BENUTZERHANDBUCH



27E4U MONITOR



AOC.COM ©2025 AOC. All rights reserved Version: A00

| Sicherheit | 1 |
|--|----|
| Nationale Vorschriften | 1 |
| Stromversorgung | 2 |
| Installation | 3 |
| Reinigung | 4 |
| Sonstiges | 5 |
| Einrichtung | 6 |
| Lieferumfang | 6 |
| Montage von Standfuß und Basis | 7 |
| Einstellen des Betrachtungswinkels | 9 |
| Anschluss des Monitors | 10 |
| Wandmontage | 11 |
| Adaptive-Sync-Funktion | |
| Anpassen | |
| Schnelltasten | |
| OSD-Einstellungen | |
| Spieleinstellung | |
| Voreingestellter Modus | |
| Bild | |
| Bildeinstellungen | |
| Eingang | |
| Einstellungen | 22 |
| Aus / Ein | 22 |
| Audio | 23 |
| OSD-Einstellungen | 24 |
| Information | 25 |
| LED-Anzeige | |
| Fehlerbehebung | 27 |
| Spezifikation | |
| Allgemeine Spezifikation | |
| AOC Monitore Panel-Pixel-Fehler-Richtlinie | |
| Voreingestellte Anzeigemodi | |
| Pinbelegungen | |
| Plug and Play | |

Sicherheit

Nationale Vorschriften

Die folgenden Unterabschnitte beschreiben die in diesem Dokument verwendeten nationalen Konventionen.

Hinweise, Vorsichtsmaßnahmen und Warnhinweise

Im gesamten Handbuch können Textblöcke von einem Symbol begleitet und fett- oder kursivgedruckt sein. Diese Blöcke sind Hinweise, Vorsichtsmaßnahmen und Warnhinweise und werden wie folgt verwendet:



HINWEIS: Ein HINWEIS enthält wichtige Informationen, die Ihnen helfen, Ihr Computersystem besser zu nutzen.

⚠

VORSICHT: Eine VORSICHT weist auf mögliche Schäden an der Hardware oder Datenverlust hin und erklärt, wie Sie das Problem vermeiden können.



WARNUNG: Eine WARNUNG weist auf die Gefahr von Körperverletzungen hin und erklärt, wie Sie das Problem vermeiden können. Einige Warnhinweise können in alternativen Formaten erscheinen und ohne Symbol dargestellt werden. In solchen Fällen ist die spezifische Darstellung des Warnhinweises durch die zuständige Regulierungsbehörde vorgeschrieben.

Stromversorgung

Der Monitor darf nur an die auf dem Etikett angegebene Art der Stromversorgung angeschlossen werden. Wenn Sie sich über die Art der Stromversorgung in Ihrem Zuhause nicht sicher sind, wenden Sie sich an Ihren Händler oder das örtliche Energieversorgungsunternehmen.

Der Monitor ist mit einem dreipoligen geerdeten Stecker ausgestattet, einem Stecker mit einem dritten (Erdungs-) Stift. Dieser Stecker passt nur in eine geerdete Steckdose als Sicherheitsmaßnahme. Wenn Ihre Steckdose den dreipoligen Stecker nicht aufnimmt, lassen Sie von einem Elektriker die korrekte Steckdose installieren oder verwenden Sie einen Adapter, um das Gerät sicher zu erden. Verändern Sie nicht den Sicherheitszweck des geerdeten Steckers.

Ziehen Sie das Gerät bei Gewitter oder wenn es längere Zeit nicht benutzt wird, aus der Steckdose. Dies schützt den Monitor vor Schäden durch Stromstöße.

Überlasten Sie keine Steckdosenleisten und Verlängerungskabel. Eine Überlastung kann Brand oder elektrischen Schlag verursachen.

Um einen einwandfreien Betrieb zu gewährleisten, verwenden Sie den Monitor nur mit UL-zertifizierten Computern, die über entsprechend konfigurierte Steckdosen mit einer Kennzeichnung zwischen 100–240 V AC, mindestens 5 A, verfügen.

🛕 Die Wandsteckdose muss in der Nähe des Geräts installiert und leicht zugänglich sein.

Installation

🇥 Stellen Sie den Monitor nicht auf einen instabilen Wagen, Ständer, Dreibein, Halterung oder Tisch. Wenn der Monitor fällt, kann er eine

Person verletzen und ernsthaften Schaden an diesem Produkt verursachen. Verwenden Sie ausschließlich einen Wagen, Ständer, Dreifuß, eine Halterung oder einen Tisch, der vom Hersteller empfohlen oder zusammen mit diesem Produkt verkauft wird. Befolgen Sie die Anweisungen des Herstellers'bei der Installation des Produkts und verwenden Sie vom Hersteller empfohlenes Montagezubehör. Eine Kombination aus Produkt und Wagen ist mit Vorsicht zu bewegen.

Führen Sie niemals einen Gegenstand in den Schlitz am Monitorgehäuse ein. Dies kann Bauteile beschädigen und einen Brand oder elektrischen Schlag verursachen. Verschütten Sie niemals Flüssigkeiten auf den Monitor.

Stellen Sie das Produkt nicht mit der Vorderseite auf den Boden.

Wenn Sie den Monitor an einer Wand oder einem Regal montieren, verwenden Sie ein vom Hersteller zugelassenes Montageset und befolgen Sie die Anweisungen des Sets.

Lassen Sie um den Monitor herum ausreichend Platz, wie unten dargestellt. Andernfalls kann die Luftzirkulation unzureichend sein, was Überhitzung und dadurch Brand oder Schäden am Monitor verursachen kann.

