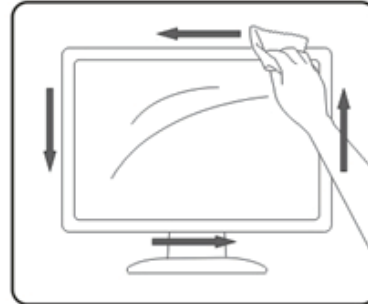
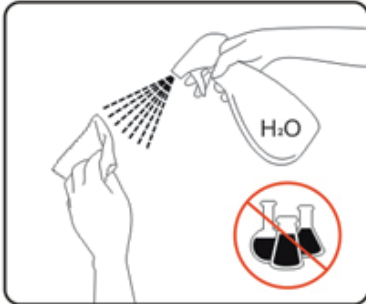
Installerad med stativ



Rengöring

⚠ Rengör kabinettet regelbundet med en vattenfuktad, mjuk trasa.

⚠ Vid rengöring, använd en mjuk bomulls- eller mikrofiberduk. Duken ska vara fuktig och nästan torr; låt inte vätska tränga in i höljet.



⚠ Koppla ur strömkabeln innan rengöring av produkten.

Övrigt

 Om produkten avger konstig lukt, ljud eller rök, koppla omedelbart ur strömkontakten och kontakta ett Servicecenter.

 Se till att ventilationsöppningarna inte blockeras av bord eller gardiner.

 Utsätt inte LCD-skärmen för kraftiga vibrationer eller höga stötar under drift.

 Slå inte på och tappa inte skärmen under drift eller transport.

 Strömkablarna ska vara säkerhetsgodkända. För Tyskland ska det vara H03VV-F, 3G, 0,75 mm² eller bättre. För andra länder ska lämpliga typer användas i enlighet med detta.

 Överdrivet ljudtryck från hörlurar och hörsnäckor kan orsaka hörselskador. Justering av equalizern till max ökar utspänningen för hörlurar och hörlursutgången och därmed ljudtrycksnivån.

 Låg blåljusnivå: Bildskärmen använder en panel med låg blåljusnivå. Den uppfyller TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution-certifieringen under fabriksinställning/standardinställning.

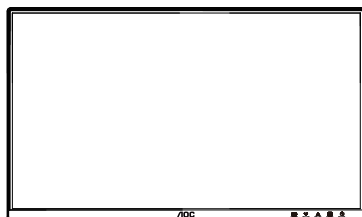
Hälsa:

- Bildskärmen bör vara 50–70 cm (20–28 tum) från dina ögon.
- Att titta på skärmen under en längre tid orsakar ögontrötthet och kan försämra din syn. Vila dina ögon i 5–10 minuter för varje timmes användning av produkten.
- Minska ögonbelastningen genom att fokusera på föremål på avstånd.
- Frekvent blinkning och ögonövningar hjälper till att förhindra att ögonen torkar ut.

 Flimmerfri teknik upprätthåller en stabil bakgrundsbelysning med en DC-dimmer som eliminerar den primära orsaken till bildskärmsflimmer, vilket gör det skonsammare för ögonen.

Installation

Innehåll i förpackningen



Monitor



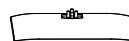
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



USB Cable



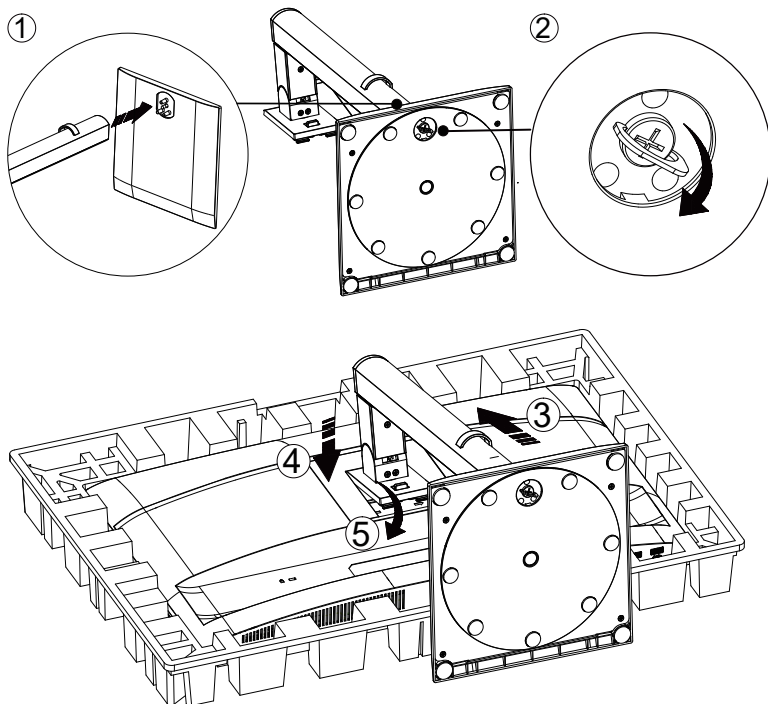
Audio Cable

***** Alla signalkablar medföljer inte för alla länder och regioner. Vänligen kontrollera med den lokala återförsäljaren eller AOC:s filialkontor för bekräftelse.

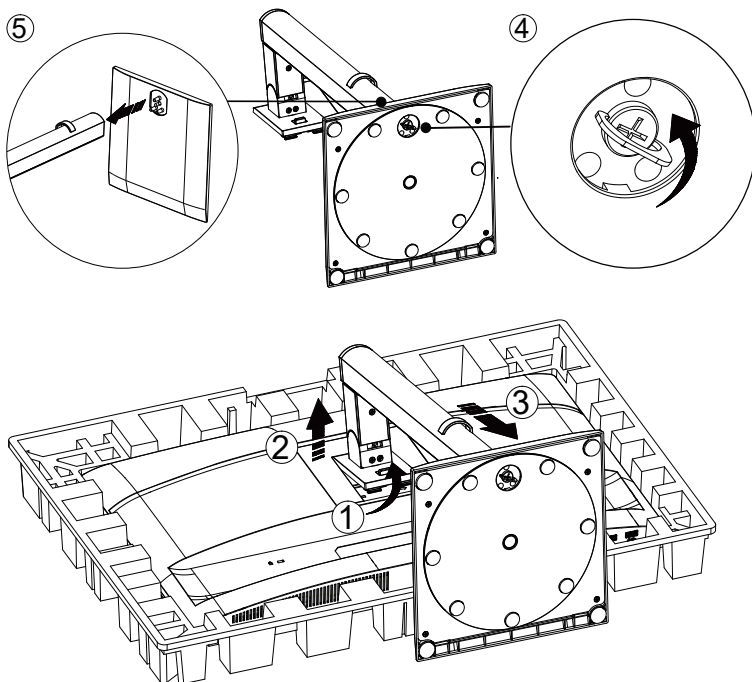
Montering av stativ och bas

Vänligen montera eller ta bort basen enligt stegen nedan.

