

UŽIVATELSKÁ PŘÍRUČKA



Q27E4U MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved
Version: A00

AOC

Bezpečnost.....	1
Národní konvence	1
Napájení	2
Instalace	3
Čištění	4
Ostatní	5
Instalace	6
Obsah balení	6
Montáž stojanu a podstavce	7
Nastavení úhlu pohledu	9
Připojení monitoru	10
Montáž na stěnu.....	11
Funkce Adaptive-Sync	12
Nastavování.....	13
Rychlé klávesy	13
Nastavení OSD	14
Nastavení hry.....	15
přednastavený režim	17
obraz	19
Vstup.....	21
Nastavení.....	22
Audio.....	23
Nastavení OSD.....	24
Informace	25
Indikátor LED	26
řešení problémů.....	27
Specifikace	28
Obecná specifikace	28
Politika defektů pixelů panelů monitorů AOC	29
Přednastavené režimy zobrazení.....	31
Přiřazení pinů	32
Plug and Play	33

Bezpečnost

Národní konvence

Následující podkapitoly popisují národní konvence použité v tomto dokumentu.

Poznámky, upozornění a varování

V průběhu této příručky mohou být bloky textu doprovázeny ikonou a vytištěny tučným nebo kurzívním písmem. Tyto bloky představují poznámky, upozornění a varování a používají se následovně:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje důležité informace, které vám pomohou efektivněji využívat váš počítačový systém.



UPOZORNĚNÍ: UPOZORNĚNÍ upozorňuje na možné poškození hardwaru nebo ztrátu dat a informuje vás, jak těmto problémům předcházet.



VAROVÁNÍ: VAROVÁNÍ upozorňuje na riziko úrazu a informuje vás, jak se mu vyhnout. Některá varování mohou být uvedena v alternativních formátech a nemusí být doprovázena ikonou. V takových případech je konkrétní forma varování stanovena příslušným regulačním orgánem.

Napájení

 Monitor smí být provozován pouze z typu napájecího zdroje uvedeného na štítku. Pokud si nejste jisti typem napájení ve vaší domácnosti, obraťte se na svého prodejce nebo místní energetickou společnost.

 Monitor je vybaven tříkolíkovou uzemněnou zástrčkou s třetím (uzemňovacím) kolíkem. Tato zástrčka zapadne pouze do uzemněné zásuvky jako bezpečnostní prvek. Pokud vaše zásuvka neumožňuje připojení třížilové vidlice, nechte elektrikáře nainstalovat správnou zásuvku nebo použijte adaptér pro bezpečné uzemnění přístroje. Neobcházejte bezpečnostní funkci uzemněné vidlice.

 Odpojte zařízení během bouřky nebo pokud nebude delší dobu používáno. Tím ochráníte monitor před poškozením způsobeným přepětím.

 Nepřetěžujte prodlužovací kabely a rozbočovače. Přetížení může způsobit požár nebo elektrický šok.

 Pro zajištění spolehlivého provozu používejte monitor pouze s počítači certifikovanými UL, které mají vhodně konfigurované zásuvky označené mezi 100–240 V AC, min. 5 A.

 Nástěnná zásuvka musí být instalována v blízkosti zařízení a musí být snadno přístupná.

Instalace

 Nepokládejte monitor na nestabilní vozík, stojan, stativ, držák nebo stůl. Pokud monitor spadne, může způsobit zranění osoby a vážné poškození tohoto produktu. Používejte pouze vozík, stojan, stativ, držák nebo stůl doporučený výrobcem nebo prodáváný s tímto produktem. Dodržujte pokyny výrobce. Při instalaci produktu dodržujte pokyny a používejte montážní příslušenství doporučené výrobcem. Kombinaci produktu a vozíku přemísťujte opatrně.

 Nikdy nevkládejte žádný předmět do otvoru v krytu monitoru. Může dojít k poškození obvodových částí, což může způsobit požár nebo elektrický šok. Nikdy nevylévejte kapaliny na monitor.

 Nepokládejte přední část produktu na podlahu.

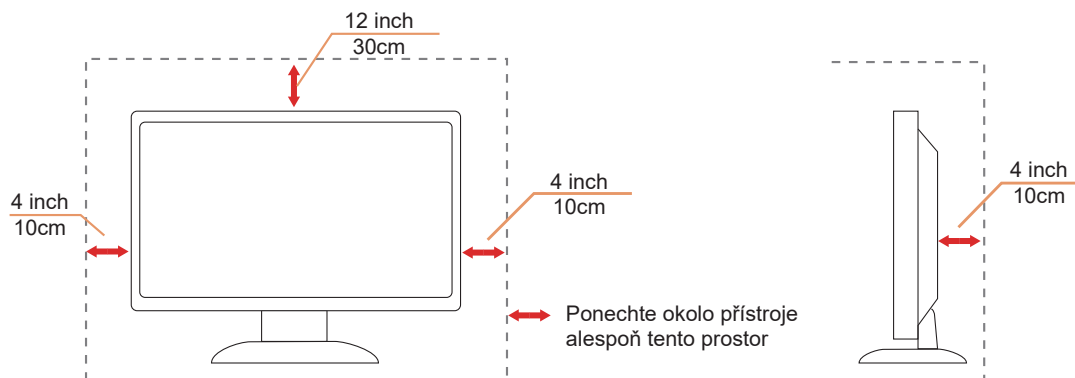
 Pokud monitor montujete na stěnu nebo polici, použijte montážní sadu schválenou výrobcem a dodržujte její pokyny.

 Nechte kolem monitoru dostatečný prostor, jak je znázorněno níže. V opačném případě může být cirkulace vzduchu nedostatečná, což může způsobit přehřátí, požár nebo poškození monitoru.

 Aby se předešlo možnému poškození, například odlupování panelu od rámečku, zajistěte, aby monitor nebyl nakloněn dolů více než o -5 stupňů. Pokud je překročena maximální hodnota náklonu dolů -5 stupňů, poškození monitoru nebude krytá zárukou.

Níže jsou uvedeny doporučené oblasti ventilace kolem monitoru při instalaci na stěnu nebo stojan:

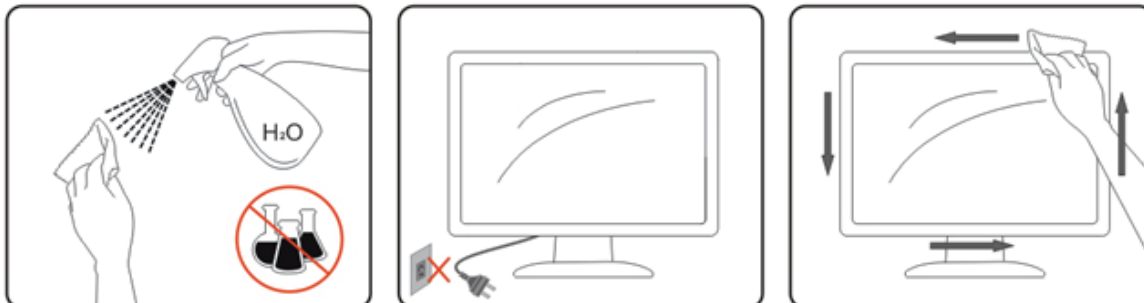
Instalováno s podstavcem



Čištění

⚠ Pravidelně čistěte skříň vlhkým, měkkým hadříkem.

⚠ Při čištění používejte měkký bavlněný nebo mikrovláknový hadřík. Hadřík by měl být vlhký a téměř suchý; nedovolte proniknutí kapaliny do pouzdra.