Um potenzielle Schäden, wie beispielsweise das Ablösen des Panels vom Rahmen, zu vermeiden, stellen Sie sicher, dass der Monitor nicht mehr als -5 Grad nach unten geneigt ist. Wenn der maximale Neigungswinkel von -5 Grad nach unten überschritten wird, ist eine Beschädigung des Monitors nicht durch die Garantie abgedeckt.

Siehe unten die empfohlenen Belüftungsbereiche um den Monitor, wenn dieser an der Wand oder auf dem Ständer montiert ist:



Mit Ständer montiert

Reinigung

Reinigen Sie das Gehäuse regelmäßig mit einem wasserbefeuchteten, weichen Tuch.

Verwenden Sie beim Reinigen ein weiches Baumwoll- oder Mikrofasertuch. Das Tuch sollte feucht und nahezu trocken sein; lassen Sie keine Flüssigkeit in das Gehäuse eindringen.







Ritte trennen Sie vor der Reinigung das Netzkabel vom Produkt.

Sonstiges

Wenn das Produkt einen ungewöhnlichen Geruch, Geräusche oder Rauch abgibt, ziehen Sie den Netzstecker SOFORT und wenden Sie sich an ein Service-Center.

A Stellen Sie sicher, dass die Lüftungsöffnungen nicht durch einen Tisch oder Vorhang blockiert sind.

A Setzen Sie den LCD-Monitor während des Betriebs keinen starken Vibrationen oder hohen Stößen aus.

A Schlagen Sie während des Betriebs oder Transports nicht auf den Monitor und lassen Sie ihn nicht fallen.

Die Netzkabel müssen sicherheitsgeprüft sein. Für Deutschland muss es sich um H03VV-F, 3G, 0,75 mm² oder besser handeln. Für andere Länder sind entsprechend die geeigneten Typen zu verwenden.

Übermäßiger Schalldruck durch Ohrhörer und Kopfhörer kann zu Hörverlust führen. Die Einstellung des Equalizers auf Maximum erhöht die Ausgangsspannung der Ohrhörer und Kopfhörer und somit den Schalldruckpegel.

Low Blue Light: Das Display verwendet ein Low-Blue-Light-Panel. Es entspricht der TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution-Zertifizierung unter Werkseinstellung/Standardkonfiguration. Gesundheit:

• Der Monitor sollte 50 ~ 70 cm (20 ~ 28 Zoll) von Ihren Augen entfernt sein.

 Das längere Betrachten des Bildschirms verursacht Augenmüdigkeit und kann Ihre Sehkraft verschlechtern. Gönnen Sie Ihren Augen alle 1 Stunde Produktnutzung eine Pause von 5 ~ 10 Minuten.

• Reduzieren Sie Ihre Augenbelastung, indem Sie auf entfernte Objekte fokussieren.

• Häufiges Blinzeln und Augenübungen helfen, das Austrocknen der Augen zu verhindern.

Flimmerfreie Technologie sorgt mit einem DC-Dimmer für eine stabile Hintergrundbeleuchtung, die das primäre Ursache für Monitorflimmern, um die Augen zu entlasten.

Einrichtung

Lieferumfang



Nicht alle Signalkabel werden in allen Ländern und Regionen bereitgestellt. Bitte erkundigen Sie sich beim örtlichen Händler oder der AOC-Niederlassung zur Bestätigung.

Montage von Standfuß und Basis

Bitte richten Sie die Basis gemäß den folgenden Schritten ein oder entfernen Sie sie.

Einrichtung:



Entfernen:





Spezifikation für Basisschraube: M6*13 mm (wirksames Gewinde 5,5 mm)



WHINWEIS: Das Display-Design kann von der Abbildung abweichen.

Einstellen des Betrachtungswinkels

Um das beste Seherlebnis zu erzielen, wird empfohlen, dass der Benutzer sicherstellt, sein gesamtes Gesicht auf dem Bildschirm sehen zu können, und anschließend den Winkel des Monitors nach persönlicher Präferenz anpasst. Halten Sie den Standfuß fest, damit der Monitor beim Verstellen des Winkels nicht umkippt. Sie können den Monitor wie folgt einstellen:



Berühren Sie den LCD-Bildschirm nicht, wenn Sie den Winkel verstellen. Das Berühren des LCD-Bildschirms kann Schäden verursachen.

Warnung

- Um mögliche Bildschirmschäden, wie z. B. das Ablösen des Panels, zu vermeiden, stellen Sie sicher, dass der Monitor nicht mehr als -5 Grad nach unten geneigt wird.
- Drücken Sie beim Einstellen des Neigungswinkels nicht auf den Bildschirm. Fassen Sie ausschließlich den Rahmen an.

Anschluss des Monitors

Kabelanschlüsse auf der Rückseite des Monitors und des Computers:





- 1. Stromversorgung
- 2. DisplayPort
- 3. HDMI
- 4. D-SUB
- 5. USB Upstream
- 6. USB3.2 Gen1x2
- 7. AUDIO IN
- 8. Kopfhörer
- 9. USB3.2 Gen1
- 10. USB3.2 Gen1 downstream + Laden

Mit PC verbinden

- 1. Schließen Sie das Netzkabel fest an der Rückseite des Displays an.
- 2. Schalten Sie Ihren Computer aus und ziehen Sie das Netzkabel ab.
- 3. Verbinden Sie das Videosignalkabel mit dem Videoanschluss auf der Rückseite Ihres Computers.
- 4. Schließen Sie das Netzkabel Ihres Computers und Ihres Displays an eine nahegelegene Steckdose an.
- 5. Schalten Sie Ihren Computer und das Display ein.

Wenn Ihr Monitor ein Bild anzeigt, ist die Installation abgeschlossen. Wenn kein Bild angezeigt wird, lesen Sie bitte die Fehlerbehebung.

