

NAVODILA ZA UPORABO



24B31H/27B31H MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved
Version. A02

AOC

Varnost	1
Dogovorjene oznake	1
Napajanje	2
Namestitvev	3
Čiščenje	4
Drugo	5
Nastavitev	6
Vsebina paketa	6
Namestitev stojala in podstavka	7
Prilagajanje zornega kota	8
Priklop monitorja	9
Montaža na steno	10
Funkcija prilagodljive sinhronizacije	12
Prilagajanje	13
Hitre tipke	13
OSD Setting (Nastavitve OSD)	15
Luminance (Svetilnost)	16
Image Setup (Nastavitev slike)	17
Color Setup (Nastavitev barv)	18
Picture Boost (Ojačitev slike)	19
OSD Setup (Nastavitve OSD)	20
Game Setting (Nastavitev igre)	21
Extra (Dodatno)	23
Exit (Izhod)	24
Indikator LED	25
Odpravljanje težav	26
Specifikacije	27
Splošne specifikacije	27
Prednastavljeni načini zaslona	29
Določitve nožic	30
Plug and Play	31

Varnost

Dogovorjene oznake

Naslednja podpoglavja opisujejo dogovorjene oznake, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, svarila in opozorila

V priročniku so nekateri deli besedil opremljeni z ikono in natisnjeni odebeljeno ali ležeče. Ti deli so opombe, svarila in opozorila in se uporabljajo, kot sledi:



OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo bolje uporabljati vaš računalniški sistem.



POZOR: POZOR označuje možnost poškodbe strojne opreme ali izgubo podatkov in vam svetuje, kako se težavi izogniti.



OPOZORILO: OPOZORILO označuje nevarnost telesne poškodbe in navaja, kako preprečite težavo. Nekatera opozorila so lahko prikazana v drugačnih oblikah brez ikone. V takšnih primerih je predstavitev opozorila določena s strani regulativnega organa.

Napajanje



Monitor lahko priklopite le na vir napajanja, ki je označen na nalepki. Če niste prepričani o vrsti električnega napajanja doma, se posvetujte s trgovcem ali z lokalnim dobaviteljem električne energije.



V primeru nevihte ali če naprave dlje časa ne boste uporabljali, jo izključite iz napajanja. Monitor boste s tem zaščitili pred poškodbami zaradi napetostnih nihanj.



Ne preobremenjujte razdelilnikov in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.



Za zagotavljanje zadovoljivega delovanja, monitor uporabljajte le skupaj UL predpisanimi računalniki, ki imajo primerno konfiguriran sprejemnik, označen med 100–240 izmeničnega toka, najmanj 5 A.



Stenska vtičnica naj bo nameščena blizu opreme in lahko dosegljiva.



Samo za uporabo s priloženim napajalnikom

Proizvajalci: L&T DISPLAY TECHNOLOGY(FUJIAN)LTD.

Model : STK025-19131T

Namestitev

! Monitorja ne postavljajte na nestabilno držalo, stojalo, konzolo ali mozo. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo in povzroči resno škodo na izdelku. Uporabite samo držala, stojala, konzole oziroma mize, ki jih priporoča proizvajalec ali pa so priloženi izdelku. Pri nameščanju izdelka sledite navodilom proizvajalca in uporabljajte le namestitvene dodatke, ki jih priporoča proizvajalec. Izdelek na stojalu je treba premikati zelo pazljivo.

! V režo monitorjevega ohišja ne potiskajte nobenih predmetov. To lahko poškoduje električne dele, kar povzroči požar ali električni udar. Po monitorju nikoli ne polivajte tekočin.

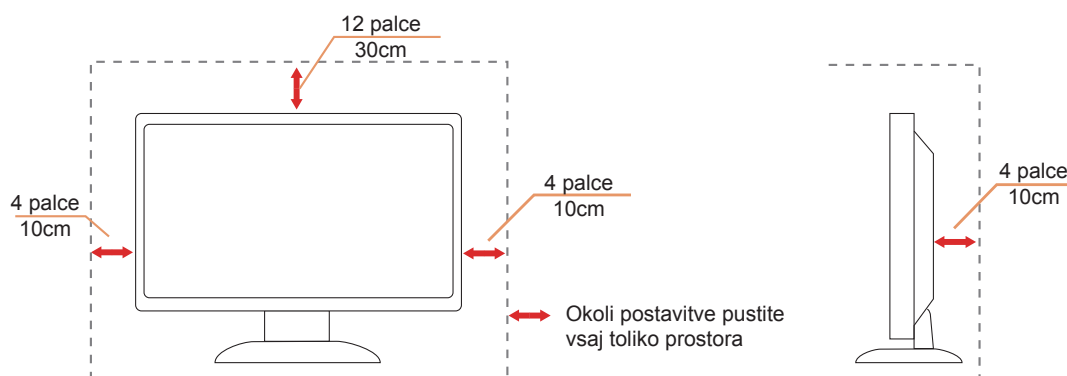
! Sprednje strani monitorja ne polagajte na tla.

! Če želite monitor namestiti na steno ali postaviti na polico, uporabite odobreni montažni pribor in sledite navodilom proizvajalca za montažo.


! Okoli monitorja pustite nekaj prostora, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru je lahko kroženje zraka nezadostno, zato lahko pregrevanje povzroči požar ali poškodbe na monitorju.


! Če želite preprečiti morebitne poškodbe, npr. odstopanje plošče iz okvirja, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot –5 stopinj. Če prekorajate največji dovoljeni kot navzdol, ki znaša –5 stopinj, jamstvo ne krije morebitnih poškodb monitorja.

Spodaj so prikazana priporočena prezračevalna območja okoli monitorja, če je ta nameščen na steno ali stojalo:




Čiščenje

 Ohišje redno čistite s krpo. Za odstranjevanje madežev lahko uporabite blag detergent, ne uporabljajte pa močnih detergentov, saj ti lahko razžrejo ohišje izdelka.

 Pri čiščenju pazite, da detergent ne bo kapljal v notranjost izdelka. Čistilna krpa naj ne bo pregroba, saj bo sicer opraskala površino zaslona.



 Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.

Drugo



Če iz izdelka prihaja čuden vonj, zvok ali dim, TAKOJ odklopite napajalni kabel in stopite v stik s servisnim centrom.



Prepričajte se, da kakšna miza ali zavesa ne ovira prezračevalnih odprtín.



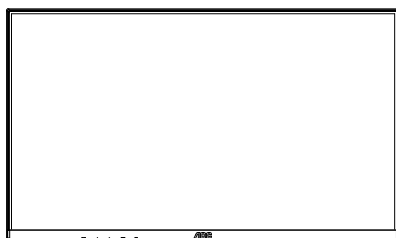
Med delovanjem LCD-monitor ne sme biti izpostavljen večjim vibracijam oziroma močnim udarcem.