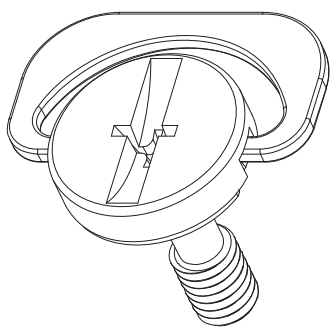
Montering:



Borttagning:



Specifikation för basens skruv: M6*13 mm (effektiv gänglängd 5,5 mm)



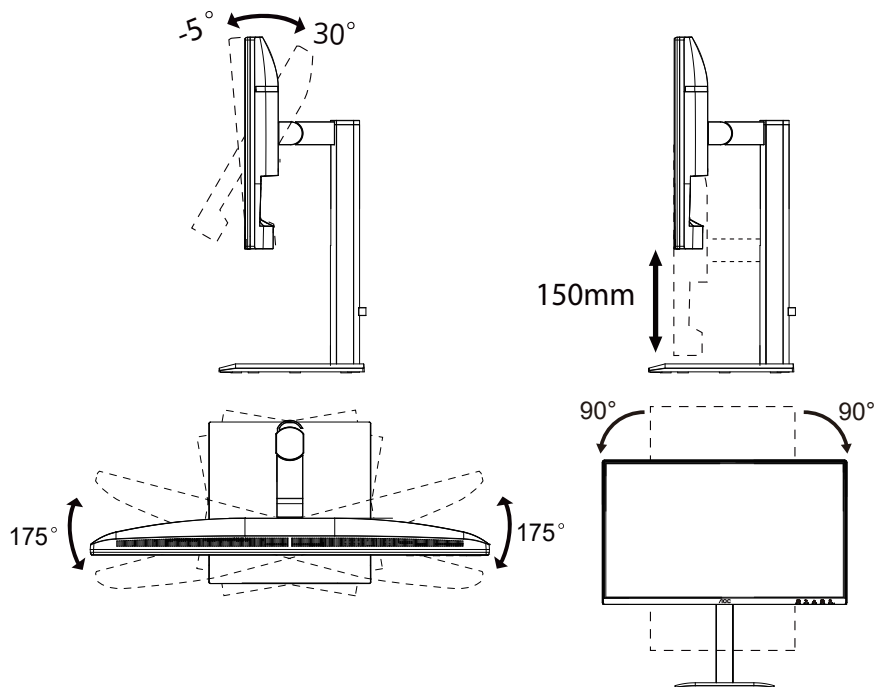
OBS: Skärmdesignen kan skilja sig från de som visas i illustrationerna.

Justering av betraktningvinkel

För att uppnå bästa möjliga visningsupplevelse rekommenderas att användaren säkerställer att hela ansiktet syns på skärmen och därefter justerar bildskärmens vinkel efter personlig preferens.

Håll i stativet för att undvika att bildskärmen välter när du ändrar dess vinkel.

Du kan justera bildskärmen enligt följande:



OBS:

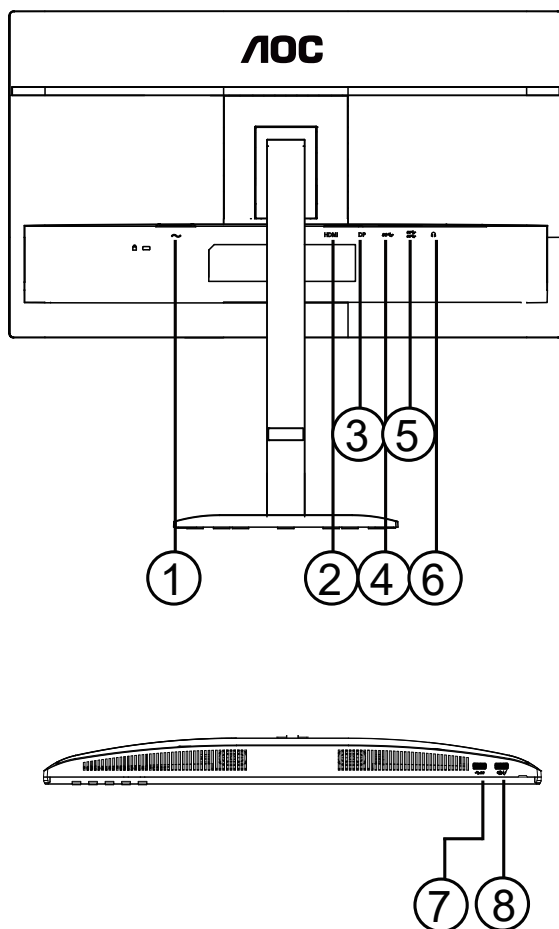
Rör inte LCD-skärmen när du ändrar vinkeln. Beröring av LCD-skärmen kan orsaka skador.

Varning

- För att undvika potentiella skador på skärmen, såsom panelavflagnings, säkerställ att bildskärmen inte lutar nedåt mer än -5 grader.
- Tryck inte på skärmen när du justerar bildskärmens vinkel. Greppa endast ramen.

