

POUŽÍVATEL'SKÁ PRÍRUČKA



24B31H/27B31H MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved
Version. A02

AOC

Bezpečnosť	1
Národné dohovory	1
Napájanie	2
Inštalácia	3
Čistenie	4
Iné	5
Inštalácia	6
Obsah balenia	6
Inštalácia stojana a základne	7
Prispôsobenie uhla sledovania	8
Pripojenie monitora	9
Pripojenie ramena pre montáž na stenu	10
Funkcia Adaptive-Sync	12
Nastavenie	13
Aktivačné tlačidlá	13
OSD Setting (Nastavenie OSD)	15
Luminance (Svietivosť)	16
Image Setup (Nastavenie obrazu)	17
Color Setup (Nastavenie farieb)	18
Picture Boost (Zvýraznenie obrazu)	19
OSD Setup (Nastavenie OSD)	20
Game Setting (Nastavenie hry)	21
Extra (Ďalší)	23
Exit (Ukončiť)	24
Indikátor LED	25
Riešenie problémov	26
Špecifikácie	27
Všeobecné špecifikácie	27
Prednastavené režimy zobrazenia	29
Priradenie kolíkov	30
Plug and Play	31

Bezpečnosť

Národné dohovory

Nasledovné podkapitoly popisujú spôsob označovania poznámok, ktoré sú použité v tomto dokumente.

Poznámky, upozornenia a výstrahy

V rámci tohto dokumentu je možné, že text je doplnený ikonou a je vytlačený tučným alebo šikmým typom písma. Takéto bloky textu predstavujú poznámky, upozornenia a výstrahy a používajú sa tak, ako je to ďalej uvedené:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje dôležitú informáciu, ktorá vám pomôže pri lepšom využití vášho počítačového systému.





UPOZORNENIE: UPOZORNENIE označuje možné poškodenie hardvéru, alebo stratu údajov a zároveň vám radí, ako predísť takémuto problému.





VÝSTRAHA: VÝSTRAHA signalizuje potenciál pre ublíženie na zdraví a uvádza spôsob, ako predísť problému. Niektoré výstrahy sa môžu zobrazovať v alternatívnom formáte a môžu byť bez sprievodnej ikony. V takýchto prípadoch je takéto špecifické prezentovanie výstrahy v súlade s nariadením regulačného orgánu.


Napájanie


 Monitor by mal byť prevádzkovaný s pripojením iba k takému zdroju napájania, aký je uvedený na štítku. Ak si nie ste istí druhom sieťového napájania, ktorý je v rámci vašej domácnosti, túto náležitosť prekonzultujte s vaším predajcom alebo s miestnym dodávateľom energie.

 Jednotku odpojte počas búrky, v rámci ktorej sa vyskytujú blesky, alebo v prípade, ak zariadenie nepoužívate počas dlhších časových období. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným nárazovými prúdmi.

 Nepreťažujte zásuvkové lišty a predlžovacie káble. Preťaženie môže zapríčiniť vznik požiaru alebo zasiahnutie elektrickým prúdom.

 Aby ste zabezpečili uspokojujúcu činnosť, monitor používajte iba v spojení s počítačmi uvedenými v zozname UL, a to takými, ktoré majú vhodne nakonfigurované objímky s vyznačeným striedavým prúdom 100 až 240 V pri napätí min. 5A.

 Stenová zásuvka by mala byť nainštalovaná v blízkosti zariadenia a mala by byť ľahko prístupná.

 Môže sa používať iba s dodaným sieťovým adaptérom

Výrobcom: L&T DISPLAY TECHNOLOGY(FUJIAN)LTD.

Model: STK025-19131T

Inštalácia

! Monitor neumiestňujte na nestabilný vozík, stojan, trojnožku, konzolu alebo stolík. V prípade pádu monitora môže dôjsť k poraneniu osoby a môže taktiež dôjsť k vážnemu poškodeniu výrobku. Používajte iba vozík, stojan, trojnožku, konzolu alebo stolík odporúčaný výrobcom alebo predávaný spolu s výrobkom. Počas inštalácie výrobku dodržiavajte pokyny výrobcu a používajte montážne doplnky odporúčané výrobcom. Kombináciu výrobku s vozíkom premiestňujte opatrne.

! Do štrbiny na skrinke monitora nikdy nezasúvajte žiadny predmet. Mohlo by to spôsobiť poškodenie súčastí obvodov, čoho následkom by bol vznik požiaru alebo zasiahnutie elektrickým prúdom. Nikdy na monitor nerozlievajte tekutiny.

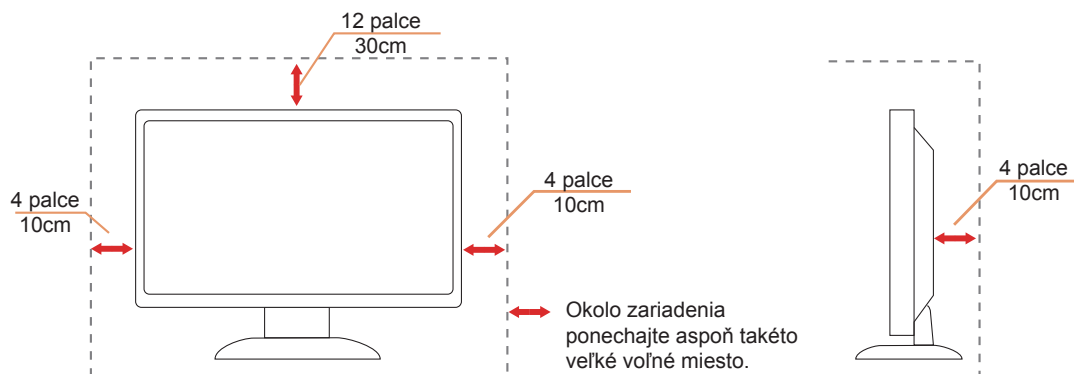
! Prednú časť výrobku nekladte na podlahu.

! Pri montáži monitora na stenu alebo na policu používajte iba montážnu súpravu schválenú výrobcom a postupujte podľa návodu, ktorý montážna súprava obsahuje.


! Okolo monitora nechajte voľné miesto, ako je to znázornené nižšie. V opačnom prípade nebude cirkulovanie vzduchu dostatočné, pričom prehrievanie môže spôsobiť vznik požiaru alebo poškodenie monitora.


! Aby nedošlo k možnému poškodeniu, napríklad odlúpenie panela od rámika, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov. Ak je prekročený maximálny uhol 5-stupňového sklonenia nadol, záruka sa nevzťahuje na poškodenie monitora.

Pokiaľ monitor inštalujete na stenu alebo na stojan, pozrite si dolu uvedené odporúčané miesta na ventiláciu okolo monitora:




Čistenie


 Skrinku čistite pravidelne tkaninou. Na zotretie nečistôt môžete použiť jemný čistiaci prostriedok; použite ho namiesto silného čistiaceho prostriedku, ktorý spôsobí poleptanie skrinky výrobku.


