

# ANVÄNDARHANDBOK



## 24B31H/27B31H MONITOR

**AOC.COM**

©2025 AOC. All rights reserved  
Version. A02

**AOC**

Säkerhet .....	1
Nationella konventioner .....	1
Ström .....	2
Installation .....	3
Rengöring .....	4
Övrigt .....	5
Installation .....	6
Förpackningens innehåll .....	6
Montera stativ och fot .....	7
Justera visningsvinkeln .....	8
Ansluta bildskärmen .....	9
Fästa väggmonteringsarm .....	10
Adaptive-Sync-funktion .....	12
Inställning .....	13
Snabbtangenter .....	13
OSD Setting (Bildskärmsinställning) .....	15
Luminance (Luminans) .....	16
Image Setup (Bildinställning) .....	17
Color Setup (Färginställning) .....	18
Picture Boost (Bildförbättring) .....	19
OSD Setup (Bildskärmsinst.) .....	20
Game Setting (Spelinställning) .....	21
Extra .....	23
Exit (Avsluta) .....	24
LED-indikation .....	25
Felsökning .....	26
Specifikationer .....	27
Allmänna specifikationer .....	27
Förinställda visningslägen .....	29
Stifttilldelningar .....	30
Plug and Play .....	31

# Säkerhet

## Nationella konventioner

Följande underavsnitt beskriver de vedertagna benämningar som används i detta dokument.

### Anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar

I denna bruksanvisning kan textavsnitt åtföljas av en ikon och tryckt i fet eller kursiv stil. Dessa textavsnitt är anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar enligt följande:



**OBS!** OBS! indikerar viktig information som hjälper dig att använda systemet på ett bättre sätt.



**FÖRSIKTIGT!** FÖRSIKTIGT indikerar antingen potentiell skada på maskinvara eller dataförlust och beskriver hur du undviker problemet.



**WARNING!** EN WARNING indikerar eventuell risk för personskada och beskriver hur man undviker problemet. Vissa varningar kan visas med ett annat format och kan inkludera en ikon. I sådana fall visas varningen på grund av nationella föreskrifter.

# Ström



Skärmen ska bara användas från den typ av strömkälla som anges på etiketten. Är du osäker på vilken typ av ström du har i hemmet, kontakta en lokal försäljare eller elleverantör.



Dra ut kontakten vid åskväder eller när den inte ska användas under en längre tid. Det skyddar skärmen från skador under spänningssprång.



Överbelasta inte eluttagslister och förlängningssladdar. Överbelastning kan resultera i brand eller elektriska stötar.



För att säkerställa tillfredställande funktion, ska skärmen bara användas med UL-listade datorer som har korrekt konfigurerade mottagare som är markerade mellan 100-240 V, min. 5 A.



Vägguttaget ska installeras intill utrustningen och ska vara lättåtkomligt.




Endast för användning med medföljande strömadapter


Tillverkare: L&T DISPLAY TECHNOLOGY(FUJIAN)LTD.


Modell: STK025-19131T


# Installation


 Placera inte bildskärmen på instabila vagnar, stativ, fästen eller bord. Faller bildskärmen kan den skada en person och orsaka allvarlig skada på produkten. Använd endast vagnar, stativ, fästen eller bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med denna produkt. Följ tillverkarens anvisningar vid installation och använd monteringsstillbehör som rekommenderas av tillverkaren. Står produkten på en vagn ska dessa flyttas försiktigt.

 För aldrig in föremål i spåret i bildskärmens hölje. Det kan skada kretsarna och orsaka brand eller elektriska stötar. Spill aldrig vätska på bildskärmen.

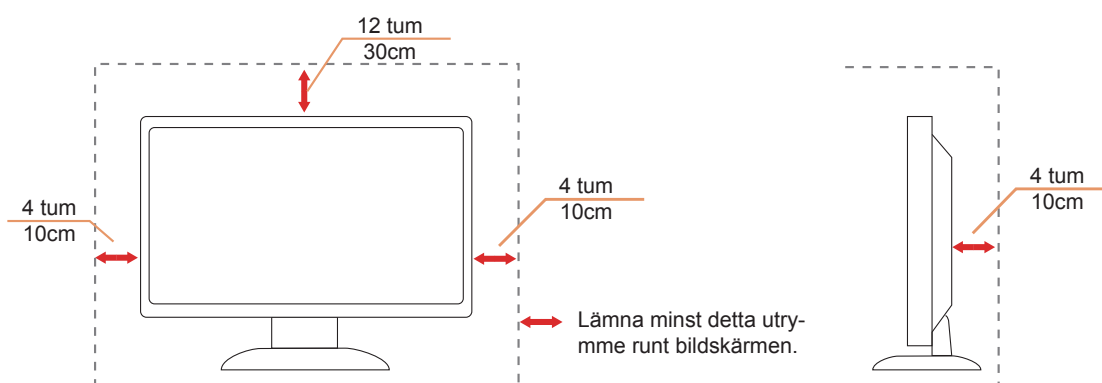
 Placera aldrig produktens framsida på golvet.

 Om skärmen monteras på en vägg eller hylla, använd en sats som godkänts av tillverkaren och följ anvisningarna på satsen.


 Lämna plats runt bildskärmen enligt nedan. Annars är ventilationen otillräcklig och överhettning kan därför orsaka brand eller skada på bildskärmen.


 För att undvika potentiell skada, exempelvis att panelen lossnar från infattningen, ska skärmen inte lutas ner mer än 5 grader. Om den lutas ner i mer än 5 graders vinkel kommer skador på skärmen inte att täckas av garantin.

Nedan visas det rekommenderade ventilationsområdet runt bildskärmen när den installerats på vägg eller stativet:




# Rengöring

 Rengör höljet regelbundet med en trasa. Använd ett mildt rengöringsmedel på fläckar i stället för starka rengöringsmedel som fräter på produktens hölje.

 Var försiktig när du rengör så att inte rengöringsmedel kommer in i produkten. Rengöringstrasan får inte vara grov så att den repar skärmens yta.



 Dra ur elsladden innan produkten rengörs.

## Övrigt



Om produkten avger en stark lukt, ljud eller rök, ta OMEDELBART ut nätkabeln ur vägguttaget och kontakta ett servicecenter.



Kontrollera att ventilationsöppningarna inte blockeras av ett bord eller en gardin.