Anslutning av skärmen

Kabelanslutningar på baksidan av skärmen och datorn:



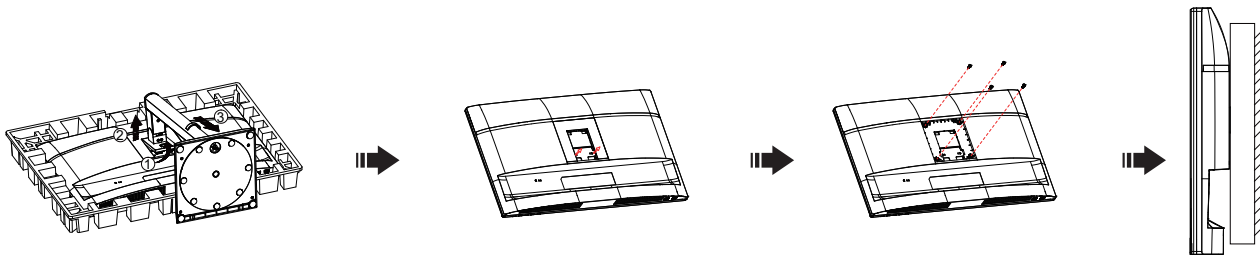
1. Ström
2. HDMI
3. DisplayPort
4. USB Upstream
5. USB3.2 Gen1x2
6. Hörlurar
7. USB3.2 Gen1
8. USB3.2 Gen1 downstream + laddning

Anslut till PC

1. Anslut strömkabeln ordentligt till skärmens baksida.
 2. Stäng av datorn och koppla ur dess strömkabel.
 3. Anslut bildsignalkabeln till videokontakten på datorns baksida.
 4. Anslut strömkabeln till både datorn och skärmen i ett närliggande eluttag.
 5. Starta datorn och skärmen.
- Om skärmen visar en bild är installationen slutförd. Om ingen bild visas, vänligen se Felsökning.
- För att skydda utrustningen, stäng alltid av datorn och LCD-skärmen innan anslutning.

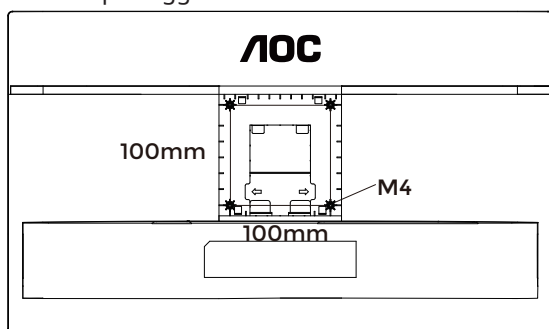
Väggmontering

Förberedelser för installation av ett valfritt väggfäste.

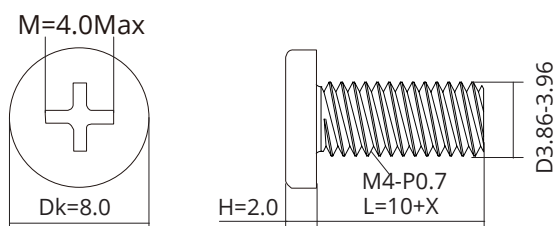


Denna bildskärm kan fästas på en väggmonteringsarm som köps separat. Koppla bort strömmen innan denna procedur. Följ dessa steg:

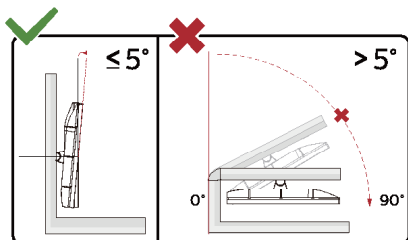
1. Ta bort basen.
2. Följ tillverkarens instruktioner för att montera väggmonteringsarmen.
3. Placera väggmonteringsarmen på baksidan av bildskärmen. Justera hålen på armen med hålen på baksidan av bildskärmen.
4. Sätt i de fyra skruvarna i hålen och dra åt.
5. Anslut kablarna igen. Se användarmanualen som medföljde det valfria väggfästet för instruktioner om hur det fästs på väggen.



Specifikation för väggfästesskruvar: M4*(10+X) mm, (X = tjockleken på väggfästets konsol)



 **Observera: VESA-fästhål finns inte på alla modeller. Kontrollera med återförsäljare eller AOC:s officiella avdelning. Kontakta alltid tillverkaren vid väggmontering.**



* Bildskärmens design kan avvika från de som illustreras.

⚠ VARNING:

1. För att undvika potentiella skador på skärmen, såsom panelavflagnig, säkerställ att bildskärmen inte lutar nedåt mer än -5 grader.
2. Tryck inte på skärmen när du justerar bildskärmens vinkel. Greppa endast ramen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerar med DP/HDMI
2. Kompatibla grafikkort: Den rekommenderade listan är enligt nedan och kan även kontrolleras på www.AMD.com

Grafikkort

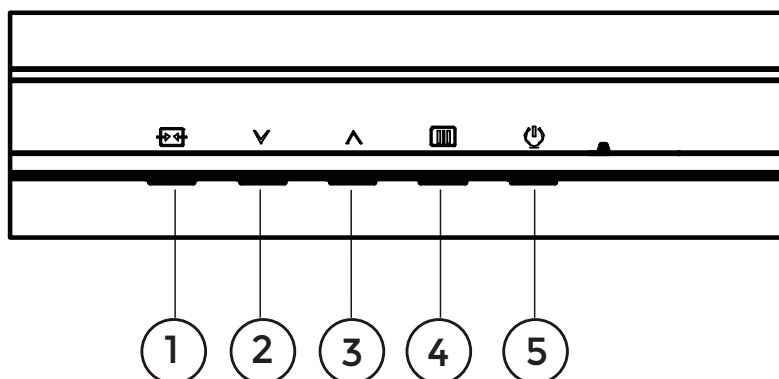
- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (utom R9 370/X, R7 370/X och R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (utom R9 270/X och R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Justering pågår

Snabbknappar



1	Källa/Avsluta
2	Förinställt läge/✓
3	Ljusstyrka/∧
4	Meny/OK
5	Ström

Meny/OK

Tryck för att visa OSD eller bekräfta valet.

Ström

Tryck på strömknappen för att slå på monitorn.