 Počas čistenia dávajte pozor, aby sa do výrobku čistiaci prostriedok nedostal. Tkanina na čistenie by nemala byť veľmi drsná, pretože by mohlo dôjsť k poškriabaniu povrchu obrazovky.




 Pred čistením výrobku odpojte sieťový kábel.

Iné

 Ak z výrobku uniká nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, odpojte OKAMŽITE sieťovú zástrčku od prívodu elektrickej energie a spojte sa so servisným strediskom.

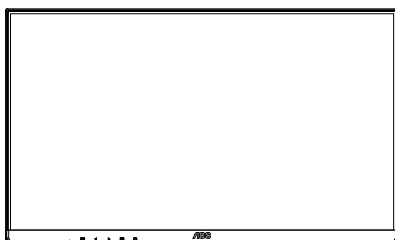
 Zabezpečte, aby neboli vetracie otvory zakryté stolom alebo závesmi.

 Počas prevádzky nevystavujte LCD monitor prudkým vibráciám alebo podmienkam s veľkými nárazmi.

 Neudierajte ani nehádzte monitorom počas prevádzky alebo prepravy.

Inštalácia

Obsah balenia



Monitor



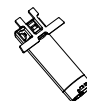
Quick Start Guide



Warranty card



Base



Stand



Adapter



Power Cable



HDMI Cable



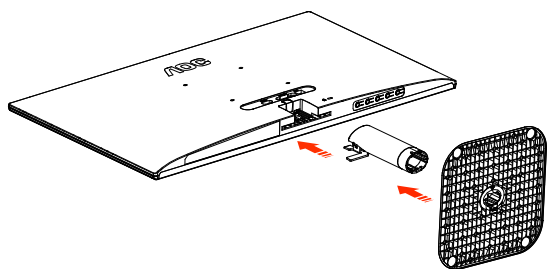
VGA Cable

*Všetky typy signálnych káblov nebudú dodané pre všetky krajiny a regióny. Overte si túto skutočnosť u miestneho predajcu alebo v zastúpení spoločnosti AOC.

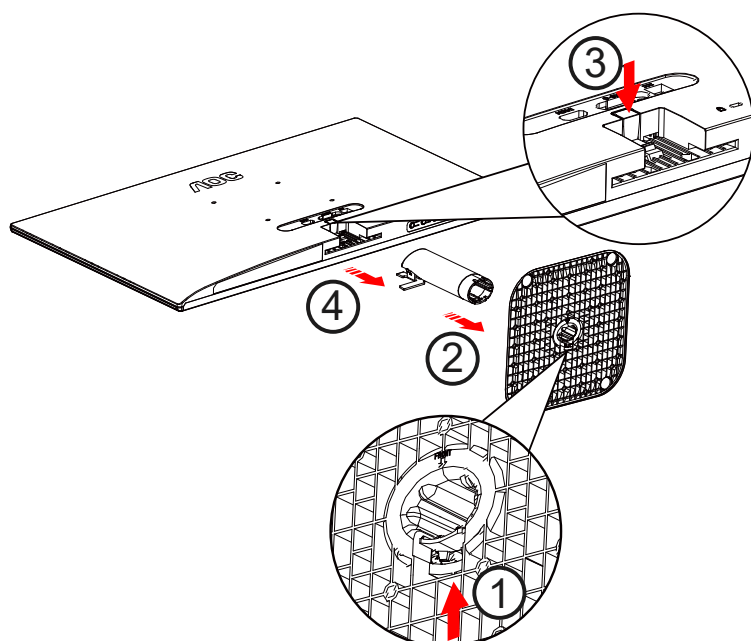
Inštalácia stojana a základne

Základňu nainštalujte alebo demontujte podľa dolu uvedených krokov.

Inštalácia:



Demontáž:

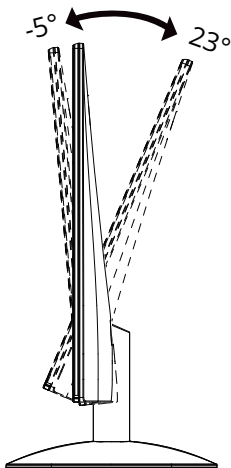


Prispôsobenie uhla sledovania

Pre optimálne pozeranie sa odporúča pozerat' sa na celú plochu monitora; následne prispôsobte uhol monitora podľa svojich vlastných preferencií.

Pridržiavajte stojan, a tak pri zmene uhla monitora neprevalíte monitor.

Monitor môžete nastaviť podľa nižšie uvedených hodnôt:



POZNÁMKA:

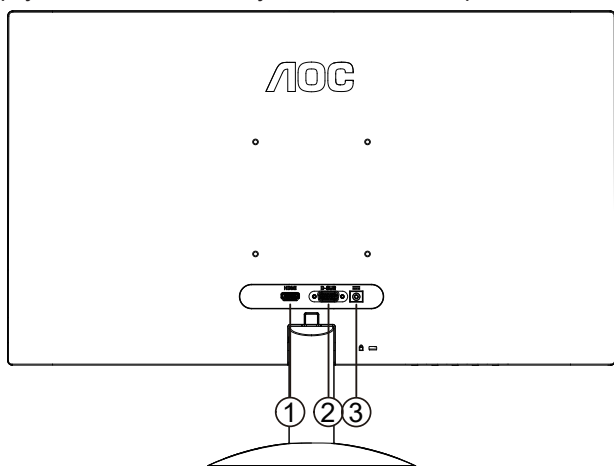
Pri nastavovaní uhla sa nedotýkajte LCD obrazovky. Mohlo by to spôsobiť poškodenie alebo zničenie LCD obrazovky.

Varovanie :

1. Aby nedošlo k možnému poškodeniu obrazovky, ako napríklad odlúpenie panela, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov.
2. Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Uchopte len rámik.

Prípojenie monitora

Prípojenia káblov na zadnej strane monitora a počítača:



1. HDMI
2. Analog (D-Sub 15-Pin cable)
3. Power

Prípojenie k PC

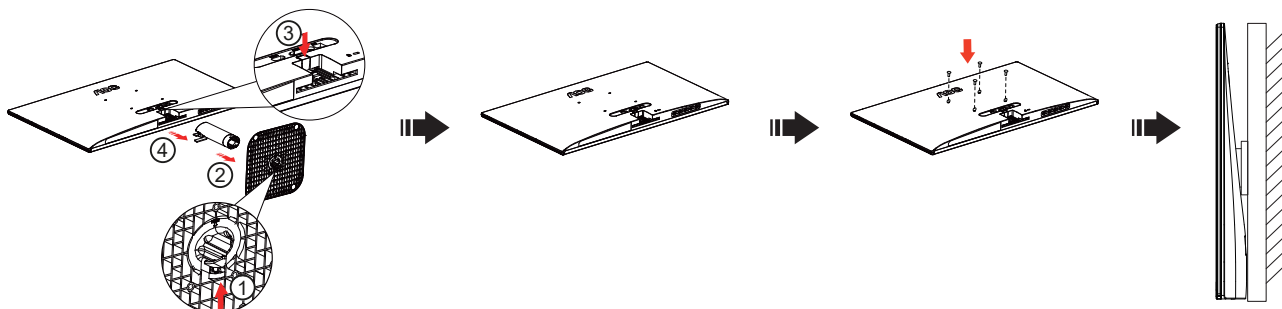
1. Pevne pripojte napájací kábel do zadnej časti monitora.
2. Vypnite počítač a odpojte napájací kábel.
3. Pripojte kábel na prenos signálu monitora k videokonektoru v zadnej časti počítača.
4. Pripojte napájací kábel počítača a monitora do sieťovej zásuvky.
5. Zapnite počítač a monitor.

