

ПОСІБНИК КОРИСТУВАЧА



24E4CV
MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved

Version: A00

AOC

Безпека.....	1
Національні конвенції.....	1
Живлення.....	2
Встановлення.....	3
Очищення.....	4
Інше.....	5
Налаштування	6
Комплектація.....	6
Установка підставки та основи	7
Регулювання кута огляду.....	9
Підключення монітора.....	10
Настінне кріплення.....	11
Функція Adaptive-Sync.....	12
Налаштування	13
Гарячі клавіші.....	13
Налаштування OSD.....	15
Ігрові налаштування.....	16
Попередньо встановлений режим.....	18
Зображення	19
Вхід.....	21
Налаштування.....	22
Вимкнено / Увімкнено.....	22
Аудіо	23
Налаштування OSD	24
Інформація.....	25
Світлодіодний індикатор	26
Усунення несправностей	27
Технічні характеристики	28
Загальні технічні характеристики	28
Політика щодо дефектів пікселів панелей моніторів AOC	29
Попередньо встановлені режими відображення	32
Призначення контактів.....	33
Підключи і працюй.....	34

Безпека

Національні конвенції

Наступні підрозділи описують національні конвенції, застосовані в цьому документі.

Примітки, застереження та попередження

Протягом цього посібника блоки тексту можуть супроводжуватися піктограмою та бути надруковані жирним або курсивом. Ці блоки є примітками, застереженнями та попередженнями і використовуються наступним чином:



ПРИМІТКА: ПРИМІТКА вказує на важливу інформацію, яка допомагає ефективніше використовувати вашу комп'ютерну систему.



ЗАСТЕРЕЖЕННЯ: ЗАСТЕРЕЖЕННЯ вказує на можливу шкоду апаратному забезпеченню або втрату даних і пояснює, як уникнути проблеми.



ПОПЕРЕДЖЕННЯ: ПОПЕРЕДЖЕННЯ вказує на потенційну небезпеку для здоров'я і пояснює, як уникнути проблеми. Деякі попередження можуть з'являтися в альтернативних форматах і не супроводжуватися піктограмою. У таких випадках конкретне оформлення попередження регламентується нормативними органами.

Живлення



Монітор слід експлуатувати лише від типу джерела живлення, зазначеного на етикетці. Якщо ви не впевнені у типі електроживлення у вашому помешканні, зверніться до дилера або місцевої енергетичної компанії.



Монітор оснащено трьохконтактною заземленою вилкою з третім (заземлювальним) контактом. Ця вилка призначена виключно для підключення до заземленої електричної розетки з метою безпеки. Якщо ваша розетка не призначена для трьохпровідної вилки, зверніться до електрика для встановлення правильної розетки або використовуйте адаптер для безпечного заземлення пристрою. Не порушуйте призначення захисного заземлення вилки.



Відключайте пристрій від мережі під час грози або якщо він не буде використовуватися тривалий час. Це захистить монітор від пошкоджень через перенапруги.



Не перевантажуйте подовжувачі та розгалужувачі. Перевантаження може призвести до пожежі або ураження електричним струмом.



Для забезпечення належної роботи використовуйте монітор лише з комп'ютерами, сертифікованими UL, які мають відповідно налаштовані розетки з позначенням 100-240 В змінного струму, мінімум 5 А.



Настінна розетка має бути встановлена поруч із обладнанням і бути легко доступною.

Встановлення

! Не розміщуйте монітор на нестійкому візку, підставці, штативі, кронштейні або столі. Якщо монітор впаде, це може спричинити травми та серйозні пошкодження пристрою. Використовуйте лише візок, підставку, штатив, кронштейн або стіл, рекомендовані виробником або що постачаються з цим продуктом. Дотримуйтесь інструкцій виробника. Дотримуйтесь інструкцій під час встановлення виробу та використовуйте монтажні аксесуари, рекомендовані виробником. Комбінацію виробу та візка слід переміщувати обережно.

! Ніколи не вставляйте жодних предметів у проріз корпусу монітора. Це може пошкодити електричні компоненти, що призведе до пожежі або ураження електричним струмом. Ніколи не проливайте рідини на монітор.

! Не кладіть передню частину виробу на підлогу.

! Якщо ви монтуєте монітор на стіну або полицю, використовуйте монтажний комплект, затверджений виробником, та дотримуйтесь інструкцій комплекту.

! Залиште деякий простір навколо монітора, як показано нижче. Інакше циркуляція повітря може бути недостатньою, що призведе до перегріву, пожежі або пошкодження монітора.

! Щоб уникнути потенційних пошкоджень, наприклад відшарування панелі від рамки, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більш ніж на -5 градусів. Якщо максимально допустимий кут нахилу вниз -5 градусів буде перевищено, пошкодження монітора не покриватиметься гарантією.

Нижче наведено рекомендовані зони вентиляції навколо монітора при його встановленні на стіні або на підставці:

Встановлено з підставкою



Очищення

 Регулярно очищуйте корпус вологою, м'якою тканиною.

 Під час очищення використовуйте м'яку бавовняну або мікрофіброву тканину. Тканина має бути вологою та майже сухою, не допускайте потрапляння рідини всередину корпусу.



 Будь ласка, від'єднайте шнур живлення перед очищенням виробу.

Інше



Якщо виріб видає дивний запах, звук або дим, НЕГАЙНО від'єднайте вилку живлення та зверніться до Сервісного центру.



Переконайтеся, що вентиляційні отвори не заблоковані столом або шторою.



Не піддавайте РК-монітор сильним вібраціям або ударам під час роботи.



Не стукайте та не кидайте монітор під час роботи або транспортування.



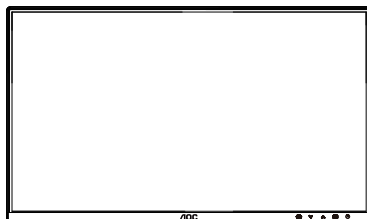
Шнури живлення повинні мати сертифікат безпеки. Для Німеччини слід використовувати H03VV-F, 3G, 0,75 мм² або кращий. Для інших країн слід використовувати відповідні типи шнурів.



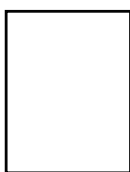
Надмірний рівень звуку від навушників може спричинити втрату слуху. Регулювання еквалайзера до максимального рівня збільшує вихідну напругу навушників і, відповідно, рівень звукового тиску.

Налаштування

Комплектація



Monitor



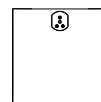
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort
Cable



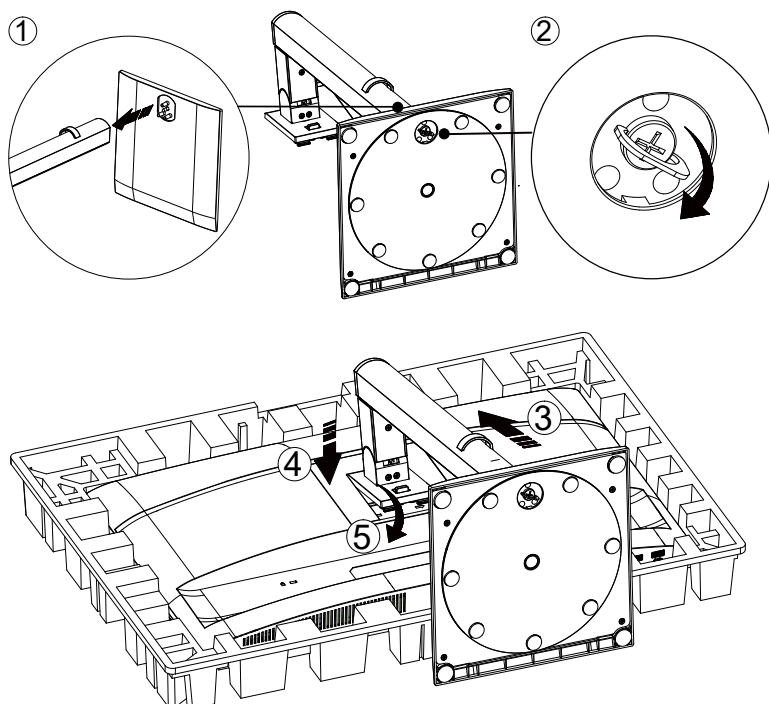
USB C-C
Cable

***** Не всі сигнальні кабелі постачаються для всіх країн і регіонів. Будь ласка, зверніться до місцевого дилера або офісу АОС для підтвердження.