Med njegovim delovanjem oziroma transportom, pazite, da monitorja ne izpostavljate udarcem oziroma padcem.

Nastavitev

Vsebina paketa



Monitor



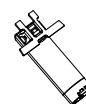
Quick Start Guide



Warranty card



Base



Stand



Adapter



Power Cable



HDMI Cable



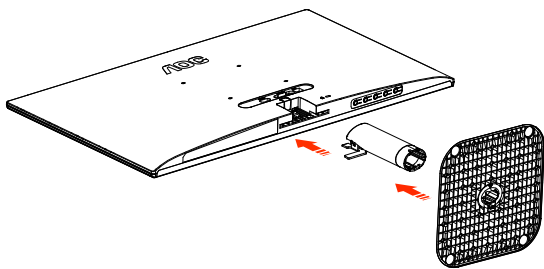
VGA Cable

* Za vse države in regije ne bodo na voljo vsi signalni kabli. Za podrobnosti se obrnite na lokalnega trgovca ali podružnico AOC.

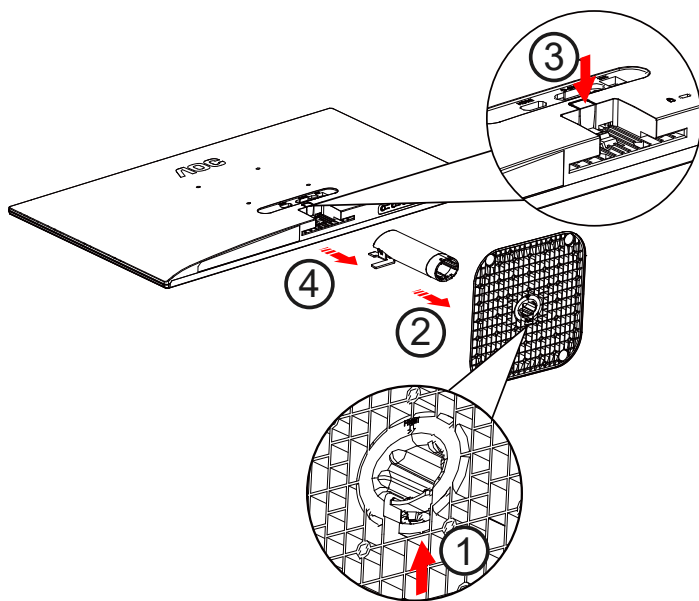
Namestitev stojala in podstavka

Ko nameščate ali snemate stojalo, sledite spodaj opisanim korakom.

Namestitev:



Odstranitev:

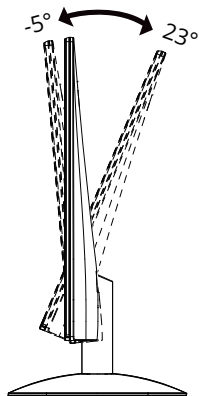


Prilagajanje zornega kota

Za najboljši ogled priporočamo, da monitor gledate pod pravim kotom, nato pa ga nastavite na zorni kot po svoji izbiri.

Med prilagajanjem zornega kota stojalo držite, da boste preprečili padec monitorja.

Monitor lahko prilagodite tako, kot je prikazano na spodnji sliki:



OPOMBA:

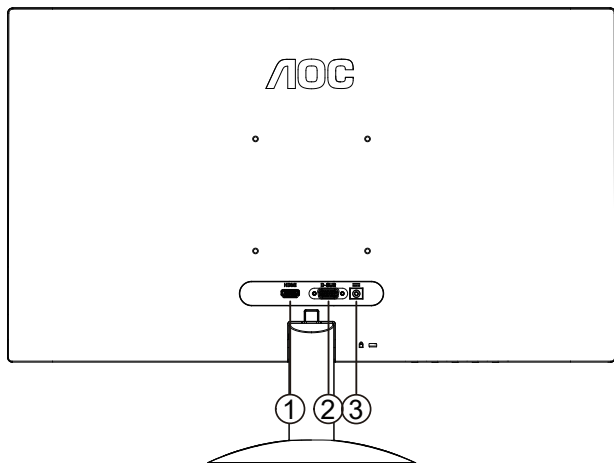
Med spreminjanjem kota se ne dotikajte LCD zaslona. Tako LCD zaslona ne boste poškodovali oziroma zlomili.

Opozorilo:

1. Če želite preprečiti morebitne poškodbe zaslona, kot je odstopanje plošče, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Pridržite samo okvir.

Priklop monitorja

Kabelski priključki na zadnji strani monitorja in računalnika:



1. HDMI
2. Analogni (kabel D-Sub 15 nožicami)
3. Napajanje

Priključitev na računalnik

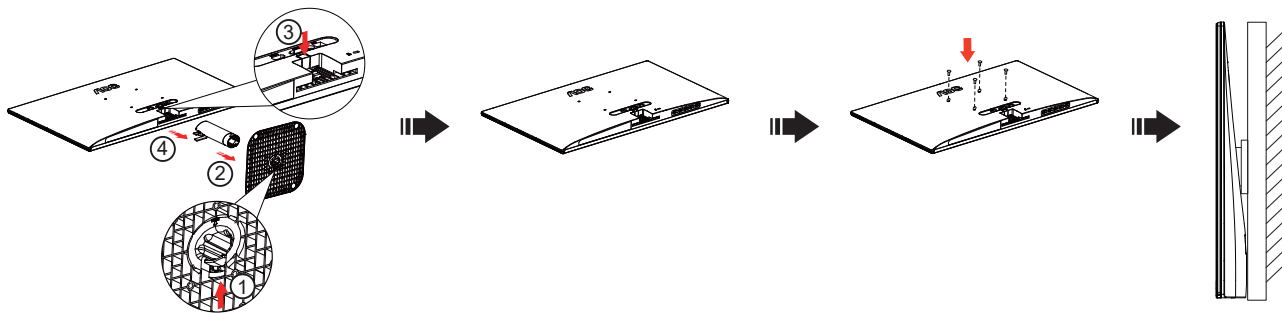
1. Napajalni kabel trdno priključite v zadnji del monitorja.
2. Ugasnite računalnik in izklopite napajalni kabel.
3. Signalni kabel monitorja priključite v video priključek na hrbtni strani računalnika.
4. Napajalni kabel računalnika in monitor vključite v bližnjo vtičnico.
5. Vključite računalnik in monitor.

