

NAVODILA ZA UPORABO



Q27E4U MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved
Version: A00

AOC

Varnost	1
Nacionalne konvencije	1
Napajanje	2
Namestitev	3
Čiščenje	4
Drugo.....	5
Namestitev.....	6
Vsebina v škatli	6
Namestitev stojala in podnožja	7
Prilagajanje kota gledanja	9
Povezovanje monitorja.....	10
Stenska montaža.....	11
Funkcija Adaptive-Sync.....	12
Prilagajanje	13
Hitre tipke	13
Nastavitve OSD	14
Nastavitve igre.....	15
prednastavljeni način.....	17
slika	19
Vhod	21
Nastavitve.....	22
Zvok.....	23
Nastavitve OSD	24
Informacije	25
LED indikator	26
Odpravljanje težav	27
Specifikacija	28
Splošna specifikacija	28
Politika napak slikovnih pik na panelu monitorja AOC.....	29
Prednastavljeni načini prikaza.....	31
Dodelitev zatičev	32
Plug and Play	33

Varnost

Nacionalne konvencije

Naslednji pododdelki opisujejo nacionalne konvencije, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, previdnostni ukrepi in opozorila

V tem priročniku so lahko bloki besedila opremljeni z ikono in natisnjeni krepko ali ležeče. Ti bloki so opombe, previdnostni ukrepi in opozorila, uporabljajo pa se na naslednji način:



OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo bolje izkoristiti vaš računalniški sistem.



PREVIDNOST: PREVIDNOST označuje morebitno škodo na strojni opremi ali izgubo podatkov ter vam pove, kako se izogniti težavi.



OPOZORILO: OPOZORILO označuje možnost telesnih poškodb in vam pove, kako se izogniti težavi. Nekatera opozorila se lahko pojavijo v drugačni obliki in brez spremljajoče ikone. V takih primerih je posebna predstavitev opozorila določena z regulativnim organom.

Napajanje

 Monitor naj se uporablja samo z vrsto napajanja, navedeno na nalepki. Če niste prepričani o vrsti napajanja v vašem domu, se posvetujte s prodajalcem ali lokalnim elektrodistributerjem.

 Monitor je opremljen s trosmerno ozemljeno vtičnico, vtičem s tretjim (ozemljitvenim) zatičem. Ta vtič se kot varnostni ukrep prilega samo ozemljeni vtičnici. Če vaša vtičnica ne ustreza triježičnemu vtikaču, naj električar namesti ustrezno vtičnico ali uporabite adapter za varno ozemljitev naprave. Ne onemogočajte varnostne funkcije ozemljenega vtikača.

 Med nevihto ali kadar naprava ne bo uporabljena dalj časa, jo izključite iz električnega omrežja. S tem boste monitor zaščitili pred poškodbami zaradi prenapetosti.

 Ne preobremenjujte razdelilnikov in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.

 Za zagotovitev zadovoljivega delovanja uporabljajte monitor samo z računalniki, ki so na seznamu UL in imajo ustrezno konfigurirane vtičnice, označene med 100–240 V AC, min. 5 A.

 Stenska vtičnica mora biti nameščena v bližini opreme in mora biti lahko dostopna.

Namestitev

 Monitor ne postavljajte na nestabilni voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo in povzroči resno škodo na izdelku. Uporabljajte samo voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo, ki jih priporoča proizvajalec ali so priloženi izdelku. Sledite navodilom proizvajalca. Upoštevajte navodila pri nameščanju izdelka in uporabljajte montažne dodatke, ki jih priporoča proizvajalec. Izdelek v kombinaciji s vozičkom je treba premikati previdno.

 Nikoli ne potiskajte nobenega predmeta v režo na ohišju monitorja. To lahko poškoduje elektronske komponente in povzroči požar ali električni udar. Nikoli ne polivajte tekočin po monitorju.

 Ne postavljajte sprednjega dela izdelka na tla.

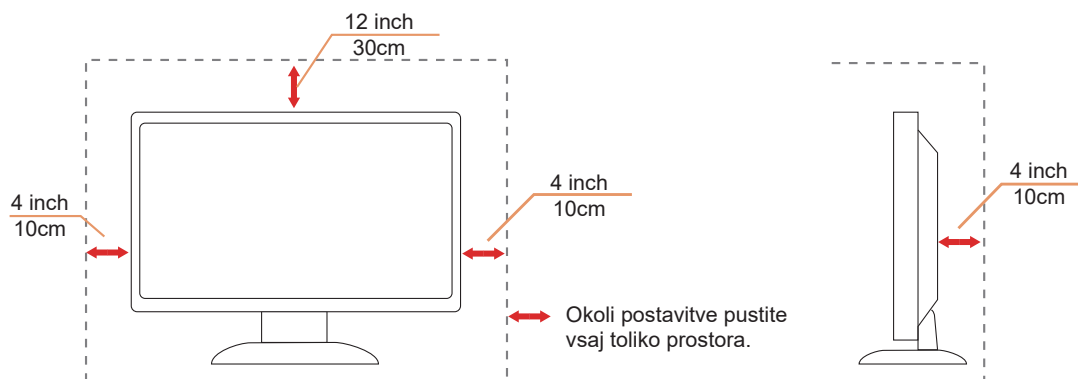
 Če monitor namestite na steno ali polico, uporabite montažni komplet, ki ga je odobril proizvajalec, in sledite navodilom kompleta.

 Okoli monitorja pustite nekaj prostora, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru lahko zračenje ne bo ustrezno, kar lahko povzroči pregrevanje, požar ali poškodbo monitorja.

 Da bi se izognili morebitni poškodbi, na primer luščenju panela z roba zaslona, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5 stopinj. Če je presežen največji dovoljen kot nagiba navzdol -5 stopinj, poškodbe monitorja ne krije garancija.

Spodaj so prikazana priporočena območja za prezračevanje okoli monitorja, ko je monitor nameščen na steni ali na stojalu:

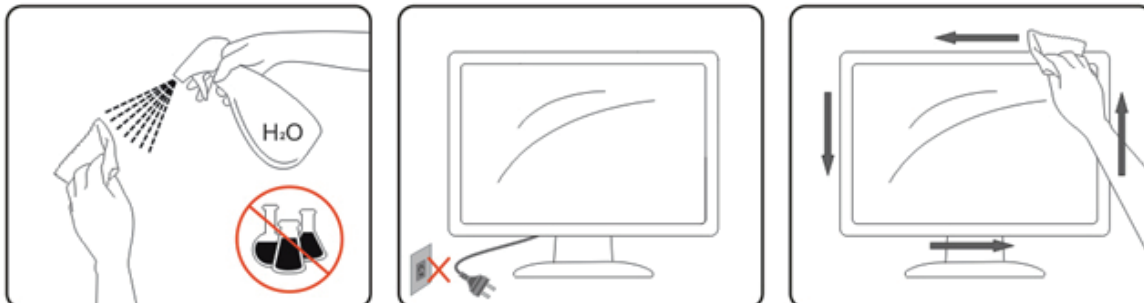
Nameščeno s stojalom



Čiščenje

⚠ Ohišje redno čistite z vlažno, mehko krpo.

⚠ Pri čiščenju uporabite mehko bombažno ali mikrovlakensko krpo. Krpa naj bo vlažna in skoraj suha; ne dovolite, da tekočina pride v ohišje.



⚠ Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.

Drugo



Če izdelek oddaja nenavaden vonj, zvok ali dim, TAKOJ odklopite napajalni vtikač in se obrnite na Servisni center.



Prepričajte se, da prezračevalni odprtini nista blokirani z mizo ali zaveso.