⚠ Před čištěním výrobku odpojte napájecí kabel.

Ostatní

 Pokud výrobek vydává podivný zápach, zvuk nebo kouř, OKAMŽITĚ odpojte napájecí zástrčku a kontaktujte servisní středisko.

 Ujistěte se, že větrací otvory nejsou zakryty stolem nebo závěsem.

 Nepoužívejte LCD monitor za silných vibrací nebo při vysokých nárazech během provozu.

 Nedrtte ani neskládejte monitor během provozu nebo přepravy.

 Napájecí kabely musí být bezpečnostně schválené. Pro Německo musí být použity kabely typu H03VV-F, 3G, 0,75 mm² nebo lepší. Pro ostatní země použijte odpovídající vhodné typy kabelů.

 Nadměrný zvukový tlak z náhlavních sluchátek může způsobit poškození sluchu. Nastavení ekvalizéru na maximum zvyšuje výstupní napětí sluchátek a tím i hladinu akustického tlaku.

 Nízká modrá složka: Displej využívá panel s nízkou modrou složkou. Splňuje certifikaci TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution při továrním nebo výchozím nastavení.

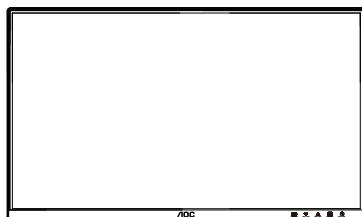
Zdraví:

- Monitor by měl být vzdálen 50 až 70 cm (20 až 28 palců) od vašich očí.
- Dlouhodobé sledování obrazovky způsobuje únavu očí a může zhoršit váš zrak. Odpočívajte očím 5 až 10 minut po každé hodině používání produktu.
- Snižte únavu očí zaměřením pohledu na vzdálené objekty.
- Časté mrkání a oční cvičení pomáhají zabránit vysychání očí.

 Technologie bez blikání udržuje stabilní podsvícení pomocí DC stmívače, který eliminuje hlavní příčinu blikání monitoru, což usnadňuje sledování očí.

Instalace

Obsah balení



Monitor



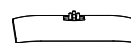
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



USB Cable



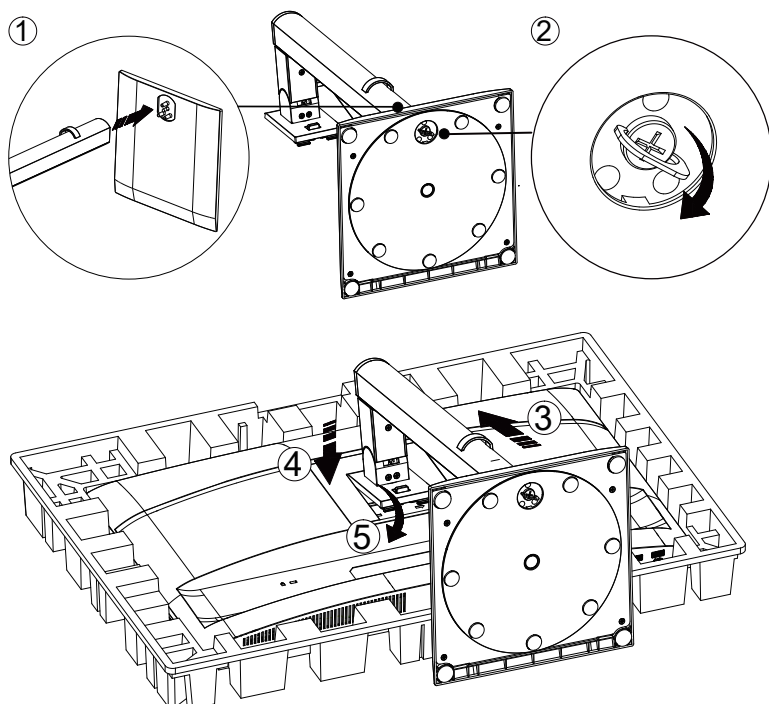
Audio Cable

***** Ne všechny signálové kabely jsou dodávány pro všechny země a regiony. Pro potvrzení kontaktujte místního prodejce nebo pobočku AOC.

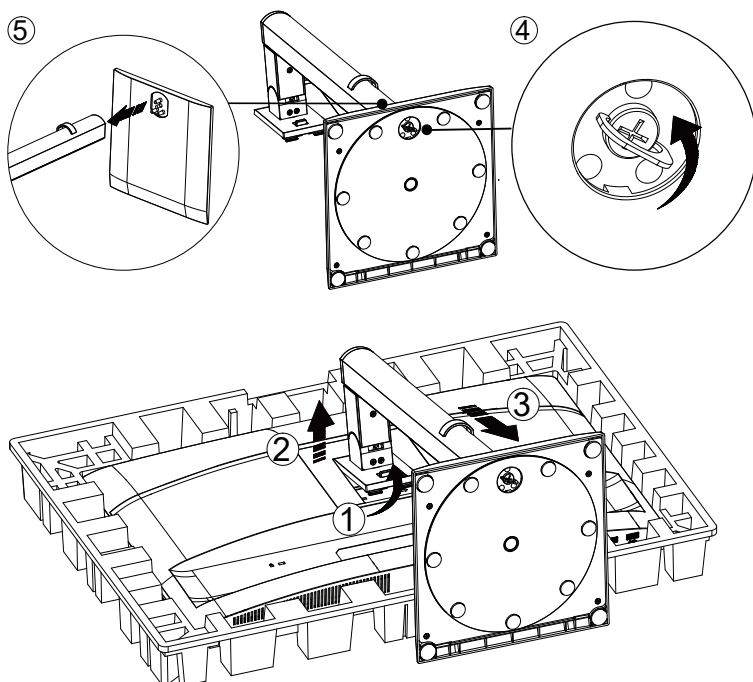
Montáž stojanu a podstavce

Pro montáž nebo demontáž podstavce postupujte podle níže uvedených kroků.

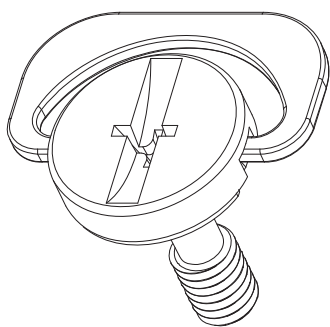
Montáž:



Demontáž:



Specifikace šroubu pro podstavec: M6*13 mm (účinný závit 5,5 mm)



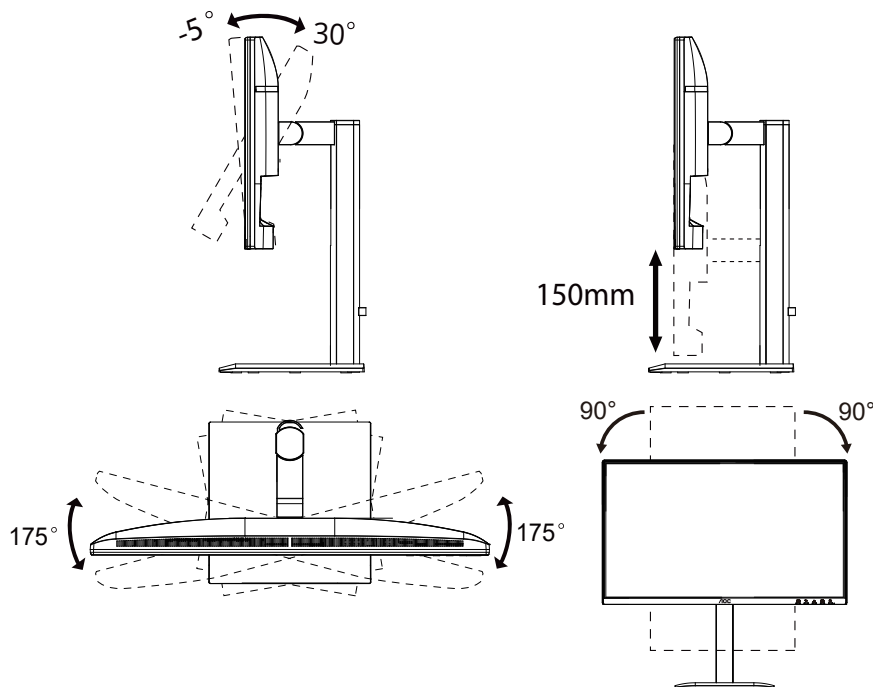
 **POZNÁMKA:** Design displeje se může lišit od zobrazeného.