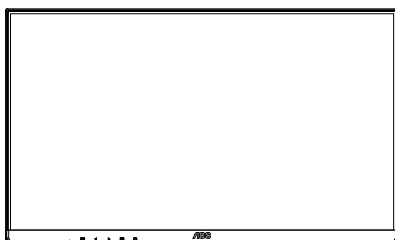
Utsätt inte LCD-skärmen för kraftiga vibrationer eller slag under drift.



Slå inte på och tappa inte bildskärmen under drift eller transport.

# Installation

## Förpackningens innehåll



Monitor



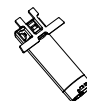
Quick Start Guide



Warranty card



Base



Stand



Adapter



Power Cable



HDMI Cable



VGA Cable

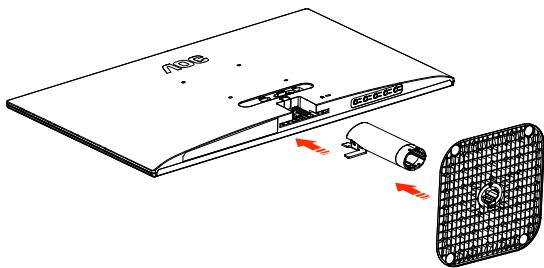
✱ Inte alla signalkablar medföljer i alla länder och regioner. Kontrollera med den lokala försäljaren eller AOC:s avdelningskontor för bekräftelse.



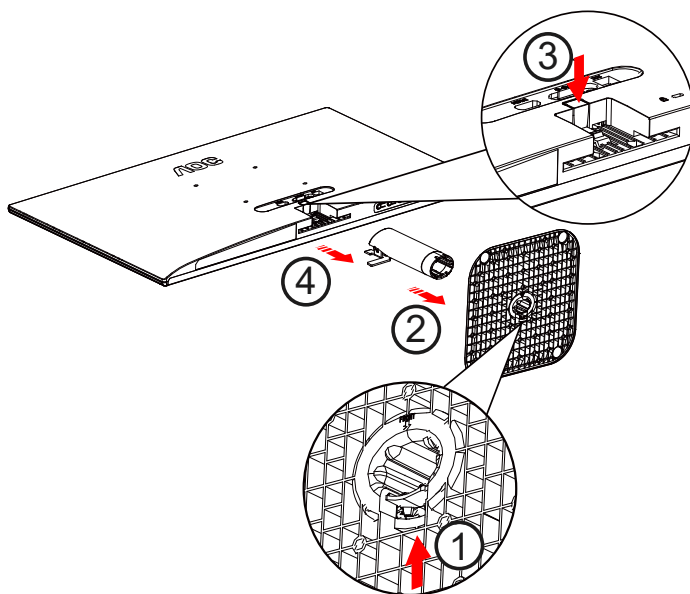
## Montera stativ och fot

Montera eller ta bort stativet enligt stegen nedan.

Installera:



Ta bort:

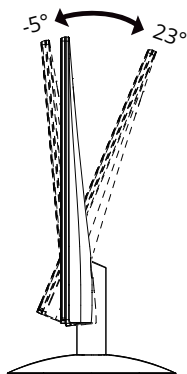


## Justera visningsvinkeln

För bästa bild rekommenderar vi att du tittar på hela bildskärmen rakt framifrån och sedan justerar skärmens vinkel efter egen smak.

Håll stativet så att bildskärmen inte välter när du ändrar vinkeln.

Du kan justera bildskärmen enligt nedan:



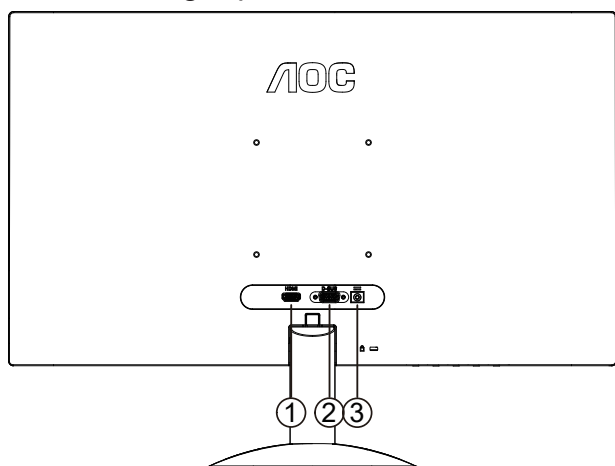
Rör inte vid LCD-skärmen när du ändrar vinkeln. Den kan skadas eller brytas.

### Varning:

1. För att undvika potentiell skada på bildskärmen, exempelvis att panelen lossnar, ska skärmen inte lutas ner mer än 5 grader.
2. Tryck inte på bildskärmen medan du ställer in vinkeln på skärmen. Håll enbart i infattningen.

## Ansluta bildskärmen

Kabelanslutningar på bildskärmens och datorns baksida:



1. HDMI
2. Analog (15-stifts VGA-kabel)
3. Ström

### Anslutning till dator

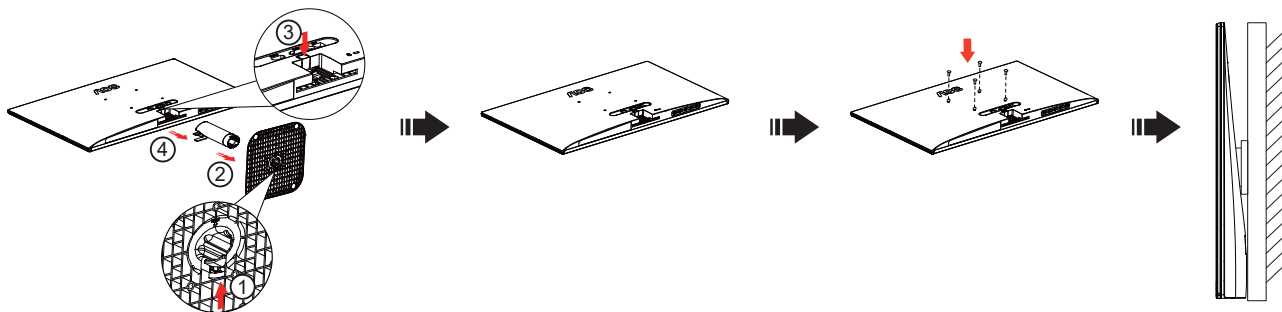
1. Anslut strömkabeln till baksidan av bildskärmen ordentligt.
2. Stäng av datorn och lossa dess nätkabel.
3. Anslut bildskärmens signalkabel till bildanslutningskontakten på baksidan av datorn.
4. Koppla in datorns och bildskärmens strömkabel i ett eluttag.
5. Slå på datorn och bildskärmen.