Med delovanjem ne izpostavljajte LCD-monitorja močnim vibracijam ali močnim udarcem.



Med delovanjem ali transportom ne udarjajte ali spuščajte monitor.



Napajalni kabli morajo biti varnostno odobreni. Za Nemčijo mora biti H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ali boljši. Za druge države je treba uporabiti ustrezne tipe kablov.



Prekomeren zvočni tlak iz slušalk in ušesnih slušalk lahko povzroči izgubo sluha. Nastavitev izenačevalnika na največjo vrednost poveča izhodno napetost slušalk in s tem raven zvočnega tlaka.



Nizka modra svetloba: zaslon uporablja panel z nizko modro svetlobo. Ustreza certifikatu TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution pri tovarniški ponastavitvi oziroma privzetih nastavitvah.

Zdravje:

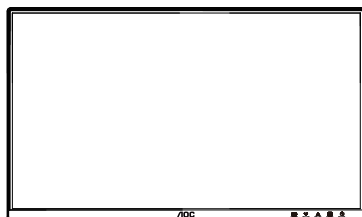
- Monitor naj bo oddaljen 50 do 70 cm (20 do 28 palcev) od vaših oči.
- Dolgotrajno gledanje v zaslon povzroča utrujenost oči in lahko poslabša vaš vid. Po vsakih 1 uri uporabe izdelka si odpočijte oči 5 do 10 minut.
- Zmanjšajte napetost oči tako, da se osredotočite na oddaljene predmete.
- Pogosto mežikanje in vaje za oči pomagajo preprečiti izsušitev oči.



Tehnologija brez utripanja ohranja stabilno osvetlitev ozadja z DC zatemnilnikom, ki odpravlja glavni vzrok utripanja monitorja, kar zmanjšuje obremenitev oči.

Namestitev

Vsebina v škatli



Monitor



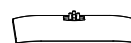
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



USB Cable



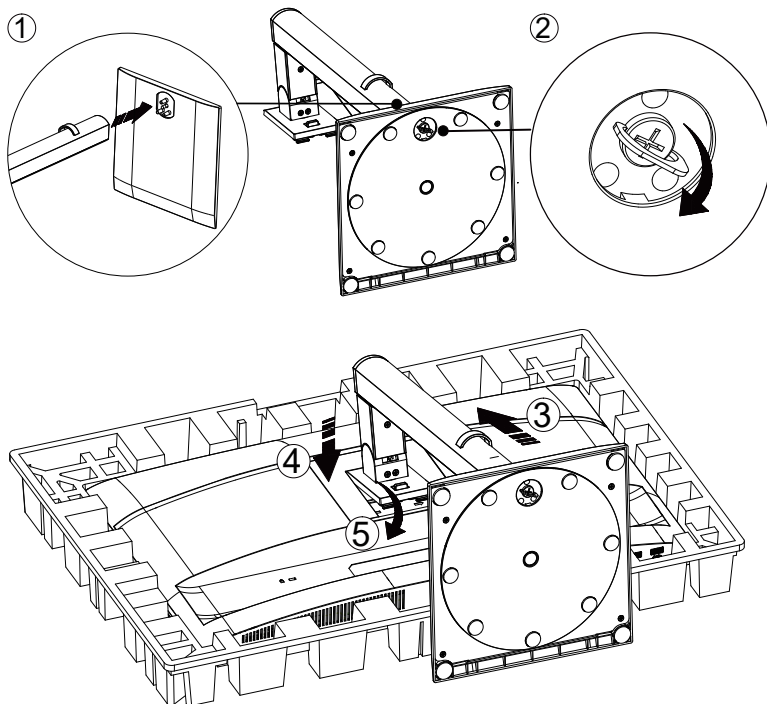
Audio Cable

***** Za vse države in regije niso zagotovljeni vsi signalni kabli. Prosimo, preverite pri lokalnem prodajalcu ali AOC poslovalnici za potrditev.

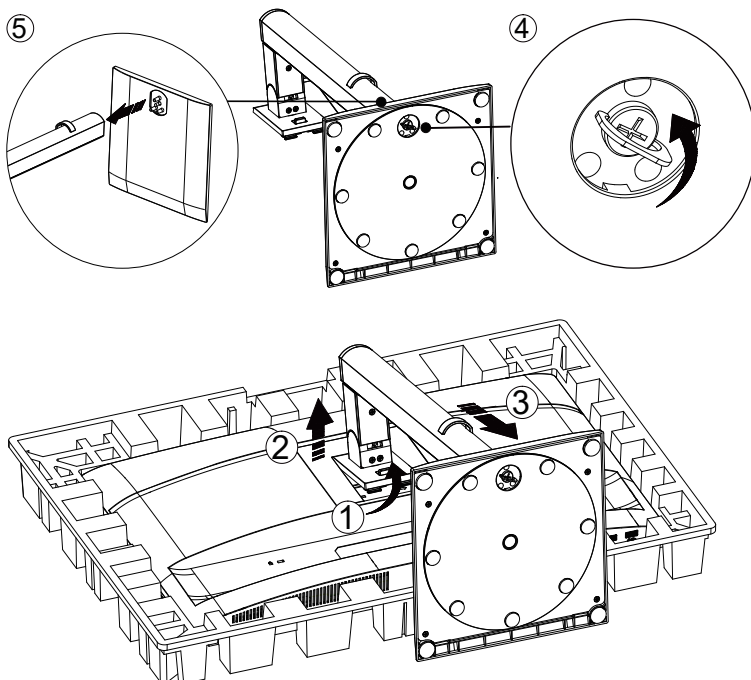
Namestitev stojala in podnožja

Prosimo, namestite ali odstranite podnožje po spodaj navedenih korakih.

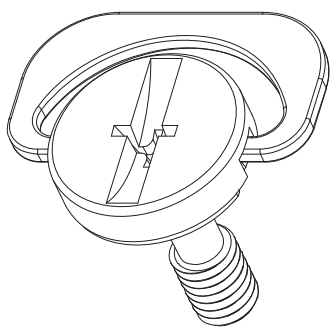
Namestitev:



Odstranitev:



Specifikacija vijaka za podnožje: M6*13 mm (učinkovita nit 5,5 mm)



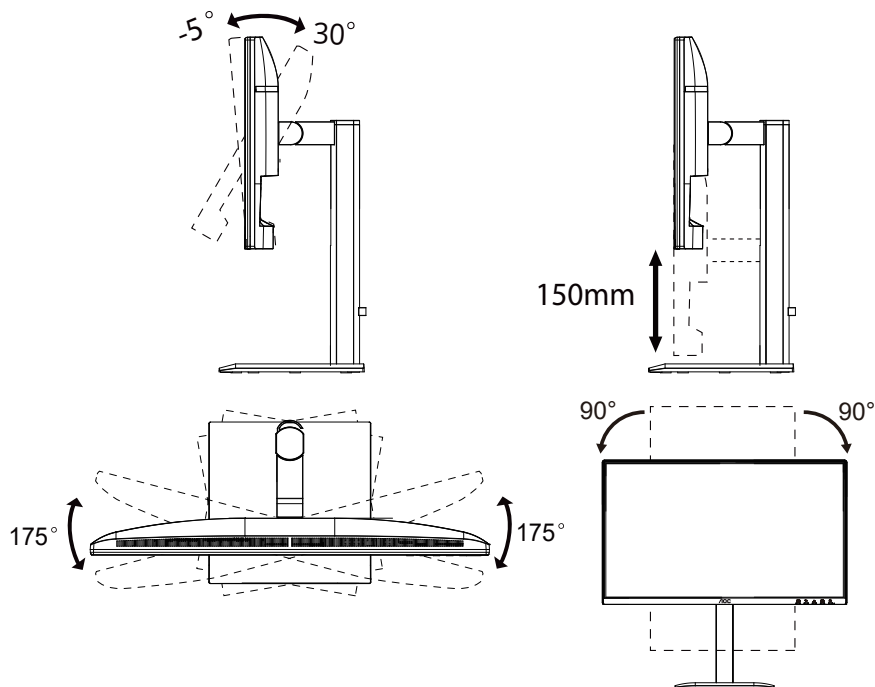
OPOMBA: Oblika zaslona se lahko razlikuje od prikazane.