Če se na monitorju prikaže slika, je postopek namestitve dokončan. Če monitor slike ne prikaže, glejte poglavje Odpravljanje težav.

Za zaščito opreme pred priklapljanjem vedno izklopite računalnik in LCD-monitor.

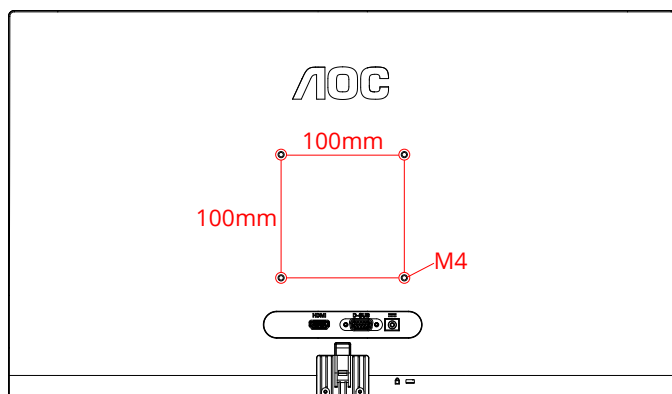
Montaža na steno

Priprava za namestitev opsijske stenske nosilne roke.

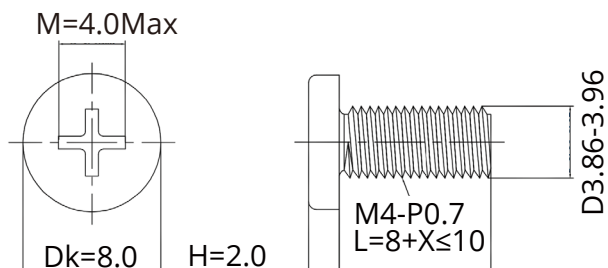



Monitor lahko pritrdite na stensko nosilno roko, ki je na voljo posebej. Pred tem postopkom odklopite napajanje. Sledite naslednjim korakom:

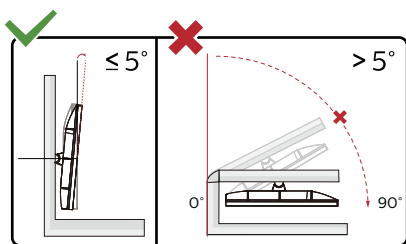
1. Odstranite osnovo.
2. Za sestavljanje stenske nosilne roke sledite navodilom proizvajalca.
3. Stensko nosilno roko namestite preko zadnjega dela monitorja. Odprtine na roki poravnajte z odprtinami na zadnjem delu monitorja.
4. V odprtine vstavite 4 vijake in jih privijte.
5. Ponovno priključite kable. Za navodila za pritrditev na steno glejte uporabniški priročnik, ki je bil priložen opsijski stenski nosilni roki.



Specifikacija vijakov za stenske obešalnike: M4*(8+X≤10) mm (X=debelina stenskega nosilca)



 Opomba: VESA montažne odprtine za vijake niso na voljo za vse modele; prosimo, preverite pri prodajalcu ali uradnem oddelku AOC. Za namestitev na steno se vedno obrnite na proizvajalca.



*Izdelek se lahko razlikuje od monitorja, prikazanega na sliki.

Opozorilo :

1. Če želite preprečiti morebitne poškodbe zaslona, kot je odstopanje plošče, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot –5 stopinj.
2. Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Pridržite samo okvir.

Funkcija prilagodljive sinhronizacije

1. Funkcija prilagodljive sinhronizacije deluje z vhodi HDMI.
2. Združljiva grafična kartica: spodaj so navedene priporočene grafične kartice, ki si jih lahko ogledate tudi na spletnem mestu www.AMD.com

Grafične kartice

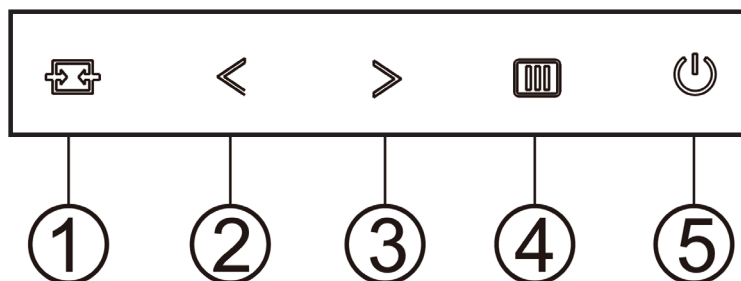
- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 razen)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (R9 270/X, R9 280/X razen)

Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Prilagajanje

Hitre tipke



1	Vir/Avto/Izhod
2	Clear Vision/<
3	Razmerje slike />
4	Meni/Vnos
5	Napajanje

Meni/Vnos

Pritisnite za zaslonski prikaz ali potrditev izbire.

Napajanje

Za vklop/izklop monitorja pritisnite gumb Napajanje.

Razmerje slike

Če zaslonski meni ni prikazan, pritisnite bližnjično tipko >, da vklopite ratio razmerje slike in nato pritisnite < ali >, da ga nastavite na 4:3 ali široko. (Če je velikost zaslona 4:3 ali je ločljivost vhodnega signala širok format, je bližnjična tipka onemogočena za prilagajanje.)

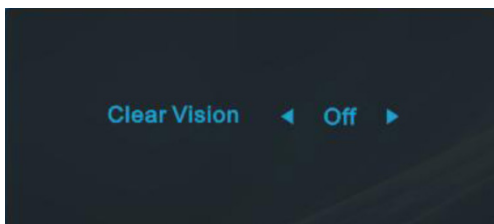
Vir/Samodejno/Izhod

Če je zaslonski meni zaprt, pritisnite gumb Vir/Avto/Izhod, ki bo imel funkcijo hitre tipke Vir.

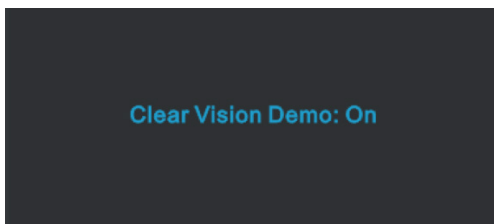
Če je zaslonski meni zaprt, gumb Vir/Avto/Izhod držite pritisnjen približno 2 sekundi, da se izvede samodejna konfiguracija (samo pri modelih z D-Sub).

Clear Vision

1. Če ni zaslonskega menija, aktivirajte Clear Vision s pritiskom na “<”.
2. Z gumboma “<” in “>” lahko izberete šibko, srednjo ali močno nastavitev ali pa funkcijo izklopite. Privzeta nastavitev je vedno “off” (izklop).