Om bildskärmen visar en bild, är installationen klar. Visas ingen bild, se felsökningen.

För att skydda utrustningen ska datorn och LCD-skärmen alltid stängas av före anslutning.

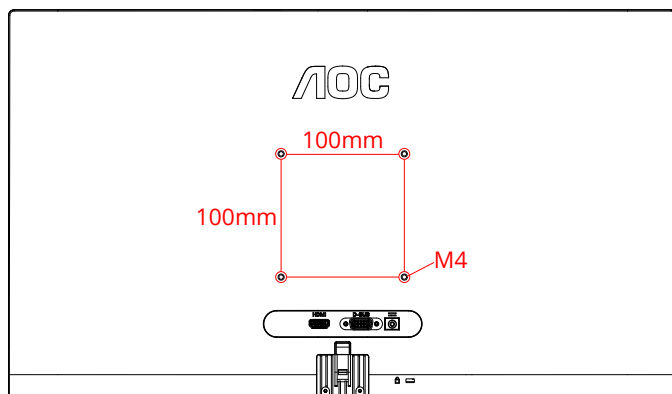
# Fästa väggmonteringsarm

Preparing to Install An Optional Wall Mounting Arm.

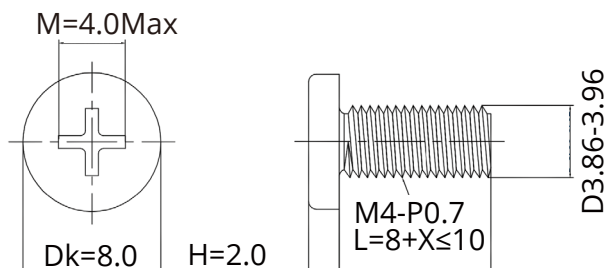


Du kan fästa bildskärmen vid en väggmonteringsarm (köps separat). Koppla bort strömmen innan du utför denna procedur. Följ dessa steg:

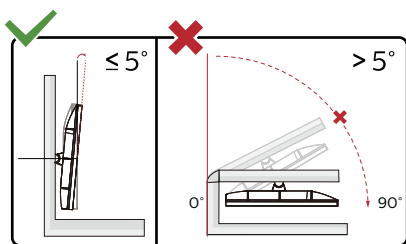
1. Ta bort basen.
2. Följ tillverkarens instruktioner för att sätta ihop väggmonteringsarmen.
3. Placera väggmonteringsarmen baktill på bildskärmen. Rikta in hålen på armen med hålen baktill på bildskärmen.
4. Sätt in de 4 skruvarna i hålen och spänn dem.
5. Återanslut sladdarna. Se bruksanvisningen till den valfria väggmonteringsarmen för instruktioner om hur du fäster den vid väggen.



Specifikationer för skruvar till vägghängare: M4\*(8+X≤10)mm (X=Tjocklek på väggfäste)



Notera : VESA monteringsskruvhål finns inte tillgängliga på alla modeller, kontrollera med återförsäljaren eller den officiella avdelningen på AOC. Kontakta alltid tillverkaren vid installation på vägg.



\*Skärmdesignen kan skilja sig från de avbildade.

**Varning:**

1. För att undvika potentiell skada på bildskärmen, exempelvis att panelen lossnar, ska skärmen inte lutas ner mer än 5 grader.
2. Tryck inte på bildskärmen medan du ställer in vinkeln på skärmen. Håll enbart i infattningen.

# Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerar med HDMI
2. Kompatibla grafikkort: Rekommendationslistan är som nedan och kan också kontrolleras genom att besöka [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Grafikkort

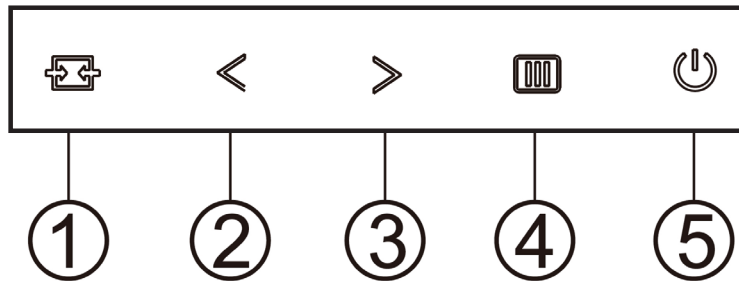
- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (utom R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (utom R9 270/X, R9 280/X)

## Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# Inställning

## Snabbtangenter



1	Källa/Auto/Avsluta
2	Clear Vision (Klar visning)/<
3	Bildförhållande/>
4	Meny/Enter
5	Ström

### Meny/Enter

Tryck för att visa menyn eller bekräfta valet.

### Ström

Tryck på Ström-knappen för att sätta på/stänga av bildskärmen.

### Bildförhållande

När det inte finns någon OSD-meny, tryck på > för att aktivera bildförhållande, tryck på < eller > för att justera 4:3 eller bred. (Om produktens skärmstorlek är 4:3 eller om ingångssignalens upplösning är bredformat kan snabbvals-knappen inte användas för att justera).

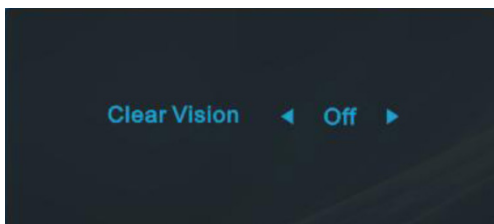
### Källa/Auto/Avsluta

När skärmmenyn (OSD) är stängd fungerar knappen Källa/Auto/AvslutaSource (Källa) som snabbknapp för källan.