Förinställt läge/✓

När OSD inte visas, tryck "✓" Knapp för att öppna funktionen Förinställt läge, tryck sedan "✓" eller "∧" knapp för att välja Förinställt läge.

Ljusstyrka/∧

När OSD inte visas, tryck "∧" Knapp för att öppna ljusstyrkefunktionen, tryck sedan "✓" eller "∧" knapp för att justera ljusstyrkan.

Källa/Avsluta

När OSD är stängt fungerar tryck på Source/Exit-knappen som en snabbknapp för källa.

När OSD-menyn är aktiv fungerar denna knapp som en avstängningsknapp (för att avsluta OSD-menyn).

OSD-inställning

Grundläggande och enkla instruktioner för kontrollknapparna.



- 1). Tryck på  MENY-knappen för att aktivera OSD-fönstret.
- 2). Tryck på  eller  för att navigera genom funktionerna. När önskad funktion är markerad, tryck på  MENY-knappen/OK för att aktivera den, tryck på  eller  för att navigera genom undermenyfunktionerna. När önskad undermenyfunktion är markerad, tryck på  MENY-knapp / OK för att aktivera den.
- 3). Tryck på  eller  för att ändra inställningarna för den valda funktionen. Tryck på  /  för att avsluta. Om du vill justera någon annan funktion, upprepa steg 2-3.
- 4). OSD-låsfunktion: För att låsa OSD, tryck och håll ned  MENY-knappen medan monitorn är avstängd och tryck sedan på  strömbrytaren för att slå på monitorn. För att låsa upp OSD, tryck och håll ned  MENY-knappen medan monitorn är avstängd och tryck sedan på  strömbrytaren för att slå på monitorn.

Anmärkningar:

- 1). Om produkten endast har en signalingång kan inte objektet "Ingångsval" justeras.
- 2). Om ingångssignalens upplösning är den inbyggda upplösningen eller Adaptive-Sync är objektet "Bildförhållande" ogiltigt.

Spelinställning



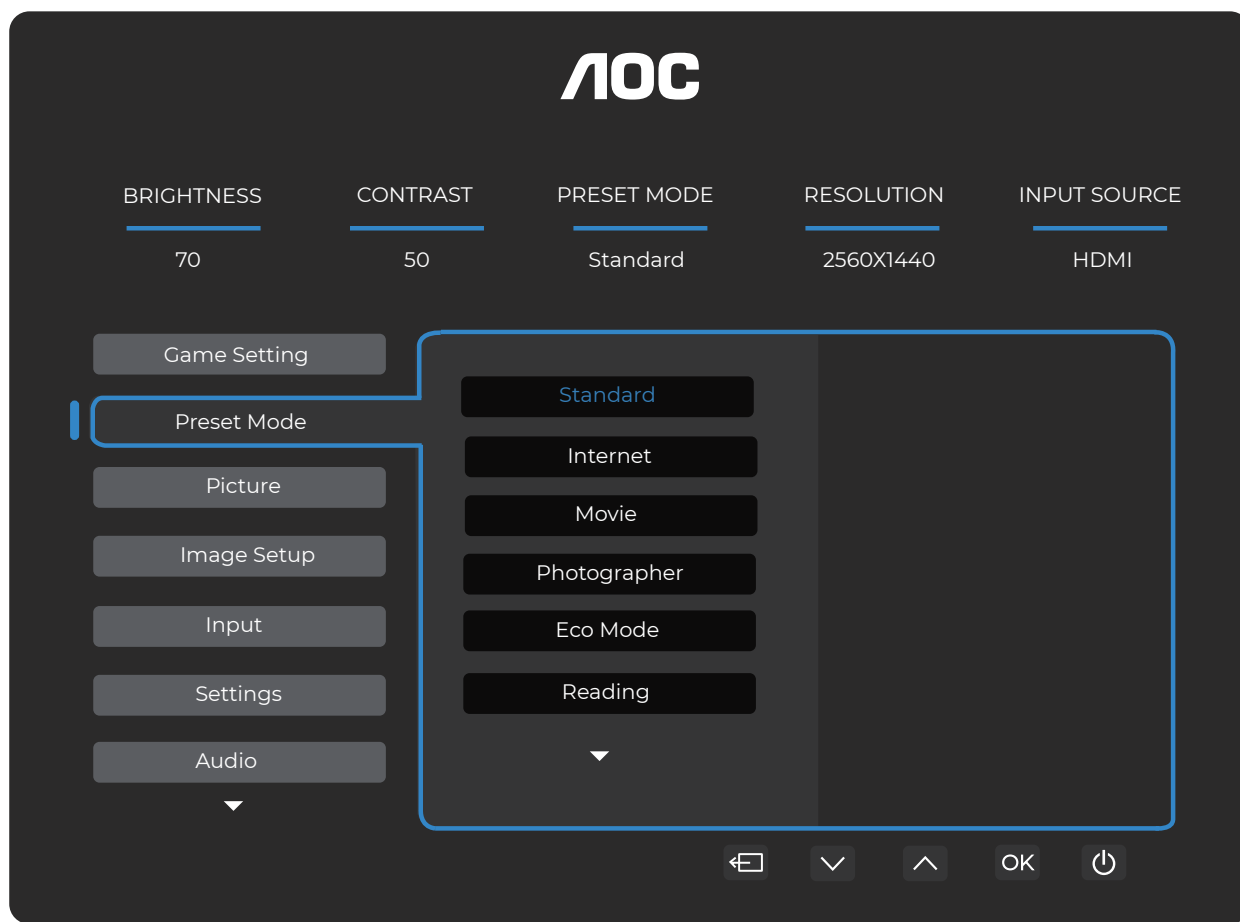
Skuggkontroll	0 ~ 20	Skuggkontroll är som standard 0, och slutanvändaren kan justera från 0 till 20 för en klarare bild. Om bilden är för mörk för att detaljer ska synas tydligt, justera från 0 till 20 för en klar bild.
Låg ingångsfördröjning	Av / På	Stäng av bildbufferten för att minska ingångsfördröjningen.
Spelfärg	0 ~ 20	Spelfärg erbjuder 0–20 nivåer för att justera mättnaden och uppnå en bättre bild.
Adaptive-Sync	Av / På	Inaktivera eller aktivera Adaptive-Sync. Påminnelse om Adaptive-Sync: När Adaptive-Sync-funktionen är aktiverad kan blinkningar förekomma i vissa spelmiljöer.
DialPoint	Av / På / Dynamisk	Funktionen 'Dial Point' placerar en siktesindikator i skärmens mitt för att hjälpa spelare att spela förstapersonsskjutare (FPS) med exakt och precist sikte.
Dark Boost	Av / Nivå 1 / Nivå 2 / Nivå 3	Förbättrar skärmens detaljer i mörka eller ljusa områden genom att justera ljusstyrkan i de ljusa områdena och säkerställa att de inte blir övermättade.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) erbjuder 0–20 nivåer av justering för att minska rörelseoskärpa. Observera: 1. MBR-funktionen kan justeras när Adaptive-Sync är avstängt och uppdateringsfrekvensen är ≥ 75 Hz. 2. Skärmens ljusstyrka minskar när justeringsvärdet ökar.
MBR Sync	Av / På	Inaktivera eller aktivera MBR Sync (Motion Blur Remove). Observera: MBR Sync-funktionen kan justeras när Adaptive-Sync är aktiverat och signalen har variabel frekvens.
Overdrive	Av / Svag / Medium / Stark / Boost	Justera responstiden. Observera: 1. Om användaren ställer in OverDrive på "Stark" kan den visade bilden bli suddig. Användare kan justera OverDrive-nivån eller stänga av den enligt sina preferenser. 2. Funktionen "Boost" är valfri när Adaptive-Sync är avstängt och uppdateringsfrekvensen är ≥ 75 Hz. 3. Skärmens ljusstyrka minskar när funktionen "Boost" är aktiverad.