Nastavení úhlu pohledu

Pro dosažení nejlepšího zážitku z prohlížení doporučujeme, aby uživatel zajistil, že na obrazovce vidí celou svou tvář, a poté upravil úhel monitoru podle osobních preferencí.

Držte stojan, aby nedošlo k převrácení monitoru při změně jeho úhlu.

Monitor lze nastavit následovně:



POZNÁMKA:

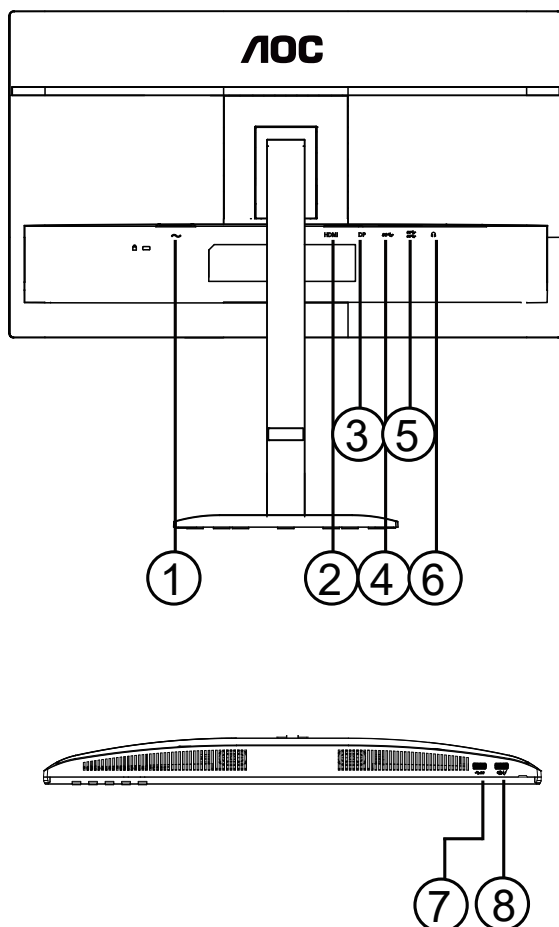
Při změně úhlu se nedotýkejte LCD obrazovky. Dotýkání se LCD obrazovky může způsobit její poškození.

⚠ Varování

- Aby nedošlo k poškození obrazovky, například odlupování panelu, zajistěte, že monitor nebude nakloněn dolů více než o -5 stupňů.
- Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Držte pouze rámeček.

Připojení monitoru

Kabelová připojení na zadní straně monitoru a počítače:



1. Napájení
2. HDMI
3. DisplayPort
4. USB Upstream
5. USB3.2 Gen1x2
6. Sluchátka
7. USB3.2 Gen1
8. USB3.2 Gen1 downstream + nabíjení

Připojte k PC

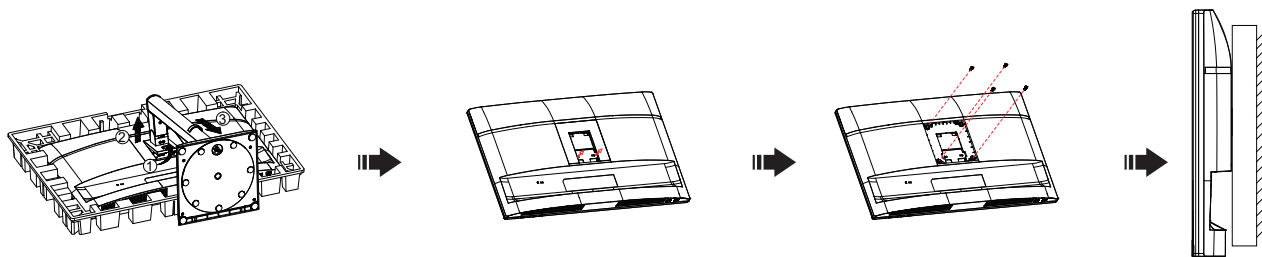
1. Pevně připojte napájecí kabel do zadní části displeje.
2. Vypněte počítač a odpojte jeho napájecí kabel.
3. Připojte signální kabel displeje k video konektoru na zadní straně počítače.
4. Zapojte napájecí kabel počítače i displeje do blízké zásuvky.
5. Zapněte počítač a displej.

Pokud monitor zobrazuje obraz, instalace je dokončena. Pokud obraz nezobrazuje, obraťte se na řešení problémů.

Pro ochranu zařízení vždy vypněte PC a LCD monitor před připojením.

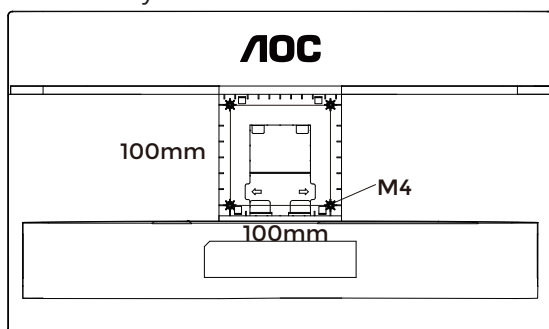
Montáž na stěnu

Příprava na instalaci volitelného ramene pro montáž na stěnu.

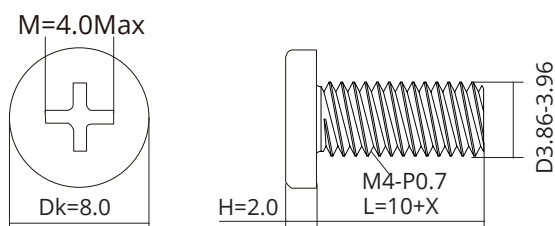


Tento monitor lze připevnit na rameno pro montáž na stěnu, které je nutné zakoupit samostatně. Před zahájením tohoto postupu odpojte napájení. Postupujte podle následujících kroků:

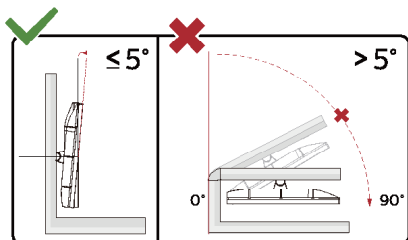
1. Odstraňte podstavec.
2. Sestavte rameno pro montáž na stěnu podle pokynů výrobce.
3. Umístěte rameno pro montáž na stěnu na zadní stranu monitoru. Zarovnejte otvory ramene s otvory na zadní straně monitoru.
4. Vložte 4 šrouby do otvorů a pevně je utáhněte.
5. Znovu připojte kabely. Pro pokyny k připevnění ramene na stěnu se obraťte na uživatelskou příručku dodanou s volitelným ramenem.