Zum Schutz der Geräte schalten Sie stets den PC und den LCD-Monitor aus, bevor Sie Verbindungen herstellen.

Wandmontage

Vorbereitung zur Installation eines optionalen Wandmontagearms.



Dieser Monitor kann an einem separat erhältlichen Wandmontagearm befestigt werden. Trennen Sie vor diesem Vorgang die Stromversorgung. Befolgen Sie diese Schritte:

- 1. Entfernen Sie die Basis.
- 2. Befolgen Sie die Anweisungen des Herstellers, um den Wandmontagearm zusammenzubauen.
- 3. Setzen Sie den Wandmontagearm auf die Rückseite des Monitors. Richten Sie die Löcher des Arms mit den Löchern auf der Rückseite des Monitors aus.
- 4. Setzen Sie die vier Schrauben in die Löcher ein und ziehen Sie sie fest.
- 5. Schließen Sie die Kabel wieder an. Beachten Sie die Bedienungsanleitung des optionalen Wandmontagearms für Anweisungen zur Befestigung an der Wand.



Spezifikation der Schrauben für die Wandhalterung: M4*(10+X) mm, (X = Dicke der Wandhalterung)





W Hinweis: VESA-Montageschraubenlöcher sind nicht bei allen Modellen vorhanden. Bitte erkundigen Sie sich beim Händler oder der offiziellen Abteilung von AOC. Für die Wandmontage wenden Sie sich stets an den Hersteller.



* Das Display-Design kann von der Abbildung abweichen.

WARNUNG:

- 1. Um mögliche Bildschirmschäden, wie z. B. das Ablösen des Panels, zu vermeiden, stellen Sie sicher, dass der Monitor nicht mehr als -5 Grad nach unten geneigt wird.
- 2. Drücken Sie beim Einstellen des Neigungswinkels nicht auf den Bildschirm. Fassen Sie ausschließlich den Rahmen an.

Adaptive-Sync-Funktion

- 1. Die Adaptive-Sync-Funktion arbeitet mit DP/HDMI.
- 2. Kompatible Grafikkarten: Die empfohlene Liste lautet wie folgt und kann auch auf www.AMD.com eingesehen werden.

Grafikkarten

- Radeon™ RX Vega-Serie
- Radeon™ RX 500-Serie
- Radeon™ RX 400-Serie
- Radeon™ R9/R7 300-Serie (außer R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-Serie
- Radeon™ R9 Fury-Serie
- Radeon™ R9/R7 200-Serie (außer R9 270/X, R9 280/X)

Prozessoren

- AMD Ryzen[™] 7 2700U
- AMD Ryzen[™] 5 2500U
- AMD Ryzen[™] 5 2400G
- AMD Ryzen[™] 3 2300U
- AMD Ryzen[™] 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Anpassen

Schnelltasten



Menü/Bestätigen

Drücken, um das OSD anzuzeigen oder die Auswahl zu bestätigen.

Stromversorgung

Drücken Sie die Ein-/Aus-Taste, um den Monitor einzuschalten.

Voreingestellter Modus/

Wenn kein OSD angezeigt wird, drücken Sie " \checkmark " die Taste, um die Funktion "Voreingestellter Modus" zu öffnen, und drücken Sie anschließend " \checkmark " oder " \land " die Taste, um den voreingestellten Modus auszuwählen.

Helligkeit/

Wenn kein OSD angezeigt wird, drücken Sie " \wedge " die Taste, um die Helligkeitsfunktion zu öffnen, und drücken Sie anschließend " \vee " oder " \wedge " die Taste, um die Helligkeit einzustellen.

Quelle/Beenden

Wenn das OSD geschlossen ist, fungiert die Source/Exit-Taste als Source-Hotkey. Wenn das OSD-Menü aktiv ist, dient diese Taste als Exit-Taste (zum Verlassen des OSD-Menüs).

OSD-Einstellungen

Grundlegende und einfache Anweisungen zu den Steuerungstasten.

| | | | AOC Gaming | | |
|---|--------------|----------|----------------------|------------|-------|
| | BRIGHTNESS | CONTRAST | PRESET MODE | RESOLUTION | |
| | 80 | 50 | Standard | 1920X1080 | D-SUB |
| 1 | Game Setting | | Shadow Control | | |
| | Preset Mode | | Game Color | | |
| | Picture | | Adaptive-Sync | | |
| | Image Setup | | Dial Point | | |
| | Input | | MBR | | |
| | Audio | | Overdrive | | |
| | • | | £ | ~ ^ | ок () |

- 1). Drücken Sie die IIII MENU-Taste, um das OSD-Fenster zu aktivieren.
- 2). Drücken Sie voder um durch die Funktionen zu navigieren. Sobald die gewünschte Funktion markiert ist, drücken Sie die IIII MENU-Taste/OK, um sie zu aktivieren, drücken Sie oder um durch die Untermenüfunktionen zu navigieren. Sobald die gewünschte Untermenüfunktion markiert ist, drücken Sie IIII die MENU-Taste / OK, um sie zu aktivieren.
- 3). Drücken Sie√ oder∧ um die Einstellungen der ausgewählten Funktion zu ändern. Drücken Sie + / + um zu beenden. Wenn Sie eine andere Funktion einstellen möchten, wiederholen Sie die Schritte 2 und 3.
- 4). OSD-Sperrfunktion: Um das OSD zu sperren, drücken und halten Sie die IIII MENU-Taste, während der Monitor ausgeschaltet ist, und drücken Sie anschließend () den Netzschalter, um den Monitor einzuschalten. Um das OSD zu entsperren, drücken und halten Sie die IIII MENU-Taste, während der Monitor ausgeschaltet ist, und drücken Sie anschließend () den Netzschalter.