Prilagajanje kota gledanja

Za najboljšo izkušnjo gledanja priporočamo, da uporabnik zagotovi, da lahko vidi celoten obraz na zaslonu, nato pa prilagodi kot monitorja glede na osebne preference.

Držite stojalo, da monitor ne bo padel, ko spreminjate kot monitorja.

Monitor lahko prilagodite na naslednji način:



OPOMBA:

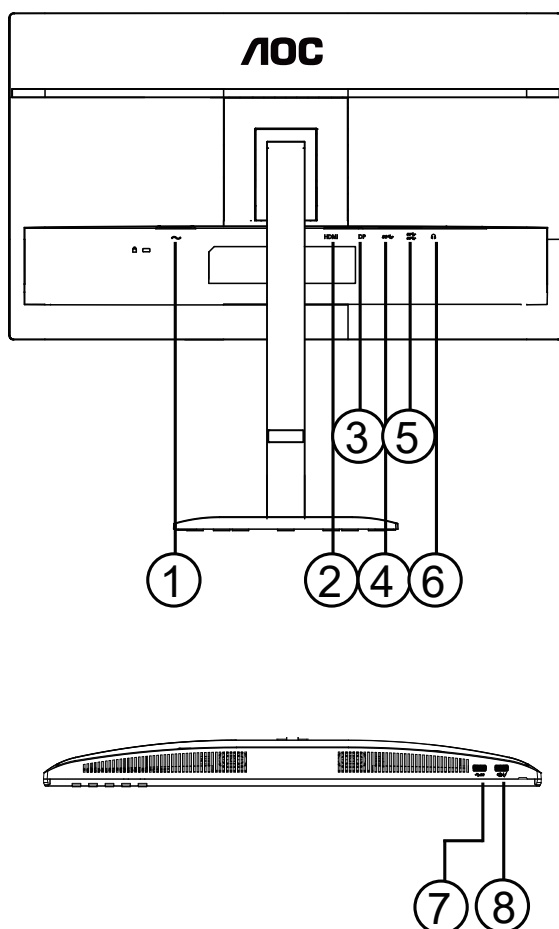
Ne dotikajte se LCD-zaslona med spreminjanjem kota. Dotikanje LCD-zaslona lahko povzroči poškodbe.

⚠ OPOZORILO

- Da preprečite morebitne poškodbe zaslona, kot je luščenje panela, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5 stopinj.
- Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Držite samo rob zaslona.

Povezovanje monitorja

Povezave kablov na zadnji strani monitorja in računalnika:



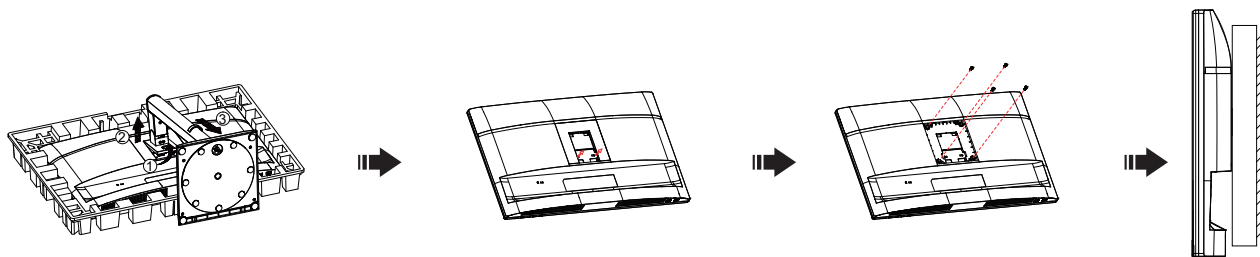
1. Napajanje
2. HDMI
3. DisplayPort
4. USB Upstream
5. USB3.2 Gen1x2
6. Slušalke
7. USB3.2 Gen1
8. USB3.2 Gen1 downstream + polnjenje

Povežite z računalnikom

1. Kabel za napajanje trdno priključite na zadnjo stran zaslona.
 2. Izklopite računalnik in odklopite napajalni kabel.
 3. Povežite kabel za video signal z video priključkom na zadnji strani računalnika.
 4. Priključite napajalni kabel računalnika in zaslona v bližnjo električno vtičnico.
 5. Vključite računalnik in zaslon.
- Če monitor prikazuje sliko, je namestitev zaključena. Če slika ni prikazana, prosimo, glejte Odpravljanje težav.
- Za zaščito opreme vedno izklopite računalnik in LCD monitor pred povezovanjem.

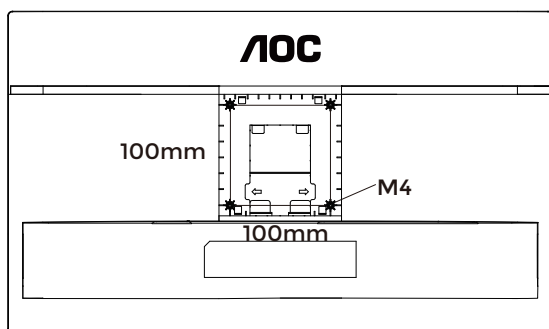
Stenska montaža

Priprava na namestitev dodatnega stenskega nosilca.

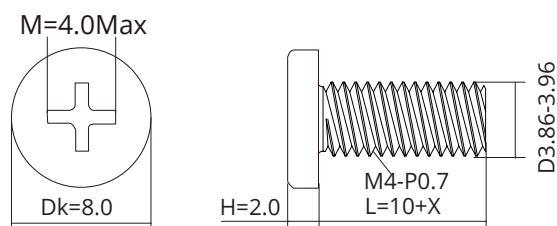


Ta monitor je mogoče pritrditi na stenski nosilec, ki ga kupite posebej. Pred tem postopkom izklopite napajanje. Sledite naslednjim korakom:

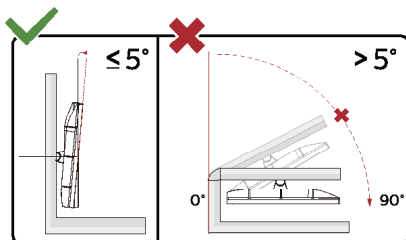
1. Odstranite podstavek.
2. Sledite navodilom proizvajalca za sestavo stenskega nosilca.
3. Namestite stenski nosilec na zadnjo stran monitorja. Poravnajte luknje na nosilcu z luknjami na zadnji strani monitorja.
4. Vstavite 4 vijake v luknje in jih privijte.
5. Ponovno priključite kable. Za navodila o pritrditvi na steno se obrnite na uporabniški priročnik, priložen dodatnemu stensku nosilcu.



Specifikacija vijakov za stenski nosilec: M4*(10+X) mm, (X = debelina nosilca za stensko montažo)



OPOMBA: Luknje za vijake VESA niso na voljo za vse modele. Preverite pri prodajalcu ali uradnem oddelku AOC. Za namestitev na steno se vedno obrnite na proizvajalca.



* Oblika zaslona se lahko razlikuje od prikazane.