Specifikace šroubů pro montáž na stěnu: M4*(10+X) mm, (X = tloušťka držáku pro montáž na stěnu).



Poznámka: Otvory pro šrouby VESA nejsou dostupné u všech modelů. Ověřte si to u prodejce nebo oficiálního oddělení AOC. Pro instalaci na stěnu vždy kontaktujte výrobce.



* Design displeje se může lišit od zobrazeného.

VAROVÁNÍ:

1. Aby nedošlo k poškození obrazovky, například odlupování panelu, zajistěte, že monitor nebude nakloněn dolů více než o -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Držte pouze rámeček.

Funkce Adaptive-Sync

1. Funkce Adaptive-Sync pracuje s DP/HDMI
2. Kompatibilní grafická karta: Doporučený seznam je uveden níže, lze jej také ověřit na www.AMD.com

Grafické karty

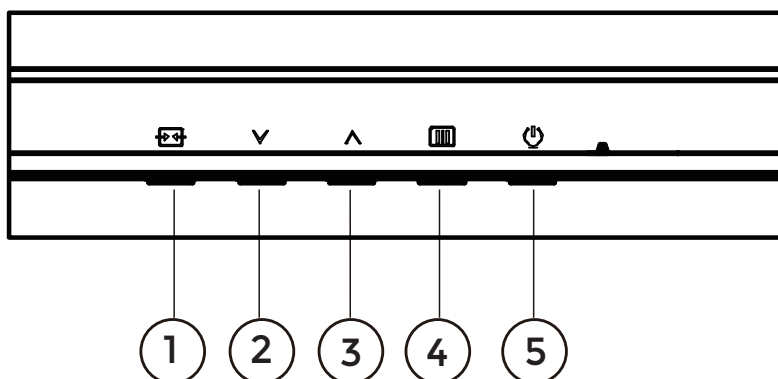
- Řada Radeon™ RX Vega
- Řada Radeon™ RX 500
- Řada Radeon™ RX 400
- Řada Radeon™ R9/R7 300 (s výjimkou R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Řada Radeon™ R9 Nano
- Řada Radeon™ R9 Fury
- Řada Radeon™ R9/R7 200 (s výjimkou R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Nastavování

Rychlé klávesy



1	Zdroj/Výstup
2	Přednastavený režim/∨
3	Jas/∧
4	Menu/Enter
5	Napájení

Menu/Enter

Stiskněte pro zobrazení OSD nebo potvrzení výběru.

Napájení

Stiskněte tlačítko napájení pro zapnutí monitoru.

Přednastavený režim/∨

Pokud není zobrazeno OSD, stiskněte “∨” Stiskněte tlačítko pro otevření funkce přednastaveného režimu, poté stiskněte “∨” nebo “∧” tlačítko pro výběr přednastaveného režimu.

Jas/∧

Pokud není zobrazeno OSD, stiskněte “∧” Stiskněte tlačítko pro otevření funkce jasu, poté stiskněte “∨” nebo “∧” tlačítko pro nastavení jasu.

Zdroj/Výstup

Když je OSD zavřené, stisknutí tlačítka Source/Exit aktivuje funkci rychlého přístupu ke zdroji.

Když je OSD menu aktivní, toto tlačítko slouží jako tlačítko pro ukončení (pro opuštění OSD menu).

Nastavení OSD

Základní a jednoduchý návod k ovládacím tlačítkům.



- 1). Stiskněte  tlačítko MENU pro aktivaci OSD okna.
- 2). Stiskněte  nebo  pro navigaci mezi funkcemi. Jakmile je požadovaná funkce zvýrazněna, stiskněte  tlačítko MENU/OK pro její aktivaci, stiskněte  nebo  pro navigaci v podmenu funkcí. Jakmile je požadovaná funkce v podmenu zvýrazněna, stiskněte  Tlačítko MENU / OK pro aktivaci.
- 3). Stiskněte  nebo  pro změnu nastavení vybrané funkce. Stiskněte  /  pro ukončení. Pokud chcete upravit jinou funkci, opakujte kroky 2–3.
- 4). Funkce zámku OSD: Pro zablokování OSD stiskněte a podržte  tlačítko MENU, když je monitor vypnutý, a poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru. Pro odemknutí OSD stiskněte a podržte  tlačítko MENU, když je monitor vypnutý, a poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru.

Poznámky:

- 1). Pokud má produkt pouze jeden vstupní signál, položka „Výběr vstupu“ není nastavitelná.
- 2). Pokud je rozlišení vstupního signálu nativní rozlišení nebo Adaptive-Sync, položka „Poměr obrazu“ není platná.