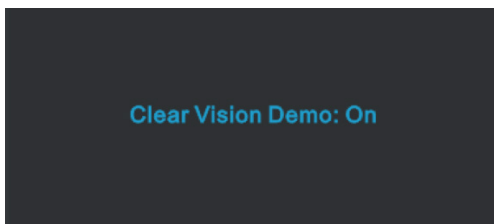
När skärmmenyn (OSD) är stängd, tryck ner knappen Källa/Auto/Avsluta i cirka 2 sekunder för att utföra en automatisk konfiguration (endast för modeller med D-Sub).

## Klar visning

1. När ingen skärmmeny visas, tryck på “<”-knappen för att aktivera Klar visning.
2. Använd knapparna “<” eller “>” för att välja mellan inställningarna weak (svag), medium, strong (stark) eller off (av). Standardinställningen är alltid “off” (av).



3. Håll ner “<”-knappen i fem sekunder för att aktivera Klar visning demo, meddelandet “Clear Vision Demo: on” (Klar visning demo: på) visas på skärmen i fem sekunder. Tryck på Menu- eller Exit-knappen, meddelandet försvinner. Tryck och håll ned “<”-knappen i 5 sekunder igen så stängs Klar visning-demo av.



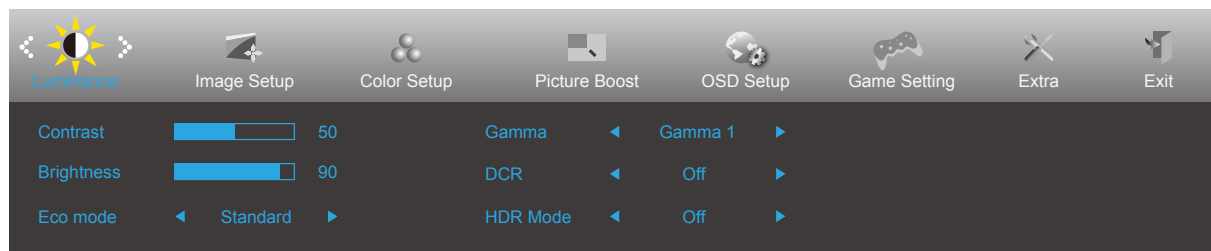
Klar visning-funktionen ger den bästa bildupplevelsen genom att konvertera suddiga bilder med låg upplösning till klara och levande bilder.









Clear Vision	Av	Adjust the Clear Vision
	Svag	
	Medium	
	Stark	
Clear Vision Demo	På eller av	Avaktivera eller aktivera Demo



# OSD Setting (Bildskärmsinställning)

Grundläggande och enkel instruktion om kontrollknapparna.

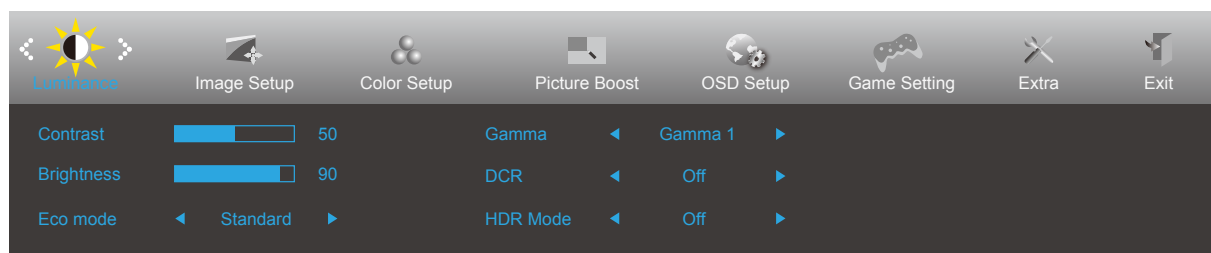



- 1). Tryck på  MENY-knappen för att aktivera skärmmeny-fönstret.
- 2). Tryck < vänster eller > höger för att navigera igenom funktionerna. När önskad funktion har markets, tryck på knappen  MENU (Meny) för att aktivera den. Tryck < vänster eller > höger för att navigera igenom funktionerna i undermenyn. När önskad funktion har markerats, tryck på  MENY-knappen för att aktivera den.
- 3). Tryck < vänster eller > höger för att ändra inställningarna för den valda funktionen. Tryck på  Avsluta-knappen för att avsluta. Om du vill justera någon annan funktion, upprepa steg 2-3.
- 4). Låsa/låsa upp skärmmenyn: För att låsa bildskärmsinställningen, håll  MENU (MENY)-knappen intryckt medan bildskärmen är avstängd och tryck därefter på  strömbrytaren för att sätta på bildskärmen. För att låsa upp bildskärmsinställningen - håll  MENU (MENY)-knappen intryckt medan bildskärmen är avstängd och tryck därefter på  strömbrytaren för att sätta på bildskärmen.









## OBS!

- 1). Om produkten enbart har en signalingång, är alternativet "Input Select" (Val av ingång) inaktiverat.
- 2). Om produktens skärmstorlek är 4:3 eller ingångssignalens upplösning är äkta, är objektet "Bildfrekvens" avaktiverat.
- 3). Endast ett alternativ kan vara aktiverat för de fyra lägena ECO (förutom standardläge), DCR, DCB och Picture Boost (Bildförbättring).

## Luminance (Luminans)





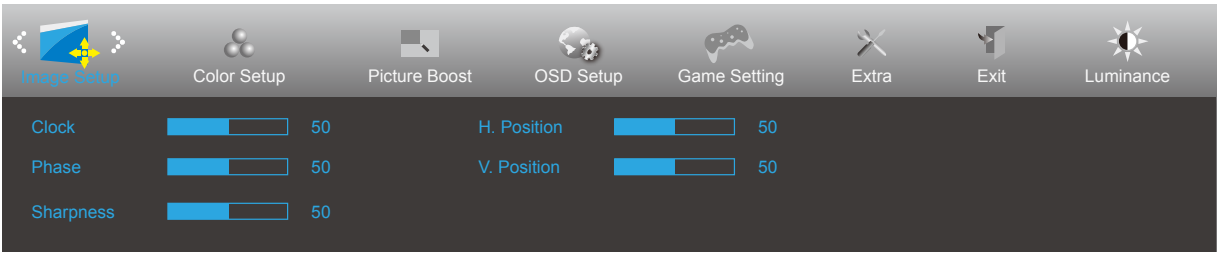
	Contrast (Kontrast)	0-100		Kontrast från digitalt register.
	Brightness (Ljusstyrka)	0-100		Justering av bakgrundsbelysning
	Eco mode (Sparläge)	Standard		Standardläge
		Text		Textläge
		Internet		Internetläge
		Game (Spel)		Spelläge
		Movie (Film)		Filmläge
		Sports (Sport)		Sportläge
		Reading (Läser)		Läserläge
	Gamma	Gamma1		Justera till Gamma 1
		Gamma2		Justera till Gamma 2
		Gamma3		Justera till Gamma 3
	DCR	On (På)		Aktivera dynamiskt kontrastförhållande
		Off (Av)		Avaktivera dynamiskt kontrastförhållande
	HDR Mode (HDR-läge)	Off (Av)		Optimerad för bildens färg och kontrast, som simulerar att visa HDR-effekten.
		HDR Picture (HDR Bild)		
		HDR Movie (HDR Film)		
		HDR Game (HDR Spel)		