⚠ OPOZORILO:

1. Da preprečite morebitne poškodbe zaslona, kot je luščenje panela, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Držite samo rob zaslona.

Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync deluje z DP/HDMI.
2. Združljive grafične kartice: Priporočeni seznam je spodaj, prav tako ga lahko preverite na www.AMD.com.

Grafične kartice

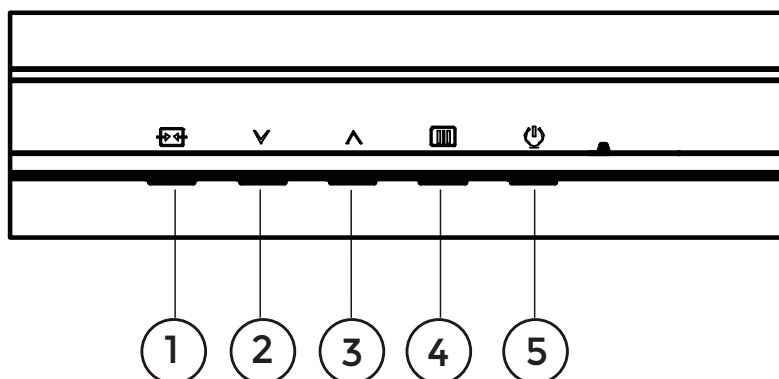
- Serija Radeon™ RX Vega
- Serija Radeon™ RX 500
- Serija Radeon™ RX 400
- Serija Radeon™ R9/R7 300 (razen R9 370/X, R7 370/X in R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serija Radeon™ R9 Nano
- Serija Radeon™ R9 Fury
- Serija Radeon™ R9/R7 200 (razen R9 270/X in R9 280/X)

Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Prilagajanje

Hitre tipke



1	Vir/Izhod
2	Prednastavljeni način/✓
3	Svetlost/∧
4	Meni/Vstop
5	Napajanje

Meni/Vstop

Pritisnite za prikaz OSD ali potrditev izbire.

Napajanje

Pritisnite gumb za vklop, da vklopite monitor.

Prednastavljeni način/✓

Ko OSD ni prikazan, pritisnite "✓". Pritisnite tipko za odpiranje funkcije prednastavljenega načina, nato pritisnite "✓" ali "∧" tipko za izbiro prednastavljenega načina.

Svetlost/∧

Ko OSD ni prikazan, pritisnite "∧". Pritisnite tipko za odpiranje funkcije svetlosti, nato pritisnite "✓" ali "∧" tipko za nastavitev svetlosti.

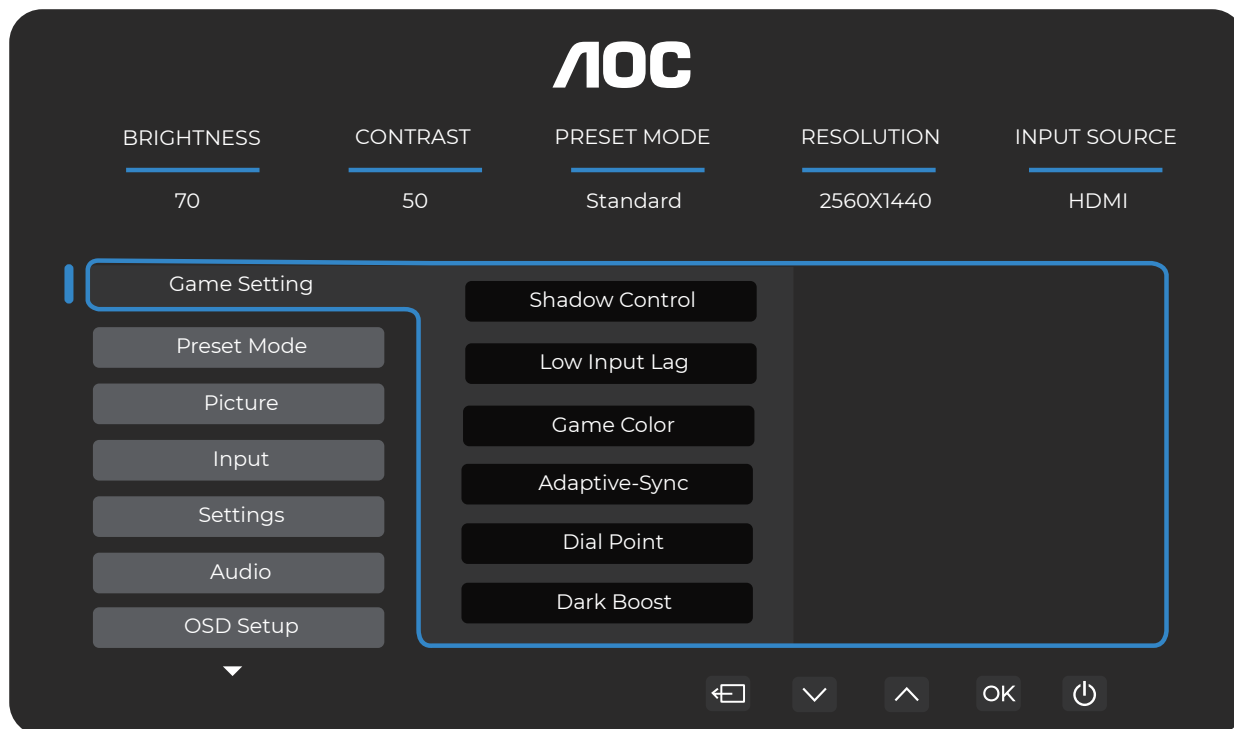
Vir/Izhod

Ko je OSD zaprt, pritisnite gumb Source/Exit, ki deluje kot bližnjica za vir.

Ko je OSD meni aktiven, ta gumb deluje kot tipka za izhod (za izhod iz OSD menija).

Nastavitve OSD

Osnovna in preprosta navodila za upravljalne tipke.



- 1). Pritisnite  gumb MENU za aktivacijo OSD okna.
- 2). Pritisnite  ali  za navigacijo med funkcijami. Ko je želena funkcija označena, pritisnite  gumb MENU / OK za aktivacijo, pritisnite  ali  za navigacijo med podmenijskimi funkcijami. Ko je želena podmenijska funkcija označena, pritisnite  Gumb MENU / OK za aktivacijo.
- 3). Pritisnite  ali  za spremembo nastavitev izbrane funkcije. Pritisnite  /  za izhod. Če želite prilagoditi katero koli drugo funkcijo, ponovite koraka 2 in 3.
- 4). Funkcija zaklepa OSD: Za zaklep OSD pritisnite in držite  gumb MENU, medtem ko je monitor izklopljen, nato pritisnite  gumb za vklop, da vklopite monitor. Za odklep OSD pritisnite in držite  gumb MENU, medtem ko je monitor izklopljen, nato pritisnite  gumb za vklop, da vklopite monitor.

Opombe:

- 1). Če ima izdelek samo en vhodni signal, element »Izbira vhoda« ni mogoče nastaviti.
- 2). Če je ločljivost vhodnega signala izvorna ločljivost ali Adaptive-Sync, je element »Razmerje slike« neveljaven.