Hinweise:

- 1). Wenn das Produkt nur einen Signaleingang besitzt, kann der Punkt "Eingangsauswahl" nicht eingestellt werden.
- 2). Wenn die Eingangssignalauflösung der nativen Auflösung oder Adaptive-Sync entspricht, ist der Punkt "Bildverhältnis" ungültig.

Spieleinstellung

| | | AOC Gaming | | |
|--------------|----------|----------------------|----------------------|--------------|
| BRIGHTNESS | CONTRAST | PRESET MODE | RESOLUTION | INPUT SOURCE |
| 80 | 50 | Standard | 1920X1080 | D-SUB |
| Game Setting | | Shadow Control | | |
| Preset Mode | | Game Color | | |
| Picture | | Adaptive-Sync | | |
| Image Setup | | Dial Point | | |
| Input | | MBR | | |
| Settings | | Overdrive | | |
| Audio | | | | |
| • | | Ð | \checkmark \land | ок 🕛 |
| | | | | |

| Shadow Control | 0~20 | Der Standardwert von Shadow Control ist 20. Der Endbenutzer kann den Wert von 0 bis 20 einstellen, um den Kontrast für ein klareres Bild zu erhöhen oder zu verringern. 1. Wenn das Bild zu dunkel ist, um Details klar zu erkennen, stellen Sie den Wert von 50 bis 100 ein, um ein klares Bild zu erhalten. 2. Wenn das Bild zu weiß ist, um Details klar zu erkennen, stellen Sie den Wert von 50 auf 0, um ein klareres Bild zu erhalten. |
|-------------------|---|---|
| Spiel-Farbe | 0 ~ 20 | Spiel-Farbe bietet 0–20 Stufen zur Einstellung der Sättigung, um ein besseres Bild zu erzielen. |
| Adaptive- Sync | Aus / Ein | Adaptive-Sync deaktivieren oder aktivieren. Hinweis zum Adaptive-Sync-Betrieb: Wenn die Adaptive-Sync-Funktion aktiviert ist, kann es in einigen Spielszenarien zu Flackern kommen. |
| Fadenkreuz | Aus / Ein / Dynamisch | Die Funktion "Fadenkreuz" platziert einen Zielindikator in der Bildschirmmitte, um Spielern bei First-Person-Shooter-(FPS)-Spielen ein genaues und präzises Zielen zu ermöglichen. |
| MBR | 0 ~ 20 | MBR (Motion Blur Reduction) bietet 0–20 Stufen zur Reduzierung von Bewegungsunschärfe. Hinweis: 1. Die MBR-Funktion kann eingestellt werden, wenn Adaptive-Sync deaktiviert ist und die Bildwiederholfrequenz ≥ 75 Hz beträgt. 2. Die Bildschirmhelligkeit nimmt mit zunehmendem Einstellwert ab. |
| Overdrive | Aus / Schwach / Mittel / Stark / Boost | Passen Sie die Reaktionszeit an. Hinweis: 1. Wenn der Benutzer OverDrive auf "Stark" einstellt, kann das angezeigte Bild unscharf werden. Benutzer können den OverDrive- Level anpassen oder ihn entsprechend ihren Präferenzen deaktivieren. 2. Die Funktion "Boost" ist optional, wenn Adaptive-Sync deaktiviert ist und die Bildwiederholfrequenz ≥ 75 Hz beträgt. 3. Die Bildschirmhelligkeit verringert sich, wenn die Funktion "Boost" aktiviert ist. |

Hinweis:

Wenn der "Farbraum" unter "Bild" auf sRGB eingestellt ist, können die Optionen "Shadow Control", "Game Color" und "MBR" nicht angepasst werden. "Boost" unter "Overdrive" ist nicht verfügbar.

Voreingestellter Modus



| Standard | Verbessert die Lesbarkeit für geeignete Web- und Mobile-Spiele. | | | |
|--------------------|--|---|--|--|
| Internet | Internet-Modus. | | | |
| Film | Film-Modus. | | | |
| Fotograf | Fotografen-Modus. | | | |
| Eco-Modus | Eco-Modus | | | |
| Lesen | Lesemodus. | | | |
| HDR-Effekt – Bild | | | | |
| HDR-Effekt – Film | Stellen Sie den HDR-Effekt entsprechend Ihren Nutzungsanforderungen ein. | | | |
| HDR-Effekt – Spiel | | | | |
| Sport | Sportmodus. | | | |
| FPS | Für das Spielen von FPS (First-Person-Shooter)-Spielen. Verbessert den Schwarzwert im dunklen Thema. | | | |
| RTS | Für das Spielen von RTS (Real-Time-Strategy)-Spielen. Verbessert die Bildqualität. | | | |
| Rennen | Für das Spielen von Rennspielen, bietet die schnellste Reaktionszeit und hohe Farbsättigung. | | | |
| Farbe zurücksetzen | Nein / Ja | Setzt die Farbe auf die Standardeinstellungen zurück. | | |