### OBS!

När "HDR Mode (HDR-läge)" är inställt på "non-off" kan objekten "Contrast (Kontrast)", "Eco mode (Sparläge)", "Gamma" inte justeras.

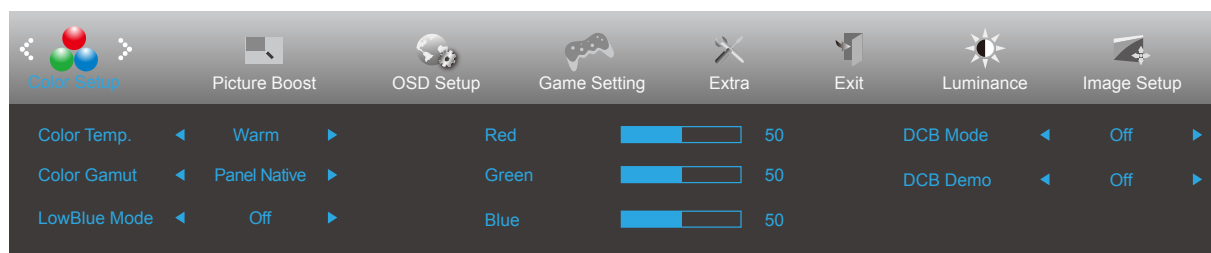
När "Color Gamut (Färg-gamut)" under "Color Setup (Färginställning)" är inställt på "sRGB" kan inte punkterna "Contrast (Kontrast)", "Eco mode (Sparläge)", "Gamma" och "HDR Mode (HDR-läge)" justeras.

Image Setup (Bildinställning)



	Clock (Klocka)	0-100	Justera bildklockan för att minska störning med vertikala linjer.
	Phase (Fokus)	0-100	Justera bildfas för att minska störning med horisontella linjer
	Sharpness (Skärpa)	0-100	Justera bildens skärpa
	H. Position (Position-H)	0-100	Justera bildens horisontella läge.
	V. Position (Position-V)	0-100	Justera bildens vertikala läge.

## Color Setup (Färginställning)



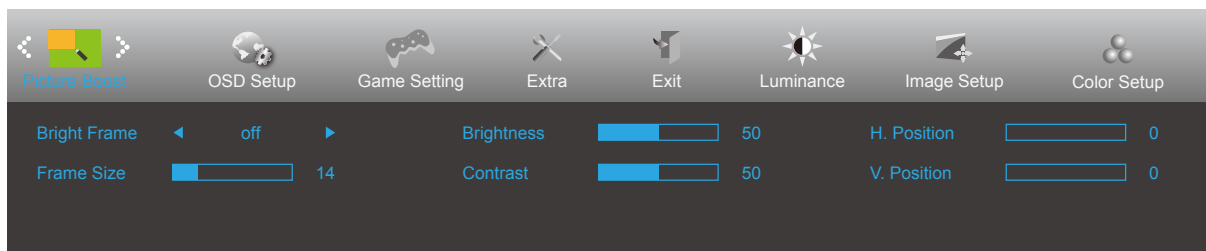
	Color Temp. (Färg)	Warm (Varm)	Återkalla varm färg från EEPROM.
		Normal	Återkalla normal färg från EEPROM.
		Cool (Kall)	Återkalla kall färg från EEPROM.
		User (Användare)	Återkalla användares färgtemperatur från EEPROM
	Color Gamut (Färg-gamut)	Panel ursprunglig	Panel med standardfärgområde.
		sRGB	Återkalla sRGB-färg från EEPROM.
	LowBlue Mode (Lågt blått ljus)	Off (Av)/ Reading (Läser) / Office (Kontor) / Internet (Internet) / Multimedia (Multimedia)	Minskar den blå ljusvågen genom att kontrollera färgtemperaturen.
	Red (Röd)	0-100	Röd förstärkning från Digital-register.
	Green (Grön)	0-100	Grön förstärkning från Digital-register.
	Blue (Blå)	0-100	Blå förstärkning från Digital-register.
	DCB Mode (DCB-läge)	Full Enhance (Full Förbättring)	Inaktivera eller aktivera läget Full förbättring
		Nature Skin (Naturlig hud)	Inaktivera eller aktivera läget Naturlig hud
		Green Field (Gröna fält)	Inaktivera eller aktivera läget Gröna fält
		Sky-blue (Himmelsblå)	Inaktivera eller aktivera läget Himmelsblå
		AutoDetect (Autoavkänning)	Inaktivera eller aktivera läget Autoavkänning.
		Off (av)	Inaktivera eller aktivera läget av
	DCB Demo	På eller av	Avaktivera eller aktivera Demo

### OBS!

När "HDR Mode (HDR-läge)" under "Luminance (Luminans)" är inställt på "non-off" kan alla objekt under "Color Setup (Färginställning)" inte justeras.

När "Color Gamut (Färg-gamut)" är inställt på "sRGB" kan alla objekt under "Color Setup (Färginställning)" inte justeras förutom "Color Gamut (Färg-gamut)".