Nastavitve igre



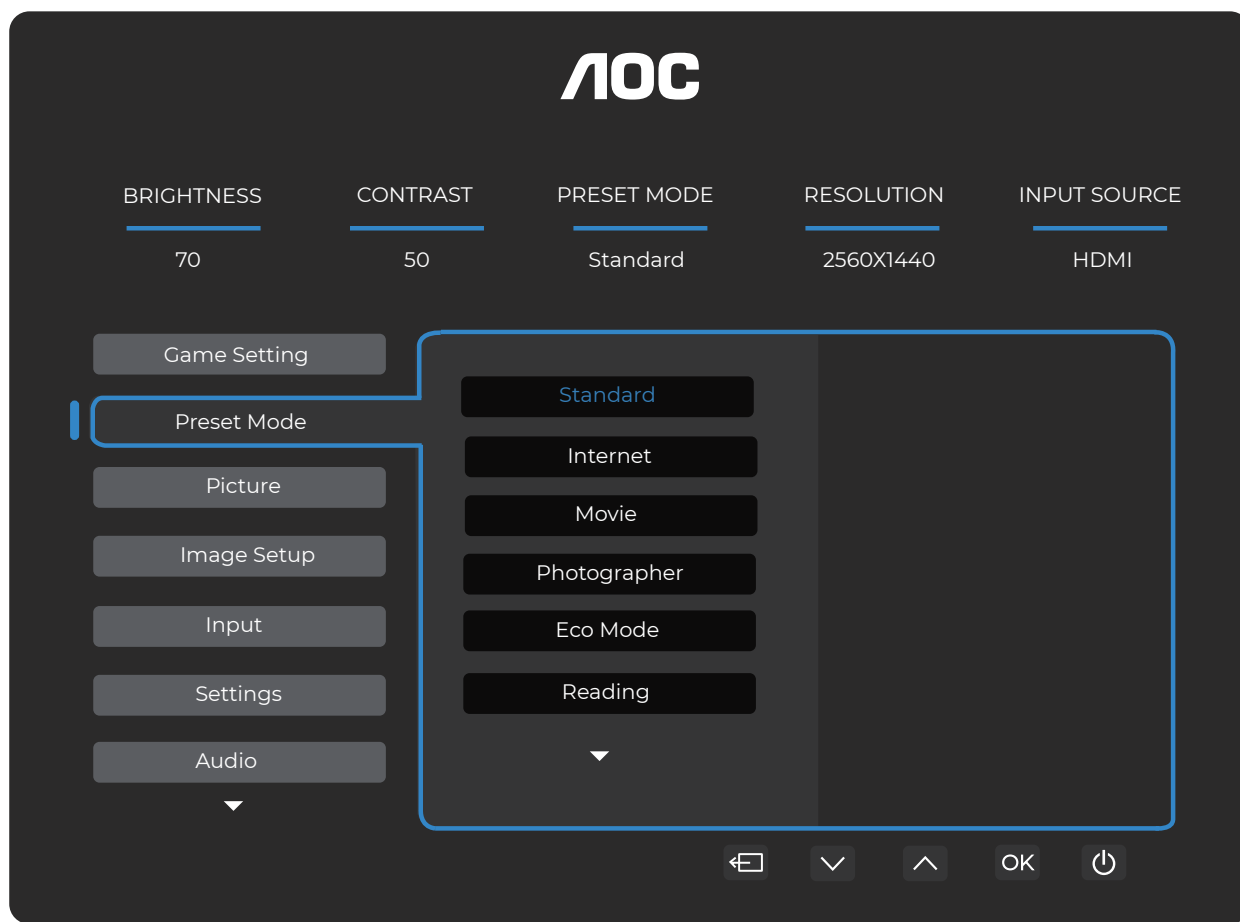
Nadzor senc	0 ~ 20	Privzeta vrednost Nadzora senc je 0, uporabnik pa lahko nastavi vrednost od 0 do 20 za bolj jasno sliko. Če je slika pretemna in podrobnosti niso jasno vidne, prilagodite vrednost od 0 do 20 za bolj jasno sliko.
Nizek vhodni zamik	Izklop / Vklop	Izklopite pomnilnik okvirjev za zmanjšanje zakasnitve vhodnega signala.
Barva igre	0 ~ 20	Barva igre omogoča 0–20 stopenj za prilagajanje nasičenosti za boljšo sliko.
Adaptive-Sync	Izklop / Vklop	Onemogočite ali omogočite Adaptive-Sync. Opomnik za delovanje Adaptive-Sync: Ko je funkcija Adaptive-Sync omogočena, lahko v nekaterih igralnih okoljih pride do utripanja.
DialPoint	Izklop / Vklop / Dinamično	Funkcija "Dial Point" postavi kazalnik za ciljanje na sredino zaslona, kar pomaga igralcem pri natančnem in preciznem ciljanju v igrah s prvoosebni streljanjem (FPS).
Povečanje v temi	Izklop / Stopnja 1 / Stopnja 2 / Stopnja 3	Izboljša podrobnosti zaslona v temnih ali svetlih območjih, prilagodi svetlost v svetlih območjih in zagotovi, da ni preveč nasičena.
MBR	0 ~ 20	MBR (Zmanjšanje zamegljenosti gibanja) omogoča 0–20 stopenj prilagoditve za zmanjšanje zamegljenosti gibanja. Opomba: 1. Funkcijo MBR je mogoče prilagajati, ko je Adaptive-Sync izklopljen in je osveževalna frekvenca ≥ 75 Hz. 2. Svetlost zaslona se bo zmanjšala, ko se bo vrednost prilagoditve povečala.
MBR sinhronizacija	Izklop / Vklop	Onemogočite ali omogočite MBR sinhronizacijo (Odstranjevanje zamegljenosti gibanja). Opomba: Funkcijo MBR sinhronizacije je mogoče prilagoditi, ko je Adaptive-Sync vklopljen in je vhodni signal spremenljive frekvence.
Overdrive	Izklop / Šibko / Srednje / Močno / Povečanje	Prilagodite čas odziva. Opomba: 1. Če uporabnik nastavi OverDrive na "Močno", je lahko prikazana slika zamegljena. Uporabniki lahko prilagodijo raven OverDrive ali ga izklopijo glede na svoje preference. 2. Funkcija "Povečanje" je opsijska, ko je Adaptive-Sync izklopljen in je osveževalna frekvenca ≥ 75 Hz. 3. Svetlost zaslona se bo zmanjšala, ko je funkcija "Povečanje" vklopljena.

Overdrive	Izklop / Šibko / Srednje / Močno / Povečanje	Prilagodite čas odziva. Opomba: 1. Če uporabnik nastavi OverDrive na "Močno", je lahko prikazana slika zamegljena. Uporabniki lahko prilagodijo raven OverDrive ali ga izklopijo glede na svoje preference. 2. Funkcija "Povečanje" je opsijska, ko je Adaptive-Sync izklopljen in je osveževalna frekvenca ≥ 75 Hz. 3. Svetlost zaslona se bo zmanjšala, ko je funkcija "Povečanje" vklopljena.
-----------	--	--

Opomba:

- 1). Ko je "HDR način" pod "slika" omogočen, elementov "Igralni način", "Nadzor senc" in "Barva igre" ni mogoče prilagoditi.
- 2). Ko je "HDR" pod "slika" omogočen, elementov "Igralni način", "Nadzor senc", "Barva igre", "MBR" in "MBR sinhronizacija" ni mogoče prilagoditi. "Povečanje" pod "Overdrive" ni na voljo.
- 3). Ko je "Barvni prostor" pod "slika" nastavljen na sRGB, elementov "Igralni način", "Nadzor senc" in "Barva igre" ni mogoče prilagajati.

prednastavljeni način



Standard	Izboljšajte berljivost za ustrezne spletne in mobilne igre.	Izboljšajte berljivost za ustrezne spletne in mobilne igre.
Internet	Internetni način.	Internetni način.
Film	Filmski način.	Filmski način.
Fotograf	Fotografski način.	Fotografski način.
Eko način	Eko način	Eko način
Branje	Način branja.	Način branja.
HDR učinek - slika	Nastavite HDR učinek glede na vaše zahteve uporabe.	Nastavite HDR učinek glede na vaše zahteve uporabe.
HDR učinek - film		
HDR učinek - igra		
Šport	Športni način.	Športni način.

FPS	Za igranje iger FPS (First Person Shooters). Izboljša raven črne barve v temni temi.	Za igranje iger FPS (First Person Shooters). Izboljša raven črne barve v temni temi.
RTS	Za igranje iger RTS (Real Time Strategy). Izboljša kakovost slike.	Za igranje iger RTS (Real Time Strategy). Izboljša kakovost slike.
Dirke	Za igranje dirkalnih iger, zagotavlja najhitrejši odzivni čas in visoko nasičenost barv.	Za igranje dirkalnih iger, zagotavlja najhitrejši odzivni čas in visoko nasičenost barv.
Ponastavi barvo	Ponastavi barvo na privzeto.	Ponastavi barvo na privzeto.

slika



Svetlost	0-100	Nastavitev osvetlitve ozadja.
Kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnega registra.
Barvni prostor	Izvorni panel	Standardni barvni prostor panela.
	sRGB	Barvni prostor sRGB.
Ostrina	0-100	Nastavitev ostrine.
Gama	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Nastavite gamo.
Barvna temperatura	Izvorna	Priklic izvirne barvne temperature iz EEPROM.
	5000K	Priklic barvne temperature 5000K iz EEPROM.
	6500K	Priklic barvne temperature 6500K iz EEPROM.
	7500K	Priklic barvne temperature 7500K iz EEPROM.
	8200K	Priklic barvne temperature 8200K iz EEPROM.
	9300K	Priklic barvne temperature 9300K iz EEPROM.
	11500K	Priklic barvne temperature 11500K iz EEPROM.
	Uporabniško določeno	Obnovi barvno temperaturo iz EEPROM.

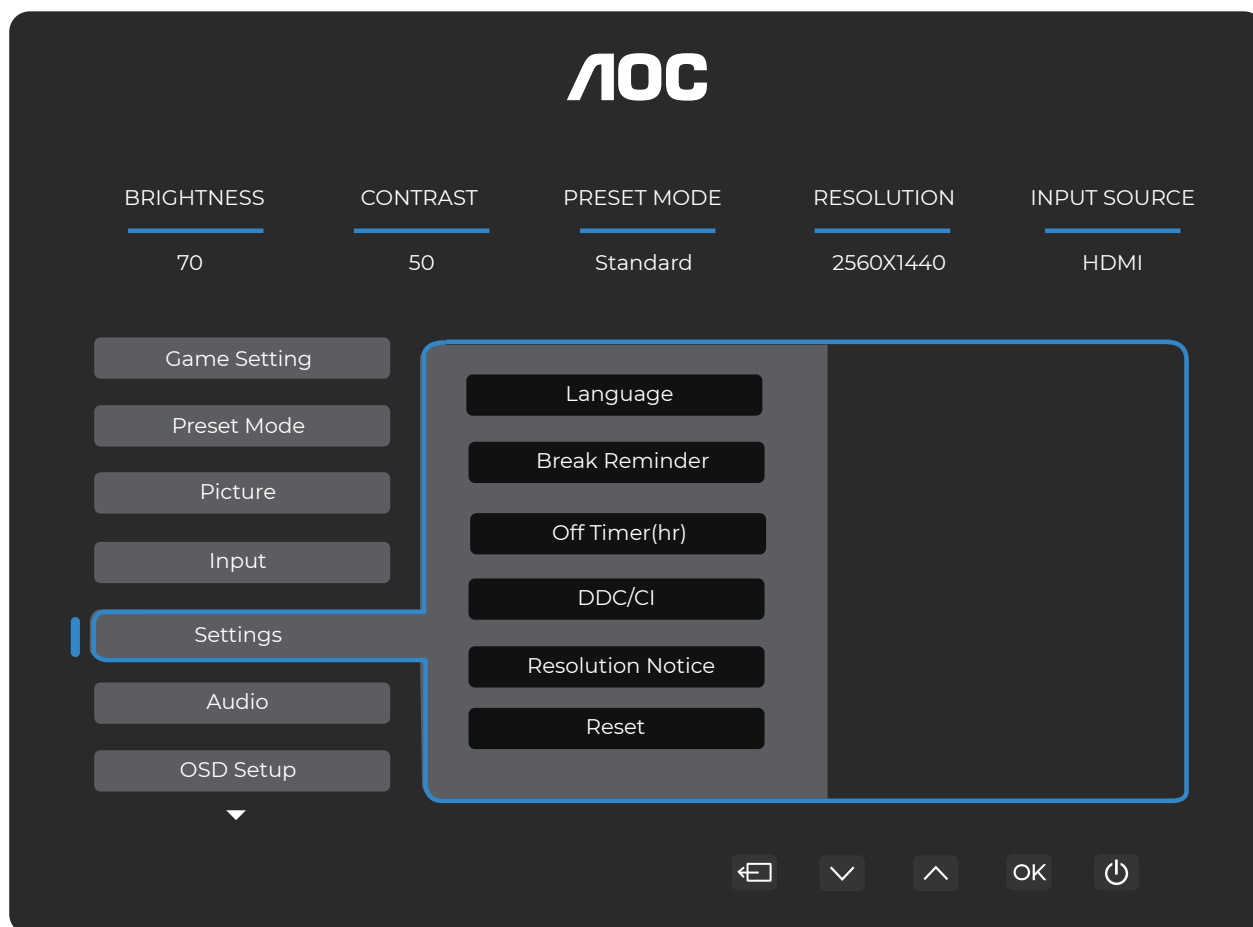
Rdeča	0-100	Ojačanje rdeče iz digitalnega registra.
Zelena	0-100	Ojačanje zelene iz digitalnega registra.
Modra	0-100	Ojačanje modre iz digitalnega registra.
DCR	Izklopljeno	Onemogoči dinamični kontrast.
	Vklopljeno	Omogoči dinamični kontrast.
Clear Vision	Izklop/Šibko/Srednje/ Močno	Funkcija ostrenja se uporablja za celoten zaslon.
Razmerje slike	Polno/Oblika/"1:1	Izberite razmerje slike za prikaz.
Clear Vision	Izklop/Šibko/Srednje/ Močno	
Razmerje slike	Polno/Oblika	

Vhod



Samodejno	Samodejno izberite vhodni signal.
HDMI	Izberite vhodni signal.
DisplayPort	

Nastavitve



Jezik		Izberite jezik OSD.
Opomnik za odmor	Izklop/Vklop	Opomnik za odmor, če uporabnik neprekinjeno dela več kot 1 uro.
Čas izklopa (ure)	0-24	Izberite čas izklopa DC.
DDC/CI	Ne / Da	Vklopite ali izklopite podporo DDC/CI.
Obvestilo o ločljivosti	Izklop / Vklop	Poziv za optimalno ločljivost.
Ponastavi	Ne / Da	Ponastavite meni na privzete nastavitve.

Zvok



Glasnost	0-100	Nastavitev glasnosti.
Utišaj	Izklop / Vklop	Utišite glasnost.

Nastavitve OSD



Prosojnost	0-100	Nastavite prosojnost OSD.
H. položaj	0-100	Prilagodite horizontalni položaj OSD.
V. položaj	0-100	Prilagodite vertikalni položaj OSD.
Časovna omejitev OSD	5-120	Prilagodite časovno omejitev OSD.
Nadgradnja vdelane programske opreme	Ne / Da	Nadgradite vdelano programsko opremo prek USB.