Ak sa na monitore zobrazí obraz, inštalácia je ukončená. Ak sa obraz nezobrazí, pozrite si časť Riešenie problémov.

Aby ste ochránili zariadenie, vždy pred pripájaním vypnite počítač a LCD monitor.

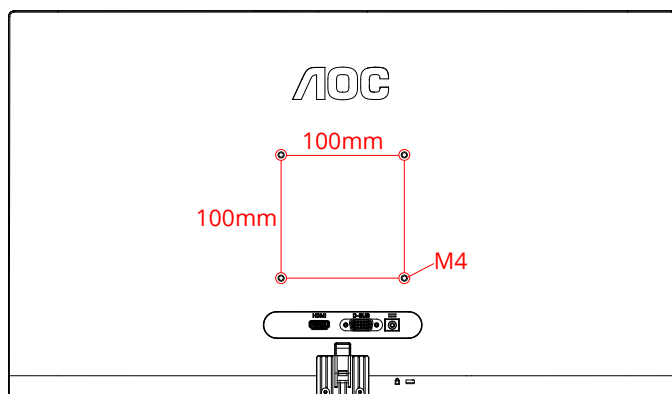
Prípojenie ramena pre montáž na stenu

Príprava pre inštaláciu doplnkového ramena určeného pre montáž na stenu.

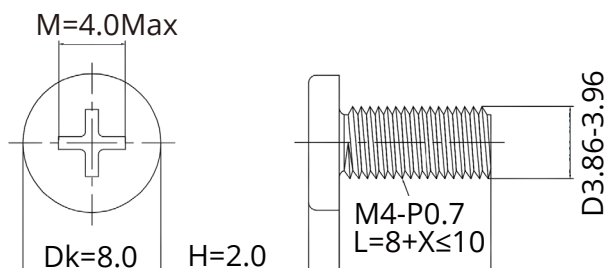


Tento monitor je možné namontovať na stenu prostredníctvom ramena určeného pre montáž na stenu, ktoré si môžete zakúpiť zvlášť. Pred montážou odpojte prívod energie. Postupujte podľa týchto krokov:

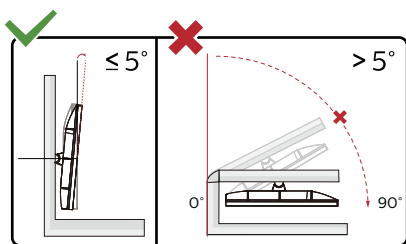
1. Odmontujte základňu.
2. Pri montáži ramena určeného pre montáž na stenu postupujte podľa návodu výrobcu.
3. Umiestnite rameno určené pre montáž na stenu na zadnú stranu monitora. Polohu otvorov na ramene dajte do súladu s otvormi na zadnej strane monitora.
4. Do otvorov vložte 4 skrutky a utiahnite ich.
5. Opätovne pripojte káble. Pozrite pokyny pripevnenia na stenu, ktoré nájdete v návode, ktorý je súčasťou doplnkového ramena určeného pre montáž na stenu.



Špecifikácia skrutiek na upevnenie držiaka na stenu: M4* (8+X≤10) mm (X = Hrúbka držiaka na stenu)



Poznámka: VESA mounting screw holes are not available for all models, please check with the dealer or official department of AOC. Ak potrebujete návod na inštaláciu držiaka na stenu, vždy kontaktujte výrobcu.



*Dizajn displeja sa môže líšiť od tých, ktoré sú znázornené na obrázku.

Varovanie :

1. Aby nedošlo k možnému poškodeniu obrazovky, ako napríklad odlúpenie panela, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov.
2. Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Uchopte len rámik.

Funkcia Adaptive-Sync

1. Funkcia Adaptive-Sync funguje so zdrojmi HDMI
2. Kompatibilná grafická karta: Nižšie je uvedený odporúčaný zoznam, ktorý si môžete tiež vyhľadať na lokalite www.AMD.com

Grafické karty

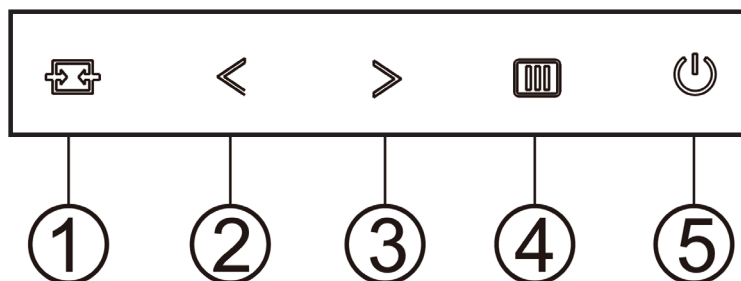
- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (okrem R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (okrem R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Nastavenie

Aktivačné tlačidlá



1	Zdroj/Automatically/Ukončiť
2	Clear Vision/<
3	Pomer strán obrazu />
4	Ponuka/Zadať
5	Napájanie

Ponuka/Zadať

Stlačením zobrazíte OSD alebo potvrdíte výber.

Napájanie

Stlačením tlačidla Zapnutie zapnete/vypnete monitor.

Pomer strán obrazu

Keď nie je k dispozícii žiadne zobrazenie OSD, stlačením tlačidla rýchlej voľby > aktivujete pomer strán obrazu, stlačením < alebo > nastavte pomer 4:3 alebo širokohlé zobrazenie. (Ak je rozmer obrazovky výrobku 4:3 alebo je rozlíšenie vstupného signálu v širokohlom formáte, tlačidlo rýchlej voľby nie je možné použiť na nastavenie).

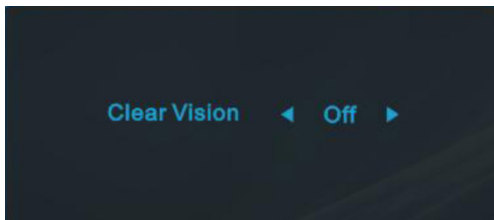
Zdroj/Automatically/Ukončiť

Keď je ponuka na obrazovke zatvorená, tlačidlo Source/Auto/Exit Source (Zdroj/Automatically/Ukončiť) bude fungovať ako klávesová skratka Source (Zdroj).