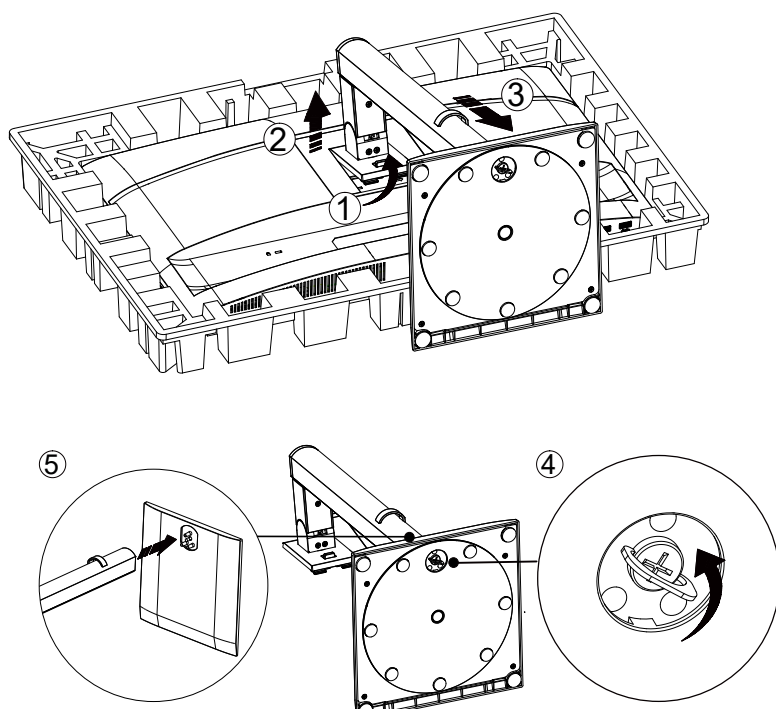
Установка підставки та основи

Будь ласка, встановлюйте або знімайте основу, дотримуючись наведених нижче кроків.

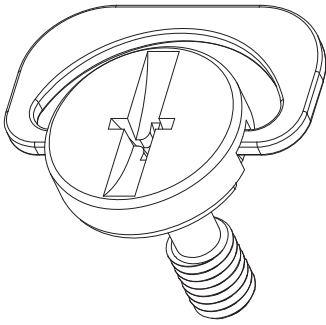
Встановлення:



Зняття:



Специфікація гвинта для основи: M6*13 мм (ефективна різьба 5,5 мм)



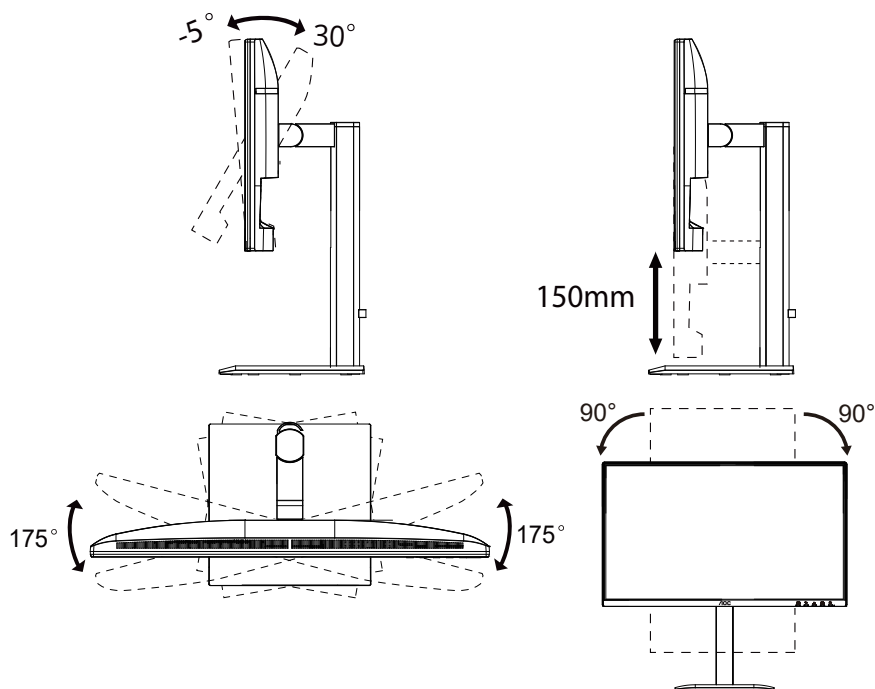
ПРИМІТКА: Конструкція дисплея може відрізнятися від зображеної.

Регулювання кута огляду

Для досягнення найкращого візуального досвіду рекомендується, щоб користувач міг бачити своє обличчя повністю на екрані, а потім налаштувати кут монітора відповідно до особистих уподобань.

Тримайте підставку, щоб монітор не перекинувся під час зміни кута.

Ви можете регулювати монітор наступним чином:



ПРИМІТКА:

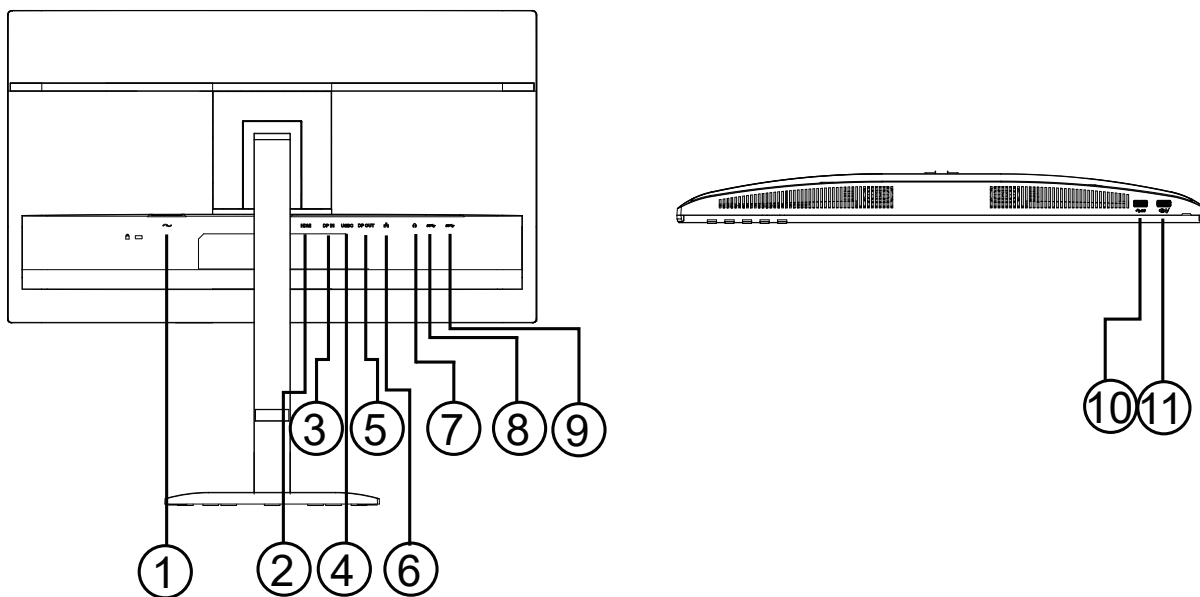
Не торкайтеся LCD-екрана під час зміни кута. Дотик до РК-екрану може спричинити пошкодження.

⚠ ПОПЕРЕДЖЕННЯ

- Щоб уникнути потенційного пошкодження екрану, такого як відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більш ніж на -5 градусів.
- Не натискайте на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайтеся лише за рамку.

Підключення монітора

Підключення кабелів на задній панелі монітора та комп'ютера:



1. Живлення
2. HDMI
3. Вхід DisplayPort
4. USB C
5. Вихід DisplayPort
6. RJ45
7. Навушники
8. USB3.2 Gen1
9. USB3.2 Gen1
10. USB3.2 Gen1
11. USB3.2 Gen1 downstream + заряджання

Підключення до ПК

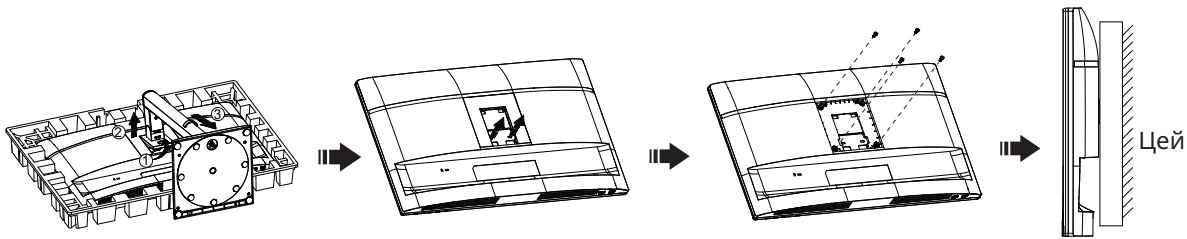
1. Надійно підключіть кабель живлення до задньої панелі дисплея.
2. Вимкніть комп'ютер і від'єднайте кабель живлення.
3. Підключіть кабель сигналу дисплея до відеороз'єму на задній панелі комп'ютера.
4. Підключіть мережевий шнур комп'ютера та дисплея до найближчої електричної розетки.
5. Увімкніть комп'ютер і дисплей.

Якщо монітор відображає зображення, установка завершена. Якщо зображення не відображається, будь ласка, зверніться до розділу Усунення несправностей.

Щоб захистити обладнання, завжди вимикайте ПК та ПК-монітор перед підключенням.

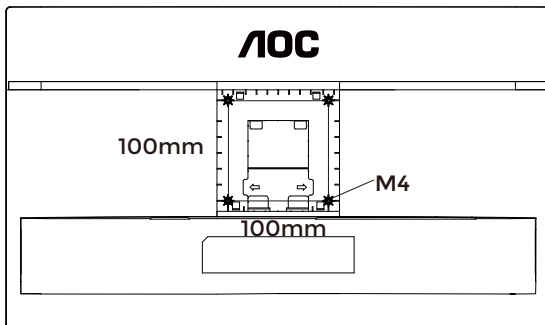
Настінне кріплення

Підготовка до встановлення додаткового настінного кронштейна.