Bild



| Helligkeit | 0-100 | Hintergrundbeleuchtung einstellen. | |
|----------------|---|--|--|
| Kontrast | 0-100 | Kontrast über Digital-Register. | |
| Fasheren . | Panel Native | Standard-Farbraum-Panel. | |
| Farbraum | sRGB | sRGB-Farbraum. | |
| Schärfe | 0-100 | Schärfe einstellen. | |
| Gamma | 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6 | Gamma einstellen. | |
| Farbtemperatur | Native/5000K/ 6500K/7500K/ 8200K/9300K/ 11500K/ Benutzerdefiniert | Farbtemperatur anpassen. Hinweis: Wählen Sie Benutzerdefiniert, um die RGB- Farben einzustellen. | |
| Rot | 0-100 | Rotverstärkung aus dem Digitalregister. | |
| Grün | 0-100 | Grünverstärkung aus dem Digitalregister. | |
| Blau | 0-100 | Blaustärkung aus dem Digitalregister. | |
| DCR | Aus | Dynamisches Kontrastverhältnis deaktivieren. | |
| | Ein | Dynamisches Kontrastverhältnis aktivieren. | |
| Klare Sicht | Aus/Schwach/Mittel/ Stark | Klare Sicht anpassen. | |

| Bildverhältnis | Voll/Bildformat | Wählen Sie das Bildseitenverhältnis für die Anzeige. |
|----------------|-----------------|--|
| | | |

Bildeinstellungen

| | | /IOC GRMING | | |
|--------------|----------|-----------------------|------------|--------------|
| BRIGHTNESS | CONTRAST | PRESET MODE | RESOLUTION | INPUT SOURCE |
| 80 | 50 | Standard | 1920X1080 | D-SUB |
| Game Setting | | | | |
| Preset Mode | | Auto Config. | | |
| Picture | | Clock | | |
| Image Setup | | Phase | | |
| Input | | H. Position | | |
| Settings | | V. Position | | |
| Audio | | | | |
| ✓ Audio | | | | |
| | | ÷ | | ок |

| Automatische Konfiguration | Nein / Ja | Automatische Einstellung der horizontalen/vertikalen Position, des Fokus und der Taktfrequenz des Bildes. |
|-------------------------------|-----------|---|
| Takt | 0-100 | Passen Sie den Bildtakt an, um vertikale Linienstörungen zu reduzieren. Jeder Schritt erhöht oder verringert den Wert um 1 oder 2. |
| Phase | 0-100 | Passen Sie die Bildphase an, um horizontale Linienstörungen zu reduzieren. Jeder Schritt erhöht oder verringert den Wert um 1 oder 2. |
| H. Position | 0-100 | Passen Sie die horizontale Position des OSD an. |
| V. Position | 0-100 | Passen Sie die vertikale Position des OSD an. |

Eingang



| Auto | Eingangssignalquelle automatisch auswählen. |
|-------------|---|
| D-SUB | D-SUB-Eingangssignalquelle auswählen. |
| НОМІ | HDMI-Eingangssignalquelle auswählen. |
| DisplayPort | DisplayPort-Eingangssignalquelle auswählen. |

Einstellungen



| Sprache | OSD-Sprache auswählen. | |
|------------------------|------------------------|---|
| Pausenerinnerung | Aus / Ein | Pausenerinnerung, wenn der Benutzer länger als 1 Stunde ununterbrochen arbeitet. |
| Ausschalt-Timer (Std.) | 0-24 | DC-Ausschaltzeit auswählen. |
| DDC/CI | Nein / Ja | DDC/CI-Unterstützung ein- oder ausschalten. |
| Auflösungs-Hinweis | Aus / Ein | Hinweis zur optimalen Auflösung. |
| Zurücksetzen | Nein / Ja | Setzen Sie das Menü auf die Standardeinstellungen zurück. |

Audio

| | | AOC GAMING | | |
|--------------|----------|----------------------|------------|--------------|
| BRIGHTNESS | CONTRAST | PRESET MODE | RESOLUTION | INPUT SOURCE |
| 80 | 50 | Standard | 1920X1080 | D-SUB |
| Game Setting | | | | |
| Preset Mode | | Volume | | |
| Picture | | Mute | | |
| Image Setup | | | | |
| Input | | | | |
| Settings | | | | |
| Audio | | | | J |
| | | | | |
| | | Æ | | ок () |

| Lautstärke | 0-100 | Lautstärkeanpassung | |
|----------------|-----------|---------------------------|--|
| Stummschaltung | Aus / Ein | Lautstärke stummschalten. | |

OSD-Einstellungen

| | | AOC GRMING | | |
|-------------|------------|----------------------|----------------|--------------|
| BRIGHTNI | ESS CONTRA | ST PRESET MODE | RESOLUTION | INPUT SOURCE |
| 80 | 50 | Standard | 1920X1080 | D-SUB |
| OSD | Setup | Transparence | | |
| Info | rmation | H. Position | | |
| | | V. Position | | |
| | | OSD Time Out | | |
| | | Firmware Upgrade | | |
| | | | | |
| · · · · · · | • • | € | \vee \land | ок () |
| | | | | |

| Transparenz | 0-100 | Passen Sie die Transparenz des OSD an. |
|--------------------|-----------|---|
| H. Position | 0-100 | Passen Sie die horizontale Position des OSD an. |
| V. Position | 0-100 | Passen Sie die vertikale Position des OSD an. |
| Zeitüberschreitung | 5-120 | Passen Sie die OSD-Zeitüberschreitung an. |
| Firmware-Upgrade | Nein / Ja | Firmware über USB aktualisieren. |

Information

| | | | | C | | |
|---|-------------|----------|------------------|-----------|-----------------|-------------------|
| | BRIGHTNESS | CONTRAST | | ODE | RESOLUTION | INPUT SOURCE |
| | 80 | 50 | Standar | d | 1920X1080 | D-SUB |
| | OSD Setup | | | | | |
| | Preset Mode | | Input | D-SUB | SN | 00000000 |
| • | | | Resolution 1920x | 1080@75Hz | FW Ver | sion V1.00 |
| | | | Brightness | 80 | Firmwa | are Date 20250327 |
| | | | Gamma | 2.2 | Sync | NA |
| | | | | | | |
| | <u> </u> | | | | | |
| | | | | | |) |
| | | | | ÷ | \sim \wedge | ок 🕛 |
| | | | | | | |