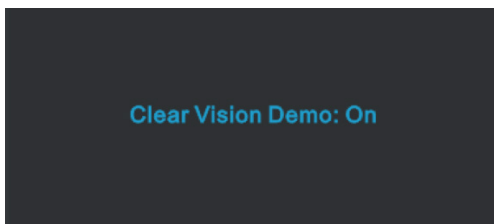
Keď je ponuka OSD zatvorená, stlačením tlačidla Source/Auto/Exit Source (Zdroj/Automatically/Ukončiť) a jeho podržaním na 2 sekundy vykonajte automatickú konfiguráciu (iba v modeloch s duálnym vstupom (D-Sub)).

Clear Vision

1. Ak na obrazovke nie je zobrazená ponuka, stlačením tlačidla „<“ zaktivujete funkciu Clear Vision.
2. Pomocou tlačidla „<“ alebo „>“ zvolíte nastavenie slabé, stredné, silné alebo vyp. Predvoleným nastavením je vždy „off“ (vyp.).



3. Stlačením a podržaním tlačidla „<“ na 5 sekúnd zaktivujete ukážku funkcie Clear Vision Demo a na 5 sekúnd sa na obrazovke zobrazí správa „Clear Vision Demo: on“ (Zapnúť ukážku funkcie Clear Vision). Správa zmizne po stlačení tlačidla Ponuka alebo Skončiť. Znova stlačte a na 5 sekúnd podržte tlačidlo „<“ a ukážka funkcie Clear Vision Demo zmizne.

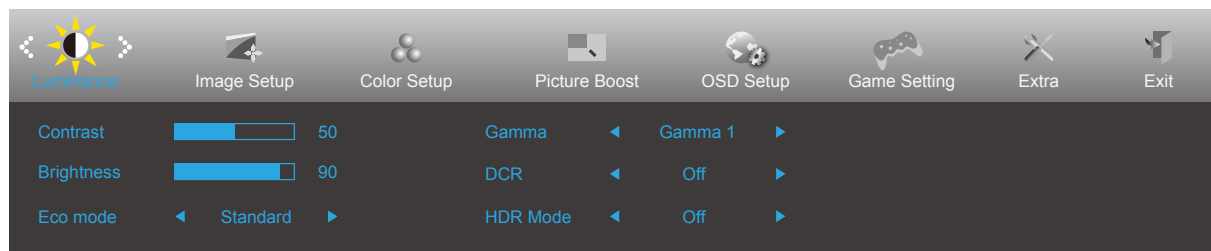










Funkcia Clear Vision poskytuje najlepší zážitok zo sledovania obrazu konvertovaním nízkeho rozlíšenia a rozmazaného obrazu na čistý a živý obraz.

Clear Vision	Off (vyp)	Adjust the Clear Vision
	Weak (slabé)	
	Medium (stredné)	
	Strong(silné)	
Clear Vision Demo	Zapnutý / Vypnutý	Disable or Enable Demo

OSD Setting (Nastavenie OSD)

Základné a jednoduché pokyny ohľadne tlačidiel ovládacích prvkov.

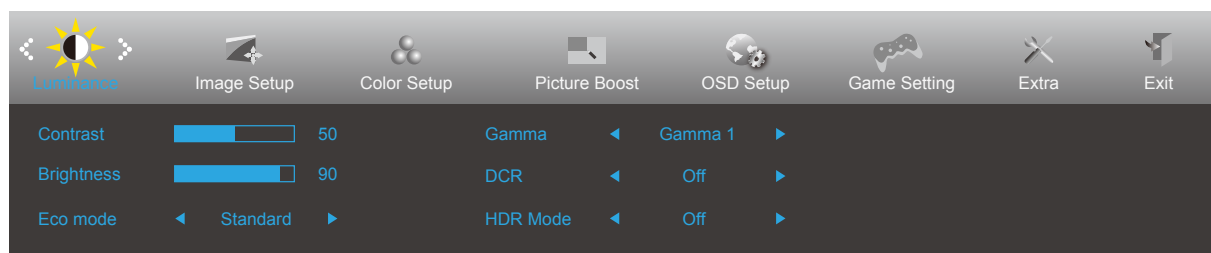










- 1). Stlačením **tlačidla MENU (Ponuka)**  zaktivujete okno s OSD.
- 2). Stlačením **Left (Dol'ava)** < alebo **Right (Doprava)** > sa môžete pohybovať v rámci funkcií. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačením **tlačidla MENU (Ponuka)**  ju aktivujete. Stlačením tlačidla **Left (Dol'ava)** < alebo **Right (Doprava)** > sa môžete pohybovať v rámci funkcií vedľajšej ponuky. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačením **tlačidla MENU (Ponuka)**  ju zaktivujete.
- 3). Stlačte tlačidlo **Left (Dol'ava)** < alebo **Right (Doprava)** >, aby ste zmenili nastavenia pre zvolenú funkciu. Ak chcete ukončiť, stlačte tlačidlo **Exit (Ukončiť)** . Ak si želáte prispôsobiť akúkoľvek inú funkciu, zopakujte kroky 2 – 3.
- 4). Funkcia zablokovania OSD: Za účelom zablokovania OSD stlačte a podržte stlačené tlačidlo **MENU (Ponuka)** , a to počas doby, kedy je monitor vypnutý; následne stlačte tlačidlo  **Napájanie** a monitor zapnite. Za účelom odblokovania OSD stlačte a podržte stlačené tlačidlo **MENU (Ponuka)** , a to počas doby, kedy je monitor vypnutý; následne stlačte tlačidlo  **Napájanie** a monitor zapnite.

Poznámky:

- 1). Ak má výrobok len signálny vstup, položku „Výber vstupu“ nemožno upraviť.
- 2). Ak rozmer obrazovky výrobku je 4:3, alebo ak je rozlíšenie vstupného signálu prirodzené, položka „Pomer strán obrazu“ je deaktivovaná.
- 3). Režimy ECO (okrem režimu Štandardné), DCR, DCB a Zvýraznenie obrazu pre tieto štyri stavy, keď môže existovať iba jeden stav.

Luminance (Svietivosť)



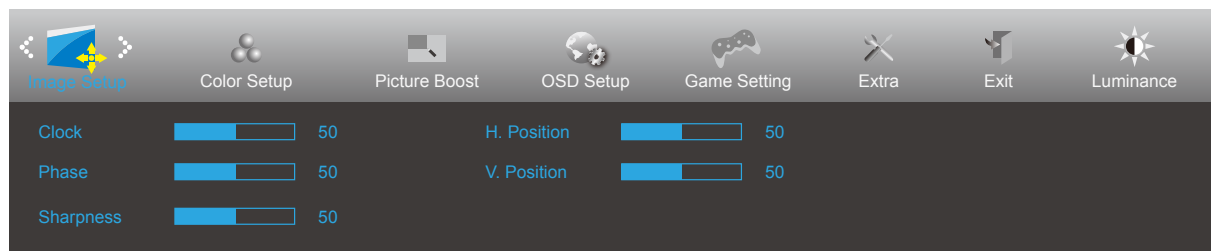
	Contrast (Kontrast)	0-100		Kontrast na základe digitálneho registra.
	Brightness (Jas)	0-100		Nastavenie podsvietenia
	Eco mode (Úsporný režim)	Standard (Štandardný)	<input checked="" type="checkbox"/>	Štandardný režim
		Text		Režim textu
		Internet		Režim internetu
		Game (Hra)		Režim pre hry
		Movie (Film)		Režim film
		Sports (Šport)		Režim pre šport
		Reading		Režim pre reading
	Gamma	Gamma1	Nastavenie na Gamma 1	
		Gamma2	Nastavenie na Gamma 2	
		Gamma3	Nastavenie na Gamma 3	
	DCR	On (Zap.)		Aktivovanie dynamického kontrastného pomeru
		Off (Vyp.)		Deaktivovanie dynamického kontrastného pomeru
	HDR Mode (Režim HDR)	Off	Optimalizované pre farby a kontrast obrazu, čo bude simulovať zobrazenie HDR.	
		HDR Picture		
		HDR Movie		
		HDR Game		


Poznámky:

Keď je „HDR Mode (Režim HDR)“ nastavený na „nevypnúť“, položky „Contrast (Kontrast)“, „Eco mode (Úsporný režim)“ a „Gamma“ sa nebudú dať nastaviť.