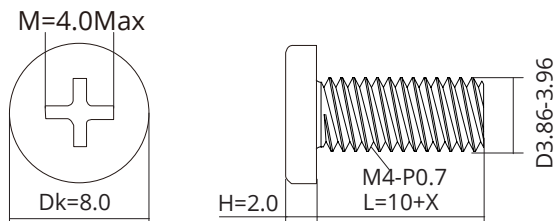


монітор можна прикріпити до настінного кронштейна, який купується окремо. Відключіть живлення перед виконанням цієї процедури. Виконайте наступні кроки:

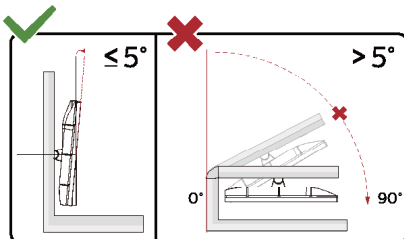
1. Зніміть підставку.
2. Дотримуйтесь інструкцій виробника для складання настінного кронштейна.
3. Розмістіть настінний кронштейн на задній панелі монітора. Вирівняйте отвори кронштейна з отворами на задній панелі монітора.
4. Вставте 4 гвинти в отвори та затягніть їх.
5. Повторно підключіть кабелі. Зверніться до посібника користувача, що постачається з додатковим настінним кронштейном, для інструкцій щодо його кріплення до стіни.



Специфікація гвинтів для настінного кріплення: M4*(10+X) мм, (X = товщина настінного кронштейна)



ПРИМІТКА: Отвори для кріплення VESA доступні не для всіх моделей, будь ласка, уточнюйте у дилера або офіційного представника АОС. Завжди звертайтеся до виробника для встановлення на стіну.



* Дизайн дисплея може відрізнятися від зображеного.

ПОПЕРЕДЖЕННЯ:

1. Щоб уникнути потенційного пошкодження екрану, такого як відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилється вниз більш ніж на -5 градусів.
2. Не натискайте на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайтеся лише за рамку.

Функція Adaptive-Sync

1. Функція Adaptive-Sync працює з DisplayPort/HDMI.
2. Сумісні графічні карти: рекомендований список наведено нижче, також його можна перевірити на сайті www.AMD.com.

Графічні карти

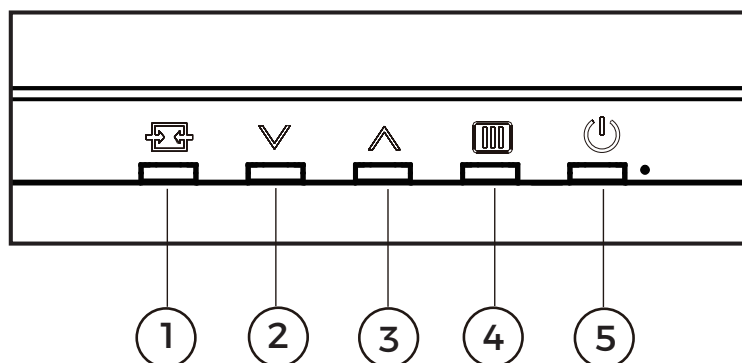
- Серія Radeon™ RX Vega
- Серія Radeon™ RX 500
- Серія Radeon™ RX 400
- Серія Radeon™ R9/R7 300 (крім R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серія Radeon™ R9 Nano
- Серія Radeon™ R9 Fury
- Серія Radeon™ R9/R7 200 (крім R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Налаштування

Гарячі клавіші



1	Джерело/Вихід
2	Попередньо встановлений режим/V
3	Яскравість/∧
4	Меню/Підтвердити
5	Живлення

Меню/Підтвердити

Натисніть, щоб відобразити OSD або підтвердити вибір.

Живлення

Натисніть кнопку живлення, щоб увімкнути монітор.

Попередньо встановлений режим/V

Коли OSD відсутнє, натисніть клавішу "V", щоб відкрити функцію Попередньо встановлений режим, потім натисніть клавішу "V" або "∧" для вибору Попередньо встановленого режиму.

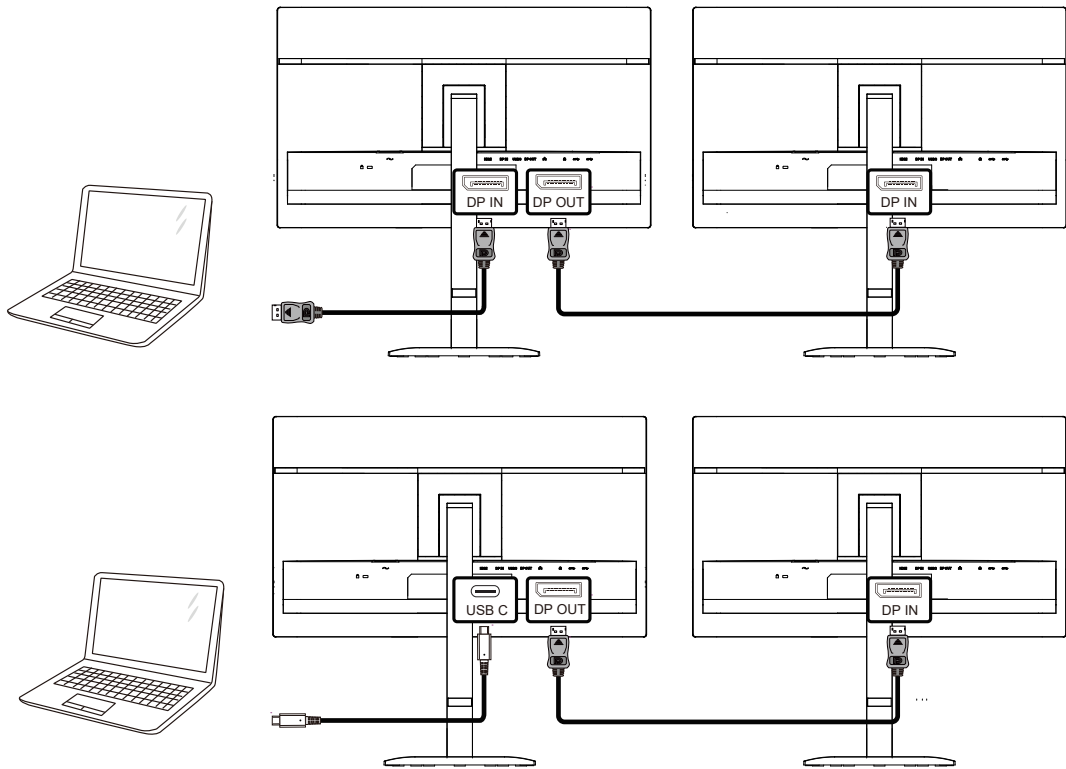
Яскравість/∧

Коли OSD відсутнє, натисніть клавішу "∧", щоб відкрити функцію Яскравість, потім натисніть клавішу "∧" або "V" для регулювання яскравості.

Джерело/Вихід

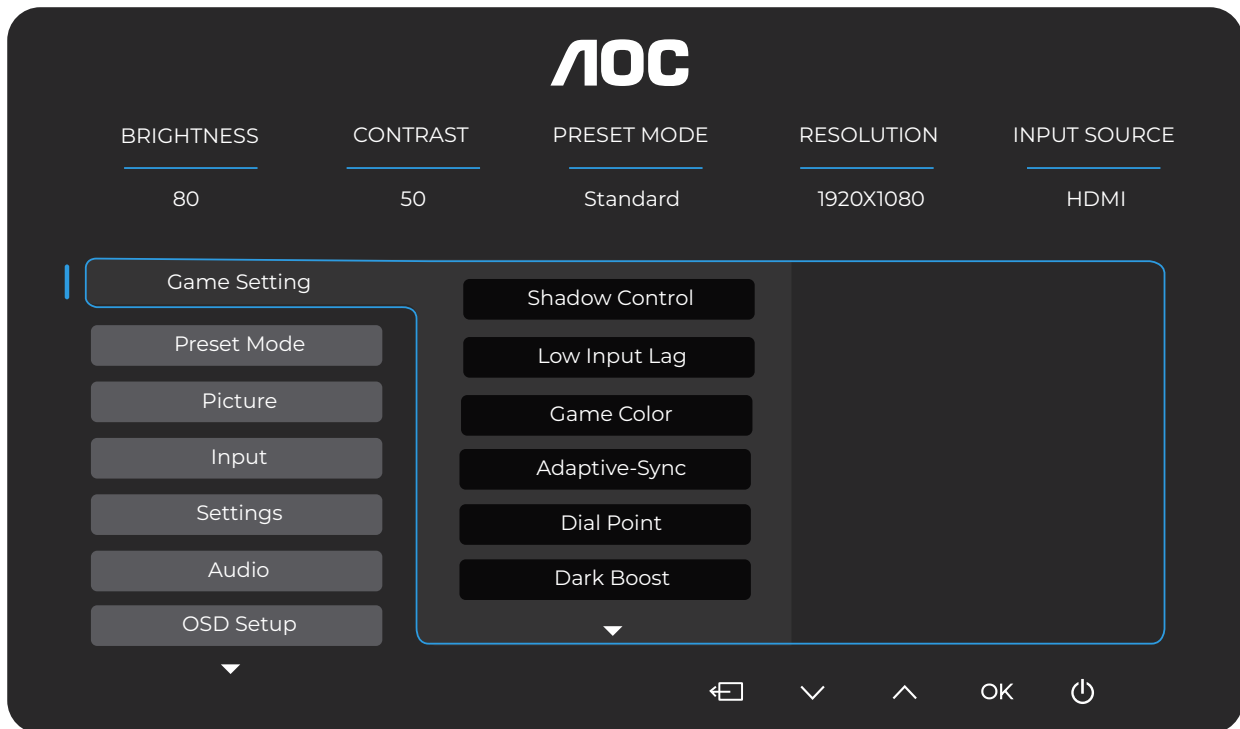
Коли OSD закрито, натискання кнопки Source/Exit активує функцію швидкого вибору джерела. Коли меню OSD активне, ця кнопка виконує функцію виходу (для виходу з меню OSD).