LED-Anzeige

| Status | LED-Farbe |
|----------------------|-----------|
| Volle Leistungsstufe | Weiß |
| Aktiv-Aus-Modus | Orange |

Fehlerbehebung

| Problem & Frage | Mögliche Lösungen |
|---|---|
| Power-LED leuchtet nicht | Stellen Sie sicher, dass der Netzschalter eingeschaltet ist und das Netzkabel ordnungsgemäß an eine geerdete Steckdose sowie an den Monitor angeschlossen ist. |
| Kein Bild auf dem Bildschirm | Ist das Netzkabel korrekt angeschlossen? Überprüfen Sie die Verbindung des Netzkabels und die Stromversorgung. Ist das Videokabel richtig angeschlossen? (Anschluss über HDMI-Kabel) Überprüfen Sie die HDMI-Kabelverbindung. (Anschluss über DP-Kabel) Überprüfen Sie die DP-Kabelverbindung. * HDMI/DP-Eingang ist nicht bei jedem Modell verfügbar. Wenn die Stromversorgung eingeschaltet ist, starten Sie den Computer neu, um den Startbildschirm (den Anmeldebildschirm) anzuzeigen. Wenn der Startbildschirm (der Anmeldebildschirm) erscheint, starten Sie den Computer im entsprechenden Modus (den abgesicherten Modus für Windows 7/8/10) und ändern Sie dann die Frequenz der Grafikkarte. (Siehe Einstellung der optimalen Auflösung) Wenn der Startbildschirm (der Anmeldebildschirm) nicht erscheint, wenden Sie sich an das Service-Center oder Ihren Händler. Können Sie auf dem Bildschirm sehen "Eingabe nicht unterstützt" on the screen? Diese Meldung erscheint, wenn das Signal der Grafikkarte die maximale Auflösung und Frequenz überschreitet, die der Monitor ordnungsgemäß verarbeiten kann. Passen Sie die maximale Auflösung und Frequenz an, die der Monitor ordnungsgemäß verarbeiten kann. Stellen Sie sicher daes die AOC Monitor Treiber installiert eind |
| Bild ist unscharf und zeigt Geisterbilder oder Schattenprobleme | Passen Sie die Kontrast- und Helligkeitsregler an. Drücken Sie die Hotkey-Taste (AUTO) zur automatischen Anpassung. Stellen Sie sicher, dass Sie kein Verlängerungskabel oder Umschaltbox verwenden. Wir empfehlen, den Monitor direkt an den Ausgangsanschluss der Grafikkarte auf der Pückseite anzuschließen |
| Bild springt, flackert oder es erscheint ein Wellenmuster im Bild | Bewegen Sie elektrische Geräte, die elektrische Störungen verursachen können, so weit wie möglich vom Monitor weg. Verwenden Sie die maximale Bildwiederholfrequenz, die Ihr Monitor bei der verwendeten Auflösung unterstützt. |
| Monitor ist im aktiven Standby-Modus blockiert″ | Der Netzschalter des Computers muss eingeschaltet sein. Die Grafikkarte des Computers muss fest in ihrem Steckplatz sitzen. Stellen Sie sicher, dass das Videokabel des Monitors ordnungsgemäß mit dem Computer verbunden ist. Überprüfen Sie das Videokabel des Monitors und stellen Sie sicher, dass kein Pin verbogen ist. Stellen Sie sicher, dass Ihr Computer betriebsbereit ist, indem Sie die CAPS LOCK-Taste auf der Tastatur drücken und dabei die CAPS LOCK-LED beobachten. Die LED sollte nach dem Drücken der CAPS LOCK-Taste entweder EIN- oder AUSgehen. |
| Fehlt eine der Primärfarben (ROT, GRÜN oder BLAU) | Uberprüfen Sie das Videokabel des Monitors und stellen Sie sicher, dass kein Pin beschädigt ist. Stellen Sie sicher, dass das Videokabel des Monitors ordnungsgemäß mit dem Computer verbunden ist. |
| Das Bildschirmbild ist nicht zentriert oder richtig skaliert. | Passen Sie die H-Position und V-Position an oder drücken Sie die Hotkey-Taste (AUTO). |
| Das Bild weist Farbfehler auf (Weiß erscheint nicht weiß). | Passen Sie die RGB-Farbe an oder wählen Sie die gewünschte Farbtemperatur. |
| Horizontale oder vertikale Störungen auf dem Bildschirm. | Verwenden Sie den Windows 7/8/10/11-Herunterfahrmodus, um CLOCK und FOCUS einzustellen. Drücken Sie die Hotkey-Taste (AUTO) zur automatischen Anpassung. Bitte beachten Sie die Regelungs- und Serviceinformationen, die im CD-Handbuch |
| Regelungen & Service | oder unter www.aoc.com zu finden sind (um das von Ihnen erworbene Modell in Ihrem Land zu finden und um die Regelungs- und Serviceinformationen auf der Support-Seite einzusehen). |