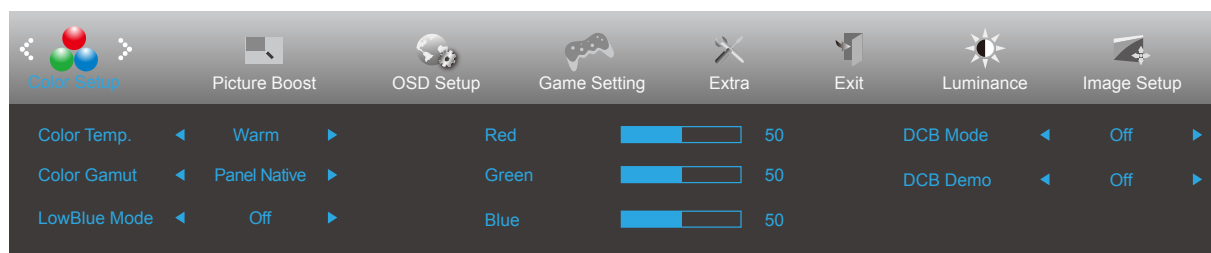
Keď je „Color Gamut (Farebná škála)“ v „Color Setup (Nastavenie farieb)“ nastavený na „sRGB“, položky „Contrast (Kontrast)“, „Eco mode (Úsporný režim)“, „Gamma“ a „HDR Mode (Režim HDR)“ sa nedajú nastaviť.

Image Setup (Nastavenie obrazu)



	Clock (Synchronizácia)	0-100	Nastavenie synchronizácie obrazu za účelom zníženia vertikálneho riadkového šumu.
	Phase (Fáza)	0-100	Nastavenie fázy obrazu za účelom zníženia horizontálneho riadkového šumu
	Sharpness (Ostroť)	0-100	Nastavenie ostrosti obrazu
	H. Position (Horizontálna poloha)	0-100	Nastavenie horizontálnej polohy obrazu.
	V. Position (Vertikálna poloha)	0-100	Nastavenie vertikálnej polohy obrazu.

Color Setup (Nastavenie farieb)



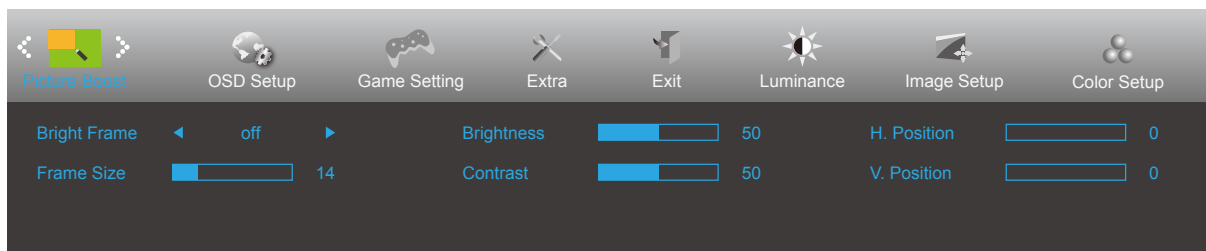
	Color Temp. (Teplota farieb)	Warm (Teplé)	Vyvolanie teplého teplotného stupňa farieb z EEPROM.
		Normal (Štandardné)	Vyvolanie normálneho teplotného stupňa farieb z EEPROM.
		Cool (Studené)	Vyvolanie studeného teplotného stupňa farieb z EEPROM.
		User (Vlastné)	Vyvolanie Uživateľská teplota farieb z EEPROM.
	Color Gamut (Farebná škála)	Natívny panel	Štandardný panel farebného priestoru.
		sRGB	Vyvolanie teplotného stupňa farieb sRGB z EEPROM.
	LowBlue Mode (Režim Slabé modré svetlo)	Vypnutie/Multimédia/Internet/ Kancelária/Čítanie	Zníženie vlny modrého svetla regulovaním teploty farieb.
	Red (Červená)	0-100	Získanie červenej z digitálneho registra.
	Green (Zelená)	0-100	Získanie zelenej z digitálneho registra.
	Blue (Modrá)	0-100	Získanie modrej z digitálneho registra.
	DCB Mode (Režim DCB)	Full Enhance (Plné)	Zablokovať alebo aktivovať režim úplného zlepšenia
		Nature Skin (Prírodná pokožka)	Zablokovať alebo aktivovať režim prírodzenej pokožky
		Green Field (Zelené pole)	Zablokovať alebo aktivovať režim zelenej lúky
		Sky-blue (Azúrová)	Zablokovať alebo aktivovať režim blankytnej modrej
		AutoDetect (Automaticky)	Zablokovať alebo aktivovať režim automatického zisťovania
		Off(vypnúť)	Zablokovať alebo aktivovať režim vypnúť zisťovania
	DCB Demo (Ukážka DCB)	Zapnúť alebo vypnúť	Aktivuje alebo deaktivuje ukážku

Poznámky:

Keď je „HDR Mode (Režim HDR)“ pod položkou „Luminance (Svietivosť)“ nastavený na „nevypnúť“ všetky položky pod položkou „Color Setup (Nastavenie farieb)“ sa nebudú dať nastaviť.

Keď je „Color Gamut (Farebná škála)“ nastaví na „sRGB“, žiadne z položiek sa v rámci „Color Setup (Nastavenie farieb)“ nebudú dať nastaviť okrem položky „Color Gamut (Farebná škála)“.