Nastavení hry



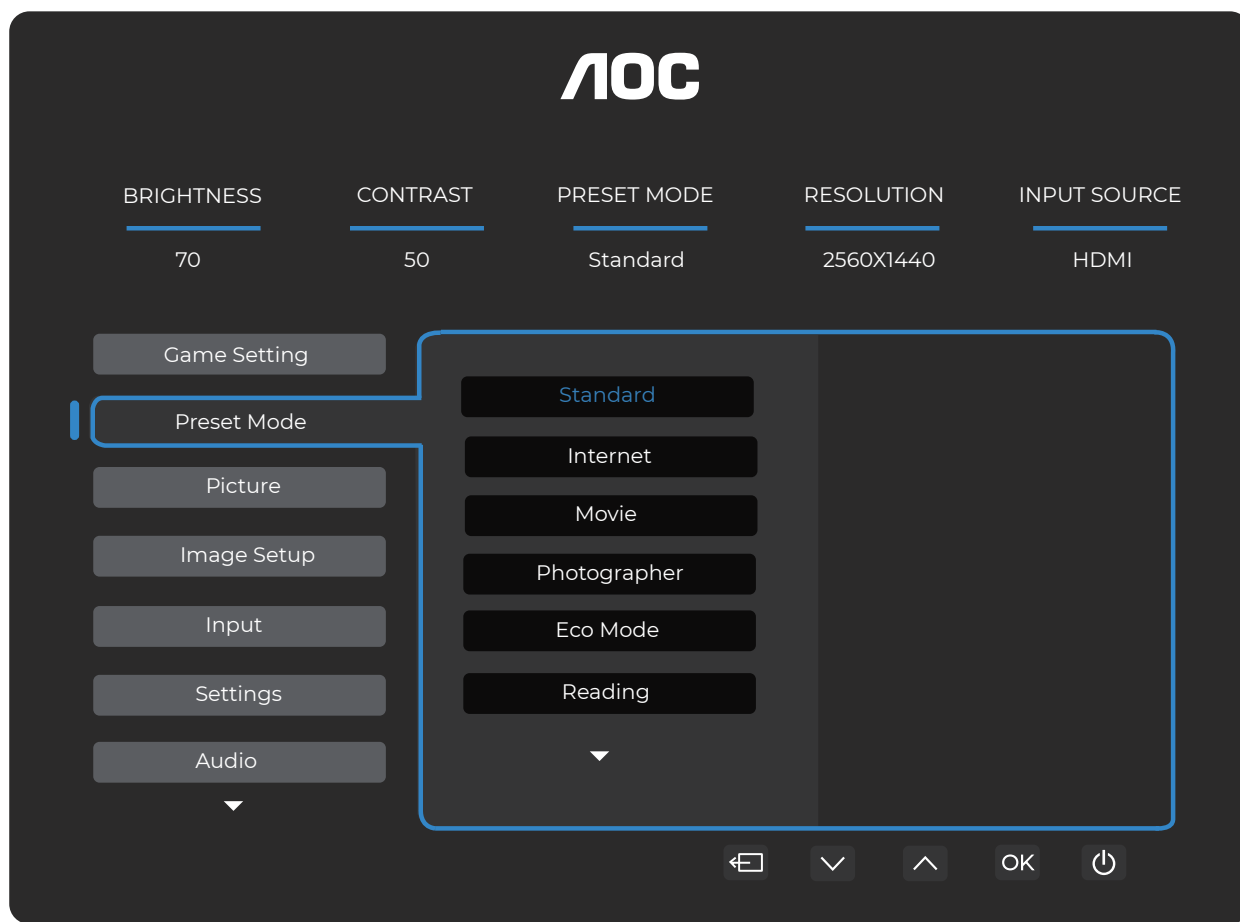
řízení stínů	0 ~ 20	Výchozí hodnota řízení stínů je 0, uživatel může nastavit hodnotu od 0 do 20 pro jasnější obraz. Pokud je obraz příliš tmavý a detaily nejsou jasně viditelné, nastavte hodnotu od 0 do 20 pro lepší zobrazení.
Nízká latence vstupu	Vypnuto / Zapnuto	Vypněte frame buffer pro snížení vstupní prodlevy.
Herní barva	0 ~ 20	Herní barva nabízí 0–20 úrovní pro nastavení saturace za účelem dosažení lepšího obrazu.
Adaptive-Sync	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit Adaptive-Sync. Upozornění na spuštění Adaptive-Sync: Při povolení funkce Adaptive-Sync může v některých herních prostředích docházet k blikání.
DialPoint	Vypnuto / Zapnuto / Dynamické	Funkce „Dial Point“ umísťuje zaměřovací indikátor do středu obrazovky, aby pomohla hráčům přesně a precizně mířit ve hrách typu First Person Shooter (FPS).
Dark Boost	Vypnuto / Úroveň 1 / Úroveň 2 / Úroveň 3	Zvýrazňuje detaily na obrazovce v tmavých nebo světlých oblastech, upravuje jas ve světlých oblastech a zajišťuje, že nedojde k přesycení.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) nabízí 0–20 úrovní nastavení pro snížení rozmazání pohybu. Poznámka: 1. Funkci MBR lze upravovat pouze při vypnutém Adaptive-Sync a obnovovací frekvenci ≥ 75 Hz. 2. Jas obrazovky se sníží s rostoucí hodnotou nastavení.
MBR Sync	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit MBR Sync (Odstranění rozmazání pohybu). Poznámka: Funkci MBR Sync lze nastavit, pokud je Adaptive-Sync zapnutý a vstupní signál má proměnnou frekvenci.
Overdrive	Vypnuto / Slabé / Střední / Silné / Boost	Nastavte dobu odezvy. Poznámka: 1. Pokud uživatel nastaví OverDrive na „Silné“, může být zobrazený obraz rozmazaný. Uživatelé mohou upravit úroveň OverDrive nebo jej vypnout podle svých preferencí. 2. Funkce „Boost“ je volitelná, pokud je Adaptive-Sync vypnutý a obnovovací frekvence je ≥ 75 Hz. 3. Jas obrazovky se sníží, pokud je funkce „Boost“ zapnutá.

Overdrive	Vypnuto / Slabé / Střední / Silné / Boost	Nastavte dobu odezvy. Poznámka: 1. Pokud uživatel nastaví OverDrive na „Silné“, může být zobrazený obraz rozmazaný. Uživatelé mohou upravit úroveň OverDrive nebo jej vypnout podle svých preferencí. 2. Funkce „Boost“ je volitelná, pokud je Adaptive-Sync vypnutý a obnovovací frekvence je ≥ 75 Hz. 3. Jas obrazovky se sníží, pokud je funkce „Boost“ zapnutá.
-----------	---	---

Poznámka:

- 1). Pokud je v části „Obraz“ povolen „HDR režim“, nelze upravovat položky „Herní režim“, „Řízení stínů“ a „Barva hry“.
- 2). Pokud je v části „Obraz“ povolen „HDR“, nelze upravovat položky „Herní režim“, „Řízení stínů“, „Barva hry“, „MBR“ a „MBR Sync“. Funkce „Boost“ v rámci „Overdrive“ není dostupná.
- 3). Pokud je v sekci „Obraz“ nastaven „Barevný prostor“ na sRGB, nelze upravovat položky „Herní režim“, „Řízení stínů“ a „Barva hry“.

přednastavený režim



Standard	Zvyšte čitelnost pro vhodné webové a mobilní hry.	Zvyšte čitelnost pro vhodné webové a mobilní hry.
Internet	Režim Internet.	Režim Internet.
Film	Režim filmu.	Režim filmu.
Fotograf	Režim fotografa.	Režim fotografa.
Ekologický režim	Ekologický režim	Ekologický režim
Čtení	Režim čtení.	Režim čtení.
HDR efekt – obraz	Nastavte HDR efekt podle vašich požadavků na použití.	Nastavte HDR efekt podle vašich požadavků na použití.
HDR efekt – film		
HDR efekt – hra		
Sport	Sportovní režim.	Sportovní režim.
FPS	Pro hraní her FPS (First Person Shooters). Zlepšuje úroveň černé v tmavém režimu.	Pro hraní her FPS (First Person Shooters). Zlepšuje úroveň černé v tmavém režimu.
RTS	Pro hraní her RTS (Real Time Strategy). Zlepšuje kvalitu obrazu.	Pro hraní her RTS (Real Time Strategy). Zlepšuje kvalitu obrazu.

Závodní režim	Pro hraní závodních her, poskytuje nejrychlejší dobu odezvy a vysokou saturaci barev.	Pro hraní závodních her, poskytuje nejrychlejší dobu odezvy a vysokou saturaci barev.
Obnovit barvu	Obnovit barvu na výchozí nastavení.	Obnovit barvu na výchozí nastavení.

obraz



Jas	0-100	Nastavení podsvícení.
Kontrast	0-100	Kontrast z digitálního registru.
Barevný prostor	Nativní panel	Panel standardního barevného prostoru.
	sRGB	Barevný prostor sRGB.
Ostrost	0-100	Nastavení ostrosti.
Gamma	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Nastavení Gamma.
Barevná teplota	Nativní	Obnovení nativní barevné teploty z EEPROM.
	5000K	Obnovení barevné teploty 5000K z EEPROM.
	6500K	Obnovení barevné teploty 6500K z EEPROM.
	7500K	Obnovení barevné teploty 7500K z EEPROM.
	8200K	Obnovení barevné teploty 8200K z EEPROM.
	9300K	Načíst barevnou teplotu 9300K z EEPROM.
	11500K	Načíst barevnou teplotu 11500K z EEPROM.
	Uživatelské nastavení	Obnovit barevnou teplotu z EEPROM.