3. Pritisnite tipko “<” in jo pridržite 5 sekund, da aktivirate demonstracijski način Clear Vision, na zaslonu pa se bo za 5 sekund prikazalo sporočilo “Clear Vision Demo: on” (Clear Vision Demo: vklop). Pritisnite tipko Meni ali Izhod in sporočilo bo izginilo. Predstavitveni način Clear Vision izklopite tako, da znova pritisnete in pet sekund pridržite gumb “<”.

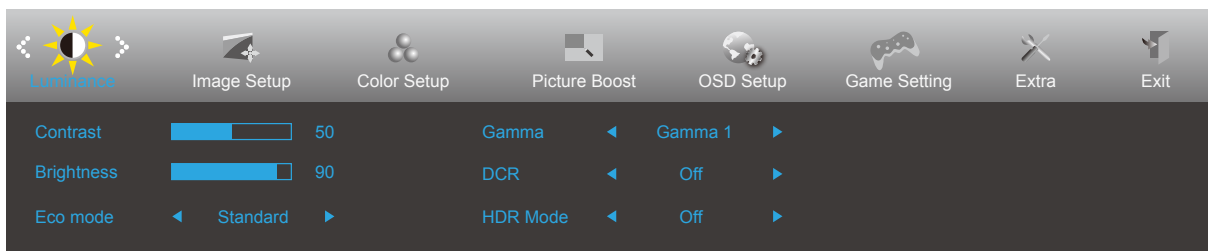


Funkcija Clear Vision ponuja najboljšo izkušnjo ogleda slik, saj nizko ločljivost in zamegljene slike pretvori v jasne in žive slike.

Clear Vision	Izklopljeno	Adjust the Clear Vision
	Šibko	
	Močno	
	Srednje	
Clear Vision Demo	Zapnutý / Off	Zablokovat' alebo aktivovat' demo

OSD Setting (Nastavitve OSD)

Osnovna in enostavna navodila na kontrolnih tipkah.

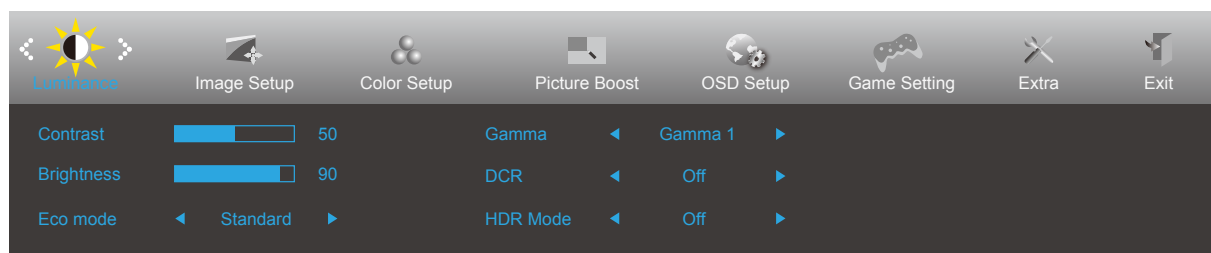



- 1). Za aktivacijo okna OSD pritisnite tipko MENU (Meni).
- 2). Pritisnite < levo ali > desno, da se pomikate skozi funkcije. Ko je zelena funkcija označena, pritisnite gumb MENU, da ga aktivirate. Pritisnite < levo ali > desno, da se pomikate po funkcijah podmenija. Ko je zelena funkcija označena, pritisnite tipko MENU za aktivacijo.
- 3). Pritisnite < levo ali > desno, da spremenite nastavitve izbrane funkcije. Za izhod pritisnite tipko Exit (Lzhod). Če želite prilagoditi katero koli drugo funkcijo, ponovite koraka 2 in 3.
- 4). Funkcija zaklepa/odklepa zaslonskega menija: Za zaklepanje OSD-ja pritisnite in držite gumb MENU (MENI), medtem ko je monitor izključen, nato pa pritisnite gumb napajanja in vklopite monitor. Za odklepanje OSD-ja pritisnite in držite gumb MENU(MENI), medtem ko je monitor izključen, nato pa pritisnite gumb napajanja in vklopite monitor.









Opombe:

- 1). Če je na izdelku na voljo samo en vhod za signal, je možnost »Input Select« (Izbira vhoda) onemogočena.
- 2). Če je velikost zaslona 4:3 ali je ločljivost vhodnega signala največja, je možnost "Image Ratio" (Razmerje slike) onemogočena.
- 3). Načini ECO (razen standardnega načina), DCR, način DCB in Picture Boost (Izboljšanje slike) – uporabljate lahko le enega od teh načinov hkrati.

Luminance (Svetilnost)





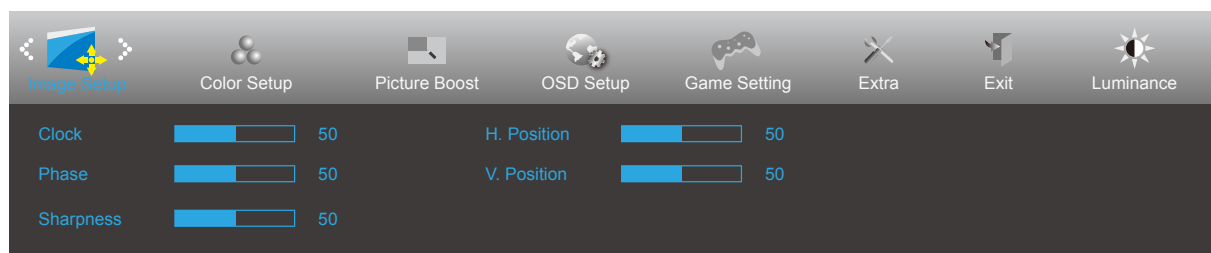
	Contrast (Kontrast)	0-100		Kontrast iz digitalnega registra.
	Brightness (Svetlost)	0-100		Prilagoditev odzadnje osvetlitve
	Eco mode (Način Eko)	Standard (Standardno)		Standardni način
		Text (Besedilo)		Besedilni način
		Internet		Internetni način
		Game (Igre)		Igralni način
		Movie (Film)		Filmski način
		Sports (Šport)		Športni način
		Reading		Reading način
	Gamma (Gama)	Gamma1 (Gama 1)		Prilagoditev na Gama 1
		Gamma2 (Gama 2)		Prilagoditev na Gama 2
		Gamma3 (Gama 3)		Prilagoditev na Gama 3
	DCR	On (Vklop)		Omogoči dinamično razmerje kontrasta
		Off (Izklop)		Onemogoči dinamično razmerje kontrasta
	HDR Mode (Način HDR)	Off		Optimizirano za barvo in kontrast slike, ki simulira prikaz učinka HDR.
		HDR Picture		
		HDR Movie		
		HDR Game		


Opombe:

Če je možnost »HDR Mode« (Način HDR) nastavljena na »non-off« (Vklop), elementov »Contrast« (Kontrast), »Eco mode« (Način Eko) in »Gamma« (Gama) ne morete prilagoditi.