## Picture Boost (Bildförbättring)



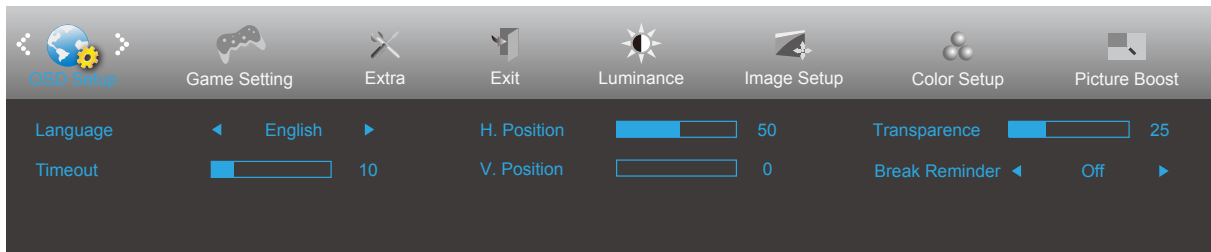
	Bright Frame (Ljus ruta)	på eller av	Aktivera eller avaktivera Ljus ram
	Frame Size (Bildstorlek)	14-100	Justera ramens storlek
	Brightness (Ljusstyrka)	0-100	Justera ramens ljusstyrka
	Contrast (Kontrast)	0-100	Justera ramens kontrast
	H. Position (Position-H)	0-100	Justera ramens horisontella läge
	V. Position (Position-V)	0-100	Justera ramens vertikala läge


### OBS!

Justera ljusstyrka, kontrast och läge för Ljus ram, för ett bättre visning.


När "HDR Mode (HDR-läge)" under "Luminance (Luminans)" är inställt på "non-off" kan alla objekt under "Picture Boost (Bildförbättring)" inte justeras.


## OSD Setup (Bildskärmsinst.)





	Language (Språk)		Välj bildskärmsspråk
	Timeout	5-120	Justera bildskärmens timeout
	H. Position (Position-H)	0-100	Justera skärmmenyns horisontella läge
	V. Position (Position-V)	0-100	Justera skärmmenyns vertikala läge
	Transparence (Transparens)	0-100	Justera bildskärmens transparens
	Break Reminder (Pauspåminnelse)	på eller av	Påminnelse om rast om användaren arbetar kontinuerligt i mer än 1 timme


Game Setting (Spelinställning)


  
Game Setting


  
Extra


  
Exit

  
Luminance


  
Image Setup

  
Color Setup

  
Picture Boost

  
OSD Setup

Game Mode	◀ Off ▶	Game Color	<div><div></div></div> 10	Frame Counter	◀ Off ▶
Shadow Control	<div><div></div></div> 50	Overdrive	◀ Off ▶	Dial Point	◀ Off ▶
Adaptive-Sync	◀ Off ▶	MBR	<div><div></div></div> 0		



	Game Mode (Spelläge)	Off (av)	Ingen optimering genom spelläge.
		FPS	För att spela FPS-spel (förstapersonsskjutare). Förbättrar de svarta nivådetaljerna i mörka teman.
		RTS	För att spela RTS-spel (Realtidsstrategi). Förbättrar bildkvaliteten.
		Racing	För att spela Racingspel. Ger snabbaste responstid och hög färgmättnad.
		Gamer 1 (Spelare 1)	Användarens inställningar sparas som Gamer 1 (Spelare 1).
		Gamer 2 (Spelare 2)	Användarens inställningar sparas som Gamer 2 (Spelare 2).
		Gamer 3 (Spelare 3)	Användarens inställningar sparas som Gamer 3 (Spelare 3).
	Shadow Control (Skuggkontroll)	0-100	Standardinställningarna för Shadow Control (Skuggkontroll) är 50, sedan kan slutanvändaren justera värdet från 50 till 100 eller till 0 för att öka kontrasten för en klar bild.  1. Om bilden är för mörk för att detaljerna ska synas ordentligt, justera värdet från 50 till 100 för en klarare bild.  2. Om bilden är för vit för att detaljerna ska synas ordentligt, justera värdet från 50 till 0 för en klarare bild.
	Adaptive-Sync	On (På)/ Off (Av)	Inaktivera eller aktivera Adaptive-Sync. Körningspåminnelse för Adaptive-Sync: När funktionen Adaptive-Sync är aktiverad kan det blinka i vissa spelmiljöer.
	Game Color (Spelfärg)	0-20	Spelfärgen har 0-20 nivåer för att justera färgmättnaden för bättre bild.
	Overdrive	Off (Av)	Justera svarstiden. Observera:  1. Om användaren justerar OverDrive till "Strong (Stark)", kan den visade bilden vara suddig. Användare kan justera OverDrive-nivån eller stänga av den enligt deras preferenser.  2. Funktionen "Boost (Förstärkning)" är valfri när Adaptive-Sync är avstängd, den låga ingångsfördröjningen är påslagen och uppdateringsfrekvensen är $\geq 75\text{Hz}$ .  3. Skärmens ljusstyrka minskar när funktionen "Boost (Förstärkning)" är påslagen.
		Weak (Svag)	
		Medium	
		Strong (Stark)	
	Boost (Förstärkning)		
	MBR	0-20	MBR (Motion Blur Reduction) ger 0-20 nivåer av justeringar för att minska rörelseoskärpa. Observera:  1. MBR-funktionen kan justeras när Adaptive-Sync är avstängd, den låga ingångsfördröjningen är påslagen och uppdateringsfrekvensen är $\geq 75\text{Hz}$ .  2. Skärmens ljusstyrka minskar när justeringsvärdet ökar.
	Ramräknare	Av / HögerUpp / HögerNer / VänsterNer / VänsterUpp	Display V-frekvens på det valda hörnet. (Ramräknarfunktionen fungerar bara med NVidia-grafikkort.)
	Dial Point (Upprigningspunkt)	On (På)/ Off (Av)	"Dial Point"-funktionen placerar en mållindikator i mitten på skärmen för att hjälpa spelare att spela förstapersonsskjutspe (FPS) som siktar noggrant och exakt.

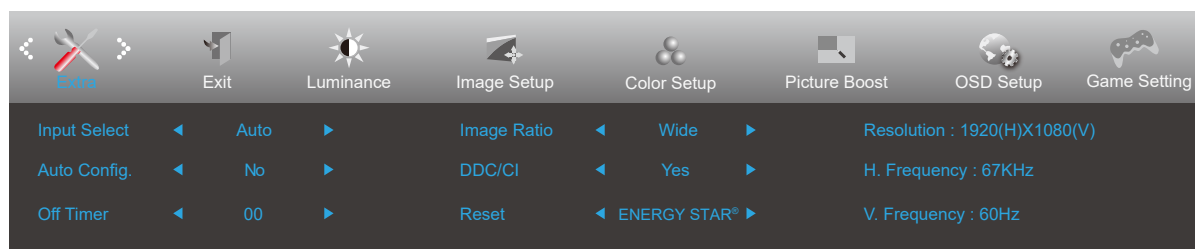
### OBS!