Overdrive	Av / Svag / Medium / Stark / Boost	Justera responstiden. Observera: 1. Om användaren ställer in OverDrive på "Stark" kan den visade bilden bli suddig. Användare kan justera OverDrive-nivån eller stänga av den enligt sina preferenser. 2. Funktionen "Boost" är valfri när Adaptive-Sync är avstängt och uppdateringsfrekvensen är $\geq 75\text{Hz}$. 3. Skärmens ljusstyrka minskar när funktionen "Boost" är aktiverad.
-----------	------------------------------------	---

Observera:

- 1). När "HDR-läge" under "Bild" är aktiverat kan inte inställningarna "Spelläget", "Skuggkontroll" och "Spelfärg" justeras.
- 2). När "HDR" under "Bild" är aktiverat kan inte inställningarna "Spelläget", "Skuggkontroll", "Spelfärg", "MBR" och "MBR Sync" justeras. "Boost" under "Overdrive" är inte tillgängligt.
- 3). När "Color Space" under "Picture" är inställt på sRGB kan inte inställningarna "Gaming Mode", "Shadow Control" och "Game Color" justeras.

Förinställt läge



Standard	Förbättra läsbarheten för lämpliga webb- och mobilspel.	Förbättra läsbarheten för lämpliga webb- och mobilspel.
Internet	Internetläge.	Internetläge.
Film	Filmläge.	Filmläge.
Fotograf	Fotografläge.	Fotografläge.
Ekoläge	Ekoläge	Ekoläge
Läsning	Läsläge.	Läsläge.
HDR-effekt – Bild	Ställ in HDR-effekten enligt dina användningsbehov.	Ställ in HDR-effekten enligt dina användningsbehov.
HDR-effekt – Film		
HDR-effekt – Spel		
Sport	Sportläge.	Sportläge.
FPS	För att spela FPS (First Person Shooter)-spel. Förbättrar svartnivån i mörkt tema.	För att spela FPS (First Person Shooter)-spel. Förbättrar svartnivån i mörkt tema.
RTS	För att spela RTS (Real Time Strategy)-spel. Förbättrar bildkvaliteten.	För att spela RTS (Real Time Strategy)-spel. Förbättrar bildkvaliteten.
Racing	För att spela Racing-spel, ger snabbast responstid och hög färgmättnad.	För att spela Racing-spel, ger snabbast responstid och hög färgmättnad.
Återställ färg	Återställer färgen till standard.	Återställer färgen till standard.

Bild



Ljusstyrka	0-100	Justering av bakgrundsbelysning.
Kontrast	0-100	Kontrast från digitalt register.
Färgrymd	Panelens ursprungliga	Standardfärgrymdspanel.
	sRGB	sRGB-färgrymd.
Skärpa	0-100	Justering av skärpa.
Gamma	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Justera gamma.
Färgtemperatur	Ursprunglig	Återkalla ursprunglig färgtemperatur från EEPROM.
	5000K	Återkalla 5000K färgtemperatur från EEPROM.
	6500K	Återkalla 6500K färgtemperatur från EEPROM.
	7500K	Återkalla 7500K färgtemperatur från EEPROM.
	8200K	Återkalla 8200K färgtemperatur från EEPROM.
	9300K	Återkalla 9300K färgtemperatur från EEPROM.
	11500K	Återkalla 11500K färgtemperatur från EEPROM.
	Användardefinierad	Återställ färgtemperatur från EEPROM.