Daisy chain



Налаштування OSD

Основні та прості інструкції щодо керування кнопками.



- 1). Натисніть  кнопку MENU для активації вікна OSD.
- 2). Натисніть  або  для навігації між функціями. Коли потрібна функція виділена, натисніть  кнопку MENU / OK для її активації, натисніть  або  для навігації підменю функцій. Коли потрібна функція підменю виділена, натисніть  кнопку MENU / OK для її активації.
- 3). Натисніть  або  щоб змінити налаштування вибраної функції. Натисніть  /  щоб вийти. Якщо ви бажаєте налаштувати іншу функцію, повторіть кроки 2–3.
- 4). Функція блокування OSD: щоб заблокувати OSD, натисніть і утримуйте  кнопку MENU, поки монітор вимкнений, а потім натисніть  кнопку живлення, щоб увімкнути монітор. Щоб розблокувати OSD — натисніть і утримуйте  кнопку MENU, поки монітор вимкнений, а потім натисніть  кнопку живлення, щоб увімкнути монітор.

Примітки:

- 1). Якщо пристрій має лише один вхідний сигнал, пункт «Вибір входу» недоступний для налаштування.
- 2). Якщо роздільна здатність вхідного сигналу є рідною або Adaptive-Sync, пункт «Співвідношення зображення» недійсний.

Ігрові налаштування



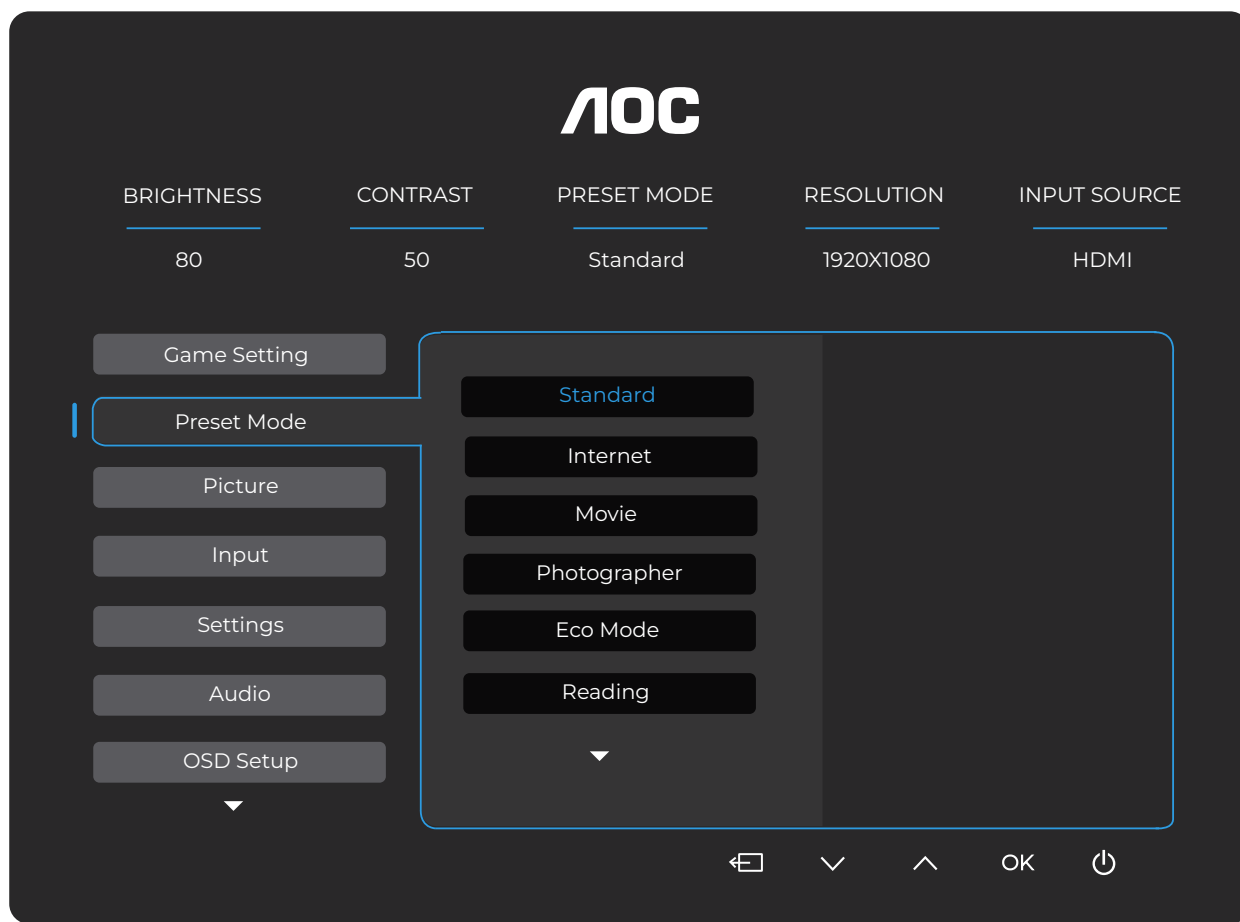
Керування тінню	0 ~ 20	Керування тінню за замовчуванням встановлено на 0; користувач може регулювати значення від 0 до 20 для покращення чіткості зображення. Якщо зображення занадто темне для чіткого розпізнавання деталей, відрегулюйте значення від 0 до 20 для покращення чіткості.
Низька затримка введення	Вимкнено / Увімкнено	Вимкніть буфер кадрів для зменшення затримки введення.
Колір гри	0 ~ 20	Колір гри забезпечує 0-20 рівнів регулювання насиченості для отримання кращого зображення.
Adaptive-Sync	Вимкнено / Увімкнено	Вимкнути або увімкнути Adaptive-Sync. ПОПЕРЕДЖЕННЯ: Коли функція Adaptive-Sync увімкнена, у деяких ігрових середовищах може спостерігатися мерехтіння.
DialPoint	Вимкнено / Увімкнено / Динамічний	Функція «Dial Point» розміщує індикатор прицілювання в центрі екрана, що допомагає геймерам точніше та акуратніше грати у шутери від першої особи (FPS).
Dark Boost	Вимкнено / Рівень 1 / Рівень 2 / Рівень 3	Покращує деталізацію екрану у темних або яскравих ділянках, регулюючи яскравість у світлих зонах та запобігаючи перенасиченню.
MBR	0 ~ 20	MBR (Зменшення розмиття руху) забезпечує 0-20 рівнів регулювання для зменшення розмиття руху. ПРИМІТКА: 1. Функція MBR може бути відрегульована лише за умови вимкнення Adaptive-Sync та частоти оновлення ≥ 75 Гц. 2. Яскравість екрану зменшується зі збільшенням значення регулювання.
Синхронізація MBR	Вимкнено / Увімкнено	Вимкнути або увімкнути синхронізацію MBR (видалення розмиття руху). ПРИМІТКА: Функцію синхронізації MBR можна налаштувати, коли Adaptive-Sync увімкнено, а вхідний сигнал має змінну частоту.

Овердрайв	Вимкнено / Слабкий / Середній / Сильний / Підсилення	Налаштуйте час відгуку. ПРИМІТКА: 1. Якщо користувач встановить Овердрайв на «Сильний», зображення на екрані може бути розмитим. Користувачі можуть налаштовувати рівень Овердрайву або вимикати його відповідно до своїх уподобань. 2. Функція «Підсилення» є опціональною, коли Adaptive-Sync вимкнено, а частота оновлення ≥ 75 Гц. 3. Яскравість екрану зменшиться при увімкненні функції «Підсилення».
-----------	--	--

ПРИМІТКА:

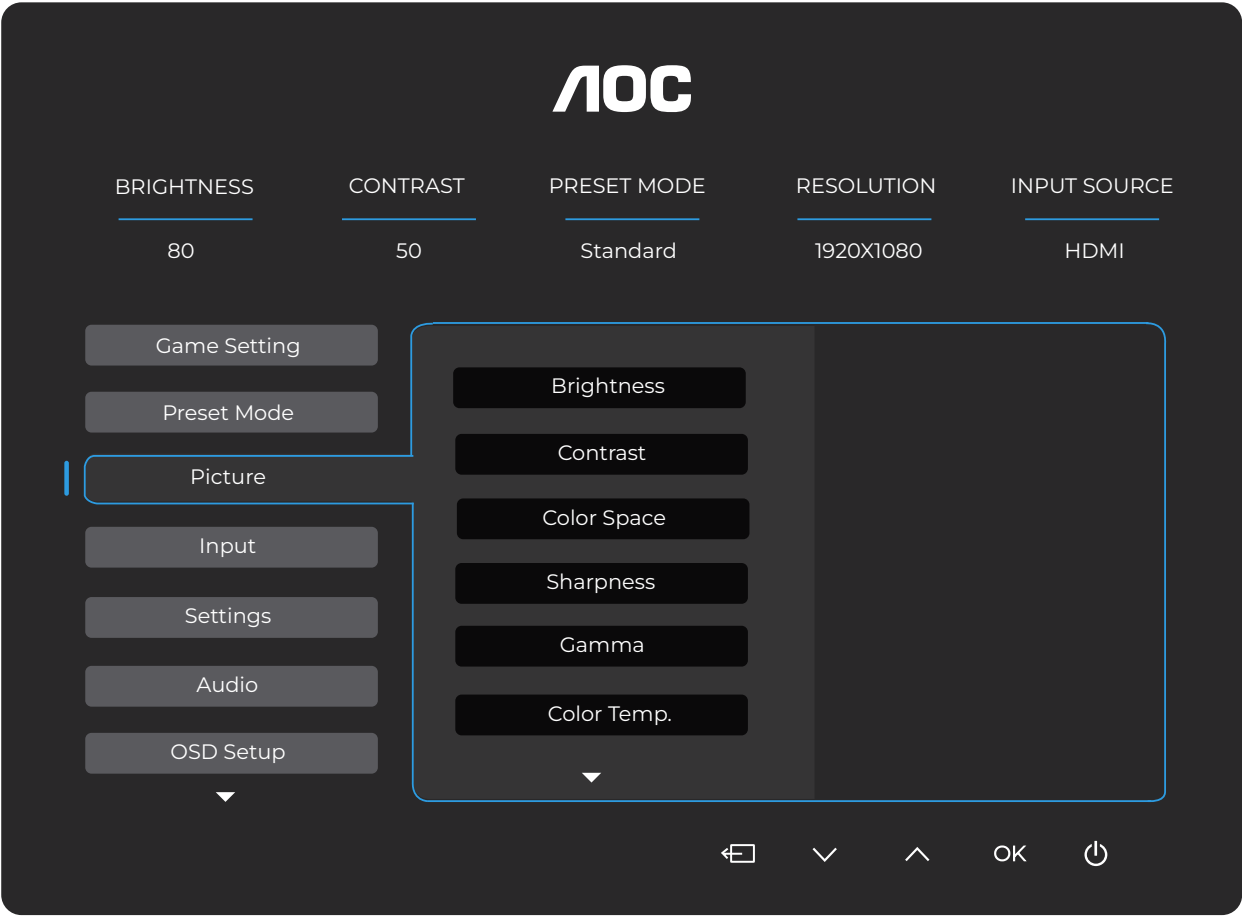
Коли у "Picture (зображення)" "Color Space(Пробілу кольору)" встановлено на "sRGB", в опціях "Shadow Control (Упр.тітню)", "Game Color (Ігровий колір)", "MBR", "MBR Sync", "Dark Boost" і "Overdrive (розгін)" елементи на кшталт "Extreme (Екстремальний)" неможливо вибрати або регулювати.

Попередньо встановлений режим



Стандарт	Покращення читабельності для відповідних веб- та мобільних ігор.
Інтернет	Інтернет-режим.
Кіно	Кінорежим.
Фотограф	Режим фотографа.
Еко-режим	Еко-режим
Читання	Режим читання.
Ефект HDR – Зображення	Встановіть ефект HDR відповідно до ваших вимог використання.
Ефект HDR – Кіно	
Ефект HDR – Гра	
Спорт	Спортивний режим.
FPS	Для гри у FPS (шутери від першої особи). Покращує рівень чорного у темній темі.
RTS	Для гри у RTS (стратегії в реальному часі). Покращує якість зображення.
Гонки	Для гри у гонки, забезпечує найшвидший час відгуку та високу насиченість кольорів.
Скинути колір	Скинути колір до значень за замовчуванням.

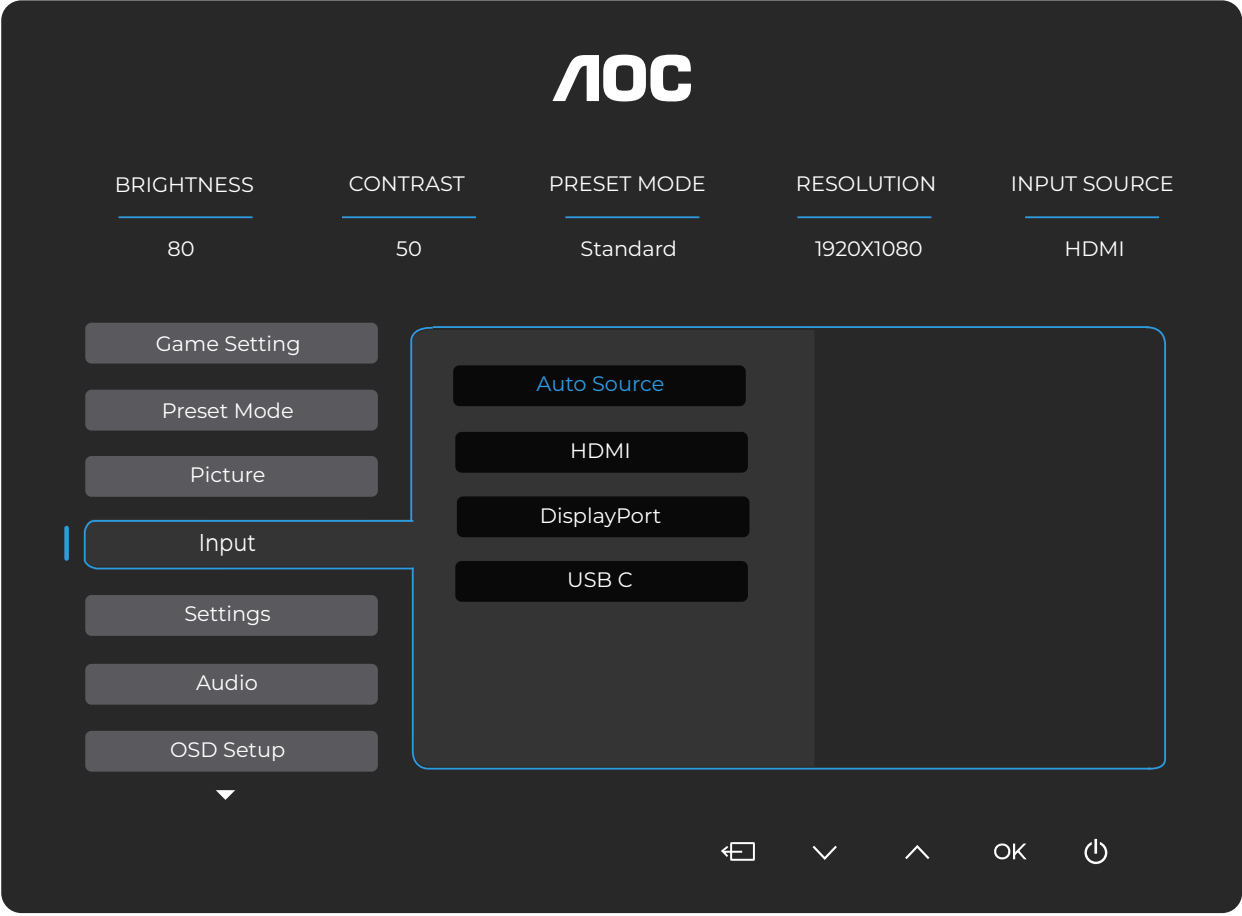
Зображення



Яскравість	0-100	Регулювання підсвічування.
Контрастність	0-100	Контрастність із цифрового регістра.
Колірний простір	Рідна панель	Панель стандартного колірного простору.
	sRGB	Колірний простір sRGB.
Різкість	0-100	Регулювання різкості.
Гама	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Регулювання гами.
Колірна температура	Рідна	Відновлення рідної колірної температури з EEPROM.
	5000K	Відновлення колірної температури 5000K з EEPROM.
	6500K	Відновлення колірної температури 6500K з EEPROM.
	7500K	Відновлення колірної температури 7500K з EEPROM.
	8200K	Відновлення колірної температури 8200K з EEPROM.
	9300K	Відновлення колірної температури 9300K з EEPROM.
	11500K	Відновлення колірної температури 11500K з EEPROM.
	Користувачьке визначення	Відновлення колірної температури з EEPROM.
Червоний	0-100	Підсилення червоного з цифрового регістра.

Зелений	0-100	Підсилення зеленого з цифрового регістра.
Синій	0-100	Підсилення синього з цифрового регістра.
DCR	Вимкнено	Вимкнути динамічне співвідношення контрастності.
	Увімкнено	Увімкнути динамічне співвідношення контрастності.
Clear Vision	Вимкнено / Слабкий / Середній / Сильний	Функція застосування різкості на весь екран.
Співвідношення зображення	Повний / Аспект / 1:1	Виберіть співвідношення зображення для відображення.

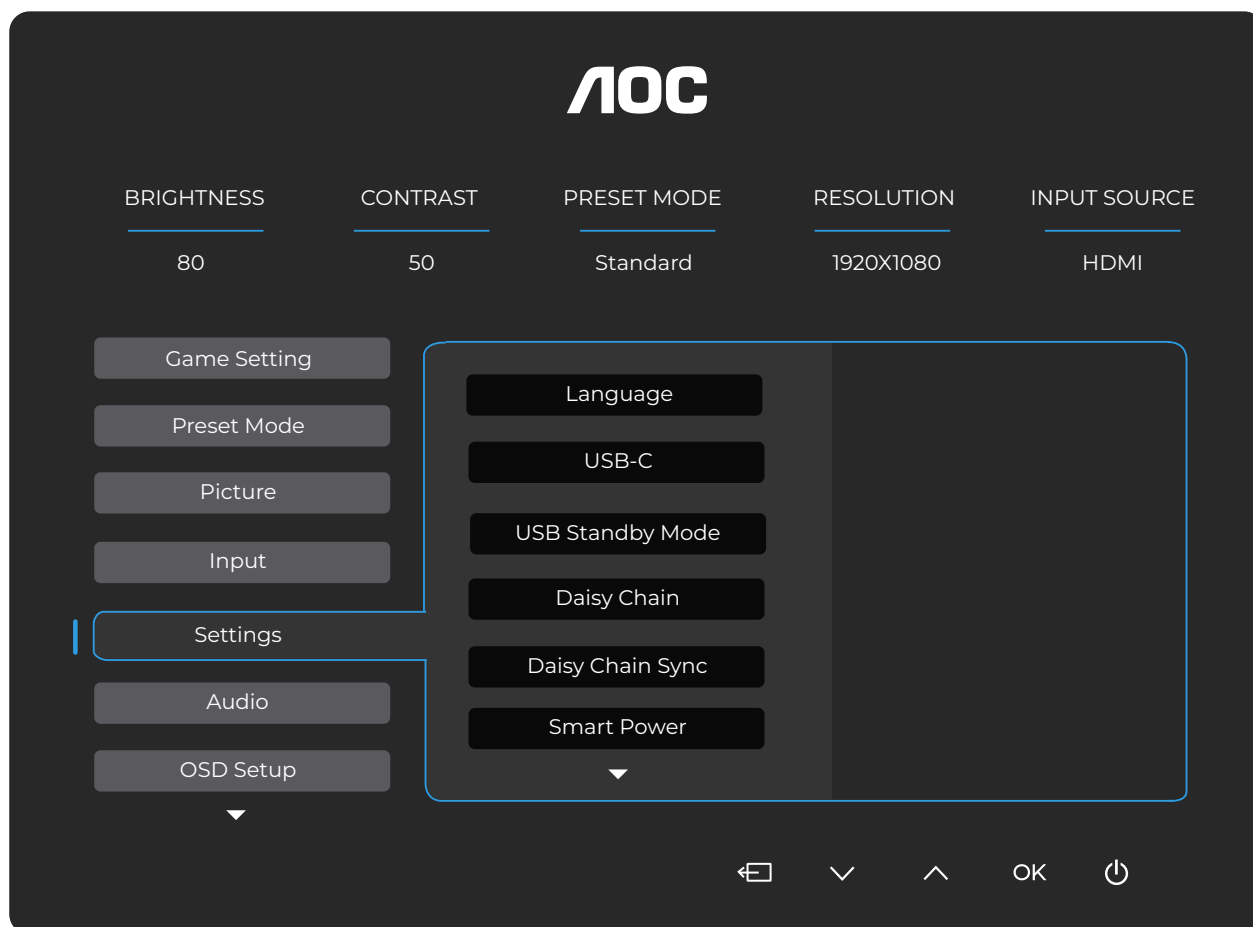
Вхід



Автоматичне джерело	Автоматично вибирати джерело вхідного сигналу.
HDMI	Виберіть джерело вхідного сигналу.
DisplayPort	
USB C	

ПРИМІТКА:
Рекомендується залишати ввімкненим автоматичний вибір джерела.

Налаштування



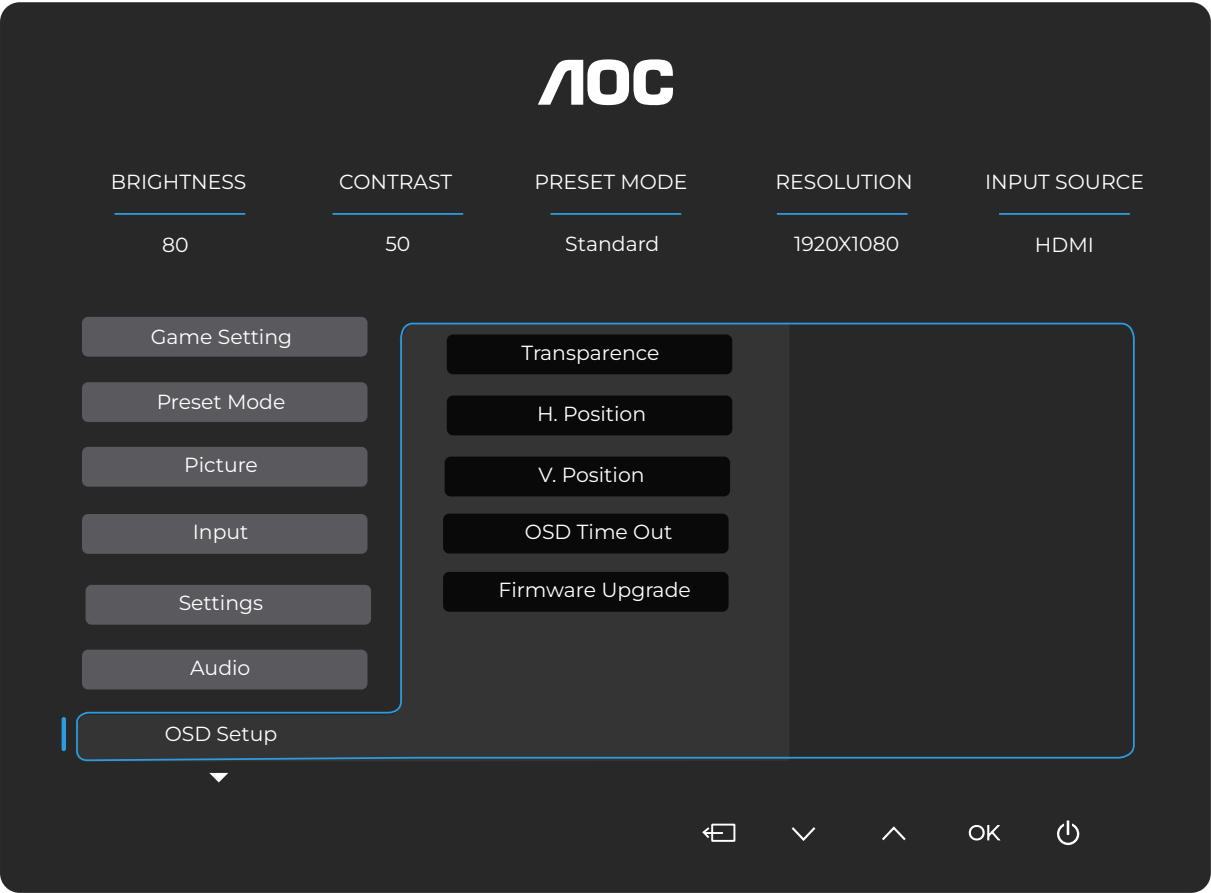
Мова		Виберіть мову OSD.
Нагадування про перерву	Вимкнено / Увімкнено	Нагадування про перерву, якщо користувач працює безперервно понад 1 годину.
USB-C	Висока швидкість передачі даних / Висока роздільна здатність	Встановіть пріоритет передачі даних через USB або пріоритет роздільної здатності.
Режим очікування USB	Вимкнено / Увімкнено	Увімкнути / вимкнути режим очікування USB.
Daisy Chain	Вимкнено / Розширено / Клонування	
Синхронізація послідовного з'єднання	Відсутність синхронізації / Синхронізація OSD / Синхронізація при низькому освітленні / Синхронізація при середньому освітленні / Синхронізація при високому освітленні	
Інтелектуальне живлення	Вимкнено / Увімкнено	Увімкнути / вимкнути інтелектуальне живлення.
Нагадування про перерву	Вимкнено / Увімкнено	Нагадування про перерву, якщо користувач працює безперервно понад 1 годину.
Таймер вимкнення (год)	0-24	Виберіть час вимкнення DC.
DDC/CI	Hi / Так	Увімкнути / вимкнути підтримку DDC/CI.
Повідомлення про роздільну здатність	Вимкнено / Увімкнено	Увімкнути / вимкнути повідомлення про роздільну здатність.
Скидання	Hi / Так / ENERGY STAR®	Скинути меню до стандартних налаштувань.