Spezifikation

Allgemeine Spezifikation

| | Modellname | 27E4U | | | | |
|---------------|--------------------------------|--|--------------------------------|---------------|--|--|
| | Antriebssystem | TFT-Farb-LCD | | | | |
| Panel | Sichtbare Bildgröße | 68,6 cm Diagonale | | | | |
| | Pixelabstand | 0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V) | | | | |
| | Anzeigefarbe | 16,7 Mio. Farben | | | | |
| | Horizontaler Scanbereich | 30 k~140 kHz (HDMI/DP) | | | | |
| | | 30 k~85 kHz (VGA) | | | | |
| | Maximale horizontale Scanlänge | 596,736 mm | | | | |
| | Vertikaler Scanbereich | 48~120 Hz (HDMI/DP) | | | | |
| | | 48~75 Hz (VGA) | | | | |
| | Vertikale Scan-Größe (maximal) | 335,664 mm | | | | |
| | Optimale Voreinstellung der | 1920x1080@60 Hz (HDM | I/DP) | | | |
| | Aunosung | 1920x1080@75 Hz (VGA | | | | |
| | Maximale Auflösung | 1920x1080@120 Hz (HDMI/DP) | | | | |
| Sonstiges | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | | | | |
| | Stromquelle | 100–240 V~, 50/60 Hz, 1,5 A | | | | |
| | Stromverbrauch | Typisch (Standardhelligkeit und Kontrast) 20 W | | | | |
| | | Max. (Helligkeit = 100, Ko | ≤ 61 W | | | |
| | | Standby-Modus | | ≤ 0,5 W | | |
| | | Normalbetrieb | 68,49 BTU/h (typ.) | | | |
| | Wärmachgaba | Ruhezustand (Standby-M | < 1,71 BTU/h | | | |
| | wanneabyabe | Aus-Modus | | < 0 BTU/h | | |
| | | Aus-Modus (Netzschalter) | | 0 BTU/h | | |
| Physikalische | Anschlusstyp | HDMI/D-SUB/DisplayPort | AUDIO IN/USB/Kop | fhörerausgang | | |
| Eigenschaften | Signal-Kabeltyp | Abnehmbar | | | | |
| | Tanananatur | Betrieb | 0°C~40°C | | | |
| | Temperatur | Nichtbetrieb | -25°C~55°C | | | |
| | I ftfaahtialeait | Betrieb | 10 %~85 % (nicht k | ondensierend) | | |
| Uniweit | | Nichtbetrieb | 5 %~93 % (nicht kondensierend) | | | |
| | 1186 - | Betrieb | 0 m~5000 m (0 ft~1 | 6404 ft) | | |
| | Hone | Nichtbetrieb | 0 m~12192 m (0 ft~40000 ft) | | | |



AOC Monitore Panel-Pixel-Fehler-Richtlinie

AOC strebt danach, Produkte von höchster Qualität zu liefern. Wir verwenden einige der fortschrittlichsten Fertigungsverfahren der Branche und unterziehen uns strengen Qualitätskontrollen. Pixel- oder Subpixel-Fehler auf den in den Monitoren verwendeten Monitor-Panels sind jedoch gelegentlich unvermeidbar.

Kein Hersteller kann garantieren, dass alle Panels frei von Pixelfehlern sind, jedoch garantiert AOC, dass jeder Monitor mit einer unakzeptablen Anzahl von Fehlern im Rahmen der Garantie repariert oder ersetzt wird. Diese Mitteilung erläutert die verschiedenen Arten von Pixelfehlern und definiert akzeptable Fehlergrenzen für jeden Typ. Um für eine Reparatur oder einen Austausch im Rahmen der Garantie in Frage zu kommen, muss die Anzahl der Pixelfehler auf einem Monitor-Panel diese akzeptablen Grenzwerte überschreiten. Beispielsweise dürfen nicht mehr als 0,0004 % der Subpixel eines Monitors defekt sein.

Darüber hinaus setzt AOC für bestimmte Arten oder Kombinationen von Pixelfehlern, die auffälliger sind als andere, noch höhere Qualitätsstandards. Diese Richtlinie gilt weltweit.



Pixel und Subpixel

Ein Pixel, auch Bildpunkt genannt, besteht aus drei Subpixeln in den Grundfarben Rot, Grün und Blau. Viele Pixel zusammen bilden ein Bild. Wenn alle Subpixel eines Pixels leuchten, erscheinen die drei farbigen Subpixel zusammen als ein einzelnes weißes Pixel. Wenn alle dunkel sind, erscheinen die drei farbigen Subpixel zusammen als ein einzelnes schwarzes Pixel. Andere Kombinationen aus beleuchteten und dunklen Subpixeln erscheinen als einzelne Pixel in anderen Farben.

Arten von Pixelfehlern

Pixel- und Subpixelfehler treten auf dem Bildschirm in unterschiedlicher Weise auf. Es gibt zwei Kategorien von Pixelfehlern und innerhalb jeder Kategorie mehrere Arten von Subpixelfehlern.

Helle Punktfehler

Helle Punktfehler erscheinen als Pixel oder Subpixel, die stets beleuchtet oder "eingeschaltet" sind. Das heißt, ein heller Punkt ist ein Subpixel, das auf dem Bildschirm hervortritt, wenn der Monitor ein dunkles Muster anzeigt. Es gibt folgende Arten von hellen Punktfehlern.



Ein beleuchtetes rotes, grünes oder blaues Subpixel.



Zwei benachbarte beleuchtete Subpixel:

- Rot + Blau = Lila
- Rot + Grün = Gelb

- Grün + Blau = Cyan (Hellblau)



Drei benachbarte leuchtende Subpixel (ein weißes Pixel).

Hinweis

Ein roter oder blauer heller Punkt muss mehr als 50 % heller als benachbarte Punkte sein, während ein grüner heller Punkt 30 % heller als benachbarte Punkte sein muss.

Schwarze Punktfehler

Schwarze Punktfehler erscheinen als Pixel oder Subpixel, die stets dunkel oder ,aus' sind. Das heißt, ein dunkler Punkt ist ein Subpixel, das auf dem Bildschirm auffällt, wenn der Monitor ein helles Muster anzeigt. Dies sind die Arten schwarzer Punktfehler.