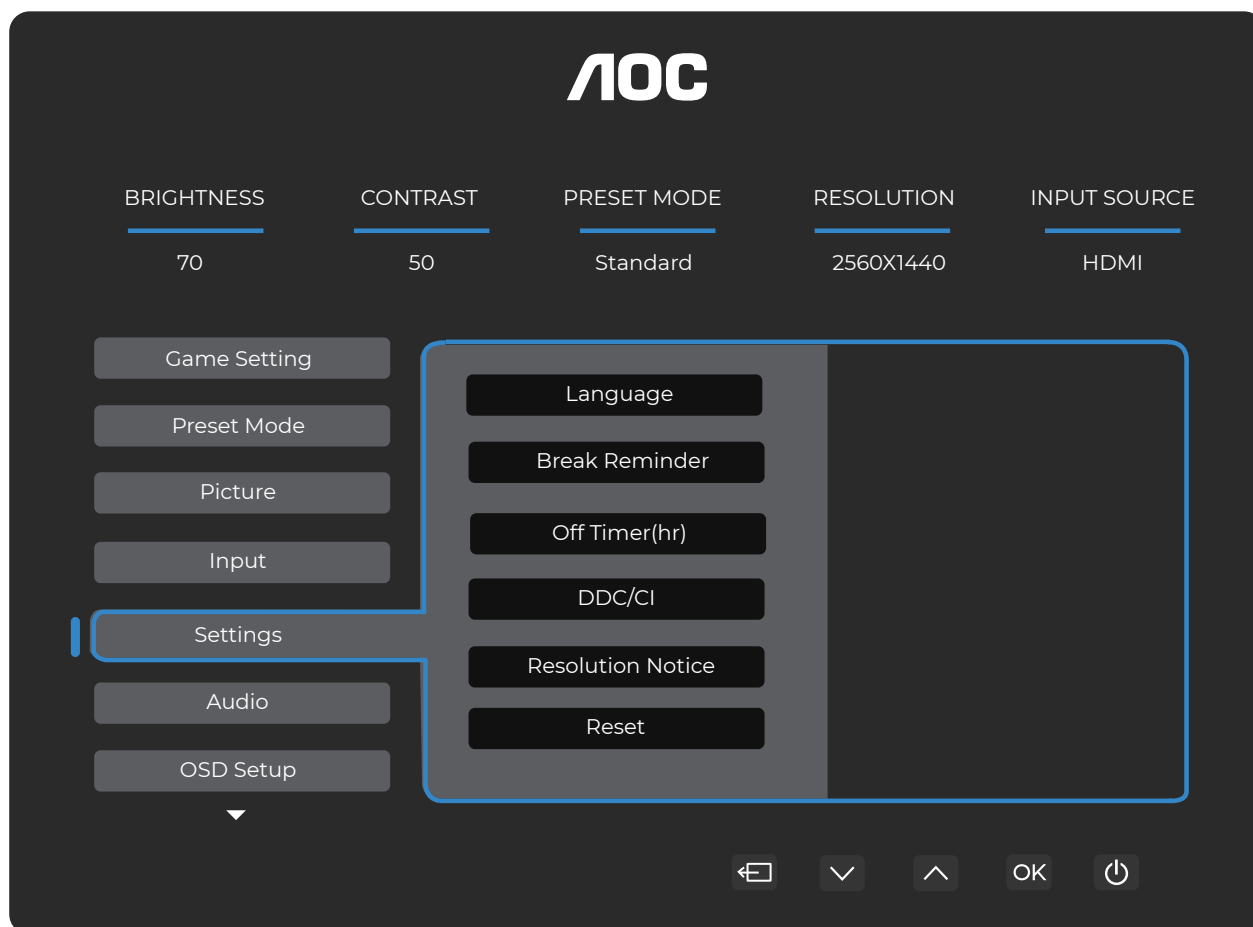
Červená	0-100	Zisk červené z digitálního registru.
Zelená	0-100	Zisk zelené z digitálního registru.
Modrá	0-100	Zisk modré z digitálního registru.
DCR	Vypnuto	Zakázat dynamický kontrastní poměr.
	Zapnuto	Povolit dynamický kontrastní poměr.
Jasně vidění	Vypnuto / Slabé / Střední / Silné	Funkce ostření aplikovaná na celou obrazovku.
Poměr obrazu	Celý / Poměr stran / 1:1	Vyberte poměr obrazu pro zobrazení.
Jasně vidění	Vypnuto / Slabé / Střední / Silné	
Poměr obrazu	Celý / Poměr stran	

Vstup



Auto	Automaticky vyberte zdroj vstupního signálu.
HDMI	Vyberte zdroj vstupního signálu.
DisplayPort	

Nastavení



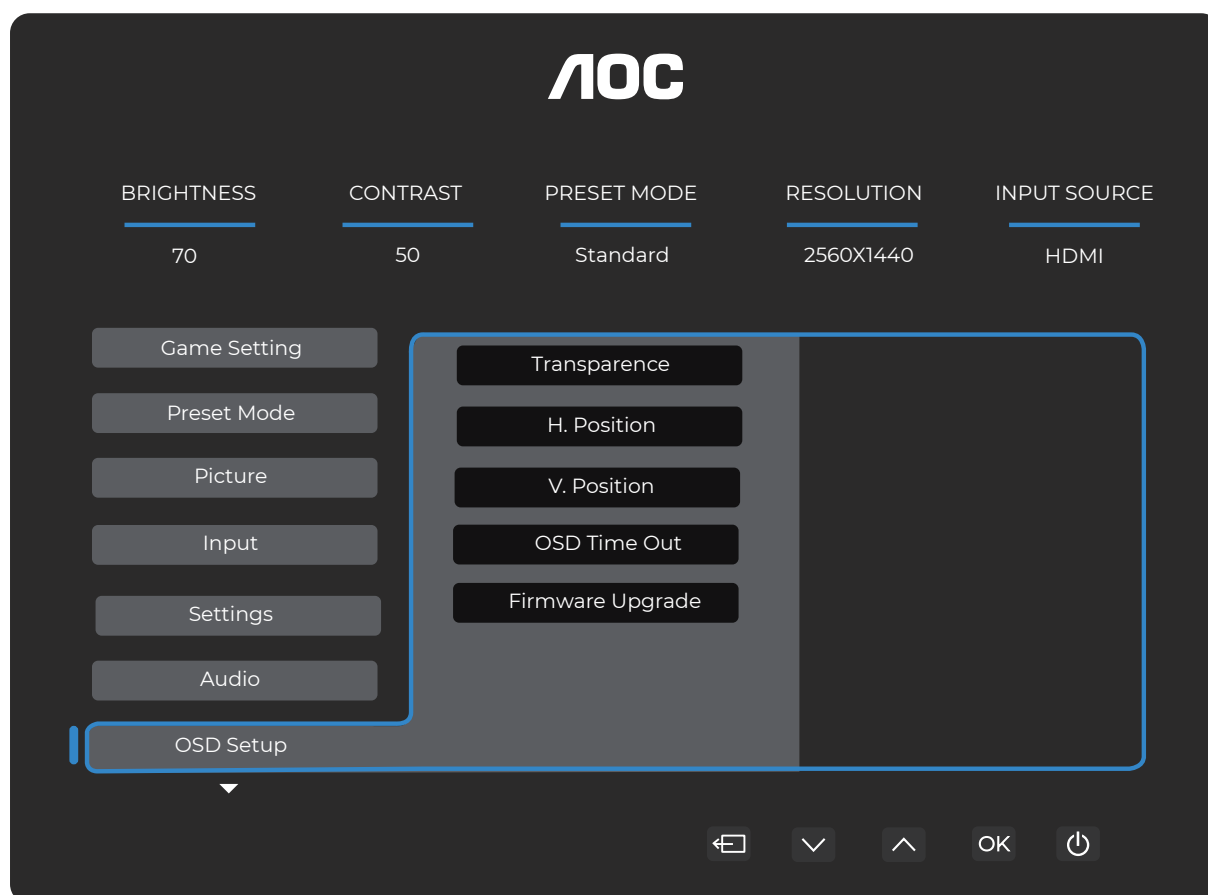
Jazyk		Vyberte jazyk OSD.
Připomenutí přestávky	Vypnuto / Zapnuto	Připomenutí přestávky, pokud uživatel pracuje nepřetržitě déle než 1 hodinu.
Časovač vypnutí (hod)	0-24	Vyberte čas vypnutí DC.
DDC/CI	Ne / Ano	Zapněte nebo vypněte podporu DDC/CI.
Upozornění na rozlišení	Vypnuto / Zapnuto	Výzva k nastavení optimálního rozlišení.
Reset	Ne / Ano	Obnovte menu na výchozí nastavení.

Audio



Hlasitost	0-100	Nastavení hlasitosti.
Ztlumit	Vypnuto / Zapnuto	Ztlumte zvuk.

Nastavení OSD



Průhlednost	0-100	Nastavte průhlednost OSD.
H. poloha	0-100	Upravte horizontální polohu OSD.
V. poloha	0-100	Upravte vertikální polohu OSD.
Časový limit OSD	5-120	Nastavte časový limit OSD.
Aktualizace firmwaru	Ne / Ano	Aktualizujte firmware přes USB.

Informace



Indikátor LED

Stav	Barva LED
Režim plného napájení	Bílá
Režim aktivního vypnutí	Oranžová

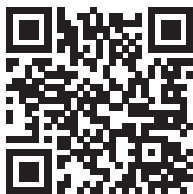
řešení problémů

Problémy a dotazy	Možná řešení
Kontrolka napájení nesvítí	Ujistěte se, že je tlačítko napájení zapnuto a napájecí kabel je správně připojen k uzemněné elektrické zásuvce a k monitoru.
Na obrazovce není žádný obraz	• Je napájecí kabel správně připojen? Zkontrolujte připojení napájecího kabelu a napájení. • Je video kabel správně připojen? (Připojeno pomocí HDMI kabelu) Zkontrolujte připojení HDMI kabelu. (Připojeno pomocí DP kabelu) Zkontrolujte připojení DP kabelu. * HDMI/DP vstup není dostupný u všech modelů. • Pokud je napájení zapnuto, restartujte počítač a zobrazí se úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka). Pokud se zobrazí úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka), spusťte počítač v příslušném režimu (bezpečný režim pro Windows 7/8/10) a poté změňte frekvenci grafické karty. (Odkaz na Nastavení optimálního rozlišení) Pokud se úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka) nezobrazí, kontaktujte servisní středisko nebo svého prodejce. • Vidíte "Vstup není podporován" na obrazovce? Tuto zprávu můžete vidět, pokud signál z grafické karty překročí maximální rozlišení a frekvenci, které monitor dokáže správně zpracovat. Nastavte maximální rozlišení a frekvenci, které monitor dokáže správně zpracovat. • Ujistěte se, že jsou nainstalovány ovladače monitoru AOC.
Obraz je rozmazaný a dochází k efektu duchů (ghosting).	Upravte ovládání kontrastu a jasu. Stiskněte klávesu rychlého přístupu (AUTO) pro automatické nastavení. Ujistěte se, že nepoužíváte prodlužovací kabel ani přepínač. Doporučujeme připojit monitor přímo do výstupního konektoru grafické karty na zadní straně počítače.
Obraz skáče, bliká nebo se na obraze objevuje vlnový vzor.	Přesuňte elektrická zařízení, která mohou způsobovat elektrické rušení, co nejdále od monitoru. Používejte maximální obnovovací frekvenci, kterou váš monitor podporuje při zvoleném rozlišení.
Monitor je zaseknutý v režimu aktivního vypnutí (Active Off-Mode)."	Vypínač počítače musí být v poloze ZAPNUTO. Grafická karta musí být pevně zasunuta ve svém slotu. Ujistěte se, že video kabel monitoru je správně připojen k počítači. Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že žádný pin není ohnutý. Ověřte funkčnost počítače stisknutím klávesy CAPS LOCK na klávesnici a současným sledováním LED indikátoru CAPS LOCK. LED by měla po stisknutí klávesy CAPS LOCK buď zhasnout, nebo se rozsvítit.
Chybí jedna z primárních barev (ČERVENÁ, ZELENÁ nebo MODRÁ).	Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že žádný pin není poškozený. Ujistěte se, že video kabel monitoru je správně připojen k počítači.
Obraz na obrazovce není správně vycentrován nebo není správně velikostně nastaven.	Upravte horizontální (H-Position) a vertikální pozici (V-Position) nebo stiskněte klávesovou zkratku (AUTO).
Obraz vykazuje barevné vady (bílá nevypadá jako bílá).	Upravte barvy RGB nebo vyberte požadovanou barevnou teplotu.
Horizontální nebo vertikální rušení na obrazovce.	Použijte režim vypnutí Windows 7/8/10/11 pro nastavení CLOCK a FOCUS. Stiskněte klávesu rychlého přístupu (AUTO) pro automatické nastavení.
Předpisy a servis	Prosím, odkazujte se na informace o předpisech a servisu, které jsou v manuálu na CD nebo na www.aoc.com (pro nalezení modelu zakoupeného ve vaší zemi a pro získání informací o předpisech a servisu na stránce podpory).

Specifikace

Obecná specifikace

Panel	Název modelu	Q27E4U	
	Řídicí systém	TFT barevný LCD	
	Viditelná velikost obrazu	68,6 cm úhlopříčka	
	Rozteč pixelů	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Barva displeje	16,7 milionu barev	
Ostatní	Horizontální rozsah skenování	30 kHz ~ 230 kHz	
	Maximální horizontální velikost skenování	596,736 mm	
	Vertikální rozsah skenování	48~120 Hz	
	Vertikální velikost skenování (maximální)	335,664 mm	
	Optimální přednastavené rozlišení	2560x1440@60Hz	
	Maximální rozlišení	2560x1440@120Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Zdroj napájení	100-240 V~, 50/60 Hz, 1,5 A	
	Spotřeba energie	Typická (výchozí jas a kontrast)	31 W
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤ 85 W
		Režim pohotovosti	≤ 0,3 W
	Odvod tepla	Normální provoz	105,8 BTU/h (typ.)
		Režim spánku (pohotovostní režim)	<1,02 BTU/h
		Režim vypnuto	<1,02 BTU/h
		Režim vypnuto (AC vypínač)	0 BTU/h
Fyzikální charakteristiky	Typ konektoru	HDMI/DisplayPort/USB/Výstup na sluchátka	
	Typ signálního kabelu	Odnímatelný	
Prostředí	Teplota	Provozní	0 °C až 40 °C
		Neprovozní	-25°C~55°C
	Vlhkost	Provozní	10 %~85 % (bez kondenzace)
		Neprovozní	5 %~93 % (bez kondenzace)
	Nadmořská výška	Provozní	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Neprovozní	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)

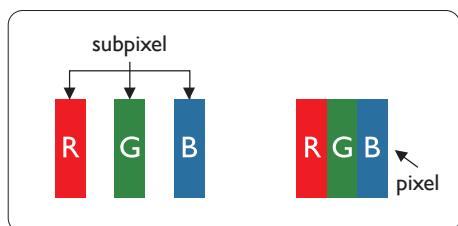


Politika defektů pixelů panelů monitorů AOC

Společnost AOC usiluje o dodání produktů nejvyšší kvality. Používáme některé z nejpokročilejších výrobních procesů v oboru a uplatňujeme přísnou kontrolu kvality. Nicméně defekty pixelů nebo subpixelů na panelech monitorů jsou někdy nevyhnutelné.