Röd	0-100	Röd förstärkning från digitalregister.
Grön	0-100	Grön förstärkning från digitalregister.
Blå	0-100	Blå förstärkning från digitalregister.
DCR	Av	Inaktivera dynamiskt kontrastförhållande.
	På	Aktivera dynamiskt kontrastförhållande.
Clear Vision	Av/Svag/Medium/Stark	Fullskärmsfunktion för skärpning.
Bildförhållande	Full/Aspekt/'1:1	Välj bildförhållande för visning.
Clear Vision	Av/Svag/Medium/ Stark	
Bildförhållande	Full/Aspekt	

Ingång



Auto	Välj insignalkälla automatiskt.
HDMI	Välj insignalkälla.
DisplayPort	

Inställningar



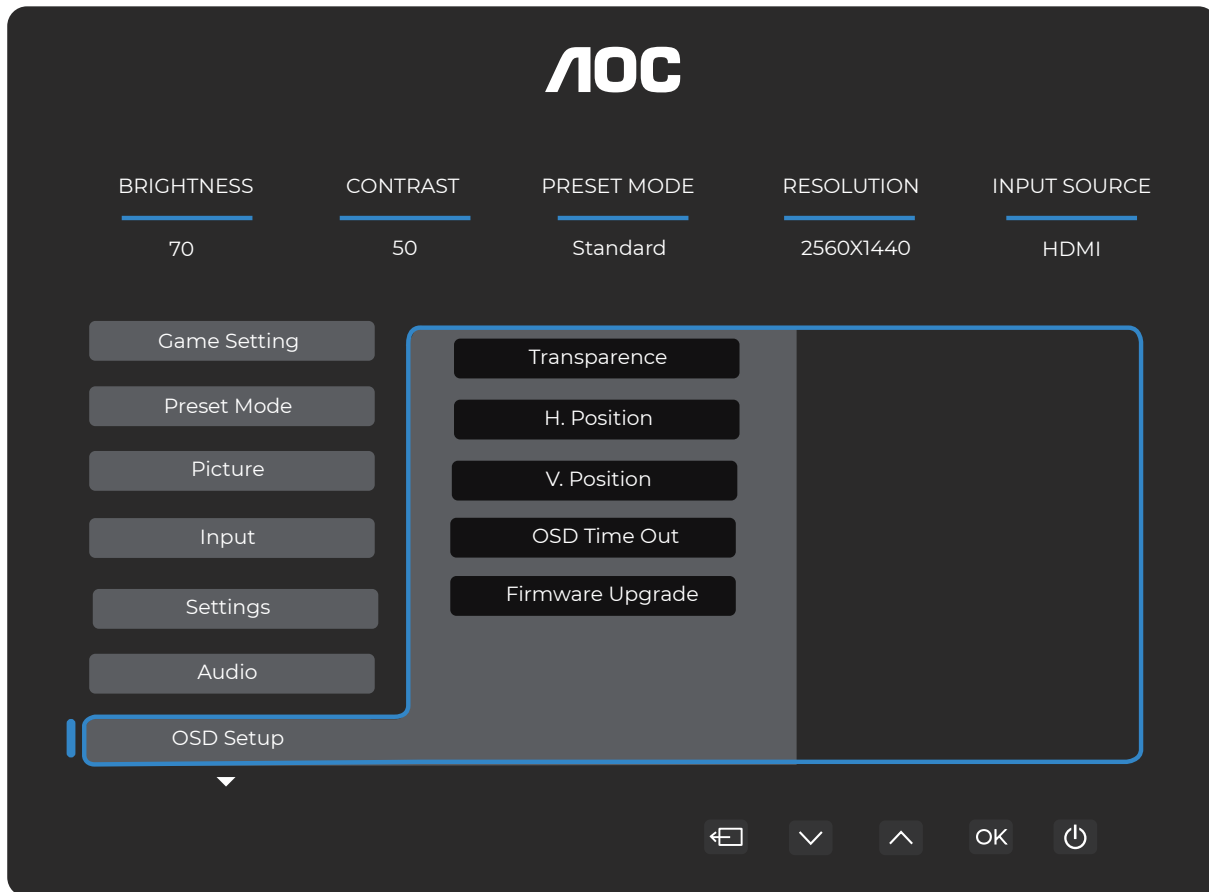
Språk		Välj OSD-språk.
Pauspåminnelse	Av/På	Pauspåminnelse om användaren arbetar kontinuerligt i mer än 1 timme.
Avstängningstimer (tim)	0-24	Välj DC-avstängningstid.
DDC/CI	Nej / Ja	Aktivera/avaktivera DDC/CI-stöd.
Upplösningsmeddelande	Av / På	Meddelande om optimal upplösning.
Återställ	Nej / Ja	Återställ menyn till standardinställningar.

Ljud



Volym	0-100	Volymjustering.
Ljud av	Av / På	Stäng av ljudet.

OSD-inställningar



Transparens	0-100	Justera OSD:ns transparens.
H. Position	0-100	Justera OSD:s horisontella position.
V. Position	0-100	Justera OSD:s vertikala position.
OSD Time Out	5-120	Justera OSD Time Out.
Firmware Upgrade	Nej / Ja	Uppgradera firmware via USB.

Information



LED-indikator

Status	LED-färg
Full strömläge	Vit
Aktivt avstängt läge	Orange

Felsökning

Problem och frågor	Möjliga lösningar
Ström-LED är inte tänd	Se till att strömbrytaren är påslagen och att strömkabeln är korrekt ansluten till ett jordat eluttag och till monitorn.
Ingen bild på skärmen	• Är strömkabeln korrekt ansluten? Kontrollera strömkabelns anslutning och strömförsörjning. • Är videokabeln korrekt ansluten? (Ansluten med HDMI-kabel) Kontrollera HDMI-kabelns anslutning. (Ansluten med DP-kabel) Kontrollera DP-kabelns anslutning. * HDMI/DP-ingång finns inte på alla modeller. • Om strömmen är på, starta om datorn för att visa startskärmen (inloggningsskärmen). Om startskärmen (inloggningsskärmen) visas, starta datorn i lämpligt läge (felsäkert läge för Windows 7/8/10) och ändra sedan frekvensen på grafikkortet. (Se Inställning av optimal upplösning) Om startskärmen (inloggningsskärmen) inte visas, kontakta Servicecenter eller din återförsäljare. • Kan du se "Inmatning stöds inte" på skärmen? Du kan se detta meddelande när signalen från grafikkortet överstiger den maximala upplösning och frekvens som monitorn kan hantera korrekt. Justera den maximala upplösning och frekvens som monitorn kan hantera korrekt. • Se till att AOC Monitor-drivrutiner är installerade.
Bild är suddig och har skuggeffekt (ghosting).	Justera kontrast- och ljusstyrkekontrollerna. Tryck på snabbknappen (AUTO) för automatisk justering. Se till att du inte använder förlängningskabel eller växelbox. Vi rekommenderar att monitorn ansluts direkt till grafikkortets utgångskontakt på baksidan.
Bild studsar, flimrar eller vågmönster visas i bilden.	Flytta elektriska apparater som kan orsaka elektriska störningar så långt bort från monitorn som möjligt. Använd den maximala uppdateringsfrekvens som din monitor klarar vid den upplösning du använder.
Monitorn är fast i aktivt avstängt läge."	Datorns strömbrytare ska vara i PÅ-läge. Datorns grafikkort ska sitta ordentligt fast i sin plats. Se till att bildskärmens videokabel är korrekt ansluten till datorn. Inspektera bildskärmens videokabel och kontrollera att inga stift är böjda. Se till att din dator är i drift genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten på tangentbordet samtidigt som du observerar CAPS LOCK-LED. LED-lampan ska antingen tändas eller släckas efter att CAPS LOCK-tangenten tryckts.
En av de primära färgerna (RÖD, GRÖN eller BLÅ) saknas.	Inspektera bildskärmens videokabel och kontrollera att inga stift är skadade. Se till att bildskärmens videokabel är korrekt ansluten till datorn.
Bildskärmen är inte centrerad eller korrekt storleksanpassad.	Justera H-position och V-position eller tryck på snabbknappen (AUTO).
Bild har färgfel (vitt ser inte vitt ut).	Justera RGB-färger eller välj önskad färgtemperatur.
Horisontella eller vertikala störningar på skärmen.	Använd Windows 7/8/10/11 avstängningsläge för att justera CLOCK och FOCUS. Tryck på snabbknappen (AUTO) för automatisk justering.
Reglering och service.	Vänligen se reglerings- och serviceinformationen som finns i CD-manualen eller på www.aoc.com (för att hitta den modell du köpt i ditt land och för att hitta reglerings- och serviceinformationen på supportsidan).

Specifikation

Allmän specifikation

Panel	Modellnamn	Q27E4U	
	Drivsystem	TFT Färg-LCD	
	Synlig bildstorlek	68,6 cm diagonalt	
	Pixelavstånd	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Bildskärmsfärg	16,7 miljoner färger	
Övrigt	Horisontellt skanningsområde	30k~230kHz	
	Horisontell skanningsstorlek (maximalt)	596,736 mm	
	Vertikalt skanningsområde	48~120Hz	
	Vertikal skanningsstorlek (maximal)	335,664 mm	
	Optimal förinställd upplösning	2560x1440@60Hz	
	Maximal upplösning	2560x1440@120Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Strömkälla	100~240 V~, 50/60 Hz, 1,5 A	
	Strömförbrukning	Typisk (standardinställningar för ljusstyrka och kontrast)	31 W
		Max. (ljusstyrka = 100, kontrast = 100)	≤ 85 W
		Viloläge	≤ 0,3 W
	Värmeavgivning	Normal drift	105,8 BTU/tim (typ.)
		Viloläge (standbyläge)	<1,02 BTU/tim
		Avstängt läge	<1,02 BTU/tim
		Avstängt läge (AC-strömbrytare)	0 BTU/tim
Fysiska egenskaper	Kontakttyp	HDMI/DisplayPort/USB/Hörlursutgång	
	Signalkabeltyp	Avtagbar	
Miljö	Temperatur	Drift	0 °C~40 °C
		Icke-operativ	-25°C~55°C
	Fuktighet	Drift	10 %-85 % (icke-kondenserande)
		Icke-operativ	5 %-93 % (icke-kondenserande)
	Höjd över havet	Drift	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Icke-operativ	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)

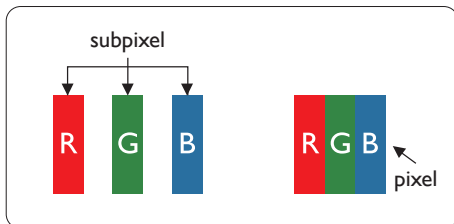


AOC Monitors panelpolicy för pixelfel

AOC strävar efter att leverera produkter av högsta kvalitet. Vi använder några av branschens mest avancerade tillverkningsprocesser och tillämpar strikt kvalitetskontroll. Dock är pixelfel eller subpixelfel på bildskärmens paneler ibland oundvikliga.

Ingen tillverkare kan garantera att alla paneler är fria från pixelfel, men AOC garanterar att varje bildskärm med ett oacceptabelt antal fel kommer att repareras eller bytas ut under garantin. Detta meddelande förklarar de olika typerna av pixelfel och definierar acceptabla felnivåer för varje typ. För att kvalificera sig för reparation eller utbyte under garantin måste antalet pixelfel på en bildskärmspanel överstiga dessa acceptabla nivåer. Till exempel får inte mer än 0,0004 % av subpixlarna på en bildskärm vara defekta.

Dessutom ställer AOC ännu högre kvalitetskrav på vissa typer eller kombinationer av pixelfel som är mer märkbara än andra. Denna policy gäller över hela världen.



Pixlar och subpixlar

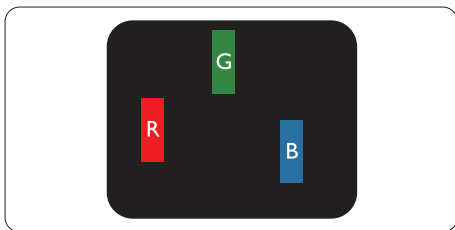
En pixel, eller bildelement, består av tre subpixlar i grundfärgerna rött, grönt och blått. Många pixlar tillsammans bildar en bild. När alla subpixlar i en pixel är tända framträder de tre färgade subpixlarna tillsammans som en enda vit pixel. När alla är släckta framträder de tre färgade subpixlarna tillsammans som en enda svart pixel. Andra kombinationer av tända och släckta subpixlar framträder som enskilda pixlar i andra färger.

Typer av pixelfel

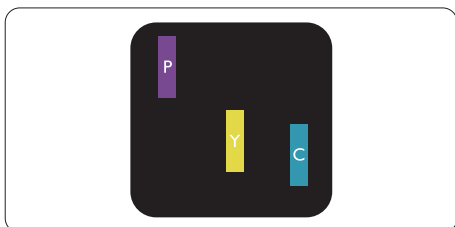
Pixelfel och subpixelfel framträder på skärmen på olika sätt. Det finns två kategorier av pixelfel och flera typer av subpixelfel inom varje kategori.