Аудіо



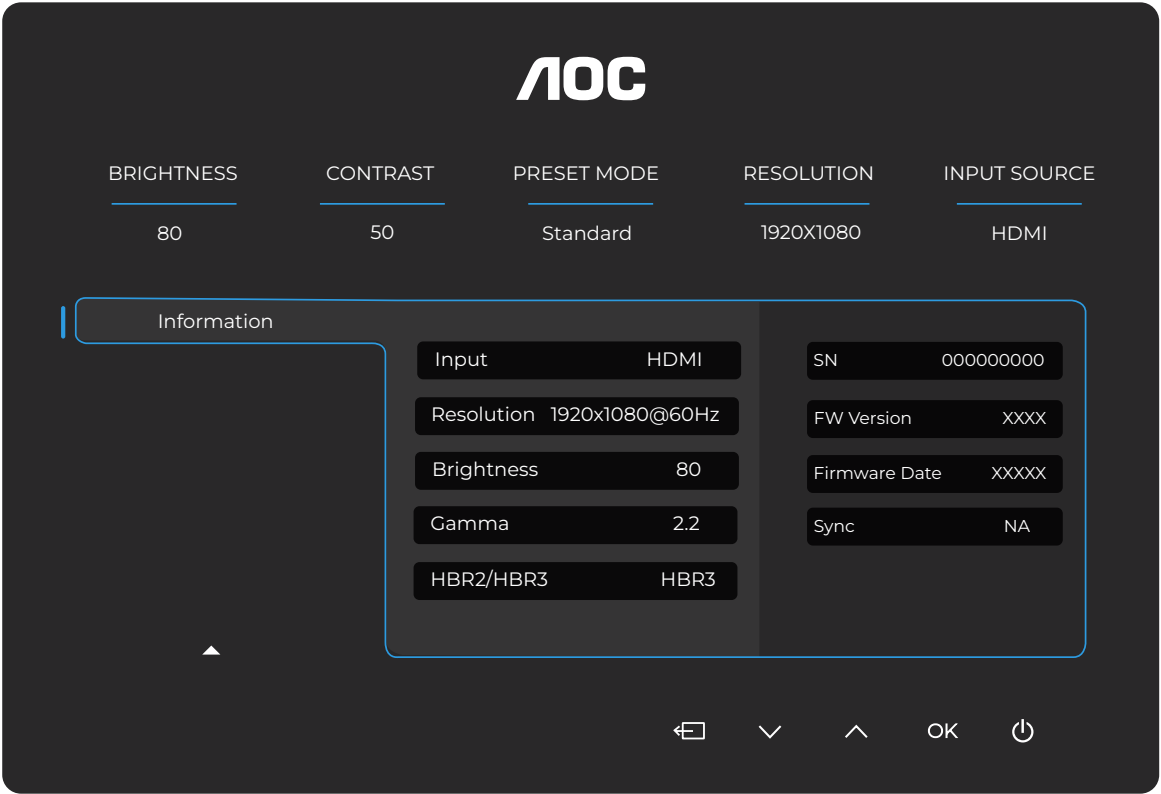
Гучність	0-100	Регулювання гучності.
Вимкнення звуку	Вимкнено / Увімкнено	Вимкнути звук.

Налаштування OSD



Прозорість	0-100	Регулювати прозорість OSD.
Горизонтальна позиція	0-100	Регулювати горизонтальне положення OSD.
Вертикальна позиція	0-100	Регулювати вертикальне положення OSD.
Тайм-аут	5-120	Регулювати час очікування OSD.
Оновлення прошивки	Hi / Так	Оновити прошивку через USB.

Інформація



Світлодіодний індикатор

Статус	Колір світлодіода
Режим повної потужності	Білий
Режим активного вимкнення	Помаранчевий

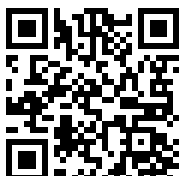
Усунення несправностей

Проблема та запитання	Можливі рішення
Світлодіод живлення не увімкнено	Переконайтеся, що кнопка живлення увімкнена, а мережевий кабель правильно підключено до заземленої електричної розетки та монітора.
Відсутнє зображення на екрані	• Чи правильно підключено мережевий кабель? Перевірте підключення мережевого кабелю та джерело живлення. • Чи правильно підключено відеокабель? (Підключено за допомогою HDMI-кабелю) Перевірте підключення HDMI-кабелю. (Підключено за допомогою DisplayPort-кабелю) Перевірте підключення DisplayPort-кабелю. * Вхід HDMI/DisplayPort недоступний у кожній моделі. • Якщо живлення увімкнено, перезавантажте комп'ютер, щоб побачити початковий екран (екран входу). Якщо з'являється початковий екран (екран входу), завантажте комп'ютер у відповідному режимі (безпечний режим для Windows 7/8/10), а потім змініть частоту відеокарти. (Див. розділ «Встановлення оптимальної роздільної здатності».) Якщо початковий екран (екран входу) не з'являється, зверніться до Сервісного центру або вашого дилера. • Ви бачите «Вхід не підтримується» на екрані? Це повідомлення з'являється, коли сигнал від відеокарти перевищує максимальну роздільну здатність і частоту, які монітор може коректно обробити. Відрегулюйте максимальну роздільну здатність і частоту, які монітор може коректно обробити. • Переконайтеся, що встановлено драйвери монітора AOC.
Зображення нечітке та має ефект тіней (ghosting).	Відрегулюйте контрастність і яскравість. Натисніть гарячу клавішу (AUTO) для автоматичного налаштування. Переконайтеся, що ви не використовуєте подовжувач або перемикач. Рекомендуємо підключати монітор безпосередньо до вихідного роз'єму відеокарти на задній панелі.
Зображення стрибає, мерехтить або на екрані з'являється хвилеподібний малюнок	Перемістіть електричні пристрої, які можуть спричиняти електричні перешкоди, якомога далі від монітора. Використовуйте максимальну частоту оновлення, яку підтримує ваш монітор при обраній роздільній здатності.
Монітор застряг у режимі активного вимкнення	Вимикач живлення комп'ютера має бути у положенні УВІМКНЕНО. Відеокарта комп'ютера має бути щільно встановлена у відповідний слот. Переконайтеся, що відеокабель монітора правильно підключений до комп'ютера. Перевірте відеокабель монітора та переконайтеся, що жоден контакт не зігнутий. Переконайтеся, що комп'ютер працює, натиснувши клавішу CAPS LOCK на клавіатурі та спостерігаючи за індикатором CAPS LOCK. Індикатор має увімкнутися або вимкнутися після натискання клавіші CAPS LOCK.
Відсутній один із основних кольорів (ЧЕРВОНИЙ, ЗЕЛЕНИЙ або СИНІЙ)	Перевірте відеокабель монітора та переконайтеся, що жоден контакт не пошкоджений. Переконайтеся, що відеокабель монітора правильно підключений до комп'ютера.
Зображення на екрані не центроване або неправильно масштабоване	Відрегулюйте горизонтальне (H-Position) та вертикальне (V-Position) положення або натисніть гарячу клавішу (AUTO).
Зображення має дефекти кольору (білий колір не виглядає білим)	Відрегулюйте колір RGB або виберіть бажану колірну температуру.
Горизонтальні або вертикальні перешкоди на екрані	Використовуйте режим вимкнення Windows 7/8/10/11 для регулювання CLOCK та FOCUS. Натисніть гарячу клавішу (AUTO) для автоматичного налаштування.
Регулювання та обслуговування	Будь ласка, зверніться до інформації з регулювання та обслуговування, що міститься в посібнику на CD або на сайті www.aoc.com (щоб знайти модель, придбану у вашій країні, та інформацію з регулювання й обслуговування на сторінці підтримки).

Технічні характеристики

Загальні технічні характеристики

Панель	Назва моделі	24E4CV	
	Система керування	TFT кольоровий ЖК-дисплей	
	Розмір видимого зображення	60,5 см по діагоналі	
	Крок пікселя	0,2745 мм (Г) x 0,2745 мм (В)	
	Кольори дисплея	16,7 млн кольорів	
Інше	Горизонтальний діапазон сканування	30–85 кГц (VGA) 30–140 кГц (HDMI/DisplayPort)	
	Максимальний розмір горизонтального сканування	527,04 мм	
	Вертикальний діапазон сканування	48–75 Гц (VGA) 48–120 Гц (HDMI/DisplayPort)	
	Максимальний розмір вертикального сканування	296,46 мм	
	Оптимальна попередньо встановлена роздільна здатність	1920*1080@60 Гц (HDMI/DP) 1920*1080@75 Гц (VGA)	
	Максимальна роздільна здатність	1920*1080@120 Гц (HDMI/DP) 1920*1080@75 Гц (VGA)	
	Підключи і працюй	VESA DDC2B/CI	
	Джерело живлення	100–240 В~, 50/60 Гц, 1,5 А	
	Споживання електроенергії	Типове (стандартна яскравість і контрастність)	21 Вт
		Макс. (яскравість = 100, контрастність = 100)	≤ 150 Вт
		Режим очікування	≤ 0,3 Вт
	Відведення тепла	Нормальна робота	71,67 БТЕ/год (типове)
		Режим сну (режим очікування)	<1,02 БТЕ/год
		Вимкнений режим	<0 БТЕ/год
Фізичні характеристики	Тип роз'єму	HDMI/DisplayPort In/USB C/DisplayPort Out/USB Upstream/Навушники/USB	
	Тип сигнального кабелю	Знімний	
Екологічні умови	Температура	Робоча	0°C~40°C
		Не робоча	-25°C~55°C
	Вологість	Робоча	10%~85% (без конденсації)
		Не робоча	5%~93% (без конденсації)
	Висота над рівнем моря	Робоча	0 м~5000 м (0 фт~16404 фт)
		Не робоча	0 м~12192 м (0 фт~40000 фт)

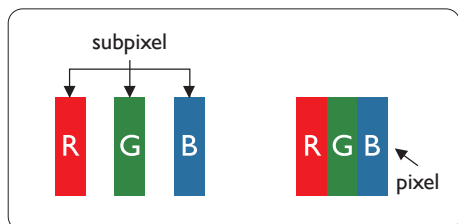


Політика щодо дефектів пікселів панелей моніторів АОС

Компанія АОС прагне забезпечити найвищу якість продукції. Ми застосовуємо одні з найсучасніших виробничих процесів у галузі та суворий контроль якості. Однак дефекти пікселів або субпікселів на панелях моніторів іноді є неминучими.

Жоден виробник не може гарантувати, що всі панелі будуть вільні від дефектів пікселів, проте АОС гарантує, що будь-який монітор із неприпустимою кількістю дефектів буде відремонтований або замінений за гарантією. Це повідомлення пояснює різні типи дефектів пікселів та визначає допустимі рівні дефектів для кожного типу. Для того, щоб претендувати на ремонт або заміну за гарантією, кількість дефектів пікселів на панелі монітора має перевищувати ці допустимі рівні. Наприклад, не більше ніж 0,0004% субпікселів на моніторі можуть бути дефектними.

Крім того, АОС встановлює ще вищі стандарти якості для певних типів або комбінацій дефектів пікселів, які є більш помітними, ніж інші. Ця політика діє у всьому світі.



Пікселі та субпікселі

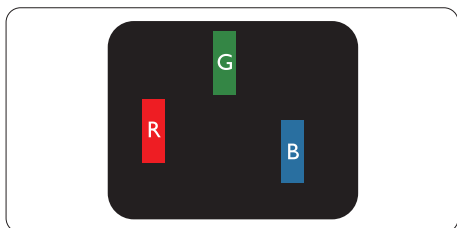
Піксель, або елемент зображення, складається з трьох субпікселів основних кольорів: червоного, зеленого та синього. Багато пікселів разом утворюють зображення. Коли всі субпікселі пікселя світяться, три кольорові субпікселі разом виглядають як один білий піксель. Коли всі вони темні, три кольорові субпікселі разом виглядають як один чорний піксель. Інші комбінації світлих і темних субпікселів виглядають як пікселі інших кольорів.

Типи дефектів пікселів

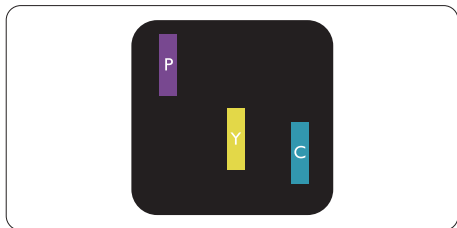
Дефекти пікселів і субпікселів проявляються на екрані по-різному. Існують дві категорії дефектів пікселів і кілька типів дефектів субпікселів у кожній категорії.

Дефекти яскравих точок

Дефекти яскравих точок проявляються як пікселі або субпікселі, які завжди світяться або «увімкнені». Тобто яскрава точка — це субпіксель, який виділяється на екрані, коли монітор відображає темний візерунок. Існують такі типи дефектів яскравих точок:



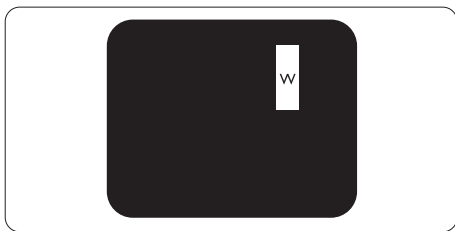
Один світлий червоний, зелений або синій субпіксель.



Два сусідні світлі субпікселі:

- Червоний + Синій = Фіолетовий
- Червоний + Зелений = Жовтий

- Зелений + Синій = Бірюзовий (Світло-блакитний)



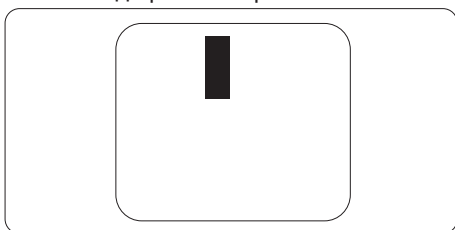
Три сусідні підпикселі, що світяться (один білий піксель).

ПРИМІТКА

Червона або синя яскрава точка має бути яскравішою за сусідні точки більш ніж на 50 %, тоді як зелена яскрава точка — на 30 % яскравішою за сусідні точки.

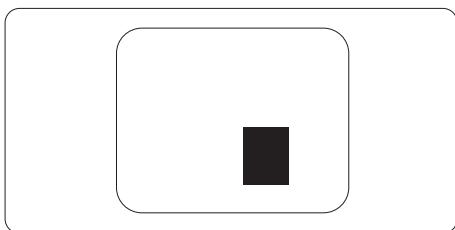
Дефекти чорних точок

Дефекти чорних точок проявляються як пікселі або підпикселі, які завжди темні або вимкнені. Інакше кажучи, темна точка — це підпиксель, що виділяється на екрані, коли монітор відображає світлий візерунок. Ось типи дефектів чорних точок.



Близькість дефектів пікселів

Оскільки дефекти пікселів і підпикселів одного типу, розташовані близько один до одного, можуть бути більш помітними, АОС також встановлює допустимі відхилення щодо близькості дефектів пікселів.



Допустимі відхилення дефектів пікселів

Для того, щоб претендувати на ремонт або заміну через дефекти пікселів у гарантійний період, панель монітора АОС повинна мати дефекти пікселів або підпикселів, що перевищують допустимі відхилення, наведені в інструкції на вебсайті.

ДЕФЕКТИ ЯСКРАВИХ ТОЧОК	ПРИЙНЯТНИЙ РІВЕНЬ
1 увімкнений підпиксель	2
2 сусідні увімкнені підпикселі	1
3 сусідні увімкнені підпикселі (один білий піксель)	0
Відстань між двома дефектами яскравих точок*	≥ 15 мм
Загальна кількість дефектів яскравих точок усіх типів	2
ДЕФЕКТИ ЧОРНИХ ТОЧОК	ПРИЙНЯТНИЙ РІВЕНЬ
1 темний підпиксель	5 або менше
2 сусідні темні підпикселі	2 або менше
3 сусідні темні підпикселі	≤ 1
Відстань між двома дефектами чорних точок*	≥ 15 мм
Загальна кількість дефектів чорних точок усіх типів	5 або менше

ЗАГАЛЬНА КІЛЬКІСТЬ ДЕФЕКТІВ ТОЧОК	ПРИЙНЯТНИЙ РІВЕНЬ
Загальна кількість дефектів яскравих або чорних точок усіх типів	5 або менше

ПРИМІТКА

*: 1 або 2 суміжні дефекти субпікселів = 1 дефект пікселя.

Попередньо встановлені режими відображення

СТАНДАРТ	РОЗДІЛЬНА ЗДАТНІСТЬ (± 1 Гц)	ГОРИЗОНТАЛЬНА ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНА ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640x480@60 Гц	31.469	59.94
	640x480@72 Гц	37.861	72.809
	640x480@75 Гц	37.500	75.000
РЕЖИМИ MAC VGA	640x480@67 Гц	35.000	66.667
РЕЖИМ IBM	720x400@70 Гц	31.469	70.087
SVGA	800x600@56 Гц	35.156	56.25
	800x600@60 Гц	37.879	60.317
	800x600@72 Гц	48.077	72.188
	800x600@75 Гц	46.875	75.000
MAC MIDE SVGA	832x624@75Гц	49.725	74.500
XGA	1024x768@60Гц	48.363	60.004
	1024x768@70Гц	56.476	70.069
	1024x768@75Гц	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Гц	63.981	60.020
	1280x1024@75Гц	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Гц	44.772	59.855
	1280x960@60Гц	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60Гц	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Гц	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Гц	67.500	60.000
	1920x1080@75Гц	83.894	74.973
	1920x1080@100Гц	110.000	100.000
	1920x1080@120Гц	135.000	120.000

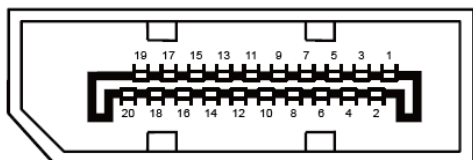
ПРИМІТКА: Відповідно до стандарту VESA, при розрахунку частоти оновлення (частоти полів) різних операційних систем і графічних карт може виникати похибка (± 1 Гц). Для покращення сумісності номінальна частота оновлення цього виробу була округлена. Будь ласка, звертайтеся до фактичного виробу.

Призначення контактів



19-контактний кабель кольорового дисплея

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1.	TMDS Дані 2+	9.	TMDS Дані 0-	17.	Земля DDC/CEC
2.	Екранування TMDS Дані 2	10.	TMDS Такт +	18.	+5 В Живлення
3.	TMDS Дані 2-	11.	Екранування TMDS Такт	19.	Виявлення гарячого підключення
4.	TMDS Дані 1+	12.	TMDS тактовий сигнал-		
5.	Екранування даних TMDS 1	13.	CEC		
6.	Дані TMDS 1-	14.	Зарезервовано (N.C. на пристрої)		
7.	Дані TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Екранування даних TMDS 0	16.	SDA		



20-контактний кабель кольорового дисплея

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Лінія 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Виявлення гарячого підключення
9	ML_Лінія 1 (p)	19	Повернення DP_PWR
10	ML_Лінія 0 (n)	20	DP_PWR

Підключи і працюй

Функція Plug & Play DDC2B

Цей монітор оснащено можливостями VESA DDC2B відповідно до стандарту VESA DDC. Це дозволяє монітору інформувати хост-систему про свою ідентифікацію та, залежно від рівня використання DDC, передавати додаткову інформацію про свої дисплейні можливості.

DDC2B — двонаправний канал передачі даних, заснований на протоколі I2C. Хост може запитувати інформацію EDID через канал DDC2B.