Žádný výrobce nemůže zaručit, že všechny panely budou bez defektů pixelů, avšak AOC zaručuje, že každý monitor s nepřijatelným počtem defektů bude v záruce opraven nebo vyměněn. Toto upozornění vysvětluje různé typy defektů pixelů a stanovuje přijatelné úrovně defektů pro každý typ. Pro nárok na opravu nebo výměnu v záruce musí počet defektů pixelů na panelu monitoru překročit tyto přijatelné úrovně. Například nesmí být vadných více než 0,0004 % subpixelů na monitoru.

Společnost AOC navíc stanovuje přísnější kvalitativní normy pro určité typy nebo kombinace vad pixelů, které jsou výrazněji viditelné než ostatní. Tato politika platí celosvětově.



Pixely a subpixely

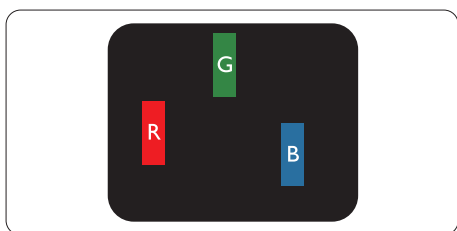
Pixel, neboli obrazový prvek, se skládá ze tří subpixelů v základních barvách červené, zelené a modré. Mnoho pixelů dohromady tvoří obraz. Když jsou všechny subpixely pixelu rozsvíceny, tři barevné subpixely dohromady vytvářejí jeden bílý pixel. Když jsou všechny zhasnuté, tři barevné subpixely dohromady vytvářejí jeden černý pixel. Jiné kombinace rozsvícených a zhasnutých subpixelů se zobrazují jako pixely v jiných barvách.

Typy vad pixelů

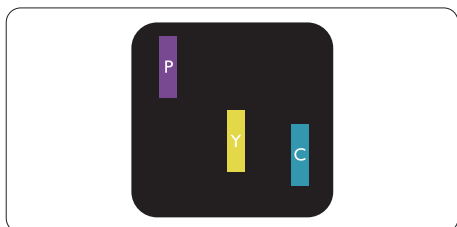
Vadné pixely a subpixely se na obrazovce projevují různými způsoby. Existují dvě kategorie vad pixelů a v každé kategorii několik typů vad subpixelů.

Vadné světlé body

Vadné světlé body se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou trvale rozsvíceny nebo „zapnuté“. To znamená, že jasný bod je subpixel, který na obrazovce vyniká při zobrazení tmavého vzoru. Existují následující typy vad jasných bodů.

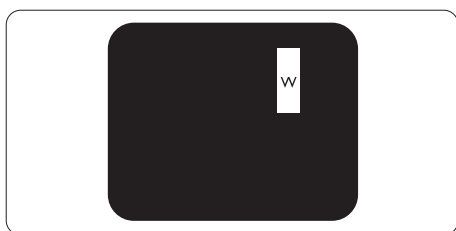


Jeden rozsvícený červený, zelený nebo modrý subpixel.



Dva sousední rozsvícené subpixely:

- Červený + modrý = fialová
- Červený + zelený = žlutá
- Zelená + Modrá = Azurová (světle modrá)



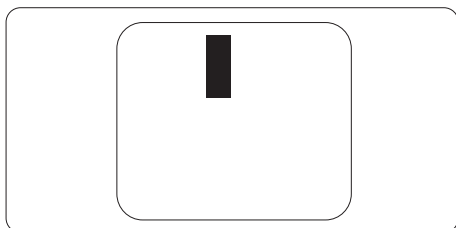
Tři sousední rozsvícené subpixely (jeden bílý pixel).

Poznámka

Červený nebo modrý světlý bod musí být o více než 50 % jasnější než sousední body, zatímco zelený světlý bod je o 30 % jasnější než sousední body.

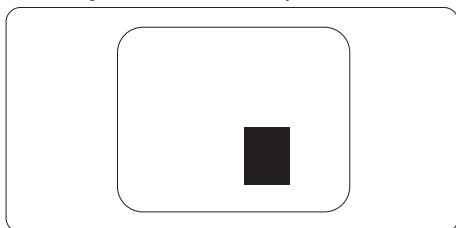
Vadné černé body

Vadné černé body se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou vždy tmavé nebo „vypnuté“. To znamená, že tmavý bod je subpixel, který vyniká na obrazovce při zobrazení světlého vzoru. Toto jsou typy vadných černých bodů.



Blízkost vad pixelů

Protože vady pixelů a subpixelů stejného typu, které jsou blízko u sebe, mohou být více nápadné, společnost AOC stanovuje také tolerance pro blízkost vad pixelů.



Tolerance vad pixelů

Pro nárok na opravu nebo výměnu z důvodu vad pixelů během záruční doby musí mít panel monitoru AOC vady pixelů nebo subpixelů přesahující tolerance uvedené v online manuálu.

VADY JASNÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 rozsvícený subpixel	2
2 sousední rozsvícené subpixely	1
3 sousední rozsvícené subpixely (jeden bílý pixel)	0
Vzdálenost mezi dvěma vadami jasných bodů*	≥ 15 mm
Celkový počet vad jasných bodů všech typů	2
VADY ČERNÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 nebo méně
2 sousední tmavé subpixely	2 nebo méně
3 sousední tmavé subpixely	≤1
Vzdálenost mezi dvěma vadnými černými body*	≥ 15 mm
Celkový počet vadných černých bodů všech typů	5 nebo méně
CELKOVÝ POČET VADNÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet vadných světlých nebo černých bodů všech typů	5 nebo méně

Poznámka

*: 1 nebo 2 sousedící vady subpixelů = 1 vada bodu.

Přednastavené režimy zobrazení

STANDARD	ROZLIŠENÍ (±1 Hz)	VODOROVNÁ FREKVENCE (kHz)	Svislá frekvence (Hz)
VGA	640x480@60 Hz	31.469	59.94
	640x480@72 Hz	37.861	72.809
	640x480@75 Hz	37.500	75.000
MAC REŽIMY VGA	640x480@67 Hz	35.000	66.667
IBM REŽIM	720x400@70 Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56 Hz	35.156	56.25
	800x600@60 Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
MAC MIDE SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.500
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
QHD	2560x1440@60Hz	67.500	60.000
	2560x1440@100Hz	110.000	100.000
	2560x1440@120Hz	137.284	120.003

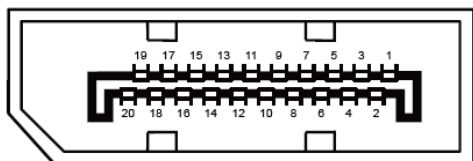
Poznámka: Podle standardu VESA může při výpočtu obnovovací frekvence (frekvence polí) různých operačních systémů a grafických karet dojít k odchylce ±1 Hz. Pro zajištění lepší kompatibility byla nominální obnovovací frekvence tohoto produktu zaokrouhlena. Prosím, řiďte se skutečným produktem.

Přiřazení pinů



19pinový kabel pro barevný zobrazovací signál

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC zem
2.	Stínění TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V napájení
3.	TMDS Data 2-	11.	Stínění TMDS Clock	19.	Detekce horkého připojení
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1 Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervováno (N.C. na zařízení)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20pinový kabel pro barevný zobrazovací signál

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekce horkého připojení
9	ML_Lane 1 (p)	19	Návrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B Feature

This monitor is equipped with VESA DDC2B capabilities according to the VESA DDC STANDARD. It allows the monitor to inform the host system of its identity and, depending on the level of DDC used, communicate additional information about its display capabilities.

The DDC2B is a bi-directional data channel based on the I2C protocol. The host can request EDID information over the DDC2B channel.