Nähe von Pixelfehlern

Da Pixelfehler und Subpixelfehler desselben Typs, die nahe beieinander liegen, stärker auffallen können, legt AOC auch Toleranzen für die Nähe von Pixelfehlern fest.



Toleranzen für Pixelfehler

Um während der Garantiezeit für eine Reparatur oder einen Austausch aufgrund von Pixelfehlern in Frage zu kommen, muss ein Monitorpanel in einem AOC-Monitor Pixelfehler oder Subpixelfehler aufweisen, die die in der Webanleitung aufgeführten Toleranzen überschreiten.

| HELLE PUNKTFEHLER | AKZEPTABLEM NIVEAU |
|---|--------------------|
| 1 beleuchtetes Subpixel | 2 |
| 2 benachbarte beleuchtete Subpixel | 1 |
| 3 benachbarte beleuchtete Subpixel (ein weißes Pixel) | 0 |
| Abstand zwischen zwei hellen Punktfehlern* | >=15mm |
| Gesamtanzahl aller hellen Pixelfehler | 2 |
| SCHWARZE PUNKTEFEHLER | AKZEPTABLEM NIVEAU |
| 1 dunkles Subpixel | 5 oder weniger |
| 2 benachbarte dunkle Subpixel | 2 oder weniger |
| 3 benachbarte dunkle Subpixel | ≤1 |
| Abstand zwischen zwei schwarzen Punkterfehlern* | >=15mm |
| Gesamtanzahl aller schwarzen Punkterfehler | 5 oder weniger |
| GESAMTANZAHL DER PUNKTEFEHLER | AKZEPTABLES NIVEAU |
| Gesamtanzahl aller hellen oder schwarzen Punkterfehler | 5 oder weniger |

Hinweis

*: 1 oder 2 benachbarte Subpixelfehler = 1 Punktfehler.

Voreingestellte Anzeigemodi

| STANDARD | AUFLÖSUNG (±1 Hz) | HORIZONTALE FREQUENZ (kHz) | VERTIKALE FREQUENZ (Hz) |
|---------------|-------------------|-------------------------------|----------------------------|
| | 640x480@60Hz | 31.469 | 59.94 |
| VGA | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| | 640x480@75Hz | 37.500 | 75.000 |
| MAC-MODI VGA | 640x480@67Hz | 35.000 | 66.667 |
| IBM-MODUS | 720x400@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| | 800x600@56Hz | 35.156 | 56.25 |
| SVCA | 800x600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| SVGA | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| | 800x600@75Hz | 46.875 | 75.000 |
| MAC-MODI SVGA | 832x624@75Hz | 49.725 | 74.500 |
| | 1024x768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| XGA | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| | 1024x768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| SYCA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.020 |
| SAUA | 1280x1024@75Hz | 79.976 | 75.025 |
| WENC | 1280x720@60Hz | 44.772 | 59.855 |
| VVSAG | 1280x960@60Hz | 60.000 | 60.000 |
| WXGA+ | 1440x900@60Hz | 55.935 | 59.876 |
| WSXGA+ | 1680x1050@60Hz | 64.674 | 59.883 |
| | 1920x1080@60Hz | 67.500 | 60.000 |
| EUD | 1920x1080@75Hz | 83.923 | 74.998 |
| | 1920x1080@100Hz | 110.000 | 100.000 |
| | 1920x1080@120Hz | 137.284 | 120.003 |

Hinweis: Gemäß dem VESA-Standard kann es bei der Berechnung der Bildwiederholfrequenz (Feldfrequenz) verschiedener Betriebssysteme und Grafikkarten zu einer Abweichung von +/- 1 Hz kommen. Zur Verbesserung der Kompatibilität wurde die nominale Bildwiederholfrequenz dieses Produkts gerundet. Bitte entnehmen Sie die genauen Werte dem tatsächlichen Produkt.

Pinbelegungen



19-poliges Farbdisplay-Signalkabel

| Pin-Nr. | Signalname | Pin-Nr. | Signalname | Pin-Nr. | Signalname |
|---------|--------------------------|---------|----------------------------|---------|---------------------|
| 1. | TMDS-Daten 2+ | 9. | TMDS-Daten 0- | 17. | DDC/CEC-Masse |
| 2. | TMDS-Daten 2 Abschirmung | 10. | TMDS-Takt + | 18. | +5V Stromversorgung |
| 3. | TMDS-Daten 2- | 11. | TMDS-Takt Abschirmung | 19. | Hot-Plug-Erkennung |
| 4. | TMDS-Daten 1+ | 12. | TMDS-Takt- | | |
| 5. | TMDS-Daten 1 Abschirmung | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS-Daten 1- | 14. | Reserviert (N.C. am Gerät) | | |
| 7. | TMDS-Daten 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | TMDS-Daten 0 Abschirmung | 16. | SDA | | |



20-poliges Farb-Display-Signalkabel

| Pin-Nr. | Signalname | Pin-Nr. | Signalname |
|---------|---------------|---------|--------------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | GND |
| 2 | GND | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | GND | 15 | AUX_CH(p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | GND |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH(n) |
| 8 | GND | 18 | Hot-Plug-Erkennung |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | Rückführung DP_PWR |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-Funktion

Dieser Monitor ist gemäß dem VESA DDC STANDARD mit VESA DDC2B-Fähigkeiten ausgestattet. Dadurch kann der Monitor dem Host-System seine Identität mitteilen und, abhängig vom verwendeten DDC-Level, zusätzliche Informationen zu seinen Anzeigeeigenschaften übermitteln.

DDC2B ist ein bidirektionaler Datenkanal, der auf dem I2C-Protokoll basiert. Der Host kann über den DDC2B-Kanal EDID-Informationen anfordern.



HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE