

РЪКОВОДСТВО ЗА УПОТРЕБА



Q27E4U MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved
Version: A00

AOC

Безопасност.....	1
Национални конвенции	1
Захранване	2
Инсталация.....	3
Почистване.....	4
Други.....	5
Настройка	6
Съдържание на кутията.....	6
Монтаж на стойка и основа	7
Регулиране на ъгъла на виждане.....	9
Свързване на монитора	10
Монтиране на стена	11
Функция Adaptive-Sync	12
Настройване	13
Бързи клавиши	13
Настройки на OSD	14
Настройки за игра	15
Предварително зададен режим.....	17
Изображение.....	19
Вход	21
Настройки	22
Аудио	23
Настройка на OSD	24
Информация.....	25
LED индикатор	26
Отстраняване на неизправности	27
Спецификация	28
Обща спецификация	28
Политика за дефекти на пикселите на панела на AOC монитори.....	29
Предварително зададени режими на дисплея.....	32
Назначения на пиновете.....	33
Plug and Play	34

Безопасност

Национални конвенции

Следващите подраздели описват националните конвенции, използвани в този документ.

Бележки, предупреждения и указания

В този наръчник блокове с текст могат да бъдат придружени от икона и отпечатани с удебелен или курсивен шрифт. Тези блокове представляват бележки, предупреждения и указания за внимание и се използват както следва:



БЕЛЕЖКА: БЕЛЕЖКАТА съдържа важна информация, която ви помага да използвате по-ефективно вашата компютърна система.



ВНИМАНИЕ: ВНИМАНИЕТО указва потенциална повреда на хардуера или загуба на данни и ви информира как да избегнете проблема.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕТО сигнализира за потенциална опасност за здравето и ви информира как да избегнете проблема. Някои предупреждения могат да се появяват в алтернативни формати и да не са придружени от икона. В такива случаи конкретното представяне на предупреждението е предписано от регулаторния орган.

Захранване

 Мониторът трябва да се използва само с вида захранване, посочен на етикета. Ако не сте сигурни в типа захранване във вашия дом, консултирайте се с вашия търговец или с местната електроразпределителна компания.

 Мониторът е оборудван с трижилен заземен щепсел, щепсел с трети (заземен) щифт. Този щепсел се поставя само в заземен електрически контакт като мярка за безопасност. Ако вашият контакт не поддържа щепсел с три проводника, нека електротехник инсталира подходящ контакт или използвайте адаптер за безопасно заземяване на уреда. Не обезвреждайте защитната функция на заземенния щепсел.

 Изключвайте устройството по време на гръмотевични бури или когато няма да се използва за продължителни периоди от време. Това ще предпази монитора от повреди, причинени от електрически пренапрежения.

 Не претоварвайте разклонителни кутии и удължители. Претоварването може да доведе до пожар или електрически удар.

 За да се осигури задоволителна работа, използвайте монитора само с компютри, сертифицирани от UL, които имат подходящо конфигурирани контакти, маркирани между 100-240V AC, минимум 5A.

 Стенното гнездо трябва да бъде инсталирано близо до оборудването и да бъде лесно достъпно.

Инсталация

! Не поставяйте монитора върху нестабилна количка, стойка, триножник, скоба или маса. Ако мониторът падне, може да нарани човек и да причини сериозни повреди на продукта. Използвайте само количка, стойка, триножник, скоба или маса, препоръчани от производителя или продавани с този продукт. Следвайте инструкциите на производителя. Спазвайте инструкциите при инсталиране на продукта и използвайте монтажни аксесоари, препоръчани от производителя. Комбинацията от продукт и количка трябва да се придвижва внимателно.

! Никога не вкарвайте предмети в слота на корпуса на монитора. Това може да повреди електронните компоненти и да причини пожар или електрически удар. Никога не разливайте течности върху монитора.

! Не поставяйте предната част на продукта върху пода.

! Ако монтирате монитора на стена или рафт, използвайте монтажен комплект, одобрен от производителя, и следвайте инструкциите му.

! Оставете свободно пространство около монитора, както е показано по-долу. В противен случай въздушната циркулация може да бъде недостатъчна, което може да доведе до прегряване, пожар или повреда на монитора.

! За да избегнете потенциални повреди, като например отделяне на панела от рамката, уверете се, че мониторът не се накланя надолу повече от -5 градуса. Ако максималният ъгъл на наклон надолу от -5 градуса бъде превишен, повредата на монитора няма да бъде покрита от гаранцията.

Вижте по-долу препоръчаните зони за вентилация около монитора при монтаж на стена или стойка:

Инсталиран със стойка



Почистване

 Почиствайте корпуса редовно с мека кърпа, леко навлажнена с вода.

 При почистване използвайте мека памучна или микрофибърна кърпа. Кърпата трябва да е влажна и почти суха; не допускайте проникване на течност в корпуса.



 Моля, изключете захранващия кабел преди почистване на продукта.

Други

 Ако продуктът излъчва странна миризма, звук или дим, незабавно изключете захранващия щепсел и се свържете със Сервизен център.

 Уверете се, че вентилационните отвори не са блокирани от маса или завеса.

 Не подлагайте LCD монитора на силни вибрации или удари по време на работа.

 Не удряйте и не изпускайте монитора по време на работа или транспорт.

 Захранващите кабели трябва да са с одобрена безопасност. За Германия те трябва да са H03VV-F, 3G, 0.75 mm² или по-добри. За други държави трябва да се използват подходящи типове съобразно изискванията.

 Прекомерното звуково налягане от слушалки и аудиоапарати може да причини загуба на слуха. Настройването на еквалайзера до максимум увеличава изходното напрежение на слушалките и следователно нивото на звуковото налягане.

 Ниска синя светлина: Дисплеят използва панел с ниска синя светлина. Той отговаря на сертификацията TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution при фабрично нулиране/по подразбиране.

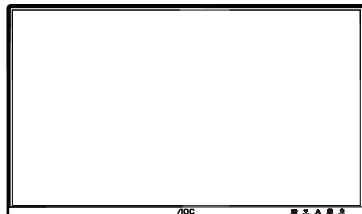
Здраве:

- Мониторът трябва да бъде на разстояние 50 ~ 70 см (20 ~ 28 инча) от очите ви.
- Продължителното гледане в екрана причинява умора на очите и може да влоши зрението ви. Почивайте очите си 5 ~ 10 минути за всеки 1 час използване на продукта.
- Намалете напрежението в очите, като се фокусирате върху обекти на далечно разстояние.
- Честото мигане и упражненията за очите помагат да се предотврати изсушаването им.

 Технологията без трептене поддържа стабилна подсветка с DC димер, който елиминира основната причина за трептенето на монитора, което го прави по-щадяща за очите.

Настройка

Съдържание на кутията



Monitor



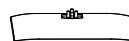
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



USB Cable



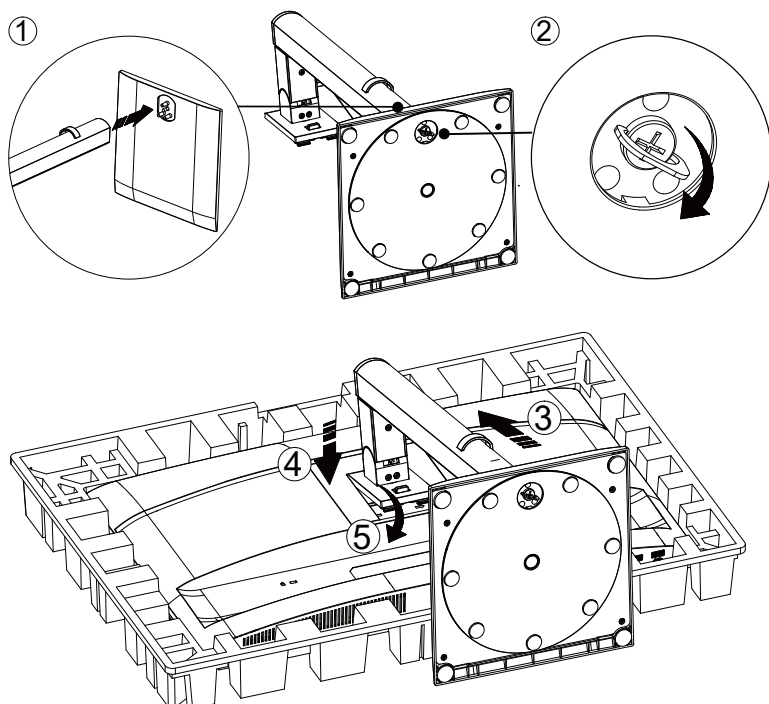
Audio Cable

***** Не всички сигнални кабели се предоставят за всички държави и региони. Моля, консултирайте се с местния дилър или клон на AOC за потвърждение.

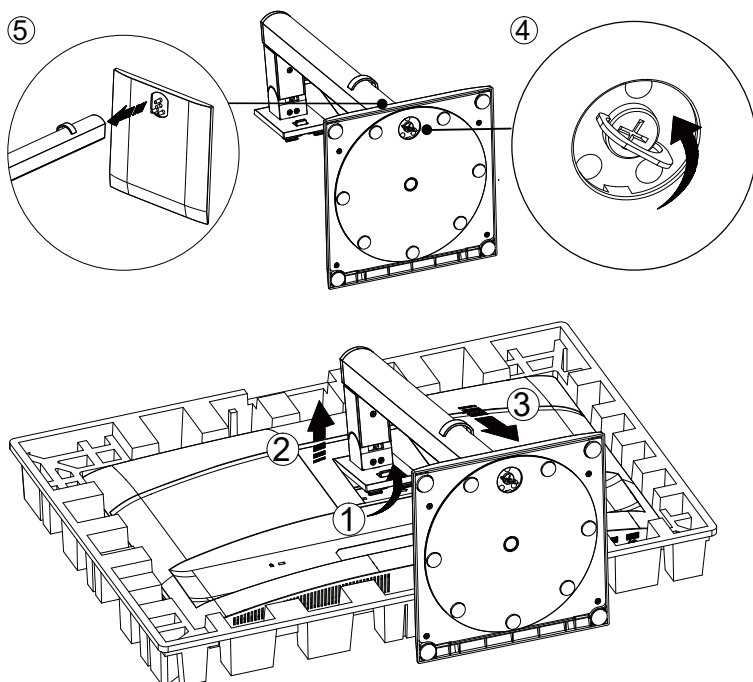
Монтаж на стойка и основа

Моля, монтирайте или демонтирайте основата, като следвате стъпките по-долу.

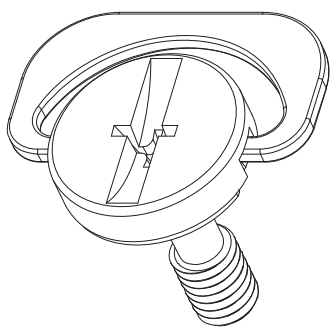
Монтаж:



Демонтаж:



Спецификация на винта за основата: M6*13 mm (ефективна резба 5,5 mm)

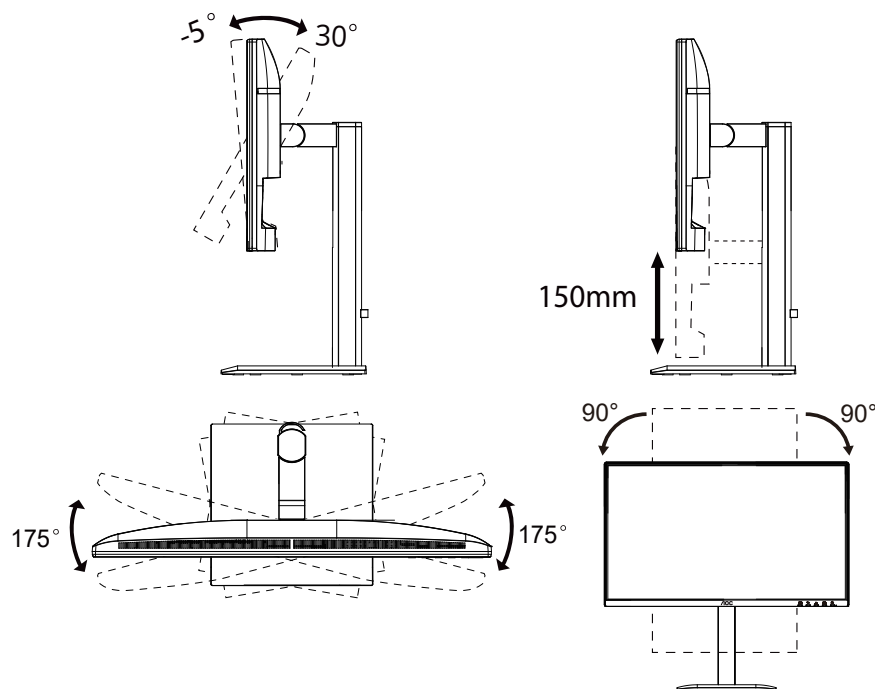


 **ЗАБЕЛЕЖКА:** Дизайнът на дисплея може да се различава от илюстрирания.

Регулиране на ъгъла на виждане

За постигане на оптимално визуално изживяване се препоръчва потребителят да се увери, че вижда цялото си лице на екрана, след което да регулира ъгъла на монитора според личните си предпочитания. Задръжте стойката, за да предотвратите падане на монитора при промяна на ъгъла.

Можете да регулирате монитора по следния начин:



ЗАБЕЛЕЖКА:

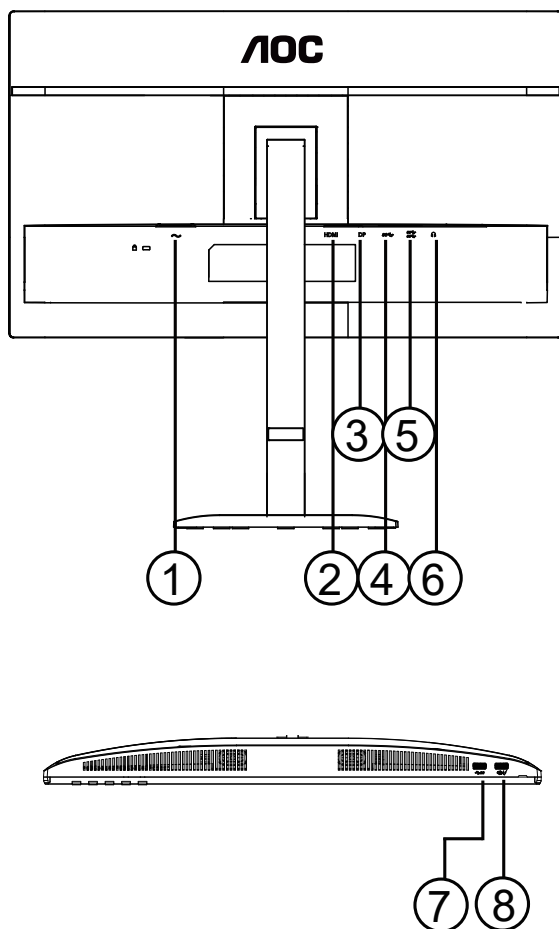
Не докосвайте LCD екрана при промяна на ъгъла. Докосването на LCD екрана може да причини повреда.

Предупреждение

- За да избегнете потенциални повреди на екрана, като отделяне на панела, уверете се, че мониторът не се накланя надолу повече от -5 градуса.
- Не натискайте екрана при регулиране на ъгъла на монитора. Хванете само рамката.

Свързване на монитора

Свързващи кабели отзад на монитора и компютъра:



1. Захранване
2. HDMI
3. DisplayPort
4. USB Upstream
5. USB3.2 Gen1x2
6. Слушалки
7. USB3.2 Gen1
8. USB3.2 Gen1 downstream + зареждане

Свържете към компютъра

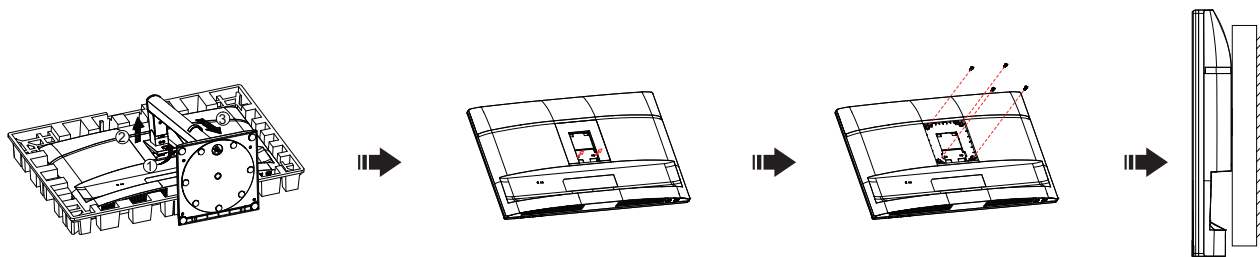
1. Свържете захранващия кабел здраво към задната част на дисплея.
2. Изключете компютъра и извадете захранващия му кабел.
3. Свържете сигнала за дисплея към видео конектора на задната част на компютъра.
4. Включете захранващите кабели на компютъра и дисплея в близък електрически контакт.
5. Включете компютъра и дисплея.

Ако мониторът показва изображение, инсталацията е завършена. Ако не показва изображение, моля, вижте Отстраняване на неизправности.

За защита на оборудването винаги изключвайте компютъра и LCD монитора преди свързване.

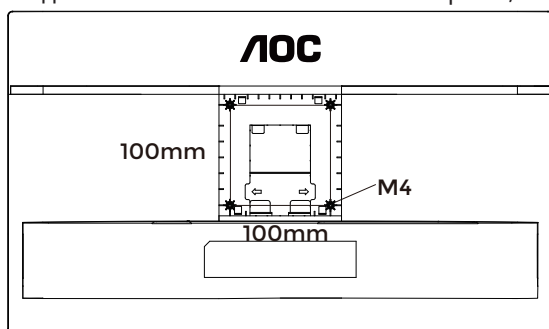
Монтиране на стена

Подготовка за инсталиране на допълнително стенов монтажен рамо.

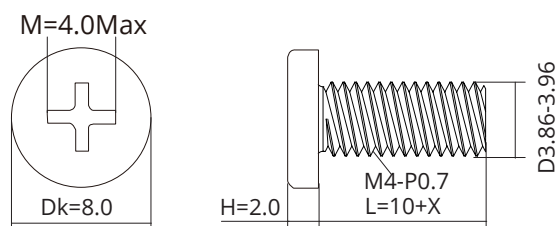


Този монитор може да бъде прикрепен към стенов монтажен рамо, закупено отделно. Изключете захранването преди тази процедура. Следвайте следните стъпки:

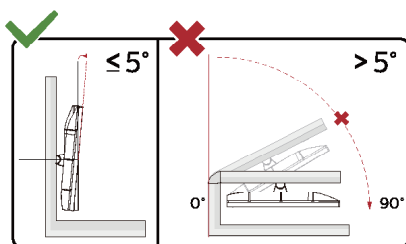
1. Премахнете основата.
2. Следвайте инструкциите на производителя за сглобяване на стенния монтажен рамо.
3. Поставете стенния монтажен рамо на гърба на монитора. Подравнете отворите на рамото с отворите на гърба на монитора.
4. Вкарайте четирите винта в отворите и ги затегнете.
5. Свържете отново кабелите. Консултирайте се с ръководството за потребителя, което идва с допълнителния стенов монтажен рамо, за инструкции за закрепване към стената.



Спецификация на винтовете за стенов монтаж: M4*(10+X) мм, (X = дебелина на стенния монтаж скоба)



Забележка: Отворите за винтове за VESA монтаж не са налични за всички модели. Моля, проверете с търговеца или официалния отдел на AOC. Винаги се свързвайте с производителя за инсталация на стенов монтаж.



* Дизайнът на дисплея може да се различава от илюстрирания.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

1. За да избегнете потенциални повреди на екрана, като отделяне на панела, уверете се, че мониторът не се накланя надолу повече от -5 градуса.
2. Не натискайте екрана при регулиране на ъгъла на монитора. Хванете само рамката.

Функция Adaptive-Sync

1. Функция Adaptive-Sync работи с DP/HDMI.
2. Съвместими графични карти: Препоръчителният списък е както следва и може да бъде проверен на www.AMD.com.

Графични карти

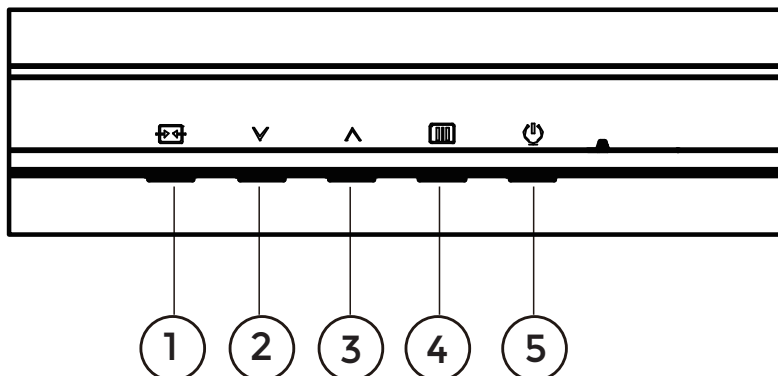
- Radeon™ RX Vega серия
- Radeon™ RX 500 серия
- Radeon™ RX 400 серия
- Radeon™ R9/R7 300 серия (с изключение на R9 370/X, R7 370/X и R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano серия
- Radeon™ R9 Fury серия
- Radeon™ R9/R7 200 серия (с изключение на R9 270/X и R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Настройване

Бързи клавиши



1	Източник/Изход
2	Предварително зададен режим/✓
3	Яркост/▲
4	Меню/Въвеждане
5	Захранване

Меню/Въвеждане

Натиснете, за да се покаже OSD или за потвърждаване на избора.

Захранване

Натиснете бутона за захранване, за да включите монитора.

Предварително зададен режим/✓

Когато OSD не е налично, натиснете “✓” бутон за активиране на функцията Предварително зададен режим, след което натиснете “✓” или “▲” бутон за избор на Предварително зададен режим.

Яркост/▲

Когато OSD не е налично, натиснете “▲” бутон за активиране на функцията Яркост, след което натиснете “✓” или “▲” бутон за регулиране на яркостта.

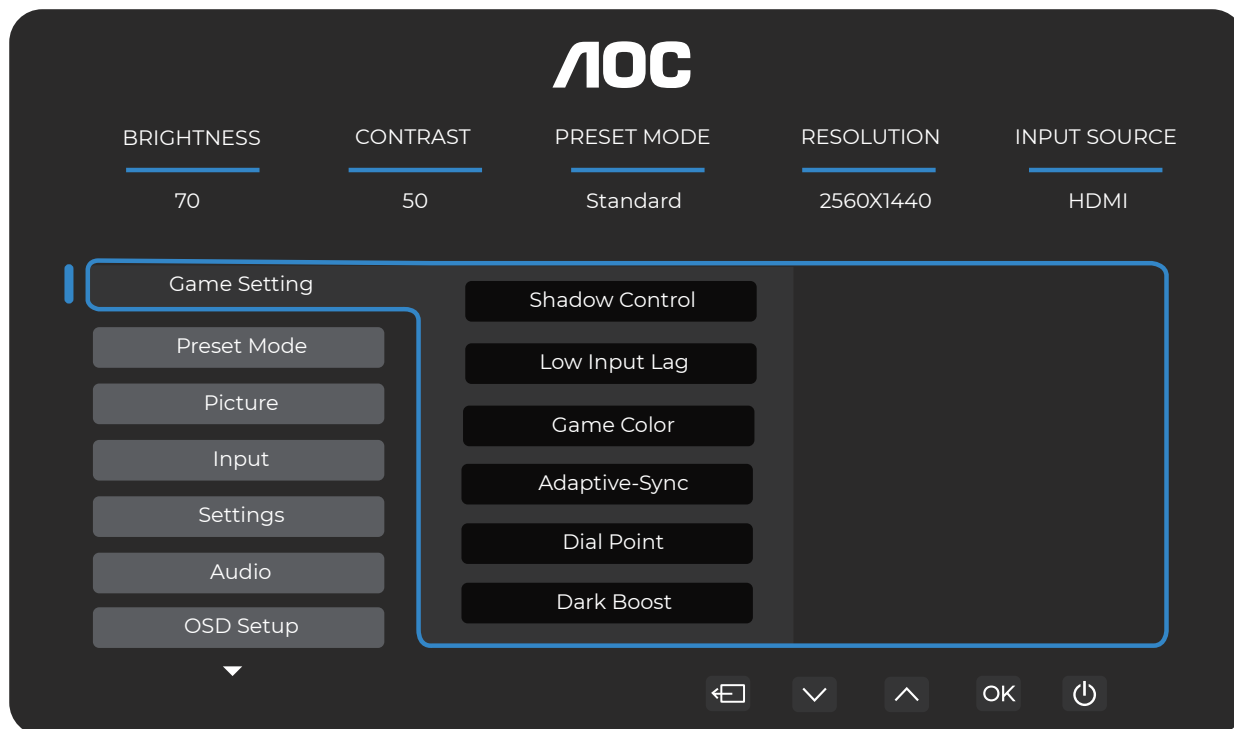
Източник/Изход

Когато OSD е затворено, натискането на бутона Source/Exit ще активира функцията за бърз избор на източник.

Когато OSD менюто е активно, този бутон служи като бутон за изход (за излизане от OSD менюто).

Настройки на OSD

Основни и ясни инструкции за контролните бутони.



- 1). Натиснете  бутон MENU, за да активирате OSD прозореца.
- 2). Натиснете  или  за навигация през функциите. След като желаната функция е маркирана, натиснете  бутон MENU / OK, за да я активирате, след което натиснете  или  за навигация през функциите в подменюто. След като желаната функция в подменюто е маркирана, натиснете  Бутон MENU / OK за активиране.
- 3). Натиснете  или  за да промените настройките на избраната функция. Натиснете  /  за изход. Ако желаете да коригирате друга функция, повторете стъпки 2-3.
- 4). Функция за заключване на OSD: За да заключите OSD, натиснете и задръжте  бутона MENU, докато мониторът е изключен, след което натиснете  бутона за захранване, за да включите монитора. За отключване на OSD - натиснете и задръжте  бутона MENU, докато мониторът е изключен, след което натиснете  бутона за захранване, за да включите монитора.

Бележки:

- 1). Ако продуктът има само един вход за сигнал, опцията „Избор на вход“ не може да бъде променяна.
- 2). Ако резолюцията на входния сигнал е родната резолюция или Adaptive-Sync, опцията „Съотношение на изображението“ е невалидна.

Настройки за игра



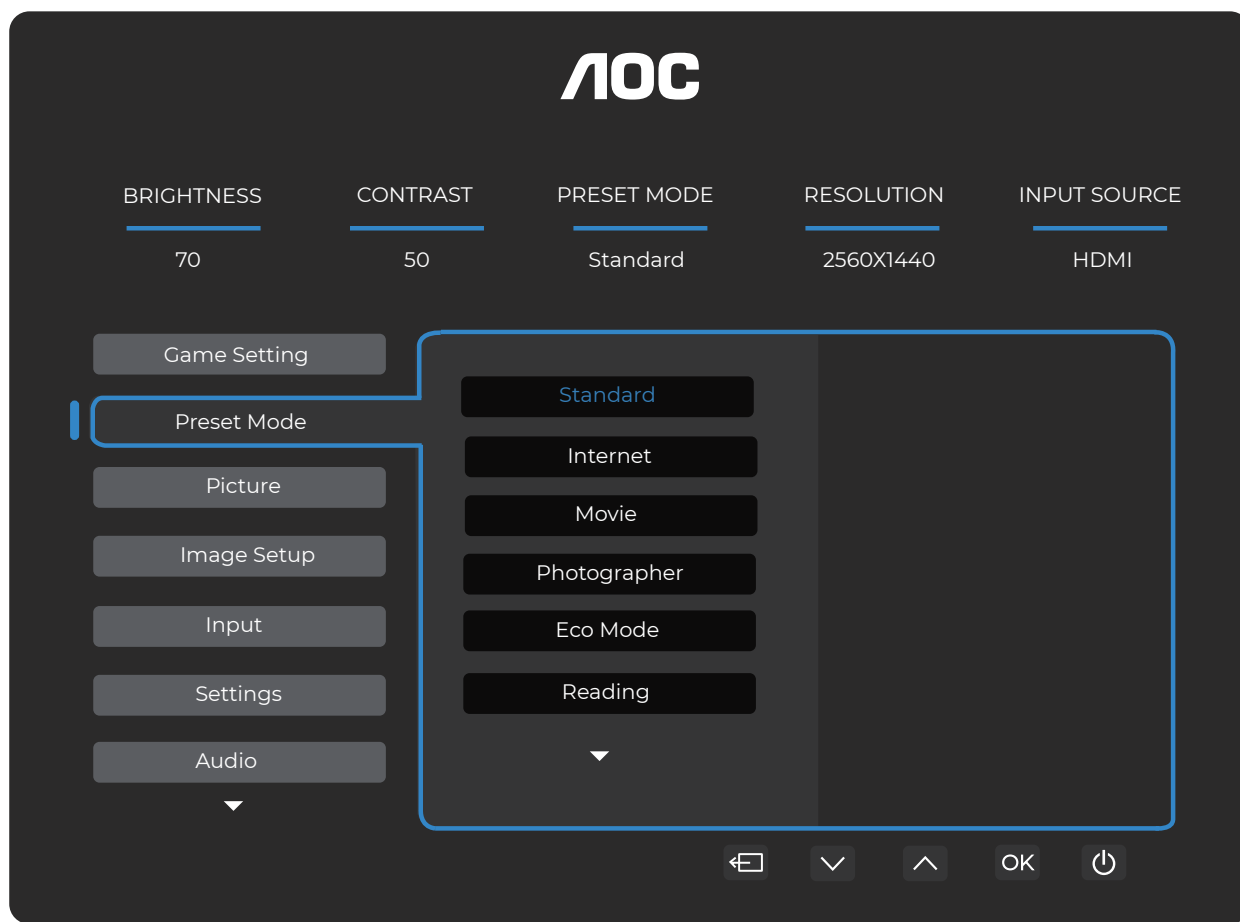
Контрол на сенките	0 ~ 20	По подразбиране контролът на сенките е 0, след което крайният потребител може да регулира стойността от 0 до 20 за по-ясно изображение. Ако изображението е твърде тъмно и детайлите не се виждат ясно, регулирайте стойността от 0 до 20 за по-ясна картина.
Ниска входна латентност	Изключено / Включено	Изключете рамковия буфер, за да намалите входното забавяне.
Игров цвят	0 ~ 20	Игровият цвят предоставя 0-20 нива за регулиране на наситеността с цел постигане на по-добро изображение.
Adaptive-Sync	Изключено / Включено	Деактивиране или активиране на Adaptive-Sync. Напомняне за работа на Adaptive-Sync: Когато функцията Adaptive-Sync е активирана, може да се наблюдава мигане в някои игрови среди.
DialPoint	Изключено / Включено / Динамично	Функцията „Dial Point“ поставя индикатор за прицелване в центъра на екрана, за да подпомогне геймърите при игра на шутъри от първо лице (FPS) с точна и прецизна насоченост.
Dark Boost	Изключено / Ниво 1 / Ниво 2 / Ниво 3	Подобряване на детайлите на екрана в тъмни или светли области чрез регулиране на яркостта в светлите зони, като се гарантира, че няма пренасищане.
MBR	0 ~ 20	MBR (Намаляване на размазването при движение) предлага 0-20 нива за регулиране с цел намаляване на размазването при движение. Забележка: 1. Функцията MBR може да се регулира, когато Adaptive-Sync е изключен и честотата на опресняване е $\geq 75\text{Hz}$. 2. Яркостта на екрана ще намалява с увеличаването на стойността на настройката.
MBR Sync	Изключено / Включено	Деактивиране или активиране на MBR Sync (Премахване на размазване при движение). Забележка: Функцията MBR Sync може да се настройва, когато Adaptive-Sync е включен и входният сигнал е с променлива честота.

Overdrive	Изключено / Слабо / Средно / Силно / Усилено	Настройте времето за реакция. Забележка: 1. Ако потребителят настрои OverDrive на „Силно“, изображението може да бъде размазано. Потребителите могат да регулират нивото на OverDrive или да го изключат според предпочитанията си. 2. Функцията „Усилено“ е опционална, когато Adaptive-Sync е изключен и честотата на опресняване е $\geq 75\text{Hz}$. 3. Яркостта на екрана ще намалее при включване на функцията „Усилено“.
Overdrive	Изключено / Слабо / Средно / Силно / Усилено	Настройте времето за реакция. Забележка: 1. Ако потребителят настрои OverDrive на „Силно“, изображението може да бъде размазано. Потребителите могат да регулират нивото на OverDrive или да го изключат според предпочитанията си. 2. Функцията „Усилено“ е опционална, когато Adaptive-Sync е изключен и честотата на опресняване е $\geq 75\text{Hz}$. 3. Яркостта на екрана ще намалее при включване на функцията „Усилено“.

Забележка:

- 1). Когато „HDR режим“ в „Изображение“ е активиран, елементите „Игров режим“, „Контрол на сенките“ и „Цвят на играта“ не могат да се настройват.
- 2). Когато „HDR“ в „Изображение“ е активиран, елементите „Игров режим“, „Контрол на сенките“, „Цвят на играта“, „MBR“ и „MBR Sync“ не могат да се настройват. „Усилване“ под „Оувърдрайв“ не е налично.
- 3). Когато „Цветово пространство“ под „Изображение“ е зададено на sRGB, елементите „Игров режим“, „Контрол на сенките“ и „Цвят на играта“ не могат да бъдат регулирани.

Предварително зададен режим



Стандартен	Подобрете четимостта за подходящи уеб и мобилни игри.	Подобрете четимостта за подходящи уеб и мобилни игри.
Интернет	Интернет режим.	Интернет режим.
Филм	Филмов режим.	Филмов режим.
Фотограф	Фотографски режим.	Фотографски режим.
Еко режим	Еко режим	Еко режим
Четене	Режим на четене.	Режим на четене.
HDR ефект - Изображение	Настройте HDR ефекта според вашите изисквания за употреба.	Настройте HDR ефекта според вашите изисквания за употреба.
HDR ефект - Филм		
HDR ефект - Игра		
Спорт	Режим Спорт.	Режим Спорт.
FPS	За игра на FPS (First Person Shooters) игри. Подобрява нивото на черното в тъмен режим.	За игра на FPS (First Person Shooters) игри. Подобрява нивото на черното в тъмен режим.
RTS	За игра на RTS (Real Time Strategy) игри. Подобрява качеството на изображението.	За игра на RTS (Real Time Strategy) игри. Подобрява качеството на изображението.

Режим Състезание	За игра на състезателни игри, осигурява най-бързо време за реакция и висока наситеност на цветовете.	За игра на състезателни игри, осигурява най-бързо време за реакция и висока наситеност на цветовете.
Нулиране на цветовете	Връща цветовете към фабричните настройки.	Връща цветовете към фабричните настройки.

Изображение



Яркост	0-100	Настройка на подсветката.
Контраст	0-100	Контраст от цифров регистър.
Цветово пространство	Роден панел	Панел със стандартно цветово пространство.
	sRGB	Цветово пространство sRGB.
Рязкост	0-100	Настройка на рязкостта.
Гама	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Настройка на гама.

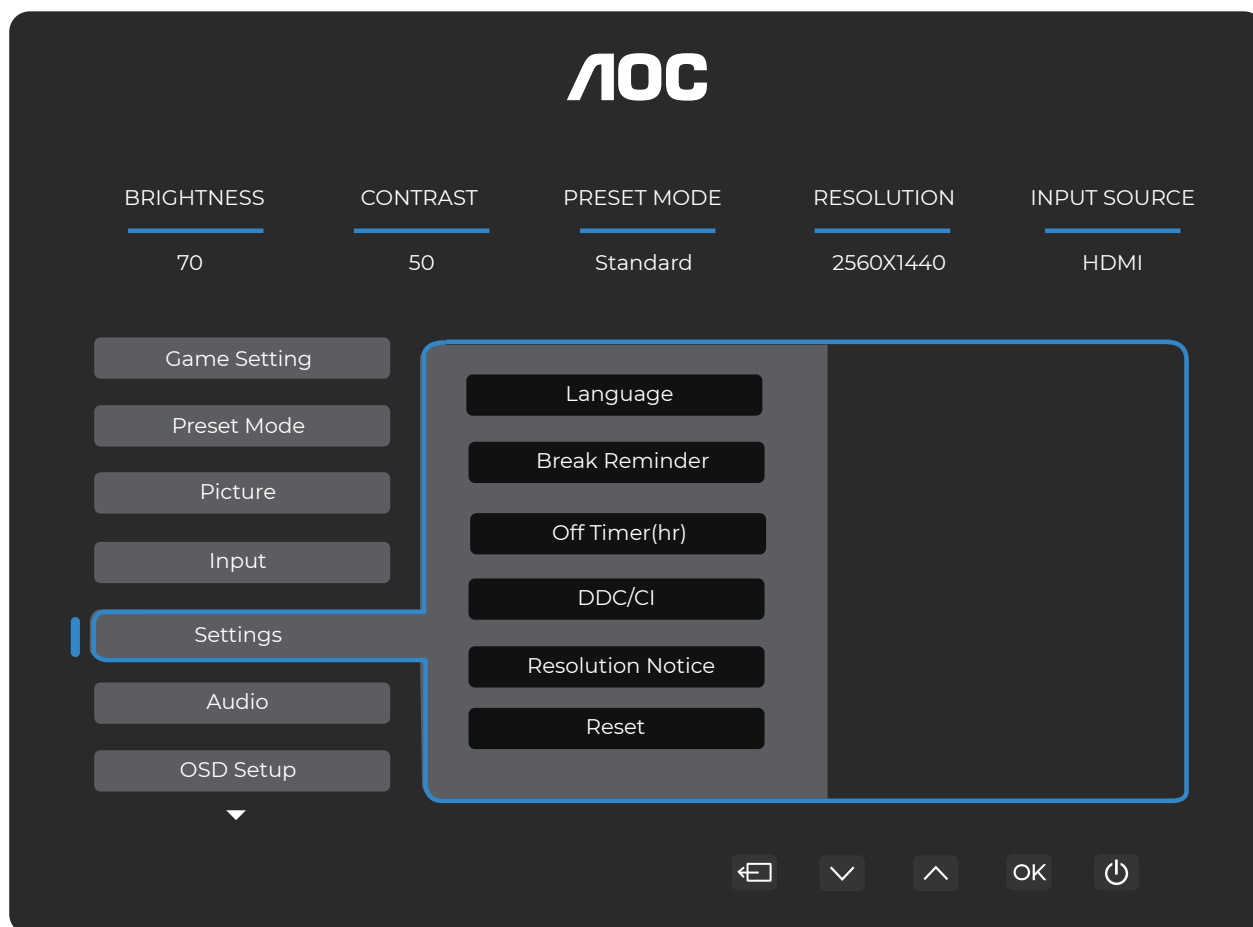
Цветна температура	Нативна	Възстановяване на нативната цветна температура от EEPROM.
	5000K	Възстановяване на цветна температура 5000K от EEPROM.
	6500K	Възстановяване на цветна температура 6500K от EEPROM.
	7500K	Възстановяване на цветна температура 7500K от EEPROM.
	8200K	Възстановяване на цветна температура 8200K от EEPROM.
	9300K	Възстановяване на цветна температура 9300K от EEPROM.
	11500K	Възстановяване на цветна температура 11500K от EEPROM.
	Потребителско задаване	Възстановяване на цветна температура от EEPROM.
Червено	0-100	Усилване на червено от цифров регистър.
Зелено	0-100	Усилване на зелено от цифров регистър.
Синьо	0-100	Усилване на синьо от цифров регистър.
DCR	Изключено	Деактивиране на динамично съотношение на контраста.
	Включено	Активиране на динамично съотношение на контраста.
Clear Vision	Изключено/Слабо/ Средно/Силно	Функция за изостряне, приложена на цял екран.
Съотношение на изображението	Пълно/Съотношение/1:1	Изберете съотношението на изображението за дисплея.
Clear Vision	Изключено/Слабо/ Средно/ Силно	
Съотношение на изображението	Пълно/Съотношение	

Вход



Автоматично	Изберете входния сигнал автоматично.
HDMI	Изберете входен сигнал.
DisplayPort	

Настройки



Език		Изберете езика на OSD менюто.
Напомняне за почивка	Изключено/Включено	Напомняне за почивка, ако потребителят работи непрекъснато повече от 1 час.
Таймер за изключване (час)	0-24	Изберете време за изключване на DC.
DDC/CI	Не / Да	Включване/Изключване на поддръжката на DDC/CI.
Известие за резолюция	Изключено / Включено	Подсказка за оптимална резолюция.
Нулиране	Не / Да	Възстановяване на менюто до фабрични настройки.

Аудио



Гласност	0-100	Регулиране на гласността.
Заглушаване	Изключено / Включено	Заглушаване на звука.

Настройка на OSD



Прозрачност	0-100	Регулиране на прозрачността на OSD.
Хоризонтална позиция	0-100	Регулирайте хоризонталната позиция на OSD.
Вертикална позиция	0-100	Регулирайте вертикалната позиция на OSD.
Време за изчакване на OSD	5-120	Регулирайте времето за изчакване на OSD.
Актуализация на фърмуера	Не / Да	Актуализирайте фърмуера чрез USB.

Информация



LED индикатор

Статус	Цвят на LED
Режим на пълна мощност	Бял
Режим на изключване	Оранжев

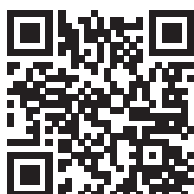
Отстраняване на неизправности

Проблем и въпрос	Възможни решения
Индикаторът за захранване не свети	Уверете се, че бутонът за захранване е включен и захранващият кабел е правилно свързан към заземен електрически контакт и към монитора.
Няма изображение на екрана	- Свързан ли е захранващият кабел правилно? Проверете връзката на захранващия кабел и захранването. - Свързан ли е видео кабелът правилно? (Свързано чрез HDMI кабел) Проверете връзката на HDMI кабела. (Свързано чрез DP кабел) Проверете връзката на DP кабела. * HDMI/DP входът не е наличен при всеки модел. - Ако захранването е включено, рестартирайте компютъра, за да видите началния екран (екрана за вход). Ако се появи началният екран (екранът за вход), стартирайте компютъра в съответния режим (безопасен режим за Windows 7/8/10) и след това променете честотата на видеокартата. (Вижте Настройване на оптималната резолюция) Ако началният екран (екранът за вход) не се появи, свържете се със Сервизния център или вашия дилър. - Виждате ли "Входът не се поддържа" на екрана? Това съобщение може да се появи, когато сигналът от видеокартата надвишава максималната резолюция и честота, които мониторът може да обработи правилно. Настройте максималната резолюция и честота, които мониторът може да обработи правилно. - Уверете се, че драйверите за AOC монитор са инсталирани.
Изображението е размазано и има проблем с призрочни сенки.	Настройте контраста и яркостта. Натиснете бърз клавиш (AUTO) за автоматична настройка. Уверете се, че не използвате удължителен кабел или превключвател. Препоръчваме да свържете монитора директно към изходния конектор на видеокартата отзад.
Изображението трепти, мига или се появява вълнообразен модел на картината.	Преместете електрическите устройства, които могат да причинят електрически смущения, възможно най-далеч от монитора. Използвайте максималната честота на опресняване, която мониторът поддържа при използваната резолюция.
Мониторът е блокиран в активен режим на изключване."	Ключът за захранване на компютъра трябва да бъде в позиция ВКЛЮЧЕНО. Видеокартата на компютъра трябва да бъде здраво поставена в слота си. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра. Проверете видео кабела на монитора и се уверете, че няма огънати щифтове. Уверете се, че компютърът ви работи, като натиснете клавиша CAPS LOCK на клавиатурата и наблюдавате светлинния индикатор CAPS LOCK. Индикаторът трябва да се включи или изключи след натискане на клавиша CAPS LOCK.
Липсва един от основните цветове (ЧЕРВЕНО, ЗЕЛЕНО или СИНЬО).	Проверете видео кабела на монитора и се уверете, че няма повредени щифтове. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра.
Изображението на екрана не е центрирано или е с неправилен размер.	Регулирайте H-Позиция и V-Позиция или натиснете бърз клавиш (AUTO).
Изображението има цветови дефекти (бялото не изглежда бяло).	Регулирайте RGB цветовете или изберете желаната цветова температура.
Хоризонтални или вертикални смущения на екрана.	Използвайте режим на изключване на Windows 7/8/10/11 за регулиране на CLOCK и FOCUS. Натиснете бърз клавиш (AUTO) за автоматична настройка.
Регулация и обслужване.	Моля, обърнете се към информацията за регулация и обслужване, която се намира в ръководството на CD или на www.aoc.com (за да намерите модела, който сте закупили във вашата страна, и да откриете информация за регулация и обслужване на страницата за поддръжка).

Спецификация

Обща спецификация

Панел	Име на модела	Q27E4U	
	Система за управление	TFT цветен LCD	
	Видим размер на изображението	68,6 см диагонал	
	Пикселно разстояние	0,2331 мм (X) x 0,2331 мм (B)	
	Цвят на дисплея	16,7 млн. цвята	
Други	Хоризонтален обхват на сканиране	30 kHz~230 kHz	
	Максимален размер на хоризонтално сканиране	596,736 мм	
	Вертикален обхват на сканиране	48~120Hz	
	Вертикален размер на сканиране (максимален)	335.664 мм	
	Оптимална предварително зададена резолюция	2560x1440@60Hz	
	Максимална резолюция	2560x1440@120Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Захранване	100-240V~, 50/60Hz, 1.5A	
	Консумация на енергия	Типична (яркост и контраст по подразбиране)	31W
		Макс. (яркост = 100, контраст = 100)	≤85W
		Режим на готовност	≤0.3W
	Отделяне на топлина	Нормална работа	105.8 BTU/ч (типично)
		Сън (режим на готовност)	<1.02 BTU/ч
		Изключен режим	<1.02 BTU/ч
		Изключен режим (AC ключ)	0 BTU/ч
Физически характеристики	Тип конектор	HDMI/DisplayPort/USB/Изход за слушалки	
	Тип сигналел кабел	Отделяем	
Околна среда	Температура	Работна	0°C~40°C
		Неактивен	-25°C~55°C
	Влажност	Работна	10%~85% (без кондензация)
		Неактивен	5%~93% (без кондензация)
	Надморска височина	Работна	0м~5000м (0ft~16404ft)
		Неактивен	0м~12192м (0ft~40000ft)

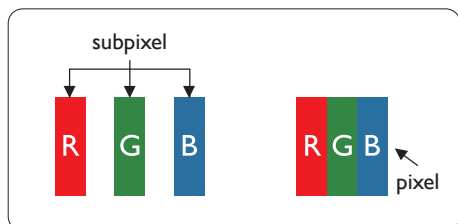


Политика за дефекти на пикселите на панела на АОС монитори

АОС се стреми да доставя продукти с най-високо качество. Използваме някои от най-съвременните производствени процеси в индустрията и прилагаме строги мерки за контрол на качеството. Въпреки това, дефекти на пиксели или субпиксели на панелите на монитора понякога са неизбежни.

Нито един производител не може да гарантира, че всички панели ще бъдат без дефекти на пикселите, но АОС гарантира, че всеки монитор с неприемливо количество дефекти ще бъде ремонтиран или заменен по гаранция. Това уведомление обяснява различните видове дефекти на пикселите и определя допустимите нива на дефекти за всеки тип. За да бъде мониторът допустим за ремонт или замяна по гаранция, броят на дефектните пиксели на панела на монитора трябва да надвишава тези допустими нива. Например, не повече от 0.0004% от субпикселите на монитор могат да бъдат дефектни.

Освен това, АОС задава още по-високи стандарти за качество за определени видове или комбинации от дефекти на пикселите, които са по-забележими от други. Тази политика е валидна в световен мащаб.



Пиксели и субпиксели

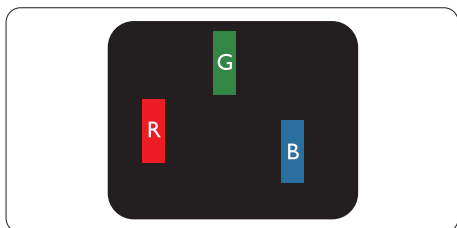
Пикселът, или елементът на изображението, се състои от три субпиксела в основните цветове червено, зелено и синьо. Множество пиксели заедно формират изображение. Когато всички субпиксели на един пиксел светят, трите цветни субпиксела заедно се възприемат като един бял пиксел. Когато всички са тъмни, трите цветни субпиксела заедно се възприемат като един черен пиксел. Други комбинации от светнали и тъмни субпиксели се възприемат като единични пиксели с други цветове.

Видове дефекти на пикселите

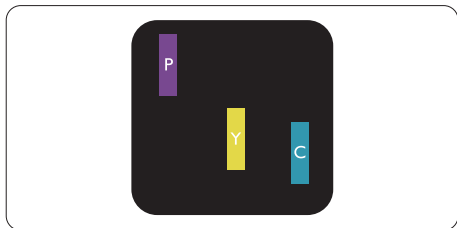
Дефектите на пикселите и субпикселите се проявяват на екрана по различни начини. Съществуват две категории дефекти на пикселите и няколко вида дефекти на субпикселите във всяка категория.

Дефекти с ярки точки

Дефектите с ярки точки се проявяват като пиксели или субпиксели, които винаги светят или са „включени“. Ярка точка е субпиксел, който изпъква на екрана, когато мониторът показва тъмен образец. Съществуват следните видове дефекти с ярки точки.



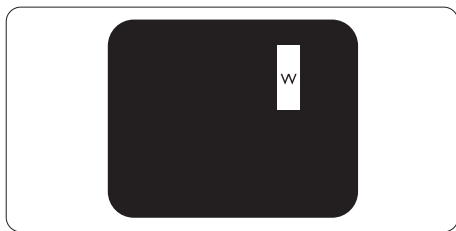
Един светнал червен, зелен или син субпиксел.



Два съседни светнали субпиксела:

- Червен + Син = Лилав
- Червен + Зелен = Жълт

- Зелен + Син = Циан (Светлосин)



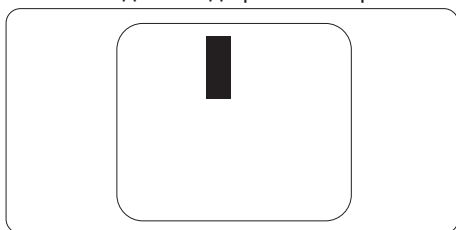
Три съседни осветени субпиксела (един бял пиксел).

Забележка

Ярката червена или синя точка трябва да е с повече от 50% по-ярка от съседните точки, докато ярката зелена точка е с 30% по-ярка от съседните точки.

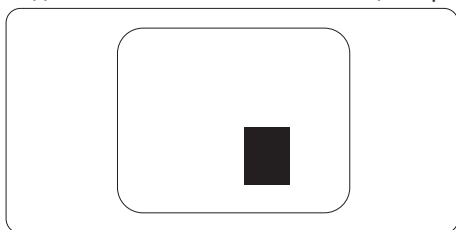
Дефекти с черни точки

Дефектите с черни точки се проявяват като пиксели или субпиксели, които винаги са тъмни или 'изключени'. Тоест, тъмната точка е субпиксел, който се откроява на екрана, когато мониторът показва светъл образец. Това са видовете дефекти с черни точки.



Близост на дефектите на пикселите

Тъй като дефектите на пикселите и субпикселите от един и същи тип, които са близо един до друг, могат да бъдат по-забележими, АОС също определя допустими отклонения за близостта на дефектите на пикселите.



Толеранси за дефекти на пикселите

За да бъде допустим за ремонт или замяна поради дефекти на пикселите в гаранционния период, панелът на монитора в монитор с панел АОС трябва да има дефекти на пиксели или субпиксели, надвишаващи толерансите, посочени в уеб ръководството.

ДЕФЕКТИ С ЯРКИ ТОЧКИ	ПРИЕМЛИВО НИВО
1 светнал субпиксел	2
2 съседни светнали субпиксела	1
3 съседни светнали субпиксела (един бял пиксел)	0
Разстояние между два дефекта с ярки точки*	≥ 15 мм
Общ брой дефекти с ярки точки от всички видове	2
ДЕФЕКТИ С ЧЕРНИ ТОЧКИ	ПРИЕМЛИВО НИВО
1 тъмен субпиксел	5 или по-малко
2 съседни тъмни субпиксела	2 или по-малко
3 съседни тъмни субпиксела	≤ 1
Разстояние между два дефекта с черни точки*	≥ 15 мм
Общ брой дефекти с черни точки от всички видове	5 или по-малко

ОБЩ БРОЙ ДЕФЕКТИ С ТОЧКИ	ПРИЕМЛИВО НИВО
Общ брой ярки или черни дефекти с точки от всички видове	5 или по-малко

Забележка

*: 1 или 2 съседни дефекта на субпиксели = 1 дефект на точка.

Предварително зададени режими на дисплея

СТАНДАРТ	РЕЗОЛЮЦИЯ (±1Hz)	ХОРИЗОНТАЛНА ЧЕСТОТА (KHz)	ВЕРТИКАЛНА ЧЕСТОТА (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
MAC РЕЖИМИ VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
IBM РЕЖИМ	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
MAC MIDE SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.500
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
QHD	2560x1440@60Hz	67.500	60.000
	2560x1440@100Hz	110.000	100.000
	2560x1440@120Hz	137.284	120.003

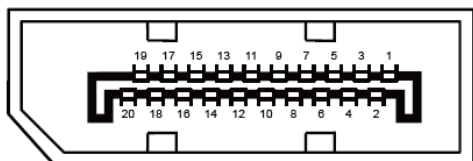
Забележка: Според стандарта VESA може да има определена грешка (+/-1Hz) при изчисляване на честотата на опресняване (полева честота) на различни операционни системи и графични карти. За подобряване на съвместимостта номиналната честота на опресняване на този продукт е закръглена. Моля, обърнете внимание на действителния продукт.

Назначения на пиновете



19-пинов кабел за цветен дисплей

Номер на щифт	Име на сигнала	Номер на щифт	Име на сигнала	Номер на щифт	Име на сигнала
1.	TMDS Данни 2+	9.	TMDS Данни 0-	17.	Земя DDC/CEC
2.	Щит на TMDS Данни 2	10.	TMDS Часовник +	18.	+5V Захранване
3.	TMDS Данни 2-	11.	Щит на TMDS Часовник	19.	Откриване на горещо включване
4.	TMDS Данни 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1 Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Резервиран (N.C. на устройството)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-пинов кабел за цветен дисплей

Номер на щифт	Име на сигнала	Номер на щифт	Име на сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Откриване на горещо включване
9	ML_Lane 1 (p)	19	Връщане DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B Feature

This monitor is equipped with VESA DDC2B capabilities according to the VESA DDC STANDARD. It allows the monitor to inform the host system of its identity and, depending on the level of DDC used, communicate additional information about its display capabilities.

The DDC2B is a bi-directional data channel based on the I2C protocol. The host can request EDID information over the DDC2B channel.