Informacije



LED indikator

Status	Barva LED
Polni način napajanja	Bela
Način aktivno-izklopljeno	Oranžna

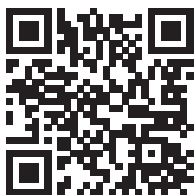
Odpravljanje težav

Težave in vprašanja	Možne rešitve
LED indikator napajanja ni vklopljen	Prepričajte se, da je gumb za vklop napajanja v položaju VKLOP in da je napajalni kabel pravilno priključen na ozemljeno električno vtičnico ter na monitor.
Na zaslonu ni slike	• Je napajalni kabel pravilno priključen? Preverite povezavo napajalnega kabla in napajanje. • Je video kabel pravilno priključen? (Povezano z uporabo HDMI kabla) Preverite povezavo HDMI kabla. (Povezano z uporabo DP kabla) Preverite povezavo DP kabla. * HDMI/DP vhod ni na voljo pri vseh modelih. • Če je napajanje vklopljeno, ponovno zaženite računalnik, da se prikaže začetni zaslon (zaslon za prijavo). Če se prikaže začetni zaslon (zaslon za prijavo), zaženite računalnik v ustreznem načinu (varni način za Windows 7/8/10) in nato spremenite frekvenco video kartice. (Oglejte si Nastavitve optimalne ločljivosti) Če začetni zaslon (zaslon za prijavo) ni prikazan, se obrnite na Servisni center ali vašega prodajalca. • Ali lahko vidite "Vhod ni podprt" na zaslonu? To sporočilo se prikaže, ko signal iz video kartice presega največjo ločljivost in frekvenco, ki ju monitor lahko pravilno obdeluje. Prilagodite največjo ločljivost in frekvenco, ki ju monitor lahko pravilno obdeluje. • Prepričajte se, da so nameščeni gonilniki za AOC monitor.
Slika je zamegljena in ima težave z duhovnimi sencami.	Prilagodite nastavitve kontrasta in svetlosti. Pritisnite bližnjico (AUTO) za samodejno prilagoditev. Prepričajte se, da ne uporabljate podaljška ali stikala. Priporočamo, da monitor priključite neposredno na izhodni konektor video kartice na zadnji strani.
Slika skače, utripa ali se na sliki pojavi valovni vzorec.	Električne naprave, ki lahko povzročajo električne motnje, premaknite čim dlje od monitorja. Uporabljajte največjo osveževalno frekvenco, ki jo vaš monitor podpira pri uporabljeni ločljivosti.
Monitor je zataknjen v aktivnem izklopnem načinu."	Stikalo za napajanje računalnika mora biti v položaju VKLOP. Video kartica v računalniku mora biti trdno vstavljena v svoj rezo. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik. Preverite video kabel monitorja in se prepričajte, da nobena zatič ni ukrivljena. Preverite, ali je vaš računalnik v delujočem stanju, tako da pritisnete tipko CAPS LOCK na tipkovnici in opazujete LED-lučko CAPS LOCK. LED-lučka se mora po pritisku tipke CAPS LOCK prižgati ali ugasniti.
Manjka ena od osnovnih barv (RDEČA, ZELENA ali MODRA).	Preverite video kabel monitorja in se prepričajte, da nobena zatič ni poškodovana. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik.
Slika na zaslonu ni centrirana ali pravilno prilagojena velikost.	Prilagodite H-položaj in V-položaj ali pritisnite bližnjico (AUTO).
Slika ima barvne napake (bela ne izgleda belo).	Prilagodite RGB barve ali izberite želeno temperaturo barve.
Horizontalne ali vertikalne motnje na zaslonu.	Uporabite način zaustavitve sistema Windows 7/8/10/11 za prilagoditev CLOCK in FOCUS. Pritisnite bližnjico (AUTO) za samodejno prilagoditev.
Predpisi in servis	Prosimo, glejte informacije o predpisih in servisu, ki so v priročniku na CD-ju ali na www.aoc.com (za iskanje modela, ki ste ga kupili v vaši državi, in za iskanje informacij o predpisih in servisu na strani za podporo).

Specifikacija

Splošna specifikacija

Panel	Ime modela	Q27E4U	
	Pogon	TFT barvni LCD	
	Vidna velikost slike	68,6 cm diagonalno	
	Razmik med slikovnimi pikami	0,2331 mm (Š) x 0,2331 mm (V)	
	Barva zaslona	16,7 milijona barv	
Drugo	Območje horizontalnega skeniranja	30 kHz~230 kHz	
	Največja horizontalna velikost skeniranja	596,736 mm	
	Območje vertikalnega skeniranja	48~120 Hz	
	Vertikalna velikost skeniranja (maksimalna)	335,664 mm	
	Optimalna prednastavljena ločljivost	2560x1440@60 Hz	
	Največja ločljivost	2560x1440@120 Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Napajalni vir	100-240 V~, 50/60 Hz, 1,5 A	
	Poraba energije	Tipična (privzeta svetlost in kontrast)	31 W
		Maks. (svetlost = 100, kontrast = 100)	≤ 85 W
		Način pripravljenosti	≤ 0.3 W
	Odlajanje toplote	Normalno delovanje	105,8 BTU/h (tipično)
		Spanje (način pripravljenosti)	<1,02 BTU/h
		Izklopljeno stanje	<1,02 BTU/h
		Izklopljeno stanje (AC stikalo)	0 BTU/h
Fizične značilnosti	Vrsta priključka	HDMI/DisplayPort/USB/Izhod za slušalke	
	Vrsta signalnega kabla	Odstranljiv	
Okoljski pogoji	Temperatura	Delovna	0 °C~40 °C
		Neaktivno	-25°C~55°C
	Vlažnost	Delovna	10 %~85 % (brez kondenzacije)
		Neaktivno	5 %~93 % (brez kondenzacije)
	Nadmorska višina	Delovna	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Neaktivno	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)

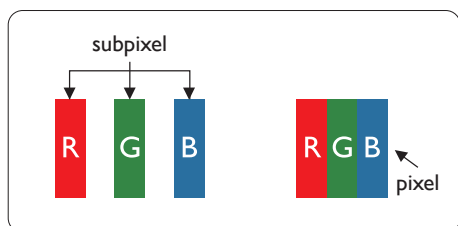


Politika napak slikovnih pik na panelu monitorja AOC

AOC si prizadeva zagotoviti izdelke najvišje kakovosti. Uporabljamo nekatere izmed najnaprednejših proizvodnih procesov v industriji in izvajamo stroge kontrole kakovosti. Vendar so napake slikovnih pik ali podpik na panelih monitorjev včasih neizogibne.

Noben proizvajalec ne more zagotoviti, da bodo vsi paneli brez napak slikovnih pik, vendar AOC zagotavlja, da bo vsak monitor z nesprejemljivim številom napak popravljen ali zamenjan v okviru garancije. To obvestilo pojasnjuje različne vrste napak slikovnih pik in določa sprejemljive ravni napak za vsako vrsto. Da bi bil monitor upravičen do popravila ali zamenjave v okviru garancije, mora število napak slikovnih pik na panelu monitorja preseči te sprejemljive ravni. Na primer, ne sme biti več kot 0,0004 % podpiksov na monitorju, ki so okvarjeni.

Poleg tega AOC postavlja še višje kakovostne standarde za določene vrste ali kombinacije okvar pikslov, ki so bolj opazne kot druge. Ta politika velja po vsem svetu.