När "HDR Mode (HDR-läge)" under "Luminance (Luminans)" är inställt på "non-off" objekten "Game Mode (Spelläge)", "Shadow Control (Skuggkontroll)", "Game Color (Spelfärg)" inte justeras.

När "Color Gamut (Färg-gamut)" under "Color Setup (Färginställning)" är inställt på "sRGB" objekten "Game Mode (Spelläge)", "Shadow Control (Skuggkontroll)", "Game Color (Spelfärg)" inte justeras.

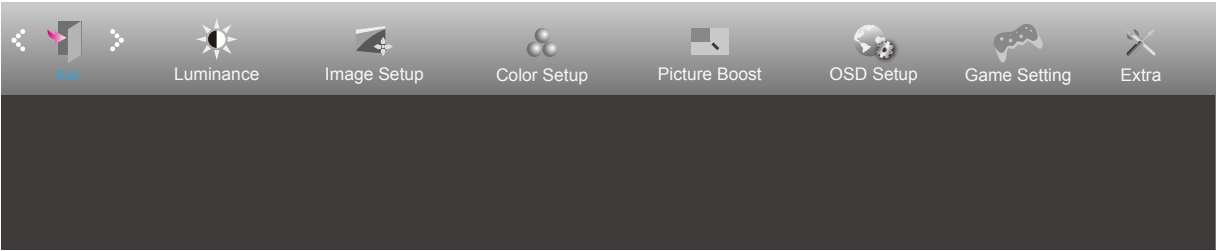


## Extra



	Input Select (Välj Inmatning)	Auto/D-SUB/HDMI	Välj insignalkälla
	Auto Config. (Auto Konfig)	ja eller nej	Justera automatiskt bilden till standard (endast för modeller med D-SUB)
	Off Timer (Avstängningstimer)	0-24 timmar	Välj avstängningstid
	Image Ratio (Bildförhållande)	Wide (Bred)	Välj bildförhållande för visning.
		4:3	
	DDC/CI	ja eller nej	Slå PÅ/AV DDC/CI-support
	Reset (Återställ)	ENERGY STAR® eller nej	Återställ menyn till standard

Exit (Avsluta)



	Exit (Avsluta)		Avsluta huvudskärmen.
---	----------------	--	-----------------------

## LED-indikation

Status	LED-lampans färg
Fullt strömläge	Vit
Aktiv avstängning	Orange

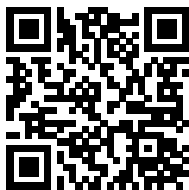
# Felsökning

Problem och fråga	Möjliga lösningar
<b>Ström-LED är inte PÅ</b>	Kontrollera att strömbrytaren är PÅ och att elsladden är rätt isatt i ett jordat uttag och i bildskärmen.
<b>Inga bilder på skärmen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Är strömkabeln korrekt ansluten? Kontrollera att elsladdens anslutning och strömtillförseln.</li> <li>• Är kabeln riktigt isatt? (Ansluten via D-SUB-kabel) Kontrollera D-SUB-kabelns anslutning. (Ansluten via HDMI-kabel) Kontrollera HDMI-kabelns anslutning. * D-SUB/HDMI-ingång är inte tillgängligt för alla modeller.</li> <li>• Om strömmen är påslagen, starta om datorn för att se startskärmen (inloggningsskärmen). Om startskärmen (inloggningsskärmen) visas, starta upp datorn i ett lämpligt läge (säkert läge för Windows 10/11) och ändra sedan grafikkortets frekvens. (Se Ställa in optimal upplösning) Om startskärmen (inloggningsskärmen) inte visas, kontakta ett servicecenter eller din återförsäljare.</li> <li>• Visas "Inmatning stöds inte" på skärmen? Detta meddelande visas när signalen från grafikkortet är högre än den maximala upplösning och frekvens som bildskärmen kan hantera. Justera maximal upplösning och frekvens till ett värde som bildskärmen kan hantera.</li> <li>• Kontrollera att drivrutinerna för AOC:s bildskärmar har installerats.</li> </ul>
<b>Suddig bild och problem med skuggbilder</b>	Ställ in kontrast- och ljusstyrkekontrollerna. Tryck på autojustera. Kontrollera att du inte använder en förlängningssladd eller kopplingsdosa. Vi rekommenderar att du ansluter bildskärmen direkt till videokortets utgångskontakt på baksidan.
<b>Bilden studsar, flimrar eller vågmönster uppträder på bilden</b>	Flytta elektriska apparater som kan orsaka elektriska störningar så långt bort från bildskärmen som möjligt. Använd den högsta uppdateringsintervall din bildskärm klarar med den upplösning du använder.
<b>Bildskärmen har fastnat i aktivt Av-läge"</b>	Datorns strömbrytare kan inte sättas i PÅ-läge. Datorns videokort ska passa exakt i öppningen. Kontrollera att bildskärmens videokortkabel sitter ordentligt i datorn. Kontrollera bildskärmens vidokabel och se till att inga stift är böjda. Kontrollera att datorn fungerar genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten på tangentbordet samtidigt som du tittar på LED-indikationen för CAPS LOCK. LED-indikationen ska TÄNDAS eller SLÄCKAS när du tryckt på CAPS LOCK-tangenten.
<b>Någon av grundfärgerna saknas (RÖD, GRÖN eller BLÅ)</b>	Kontrollera bildskärmens vidokabel och se till att inga stift är skadat. Kontrollera att bildskärmens videokortkabel sitter ordentligt i datorn.
<b>Skärmbilden är inte centrerad eller har fel storlek</b>	Justera Position-H och Position-V eller tryck på snabbknappen (AUTO).
<b>Bilden har färgmissar (vit ser inte vit ut)</b>	Justera RGB-färg eller välj önskad färg.
<b>Horisontella eller vertikala störningar på skärmen</b>	Använd Windows 7/8/10 avstängningsläge för att justera KLOCKA och FOKUS. Tryck för att autojustera.
<b>Reglering och service</b>	Se reglerings- och serviceinformation som finns i CD-handboken eller <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (för att hitta modellen du köper i ditt land och för att hitta information om reglerings- och serviceinformation på support-sidan).