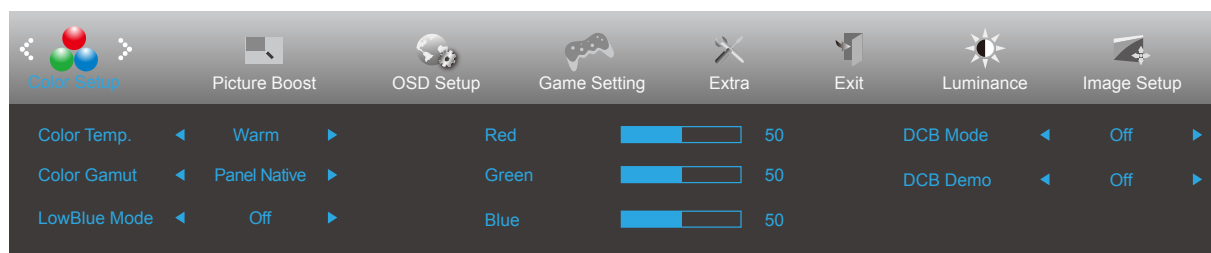
Če je možnost »Color Gamut« (Barvni razpon) v razdelku »Color Setup« (Nastavitev barv) nastavljena na sRGB, elementov »Contrast« (Kontrast), »Eco mode« (Način Eko), »Gamma« in »HDR Mode« (Način HDR) ni mogoče prilagoditi.

Image Setup (Nastavitev slike)



	Clock (Ura)	0-100	Prilagoditev takta slike za zmanjšanje migetanja navpičnih linij
	Phase (Faza)	0-100	Prilagoditev stopnje slike za zmanjšanje migetanja vodoravnih linij
	Sharpness (Ostrina)	0-100	Prilagoditev ostrine slike.
	H. Position (V. položaj)	0-100	Prilagoditev vodoravnega položaja slike
	V. Position (N. položaj)	0-100	Prilagoditev navpičnega položaja slike

Color Setup (Nastavitev barv)



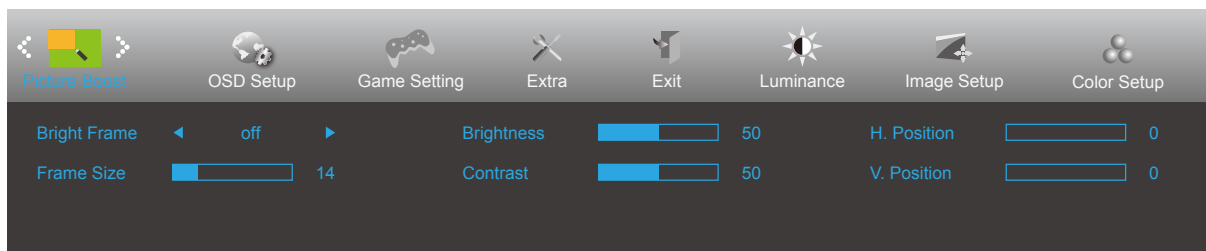
	Color Temp. (Barvna temp.)	Warm (Topla)	Priklic tople barvne temperature iz EEPROM.
		Normal (Normalna)	Priklic normalne barvne temperature iz EEPROM.
		Cool (Hladna)	Priklic hladne barvne temperature iz EEPROM.
		User (Uporabnik)	Priklic uporabniške barvne temperature iz EEPROM.
	Color Gamut (Barvni razpon)	Prvotna plošča	Plošča standardnega barvnega prostora.
		sRGB	Priklic sRGB barvne temperature iz EEPROM.
	LowBlue Mode(Način LowBlue)	Izklop/ večpredstavnost/ internet/pisarna/ branje	Z upravljanjem temperature barve zmanjša količino valovne dolžine modre svetlobe.
	Red (Rdeča)	0-100	Ojačitev rdeče barve iz digitalnega registra.
	Green (Zelena)	0-100	Ojačitev zelene barve iz digitalnega registra.
	Blue (Modra)	0-100	Ojačitev modre barve iz digitalnega registra.
	DCB Mode (Način DCB)	Full Enhance (Polna ojačitev)	Onemogoči ali omogoči način polne ojačitve
		Nature Skin (Naravni odtenek)	Onemogoči ali omogoči način naravnega odtenka
		Green Field (Zelenica)	Onemogoči ali omogoči način zelenice
		Sky-blue (Nebeško modra)	Onemogoči ali omogoči nebeško modri način
		AutoDetect (Samodejno zaznavanje)	Onemogoči ali omogoči način samodejnega zaznavanja
		Off (izklop)	Onemogoči ali omogoči način samodejnega izklop
	DCB Demo (Demo DCB)	Vklop ali izklop	Omogoči ali onemogoči demo


Opombe:

Če je možnost HDR Mode« (Način HDR) v razdelku »Luminance« (Svetilnost) nastavljena na »non-off« (Vklop), ne morete prilagoditi nobenega elementa v razdelku »Color Setup« (Nastavitev barv).

Če je možnost »Color Gamut« (Barvni razpon) nastavljena na »sRGB«, lahko v meniju »Color Setup« (Nastavitev barv) prilagodite samo možnost »Color Gamut« (Barvni razpon) in nobenih drugih elementov.

Picture Boost (Ojačitev slike)



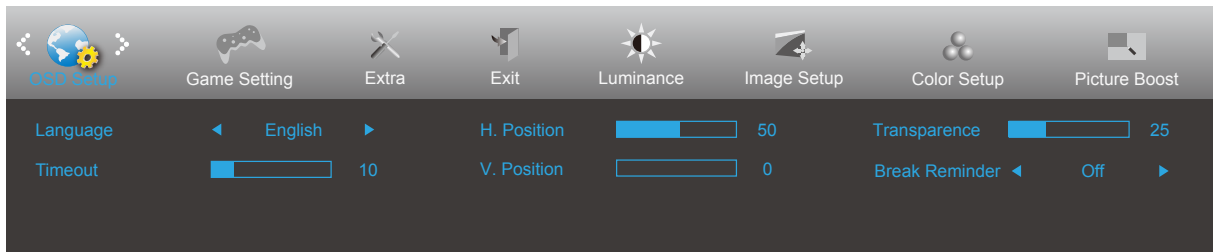
	Bright Frame (Svetel okvir)	vklop ali izklop	Omogoči ali onemogoči svetel okvir
	Frame Size (Velikost okvirja)	14-100	Prilagoditev velikosti okvirja
	Brightness (Svetlost)	0-100	Prilagoditev svetlosti okvirja
	Contrast (Kontrast)	0-100	Prilagoditev kontrasta okvirja
	H. position (V. položaj)	0-100	Prilagoditev vodoravnega položaja okvirja
	V. position (N. položaj)	0-100	Prilagoditev navpičnega položaja okvirja


Opomba:

Prilagodite svetlost, kontrast in položaj svetlega okvirja za boljše izkušnjo gledanja.