Piksli in podpiksli

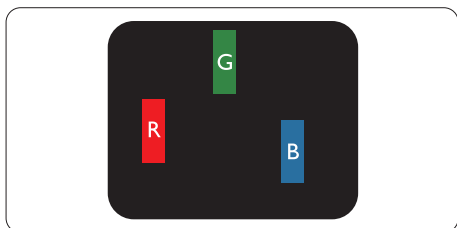
Piksel ali slikovni element je sestavljen iz treh podpiksov v osnovnih barvah rdeča, zelena in modra. Veliko pikslov skupaj tvori sliko. Ko so vsi podpiksli enega piksla osvetljeni, se trije barvni podpiksli skupaj pojavijo kot en sam bel piksel. Ko so vsi temni, se trije barvni podpiksli skupaj pojavijo kot en sam črn piksel. Druge kombinacije osvetljenih in temnih podpiksov se pojavijo kot posamezni piksli drugih barv.

Vrste okvar pikslov

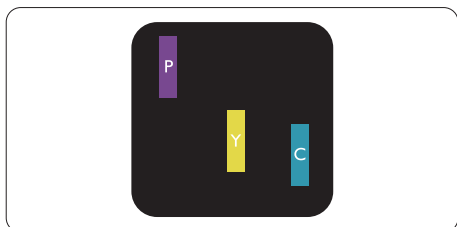
Okvare pikslov in podpiksov se na zaslonu pojavijo na različne načine. Obstajata dve kategoriji okvar pikslov in več vrst okvar podpiksov znotraj vsake kategorije.

Okvare svetlih pik

Okvare svetlih pik se pojavijo kot piksli ali podpiksli, ki so vedno osvetljeni oziroma 'vklopljeni'. To pomeni, da je svetla pika pod-piksel, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje temen vzorec. Obstajajo vrste napak svetlih pik.

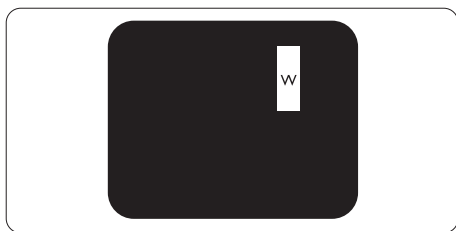


En prižgan rdeč, zelen ali moder pod-piksel.



Dva sosednja prižgana pod-piksli:

- Rdeča + modra = vijolična
- Rdeča + zelena = rumena
- Zelena + Modra = Cijan (svetlo modra)



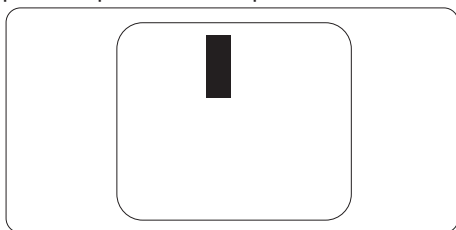
Trije sosednji osvetljeni subpiksli (en bel piksel).

OPOMBA

Rdeča ali modra svetla pika mora biti vsaj 50 odstotkov svetlejša od sosednjih pik, medtem ko je zelena svetla pika 30 odstotkov svetlejša od sosednjih pik.

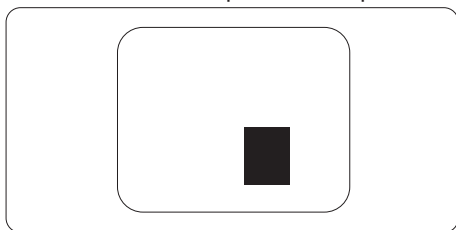
Črne pikčaste napake

Črne pikčaste napake se pojavijo kot piksli ali subpiksli, ki so vedno temni ali 'izklopljeni'. To pomeni, da je temna pika subpiksel, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje svetel vzorec. To so vrste črnih pikčastih napak.



Bližina pikčastih napak

Ker so napake na piksljih in subpiksljih iste vrste, ki so blizu ena drugi, lahko bolj opazne, AOC določa tudi tolerance za bližino pikčastih napak.



Toleranca napak slikovnih pik

Da bi upravičili popravilo ali zamenjavo zaradi napak slikovnih pik v garancijskem obdobju, mora panel monitorja AOC vsebovati napake slikovnih ali podpik, ki presegajo tolerance, navedene v spletnem priročniku.

NAPAKE SVETLIH PIK	DOVOLJENA RAVEN
1 prižgan pod-piksel	2
2 sosednja prižgana pod-piksli	1
3 sosednji prižgani pod-piksli (en bel piksel)	0
Razdalja med dvema napakama svetlih pik*	≥ 15 mm
Skupno število napak svetlih pik vseh vrst	2
NAPAKE TEMNIH PIK	DOVOLJENA RAVEN
1 temen pod-piksel	5 ali manj
2 sosednja temna pod-piksli	2 ali manj
3 sosednji temni subpiksli	≤ 1
Razdalja med dvema črnima pikčastima napakama*	≥ 15 mm
Skupno število črnih pikčastih napak vseh vrst	5 ali manj
SKUPNO ŠTEVILO PIKČASTIH NAPAK	DOVOLJENA RAVEN
Skupno število svetlih ali črnih pikčastih napak vseh vrst	5 ali manj

OPOMBA

*: 1 ali 2 sosednji podpiksli z napako = 1 napaka pike.

Prednastavljeni načini prikaza

STANDARD	LOČLJIVOST (± 1 Hz)	HORIZONTALNA FREKVENCA (kHz)	VERTIKALNA FREKVENCA (Hz)
VGA	640x480@60 Hz	31.469	59.94
	640x480@72 Hz	37.861	72.809
	640x480@75 Hz	37.500	75.000
MAC NAČINI VGA	640x480@67 Hz	35.000	66.667
IBM NAČIN	720x400@70 Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56 Hz	35.156	56.25
	800x600@60 Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
MAC MIDE SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.500
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
QHD	2560x1440@60 Hz	67.500	60.000
	2560x1440@100Hz	110.000	100.000
	2560x1440@120Hz	137.284	120.003

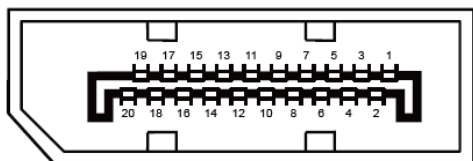
Opomba: V skladu s standardom VESA lahko pride do določene napake (± 1 Hz) pri izračunu osveževalne frekvence (frekvence polja) različnih operacijskih sistemov in grafičnih kartic. Za izboljšanje združljivosti je bila nominalna osveževalna frekvenca tega izdelka zaokrožena. Prosimo, da se sklicujete na dejanski izdelek.

Dodelitev zatičev



19-zatični kabel za barvni prikaz signalov

Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala
1.	TMDS podatki 2+	9.	TMDS podatki 0-	17.	DDC/CEC masa
2.	TMDS podatki 2 – zaščita	10.	TMDS ura +	18.	+5 V napajanje
3.	TMDS podatki 2-	11.	TMDS ura – zaščita	19.	Detekcija vročega priključka
4.	TMDS podatki 1+	12.	TMDS ura-		
5.	TMDS podatki 1 zaščita	13.	CEC		
6.	TMDS podatki 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS podatki 0+	15.	SCL		
8.	TMDS podatki 0 zaščita	16.	SDA		



20-zatični kabel za barvni prikaz signalov

Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala
1	ML_Pas 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Pas 0 (p)
3	ML_Pas 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Pas 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Pas 2 (p)	16	GND
7	ML_Pas 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekcija vročega priključka
9	ML_Pas 1 (p)	19	Povratek DP_PWR
10	ML_Pas 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B Feature

This monitor is equipped with VESA DDC2B capabilities according to the VESA DDC STANDARD. It allows the monitor to inform the host system of its identity and, depending on the level of DDC used, communicate additional information about its display capabilities.

The DDC2B is a bi-directional data channel based on the I2C protocol. The host can request EDID information over the DDC2B channel.