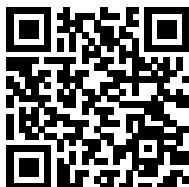
# Specifikationer

## Allmänna specifikationer

Panel	Modellnamn	24B31H	
	Skärmtyp	TFT LCD-färgskärm	
	Visningsyta	60,5 cm diagonalt	
	Pixeltäthet	0,2745mm (H) × 0,2745mm (V)	
	Display Color (Färgvisning)	16,7 miljoner färger	
Övrigt	Horisontell frekvens	30k~85kHz(D-SUB) 30k~140kHz(HDMI)	
	Horisontell skärmstorlek (maximal)	527.04 mm	
	Vertikal frekvens	48~75Hz(D-SUB) 48~120Hz(HDMI)	
	Vertikal skärmstorlek (maximal)	296,46 mm	
	Optimal förinställd upplösning	1920x1080@75Hz(D-SUB) 1920x1080@60Hz(HDMI)	
	Max resolution	1920x1080@75Hz(D-SUB) 1920x1080@120Hz(HDMI)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Strömkälla	19V == 1,31A	
	Effektförbrukning	Typisk (standard ljusstyrka och kontrast)	17W
		Max. (ljusstyrka = 100, kontrast = 100)	≤25W
		Vänte läge	≤0,3W
Fysiska egenskaper	Anslutningstyp	HDMI/D-SUB	
	Signalkabeltyp	Borttagbar	
Miljö	Temperatur	Drift	0°C~ 40°C
		Ur drift	-25°C~ 55°C
	Luftfuktighet	Drift	10% ~ 85% (utan kondens)
		Ur drift	5% ~ 93% (utan kondens)
	Höjd	Drift	0m ~ 5000m (0fot ~ 16404fot)
		Ur drift	0m ~ 12192m (0fot ~ 40000fot)



Panel	Modellnamn	27B31H	
	Skärmtyp	TFT LCD-färgskärm	
	Visningsyta	68,6 cm diagonalt	
	Pixeltäthet	0,3114mm (H) × 0,3114mm (V)	
	Display Color (Färgvisning)	16,7 miljoner färger	
Övrigt	Horisontell frekvens	30k~85kHz(D-SUB) 30k~140kHz(HDMI)	
	Horisontell skärmstorlek (maximal)	597.89mm	
	Vertikal frekvens	48~75Hz(D-SUB) 48~120Hz(HDMI)	
	Vertikal skärmstorlek (maximal)	336.31mm	
	Optimal förinställd upplösning	1920x1080@75Hz(D-SUB) 1920x1080@60Hz(HDMI)	
	Max resolution	1920x1080@75Hz(D-SUB) 1920x1080@120Hz(HDMI)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Strömkälla	19V == 1.31A	
	Effektförbrukning	Typisk (standard ljusstyrka och kontrast)	20W
		Max. (ljusstyrka = 100, kontrast = 100)	≤25W
		Vänte läge	≤0,3W
Fysiska egenskaper	Anslutningstyp	HDMI/D-SUB	
	Signalkabeltyp	Borttagbar	
Miljö	Temperatur	Drift	0°C~ 40°C
		Ur drift	-25°C~ 55°C
	Luftfuktighet	Drift	10% ~ 85% (utan kondens)
		Ur drift	5% ~ 93% (utan kondens)
	Höjd	Drift	0m ~ 5000m (0fot ~ 16404fot)
		Ur drift	0m ~ 12192m (0fot ~ 40000fot)



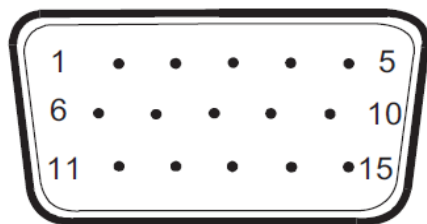
## Förinställda visningslägen

STANDARD	UPPLÖSNING (±1Hz)	HORISONTELL FREKVENNS (kHz)	VERTIKAL FREKVENNS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
MAC MODES VGA	640x480@67Hz	35	66.667
IBM MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
MAC MODES SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.5
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	45	60
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@75Hz	83.9	75
	1920x1080@100Hz	110	100
	1920x1080@120Hz	132	120

### Obs!

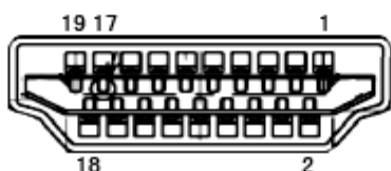
Enligt VESA-standarden kan det förekomma en viss avvikelse (+/-1 Hz) vid beräkning av uppdateringsfrekvensen (fältfrekvensen) för olika operativsystem och grafikkort. För att förbättra kompatibiliteten har den nominella uppdateringsfrekvensen för den här produkten avrundats. Se den faktiska produkten.

## Stifttilldelningar



15-stift signalkabel för färgdisplay

Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1	Video-röd	9	+5V
2	Video-grön	10	Jord
3	Video-blå	11	N.C.
4	N.C.	12	DDC-seriella data
5	Detektera sladd	13	H-synk
6	GND-R	14	V-synk
7	GND-G	15	DDC-seriell klocka
8	GND-B		



19 stift signalkabel för färgdisplay

Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS-data 0-	17.	DDC/CEC jord
2.	TMDS Data 2 skärm	10.	TMDS-klocka +	18.	+5V ström
3.	TMDS-data 2-	11.	TMDS klockskärm	19.	Hot Plug-detektering
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS-klocka -		
5.	TMDS Data 1 skärm	13.	CEC		
6.	TMDS-data 1-	14.	Reserverad (N.C. på enhet)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 skärm	16.	SDA		



## Plug and Play

### Plug & Play DDC2B-funktion

Denna bildskärm har VESA DDC2B-kapacitet i enlighet med VESA DDC STANDARD. Den ger bildskärmen möjlighet att informera värdsystemet om sin identitet och, beroende på vilken DDC-nivå som används, kommunicera ytterligare information om visningsmöjligheterna.

DDC2B är en tvåvägs datakanal som baseras på I2C-protokollet. Värden kan begära EDID-information över DDC2B-kanalen.