Če je možnost »HDR Mode« (Način HDR) v razdelku »Luminance« (Svetilnost) nastavljena na »non-off« (Vklop), ne morete prilagoditi nobenega elementa v razdelku »Picture Boost« (Ojačitev slike).


OSD Setup (Nastavitve OSD)





	Language (Jezik)		Izbira jezika OSD
	Timeout (Časovna omejitev)	5-120	Prilagoditev časovne omejitve OSD
	H. Position (V. položaj)	0-100	Prilagoditev vodoravnega položaja zaslonskega menija
	V. Position (N. položaj)	0-100	Prilagoditev navpičnega položaja zaslonskega menija
	Transparence (Prosojnost)	0-100	Prilagoditev prosojnosti OSD
	Break Reminder (Opomnik za odmor)	vklop ali izklop	Opomnik o odmoru, če uporabnik dela neprekinjeno več kot 1 uro


Game Setting (Nastavitev igre)



Game Setting



Extra



Exit


Luminance



Image Setup


Color Setup


Picture Boost


OSD Setup

Game Mode	◀ Off ▶	Game Color	<div><div></div></div> 10	Frame Counter	◀ Off ▶
Shadow Control	<div><div></div></div> 50	Overdrive	◀ Off ▶	Dial Point	◀ Off ▶
Adaptive-Sync	◀ Off ▶	MBR	<div><div></div></div> 0		

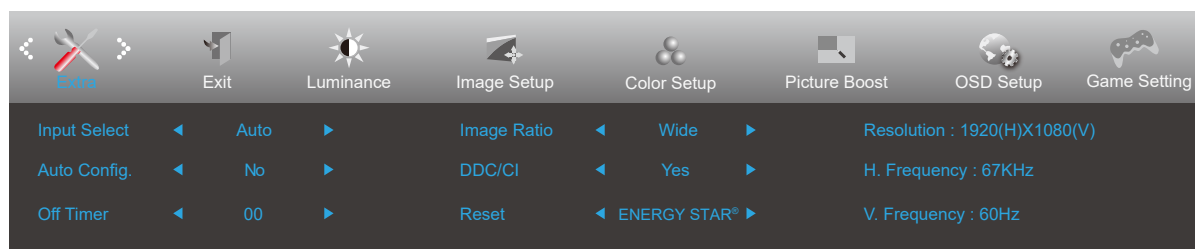
	Game Mode (Igralni način)	Off (izklop)	Ni optimizacije po načinu za igre.
		FPS	Namenjeno igranju prvoosebnih strelskih iger. Izboljša podrobnosti temnih vsebin in nivojev črne barve.
		RTS	Za igranje iger RTS (način strategije v realnem času). Izboljša kakovost slike.
		Racing (Dirkanje)	Za igranje dirkalnih iger. Zagotavlja hitrejši odziv in visoko nasičenost barv.
		Gamer 1 (Igralec 1)	Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot »Igralec 1«.
		Gamer 2 (Igralec 1)	Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot »Igralec 2«.
		Gamer 3 (Igralec 1)	Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot »Igralec 3«.
	Shadow Control (Nadzor senc)	0-100	Privzeta nastavev za »Shadow Control« (Nadzor senc) je 50, vendar lahko končni uporabnik prilagodi to nastavev od 50 do 100 ali 0, da poveča kontrast za jasno sliko. 1. Če je slika pretemna, da bi bile podrobnosti jasno prikazane, prilagodite to nastavev od 50 do 100 za jasno sliko. 2. Če je slika preveč bela, da bi bile podrobnosti jasno prikazane, prilagodite to nastavev od 50 do 0 za jasno sliko.
	Adaptive-Sync	Vkop/izklop	Onemogočite ali omogočite Adaptive-Sync. Opomnik o zagonu prilagodljive sinhronizacije: če je vklopljena funkcija prilagodljive sinhronizacije, lahko pri nekaterih igrah prihaja do utripanja.
	Game Color (Barva igre)	0-20	Barva igre ima raven 0–20 za nastavev nasičenosti, da bo slika boljša.
	Overdrive (Prekomerna obremenitev)	Off (Izklop)	Prilagoditev odzivnega časa. Opomba: 1. Če uporabnik možnost »OverDrive« (Kompensacija odzivnega časa) nastavi na »Strong« (Močno), bo prikazana slika morda zamegljena. Uporabnik lahko v skladu s svojimi nastavitvami prilagodi raven kompenzacije odzivnega časa ali pa jo izklopi. 2. Funkcijo »Boost« je mogoče izbrati, če je prilagodljiva sinhronizacija izklopljena, je nizka zakasnitev vhoda vklopljena in je hitrost osveževanja nastavljena na $\geq 75\text{Hz}$. 3. Svetlost zaslona se zmanjša, če je funkcija »Boost« vklopljena.
		Weak (Šibko)	
		Medium (Srednje)	
		Strong (Močno)	
	MBR	0-20	MBR (zmanjševanje zabrisanosti gibanja) zagotavlja ravni prilagajanja od 0 do 20 za zmanjšanje zabrisanosti gibanja. Opomba: 1. Funkcijo MBR lahko prilagodite, če je prilagodljiva sinhronizacija izklopljena, je nizka zakasnitev vhoda vklopljena in je hitrost osveževanja nastavljena na $\geq 75\text{Hz}$. 2. Svetlost zaslona se s povečanjem vrednosti prilagoditve zmanjša.
	Števec okvirjev	Izklop/desno zgoraj/ desno spodaj/levo spodaj/levo zgoraj	Prikaže V-frekvenco v izbranem vogalu. (Funkcija števca okvirjev deluje le z grafično kartico NVIDIA.)
	Točka za ciljanje	Vkop/izklop	Ta funkcija prikaže indikator za ciljanje na sredini zaslona v pomoč igralcem prvoosebnih strelskih iger pri natančnem merjenju.