Ljusa punktsfel

Ljusa punktsfel framträder som pixlar eller subpixlar som alltid är tända eller 'på'. Det vill säga, en ljus prick är en subpixel som framträder på skärmen när monitorn visar ett mörkt mönster. Det finns följande typer av ljusa prickdefekter.

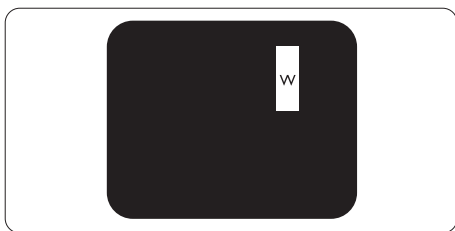


En tänd röd, grönt eller blå subpixel.



Två intilliggande tända subpixlar:

- Röd + Blå = Lila
- Röd + Grön = Gul
- Grön + Blå = Cyan (ljusblå)



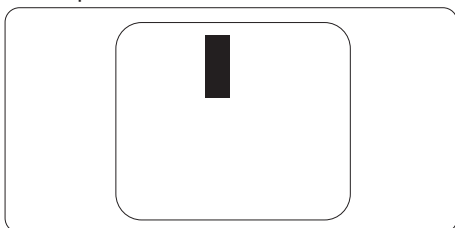
Tre intilliggande tända subpixlar (en vit pixel).

Observera

En röd eller blå ljus prick måste vara mer än 50 procent ljusare än intilliggande prickar, medan en grön ljus prick är 30 procent ljusare än intilliggande prickar.

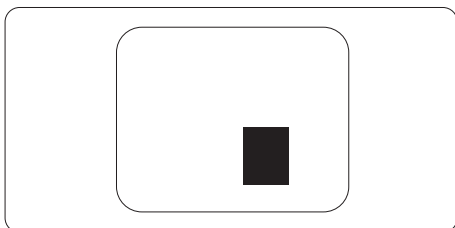
Svarta prickdefekter

Svarta prickdefekter uppträder som pixlar eller subpixlar som alltid är mörka eller 'avstängda'. Det vill säga, en mörk prick är en subpixel som framträder på skärmen när monitorn visar ett ljus mönster. Detta är typerna av svarta prickdefekter.



Närhet mellan pixeldefekter

Eftersom pixel- och subpixeldefekter av samma typ som är nära varandra kan vara mer märkbara, specificerar AOC även toleranser för närheten mellan pixeldefekter.



Toleranser för pixelfel

För att kvalificera för reparation eller utbyte på grund av pixelfel under garantitiden måste en bildskärms-panel i en AOC-panelmonitor ha pixel- eller subpixeldefekter som överstiger de toleranser som anges i webbmanualen.

LJUSA PRICKDEFEKTER	ACCEPTERBAR NIVÅ
1 tänd subpixel	2
2 intilliggande tända subpixlar	1
3 intilliggande tända subpixlar (en vit pixel)	0
Avstånd mellan två ljusa prickdefekter*	≥ 15 mm
Totalt antal ljusa prickdefekter av alla typer	2
SVARTA PRICKDEFEKTER	ACCEPTERBAR NIVÅ
1 mörk subpixel	5 eller färre
2 intilliggande mörka subpixlar	2 eller färre
3 intilliggande mörka subpixlar	≤ 1
Avstånd mellan två svarta prickdefekter*	≥ 15 mm
Totalt antal svarta prickdefekter av alla typer	5 eller färre
TOTALT ANTAL PRICKDEFEKTER	ACCEPTERBAR NIVÅ
Totalt antal ljusa eller svarta prickdefekter av alla typer	5 eller färre

Observera

*: 1 eller 2 intilliggande subpixeldefekter = 1 punktdefekt.

Förinställda bildskärmslägen

STANDARD	UPPLÖSNING (±1 Hz)	HORIZONTAL FREKVENSS (kHz)	VERTIKAL FREKVENSS (Hz)
VGA	640x480@60 Hz	31.469	59.94
	640x480@72 Hz	37.861	72.809
	640x480@75 Hz	37.500	75.000
MAC-LÄGEN VGA	640x480@67 Hz	35.000	66.667
IBM-LÄGE	720x400@70 Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56 Hz	35.156	56.25
	800x600@60 Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
MAC MIDE SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.500
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
QHD	2560x1440@60Hz	67.500	60.000
	2560x1440@100Hz	110.000	100.000
	2560x1440@120Hz	137.284	120.003

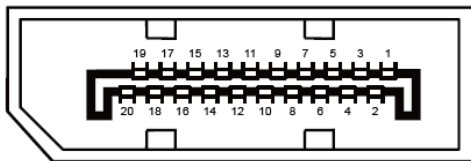
Observera: Enligt VESA-standarden kan det förekomma en viss felmarginal (+/-1 Hz) vid beräkning av uppdateringsfrekvensen (fältfrekvensen) för olika operativsystem och grafikkort. För att förbättra kompatibiliteten har den nominella uppdateringsfrekvensen för denna produkt avrundats. Vänligen hänvisa till den faktiska produkten.

Stiftfördelning



19-stifts färgdisplay-signalkabel

Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Jord
2.	TMDS Data 2 Skärm	10.	TMDS Klocka +	18.	+5 V Ström
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Klocka Skärm	19.	Hot Plug Detektering
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS-klocka-		
5.	TMDS Data 1 Skärm	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserverad (N.C. på enheten)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Skärm	16.	SDA		



20-stifts färgdisplay-signalkabel

Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Bana 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detektering
9	ML_Bana 1 (p)	19	Retur DP_PWR
10	ML_Bana 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B Feature

This monitor is equipped with VESA DDC2B capabilities according to the VESA DDC STANDARD. It allows the monitor to inform the host system of its identity and, depending on the level of DDC used, communicate additional information about its display capabilities.

The DDC2B is a bi-directional data channel based on the I2C protocol. The host can request EDID information over the DDC2B channel.