Picture Boost (Zvýraznenie obrazu)



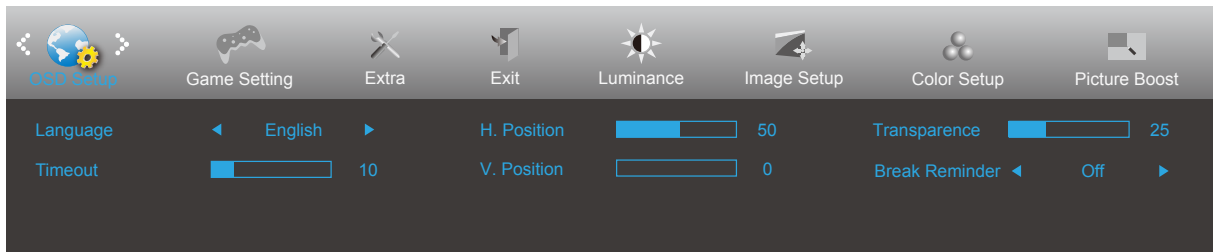
	Bright Frame (Jasný rám)	zapnúť alebo vypnúť	Zablokovanie alebo aktivovanie jasného rámu
	Frame Size (Veľkosť rámu)	14-100	Nastavenie veľkosti rámu
	Brightness (Jas)	0-100	Nastavenie jasů rámu
	Contrast (Kontrast)	0-100	Nastavenie kontrastu rámu
	H. position (Horizontálna poloha)	0-100	Nastavenie horizontálnej polohy rámu
	V. position (Vertikálna poloha)	0-100	Nastavenie vertikálnej polohy rámu


Poznámka:

Slúži na nastavenie jasů, kontrastu a polohy jasného rámu pre lepšú zážitok z pozerania.


Keď je „HDR Mode (Režim HDR)“ pod položkou „Luminance (Svietivosť)“ nastavený na „nevypnúť“ všetky položky pod položkou „Picture Boost (Zvýraznenie obrazu)“ sa nebudú dať nastaviť.


OSD Setup (Nastavenie OSD)





	Language (Jazyk)		Voľba jazyka pre OSD
	Timeout (Časový interval vypnutia)	5-120	Nastavenie časového intervalu vypnutia pre OSD
	H. Position (Horizontálna poloha)	0-100	Nastavenie horizontálnej polohy ponuky na obrazovke
	V. Position (Vertikálna poloha)	0-100	Nastavenie vertikálnej polohy ponuky na obrazovke
	Transparence (Priehľadnosť)	0-100	Nastavenie priehľadnosti OSD
	Break Reminder (Pripomenutie ohľadne prestávky)	zapnúť alebo vypnúť	Pripomenutie prestávky, ak používateľ pracuje nepretržite viac ako 1 hodinu.


Game Setting (Nastavenie hry)



Game Setting



Extra



Exit


Luminance



Image Setup


Color Setup


Picture Boost


OSD Setup

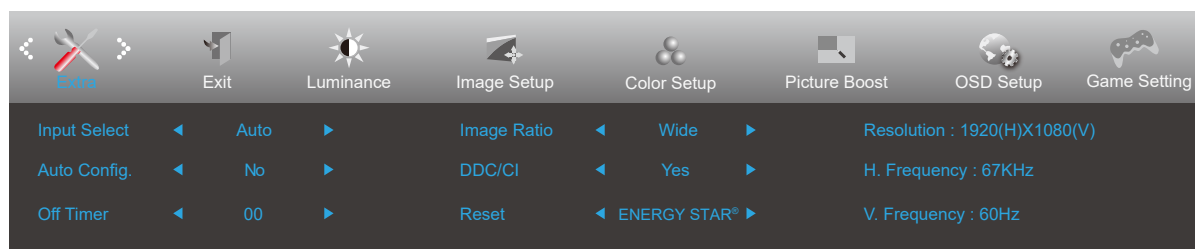
Game Mode	◀ Off ▶	Game Color	<div><div></div></div> 10	Frame Counter	◀ Off ▶
Shadow Control	<div><div></div></div> 50	Overdrive	◀ Off ▶	Dial Point	◀ Off ▶
Adaptive-Sync	◀ Off ▶	MBR	<div><div></div></div> 0		


	Game Mode (Režim pre hry)	off (Vyp.)	Žiadna optimalizácia podľa hry Smart Image
		FPS	Na hranie hier FPS (strelci z pohľadu prvej osoby). Vylepšuje detaily čiernej farby na tmavom motíve.
		RTS	Na hranie hier RTS (stratégia v reálnom čase). Zlepšuje kvalitu obrazu.
		Racing (Preteky)	Na hranie pretekárskych hier. Poskytuje najrýchlejší čas odozvy a vysokú sýtosť farieb.
		Gamer 1 (Hra 1)	Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 1.
		Gamer 2 (Hra 2)	Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 2.
		Gamer 3 (Hra 3)	Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 3.
	Shadow Control (Ovládanie tieňovania)	0-100	Predvolená hodnota ovládania tieňovania je 50; koncový používateľ môže potom túto hodnotu zmeniť z 50 na 100 alebo 0 s cieľom zvýšiť kontrast jasného obrazu. 1. Ak je obraz veľmi tmavý na jasné prezeranie detailov, jasný obraz získate, keď hodnotu 50 zmeníte na 100. 2. Ak je obraz veľmi bledý na jasné prezeranie detailov, jasný obraz získate, keď hodnotu 50 zmeníte na 0.
	Adaptive-Sync	On (Zap.) / Off (Vyp.)	Vypnutie alebo zapnutie funkcie Adaptive-Sync. Upomienka na spustenie Adaptive-Sync: Keď je povolená funkcia Adaptive-Sync, v niektorých herných prostrediach sa môže vyskytovať blikanie
	Game Color (Farby hry)	0-20	Farby hry poskytujú 0 až 20-stupňov pre nastavenie úrovne šedej na zlepšenie detailov obrazu
	Overdrive	Off (Vyp.)	Slúži na nastavenie doby odozvy.
		Weak (Slabá)	Poznámka: 1. Ak používateľ nastaví OverDrive na „Strong (Silné)“, zobrazený obraz môže byť rozmazaný. Používatelia môžu nastaviť úroveň OverDrive alebo ju vypnúť podľa ich preferencií. 2. Funkcia „Boost“ je voliteľná pri vypnutej funkcii Adaptive-Sync a nízke oneskorenie vstupu je zapnuté, obnovovací kmitočet je 5 120 x 1 440 pri 1 00 Hz/120 Hz. 3. Jas obrazovky sa zníži, keď je funkcia „Boost“ zapnutá.
		Medium (Stredná)	
		Strong (Silné)	
		Boost	
	MBR	0-20	MBR (Redukcia rozmazania pohybu) Na redukcii rozmazania pohybu poskytuje úrovne nastavenia 0 až 20. Poznámka: 1. Funkciu MBR možno nastaviť pri vypnutej funkcii Adaptive-Sync, nízke oneskorenie vstupu je zapnuté a obnovovací kmitočet je 5 120 x 1 440 pri 100 Hz/120 Hz. 2. Jas obrazovky sa zníži pri zvýšení hodnoty nastavenia.
	Počítadlo snímkov	Vypnuté/Vpravo hore/ Vpravo dolu/Vľavo dolu/ Vľavo hore	Zobrazenie vertikálnej frekvencie pre zvolený roh. (Funkcia počítadla rámcov funguje len s grafickou kartou NVidia.)
	Kruhový bod	On (Zap.) / Off (Vyp.)	Funkcia „Kruhový bod“ umiestni indikátor cielenia do stredu obrazovky a pomáha hráčom pri hraní hier typu First Person Shooter (FPS) presným a precíznym cielením.