Opomba:

Če je možnost »HDR Mode« (Način HDR) v razdelku »Luminance« (Svetilnost) nastavljena na »non-off« (Vkop), elementov »Game Mode« (Igralni način), »Shadow Control« (Nadzor senc), »Game Color« (Barva igre) ni mogoče prilagoditi.

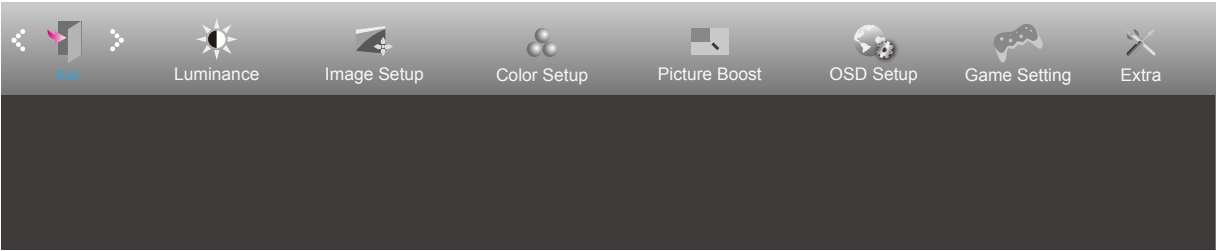
Ko je možnost »Color Gamut« (Barvni razpon) v razdelku »Color Setup« (Nastavev barv) nastavljena na »sRGB«, elementov »Game Mode« (Igralni način), »Shadow Control« (Nadzor senc) in »Game Color« (Barva igre) ni mogoče prilagoditi.

Extra (Dodatno)



	Input Select (Izbira vhoda)	Auto/D-SUB/HDMI	Izbira vira vhodnega signala
	Auto Config. (Samodejna konfiguracija)	Da ali Ne	Samodejna prilagoditev slike na privzete nastavitve (samo pri modelih z D-SUB)
	Off Timer (Čas izklopa)	0–24 h	Izbira časa izklopa DC
	Image Ratio (Razmerje slike)	Široko	Izbira razmerja slike za prikaz
		4:3	
	DDC/CI	Da ali Ne	VKLOP/IZKLOP podpore za DDC/CI
	Reset (Ponastavitev)	ENERGY STAR® ali ne	Ponastavitev menija na privzete nastavitve

Exit (Izhod)



	Exit (Izhod)		Izhod iz glavnega zaslonskega menija
---	--------------	--	--------------------------------------

Indikator LED

Stanje	Barva LED
Način popolnega vklopa	Bela
Način aktivnega izklopa	Oranžna

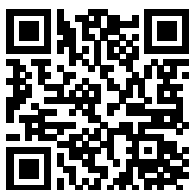
Odpravljanje težav

Težava in vprašanje	Možne rešitve
Lučka LED za prikaz delovanja ne SVETI	Preverite, ali je gumb za vklop VKLJUČEN, napajalni kabel pa pravilno priključen na ozemljeno vtičnico in monitor.
Na zaslonu ni slike	<ul style="list-style-type: none"> • Ali je napajalni kabel pravilno priključen? Preverite priključitev napajalnega kabla in vir napajanja. • Ali je kabel pravilno priključen? (Povezava s kablom D-SUB) Preverite povezavo kabla D-SUB. (Povezava s kablom HDMI) Preverite povezavo kabla HDMI. * Vhod D-SUB/HDMI ni na voljo pri vseh modelih. • Če je monitor vključen, ponovno zaženite računalnik in preverite, ali je prikazan začetni (prijavni) zaslon. Če se prikaže začetni (prijavni) zaslon, zaženite računalnik v ustreznem načinu (npr. varni način v sistemu Windows 10/11) in tam spremenite frekvenco osveževanja grafične kartice. (Glejte »Nastavljanje optimalne ločljivosti«.) Če se začetni (prijavni) zaslon ne prikaže, se obrnite na servisni center ali svojega prodajalca. • Ali je na zaslonu izpisano sporočilo »Vir ni podprt«? To sporočilo se prikaže, če signal grafične kartice preseže največjo ločljivost in frekvenco, ki jo podpira monitor. Prilagodite največjo ločljivost in frekvenco tako, da jo bo monitor lahko pravilno prikazal. • Prepričajte se, da so gonilniki AOC za monitor nameščeni.
Slika je meglена in ima težavo s sencami oz. sledmi	Prilagodite kontrast in svetlost. Izberite samodejno prilagoditev. Preverite, ali uporabljate podaljšek ali razdelilnik. Priporočamo priključitev monitorja neposredno na izhodni priključek video kartice, ki se nahaja na zadnji strani računalnika.
Slika skače, migota, oz. se na njej prikazuje vzorec valov	Premaknite električne naprave, ki lahko povzročajo motnje, kolikor je mogoče proč od monitorja. Pri ločljivosti, ki jo uporabljate, uporabite največjo razpoložljivo stopnjo osveževanja.
Monitor je obstal v stanju pripravljenosti	Stikalo za vklop računalnika naj bo VKLJUČENO. Računalniška grafična kartica naj bo čvrsto vstavljena v režo. Preverite, ali je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik. Preglejte video kabel monitorja in se prepričajte, da priključek nima skrivljenih nožic. Prepričajte se, ali računalnik deluje, in sicer tako, da na tipkovnici pritisnete tipko CAPS LOCK in opazujete lučko LED tipke CAPS LOCK. Lučka LED mora pri pritisku na tipko CAPS LOCK ZASVETITI oz. UGASNITI.
Ena od osnovnih barv manjka (RDEČA, ZELENA ali MODRA)	Preglejte video kabel monitorja in se prepričajte, da priključek nima skrivljenih nožic. Preverite, ali je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik.
Slika zaslona ni centrirana ali pravilno dimenzionirana	Prilagodite vodoravni in navpični položaj ali pritisnite hitro tipko (AUTO).
Slika ima barvne nepravilnosti (bela ni videti belo)	Prilagodite barve RGB ali izberite želeno barvno temperaturo.
Horizontalne ali vertikalne motnje na zaslonu	Uporabite način izklopa sistema Windows 7/8/10 za prilagoditev TAKTA in FOKUSA. Izberite samodejno prilagoditev.
Uredba in servis	Glejte informacije o uredbi in servisu, ki se nahajajo v priročniku na CD-ju ali na spletnem mestu www.aoc.com (da boste na podporni strani našli model, ki ga lahko kupite v svoji državi ter informacije o uredbi in servisu)

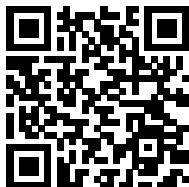
Specifikacije

Splošne specifikacije

Plošča	Ime modela	24B31H	
	Krmilni sistem	TFT barvni LCD	
	Vidna velikost slike	Diagonala 60,5 cm	
	Razdalja med slikovnimi pikami	0,2745mm (H) × 0,2745mm (V)	
	Barva zaslona	16,7 milijona barv	
Drugo	Vodoravno območje zaznavanja	30k~85kHz(D-SUB) 30k~140kHz(HDMI)	
	Velikost vodoravnega zaznavanja (maksimalna)	527.04 mm	
	Navpično območje zaznavanja	48~75Hz(D-SUB) 48~120Hz(HDMI)	
	Velikost navpičnega zaznavanja (največ)	296,46 mm	
	Optimalna prednastavljena ločljivost	1920x1080@75Hz(D-SUB) 1920x1080@60Hz(HDMI)	
	Max resolution	1920x1080@75Hz(D-SUB) 1920x1080@120Hz(HDMI)	
	Prepoznavanje opreme	VESA DDC2B/CI	
	Vir napajanja	19V == 1,31A	
	Poraba energije	Običajna (privzeta svetlost in kontrast)	17W
		Največ (svetlost = 100, kontrast = 100)	≤25W
		Stanja pripravljenosti Način	≤0,3W
Fizične lastnosti	Vrsta konektorja	HDMI/D-SUB	
	Vrsta signalnega kabla	Odstranljivo	
Okolje	Temperatura	Delovanje	0°C~40°C
		Nedelovanje	-25°C~55°C
	Vlaga	Delovanje	10% ~ 85% (ne kondenzira)
		Nedelovanje	5% ~ 93% (ne kondenzira)
	Nadmorska višina	Delovanje	0m ~ 5000m (0ft ~ 16404ft)
		Nedelovanje	0m ~ 12192m (0ft ~ 40000ft)



Plošča	Ime modela	27B31H	
	Krmilni sistem	TFT barvni LCD	
	Vidna velikost slike	Diagonala 68,6 cm	
	Razdalja med slikovnimi pikami	0,3114mm (H) × 0,3114mm (V)	
	Barva zaslona	16,7 milijona barv	
Drugo	Vodoravno območje zaznavanja	30k~85kHz(D-SUB) 30k~140kHz(HDMI)	
	Velikost vodoravnega zaznavanja (maksimalna)	597.89mm	
	Navpično območje zaznavanja	48~75Hz(D-SUB) 48~120Hz(HDMI)	
	Velikost navpičnega zaznavanja (največ)	336.31mm	
	Optimalna prednastavljena ločljivost	1920x1080@75Hz(D-SUB) 1920x1080@60Hz(HDMI)	
	Max resolution	1920x1080@75Hz(D-SUB) 1920x1080@120Hz(HDMI)	
	Prepoznavanje opreme	VESA DDC2B/CI	
	Vir napajanja	19V == 1.31A	
	Poraba energije	Običajna (privzeta svetlost in kontrast)	20W
		Največ (svetlost = 100, kontrast = 100)	≤25W
		Stanja pripravljenosti Način	≤0,3W
Fizične lastnosti	Vrsta konektorja	HDMI/D-SUB	
	Vrsta signalnega kabla	Odstranljivo	
Okolje	Temperatura	Delovanje	0°C~40°C
		Nedelovanje	-25°C~55°C
	Vlaga	Delovanje	10% ~ 85% (ne kondenzira)
		Nedelovanje	5% ~ 93% (ne kondenzira)
	Nadmorska višina	Delovanje	0m ~ 5000m (0ft ~ 16404ft)
		Nedelovanje	0m ~ 12192m (0ft ~ 40000ft)



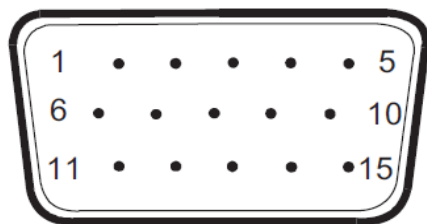
Prednastavljeni načini zaslona

STANDARD	LOČLJIVOST (± 1 Hz)	VODORAVNA FREKVENCA (kHz)	NAVPIČNA FREKVENCA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
MAC MODES VGA	640x480@67Hz	35	66.667
IBM MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
MAC MODES SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.5
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	45	60
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@75Hz	83.9	75
	1920x1080@100Hz	110	100
	1920x1080@120Hz	132	120

Opomba:

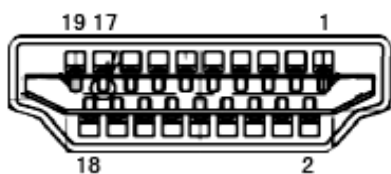
V skladu s standardom VESA je pri izračunu hitrosti osveževanja (frekvenca polja) različnih operacijskih sistemov in grafičnih kartic možna določena napaka (+/- 1 Hz). Za izboljšanje združljivosti je bila nazivna frekvenca osveževanja tega izdelka zaokrožena. Oglejte si dejanski izdelek.

Določitve nožic



Signalni kabel s 15 nožicami za prikaz barv

Številka nožice	Ime signala	Številka nožice	Ime signala
1	Video-rdeča	9	+5V
2	Video-zelena	10	Ozemljitev
3	Video-modra	11	N.C.
4	N.C.	12	DDC-serijski podatki
5	Zaznava kabla	13	Vodoravna sinhronizacija
6	GND-R	14	Navpična sinhronizacija
7	GND-G	15	DDC-serijski takt
8	GND-B		



Signalni kabel s 19 nožicami za prikaz barv

Številka nožice	Ime signala	Številka nožice	Ime signala	Številka nožice	Ime signala
1.	TMDS podatki 2+	9.	TMDS podatki 0–	17.	Ozemljitev DDC/CEC
2.	zaščita TMDS podatkov 2	10.	TMDS takt +	18.	napajanje +5V
3.	TMDS podatki 2–	11.	TMDS zaščita takta	19.	Zaznavanje hitrega vtiča
4.	TMDS podatki 1+	12.	TMDS takt-		
5.	Zaščita TMDS podatkov 1	13.	CEC		
6.	TMDS podatki 1–	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS podatki 0+	15.	SCL		
8.	zaščita TMDS podatkov 0	16.	SDA		

Plug and Play

Funkcija DDC2B Plug & Play

Monitor je opremljen z možnostmi VESA DDC2B, skladnimi s standardom VESA DDC. To mu omogoča informiranje gostujočega sistema o svoji identiteti, glede na uporabljeni nivo DDC pa tudi komunikacijo v zvezi z dodatnimi informacijami o možnostih zaslona.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, osnovan na protokolu I2C. Gostitelj lahko preko kanala DDC2B zahteva informacije EDID.