POZNÁMKA:

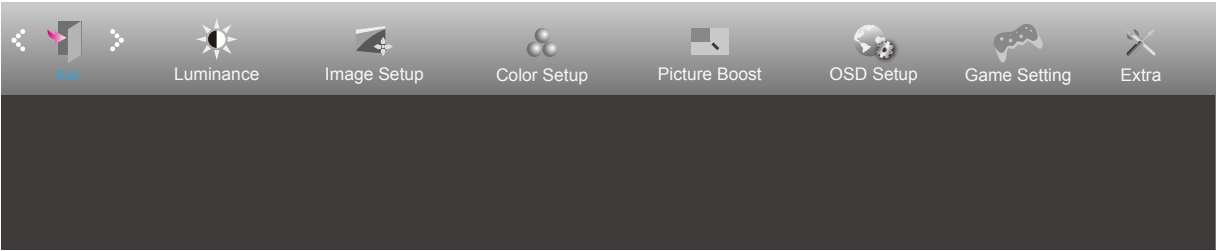
Keď je „HDR Mode (Režim HDR)“ pod položkou „Luminance (Svietivosť)“ nastavený na „nevypnúť“, položky „Game Mode (Režim pre hry)“, „Shadow Control (Ovládanie tieňovania)“, „Game Color (Farby hry)“ sa nebudú dať nastaviť. Keď je „Color Gamut (Farebná škála)“ v „Color Setup (Nastavenie farieb)“ nastavený na „sRGB“, položky „Game Mode (Režim pre hry)“, „Shadow Control (Ovládanie tieňovania)“, „Game Color (Farby hry)“ sa nebudú dať nastaviť.

Extra (Ďalší)



	Input Select (Voľba vstupu)	Auto/D-SUB/HDMI	Voľba zdroja vstupného signálu
	Auto Config. (Automatická konfigurácia)	áno alebo nie	Automatické nastavenie obrazu na predvolené hodnoty (iba v modeloch s duálnym vstupom (D-SUB))
	Off Timer (Vypnutie časovačom)	0 až 24 hodín	Slúži na voľbu vypnutia napájania jednosmerným prúdom
	Image Ratio (Pomer strán obrazu)	Wide (Šírka)	Slúži na voľbu pomeru strán obrazu na displeji.
		4:3	
	DDC-CI	áno alebo nie	Zapnutie alebo vypnutie podpory DDC-CI
	Reset (Resetovanie)	ENERGY STAR® alebo nie	Obnovenie nastavení ponuky na predvolené hodnoty

Exit (Ukončiť)



	Exit (Ukončiť)		Ukončenie hlavnej ponuky na obrazovke
---	----------------	--	---------------------------------------

Indikátor LED

Stav	Farba indikátora LED
Režim plného výkonu	Biela
Režim aktívneho vypnutia	Oranžová

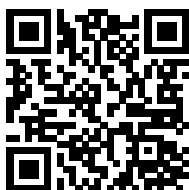
Riešenie problémov

Problém a otázka	Možné riešenia
LED indikátor napájania nesvieti	Uistite sa, že hlavný vypínač je zapnutý a že sieťový napájací kábel je správne pripojený k uzemnenej zásuvke a k monitoru.
Žiadny obraz na obrazovke	<ul style="list-style-type: none"> • Je sieťový napájací kábel pripojený správne? Skontrolujte pripojenie sieťového napájacieho kábla a prívod elektrickej energie. • Je kábel správne pripojený? (Pripojte pomocou kábla D-SUB) Skontrolujte zapojenie kábla D-SUB. (Pripojte pomocou kábla HDMI) Skontrolujte zapojenie kábla HDMI. * Vstup D-SUB/HDM nie je k dispozícii v každom modeli. • Pokiaľ je napájanie zapnuté, reštartujte počítač, aby ste videli počiatočnú obrazovku (prihlasovacia obrazovka), ktorá sa zobrazí. V prípade, že je zobrazená úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), počítač spustíte v použiteľnom režime (bezpečný režim pre Windows 10/11) a potom zmeňte frekvenciu videokarty. (pozrite si časť Nastavenie optimálneho rozlíšenia) V prípade, že sa nezobrazí úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), obráťte sa na stredisko služieb zákazníkom alebo svojho predajcu. • Vidíte na obrazovke správu „Vstup nie je podporovaný“? Táto správa sa zobrazí vtedy, keď signál z videokarty prekračuje maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. Nastavte maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. • Uistite sa, že ovládače monitora AOC sú nainštalované.
Obraz je rozmazaný a vyskytuje sa problém zobrazenia „duchov“	Nastavte ovládače jasu a kontrastu. Stlačením vykonajte automatické nastavenie. Uistite sa, že nepoužívate predlžovací kábel alebo spínaciu skrinku. Odporúčame, aby ste monitor pripojili priamo ku konektoru výstupu video karty na zadnej strane.
Obraz skáče, bliká alebo sa v rámci obrazu vyskytuje vlnovitý vzor	Elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektrickú interferenciu premiestnite podľa možnosti čo najďalej od monitora. Používajte maximálnu hodnotu frekvencie obnovovania, ktorej je váš monitor schopný, a to pri vami používanom rozlíšení.
Monitor zamrzol v režime „aktívneho vypnutia“	Hlavný vypínač počítača by mal byť v polohe zapnutia ON (ZAP). Video karta počítača by mala byť náležite umiestnená v otvore na jej vloženie. Uistite sa, že kábel na prenos obrazového signálu monitora je správne pripojený k počítaču. Skontrolujte kábel na prenos obrazového signálu monitora a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je ohnutý. Uistite sa, že počítač pracuje pri zatlačení klávesu CAPS LOCK na klávesnici a súčasne sledujte LED indikátor CAPS LOCK. LED indikátor by sa mal pri stlačení klávesu CAPS LOCK zapnúť alebo vypnúť.
Strata jednej z primárnych farieb (ČERVENÁ, ZELENÁ alebo MODRÁ)	Skontrolujte kábel na prenos obrazového signálu monitora a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je poškodený. Uistite sa, že kábel na prenos obrazového signálu monitora je správne pripojený k počítaču.
Obraz na obrazovke nie je vycentrován, alebo nie je správna jeho veľkosť	Nastavte horizontálnu polohu a vertikálnu polohu, alebo stlačte aktivačný kláves (AUTO).
Na obraze sa vyskytujú farebné chyby (biela nevyzereá ako biela)	Nastavte farbu RGB alebo zvolte požadovanú teplotu farieb.
Horizontálne alebo vertikálne rušenia na obrazovke	Ak chcete nastaviť CLOCK (SYNCHRONIZÁCIA) a FOCUS (ZAOSTRENIE), použite režim na vypnutie systému Windows 7/8/10. Stlačením vykonajte automatické nastavenie.
Informácie týkajúce sa predpisov a služieb	Prečítajte si informácie týkajúce sa predpisov a služieb, ktoré sú uvedené v príručke na CD disku alebo na www.aoc.com (model, ktorý ste si zakúpili vo vašej krajine, a informácie týkajúce sa predpisov a služieb nájdete na stránke podpory zákazníkom.

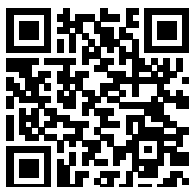
Špecifikácie

Všeobecné špecifikácie

Panel	Názov modelu	24B31H	
	Systém mechaniky	TFT farebný LCD	
	Rozmer viditeľného obrazu	60,5 cm po uhlopriečke	
	Rozstup pixlov	0,2745mm (V) × 0,2745mm (Š)	
	Zobrazenie farieb	16,7 mil. farieb	
Iné	Horizontálny rozsah snímania	30k~85kHz(D-SUB) 30k~140kHz(HDMI)	
	Veľkosť (maximálna) pre horizontálne snímanie	527.04 mm	
	Vertikálny rozsah snímania	48~75Hz(D-SUB) 48~120Hz(HDMI)	
	Veľkosť (maximálna) pre vertikálne snímanie	296,46 mm	
	Optimálne predvolené rozlíšenie	1920x1080@75Hz(D-SUB) 1920x1080@60Hz(HDMI)	
	Max resolution	1920x1080@75Hz(D-SUB) 1920x1080@120Hz(HDMI)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Zdroj napájania	19V == 1,31A	
	Spotreba energie	Typicky (predvolený jas a kontrast)	17W
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤25W
		Pripravnosť režim	≤0,3W
Fyzické charakteristiky	Typ konektora	HDMID-SUB	
	Typ signálneho kábla	Odpojiteľný	
Prostredie	Teplota	Prevádzková	0°C ~ 40°C
		Nie prevádzková	-25°C ~ 55°C
	Vlhkosť	Prevádzková	10% až 85% (bez kondenzácie)
		Nie prevádzková	5% až 93% (bez kondenzácie)
	Nadmorská výška	Prevádzková	0m až 5000m (0stôp až 16404stôp)
		Nie prevádzková	0m až 12192m (0stôp až 40000stôp)



Panel	Názov modelu	27B31H	
	Systém mechaniky	TFT farebný LCD	
	Rozmer viditeľného obrazu	68,6 cm po uhlopriečke	
	Rozstup pixlov	0,3114mm (V) × 0,3114mm (Š)	
	Zobrazenie farieb	16,7 mil. farieb	
Iné	Horizontálny rozsah snímania	30k~85kHz(D-SUB) 30k~140kHz(HDMI)	
	Veľkosť (maximálna) pre horizontálne snímanie	597.89mm	
	Vertikálny rozsah snímania	48~75Hz(D-SUB) 48~120Hz(HDMI)	
	Veľkosť (maximálna) pre vertikálne snímanie	336.31mm	
	Optimálne predvolené rozlíšenie	1920x1080@75Hz(D-SUB) 1920x1080@60Hz(HDMI)	
	Max resolution	1920x1080@75Hz(D-SUB) 1920x1080@120Hz(HDMI)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Zdroj napájania	19V == 1.31A	
	Spotreba energie	Typicky (predvolený jas a kontrast)	20W
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤25W
		Pripravnost režim	≤0,3W
Fyzické charakteristiky	Typ konektora	HDMID-SUB	
	Typ signálneho kábla	Odpojiteľný	
Prostredie	Teplota	Prevádzková	0°C ~ 40°C
		Nie prevádzková	-25°C ~ 55°C
	Vlhkosť	Prevádzková	10% až 85% (bez kondenzácie)
		Nie prevádzková	5% až 93% (bez kondenzácie)
	Nadmorská výška	Prevádzková	0m až 5000m (0stôp až 16404stôp)
		Nie prevádzková	0m až 12192m (0stôp až 40000stôp)



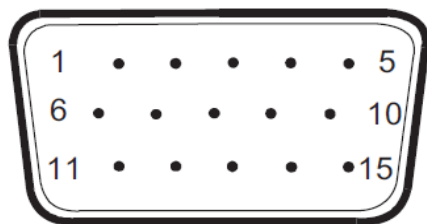
Prednastavené režimy zobrazenia

ŠTANDARD	ROZLIŠENIE (±1Hz)	HORIZONTÁLNA FREKVENCIA (kHz)	VERTIKÁLNA FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
MAC MODES VGA	640x480@67Hz	35	66.667
IBM MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
MAC MODES SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.5
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	45	60
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@75Hz	83.9	75
	1920x1080@100Hz	110	100
	1920x1080@120Hz	132	120

Poznámka:

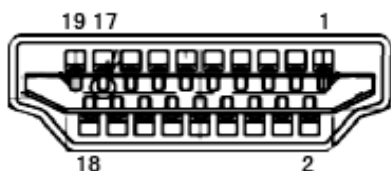
Podľa štandardu VESA môže nastať určitá chyba (+/-1Hz) pri výpočte obnovovacej frekvencie (frekvencie poľa) rôznych operačných systémov a grafických kariet. S cieľom zlepšiť kompatibilitu bola nominálna obnovovacia frekvencia tohto výrobku zaokrúhlená. Pozrite si skutočný výrobok.

Priradenie kolíkov



15-kolíkový signálny kábel pre farebné zobrazenie

Číslo kolíka	Názov signálu	Číslo kolíka	Názov signálu
1	Obraz – červená	9	+5 V
2	Obraz – zelená	10	Uzemnenie
3	Obraz – modrá	11	N.C.
4	N.C.	12	DDC – Sériové údaje
5	Rozpoznanie kábla	13	H – synchronizácia
6	GND-R	14	V – synchronizácia
7	GND-G	15	DDC – Sériová synchronizácia
8	GND-B		



19-kolíkový signálny kábel pre farebné zobrazenie

Číslo kolíka	Názov signálu	Číslo kolíka	Názov signálu	Číslo kolíka	Názov signálu
1.	TMDS údaje 2+	9.	TMDS údaje 0-	17.	Uzemnenie DDC/CEC
2.	Tienenie TMDS údajov 2	10.	TMDS synchronizácia +	18.	Napájanie +5 V
3.	TMDS údaje 2-	11.	Tienenie TMDS synchronizácie	19.	Rozpoznanie aktívnej zástrčky
4.	TMDS údaje 1+	12.	Synchronizácia TMDS-		
5.	Tienenie TMDS údajov 1	13.	CEC		
6.	TMDS údaje 1-	14.	Vyhradené (N.C. na zariadení)		
7.	TMDS údaje 0+	15.	SCL		
8.	Tienenie TMDS údajov 0	16.	SDA		

Plug and Play

Funkcia Plug and Play DDC2B

Tento monitor je vybavený funkciou VESA DDC2B, ktorá je v súlade s normou VESA DDC STANDARD. Umožňuje monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite, a to v súlade so stupňom používaného DDC a komunikovať so systémom o dodatočných informáciách týkajúcich sa jeho zobrazovacích schopností.

DDC2B predstavuje dvojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľ dokáže vyžiadať informácie EDID prostredníctvom kanála DDC2B.

